

PLANNING ET ORGANISATION DU PROJET

Projet : Simulation de Garage (Mobile / Web / Jeu)

1. Objectif du document

Ce document a pour but de définir clairement l'organisation du travail et le planning du projet afin d'éviter toute confusion au sein du groupe. Il est conçu pour un groupe de trois personnes.

2. Organisation du groupe (3 personnes)

Membre	Responsabilités principales
Personne 1	Backend, API, Base de données, Authentification, Firebase
Personne 2	Application Mobile, écrans, appels API, notifications, paiement
Personne 3	Application Web (BackOffice + FrontOffice) et Jeu HTML (Godot)

3. Règles de travail en groupe

- Une seule base de données et une seule API pour tout le projet.
- Aucune modification de la base de données sans validation du groupe.
- Chaque membre travaille uniquement dans son dossier.
- Les échanges se font régulièrement pour éviter les blocages.
- Le projet doit rester simple et conforme au sujet.

4. Planning prévisionnel jusqu'à la livraison

Période	Travail à effectuer
Semaine 1	Finalisation base de données, préparation backend, organisation générale
Semaine 2	Développement Mobile, Web et début du Jeu
Semaine 3	Connexion entre les parties, notifications, paiement
Semaine 4	Tests, corrections, documentation et captures d'écran

5. Conclusion

Cette organisation permet au groupe de travailler efficacement, de respecter les délais et de livrer un projet clair, structuré et conforme aux attentes pédagogiques.