Kelompok : J-CAT

Anggota : Candy Olivia Mawalim/13513031

Tifani Warnita/13513055

Jessica Handayani/13513069

Asanilta Fahda/13513079

Asisten Penilai :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Skenario** | **Fakta** | **Nilai** |
| **Spesifikasi Wajib** | | |
| Menerapkan hubungan *inheritance* dalam kelas | Ya |  |
| Menerapkan *polymorphism* | Ya |  |
| Memakai *design pattern Observer* | Ya |  |
| Mengimplementasikan *thread* untuk animasi dan konkurensi perubahan status hewan berdasarkan waktu | Ya |  |
| Mengimplementasikan API collection ArrayList pada *inventory* | Ya |  |
| Mengimplementasikan API reflection | Ya |  |
| Setiap kelas disertai Junit, kecuali kelas untuk tampilan | Ya |  |
|  |  |  |
| **General** | | |
| Aplikasi dapat berjalan dengan baik | Ya |  |
| Dapat menampilkan menu awal | Ya |  |
| Dapat keluar dari aplikasi | Ya |  |
| Saat permainan utama dijalankan, aplikasi dapat kembali ke menu awal | Ya |  |
| Jika sudah ada permainan yang berjalan, aplikasi dapat kembali dari menu awal ke permainan tersebut (melakukan *continue*) | Ya |  |
|  |  |  |
| **New Game** | | |
| Dapat menampilkan pengaturan untuk *‘New Game’* | Ya |  |
| Dapat menerima masukan nama pemain | Ya |  |
| Dapat menerima masukan pilihan jenis hewan | Ya |  |
| Dapat menerima masukan nama hewan | Ya |  |
| Dapat menampilkan pesan kesalahan jika pengaturan salah | Ya |  |
| Dapat melanjutkan ke permainan utama setelah selesai melakukan pengaturan | Ya |  |
|  |  |  |
| **Load Game** | | |
| Dapat menerima masukan *file* pilihan | Ya |  |
| Dapat menampilkan pesan kesalahan jika file pilihan tidak sesuai | Ya |  |
| Dapat mengambil data dari file ke permainan | Ya |  |
| Dapat melakukan kalkulasi status baru hewan | Ya |  |
| Dapat melanjutkan ke permainan utama sesuai file pilihan | Ya |  |
|  |  |  |
| **Save Game** | | |
| Dapat menyimpan status permainan ke file eksternal | Ya |  |
| Dapat menampilkan pesan kesalahan jika *save* dilakukan sebelum ada permainan yang dimulai | Ya |  |
|  |  |  |
| **Permainan Utama** | | |
| Dapat menampilkan hewan, nama hewan, nama pemain | Ya |  |
| Dapat menampilkan status hewan yang terus di-*update* | Ya |  |
| Dapat menampilkan koin yang dimiliki pemain yang terus di-*update* | Ya |  |
| Dapat melakukan pengurangan status hewan berdasarkan waktu | Ya |  |
| Hewan dapat diberi makan untuk meningkatkan status *hunger* | Ya |  |
| Hewan dapat diajak main untuk meningkatkan status *happiness* | Ya |  |
| Hewan dapat dibersihkan untuk meningkatkan status *hygiene* | Ya |  |
| Hewan dapat diistirahatkan untuk meningkatkan status *health* | Ya |  |
| Dapat menampilkan *inventory* pemain | Ya |  |
| Dapat melakukan *upgrade* produk sesuai koin yang dimiliki | Ya |  |
| Dapat melakukan *upgrade* level makanan | Ya |  |
| Dapat menambah jumlah makanan | Ya |  |
| Dapat melakukan *upgrade* level sabun | Ya |  |
| Dapat melakukan *upgrade* level mainan | Ya |  |