实验分报告

happy-bird 音效控制

方案1 WinAPI

使用Windows内置函数，palySound 和 mciSendString 函数实现播放wav文件。

playSound 函数会阻塞对图像的渲染，即在播放音乐时画面会静止，mciSendString 避开了这一问题。

如果要向mciSendString 传递 std::string::c\_str() 方法得到的字符串，需在VS2017 中取消使用unicode的的选项，并使用强制转换 LPCSTR。

函数调用的详细API可参考 <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd743680(v=vs.85).aspx>

方案2 OpenAL（未被采用）

OpenAL 是一个跨平台开源库，也是我们最初考虑的方案。最后该方案没有调试成功，未被采用。