Kelompok : J-CAT

Anggota : Candy Olivia Mawalim/13513031

Tifani Warnita/13513055

Jessica Handayani/13513069

Asanilta Fahda/13513079

Asisten Penilai :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Skenario** | **Fakta** | **Nilai** |
| **Spesifikasi Wajib** | | |
| Menerapkan hubungan inheritance dalam kelas |  |  |
| Menerapkan polymorphism |  |  |
| Memakai design pattern |  |  |
|  |  |  |
| **General** | | |
| Aplikasi dapat berjalan dengan baik |  |  |
| Aplikasi dapat menampilkan menu awal |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **New Game** | | |
| Dapat menampilkan pengaturan untuk ‘New Game’ |  |  |
| Dapat menerima masukan nama pemain |  |  |
| Dapat menerima masukan pilihan jenis hewan |  |  |
| Dapat menerima masukan nama hewan |  |  |
| Dapat menampilkan pesan kesalahan jika pengaturan salah |  |  |
| Dapat melanjutkan ke permainan utama setelah selesai melakukan pengaturan |  |  |
|  |  |  |
| **Load Game** |  |  |
| Dapat menerima masukan file pilihan |  |  |
| Dapat mengambil data dari file ke permainan |  |  |
| Dapat melakukan kalkulasi status baru hewan |  |  |
| Dapat melanjutkan ke permainan utama sesuai file pilihan |  |  |
|  |  |  |
| **Save Game** |  |  |
| Dapat menyimpan status permainan ke file eksternal |  |  |
|  | | |
| **Permainan Utama** |  |  |
| Dapat menampilkan hewan, nama hewan, nama pemain |  |  |
| Dapat menampilkan status hewan yang terus di-*update* |  |  |
| Dapat menampilkan koin yang dimiliki pemain yang terus di-*update* |  |  |
| Hewan dapat diberi makan untuk meningkatkan status hunger |  |  |
| Hewan dapat diajak main untuk meningkatkan status happiness |  |  |
| Hewan dapat dibersihkan untuk meningkatkan status hygiene |  |  |
| Hewan dapat diistirahatkan untuk meningkatkan status health |  |  |
| Dapat menampilkan inventory pemain |  |  |
| Dapat melakukan upgrade produk sesuai koin yang dimiliki |  |  |
|  |  |  |