# Banner获取缓存

**需求背景：**

针对页面读取数据库数据缓慢，为页面加载数据提速。

**需求描述**：

【首页】banner获取缓存，PC端,H5端，APP端。

在banner列表展示时优先读取缓存数据，没有缓存数据，则读取数据库数据。

**业务逻辑：**

在Facade层面加缓存处理。

代码入口：BannerConfigFacade.getList

配置缓存注解：  
@RedisCache(serviceName = "bannerConfigGetListCacheImpl", redisCacheKey = ConstantsForCache.CacheKey.BANNERCONFIGFACADE\_GETLIST)

添加缓存辅助实现类：BannerConfigGetListCacheImpl

构建缓存key值（buildRedisCacheKey）：Channel

设置响应的缓存数据（bulidRedisCacheRes）: ResMsg\_BannerConfig\_getList res

# Banner缓存清除

**需求背景：**

针对页面读取数据库数据缓慢，为页面加载数据提速。

**需求描述**：

针对已设置的banner缓存进行清理

【banner管理】新增、编辑、删除刷新缓存

**业务逻辑：**

在Facade层面加缓存处理。

代码入口：BannerFacade.pictureAddOrUpdate  
 BannerFacade.bannerAddOrUpdate

配置缓存注解：  
@ClearRedisCache(clearKey = {ConstantsForCache.CacheKey.BANNERCONFIGFACADE\_GETLIST})