

2-5

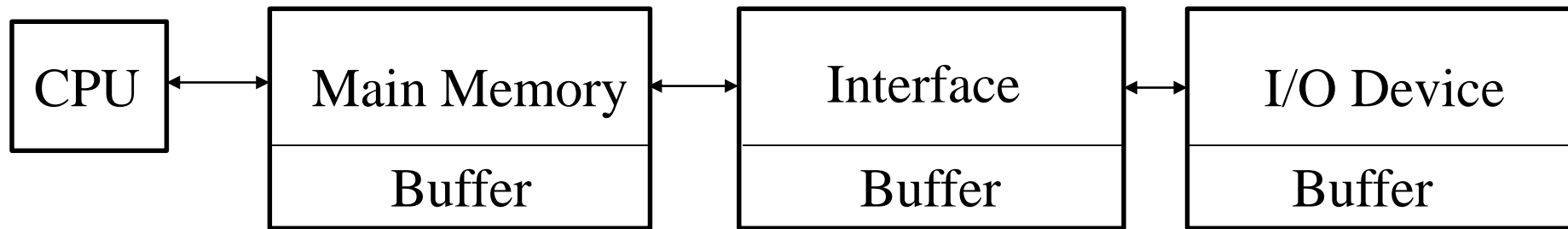
輸出與輸入緩衝區

輸出與輸入緩衝區

- 學習完本單元，您將可以：
 - － 了解輸出與輸入緩衝區的運作方式

緩衝區(Buffer)(1)

- 為了達到高速設備與低速設備之緩衝，此兩設備之間必須有緩衝區（ Buffer ）。



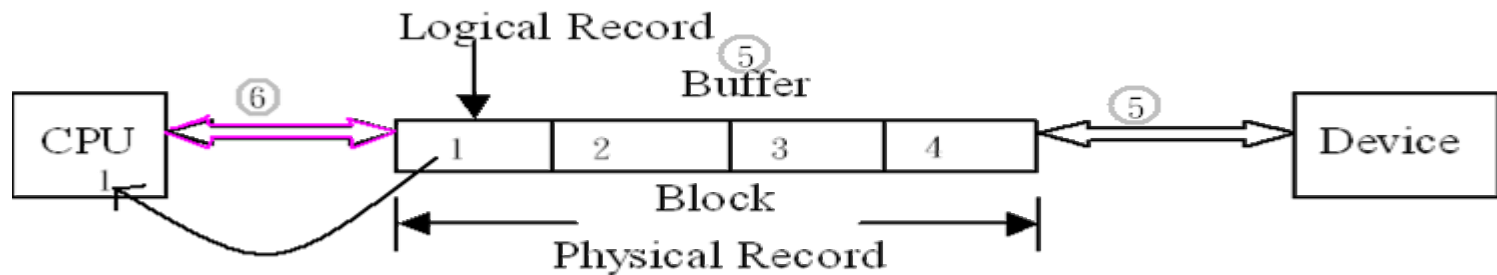
區塊設備(Block Device)&字元設備(Character Device)

- 字元設備(Character Device)進行輸出/輸入時是以字元為單位。例如鍵盤、滑鼠。
- 區塊設備(Block Device)進行輸出/輸入時是以區塊為單位，
一個區塊是由多個字元組成。例如磁碟機。



區塊設備的緩衝區法(Buffering)

- 輸出 / 輸入設備一次存取的單位為實體記錄 (Physical Record) 。實體記錄相當於一個區塊。
- 從使用者觀點，將所收集的一筆資料存入檔案內，就是指邏輯記錄(Logical Record)。
- Blocking** 將數個邏輯記錄組成實體記錄。



1 Physical Record = 1 Block = Buffer = 1 Sector = N Logical Records