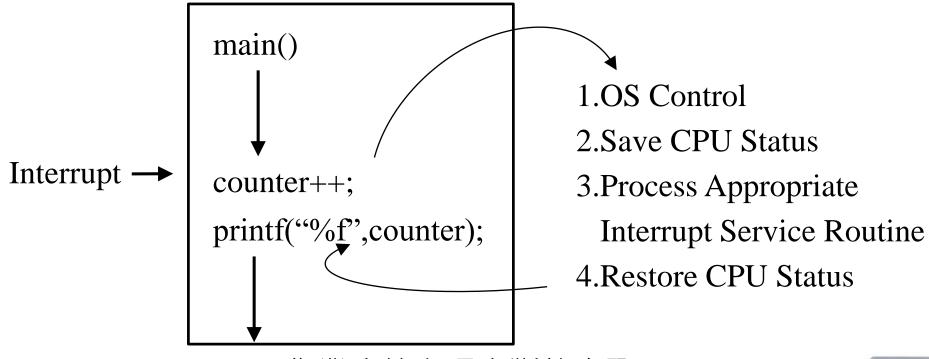


中斷的處理方式

- 學習完本單元,您將可以:
 - 認識中斷的處理方式及中斷優先等級



中斷的處理方式(1)







中斷的處理方式(2)

- 某個程式執行時發生中斷,作業系統處理中斷的步驟。
 - -發生中斷,程式控制權交回作業系統。
 - -作業系統將這個程式執行到一半的狀態儲存起來 (暫存器,程式計數器,堆疊)。
 - -作業系統判斷發生那一種中斷,且呼叫適當的中斷服務常式(Interrupt Service Routine)執行。
 - -中斷服務常式執行完畢後,作業系統將已儲存的狀態回復至中央處理器的暫存器,程式計數器,堆疊內。
 - -依據程式計數器執行被中斷時的下一個敘述。





中斷控制反應(Interrupt Control Classes)

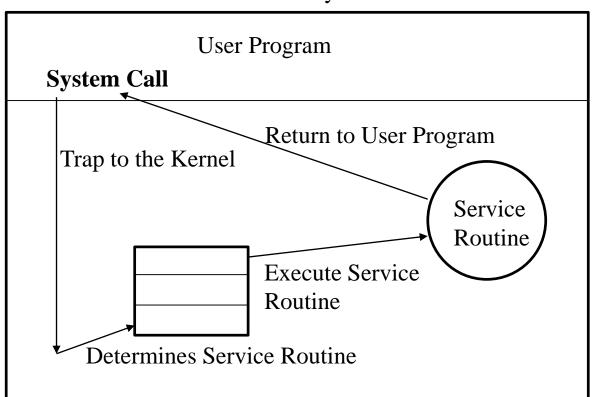
- 中斷發生後可以有三種控制反應
 - **立即回應(Occur):**例如系統呼叫,系統保護...等中斷均屬於高優先等級,必須立刻回應。
 - **暫緩處理(Pending):**例如輸出/輸入中斷,若有其他更重要的中斷發生,輸出/輸入中斷可以暫緩處理,但最後還是要處理。
 - **忽略 (Ignore):**例如溢位(Overflow)中斷,我們可以設定當電腦發生此類中斷,系統不去處理它。





系統呼叫處理步驟(1)

Main Memory



User Mode

Kernel Mode



系統呼叫處理步驟(2)

- 當使用者程式產生陷阱之後,作業系統取得控制權,並跳至 監督者模式。
- 作業系統將這個程式執行到一半的狀態儲存起來(暫存器,程式計數器,堆疊)。
- 作業系統決定那一種中斷服務,並執行該中斷服務。
- 作業系統將已儲存的狀態回復至中央處理器的暫存器,程式 計數器,堆疊內。
- 回到原來陷阱之後,繼續執行。



中斷的優先等級(Interrupt Priority)

當某個中斷發生後,處理此中斷時,若還有較高優先等級的中斷發生,則正在處理的中斷服務常式會被中斷,而由較高優先等級的中斷服務常式來執行。

• 即時系統的優先等級可以訂較高或最高,以達到即時處理的

