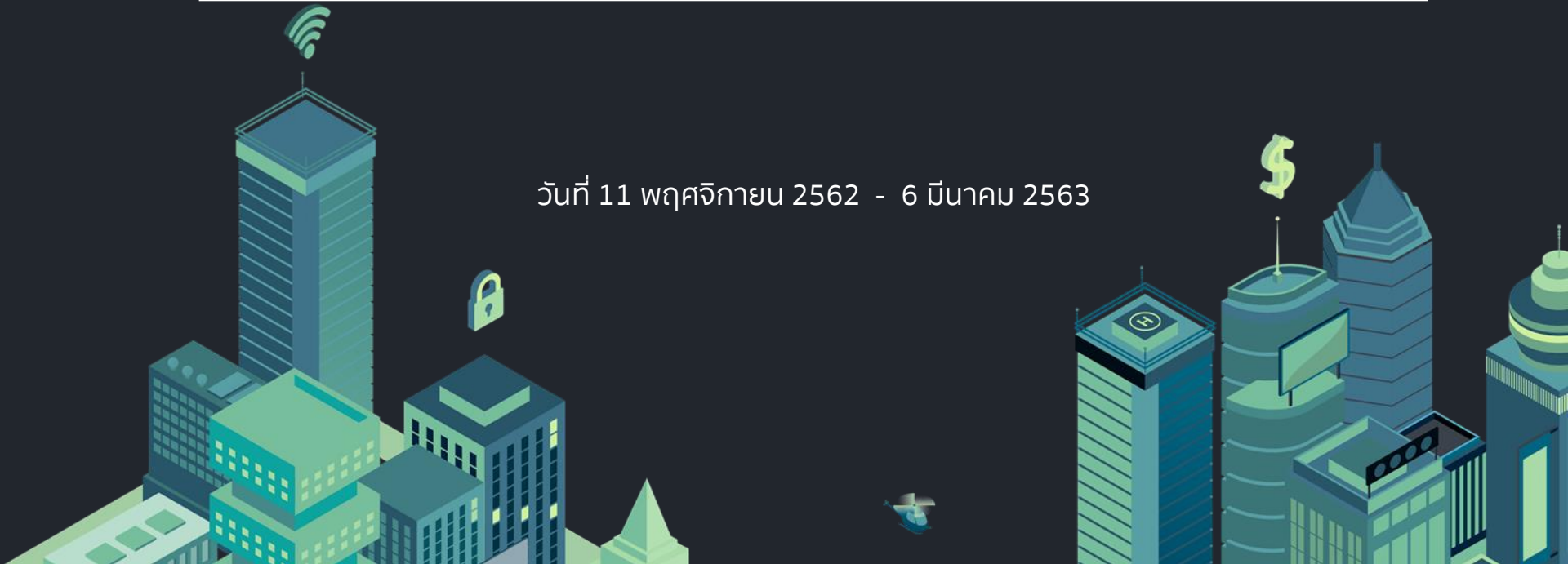


สรุปผลการฝึกสหกิจศึกษา บริษัท โมโน อินโฟซิสเต็มส์ จำกัด

วันที่ 11 พฤศจิกายน 2562 - 6 มีนาคม 2563



บทนำ

การฝึกงานของสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ใช้เวลา 4 เดือน
ตามเกณฑ์การฝึกสหกิจของมหาวิทยาลัย โดยของนักศึกษาจะขอแบ่งเป็น 2 ช่วง

ช่วงที่ 1 : บริษัท โมโน สปอร์ตเอนเตอร์เทนเมนต์ จำกัด

11 พฤศจิกายน 2562 ถึงวันที่ 29 พฤศจิกายน 2562

ช่วงที่ 2 : บริษัท โมโน อินโฟซิستمส์ จำกัด

2 ธันวาคม 2562 ถึงวันที่ 6 มีนาคม 2563



ช่วงที่ 1

โมโน สปอร์ตเอนเตอร์เทนเมนต์



ตำแหน่งที่ได้รับ

PR Marketing

MONO SPORT ENTERTAINMENT
COMPANY LIMITED

ลักษณะหน้าที่

ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับ Mono Vampire
และช่วยงานเมื่อมีการแข่ง



งานหลัก

ทำยอด Content เพื่อลงบนแฟนเพจเฟซบุ๊ก
Monovampire FC ให้มียอดผู้ถูกใจ 5000 คน



สรุปผลในเดือนแรก

จากการฝึกสหกิจในเดือนแรก ทำให้รู้ว่าไม่ตรงกับสาขาวิชานักศึกษา
จึงคุยกับทางฝ่ายบุคคลเพื่อขอย้าย

และได้ย้ายเข้าสู่ บริษัท โมโน อินโฟซีสเต็มส์ จำกัด



ช่วงที่ 2

โมโน อินโฟซิสเต็มส์

เกี่ยวกับบริษัท

ผลิตดิจิทัลคอนเทนต์ (Digital Content) และบริการเสริมดิจิทัลคอนเทนต์
ด้านบันเทิงหลากหลายรูปแบบเพื่อรองรับความต้องการของตลาดที่เติบโตอย่างต่อเนื่อง

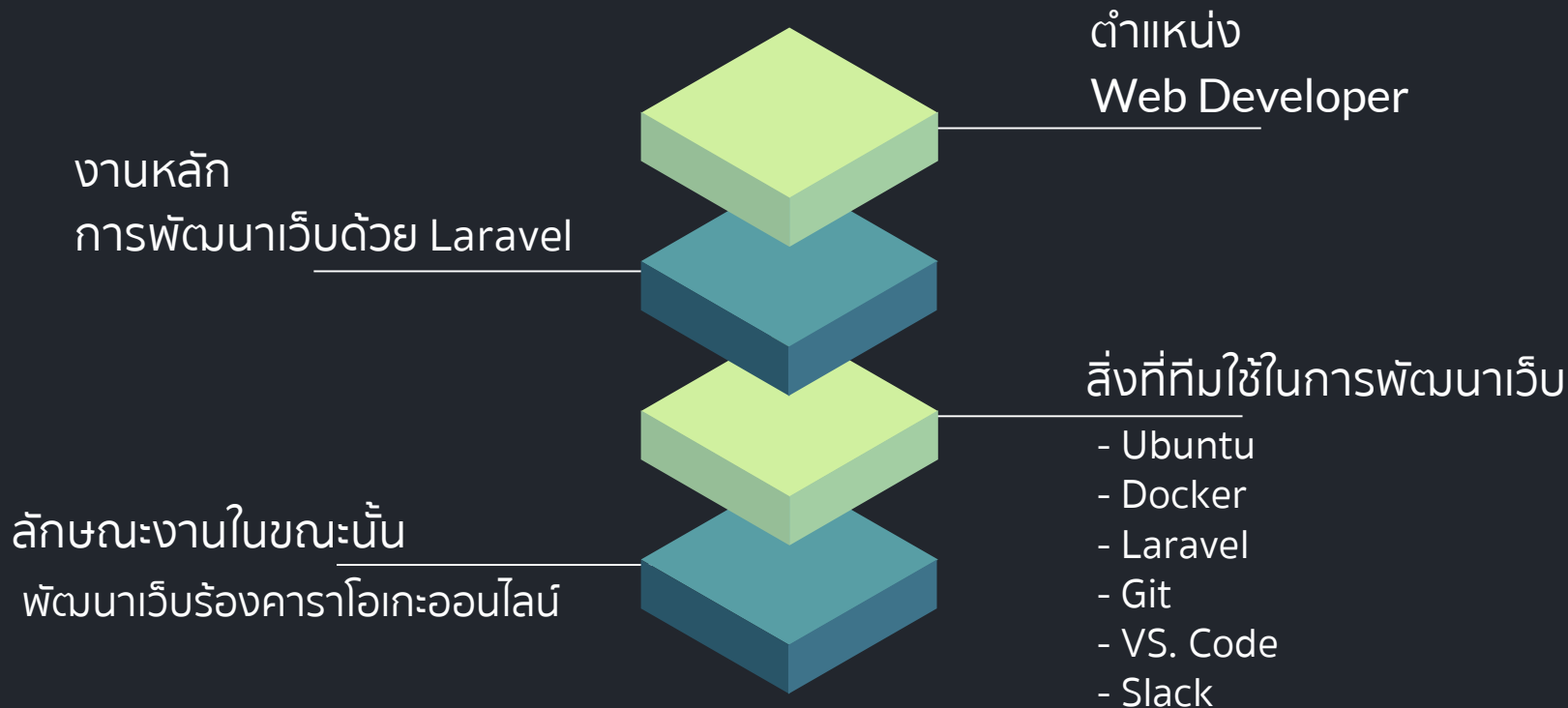
บริการของบริษัท

- รับพัฒนาโมบายแอปพลิเคชัน
- รับพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน
- รับทำเว็บไซต์
- ทำโฆษณาออนไลน์



ช่วงที่ 2

โมโน อินโฟซิสเต็มส์



การทำงาน

เข้าทำงานใน บริษัท โมโน อินโฟซิเคตีลส์ นักศึกษาแบ่งเป็น 2 ช่วง นั่นคือ

- 1.ช่วงของการศึกษา
- 2.ช่วงการทำงานจริง

ช่วงศึกษา

โดยช่วงนี้การศึกษานั้นนักศึกษาได้เรียนรู้อะไรต่าง ๆ มากมาย

Docker

ระบบตัวหนึ่งที่จะทำการจำลองสภาพแวดล้อมของ Sever ทำงาน

คล้าย VM

ทดสอบความรู้เดิม

สร้างหน้าเว็บ ระบบสมัครสมาชิกโดยสามารถ แสดง เพิ่ม ลบ แก้ไข
ข้อมูลสมาชิกได้

Git Version Control



การทำงาน

หน้าเว็บที่ลองทำ

Project Dev Register Show Data

สมัครสมาชิก

กรุณารอกชื่อ

ชื่อ นามสกุล

ชื่อเล่น

ชื่อผู้ใช้

8-30 Charater

รหัสผ่าน

ยืนยันรหัสผ่าน

ProjectDev

Copyright © 2020 All Rights Reserved. Ketoribhanna

การทำงาน

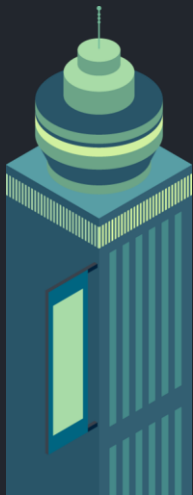
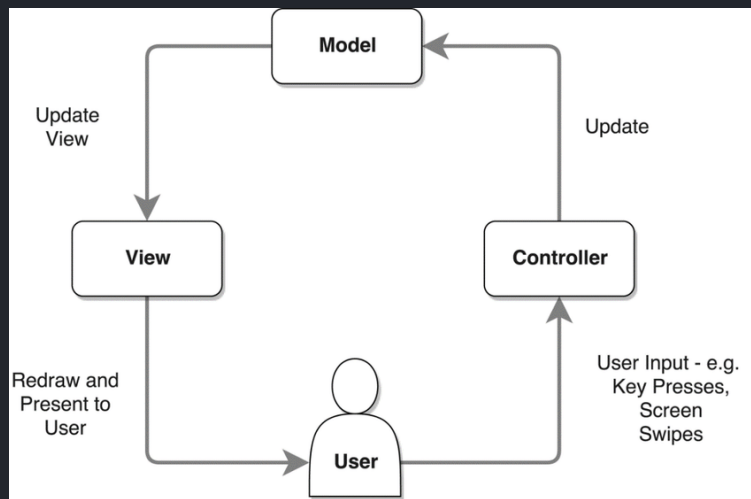
ช่วงศึกษา (ต่อ)

Laravel Framework



Framework หนึ่ง ที่ทำให้โค้ดมีความเป็นระบบ และพัฒนา
ง่าย ดีกับการพัฒนาโปรเจกต์ใหญ่ ๆ เป็นทีม มีหลักการทำงานแบบ MVC
(Model, View Controller)

งานแรกให้นำโปรเจกต์เก่ามาทำให้ Laravel



การทำงาน

ช่วงศึกษา (ต่อ)

Css Preprocessor

Scss และ Sass ทำให้การเขียน Css นั้นง่ายขึ้นมีลักษณะคล้าย
การเขียนโปรแกรมทั่วไป และยังมีฟังก์ชันมากมาย

มีงานมอบหมายให้ลองทำหน้าเว็บตามต้นแบบด้วย Css
ธรรมดา และต่อมาก็ให้ลองทำด้วย Scss

Responsive Web

คือเว็บที่สามารถแสดงผลได้ในหลายขนาดของหน้าจอ และ
หลากหลายอุปกรณ์ ไม่ว่าจะเป็น PC Mobile Tablet หรืออื่น ๆ



งานชิ้นหลัก

การเขียนและพัฒนาหน้าเว็บ Mockup ของเว็บที่ทางบริษัทกำลังพัฒนาอยู่ โดยใช้ Css Preprocessor หลัก ๆ ของเว็บนั้นจะเป็นแอปพลิเคชันสำหรับการร้องเพลงคาราโอเกะออนไลน์

จำนวนทั้งหมด 4 หน้า คือ

1. หน้าแรกของเว็บ
2. หน้าโปรไฟล์ของศิลปิน
3. หน้าราคาค่าบริการของเว็บไซต์
4. หน้าชำระเงินด้วยบัตรเครดิต

และต้องเป็น Responsive Web ด้วย



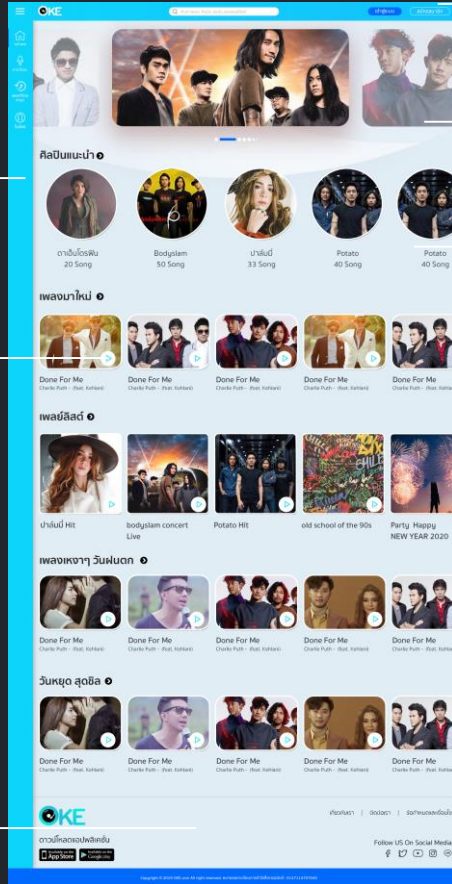
งานชิ้นหลัก

ส่วนเมนูข้าง

สไลด์เพลงต่าง ๆ

ส่วนล่างของเว็บ

1. หน้าแรกของเว็บ



ส่วนเมนูบน

สไลด์โชว์แบบอัตโนมัติ

สไลด์ศิลปิน



งานชิ้นหลัก

รูปโปรไฟล์

2. หน้าโปรไฟล์ของศิลปิน

ใช้โครงสร้างเว็บเดิม

รายละเอียดศิลปิน

เพลงของศิลปิน



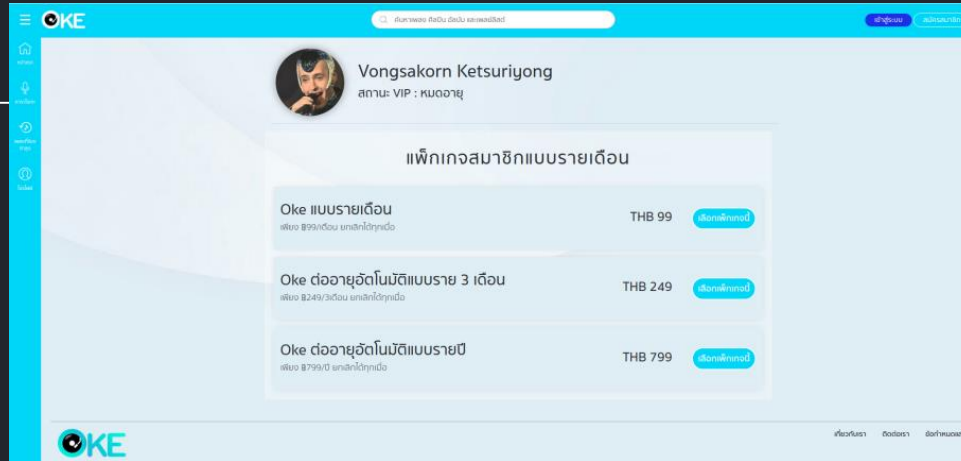
งานชิ้นหลัก

โปรไฟล์ผู้ใช้

3.หน้าราคาค่าบริการของเว็บไซต์

ใช้โครงสร้างเว็บเดิม

รายละเอียดราคา



****แต่เนื่องจากเว็บมีราคาเดียวหน้าจึงไม่ได้ใช้**

งานชิ้นหลัก

3.หน้าราคาค่าบริการของเว็บไซต์

ค่าบริการ
โดยใช้โครงเดิมจากหน้าราคา

ใช้โครงสร้างเว็บเดิม

ข้อมูลบัตรเครดิต

ค้นหาด้วย ชื่อสินค้า ที่อยู่ และพิกัด

การชำระเงิน

แพ็คเกจของคุณ

Oke แบบรายเดือน

เพียง 899/เดือน ยกเลิกได้ทุกเมื่อ

THB 99

ชำระด้วยบัตรเครดิตหรือบัตรเดบิต

VISA

เลขบัตร

XXXX XXXX XXXX XXXX

ชื่อ

ชื่อที่ลงทะเบียนบัตร

เดือน ปี รหัสความปลอดภัย CVV

แพ็คเกจสามารถยกเลิกการเป็นสมาชิกได้ทุกเมื่อ Oke จะดำเนินการคืนเงินสมาชิกให้โดยอัตโนมัติ ระบบจะส่งรายละเอียดการแจ้งเตือนภายใน 24 ชั่วโมงก่อนดำเนินการหักเงิน และค่าบริการจะถูกหักจากยอดของการชำระเงินทันที

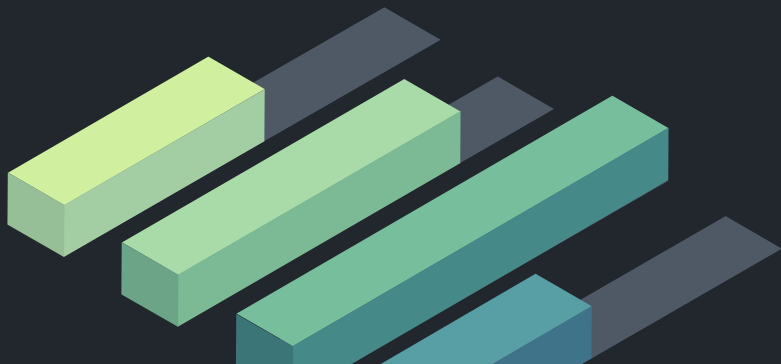
ดำเนินการชำระเงิน



สรุปผล

ปัญหาที่พบ

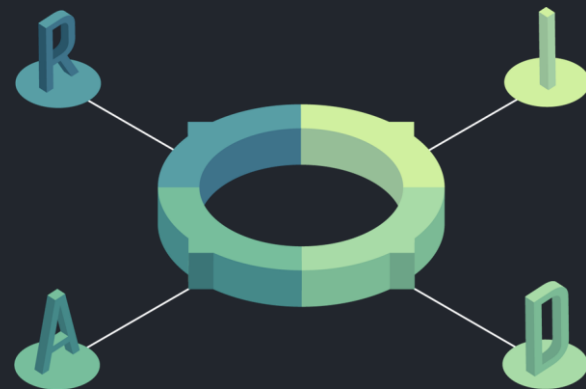
- งานล่าช้า จากหลายปัจจัย
- นักศึกษาขาดความรู้
- การทำ Responsive ผิดวิธี
- อื่นๆ



สรุปผล

สรุปผลการทำงาน

ได้รับความรู้และเทคนิคในการพัฒนาหน้าเว็บในส่วนติดต่อผู้ใช้มากมายไม่ว่าจะจากพี่ๆในทีม หรือว่าจากนักพัฒนาในเว็บไซต์ที่ค้นคว้าต่าง ๆ โดยยังทำให้ทราบถึงการทำงานแต่ละขั้นตอนกว่าจะได้ชิ้นงานจริง ๆ ที่มีการทำงานสเถียร และมีประสิทธิภาพชิ้นนี้นั้นต้องเจอกับอะไรบ้างและทำผลงานสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี



สรุปผลการฝึกสหกิจศึกษาทั้งหมด

เมื่อลงมือทำงานด้วยความรู้ที่ได้ศึกษามาจากบริษัท ทำให้รู้ว่าการทำงาานนั้น
เรายังต้องมีการเรียนรู้เพิ่มอยู่ตลอดเวลาไม่ว่าจะเป็นลักษณะการเขียนโค้ดต่าง ๆ หรือ
แม้แต่การตั้งชื่อตัวแปรนั้น และเข้าใจโครงสร้างของเราได้ง่าย

การได้เรียนรู้ว่าการได้ทำงานนั้นมีความท้าทายใหม่ๆมากมาย แม้แต่พี่ให้ทีมที่
ได้ผ่านการทำงานมานานก็อาจจะปัญหาของตัวเองไม่ได้

จากผลการทำงานทำให้นักศึกษาได้เรียนรู้ความรู้มากมายและ งานที่ได้รับก็
สามารถทำผ่านไปได้ด้วยดีและเป็นทีพอใจ อาจจะมีข้อผิดพลาดบ้าง แต่ก็สามารถแก้ไขและ
ผ่านไปได้ด้วยดี



จบการนำเสนอ

ขอบคุณอาจารย์ และพี่ๆทุกคนที่คอยให้ความรู้

นายวงศ์กร เกษสุริยงค์

ขอบคุณเกมเพลตสวย ๆ จาก slidesgo.com

