

4-6

多重執行緒模組

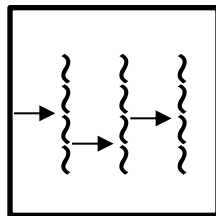
多重執行緒模組

- 學習完本單元，您將可以：
 - 了解使用者執行緒及核心執行緒對應關係

多重執行緒模組(Multithreading Models)(1)

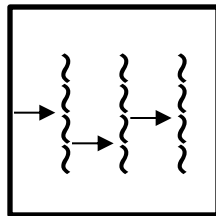
- 多對一(Many to one)

- 多個使用者執行緒對應一個核心執行緒。
- Solaris作業系統舊版本。



- 一對一(One to one)

- 一個使用者執行緒對應一個核心執行緒。
- Windows NT, OS/2作業系統。



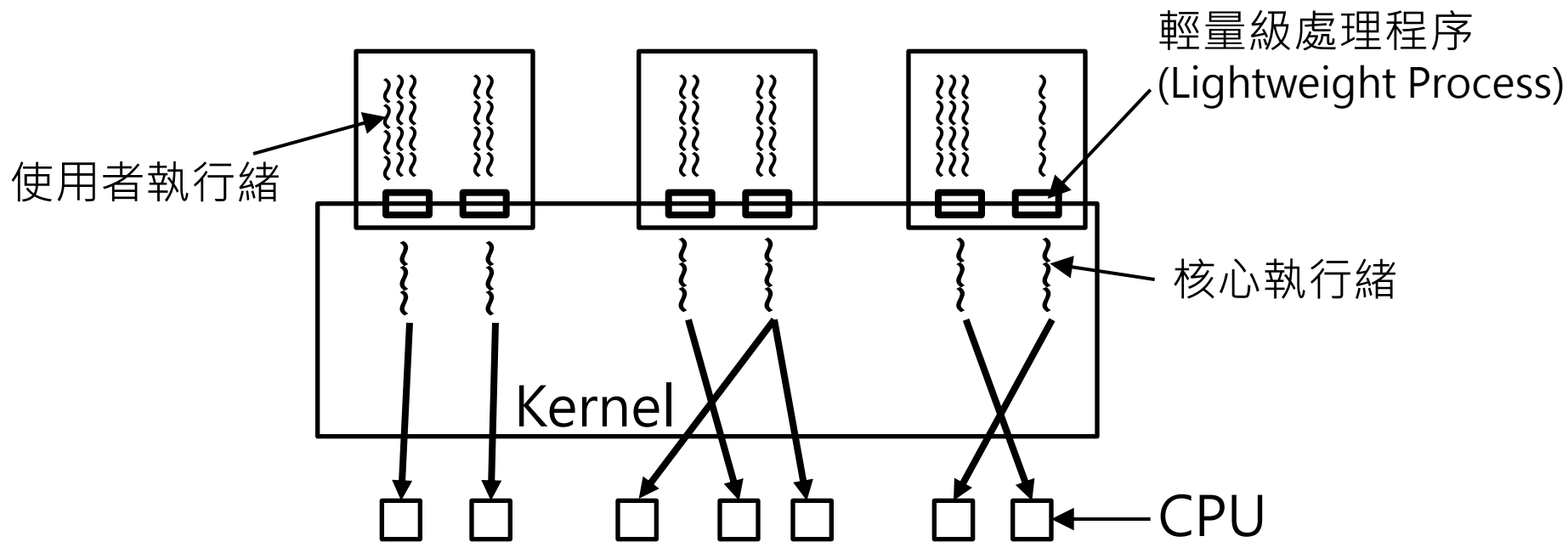
多重執行緒模組(Multithreading Models)(2)

- 多對多(Many to many)

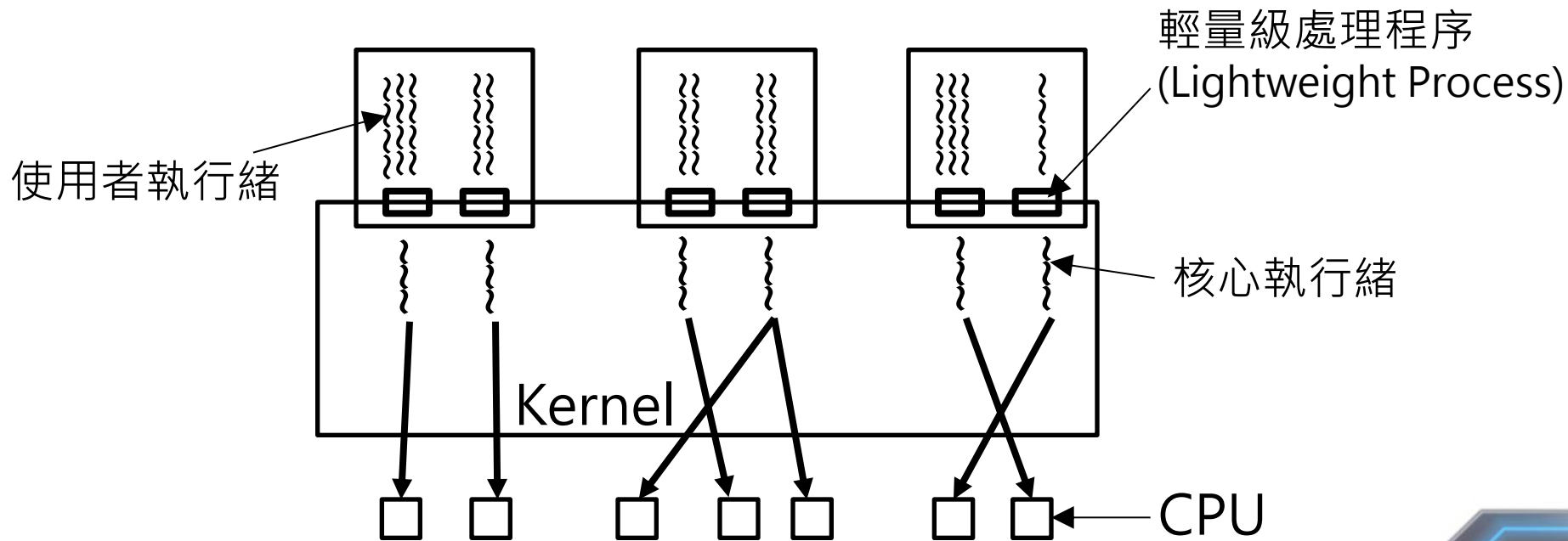
- 一個處理程序內，某幾個使用者執行緒對應一個核心執行緒，另外幾個使用者執行緒對應另一個核心執行緒。某一個使用者執行緒懸置時，對應該使用者執行緒的核心執行緒被懸置，且與此核心執行緒對應的使用者執行緒也會連帶被懸置。其他執行緒不會被懸置。
- Solaris作業系統。



多重執行緒模組(Multithreading Models)(2)



Sun Solaris作業系統解決 使用者執行緒與核心執行緒介面的方法



Solaris 執行緒

- 許多使用者執行緒對應一個輕量級處理程序(Lightweight Process)。
- 一個輕量級處理程序對應一個核心執行緒。
- 使用者執行緒依附在輕量級處理程序元，並均分輕量級處理程序之時間片段。
- 輕量級處理程序及核心執行緒由作業系統排程。

