



DEPARTAMENTO
DE
ENGENHARIA
INFORMÁTICA

Projeto Informático (n.º 108)

Aplicação de reservas para Freguesias do Concelho de Pombal

Área Temática:

AWD Aplicações Web Dinâmicas
AIBD Aplicações Integradas de Base de Dados
DA Desenvolvimento de Aplicações

Descrição:

Pretende-se o desenvolvimento de um sistema que permita agilizar o processo de reserva de equipamento (bilhar, matraquilhos, livros, entre outros), nos centros ocupacionais de três freguesias, do Concelho de Pombal.

Através de um equipamento biométrico facial, colocado em cada um dos centros, o utilizador será identificado e ser-lhe-ão apresentados os equipamentos disponíveis para reserva.

Aplicação Back-office:

- Gestão de utilizadores
- Gestão de reservas
- Gestão de equipamentos
- Estatísticas de reservas, equipamentos

Aplicação Front-Office:

- Quiosque multimédia com reconhecimento facial, através do qual o utilizador seleciona o equipamento que pretende reservar.

Nota: A aplicação do Front-Office deverá ser intuitiva e acessível, uma vez que será utilizada, maioritariamente, por utilizadores com pouca destreza digital.

Módulos do projeto *(2 estudantes em cada módulo e podem definir de 1 até 4 módulos):*

- Módulo I:

Desenvolvimento de duas aplicações (Back-office e Front-office).

No final do projeto devem entregar as aplicações, manual de utilizador e de programador.

Requisitos:

Este projeto requer sólidos conhecimentos de programação para a Web.

Orientadores: Filipe Pinto, Micaela Esteves, Angela Pereira

Responsável pela proposta: Filipe Pinto, Micaela Esteves, Angela Pereira

Ficha técnica do projeto

Projeto Informático: Aplicação de reservas para Freguesias do Concelho de Pombal
Área: AWD - Aplicações Web Dinâmicas, AIBD - Aplicações Integradas de Base de Dados, DA - Desenvolvimento de Aplicações
Título:
Orientador 1: Filipe Pinto Orientador 2: Micaela Esteves Orientador 3: Angela Pereira
Sistema operativo:
Outro software:
Software para adquirir:
Hardware:
Hardware para adquirir:
Observações: projeto a ser aplicado em contexto real.