# B n th o giáo trình th c hành PLC

# Ph n 1 LÝ THUY T TH C HÀNH

#### Gi i thi u mô hình

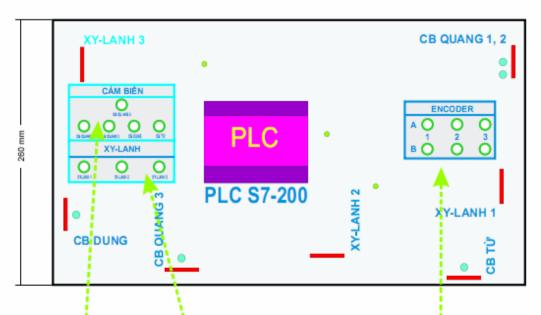
## KHÓI ĐÔNG CƠ:

- Khi gạt công tắc sang auto thì điều khiển tốc độ các động cơ bằng PLC.
- Khi gạt công tắc sang manual thì điều khiển tốc độ các động cơ bằng biến trở.

#### KHÓI NGUÒN:

Khi gạt công tắc là cấp nguồn cho động cơ hoặc cảm biến.

Ngõ vào các Led FETHUL MÔ HÌNH THÍ NGHIỆM PLC 0 0 225 mm 0000000 KHÓI NGÕ RA PLC



## KHÓI CẨM BIẾN:

Ngõ ra của các tín hiệu cảm biến.

## KHÔI XY-LANH:

Ngõ vào điều khiến các xy-lanh.

# KHÓI ENCODER:

Ngõ ra tín hiệu các encoder của các động cơ gồm 2 pha A và B.

# T p L nh Trong S7\_200:

# **1.** L nh v bit:

: tip im th ng h.

: ti p i m th ng óng.

: Cu n coil, ngõ ra.

NOT : o tr ng thái bit.

: Set bit

: Reset bit

: Vi phân c nh lên

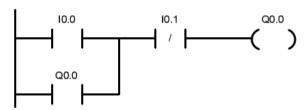
: Vi phân c nh xu ng.

Ví d: Hãy vi t ch ng trình theo yêu c u sau:

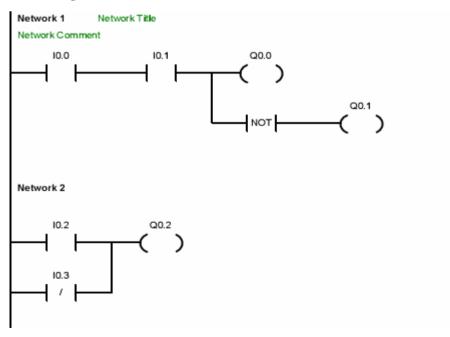
**Bài 1**: H th ng g m hai công t c và 1 bóng èn ch c n 1 trong hai công t c ON thì èn s sáng.

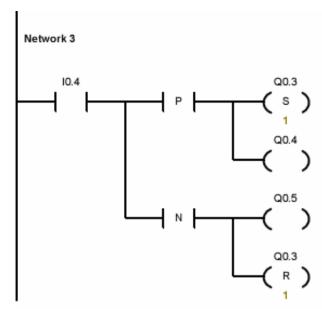
Input: công t c 1: I0.0 Output: èn: Q0.0 công t c 2: I0.1

**Bài 2**: H th ng 2 nút nh n và 1 motor, 1 nút quy nh Start và 1 nút Stop. Khi Start c nh n thì motor ch y, Start buông ra motor v n ch y và ch y cho n khi Stop c nh n thì motor d ng.

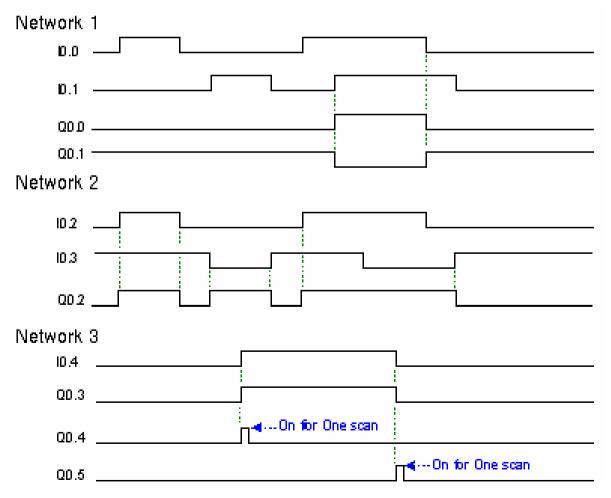


<u>Bài 3:</u> S d ng các 1 nh v bit, vi t ch ng trình i u khi n Q0.4 và Q0.5 lên m c cao trong m t chu kì khi có I0.4.





Ý ngh a Các Network t ng ng.



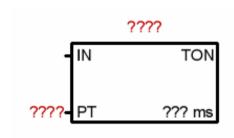
2. Timer: Có 3 lo i Timer: TON, TOF, TONR.

TON: Delay On.

TOF: Delay Off.

TONR: Delay On có nh

## **2.1 TON:**



Txxx: s hi u Timer.

IN: cho phép Timer(BOOL).

PT:giá tr t cho timer(VW, IW, QW, MW, SW,

SMW,

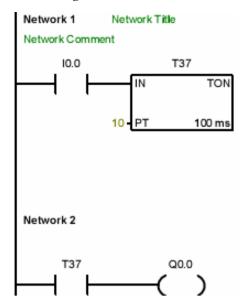
LW, AIW, T, C, AC, Constant, \*VD, \*LD, \*AC).

Trong S7\_200 có 256 Timer, ký hi u t T0-T255

Các s hi u Timer trong S7\_200 nh sau:

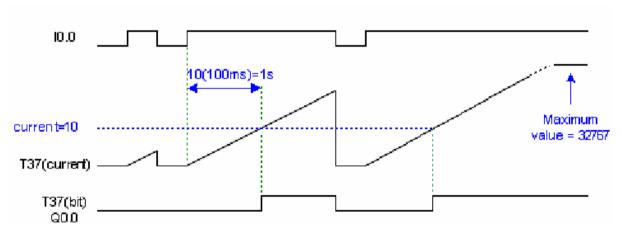
Timer Type	Resolution	Maximum Value	Timer Number
TONR	1 ms	32.767 s	T0, T64
	10 ms	327.67 s	T1-T4, T65-T68
	100 ms	3276.7 s	T5-T31, T69-T95
TON, TOF	1 ms	32.767 s	T32, T96
	10 ms	327.67 s	T33-T36, T97-T100
	100 ms	3276.7 s	T37-T63, T101-T255

 $\underline{Vid} : S d ng l nh Delay ON t o th i gian tr trong 1s.$ 

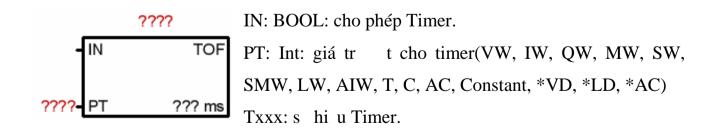


Khi ngõ vào I0.0 = 1 Timer T37 c kích, n u sau 10x100ms = 1s I0.0 v n gi tr ng thái thì Bit T37 s lên 1 (Khi  $\acute{o}$  Q0.0 lên 1 ).

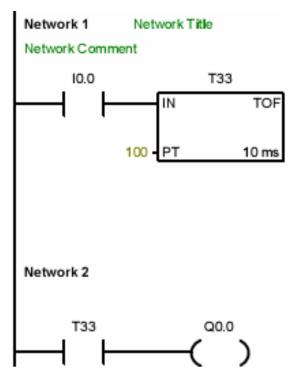
N u I0.0 = 1 không th i gian 1s thì bit T37 s không lên 1.



## **2.2 TOF:**



<u>Víd:</u>S d ng l nh Delay OFF t o th i gian tr.

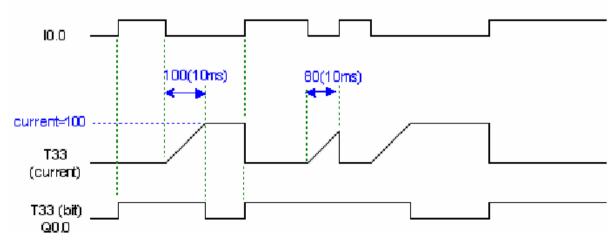


Khi Ngõ vào 10.0 = 1 thì bit T33 lên 1 (Ngõ ra Q0.0 lên 1)

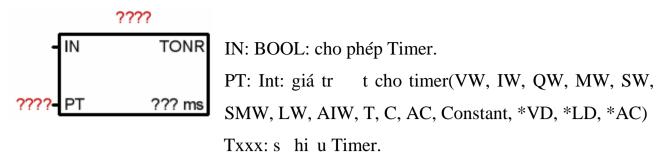
Khi I0.0 xu ng 0, th i gian Timer b t u tính, th i gian 1s = 100x10ms thì bit T33 s t t (Q0.0 t t)

N u I0.0 xu ng 0 trong kho ng th i gian ch a 1s ã lên 1 l i thì bit T33 v n gi nguyên tr ng thái

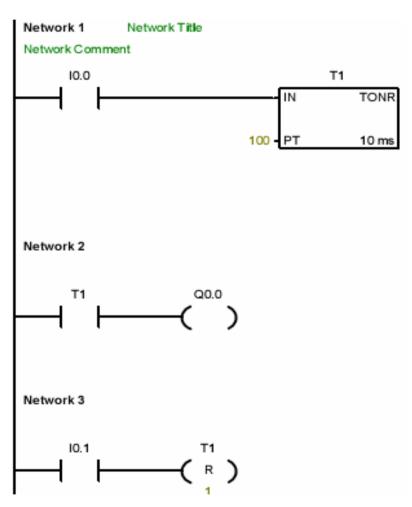
## Gin th i gian:



# **2.3 TONR:**



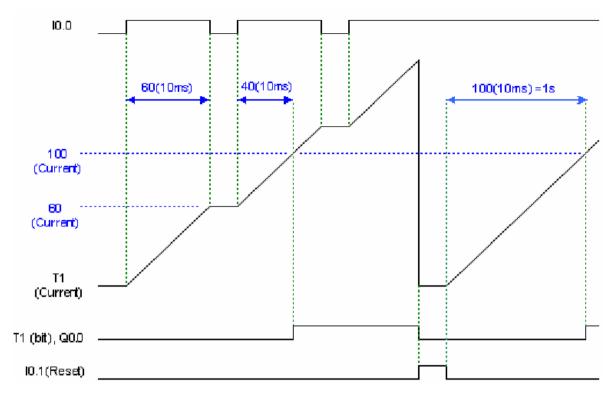
## <u>Ví d</u>: Dùng l nh Delay ON có duy trì t o th i gian tr.



Ngõ vào I0.0 có tác d ng kích th i gian cho Timer, khi ngõ I0.0 = 1 th i gian Timer c tính, khi I0.0=0 th i gian không b Reset v 0. Khi th i gian thì Bit T1 s lên1.

Th i gian Timer ch b Reset khi có tín hi u Reset Timer (tín hi u t ngõ I0.1)

## Gin th i gian:



## Bài t p:

i u khi n èn xanh t i ngã t v i yêu c u sau:

Xanh A: Trong 15s

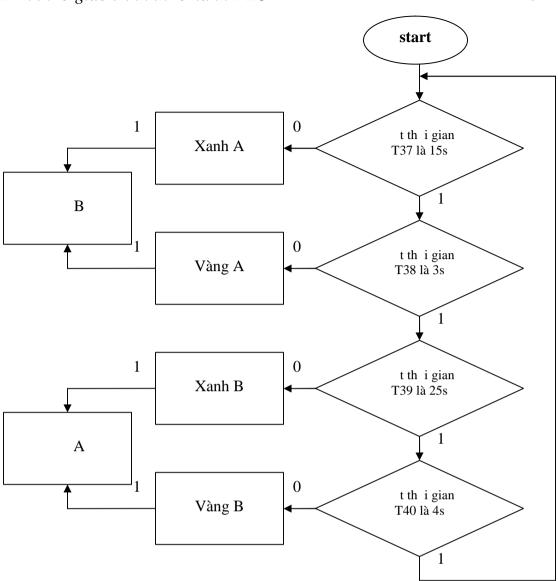
Vàng A: Trong 3s

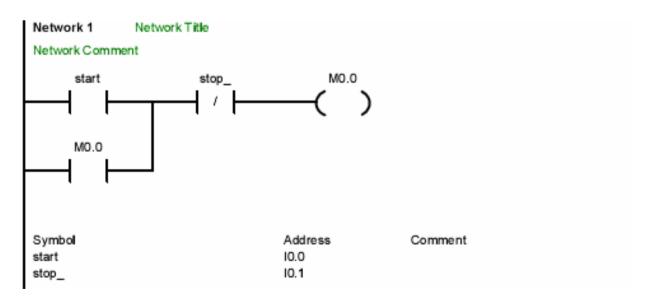
Xanh B: Trong 25s

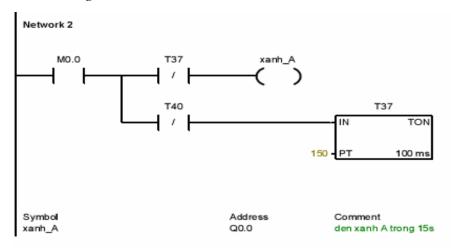
Vàng B: Trong 4s

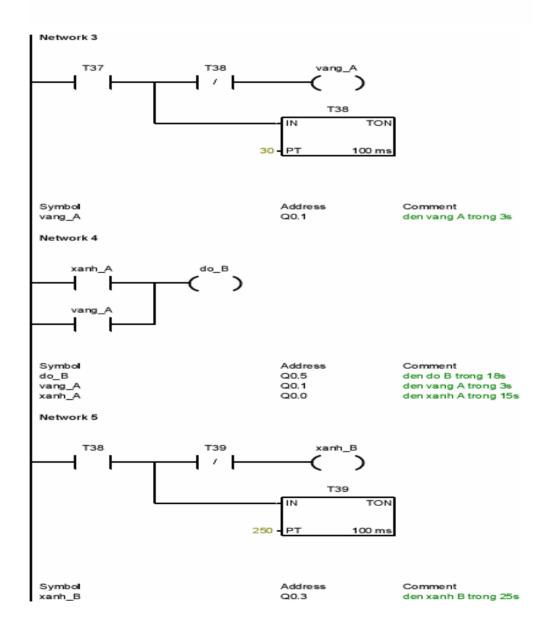
Ta có th m r ng bài toán i u khi n èn giao thông có thêm ng dành cho ng i i b .

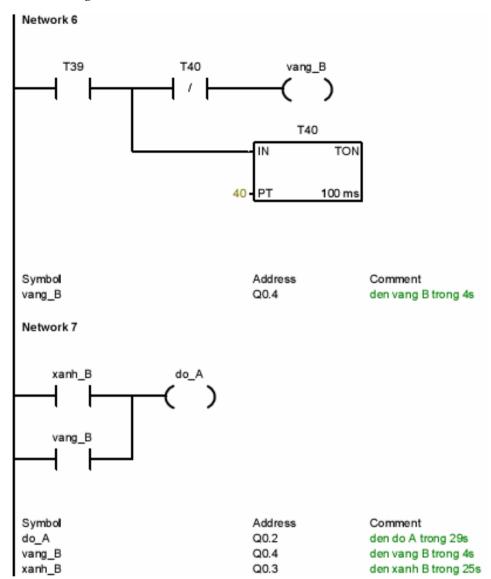
# Lu gi i thu t:





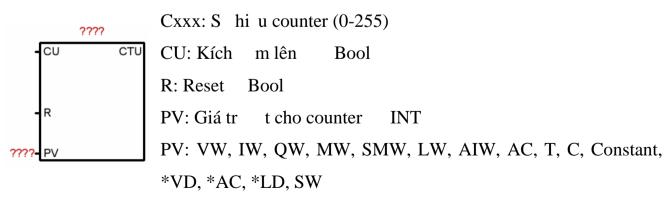






# 3.Counter: Có 3 lo i Counter.

## 3.1 Counter Up( m lên):

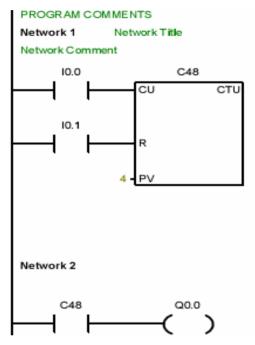


## Môt:

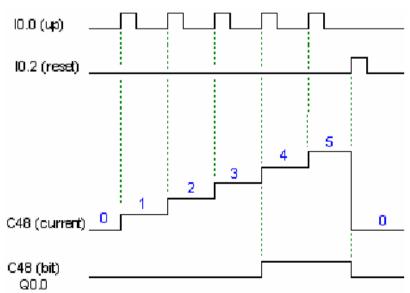
Khi có m t c nh lên chân CU, giá tr b m (1 Word) c t ng lên 1. Khi giá tr hi n t i l n h n ho c b ng giá tr t PV(Preset value), ngõ ra s c b t lên ON.

Khi chân Reset c kích (s n lên) giá tr hi n t i b m và ngõ ra c tr v 0. B m ng ng m khi giá tr b m t giá tr t i a là  $32767 (2^{16} - 1)$ .

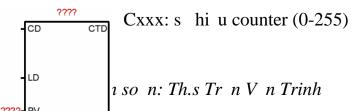
Ví d :Dùng counter m lên m s xung t 10.0 ,giá tr t là 4.



## Gi n xung:



# 3.2 Counter Down( m xu ng):



CD: kích m xu ng Bool

LD: Load Bool

PV: giá tr t cho counter INT

PV: VW, IW, QW, MW, SMW, LW, AIW, AC, T, C,

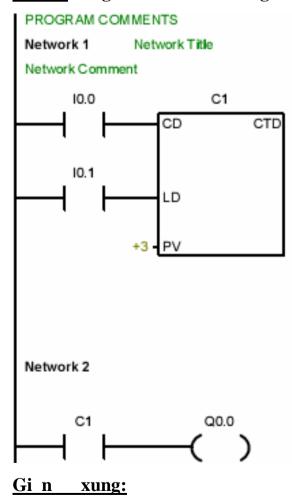
Constant, \*VD, \*AC, \*LD, SW

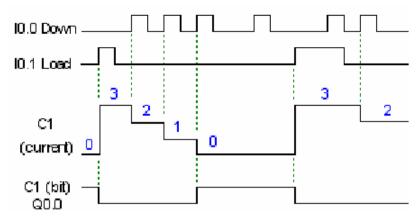
## Môt:

Khi chân LD có c nh lên giá tr PV c n p cho b m.

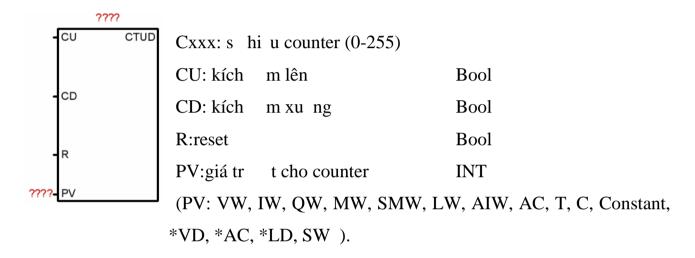
M i khi có c nh lên chân CD, giá tr b m (1 Word) c gi m xu ng 1. Khi giá tr hi n t i c a b m b ng 0, ngõ ra s c b t lên ON và b m s ng ng m.

<u>Ví d</u>:Dùng counter m xu ng m s xung t 10.0.





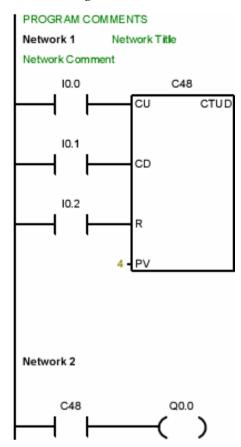
## 3.3 Counter Up/Down ( m lên/xu ng):



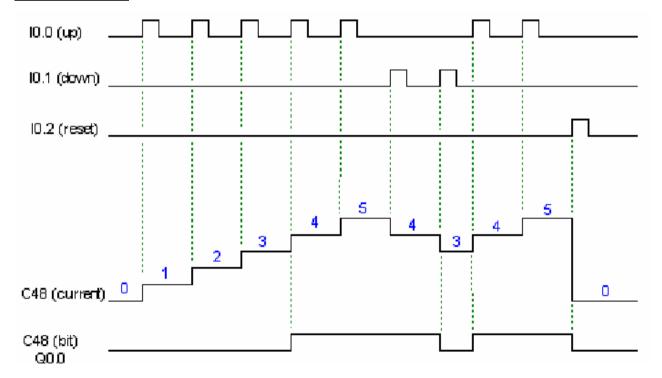
## Môt:

- ▶ Khi có c nh lên chân CU, giá tr b m (1 Word) c t ng lên 1. Khi có m t c nh lên chân CD, giá tr b m c gi m xu ng 1. Khi giá tr hi n t i 1 n h n ho c b ng giá tr t PV(Preset value), ngỗ ra s c b t lên ON.
- Khi chân R c kích (s n lên) giá tr b m và ngõ Out c tr v 0.
- ▶ Giá tr cao nh t c a b m là 32767 và th p nh t là -32768.B m ng ng m khi giá tr b m t ng ng.

# Ví d : S d ng counter m lên xu ng.



# Gin xung:



# Bài t p:

- 1. Hãy thi t k và vi t ch ng trình m s n ph m sao cho khi m 100 s n ph m, b ng t i ng ng và chuông reo cho t i khi có tín hi u Reset.H th ng s m l i 100 s n ph m m i,và ng ng khi nút Stop c nh n.
- 2. Gi ng nh bài t p 1 nh ng khi 100 s n ph m b ng t i t ng ng ng trong 5s sau ó t ng ch y tr 1 i.

## Ch ng trình bài t p 2:

**Input**: C m bi n phát hi n s n ph m: I0.4

Nút nh n 1: reset: I0.3

Nút nh n 2: start: I0.0

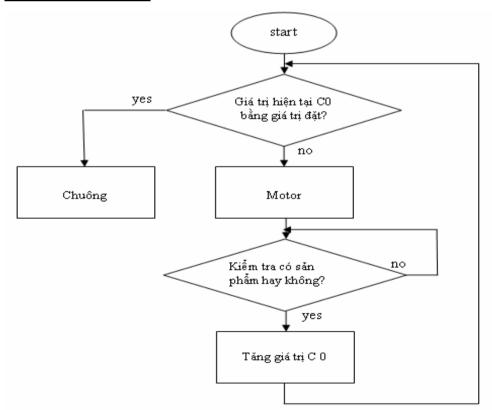
Nút nh n 3: stop: I0.1

Nút nh n 4: auto/manual: I0.2

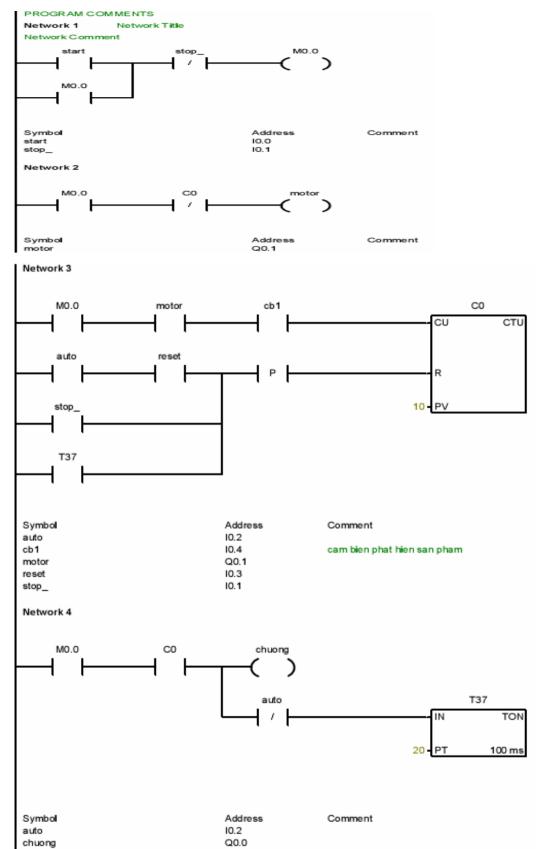
Output: Chuông: Q0.0

Motor: Q0.1

## L u gi i thu t:



## Ch ng trình:

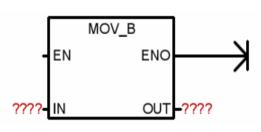


# 4. L nh MOVE:

Trong S7\_200 có các 1 nh Move sau:

- ▶ Move\_B: Di chuy n các giá tr cho nhau trong gi i h n 1 Byte
- ▶ Move\_W: Di chuy n các giá tr nguyên cho nhau trong gi i h n 1 Word
- ▶ Move\_DW: Di chuy n các giá tr nguyên cho nhau trong gi i h n 1 DWord
- ▶ Move\_R: Di chuy n các giá tr th c cho nhau trong gi i h n 1 Dint

#### **4.1 Move B:**



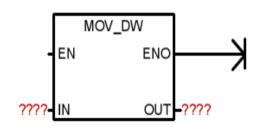
EN: ngõ vào cho phép

IN Ngõ vào: VB, IB, QB, MB, SB, SMB, LB, AC, Constant, \*VD, \*LD, \*AC

**OUT Ngõ ra:** VB, IB, QB, MB, SB, SMB, LB, AC, \*VD, \*LD, \*AC

Khi có tín hi u ngõ cho phép, l nh s chuy n n i dung c a ô nh trong (IN) sang ô nh trong OUT

#### **4.2 MOVE\_W:**



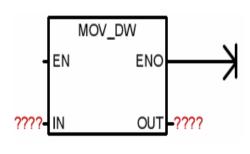
EN: ngõ vào cho phép

IN Ngõ vào: VW, IW, QW, MW, SW, SMW, LW, T, C, AIW, Constant, AC, \*VD, \*AC, \*LD.

**OUT Ngõ ra**: VW, T, C, IW, QW, SW, MW,SMW, LW, AC, AQW, \*VD, \*AC, \*LD.

Khi có tín hi u ngõ cho phép,l nh s chuy n n i dung c a ô nh trong (IN) sang ô nh trong OUT

## **4.3 MOVE\_DW**

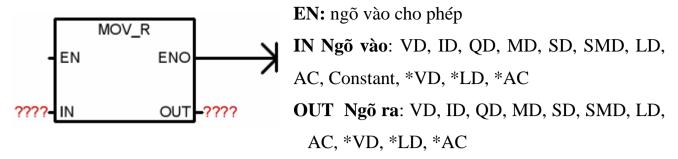


EN: ngõ vào cho phép

IN Ngõ vào: VD, ID, QD, MD, SD, SMD, LD, HC, &VB, &IB, &QB, &MB, &SB, &T, &C, &SMB, &AIW, &AQW AC, Constant, \*VD, \*LD, \*AC
OUT Ngõ ra: VD, ID, QD, MD, SD, SMD, LD, AC, \*VD, \*LD, \*AC

Khi có tín hi u ngõ cho phép,l nh s chuy n n i dung c a ô nh trong (IN) sang ô nh trong OUT

#### **4.4 MOVE\_R**

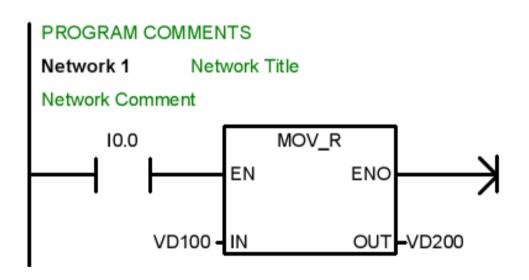


Khi có tín hi u ngõ cho phép,l nh s chuy n n i dung c a ô nh trong (IN) sang ô nh trong OUT

Các tín hi u ngõ vào c ng nh ngõ ra c a các l nh Move ph i c ch n úng lo i theo ã nh d ng nh vùng Dword i v i Move\_R và Move\_DW...

N u ch n sai nh d ng thì ch ng trình biên d ch s b sai.

#### Vid:



h.s Tr n V n Trinh

Khi I0.0 lên 1 thì ch ng trình s chuy n n i dung ô nh trong VD100 sang ô nh VD200

# 5. Các l nh v d ch bit:

## L nh D ch trái, ph i Byte:

OUT

ΕN

EN: Bit cho phép the chi n l nh d ch trái,d ch phei

21

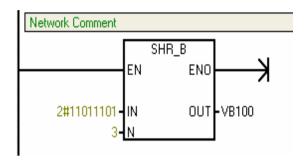
**IN**: Byte cdch

OUT: K t qu

N:S bit d ch

Các Bit d ch ra ngoài b lo i b, các s 0 c chèn vào.

#### Víd:



Sau 1 nh d ch VB100= 0001 1011

(3 Bit 000 m i c thêm vào bit 101 b y ra)

#### L nh d ch trái:



L nh d ch trái chuy n bit th p sang bit cao t ng ng v i nhân 2<sup>n</sup>.

## L nh d ch ph i:

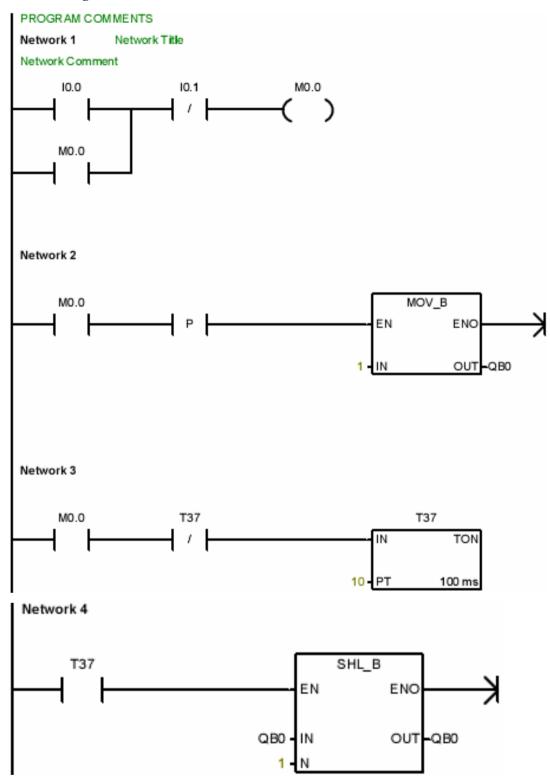


D ch chuy n bit cao sang bit th p t ng ng v i chia 2<sup>n</sup>

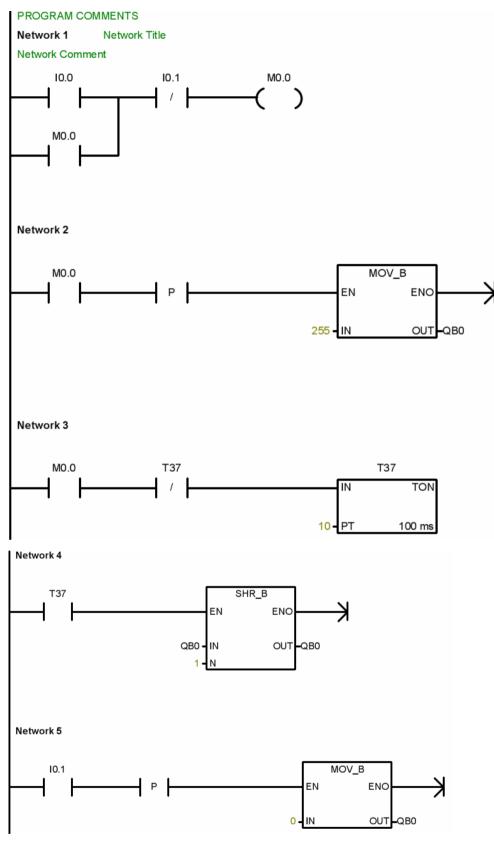
T ng t có l nh xoay ph i, trái Word, Dword.

## <u>Ví d:</u>

1. Ch ng trình d ch trái cho bit th p d ch chuy n sang bit cao, tr c khi th c hi n d ch trái ta ph i t giá tr ban u cho bi n



2. Vi t ch ng trình sao led ang sáng t t d n theo th t t trái sang ph i và ch th c hi n m t 1 1 n.



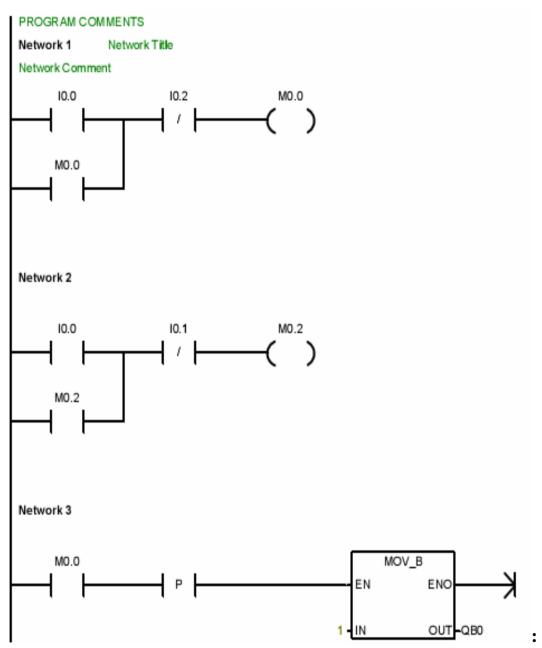
**3.** Vi t ch ng trình sao cho khi nh n nút Run thì led sáng n ch y t trái sang ph i và t ph i sang trái. Khi nh n nút Stop thì led d ng ch y và nh n nút Run thì led ch y ti p t v trí d ng. M t nút Reset cho phép xóa toàn b quá trình.

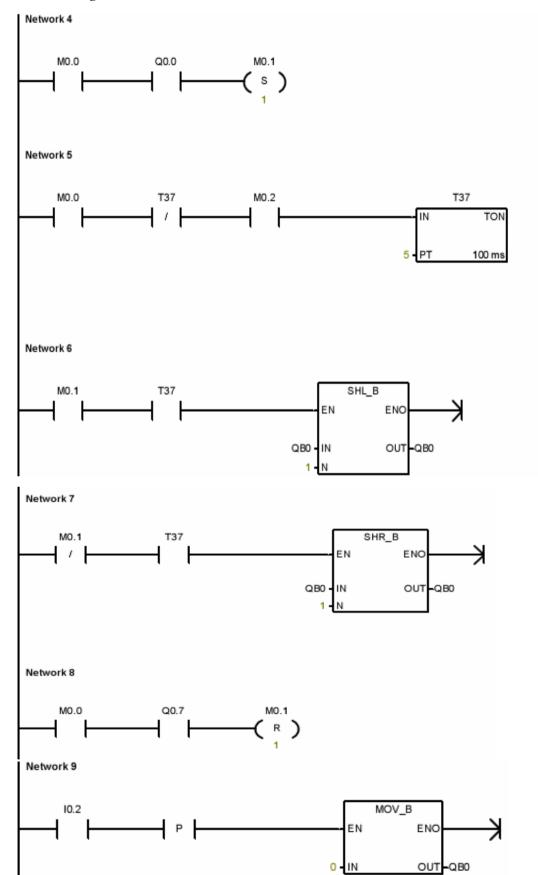
Input: Run: I0.0 Output: 8 led: QB0

Stop: I0.1 **LSB** Q0.0: led 0

Reset: I0.2 MSB Q0.7: led 1

## Ch ng trình:

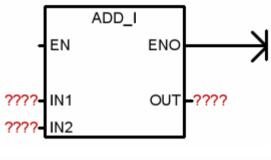




6.Các l nh s h c:

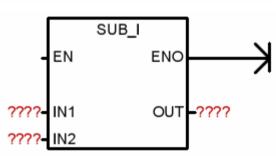
#### 6.1 L nh c ng tr :

- ▶ ADD\_I: C ng hai s nguyên 16 bit
- ▶SUB\_I: Tr hai s nguyên 16 bit



EN: ngõ vào cho phép

$$IN1 + IN2 = OUT$$



IN1 - IN2 = OUT

Khi ngõ vào cho phép lên 1 ch ng trình s th c hi n vi c c ng ( hay tr ) 2 s nguyên 16 Bit IN1và IN2 ,k t qu a vào OUT.

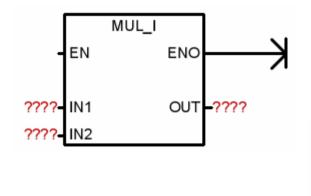
T ng t, ta có:

- ▶ **ADD\_DI**: C ng hai s nguyên 32 Bit.
- ▶SUBB\_DI: Tr hai s nguyên 32 Bit.
- ▶ ADD\_R: C ng hai s th c.
- ▶SUBB\_R: Tr hais th c.

# 6.2 L nh nhân chia:

▶ MUL\_I: Nhân hai s nguyên 16 bit

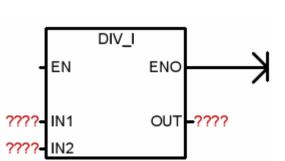
▶DIV\_I: Chia hai s nguyên 16 bit



Biên so n: Th.s Tr n V n Tr

EN: ngõ vào cho phép

IN1 \* IN2 = OUT



IN1 / IN2 = OUT

Nuktqu chia có d thì ph nds cb.

Khi ngõ vào EN lên 1, ch ng trình s th c hi n vi c nhân (hay chia) 2 s nguyên 16 Bit, k t qu c t vào s nguyên 16 Bit.

Tr ng h p chia: Do OUT là s nguyên 16 Bit, nên ph n d c a phép chia s b b.

Tr ng h p nhân: N u b tràn b nh thì OUT s ch a ph n Byte th p.

T ng t, ta có:

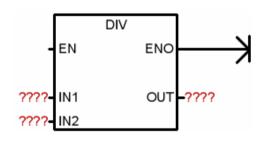
► MUL\_DI: Nhân hai s nguyên 32 bit

▶ DIV\_DI: Chia hai s nguyên 32 bit

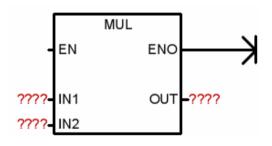
▶ MUL\_R: Nhân hai s th c

▶ DIV\_R: Chia hai s th c

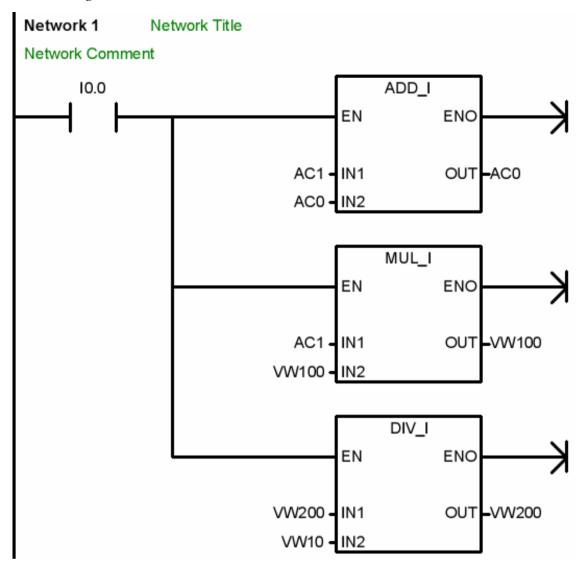
L nh **MUL, DIV**: T ng t 1 nh nhân và chia, nh ng trong tr ng h p này ngõ ra OUT là 32 Bit.



Ta s s d ng l nh MUL hay DIV khi không bi t ngõ ra có b tràn 16 Bit hay không.



## <u>Ví d:</u>

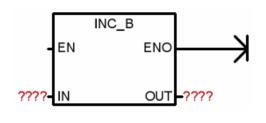


Khi I0.0 = ON, ch ng trình th c thi:

**OUT** IN1 IN<sub>2</sub> 40 60 = 100 AC0 AC0 AC1 40 20 = 800 AC1 VW100 VW100 4000 / 40 = 100 **VW200 VW10 VW200** 

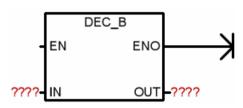
## 6.3 L nh t ng gi m:

- ► INC\_B: T ng Byte
- ▶ DEC\_B: Gi m Byte



EN:Ngõ vào cho phép

IN1 + 1 = OUT



EN:Ngõ vào cho phép

IN1 - 1 = OUT

Các hàm t ng t:

▶ **INC\_W**: T ng Word

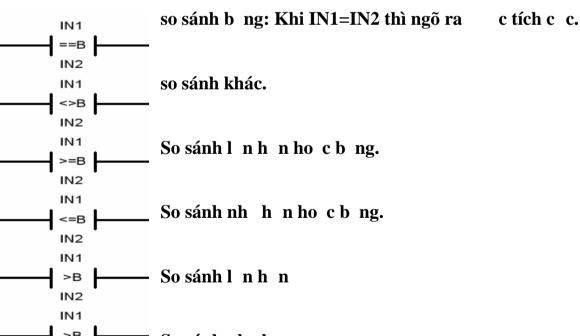
▶ **DEC\_W**: Gi m Word

▶ NC\_DW: T ng DWord

▶ **DEC\_DW**: Gi m Dword

Ngoài ra còn m t s hàm khác nh : SQRT(khai c n), SIN, COS, TAN, LN, EXP...

## 6.4 Các l nh so sánh: So sánh byte



So sánh nh h n

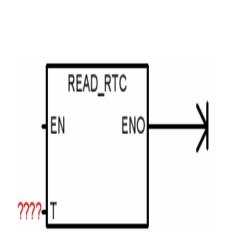
T ng t các l nh so sánh cho Byte, ta c ng có các l nh so sánh

cho s Int, Dint, Real

Khi th c hi n các l nh so sánh thì IN1, IN2 ph i c ch n úng ki u d li u.

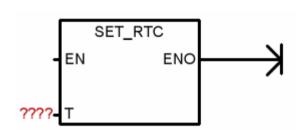
## 7. L nh v ng h th i gian th c RTC

## 7.1 L nh c th i gian th c Read\_RTC:



Bit EN: Bit cho phép c th i gian th c T (8byte): VB,IB,QB,MB,SB,LB,*AC,*VD,*LD				
c nh d ng nh				
T (byte)	Giá tr ( nh d ng BCD)			
0 (n m)	0-99			
1 (tháng)	0 -12			
2 (ngày)	0 - 31			
3 (gi )	0 - 23			
4 (phút)	0 - 59			
5 (giây)	0 - 59			
6 (00)	00			
7 (ngày trong tu	n) $1-7$ ; 1: Sunday			

#### 7.2 L nh Set th i gian th c Set\_RTC:



Khi có tín hi u EN thì th i gian th c s c set l i thông qua T

Cách nh d ng Byte T hoàn toàn gi ng trên.

## 8. L nh g i ch ng trình con:



Khi giá tr i u ki n b ng 1 thì ch ng trình s g i ch ng trình con

## Bài t p:

S d ng l nh c th i gian th c ng d ng trong i u khi n èn giao thông t ng, t i cây t ng.

- i u khi n èn giao thông t ng:

- Th i gian t 5 gi n 23 gi: ho t ng bình th ng
- T 23 gi sáng n 5 gi sáng ngày hôm sau: èn vàng ch p t t xung 1s.
- **i u khi n t i cây t ng**: ph c v cho vi c t i cây (trong phòng ki ng), Lan òi h i nhu c u t i n c r t kh c nghi t, òi h i cách 1 kho ng th i gian nh t nh cho vi c t i cây và còn ph thu c theo t ng tháng. Tháng mùa nóng nhu c u t i n c nhi u h n mùa m a.

## - Ch ng trình bài èn giao thông t ng:

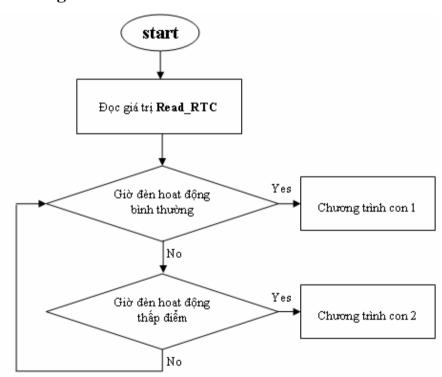
**Input:** 1 y giá tr c a b th i gian th c trong PLC.

Output: Xanh A: Q0.0 Xanh B: Q0.3

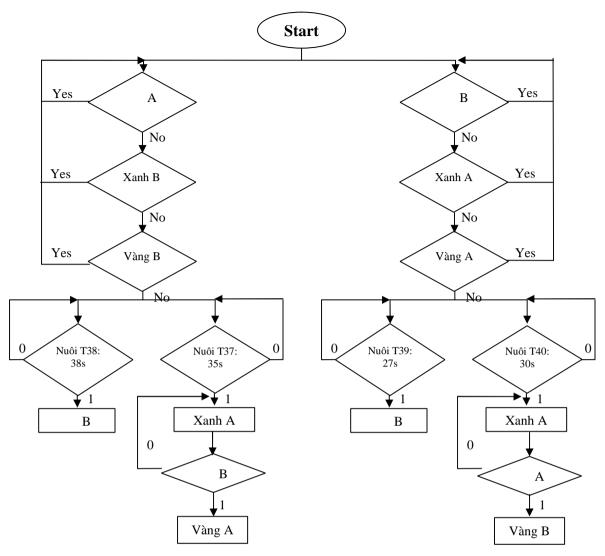
Vàng A: Q0.1 Vàng B: Q0.4

A: Q0.2 B: Q0.5

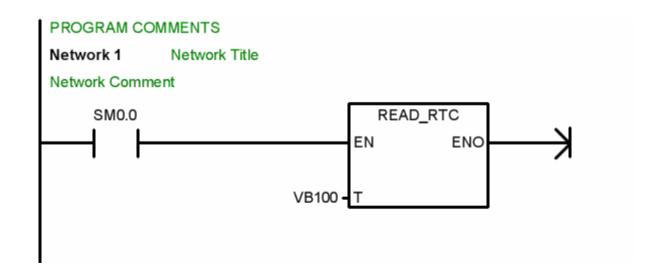
#### L u gi i thu t:



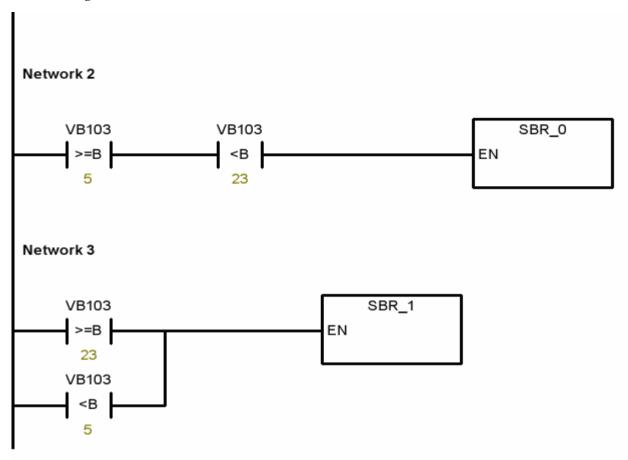
L u gi i thu t ch ng trình con 1: èn ho t ng bình th ng



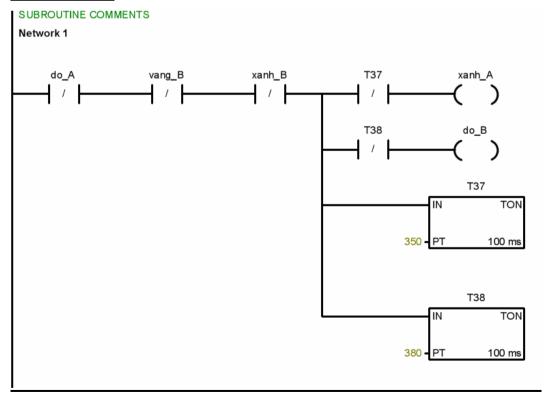
## Ch ng trình: Main

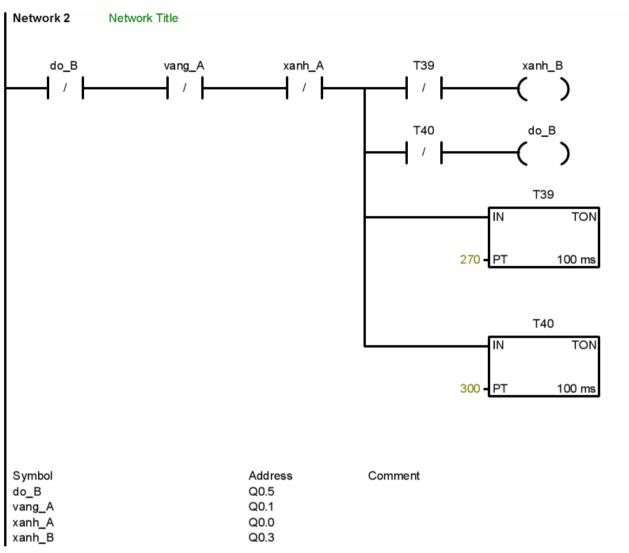


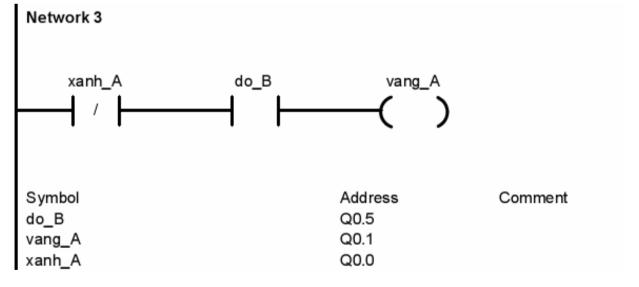
33

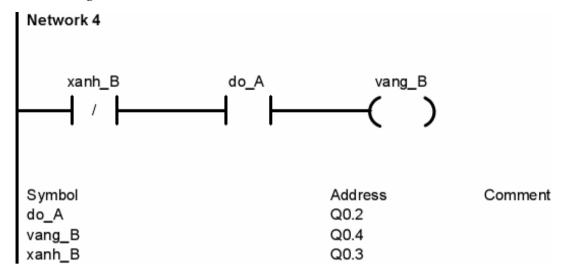


# **Subroutine 0**

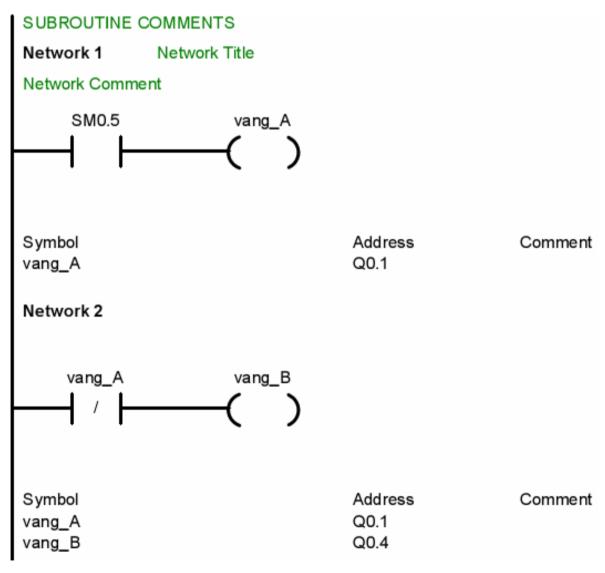






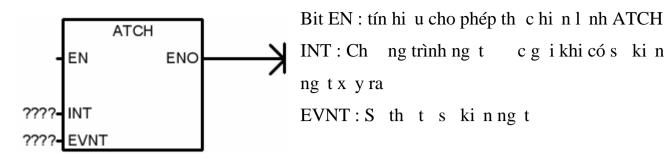


## **Subroutine 1**

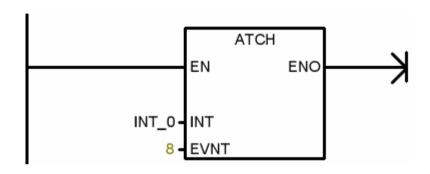


## 9. Các l nh v ng t:

#### L nh ATCH:



#### $\underline{\text{Ví d}}$ :



Khi g p s ki n ng t s 8 ( S ki n ng t Port n i ti p ), ch ng trình s g i ch ng trình ng t INT\_0.

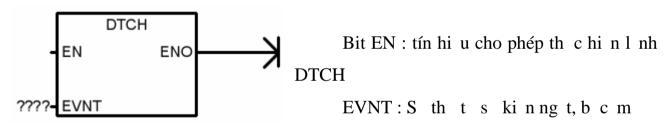
			Priority	Supported by CPU				
lumber	Interrupt Description	Group	in Group	221	222	224	224 XP 226 226 XM	
8	Port 0: Rcv character	Comm.	0	4	4	1	1	
9	Port 0: Xmt complete	(Highest)	0	1	1	✓	✓.	
23	Port 0: Rov msg complete		0	1	1	✓	✓.	
24	Port 1: Rov msg complete		1				✓.	
25	Port 1: Rcv character		1				✓.	
26	Port 1: Xmt complete		1				✓.	
19	PTO 0 complete interrupt		0	1	1	<b>∀</b>	✓.	
20	PTO 1 complete interrupt		1	1	1	*	*	
0	Rising edge, I0.0	Discrete	2	4	1	4	4	
2	Rising edge, I0.1	(Middle)	3	1	1	✓	✓.	
4	Rising edge, I0.2		4	1	1	✓	✓.	
6	Rising edge, I0.3		5	1	1	✓	✓.	
1	Falling edge, I0.0		6	1	1	✓	¥	
3	Falling edge, I0.1		7	1	1	✓	✓.	

# B ng s ki n ng t:

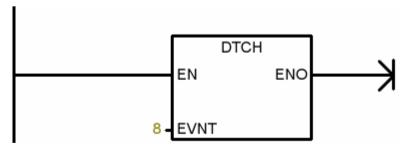
#### B n th o giáo trình th c hành PLC

5	Falling edge, I0.2		8	1	1	1	1
7	Falling edge, I0.3		9	1	1	✓	1
12	HSC0 CV=PV		10	1	1	1	1
27	HSC0 direction changed		11	1	1	1	1
28	HSC0 external reset/Zphase		12	1	1	✓	1
13	HSC1 CV=PV		13			✓	✓
14	HSC1 direction changed		14			✓	✓
15	HSC1 external reset		15			✓	✓
16	HSC2 CV=PV		16			✓	✓
17	HSC2 direction changed		17			✓	1
18	HSC2 external reset		18			✓	1
32	HSC3 CV=PV		19	1	1	✓	1
29	HSC4 CV=PV		20	1	1	✓	1
30	HSC4 direction changed		21	1	1	✓	1
31	HSC4 external reset/Zphase		22	1	*	<b>*</b>	1
33	HSC5 CV=PV		23	1	*	1	*
10	Timed interrupt 0	Timed	0	4	✓	1	¥
11	Timed interrupt 1	(Lowest)	1	1	1	✓	¥
21	Timer T32 CT=PT interrupt		2	1	1	✓	1
22	Timer T96 CT=PT interrupt		3	1	1	1	1

# L nh DTCH: 1 nh c m ng t



### <u>Ví d:</u>



C m s ki n ng t s 8, s ki n ng t s 8 ch c cho phép tr 1 i b ng 1 nh ATCH Ngoài ra còn có các 1 nh cho phép ng t (ENI) và c m ng t (DISI) và 1 nh tr v c a ch ng tình ng t (RETI).

#### 10. Xu t xung t c cao

CPU S7\_200 có 2 ngõ ra xung t c cao (Q0.0, Q0.1), dùng cho vi c i u r ng xung t c cao nh m i u khi n các thi t b bên ngoài.

Vi c i u r ng xung c th c hi n thông qua vi c nh d ng Wizard Có 2 cách i u r ng xung: i u r ng xung 50% và i u r ng xung theo t 1 .

#### 10.1 i u r ng xung 50% (PTO):

th c hi n vi c phát xung t c cao (PTO) tr c h t ta ph i th c hi n các b c nh d ng sau:

- Reset ngõ xung t c cao chu kì u c a ch ng trình
- Ch n lo i ngõ ra phát xung t c cao Q0.0 hay Q0.1
- nh d ng th i gian c s (Time base) d a trên b ng sau:

#### PTO/PWM Control Byte Reference

Result of	Result of executing the PLS instruction									
Control Registe r (Hex Value)	Enabl e	Select Mode	PTO Segment Operatio n	Time Base	Pulse Count	Cycle Time				
16#81	Yes	РТО	Single	1 μs/cycle		Load				
16#84	Yes	РТО	Single	1 μs/cycle	Load					
16#85	Yes	РТО	Single	1 μs/cycle	Load	Load				
16#89	Yes	РТО	Single	1 ms/cycle		Load				
16#8C	Yes	РТО	Single	1 ms/cycle	Load					
16#8D	Yes	PTO	Single	1	Load	Load				

				ms/cycle
16#A0	Yes	РТО	Multiple	1
10//10	105		Martiple	μs/cycle
16#A8	Yes	РТО	Multiple	1
10,110	105		Trianspic .	ms/cycle

Các Byte cho vi c nh d ng SMB67 (cho Q0.0)

**SMB77** ( **cho Q0.1**)

Ngoài ra: **Q0.0 Q0.1** 

SMW68 SMW78 : Xác nh chu kì th i gian

SMW70 SMW80 : Xác nh chu kì phát xung

SMD72 SMD82 : Xác nh s xung i u khi n

<u>Ví d</u>: The chi n vi c i u r ng xung nhanh ki u PTO t i ngỗ ra Q0.0, chong trình g m nút nh n Start, nút nh n phát xung ra t i Q0.0, m t nút nh n t ng xung và m t nút nh n gi m xung. Nút nh n stop c dùng ng ng vi c phát xung.

### Input: Output: Q0.0

Start: I0.4

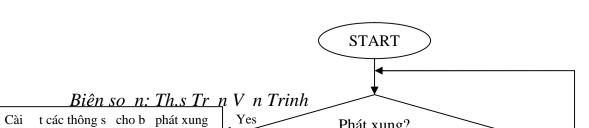
Stop: I0.5

Phát th i gian chu k phát xung: I0.0

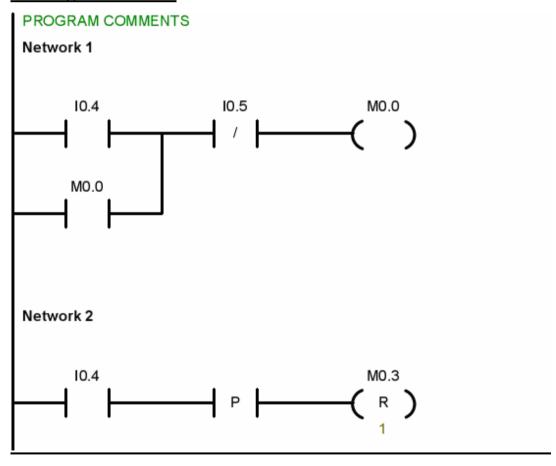
Gi m th i gian chu k phát xung: I0.1

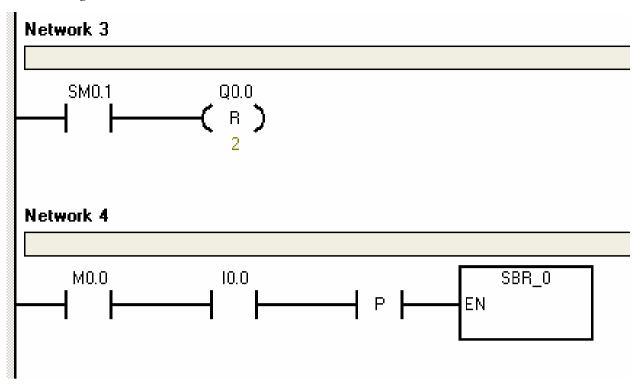
T ng xung: I0.2

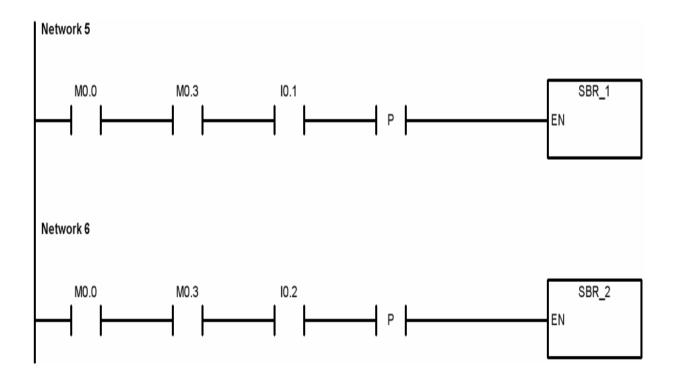
## L u gi i thu t:



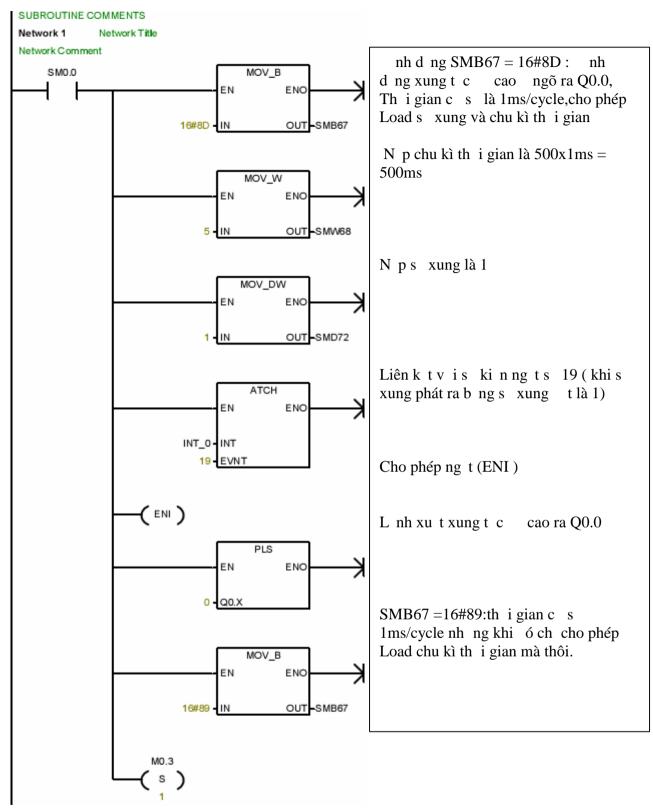
# Ch ng trình chính:



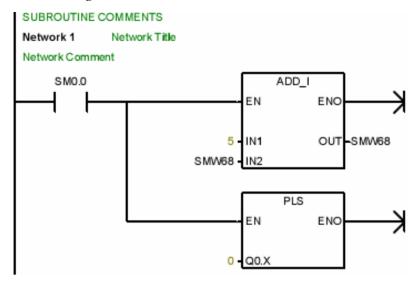




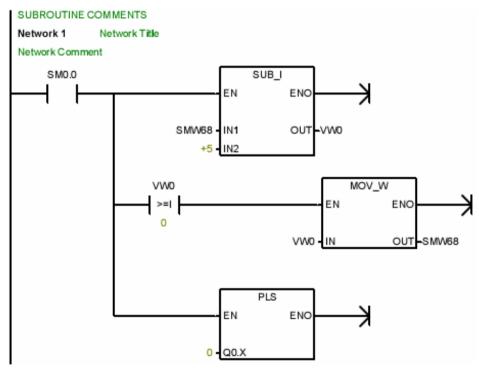
Ch ng trình con 0: SBR\_0 cài t các thông s cho vi c phát xung PTO



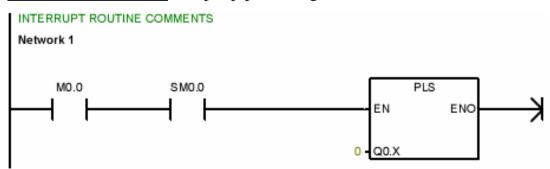
Ch ng trình con 1: SBR\_1: t ng th i gian chu kì phát xung xung(gi m xung)



Ch ng trình con 2: SBR\_2: gi m th i gian chu kì phát xung(t ng xung)



Ch ng trình ng t: cho phép phát xung.



10.2 i ur ng xung theo t l (PWM):

44

th c hi n vi c phát xung t c cao (PWM) tr c h t ta ph i th c hi n các b c nh d ng sau:

- Reset ngõ xung t c cao chu kì u c a ch ng trình
- Ch n lo i ngõ ra phát xung t c cao Q0.0 hay Q0.1
- h nh d ng th i gian c s (Time base) d a trên b ng sau:

Result of	Result of executing the PLS instruction									
Control Registe r (Hex Value)	Enabl e	Selec t Mod e	PWM Update Method	Time Base	Pulse Width	Cycle Time				
16#D1	Yes	PW M	Synchronous	1 μs/cycle		Load				
16#D2	Yes	PW M	Synchronous	1 μs/cycle	Load					
16#D3	Yes	PW M	Synchronous	1 μs/cycle	Load	Load				
16#D9	Yes	PW M	Synchronous	1 ms/cycle		Load				
16#DA	Yes	PW M	Synchronous	1 ms/cycle	Load					
16#DB	Yes	PW M	Synchronous	1 ms/cycle	Load	Load				

Các Byte cho vi c nh d ng : SMB67 (cho Q0.0)

SMB77 (cho Q0.1)

Ngõ ra: **Q0.0 Q0.1** 

SMW68 SMW78 : Xác nh chu kì th i gian

SMW70 SMW80 : Xác nh chu kì phát xung

**SMD72** 

SMD82 : Xác nh s xung i u khi n

Ví d: vi t ch ng trình i u xung PWM g m m t nút nh n Start, m t nút nh n phát xung, m t nút nh n t ng r ng xung, m t nút nh n gi m r ng xung và nút Stop ng ng i u xung t i Q0.0.

**Input**:

Start: I0.4

Output: Q0.0

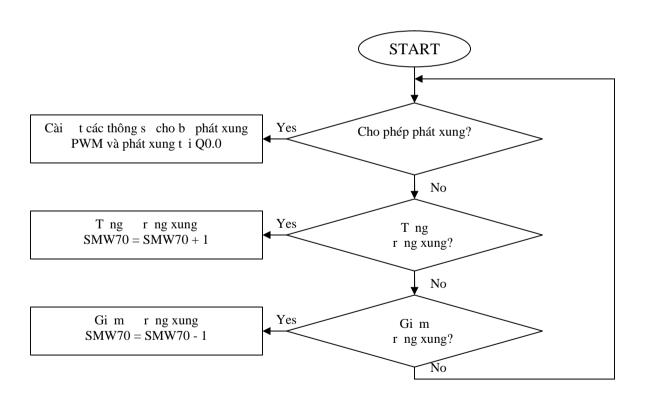
Stop: I0.5

Phát xung: I0.0

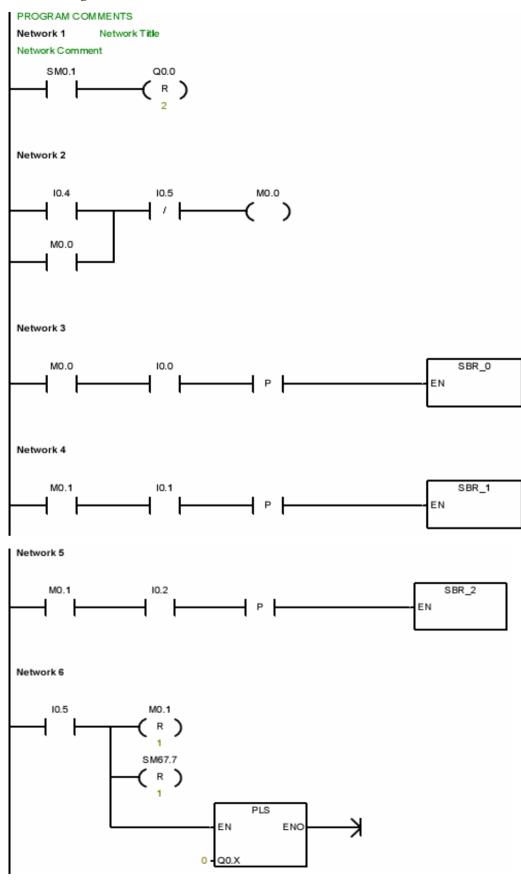
T ng r ng xung: I0.1

Gi m r ng xung: I0.2

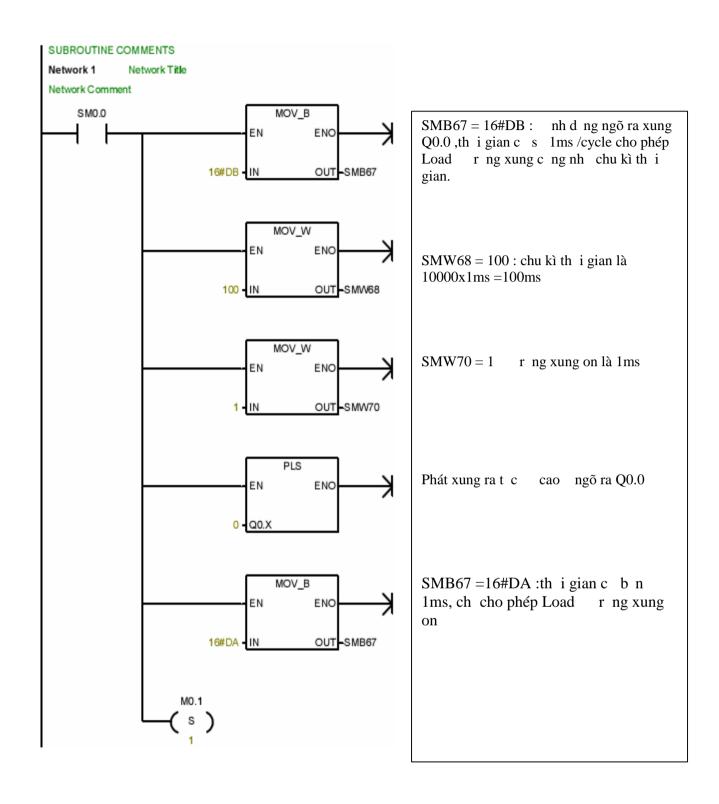
#### L u gi i thu t:



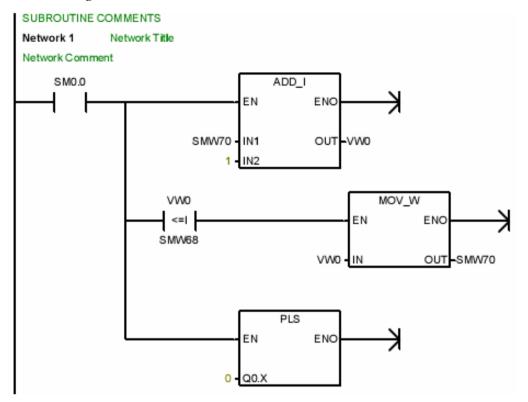
## Ch ng trình chính:



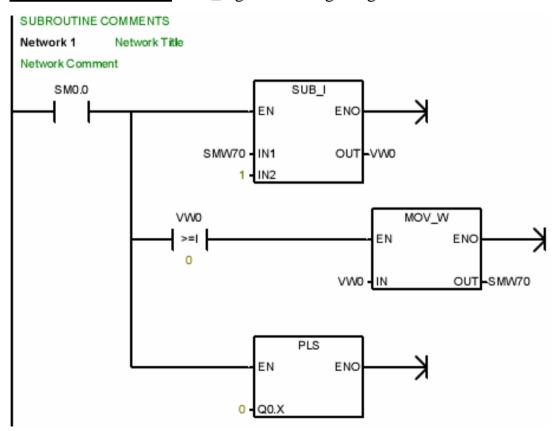
<u>Ch</u> <u>ng trình con 0:</u> SBR\_0 cài t thông s cho PWM



### Ch ng trình con 1: SBR\_1 t ng r ng xung

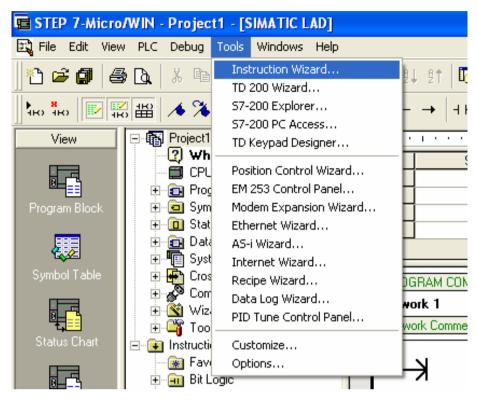


Ch ng trình con 2: SBR\_2 gi m r ng xung

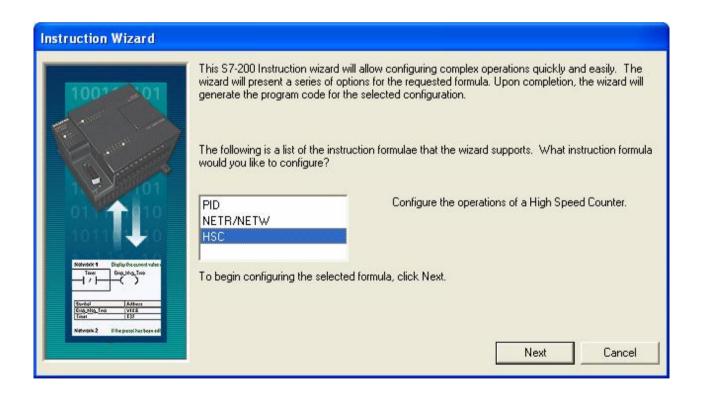


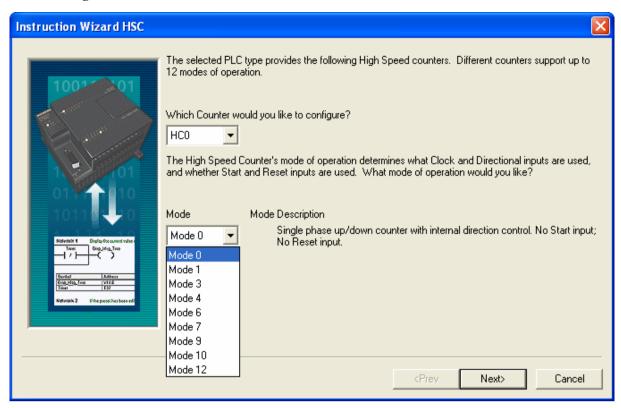
## 11. c xung t c cao:

c xung t c cao, ta c n ph i th c hi n các b c cho v c nh d ng Wizard:



• Ch n Wizard c xung t c cao High Speed Counter:

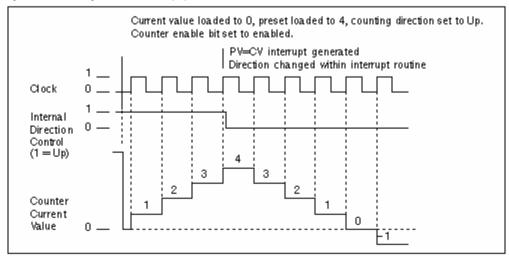




Ch n Mode c xung t c cao và lo i Counter nào (HC0,HC1...)

Tu t ng lo i ng d ng mà ta có th ch n nhi u Mode c xung t c cao khác nhau,có t t c 12 Mode c xung t c cao nh sau:

#### Operation Example of Modes 0, 1, and 2



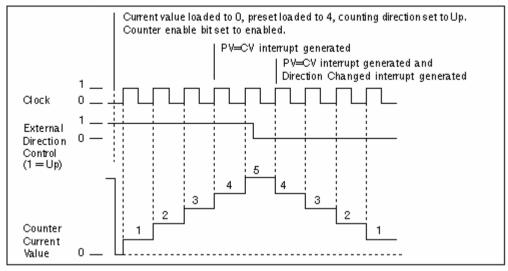
Mode 0,1,2: Dùng m 1 pha v i h ng m c xác nh b i Bit n i

Mode 0: Ch mt ng ho c gi m, không có Bit Start c ng nh bit Reset

Mode 1: m t ng ho c gi m, có bit Reset nh ng không có bit Start

Mode 2: mt ng ho c gi m, có Bit Start c ng nh bit Reset cho phép ch n b t u m c ng nh ch n th i i m b t u Reset. Các Bit Start c ng nh Reset là các ngõ Input ch n t bên ngoài.

#### Operation Example of Modes 3, 4, and 5

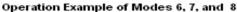


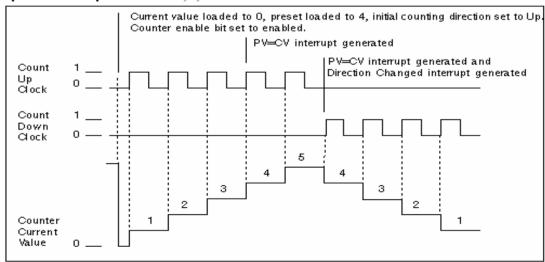
**Mode 3,4,5**: Dùng m 1 pha v i h ng m c xác nh b i Bit ngo i, t c là có th ch n t ngỗ vào input.

Mode 3: Ch mt ng ho c gi m, không có Bit Start c ng nh bit Reset

Mode 4: m t ng ho c gi m, có bit Reset nh ng không có bit Start

Mode 5: mt ng ho c gi m, có Bit Start c ng nh bit Reset cho phép ch n b t u m c ng nh ch n th i i m b t u Reset. Các Bit Start c ng nh Reset là các ngõ Input ch n t bên ngoài.





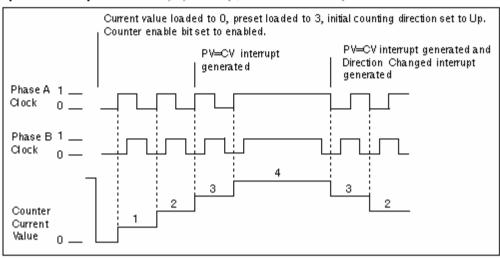
Mode 6,7,8: Dùng m 2 pha v i 2 xung vào, 1 xung dùng m t ng và m t xung m gi m

Mode 6: Ch mt ng gi m, không có Bit Start c ng nh bit Reset

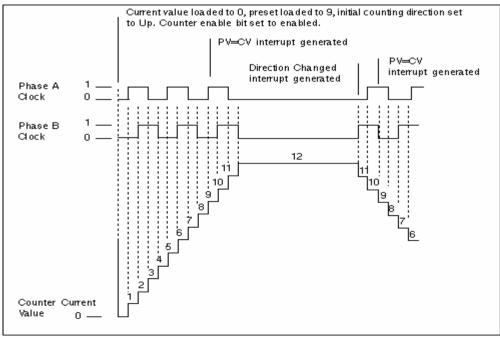
Mode 7: m t ng gi m, có bit Reset nh ng không có bit Start

Mode 8: m t ng gi m, có Bit Start c ng nh bit Reset cho phép ch n b t u m c ng nh ch n th i i m b t u Reset. Các Bit Start c ng nh Reset là các ngõ Input ch n t bên ngoài.

#### Operation Example of Modes 9,10, and 11 (Quadrature 1x Mode)



#### Operation Example of Modes 9,10, and 11 (Quadrature 4x Mode)



**Mode 9,10,11**: Dùng m xung A/B c a Encoder, có 2 d ng:

D ng 1 (**Quadrature 1x mode**): mt ng 1 khi có xung A/B quay theo chi u thu n, và gi m 1 khi có xung A/B quay theo chi u ng c.

D ng 2 (**Quadrature 4x mode**): mt ng 4 khi có xung A/B quay theo chi u thu n, và gi m 4 khi có xung A/B quay theo chi u ng c.

Mode 9: Ch mt ng gi m, không có Bit Start c ng nh bit Reset

Mode 10: m t ng gi m, có bit Reset nh ng không có bit Start

Mode 11: m t ng gi m, có Bit Start c ng nh bit Reset cho phép ch n b t u m c ng nh ch n th i i m b t u Reset. Các Bit Start c ng nh Reset là các ngõ Input ch n t bên ngoài.

Mode 12: Ch áp d ng v i HSC0 và HSC3, HSC0 dùng m s xung phát ra t Q0.0 và HSC3 m s xung t Q0.1 ( c phát ra ch phát xung nhanh) mà không c n u ph n c ng, ngh a là PLC t ki m tra t bên trong.

Mada		HSC0		HSC3		HSC4		HSC5
Mode	10.0	10.1	10.2	10.1	10.3	10.4	10.5	10.4
0	Clk	-	-	Clk	Clk	-	-	Clk
1	Clk	-	Reset	-	Clk	-	Reset	-
2	-	-	-	-	-	-	-	-
3	Clk	Direction	-	-	Clk	Direction	-	-
4	Clk	Direction	Reset	-	Clk	Direction	Reset	-
5	-	-	-	-	-	-	-	-
6	Clk Up	Clk Down	-	-	Clk Up	Clk Down	-	-
7	Clk Up	Clk Down	Reset	-	Clk Up	Clk Down	Reset	-
8	-	-	-	-	-	-	-	-
9	Phase A	Phase B	-	-	Phase A	Phase B	-	-
10	Phase A	Phase B	Reset	-	Phase A	Phase B	Reset	-
11	-	-	-	-	-	-	-	-

Marila		HS	C1		HSC2			
Mode	10.6	10.7	I1.0	11.1	11.2	11.3	11.4	I1.5
0	Clk	-	-	-	Clk	-	-	-
1	Clk	-	Reset	-	Clk	-	Reset	-
2	Clk	-	Reset	Start	Clk	-	Reset	Start
3	Clk	Direction	-	-	Clk	Direction	-	-
4	Clk	Direction	Reset	-	Clk	Direction	Reset	-
5	Clk	Direction	Reset	Start	Clk	Direction	Reset	Start
6	Clk Up	Clk Down	-	-	Clk Up	Clk Down	-	-
7	Clk Up	Clk Down	Reset	-	Clk Up	Clk Down	Reset	-
8	Clk Up	Clk Down	Reset	Start	Clk Up	Clk Down	Reset	Start
9	Phase A	Phase B	-	-	Phase A	Phase B	-	-
10	Phase A	Phase B	Reset	-	Phase A	Phase B	Reset	-
11	Phase A	Phase B	Reset	Start	Phase A	Phase B	Reset	Start

B ng Môt ch m c ng nh lo i HSC, quy nh a ch vào.

C n c vào b ng trên có th ch n lo i HSC cho t ng ng d ng phù h p.

<u>Ví d</u>: Không th s d ng HSC0 cho Mode 5, Mode 8 c ng nh Mode 11, vì các Mode này c n 4 chân Input trong khi ó HSC0 ch có 3 chân Input.

1 S Bit c s d ng i u khi n các ch c a HSC:

HSC0	HSC1	HSC2	HSC4	Description
SM37	SM47 .0	SM57	SM147. 0	Active level control bit for Reset**:  0 = Reset active high  1 = Reset active low
	SM47	SM57		Active level control bit for Start**:  0 = Start active high  1 = Start active low
SM37 .2	SM47 .2	SM57 .2	SM147. 2	Counting rate selection for Quadrature counters: $0 = 4x$ counting rate $1 = 1x$ counting rate

#### **SM Control Bits for HSC Parameters**

HSC0	HSC1	HSC2	HSC3	HSC4	HSC5	Description
						Counting direction
SM37	SM47	SM57	SM137	SM147	SM157	control bit:
.3	.3	.3	.3	.3	.3	0 = count down
						1 = count up
						Write the counting
SM37	SM47	SM57	SM137	SM147	SM157	direction to the HSC:
.4	.4	.4	.4	.4	.4	0 = no update
						1 = update direction
						Write the new preset
SM37	SM47	SM57	SM137	SM147	SM157	value to the HSC:
.5	.5	.5	.5	.5	.5	0 = no update
						1 = update preset
						Write the new current
SM37	SM47	SM57	SM137	SM147	SM157	value to the HSC:
.6	.6	.6	.6	.6	.6	0 = no update
						1 = update current
SM37	SM47	SM57	SM137	SM147	SM157	Enable the HSC:
.7	.7	.7	.7	.7	.7	0 = disable the HSC
.,	.,	.,	. /	. /	. '	1 = enable the HSC

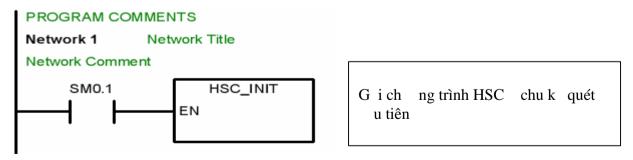
# Các bit trang thái:

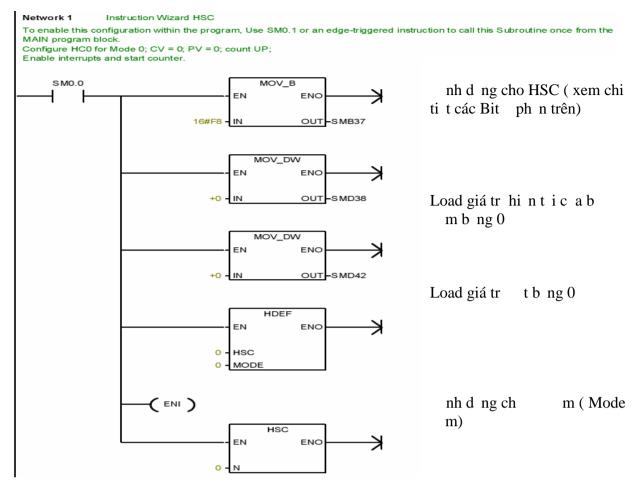
# Status Bits for HSC0, HSC1, HSC2, HSC3, HSC4, and HSC5

HSC0	HSC1	HSC2	HSC3	HSC4	HSC5	Description
SM36	SM46	SM56	SM136	SM146	SM156	Not used
.0	.0	.0	.0	.0	.0	
SM36	SM46	SM56	SM136	SM146	SM156	Not used
.1	.1	.1	.1	.0	.1	

	,	•	,	,	,	
SM36	SM46	SM56	SM136	SM146	SM156	Not used
.2	.2	.2	.2	.0	.2	
SM36	SM46	SM56	SM136	SM146	SM156	Not used
.3	.3	.3	.3	.0	.3	
SM36	SM46	SM56	SM136	SM146	SM156	Not used
.4	.4	.4	.4	.0	.4	
						Current counting direction
SM36	SM46	SM56	SM136	SM146	SM156	status bit:
.5	.5	.5	.5	.0	.5	0 = counting down;
						1 = counting up
						Current value equals preset
SM36	SM46	SM56	SM136	SM146	SM156	value status bit:
.6	.6	.6	.6	.0	.6	0 = not equal;
						1 = equal
						Current value greater than
SM36	SM46	SM56	SM136	SM146	SM156	preset value status bit:
.7	.7	.7	.7	.0	.7	0 = less than or equal; 1 =
						greater than

Ví d: Mu n s d ng HSC0 cho vi c m xung t c cao, tr c h t ta nh d ng Wizard, sau khi nh d ng Wizard, ch ng trình s t o ra 1 ch ng trình con, HSC\_INIT, ta ph i g i ch ng trình này chu kì quét u tiên





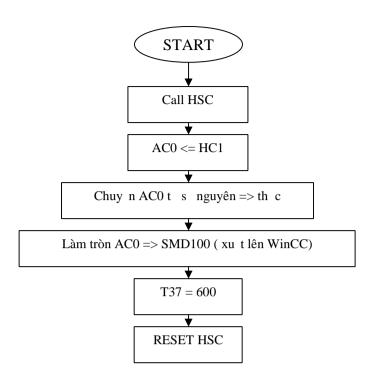
Giá tr hi n t i c a HSC0 s n m trong bi n HC0

Ngoài ra ta còn có th nh d ng cho HSC v i nh ng ch ng t khác nhau nh:

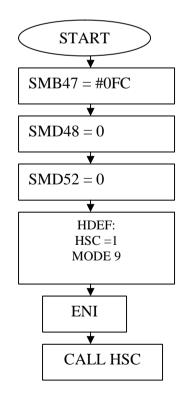
- Ch ng trình ng t s c th c thi khi giá tr HSC b ng v i giá tr t
- Ch ng trình ng t s c th c thi khi h ng m thay i (thay i t chi u m thu n sang m ng c, m t ng, m gi m)
- Ch ng trình ng t c th c thi khi Bit Reset c th c thi.

ng d ng: c xung t c cao t Encoder.

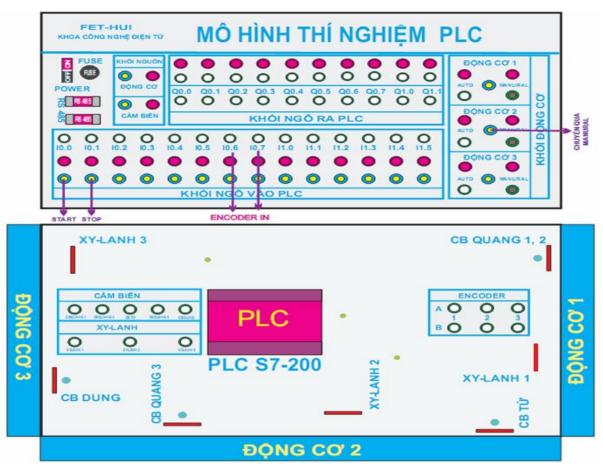
## L u gi i thu t ch ng trình chính:



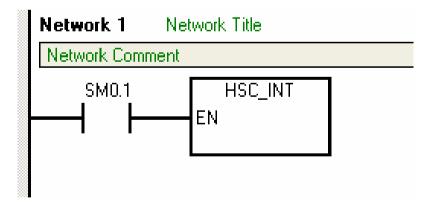
# L u gi i thu t HSC:



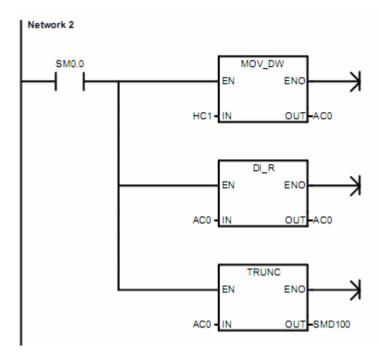
# S ktn i:



## Ch ng trình chính:

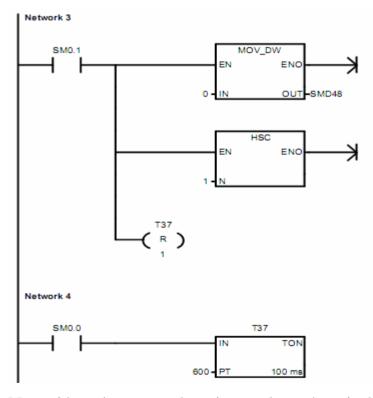


Ch ng trình con HSC c g i ngay t i vòng quét u tiên c a PLC

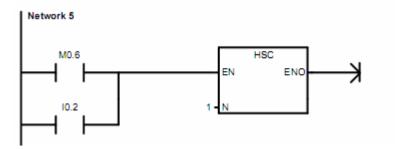


Dòng l nh u là gán giá tr trong HSC (s xung c c) vào thanh ghi ACO, ti p theo là i s nguyên 32 bit sang s th c.

Câu 1 nh th 3 là làm tròn s th c trong AC0 sang s DI và gán vào SMD100.

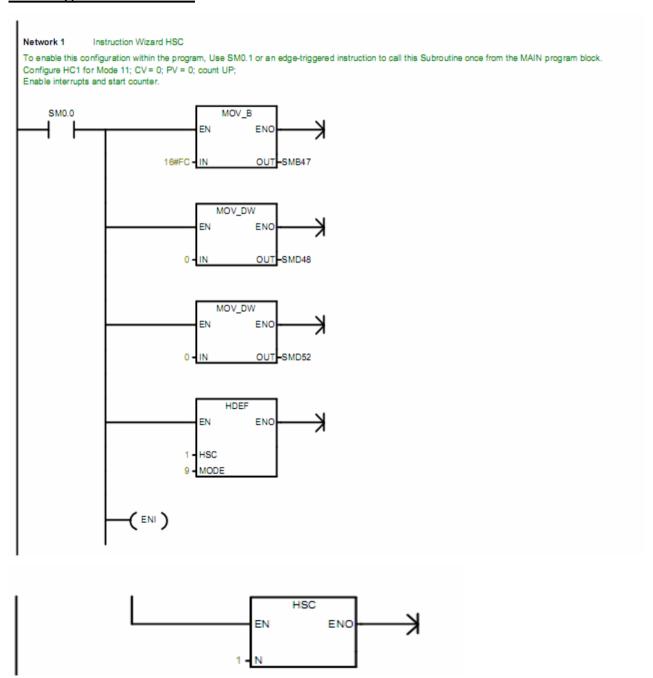


N p giá tr ban u cho vi c update và g i ch ng trình HSC, ng th i nuôi TIME reset l i HSC.



I0.2 nút nh n RESET 1 i HSC.

# Ch ng trình con HSC

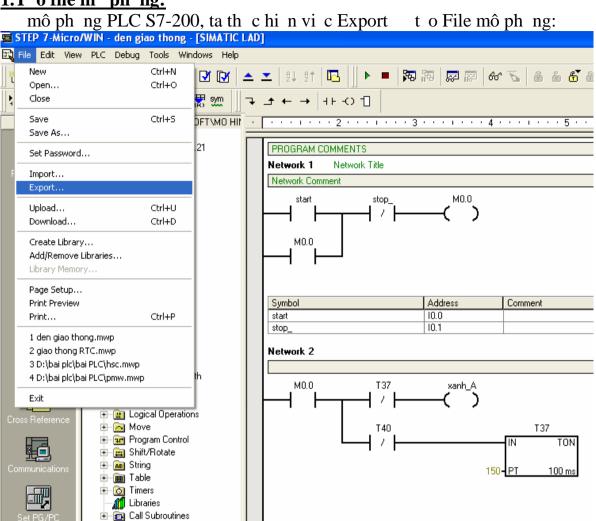


ây là các dòng l nh b t bu c nh p các giá tr vào có th c c giá tr a vào t encoder.

Nh p s #FC ch n ch c là 1x hay 4x, nh p giá tr 0 vào SMD48, SMD52 là n p giá tr hi n t i và t cho vi c update HSC, n p giá tr 1 và 9 vào HDEF ch n lo i HSC và ch c a nó. Các giá tr nh th nào xem k trong giáo trình S7200.

# Mô ph ng PLC S7-200:

#### 1.T o file m ph ng:



Symbol

Address

Comment den xanh A trong 15s

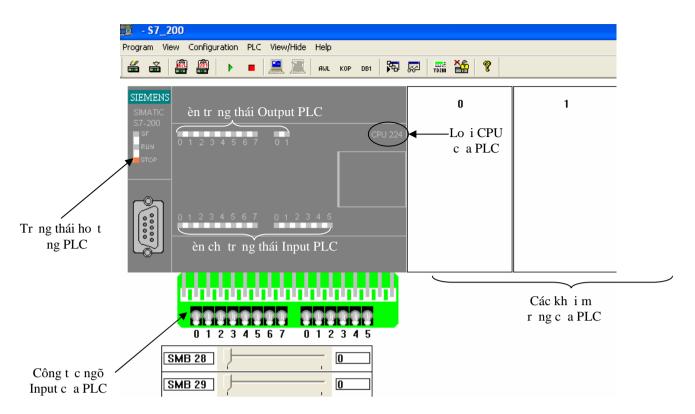
Ti p theo t tên file mô ph ng:



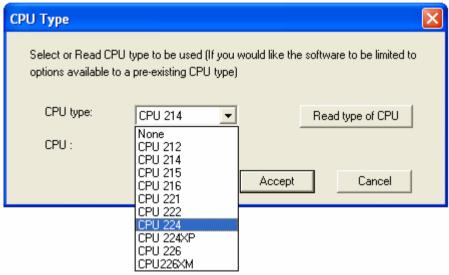
Ch n Save k t thúc vi c t o file mô ph ng

## 2.Gi i thi u t ng quát v ph n m mô ph ng:

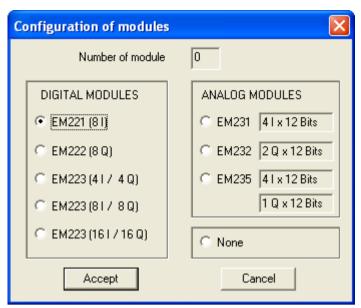
Các b c mô ph ng b ng ph m m m S7-200 Simulator:



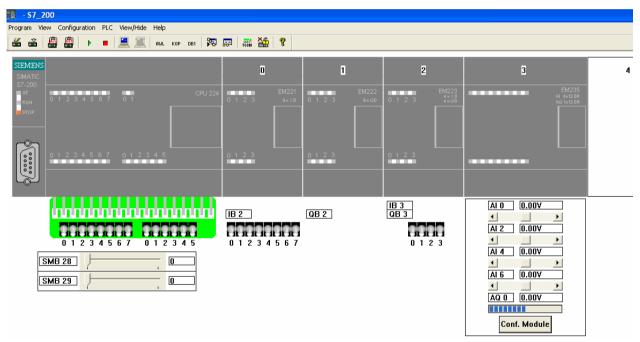
ch n lo i PLC mô ph ng: nh p ôi vào CPU và ch n lo i CPU phù h p



Tr ng h p có s d ng kh i m r ng: nh p ôi vào các kh i m r ng và ch n kh i m r ng theo yêu c u, sau ó nh p ch n Accept:



Sau khi thi tlpkh im r ng

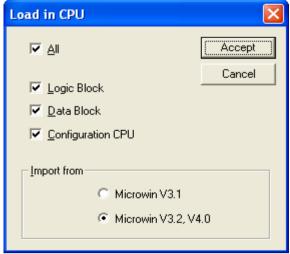


# 3.Th chi n mô ph ng:

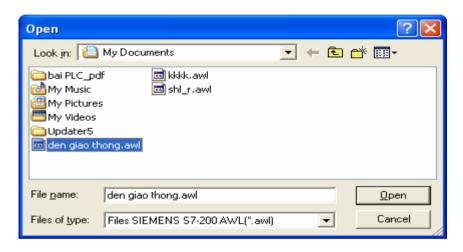
**3.1Load Program**: 1 y ch ng trình c n mô ph ng Vào Program > Load Program > ch n Accept

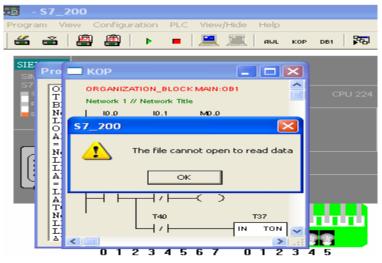


Ho c có th nh p vào bi u t ng itrên thanh Toolbars



Ch n file c n mô ph ng > ch n open:

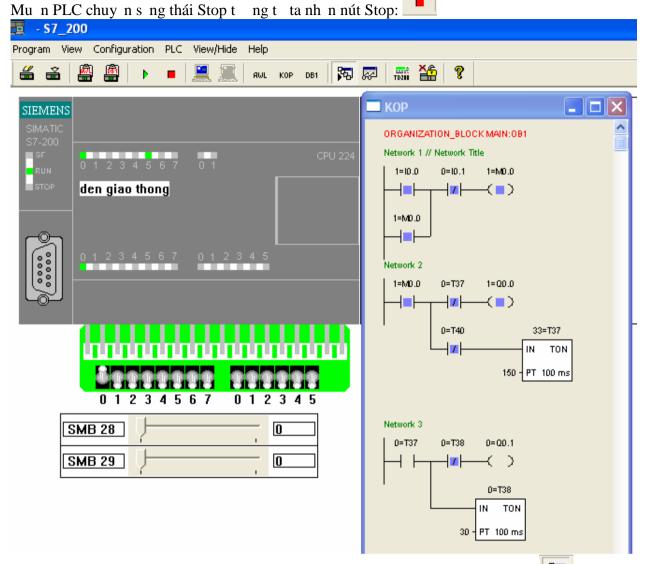




Nh p ch n OK ta th p có hai ch ng trình KOP d ng Ladder và Program(OB1) d ng STL

### 3.2Mô ph ng:

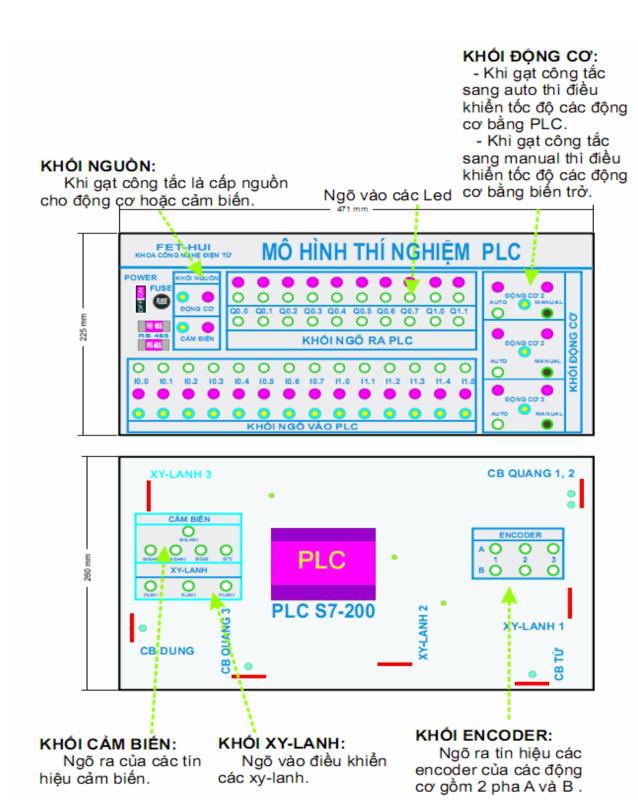
Nh n nút Run trên thanh Toolbars chuy n PLC sang tr ng thái Run:



xem tr ng thái các Network ta nh n vào bi u t ng State program:

# Ph n 2: CÁC BÀI T P TH C HÀNH

#### T ng quan mô hình

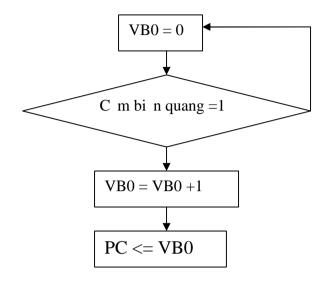


# CÁC BÀIT PTH CHÀNH

### Bài 1: m s n ph m trên b ng t i.

N i dung: D a vào c m bi n quang trên mô hình m s s n ph m trên b ng t i. B ng cách cho tín hi u vào ngõ ra c a c m bi n vào ngõ vào c a PLC.

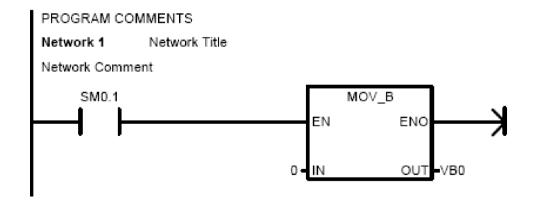
#### 1. L u ch ng trình:

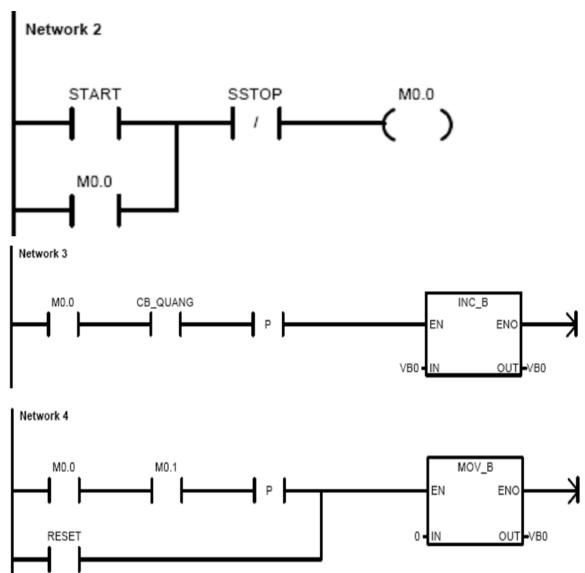


#### 2. S k t n i:

C m bi n quang 3  $\Leftrightarrow$  I0.2 START  $\Leftrightarrow$  I0.0 STOP  $\Leftrightarrow$  I0.0

# 3. Ch ng trình:





# 4. Gi i thích các câu l nh:

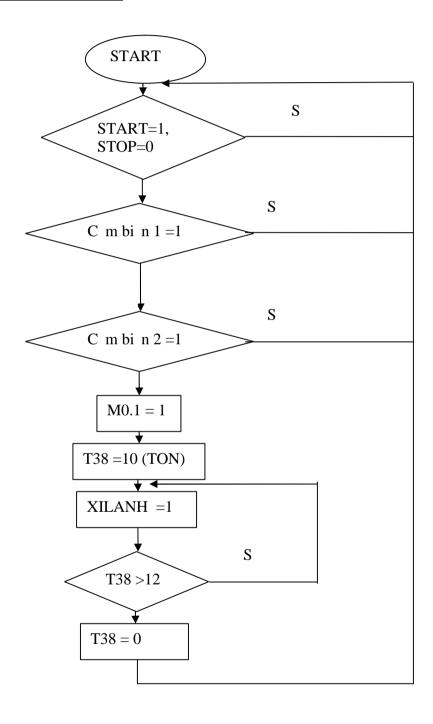
SM0.1 là bit ON chu k u dùng cài giá tr ban u cho VB0=0.

Khi có c nh lên c a c m bi n thì t ng giá tr ô nh VB0 lên 1 thông qua 1 nh INC và g i lên giao di n i u khi n.

#### Bài 2: Phân lo is n ph m theo chi u cao.

**N i dung:** D a vào 2 c m bi n h ng ngo i có trên mô hình ta phân lo i các v t i qua b ng t i theo chi u cao b ng cách n u ch có m t c m bi n phát hi n v t thì cho qua còn c 2 c m bi n phát hi n v t thì kích PITTONG y v t ó ra.

#### 1. L u ch ng trình:

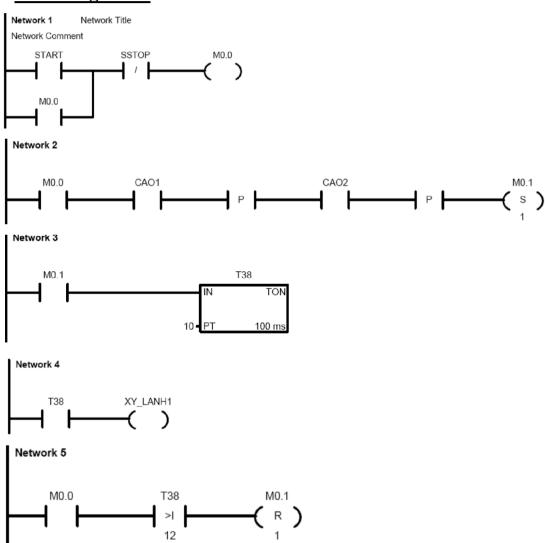


#### 2. S k t n i:

C m bi n quang 1  $\Leftrightarrow$  I0.3 C m bi n quang 2  $\Leftrightarrow$  I0.4 Xilanh1  $\Leftrightarrow$  Q0.3 Start  $\Leftrightarrow$  I0.0

#### 3. Ch ng trình:

Stop



 $\Leftrightarrow$ 

I0.1

# 4. Gi i thi u các câu l nh dùng:

Khi s n ph m có chi u cao h n 2 c m bi n thì s dùng PITTONG y s n ph m ra nên giá tr vào c n t i 2 tín hi u c m bi n CAO1, CAO2 và xét m c set bit nh M0.1.Sau ó dùng M0.1 nuôi timer ON ch cho s n ph m n PITTONG (

giá tr nuôi timer tùy thu  $\,c$  vào t $\,c$   $\,b$  ng t $\,i$ ). Khi  $\,\tilde{a}\,$  y timer thì PITTONG  $\,c$  Set  $\,$  y s $\,$ n ph $\,$ m ra.

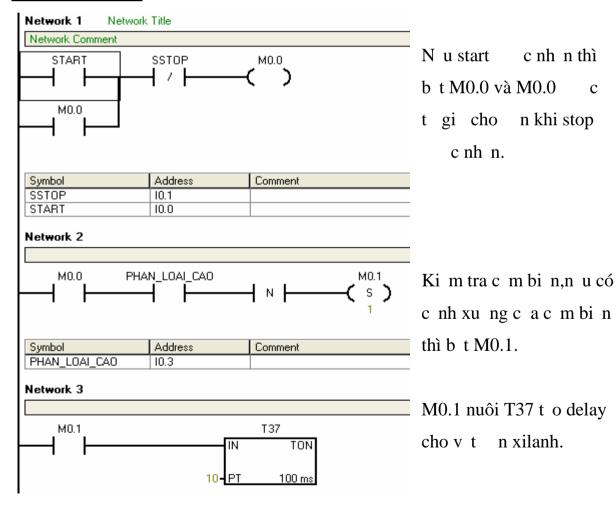
#### Bài 3: Phân lo i và ms s n ph m hoàn ch nh.

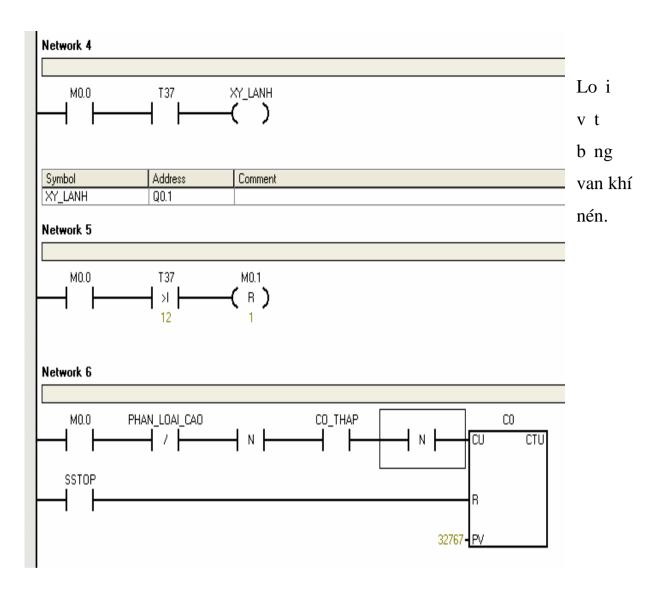
N i dung: Phân lo i s n ph m theo chi u cao, n u s n ph m không t chi u cao mong mu n thì lo i s n ph m ó b ng van khí nén ng th i m các s n ph m t yêu c u.

#### 1.S k t n i:

C m bi n	$\Leftrightarrow$	I0.3
Xilanh1	$\Leftrightarrow$	Q0.1
Start	$\Leftrightarrow$	I0.0
Stop	$\Leftrightarrow$	I0.1

#### 2.Ch ng trình:





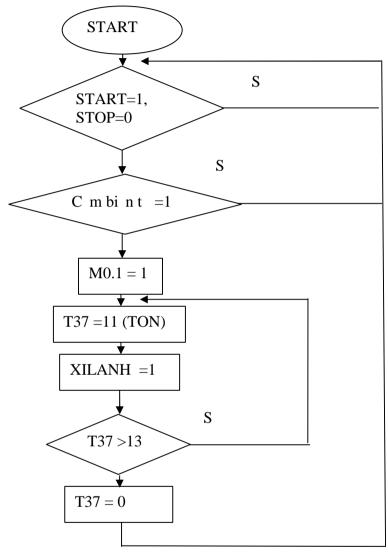
m v t tyêu c u, a s m vào VW0

Symbol	Address	Comment
PHAN_LOAI_CAO	10.3	
SSTOP	10.1	
M0.0	EN CO-IN	W_VOM ENO OUT-VWO

Bài 4: Lo i b các s n ph m có tính kim lo i.

<u>N i dung:</u> Dùng c m bi n t có trên mô hình ,phân lo i các v t i qua b ng t i là kim lo i hay phi kim. N u không có tín hi u t c m bi n thì cho v t qua còn có tín hi u t c m bi n thì dùng PITTONG y v t ó ra.

# 1. L u ch ng trình:



# 2. S k t n i:

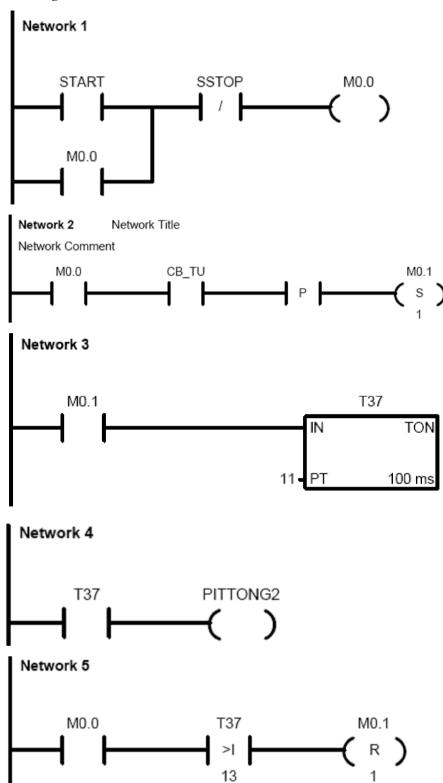
C m bi n t  $\Leftrightarrow$  I0.6

Xilanh1  $\Leftrightarrow$  Q0.4

Start  $\Leftrightarrow$  I0.0

Stop  $\Leftrightarrow$  I0.1

# 3. Ch ng trình:



# 4. Gi i thích các l nh dùng:

T ng t nh bài t p 2.

#### Bài 5: Ki m tra và m s s n ph m không nhi m kim lo i.

N i dung: Dùng c m bi n kim lo i phát hi n s n ph m có tính kim lo i. m s s n ph m không nhi m kim lo i và lo i các s n ph m có tính kim lo i.

#### 1.K tn i phàn c ng:

m s n ph m kim lo i:

m s n ph m không có tính kim lo i:

C m bi n kim lo i:

C m bi n quang:

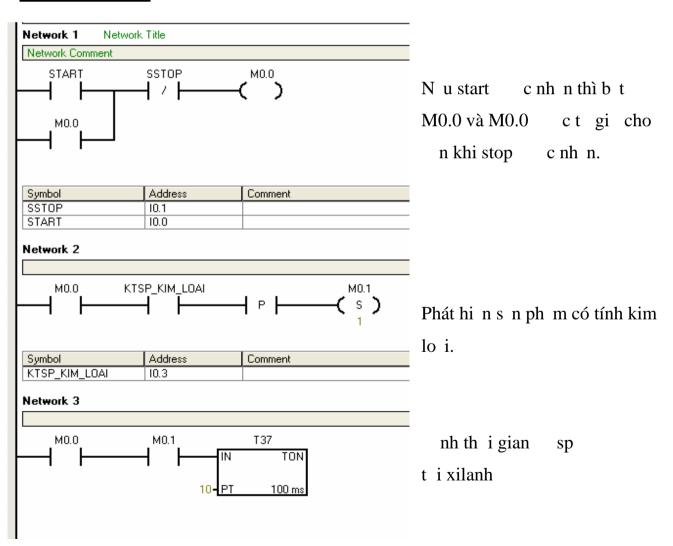
I0.4

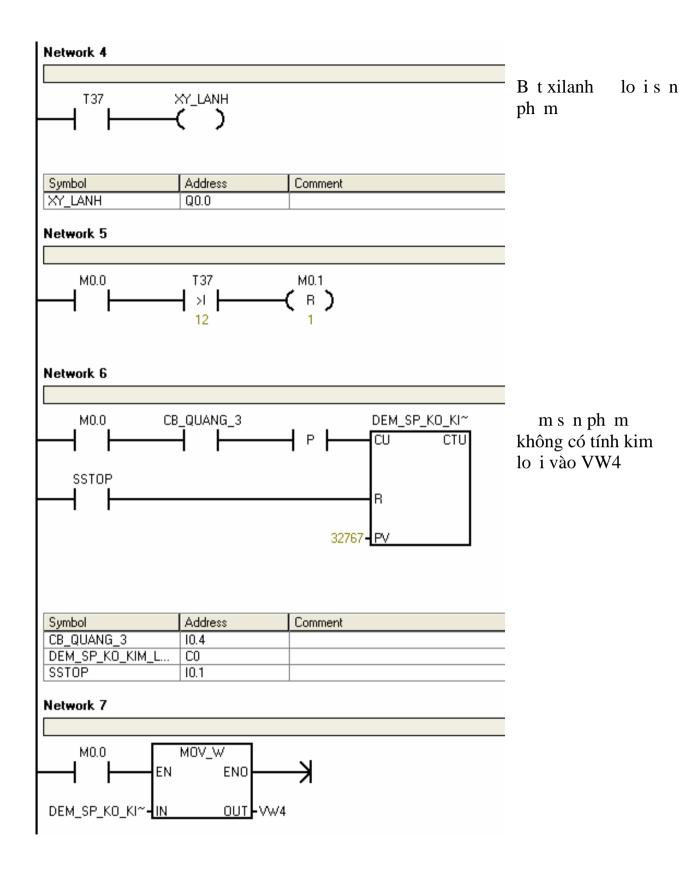
START:

I0.0

STOP:

#### 2.Ch ng trình:

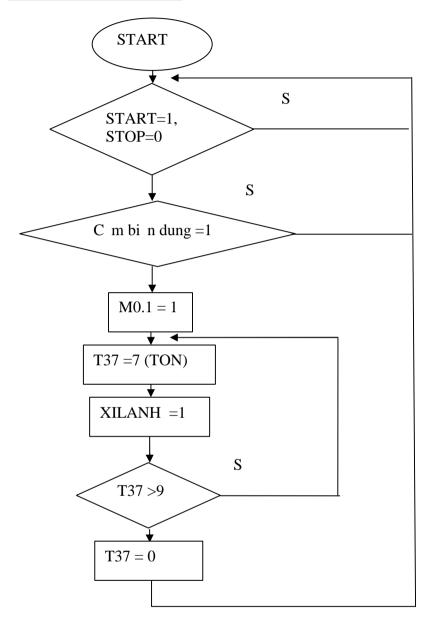




Bài 6: Ki m tra m c n c

<u>N i dung:</u> Dùng c m bi n dung trên mô hình o m c n c trong chai. Khi có tín hi u t c m bi n thì dùng pittong y s n ph m ra kh i b ng t i.

#### 1. L u ch ng trình:



# 2. S k t n i:

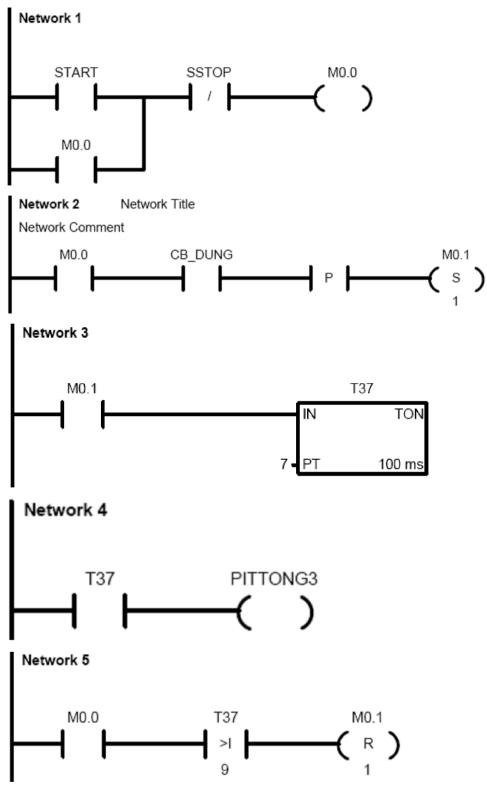
C m bi n dung  $\Leftrightarrow$  I0.5

Xilanh1  $\Leftrightarrow$  Q0.5

Start  $\Leftrightarrow$  I0.0

Stop  $\Leftrightarrow$  I0.1

# 3. Ch ng trình:



# 4. Gi i thích các l nh dùng:

T ng t nh bài t p 3.

#### Bài 7: Ki m tra và m s chai t yêu c u.

N i dung: D a vào tín hi u c a c m bi n dung khi có chai i qua, m s chai t yêu c u

# 1. S k t n i:

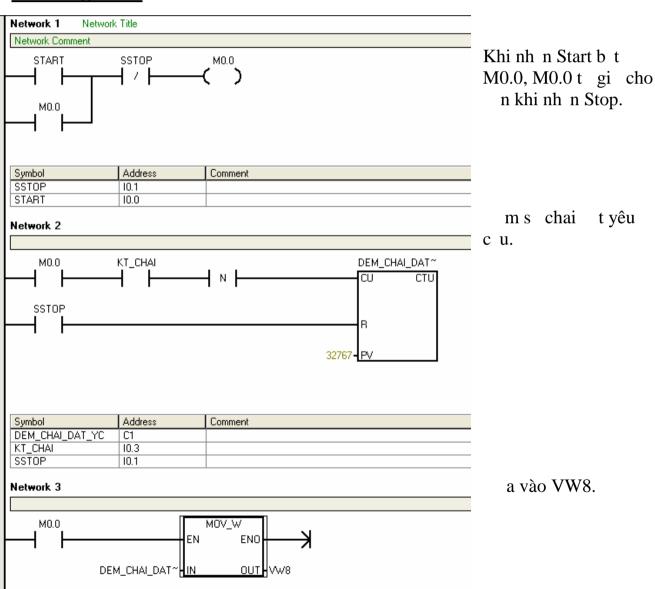
C m bi n: I0.3

m s chai t: C0

Start: I0.0

Stop: I0.1

#### 2.Ch ng trình:

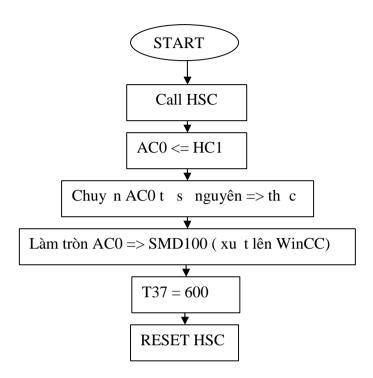


**Bài 8:** m xung các encoder.

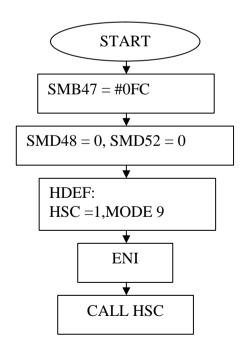
<u>N i dung:</u> Dùng tín hi u t ngõ ra c a encoder a vào b m HSC c a PLC và hi n th s xung m c trên giao di n WinCC.

#### 1. L u ch ng trình:

#### 1.1 Main:



## **1.2 HSC:**



# 2. Các lo i ENCODER:

# 2.1 Lo i (1000 xung):



S dây:

• + : nâu

• - : xanh 1 c

• Kênh A,B: cam, xanh lá cây.

# 2.2 Lo i (400 xung):



S dây:

• +: .

• -: xanh.

• Kênh A,B: vàng, tr ng.

# 2.3 Lo i (500 xung):



S dây:

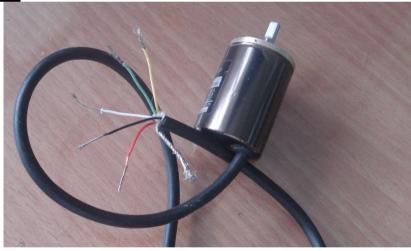
• +: .

• -: en.

• Kênh A,B: vàng, xanh.

• Z: tr ng.

# 2.4 Lo i 300 xung:



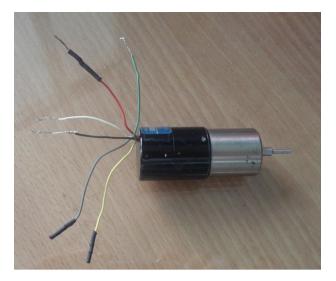
S dây:

• +: .

• -: en.

• Kênh A,B: tr ng, xanh.

• Z: vàng.



S dây:

• +:

• -: en.

• Kênh A,B: tr ng, xanh.

• Z: vàng.

• N i v : xám.

3. S k t n i:

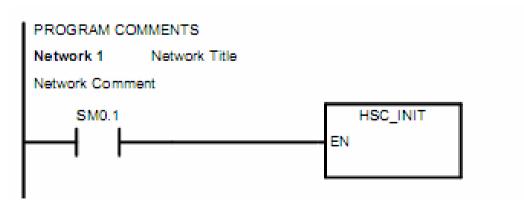
 Kênh A
 :
 I0.6

Kênh B : I0.7

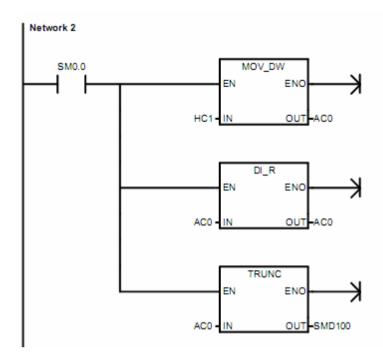
 $ng\ c \qquad \qquad : \qquad Q0.0$ 

### 4. Ch ng trình

## **4.1 MAIN:**

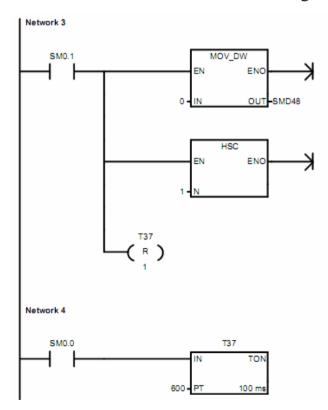


G i ch ng trình thi t l p cho HSC.

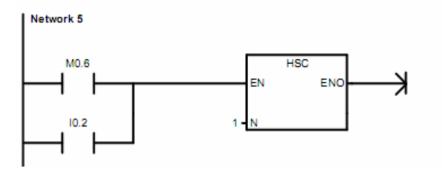


Dòng 1 nh u tiên là gán giá tr trong HSC (s xung c c) vào thanh ghi AC0, ti p theo là i s nguyên 32 bit sang s th c.

Câu 1 nh th 3 là làm tròn s th c trong AC0 sang s DI và gán vào SMD100.

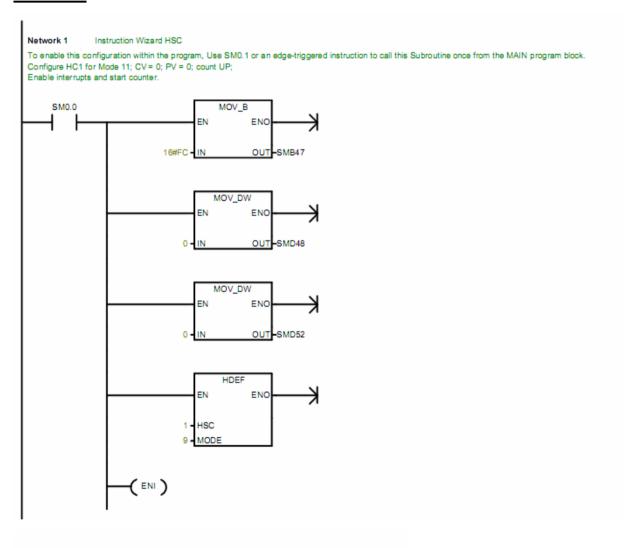


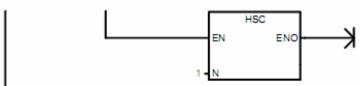
N p giá tr ban u cho vi c update và g i ch ng trình HSC, ng th i nuôi TIME reset l i HSC.



T o nút nh n RESET 1 i HSC.

#### **4.2 HSC:**





ây là các l nh nh p các giá tr dùng kh i t o HSC.

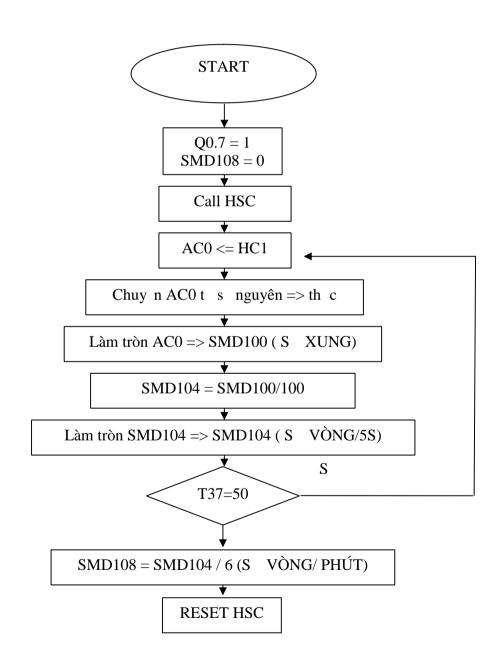
Nh p 16#FC ch n ch c là 1x, nh p giá tr 0 vào SMD48, SMD52 là n p giá tr hi n t i và t cho vi c update HSC, n p giá tr 1 và 9 vào HDEF ch n lo i HSC và ch c a nó. Các giá tr xem trong giáo trình S7200.

#### Bài 9: ot c quay t ng b ng t i (v n t c).

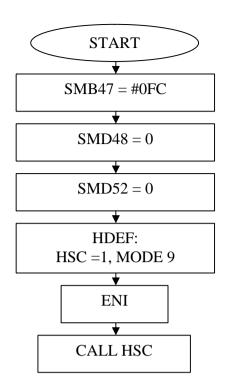
<u>N i dung:</u> m s xung phát ra t encoder trong kho ng th i gian nh tr c tính toán v n t c và hi n th t c c a ng c trên giao di n WinCC.

#### 1. L u ch ng trình:

#### **1.1 Main:**



### **1.2 HSC:**



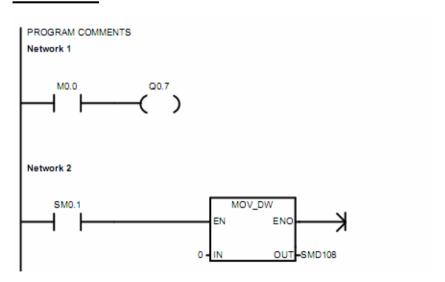
#### 2. S k t n i:

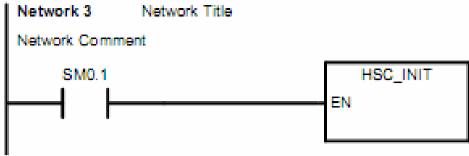
Kênh A : I0.6

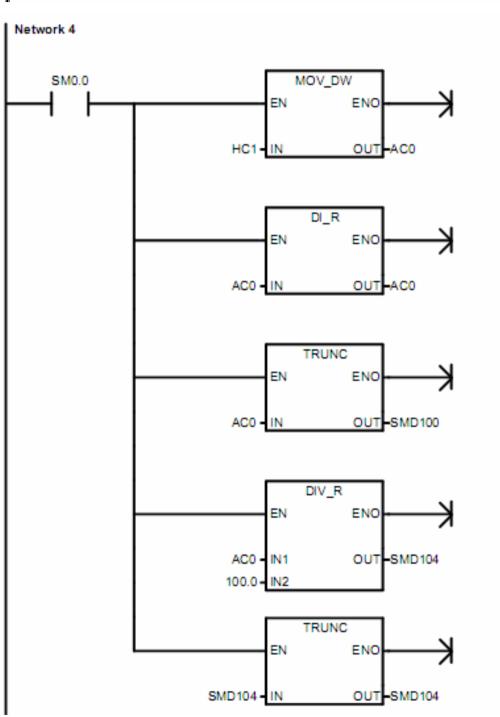
Kênh B : I0.7

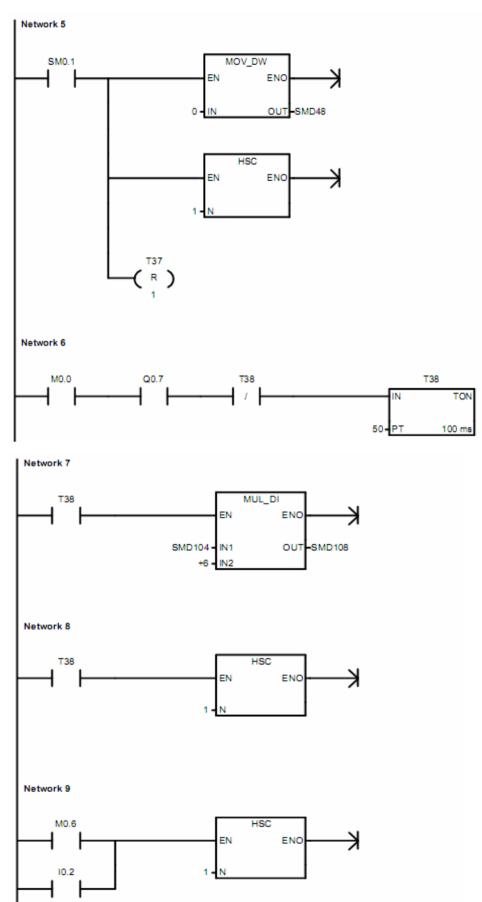
ng c : Q0.0

# 3. Ch ng trình: 3.1 MAIN:



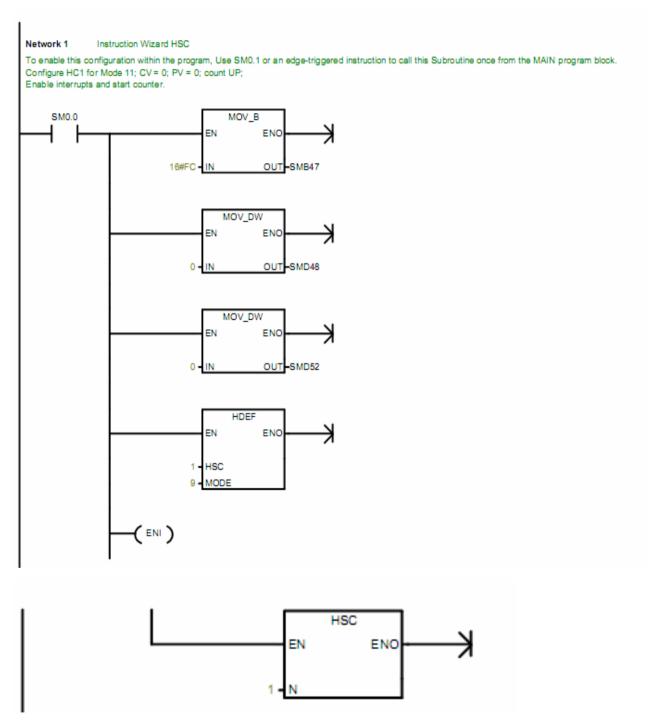






S xung encoder m c trong kho ng th i gian nh tr c s c tính toán quy i ra v n t c(vòng/phút).

#### 3.2 HSC:



Khai báo dùng HSC 1 ho t ng mode 9,ch m xung encoder hai pha,không có bit reset và start.

# Bài 10: i u khi n vòng h b ng t i b ng ph ng pháp PWM.

<u>N i dung:</u>Dùng modul phát xung có s n trong PLC phát xung theo ki u PWM i u khi n b ng t i.

#### 1.K tn iph nc ng:

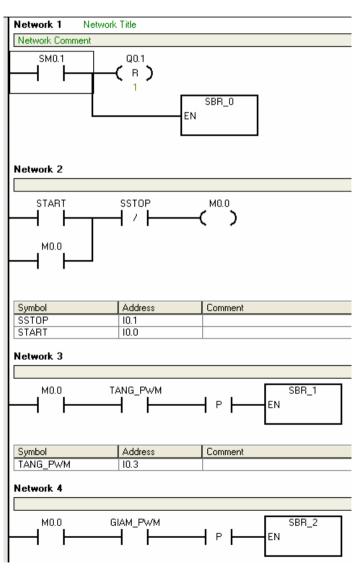
Gi m r ng xung: I0.4

T ng r ng xung: I0.3

START: I0.0

STOP: I0.1

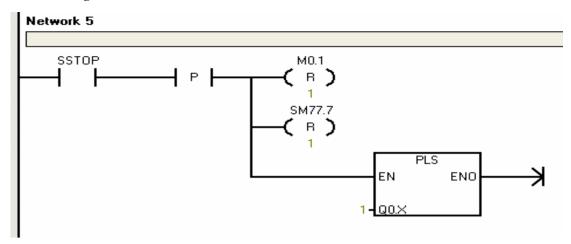
#### 2.Ch ng trình: Main



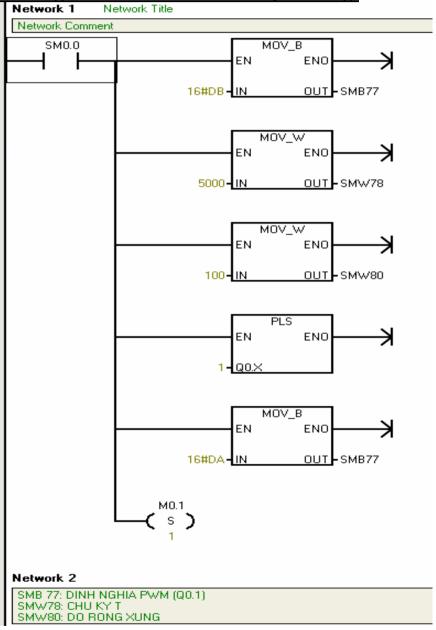
Reset ngõ ra phát xung chu ki u tiên,g i ch ng trình con khai báo PWM.

G i ch ng trình con 1 t ng r ng xung khi nh n I0.3.

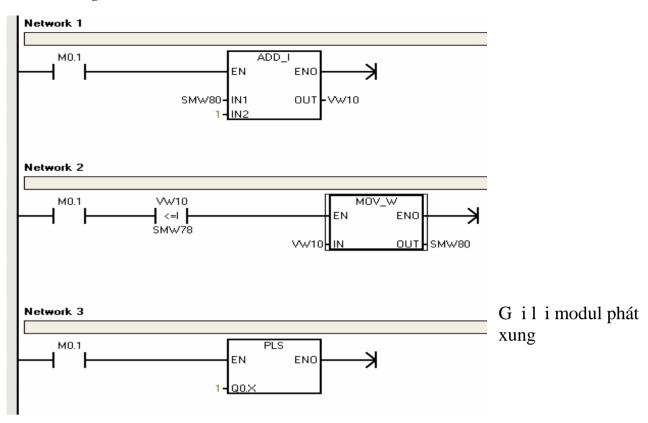
G i ch ng trình con 2 gi m r ng xung khi nh n I0.3.



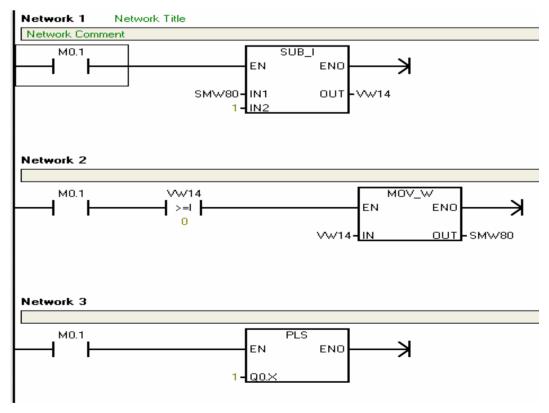
#### Ch ng trình con kh i t o modul phát xung:



Ch ng trình con 1:t ng r ng xung b ng cách t ng giá tr ô nh SMW80



Ch ng trình con 2:gi m r ng xung b ng cách gi m giá tr ô nh SMW80

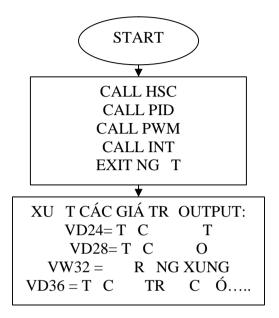


<u>Bài 11:</u> i u

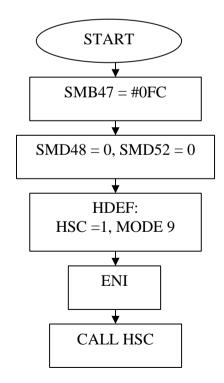
khi n t c ng b ng t i theo giá tr t tr c.

Nidung: Tc t c nh p trên giao di n WinCC,d a vào s xung c c t encoder,PLC s tính toán PID và a ra r ng xung n p vào modul phát xung Q0.0.

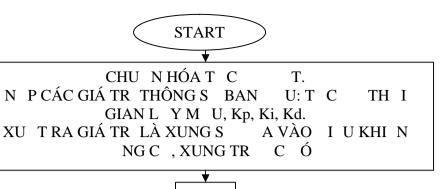
# 1. L u ch ng trình: MAIN:



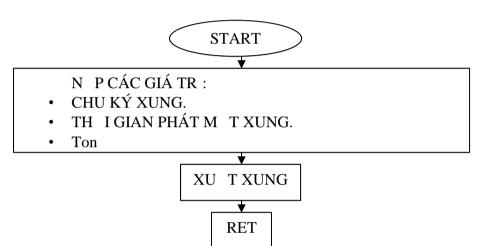
## **HSC:**



## PID:

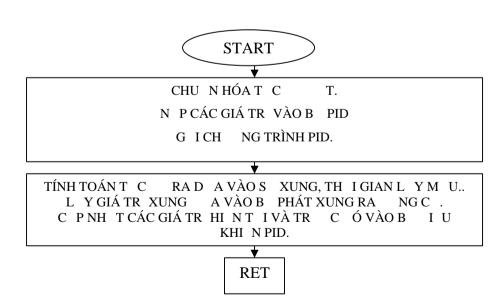


#### PWM:



**RET** 

#### **INT:**



# 2. S k t n i:

Kênh A : I0.6

99

Kênh B I0.7

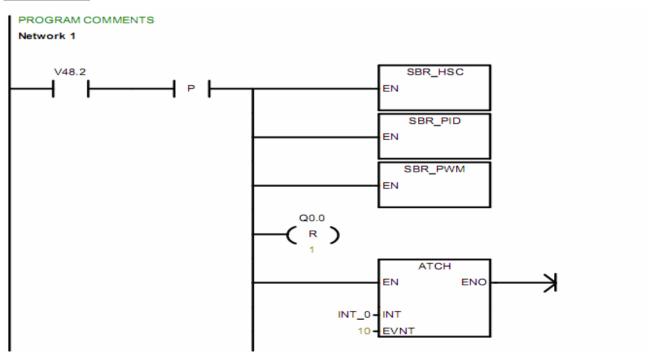
Q0.0 ng c

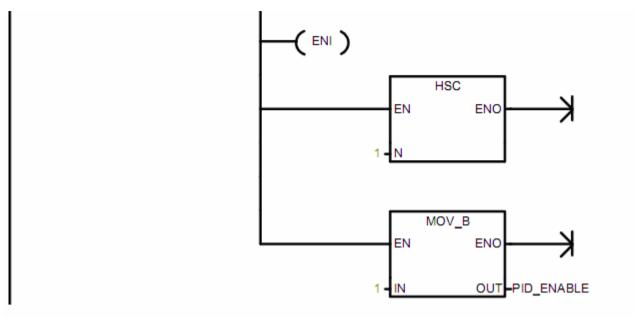
# 3. Ch ng trình và gi i thi u các câu l nh dùng:

Khai báo các bi n dùng trong ch ng trình:

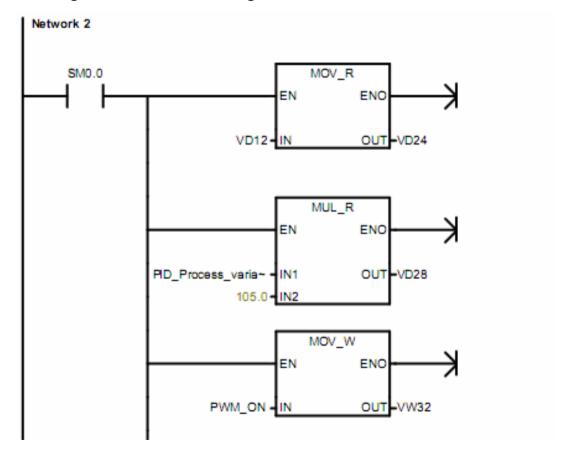
		<u>Q</u>	Symbol	Address	Comment
1	0		PID0_Table	VB100	DIA CHI BAT DAU PID
2			PID_SETPOINT	VD104	TOC DO DAT
3	0		PID_Process_variable	VD100	TOC DO DO
4			PID_Output	VD108	NGO RA
5		<u></u>	PID_Gain	VD112	KP
6			PID_Sample_Time	VD116	THOI GIAN LAY MAU TS
7		<u></u>	PID_Integral	VD120	THOI GIAN TICH PHAN TI
8		<u></u>	PID_Derivative	VD124	THOI GIAN VI PHAN TD
9			PID_Bias	VD128	TONG VI PHAN
10			PID_Previous_process	VD132	OUTPUT TRUCC DO
11			PID_ENABLE	VB140	CHO PHEP CHAY PID (1=RUN, 0=STOP)
12			HSC_CURENT	SMD48	GIA TRI HIEN TAI HSC1
13			PWM_T	SMW68	CHU KY XUNG
14			PWM_ON	SMW70	DO RONG XUNG
15					

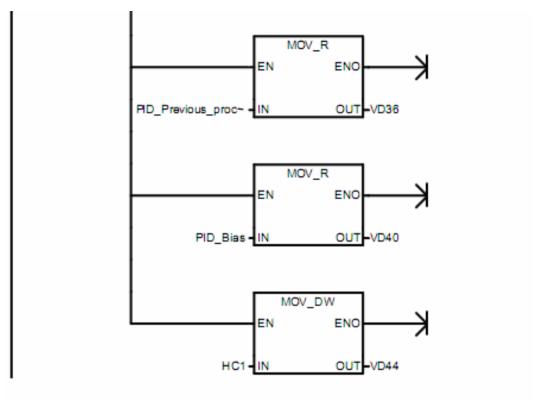
# **3.1 MAIN:**



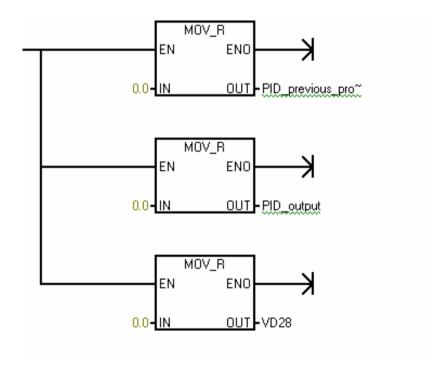


Dùng V48.2 to bi n START cho ch ng trình. Khi có START thì s g i ch ng trình con HSC, PID, PWM, reset ngõ ra Q0.0 chu kì u tiên và g i ch ng trình ng t a giá tr xung liên t c vào Q0.0. khi h t ng t thì g i l i ch ng trình HSC và a giá tr ban u vào thông s PID.



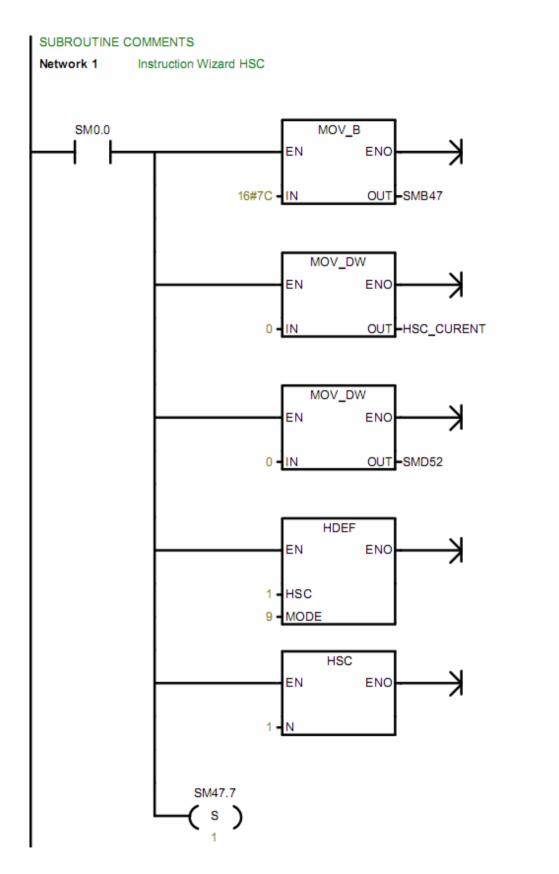


a giá tr v n t c t vào VD24, chu n hóa t c do ra t 0 = > 1.

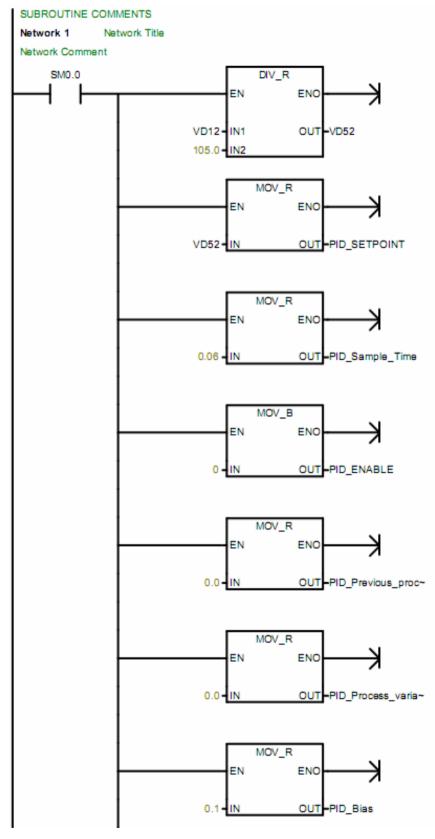


Cho phép ng t timer 0 không cho phép ch y PID và HSC. Ti p theo g i ch ng trình HSC và a vào các giá tr ban u cho các thông s PID.

#### 3.2 Ch ng trình m xung ENCODER (HSC):

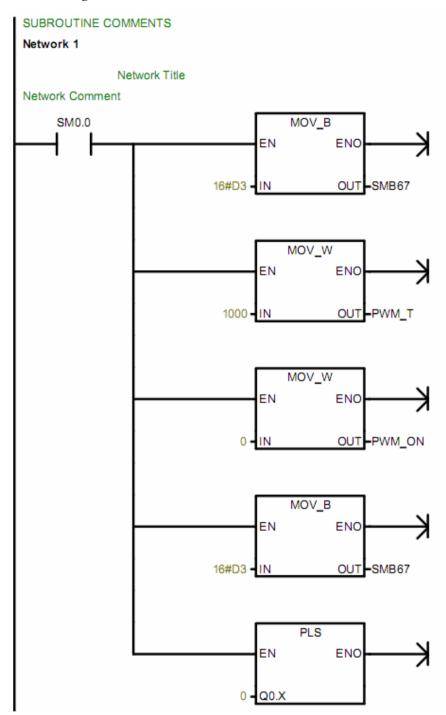


#### 3.3 B i u khi n (PID):



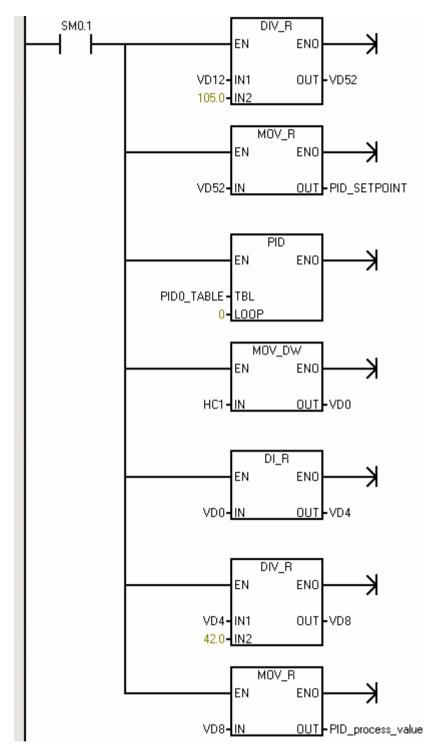
Cài t các thông s ban u cho công th c tính toán: t c cài t, th i gian l y m u

# 3.4 Ch ng trình xu t xung(PWM):

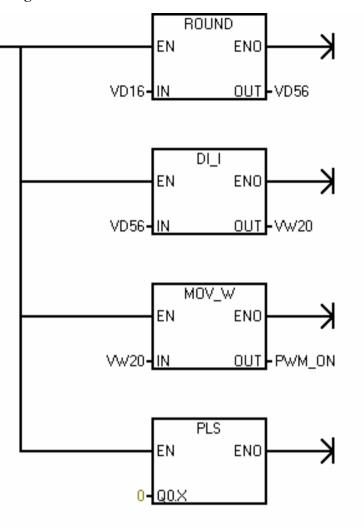


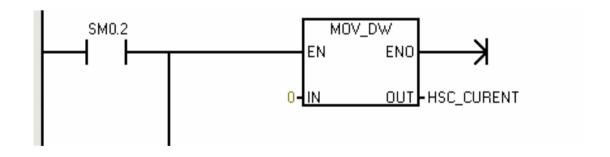
Khai báo thông s PWM: chu ky xung 1000, Ton =0 và th i gian xu t 1 xung m u là 16#D3 ng v i 1micros /chu k xu t xung.

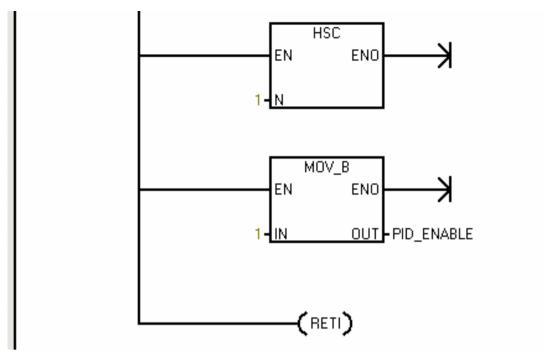
#### 3.5 Ch ng trình ng t:



Chu n hóa t c t và cài t các thông s và a vào ô nh sau ó g i ch ng trình PID và sau ó các thông s ngõ ra s c a vào các ô nh . tính toán t c ra thì t HC1 là giá tr ENCODER ta chia cho s xung t i a c a ENCODER và nhân cho th i gian l y m u ta s có c t c th c t .







Giá tr ngõ ra c a b PID s c chu n hóa l i và a vào thay i r ng xung ra.

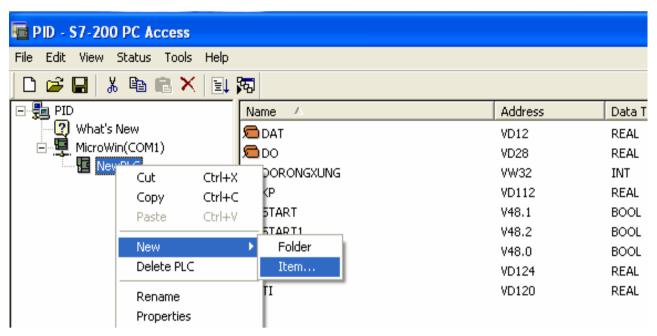
4. Thi t l p giao di n và v th áp ng:

# 4.1 T o các bi n:

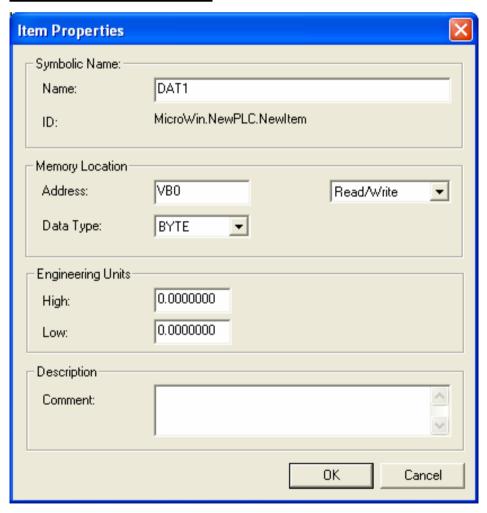
# B ng a ch c a các bi n:

BI N	a ch
START1	V48.2
STOP	V48.0
DAT	VD12
DO	VD28
DORONGXUNG	VW32
KP	VD112
TI	VD120
TD	VD124

# **Vào PC ACCESS:**

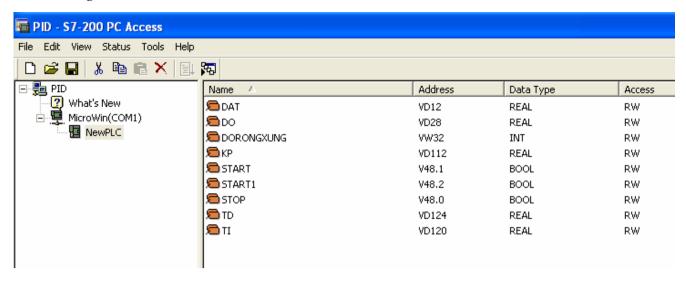


#### Sau ó t tên và a ch:

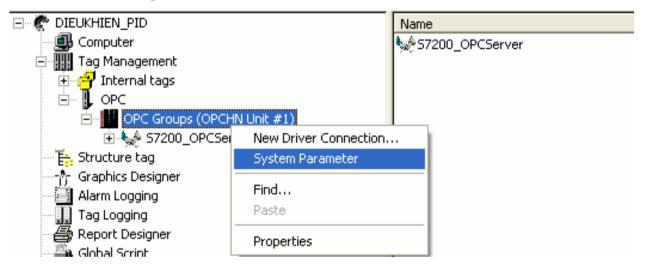


C th tipt c thi t l p các bi n khác nh hình:

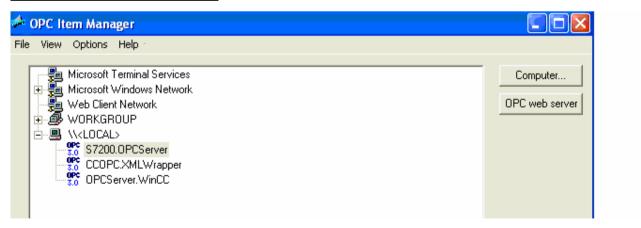
108



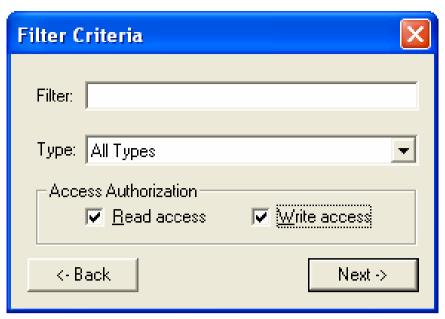
### Sau ó save l i và gán các bi n v a t o vào WinCC:



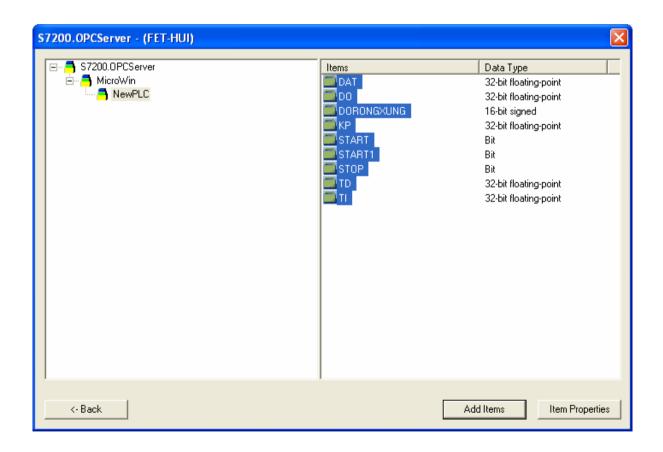
### Và ti p t c ch n nh hình:



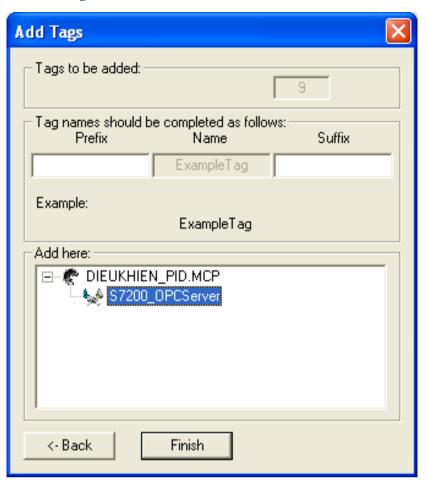
# Ch n nh hình và nh n next:



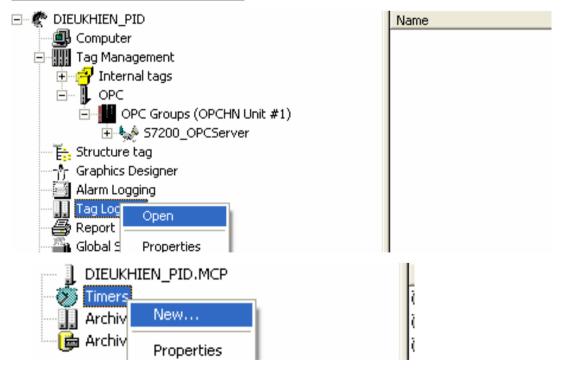
Ti p t c quét t t c các bi n và ch n Add Items:



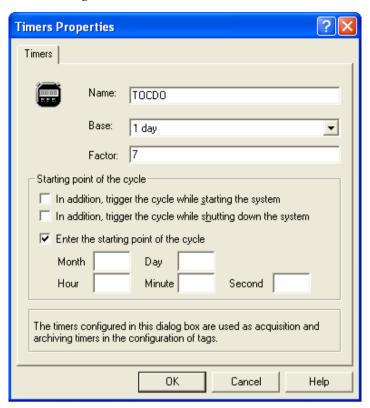
Ti p t c làm theo hình và nh n Finish:



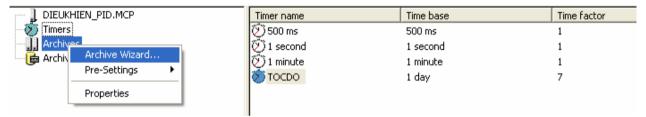
### 4.2 Gán bi n vào tag logging:



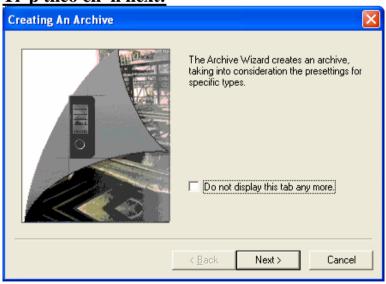
Ti p theo t tên và các giá tr khác nh hình:



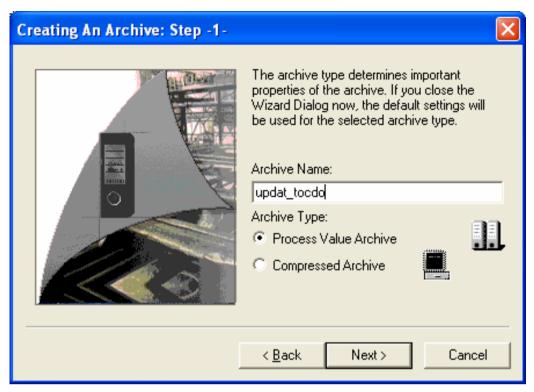
### Ti p theo:



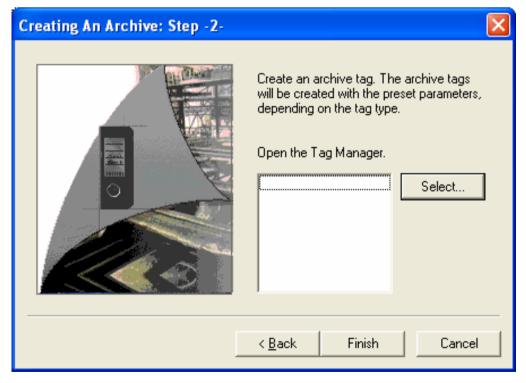
Ti p theo ch n next:



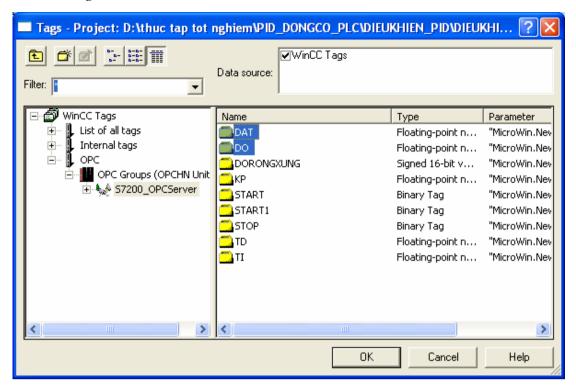
t tên và ch n next:



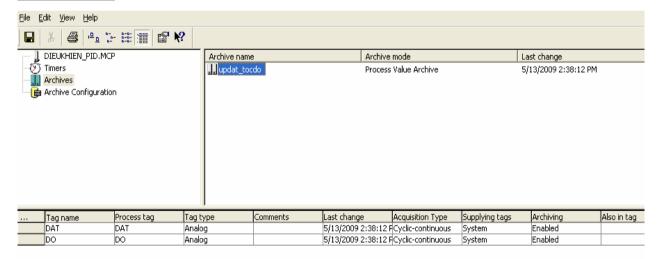
### Ti p theo ch n select:



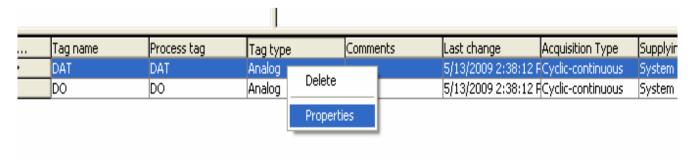
Và ch n bi n c n hi n th lên th và nhân OK => finish:



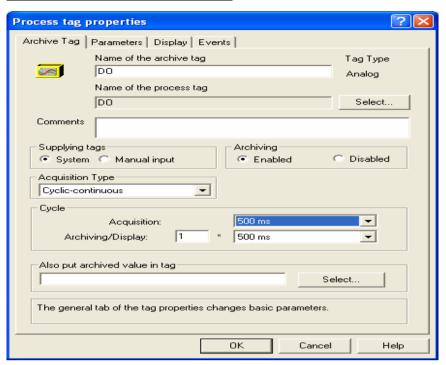
### Khi ós có



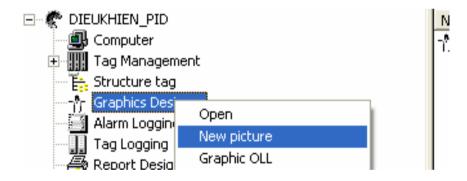
## Ti p theo ch n th i gian l y m u:



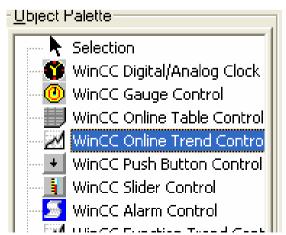
# Và ch n th i gian nh hình:



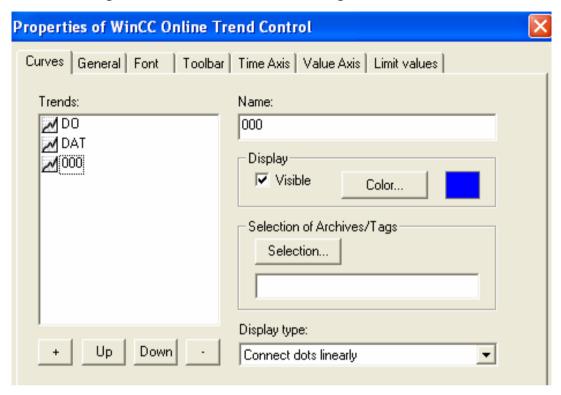
### 4.3 Thi t1 p giao di n:



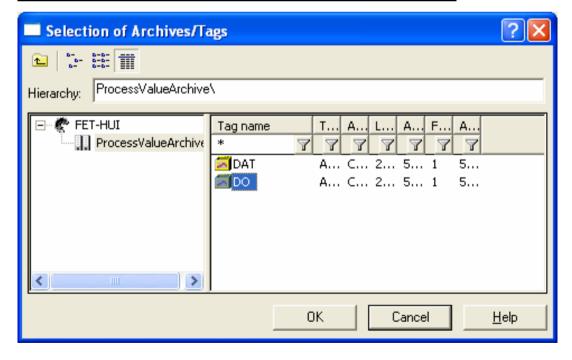
### Trong giao di n l y th thì vào:



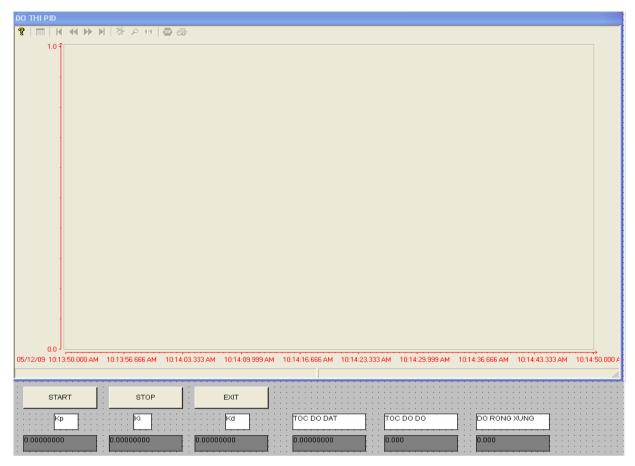
Kéo r ng ra và nh p dúp vào giao di n cài t thông s, nh p + thêm giá tr hi n th, - xóa giá tr hi n hi n và t tên cho giá tr ó:



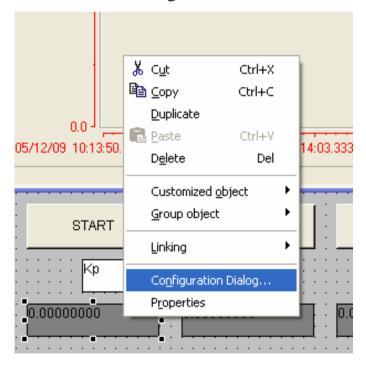
### k t n i v i bi n thì nh n vào selection và ch n bi n:



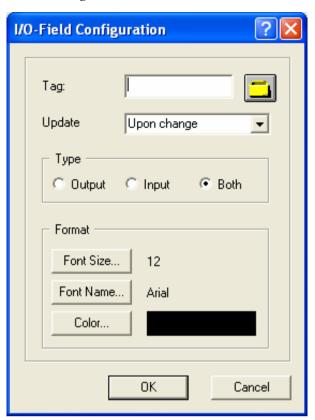
Ngoài ra t o thêm các nút nh n, các tr ng I/O nh p và hi n th các thông s nh hình:



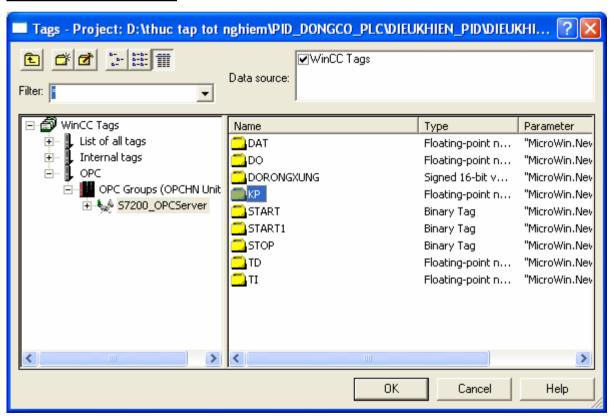
k t n i các tr ng I/O v i bi n ta click chu t ph i tr ng ó và ch n:



Và ch n bi n t ng hình trong thanh tag:



### Và ch n bi n k t n i:



Làm ti p t c v i các tr ng I/O và các bi n khác nh sau:

+Tr ng I/O Ki

TI

+Tr ng I/O Kd : TD

+Tr ng I/O t c t : dat

+Tr ng I/O t c o : do

+Tr ng I/O do rong xung : dorongxung

+Nút nh n START n i v i bi n START1, STOP v i bi n STOP.

# 5. M ts k t qu mô ph ng:

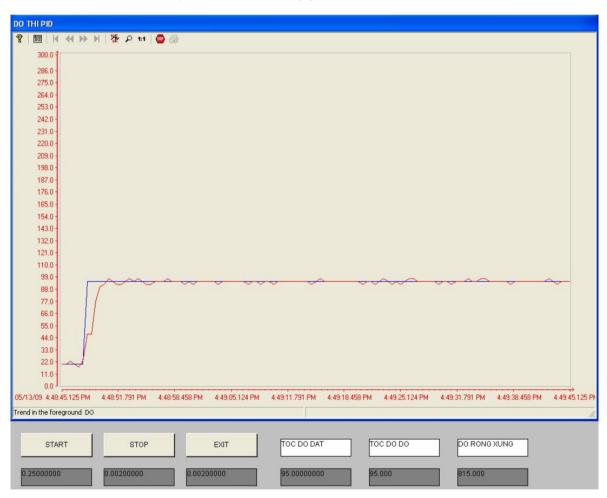
# Cài t:

Kp : 0.25

Ki : 0.002

Kd : 0.002

T c : 95



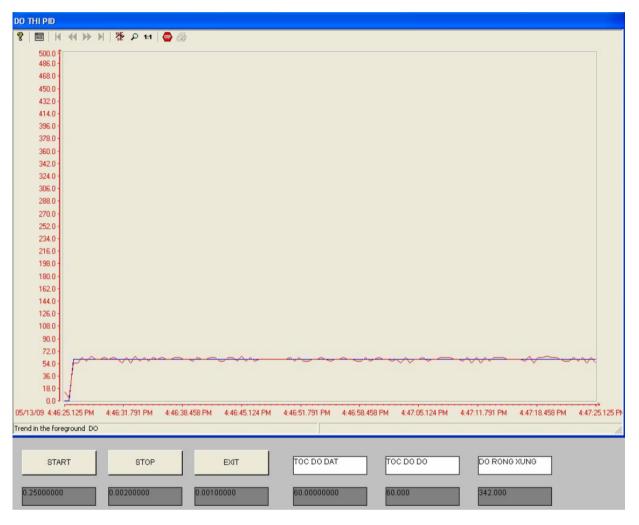
# <u>Cài</u> t:

Kp : 0.25

Ki : 0.002

Kd : 0.001

T c : 60



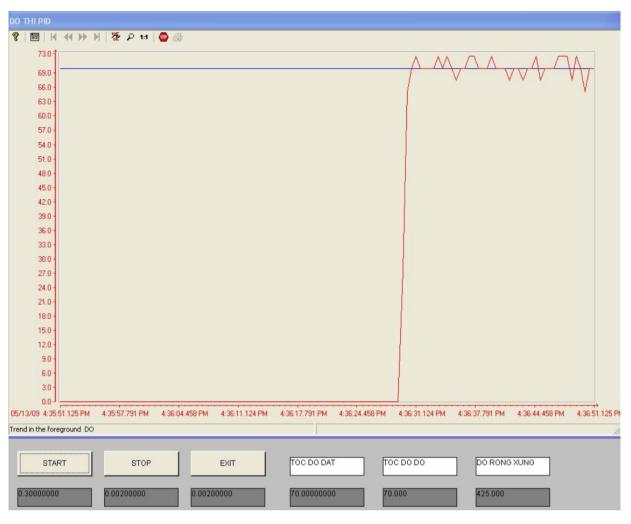
# Cài t:

Kp : 0.3

Ki : 0.002

Kd : 0.002

T c : 70



# Bài 12: T ng h p

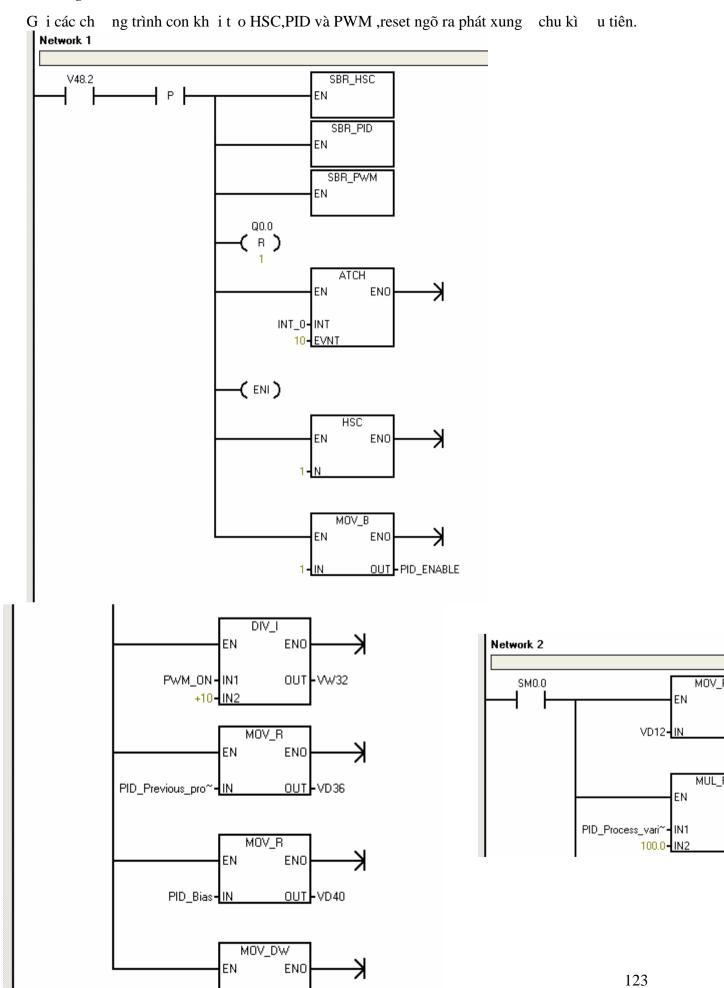
N i dung: Ki m tra s n ph m theo các tiêu chu n chi u cao, có nhi m kim lo i không và m c n c trong chai. N u s n ph m cao quá yêu c u ho c là b nhi m kim lo i thì lo i s n ph m ó. m các s n ph m t 2 tiêu chu n trên, sau ó n u m c n c cao h n yêu c u thì s n ph m c ng b lo i b . T c b ng t i 1,3 c i u khi n b ng tay, b ng t i 2 i u khi n b ng PID có encoder h tr . T o giao di n giám sát b ng WinCC.

# 1. S k t n i:

Symbol	Address	Comment
PID0_Table	VB100	DIA CHI BAT DAU PID
PID_SETPOINT	VD104	TOC DO DAT
PID_Process_variable	VD100	TOC DO DO
PID_Output	VD108	NGO RA
PID_Gain	VD112	KP
PID_Sample_Time	VD116	THOI GIAN LAY MAU TS
PID_Integral	VD120	THOI GIAN TICH PHAN TI
PID_Derivative	VD124	THOI GIAN VI PHAN TD
PID_Bias	VD128	TONG VI PHAN
PID_Previous_process	VD132	OUTPUT TRUOC DO
PID_ENABLE	VB140	CHO PHEP CHAY PID (1=RUN, 0=STOP)
HSC_CURENT	SMD48	GIA TRI HIEN TAI HSC1
PWM_T	SMW68	CHU KY XUNG
PWM_ON	SMW70	DO RONG XUNG
START	10.0	
SSTOP	10.1	
XY_LANH1	Q0.2	
CAO1	10.2	
CAO2	10.3	
KIM_LOAI	10.4	
XY_LANH2	Q0.3	
CB_QUANG	10.5	
CB_DUNG	11.0	
XY_LANH3	Q0.4	
ENCODER_A	10.6	
ENCODER_B	10.7	

# 2. Ch ng trình:

# 2.1Ch ng trình chính:

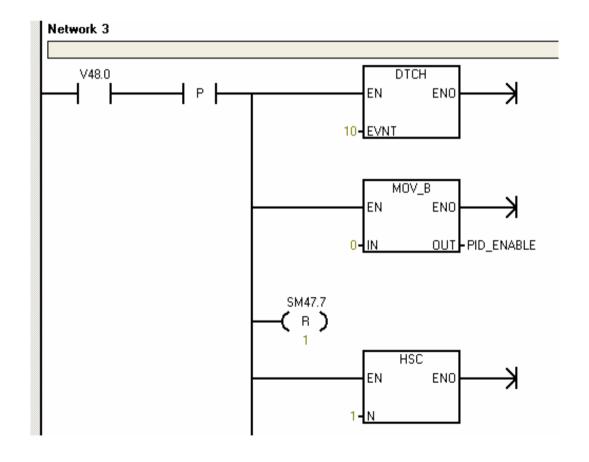


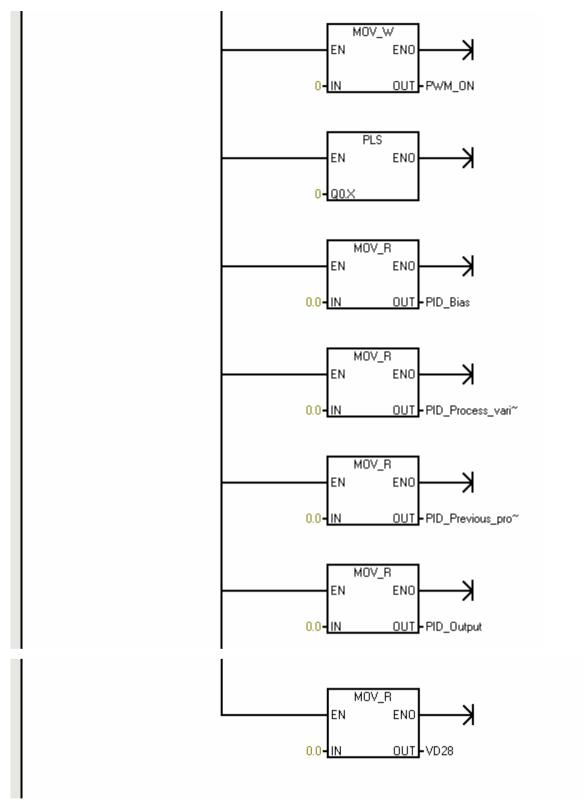
OUT VD44

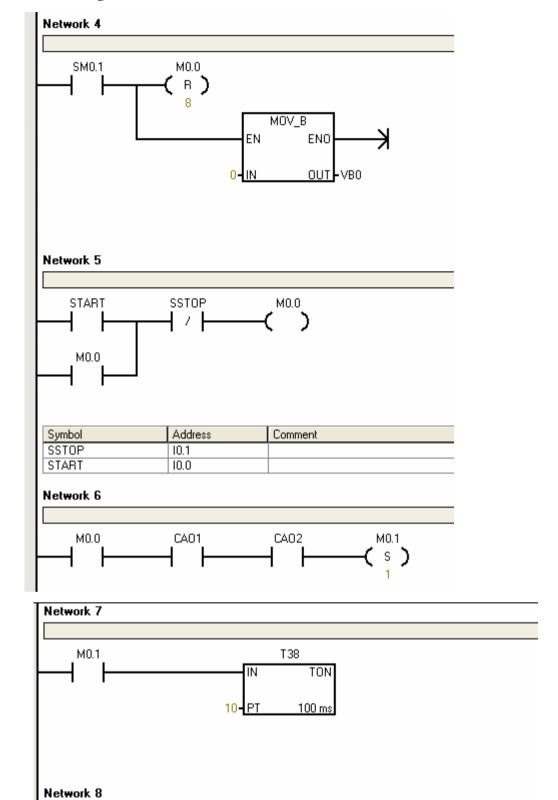
HC1 -IN

at c o a lên WinCC

a giá tr r ng xung lên WinCC.

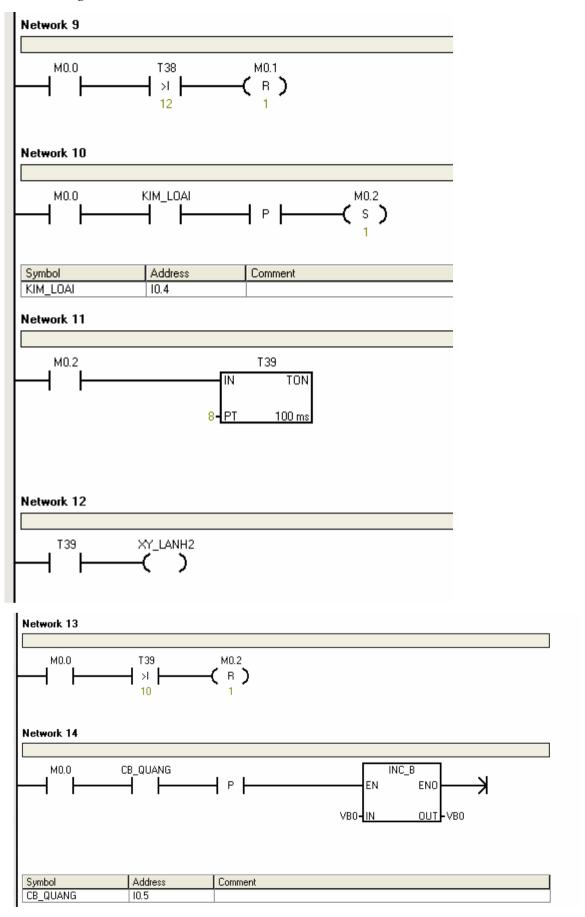


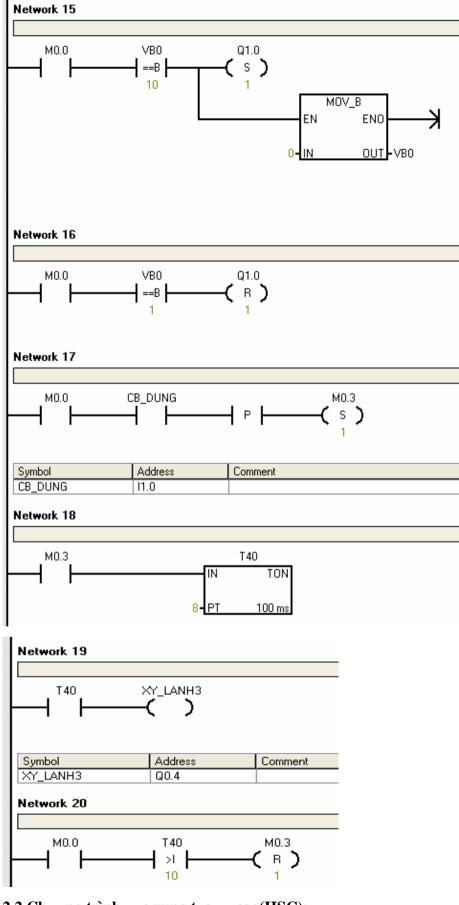




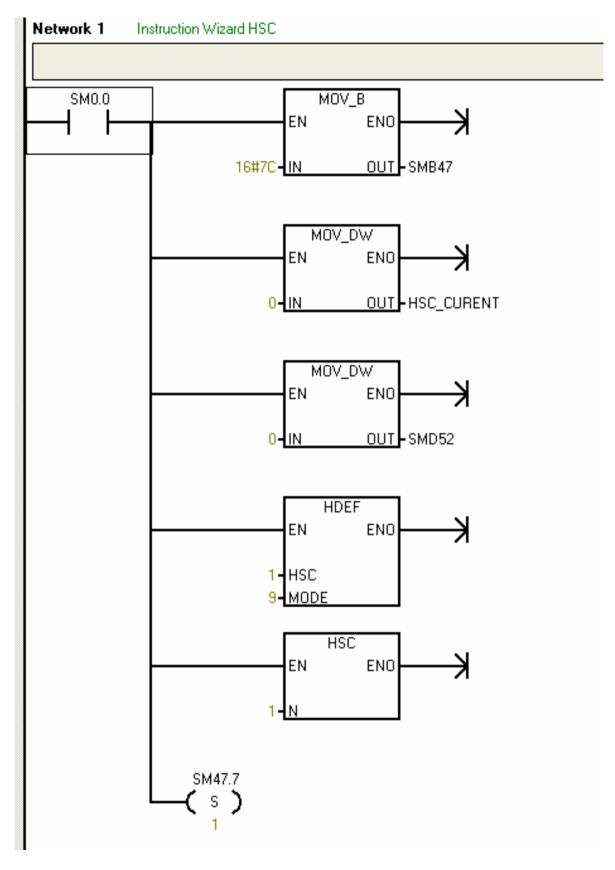
XY\_LANH1

T38

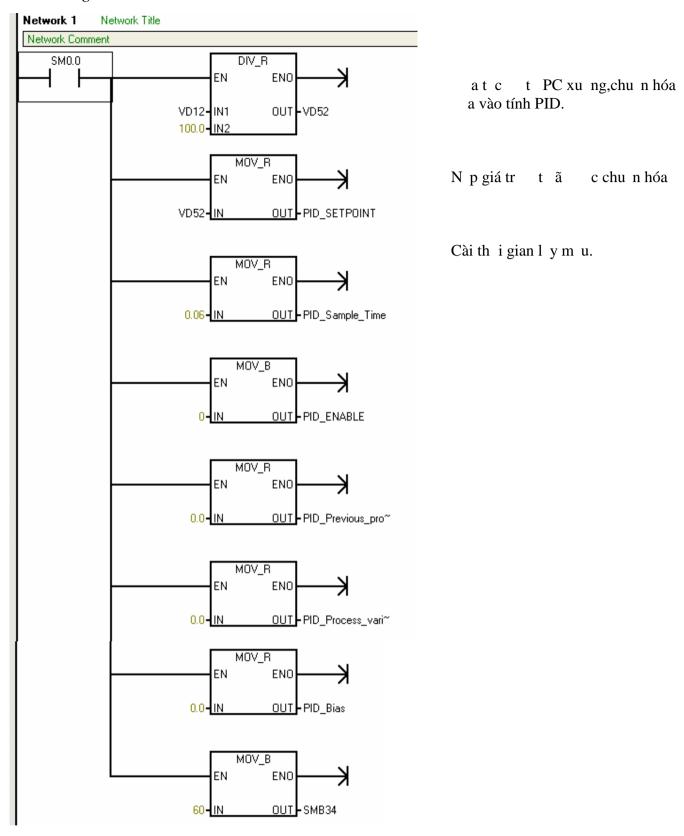




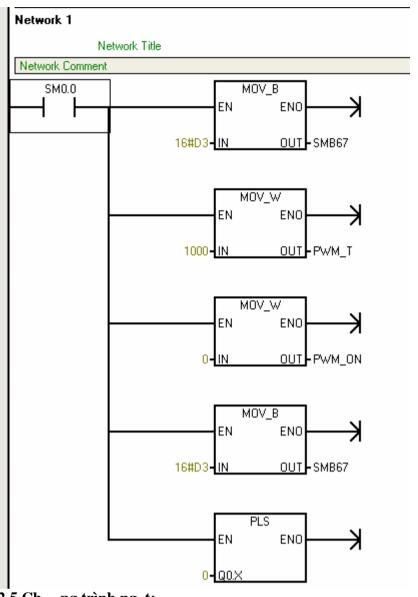
2.2 Ch ng trình c xung t c cao(HSC):



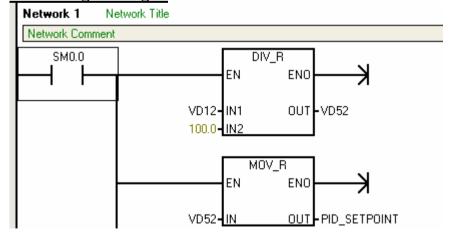
2.3 Ch ng trình cài t các thông s PID:

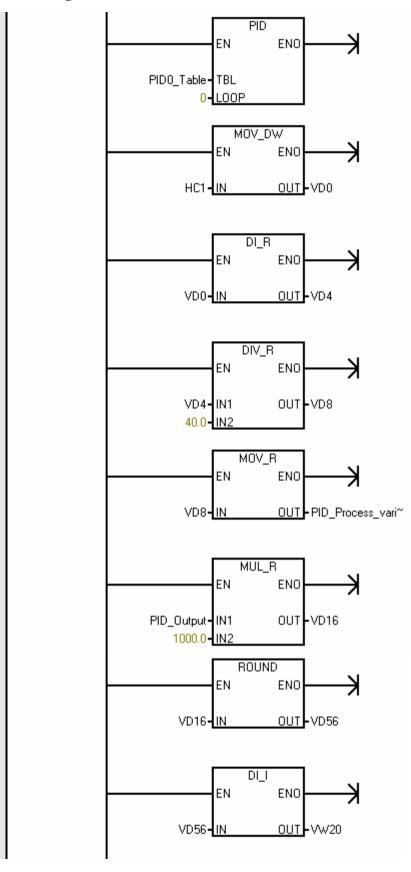


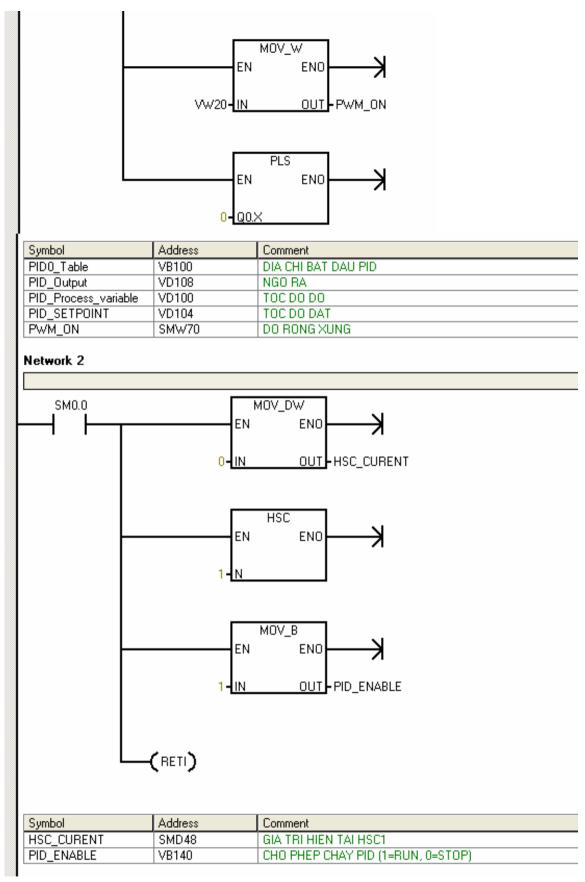
#### 2.4 Ch ng trình phát xung t c cao PWM:



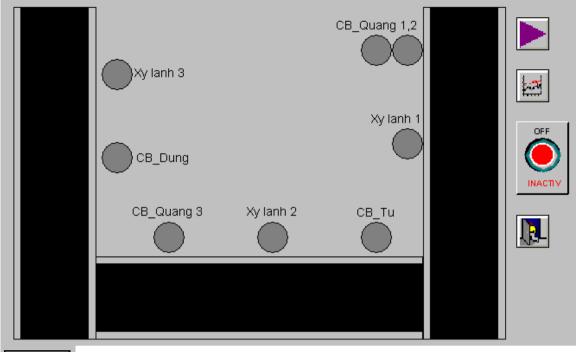
#### 2.5 Ch ng trình ng t:







# 3. Ch ng trình trên WinCC: Giao di n lúc kh i ng:





Nút nh n Start



Nút nh n m th i u khi n t c ng c dùng PID

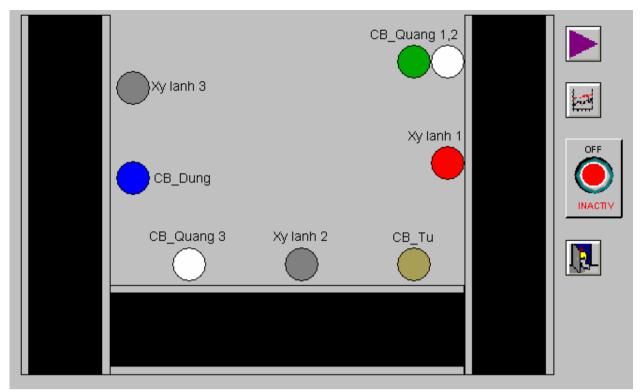


Nút nh n Stop ch ng trình.



Nút nh n Close

# Giao di n lúc ho t ng:



th áp ng PID:

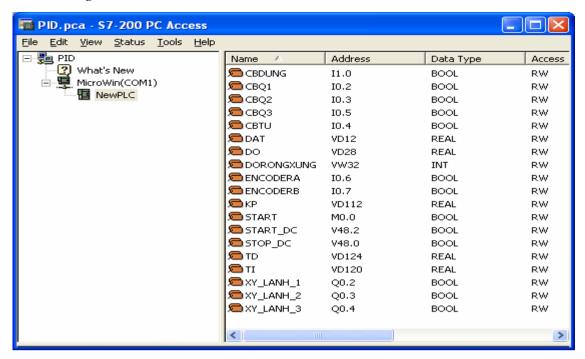


Chú thích th:

DO THI PID			
Trend	Tag Connection	Value	Date/Time
DO	ProcessValueArchive\D0	37.500000	5/27/2009 4:08:55.240 PM
DAT	ProcessValueArchive\DAT	40.000000	5/27/2009 4:08:55.240 PM
000	ProcessValueArchive\CUMGA_H1R5	0.000000 u.	5/27/2009 4:08:55.240 PM
120	ProcessValueArchive\CUM_HE0	0.000000 u.	5/27/2009 4:08:55.240 PM
XUNG	ProcessValueArchive\DORONGXUNG	36.000000	5/27/2009 4:08:55.240 PM

Ph ng pháp k t n i PLC S7-200 v i WinCC t ng t các bài trên, k t qu sau khi gán bi n:

135



# $M \ C \ L \ C$

Ph n1	1
Gi i thi u mô hình	2
T p L nh Trong S7_200	3
1. L nh v bit	3
Bài 1	4
Bài 2	4
2. Timer	5
2.1 TON	
2.2 TOF	
2.3 TONR	
3.Counter	
3.1 Counter Up( m lên)	
3.2 Counter Down( m xu ng)	
3.3 Counter Up/Down ( m lên/xu ng)	
4. L nh MOVE	
4.1 Move_B	
4.2 MOVE_W	
4.3 MOVE_DW	
4.4 MOVE_R	
5. Các l nh v d ch bit	
6.Các l nh s h c	
6.1 L nh c ng tr	
6.2 L nh nhân chia	
6.3 L nh t ng gi m	
7. L nh v ng h th i gian th c RTC	
7.1 L nh c th i gian th c Read_RTC	
7.2 L nh Set th i gian th c Set_RTC	
8. L nh g i ch ng trình con	
9. Các l nh v ng t	
10. Xu txung t c cao	
10.1 i u r ng xung 50% (PTO)	
10.2 i u r ng xung theo t l (PWM)	
11. c xung t c cao	
Mô ph ng PLC S7-200	
2.Gi i thi u t ng quát v ph n m mô ph ng	
3.Th chi n mô ph ng	
3.1Load Program	
3.2Mô ph ng	
Ph n 2	
CÁC BÀI T PTH C HÀNH	68
T ng quan mô hình	
CÁC BÀI T PTH C HÀNH	6969
Bài 1: ms n ph m trên b ng t i.	
Bài 2: Phân lo i s n ph m theo chi u cao.	
Bài 3: Phân lo i và m s s n ph m hoàn ch nh.	
Bài 4: Lo i b các s n ph m có tính kim lo i.	
Bài 5: Ki m tra và m s s n ph m không nhi m kim lo i	
Bài 6: Ki m tra m c n c.	

Bài 7: Ki m tra và m s chai t yêu c u	. 82
Bài 8: m xung các encoder	
Bài 9: ot c quay t ng b ng t i (v n t c)	
Bài 10: i u khi n vòng h b ng t i b ng ph ng pháp PWM	
Bài 11: i u khi n t c ng b ng t i theo giá tr ttr c	. 96
Bài 12: T ng h p	122