나를 위한? 너를 위한?
우리 모두를 위한!
프로그램을 만들고 싶은 개발자

010 – 9922 – 7792

temp2temp@daum.net ( 주 사용 )
lcwtiger@gmail.com

https://github.com/tigerlcw
http://linker.iptime.org - 개인 홈페이지


이름

이찬우

1998.04.27 (만 21세)

분야

기획 [ 게임기획 / 유틸리티 기획 ] 개발 [ WEB full stack / IoT / Unity / 알고리즘 ] 네트워크

학력

한국산업기술대학교 ICT융합공학부 소프트웨어 (19)

# 스킬셋

C, C++ / JAVA
Pyhton3 / SQL

HTML5 / Css3
Javascript (Es5 Es6)
PHP7 / Node.js

Unity5 (C#)
Android / Kotlin
Materializecss
Api 연동 능력

알고리즘 풀이능력

창의적인 아이디어 보유
아이디어를 설명 할 수 있는 사람

문서 작성 능력 보유

사용가능

팀프로젝트 좋아함 / 프로 참석러

# 수상실적

## 2014

- YIP 특허 출원 (이동통신 정보 분야)
- 행복한 과학기술 공모전 IoT Top5

## 2015

- 창의아이디어 IT분야 은상 (전국 대회 출전)
- 삼성 주니어 소프트웨어 창작 대회 본선 (IoT)
- G-app 공모전 본선 진출

## 2016

- 행복한 과학기술 공모전 SW 본선
- 선린톤 게임분야 (동상 – 선린인고)
- 제11회 앱잼 생활 분야 (최우수상)
- G-NEXT GameJam 참가
- 4회 인디게임 위크엔드 참가
- 디지털 콘텐츠 미디어 공모전 응용분야 (동상 – 선린인고)
- A-cube 게임잼 (올해의 게임상)
- 제로픈 게임잼 (오늘의 게임상 - 동아리)

## 2017

- 고려사이버대 아이디어 공모전 (장려상)
- 고려대 해커톤 (아이디어상)
- 제12회 앱잼 IoT 분야 (최우수상)
- 선린톤 게임분야 (동상 – 선린인고)
- 서강대 평생교육원 게임공모전 (입선)
- 제2회 마이다스챌린지 웹 (고등부 - 우수상)

## 2018

- 제3회 마이다스챌린지 웹 (일반부 - 본선)
- 강원 소셜임팩트 해커톤 (대상)
- 교내 웹프로그래밍 교과 우수상

수상실적에 적은 내용은 기획 및 개발에 참여한 프로젝트이며, 기여도가 있는 프로젝트입니다.

# 외부활동

## 2014

- YIP 특허 교육 및 최종 수료

## 2015

- 네트워크보안동아리 활동
- “LINKER” 개인 사업자 등록 (소프트웨어 개발)

## 2016

- 제로픈 게임개발 동아리 활동 ( 회장 역임 1년 )
- 동아리 해커톤 제로픈 게임잼 운영 위원회
- 교내 학생회 도우미 ( 선린인고 )

## 2017

- 제로픈 게임개발 동아리 활동
- 청소년 연합 개발 해커톤 D3S 운영 스태프
- 제2회 동아리 해커톤 제로픈 게임잼 운영 위원회

## 2018

- 청소년 대회 행사 및 운영 “팀이디어츠” 운영 위원회

# 동아리

게임 개발 동아리 활동으로 인해 다양한 컨퍼런스 및 외부대회에 참가하여 실력과 협업 능력을 높였으며 1년간 회장 경험으로 일정관리와 리더쉽, 팀원(동아리원)의 소중함을 알 수 있는 뜻깊은 활동이였습니다.

동아리 운영 시 동아리원들 간의 소통을 중요시하며,
웹 게임 개발, 서버 구축 및 프레임워크 사용법 등 평소 수업에서 배울 수 없는 기술을 수업하였습니다.

# 프로그램 소개

# 알고리즘 공부

소스.cpp* 소스2.cpp

알고리즘 (전역 범위)

```cpp
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

char id[20];
char pass[20];

int main()
{
    scanf("%s%s", id, pass);
    int idSize = strlen(id);

    if (idSize < 6 || idSize > 12)
    {
        printf("F");
        return 0;
    }

    int i;
    int WordCheck = 0;
    int NumCheck = 0;
    for (i = 0; i < idSize; i++)
    {
        if (id[i] >= 'a' && id[i] <= 'z')
            WordCheck = 1;
        else if (id[i] >= '0' && id[i] <= '9')
            NumCheck = 1;
        else
        {
            printf("F");
            return 0;
        }
    }
```

67 %

소스.cpp* 소스2.cpp

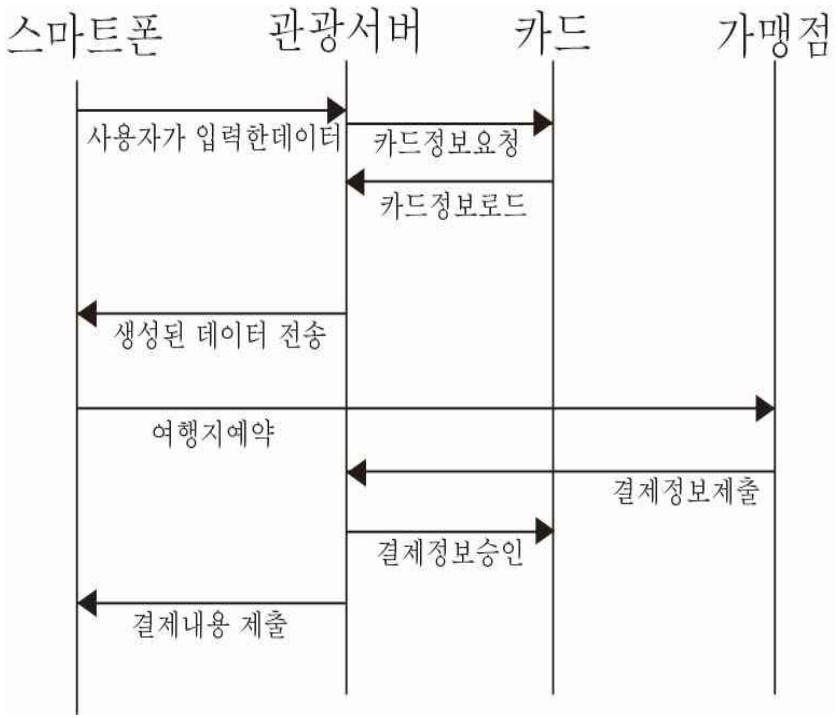
기타 파일 (전역 범위)

```cpp
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;
char Text[1000001], Bomb[37], Stack[1000001], Bomb_Last;
int Point, Bomb_Size;

int main() {
    unsigned long long int a, b;
    cin >> a >> b;
    int tt = 0, bb = 0;
    while (a)
    {
        Text[tt++] = a % 2 + '0';
        a /= 2;
    }

    while (b)
    {
        Bomb[bb++] = b % 2 + '0';
        b /= 2;
    }
    Bomb_Size = strlen(Bomb);
    Bomb_Last = Bomb[Bomb_Size - 1];
    int size = strlen(Text);

    for (int i = 0; i < size; i++) {
        Stack[Point++] = Text[i];
        if (Point >= Bomb_Size && Text[i] == Bomb_Last) {
            int j, k;
            for (j = Point - 1, k = Bomb_Size - 1; k >= 0; j--, k--)
                if (Stack[j] != Bomb[k]) break;
            if (k == -1) Point -= Bomb_Size;
        }
```

두뇌회전 및 코딩 능력 향상과 각종 대회 준비를 위한 알고리즘 공부를 계속하고 있습니다.
솔직하게 수학과 알고리즘 능력이 조금 부족하여 간단한 수학공식 알고리즘부터 최근엔 DP와 도형 관련한 문제들을 공부하고 있습니다.

# 프로그램 소개

# YIP2014 “Bubble Tour”



특허증
CERTIFICATE OF PATENT

특허 Patent Number: 제 10-1589210 호

출원번호 Application Number: 제 10-2014-0154196 호

출원일 Filing Date: 2014년 11월 07일

등록일 Registration Date: 2016년 01월 21일

발명의 명칭 Title of the Invention
이동 통신 시스템에서 행사 가이드 정보 알림 방법 및 행사 관리 서버

특허권자 Patentee
등록사항란에 기재

발명자 Inventor
등록사항란에 기재

위의 발명은 「특허법」에 따라 특허등록원부에 등록되었음을 증명합니다.
This is to certify that, in accordance with the Patent Act, a patent for the invention has been registered at the Korean Intellectual Property Office.

2016년 01월 21일

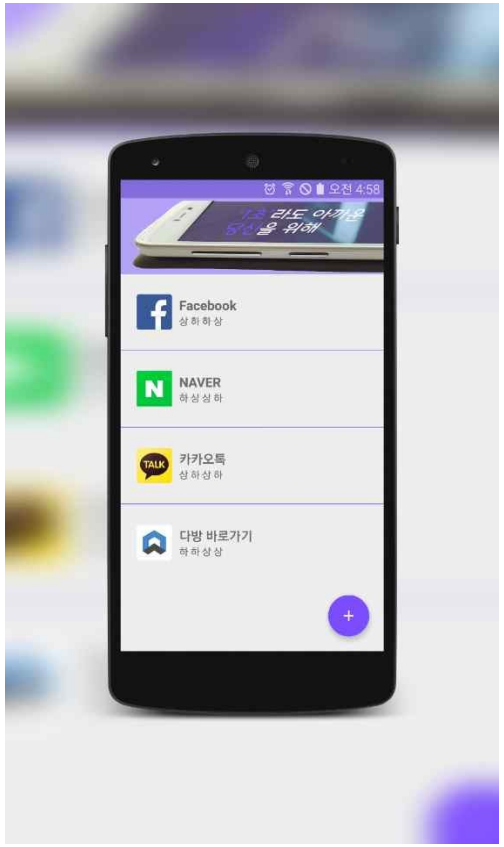
특허청장
COMMISSIONER,
KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE
최 동 규

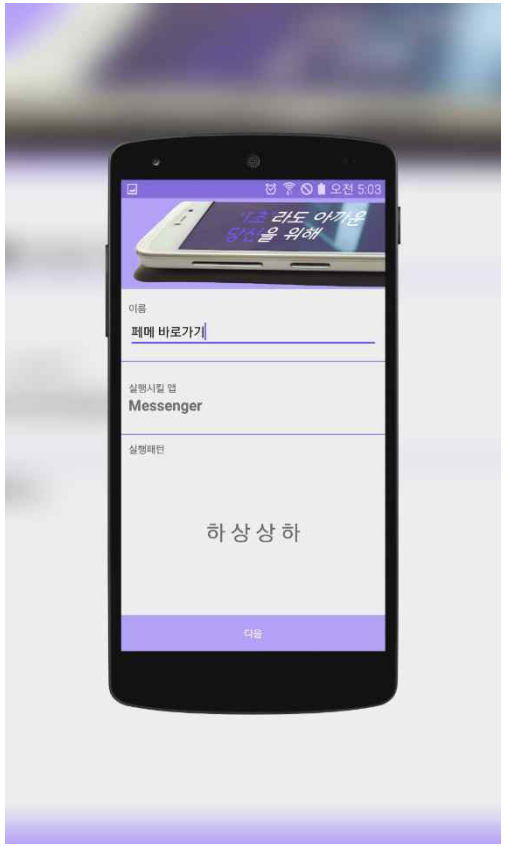
프로젝트명 – 맞춤형 행사 • 관광 소개 어플리케이션
참여 분야 – 서비스 기획 / 어플리케이션 알고리즘 도식화

사용자의 월수입을 토대로 맞춤형 행사와 관광을 추천해 주는 프로그램을 구상하여 특허를 출원받았습니다.
하지만 수입을 토대로 계산하는 방식은 금융 정보를 이용해야 하는 민감한 부분으로 실제 구현을 하지 못한 프로젝트입니다.
특허 번호 : 제 10-1589210 호

# 프로그램 소개

# 제11회 앱잼 “Volum Up”




프로젝트명 – 긴급한 당신을 위한 물리 음량 핫키
참여 분야 – 서비스 기획 / 안드로이드 보조 개발 ( 백그라운드 서비스 )

미니멀리즘의 주제에 대해 무박 2일로 진행한 해커톤에서 개발한 작품입니다.
긴급상황 폰의 잠금 화면을 해제하고 어플을 실행하기까지의 방법과 시간이 오래 걸립니다.
그러한 현상을 해결하기 위해 스마트폰의 물리적 키 (음량)를 활용한 핫 키를 지정하여 자신이 설정한 앱으로 이동하게 합니다.

# 프로그램 소개

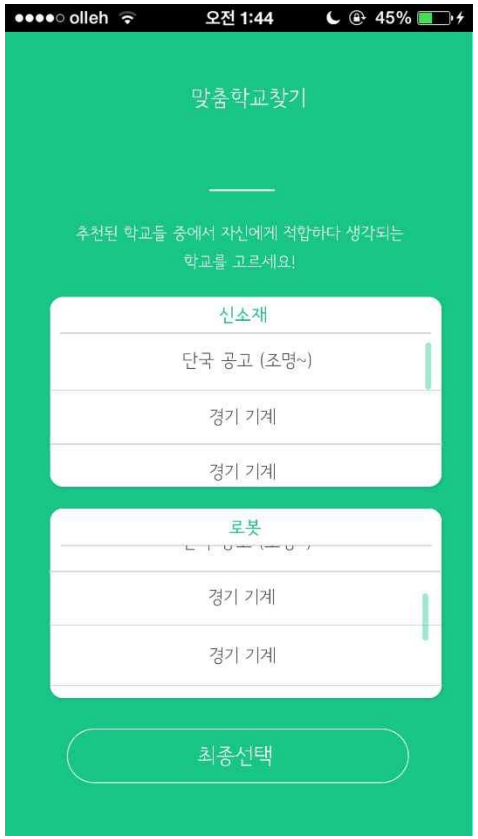
## 교내대회 “Dynamic future slug”

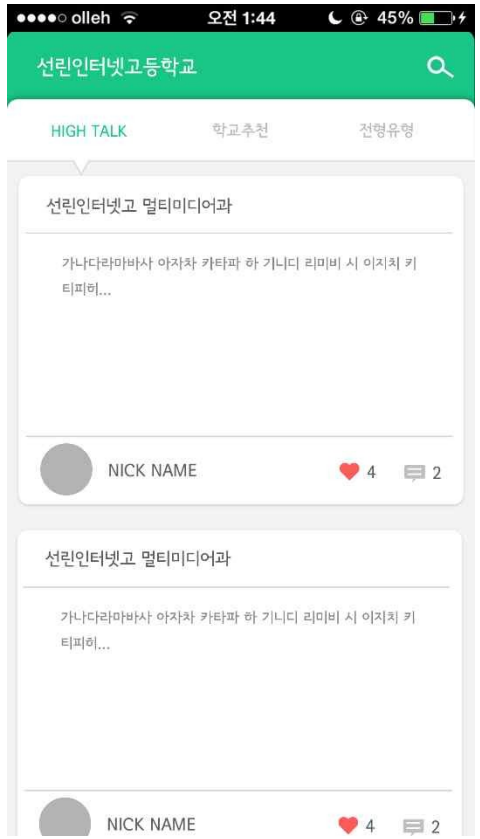
프로젝트명 – 메탈슬러그 형식의 2D side view 슈팅게임
참여 분야 – 게임 기획 / UI 디자인

기존 메탈슬러그 형식의 게임을 기획을 하고 싶었으며, 메탈 슬러그에는 없던 기능인 캐릭터별 특정 능력과 슬라이드 기능을 추가한 게임입니다.

# 프로그램 소개

# 고려대 “High Jinro”



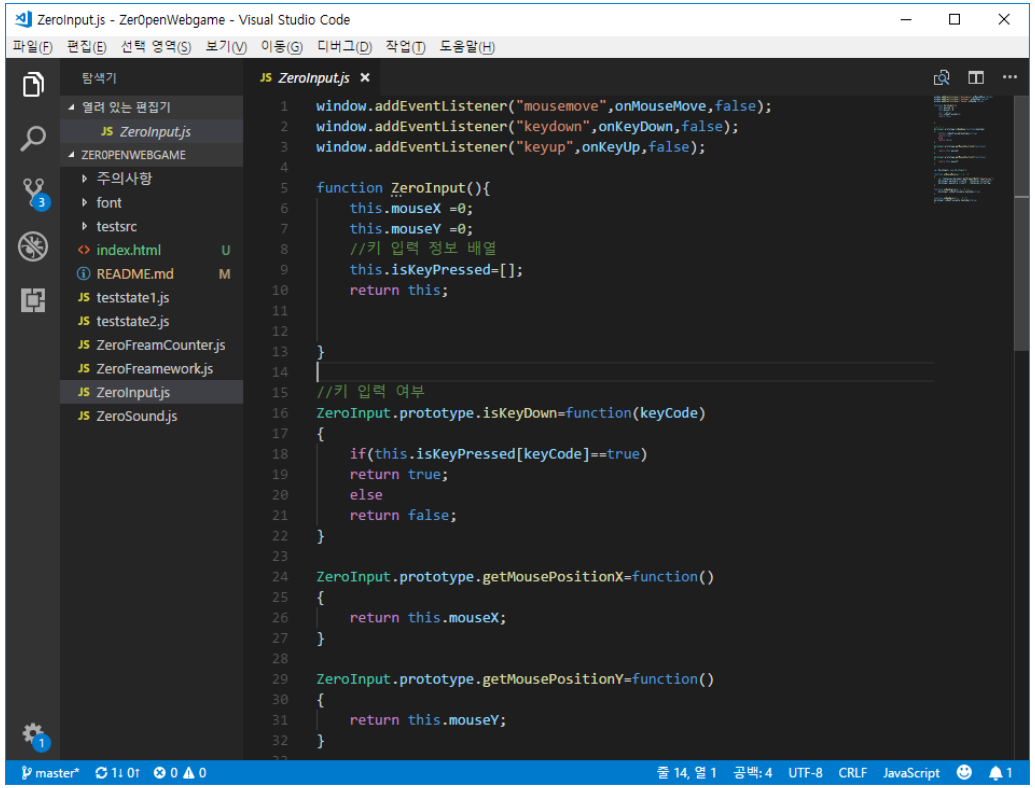



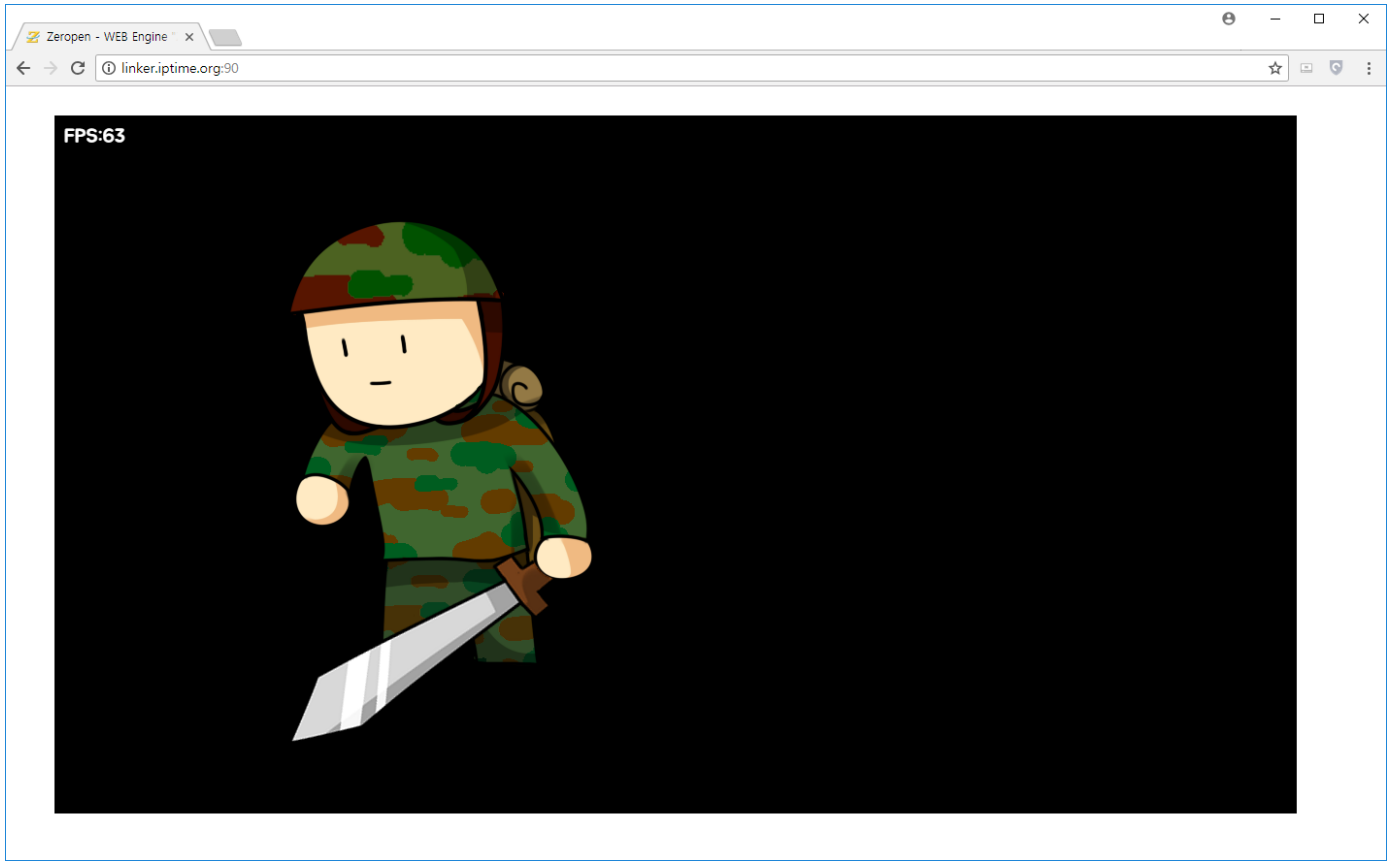

프로젝트명 – 중학교 3학년 대상 특성화 • 마이스터고 소개 어플리케이션
참여 분야 – 서비스 기획 / 서버개발 (DB구축)

특성화 고등학교에 진학한 경험을 살려 진학 시 특성화와 마이스터고에 대한 정보를 얻을 수 있는 방법이 한정적인 것을 확인하고 자신의 관심분야와 취미를 입력하여 주변에 있는 학교를 나에게 추천해 주는 어플리케이션 입니다.

# 프로그램 소개

# 동아리 웹 게임 엔진“Zerome”




프로젝트명 – 동아리 웹 게임 프레임워크 “Zerome”
참여 분야 – 1인 프로젝트

동아리 자체 개발 웹 프레임워크가 있으면 좋겠다 싶어 웹 게임 분야를 개발한 프레임워크입니다.
개발 시 한빛미디어의 서적 “Html5 게임 프로그래밍”과 구글의 도움을 받았습니다.
순수 Js로만 구현하여 (Es5, Es6 혼용), Js 문법만 알면 누구나 쉽게 쓸 수 있다는 장점이 있습니다.

# 프로그램 소개

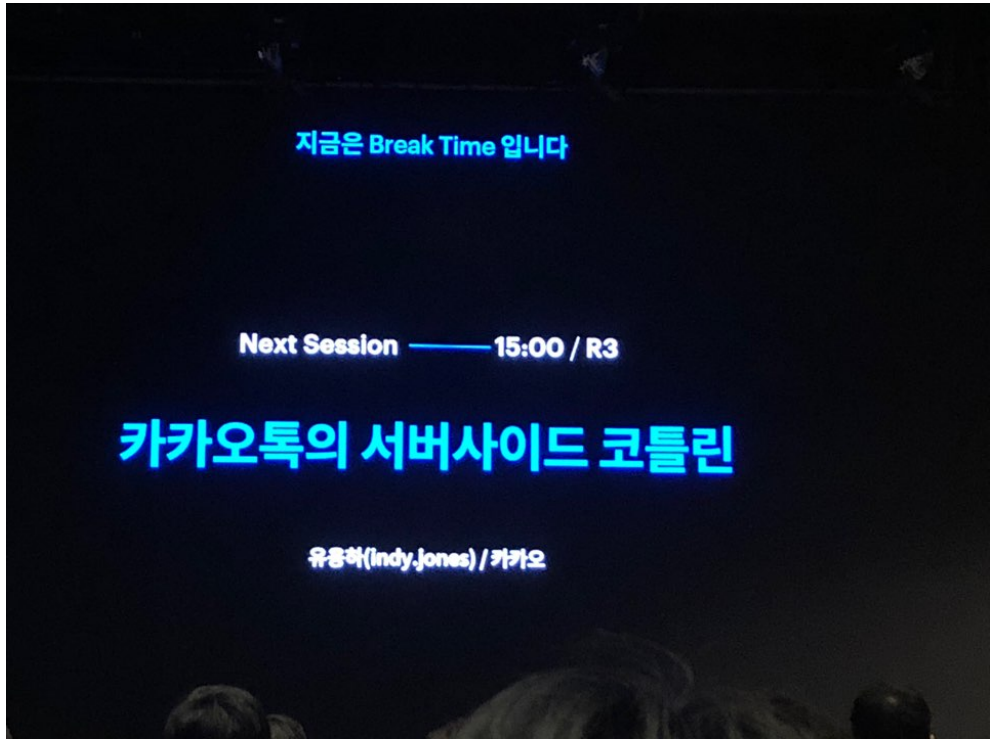
# 소셜임팩트 “약궁”

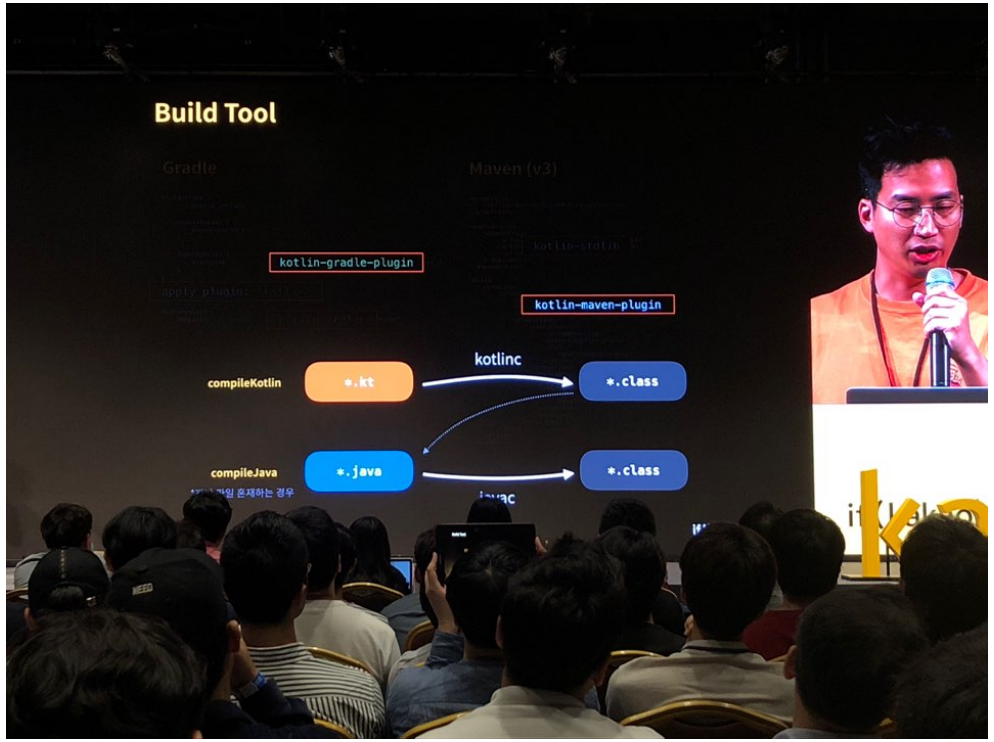
프로젝트명 – 일반 의약품에 대한 혼합 오남용 방지 솔루션
참여 분야 – 웹사이트 개발 ( 클라이언트, 서버 )

강원창조경제혁신센터에서 무박 2일간 진행한 대회입니다.
무심코 먹는 약들 과연 이 약들을 같이 먹어도 되며, 지금 나에게 꼭 필요한 약인지 확인해 주는 솔루션으로 모바일 앱과 웹으로 두 가지 플랫폼으로 개발을 하였습니다,
QR코드 인식을 통한 약의 정보, 내 위치를 기준으로 약국 찾기 등의 기능이 있습니다. #라이브러리를 사용하였습니다.

# 컨퍼런스 활동

# 카카오 개발자 컨퍼런스




컨퍼런스명 – if 2018 카카오 개발자 컨퍼런스
참관객

카카오의 기술에 관심 있는 사람들을 대상으로 진행하는 컨퍼런스였습니다.
현 카카오에서 실행되는 서비스를 개발자 입장에서 볼 수 있었던 시간이었고 앞으로의 소프트웨어 산업 동향에 대해 알 수 있었던 좋은 행사였습니다.
이날 Kotlin이라는 새로운 언어도 알게 되었습니다.

감사합니다!