

3-7

處理程序的合作

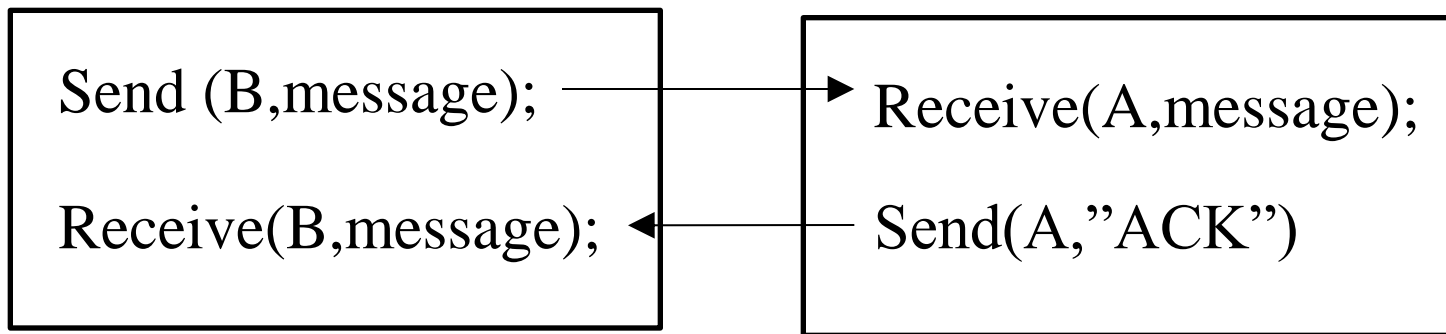
處理程序的合作

- 學習完本單元，您將可以：
 - 了解生產者與消費者的處理程序合作模式

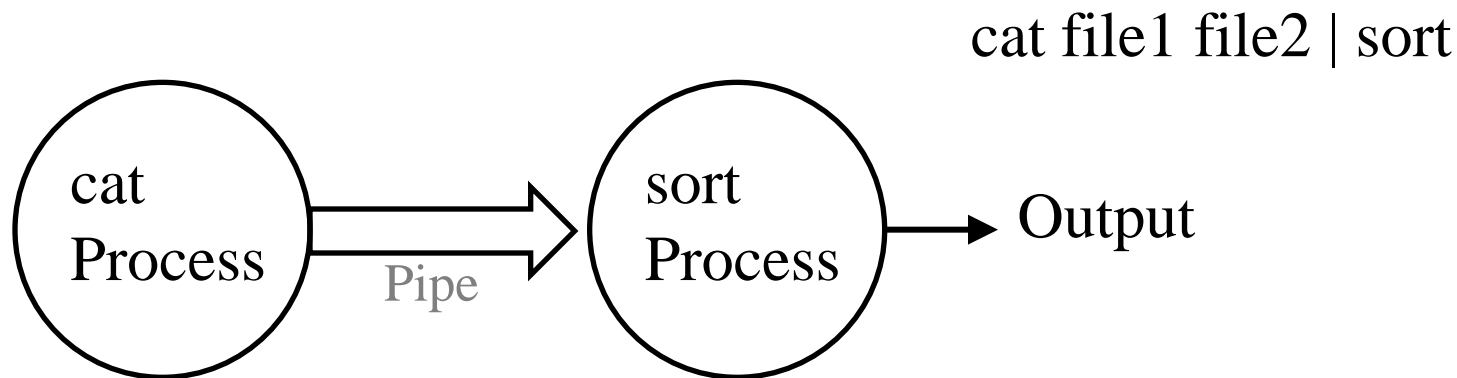
處理程序內部通訊方式

Sender A

Receiver B

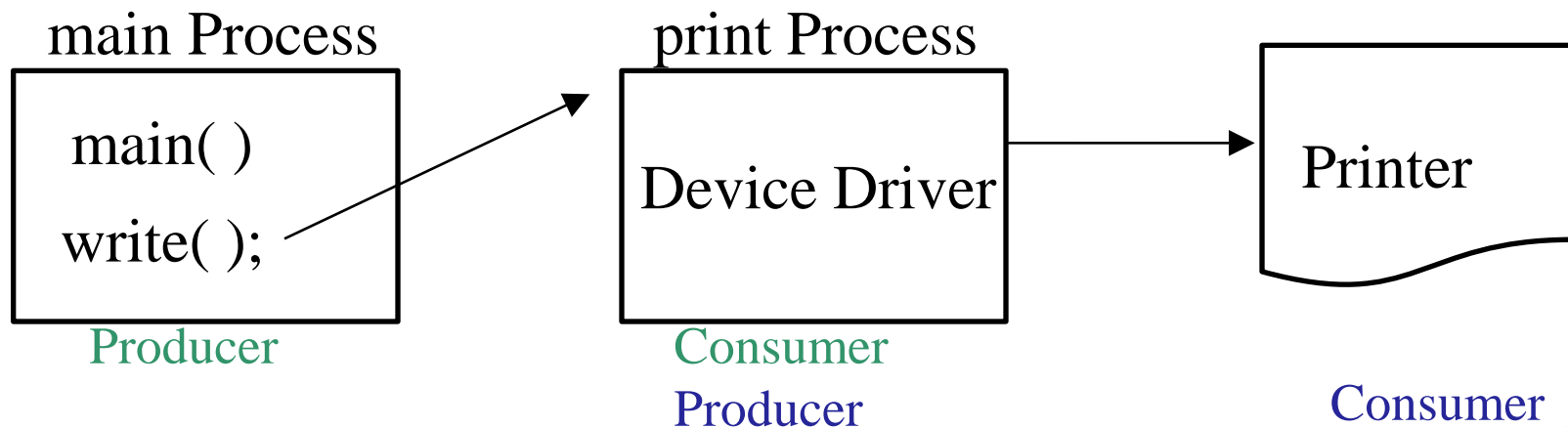


合作處理程序(Cooperating Processes)



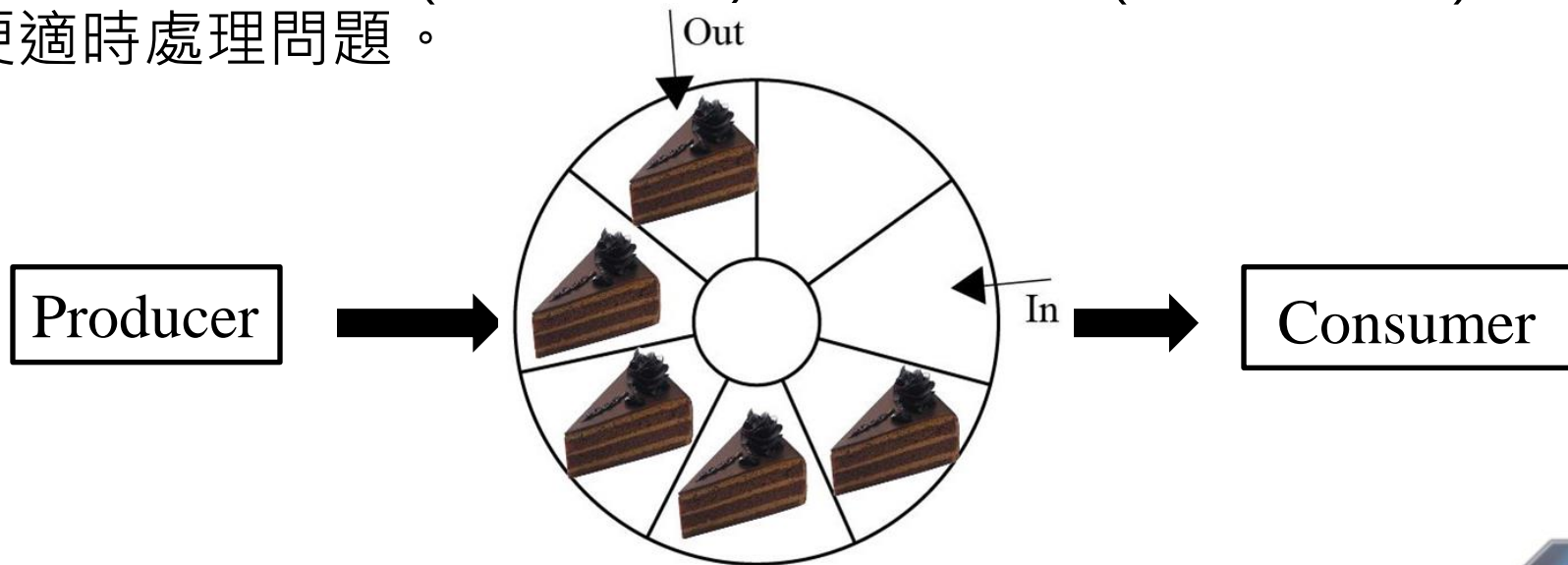
生產者與消費者 (Producer and Consumer) 模式(1)

- 合作處理程序之合作方式，是一種生產者與消費者 (Producer and Consumer) 模式。



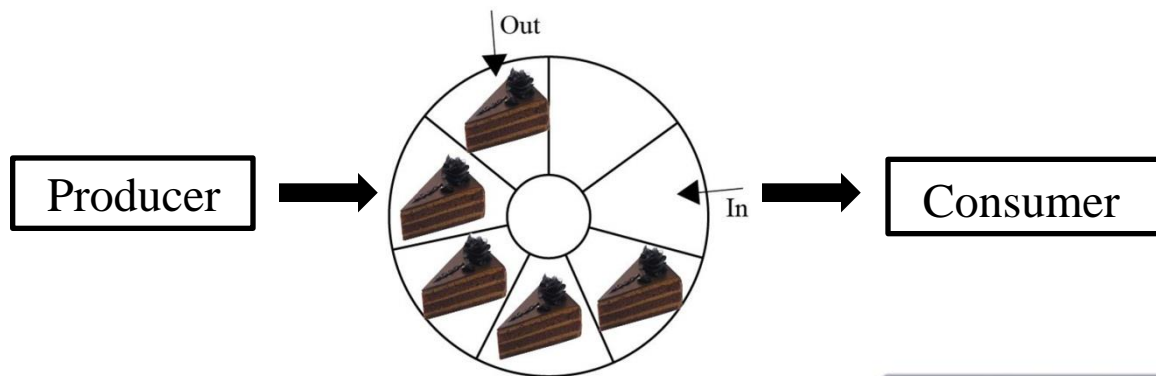
生產者與消費者 (Producer and Consumer) 模式(2)

- 處理生產者與消費者處理程序之通訊時，必須於程式內判斷是否會發生溢位 (Overflow) 或向下溢位 (Underflow)，以便適時處理問題。



生產者與消費者 (Producer and Consumer) 模式(3)

- 若Producer超過n筆則必須wait。
 - $in+1 \bmod n = out$, buffer is full.
- 若Consumer已拿空則必須wait。
 - $in=out$, buffer is empty.



遠端程序呼叫的應用

- 你常用的軟體內，那些會使用到遠端程序呼叫或Socket？？請說明理由。

