



大纲

- 业务分析
- 战略设计
- 战术设计

个人介绍

王海文

用友网络高级技术架构师

- ➢智能制造领域耕耘多年
- ≻致力于推动领域驱动设计



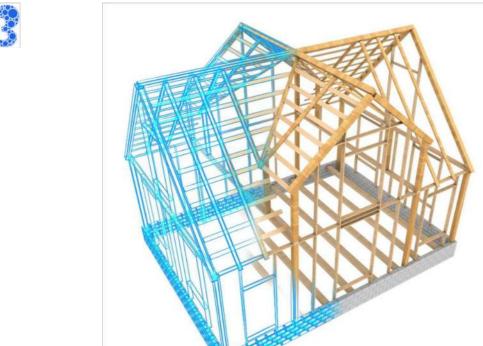
如何在一周内成为一个领域专家?



认知-入门-抽象-迭代



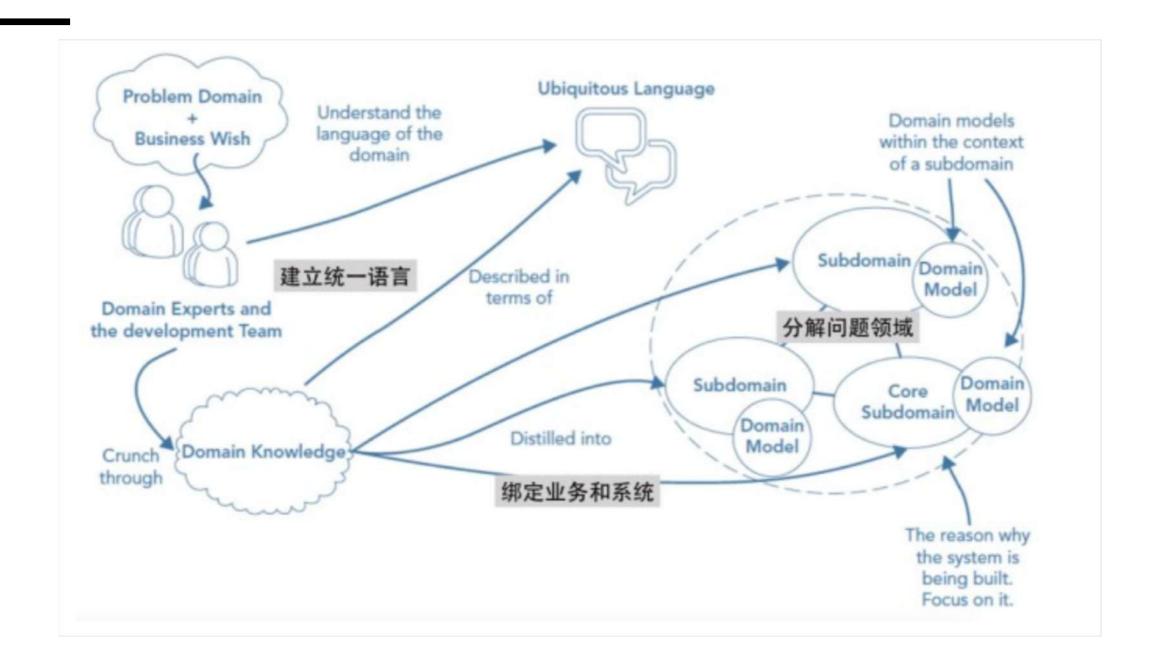








DDD



- √ 通过建立统一语言,解决团队沟通协作的问题。
- √ 通过关注点分离,解决系统复杂性的问题。

案例

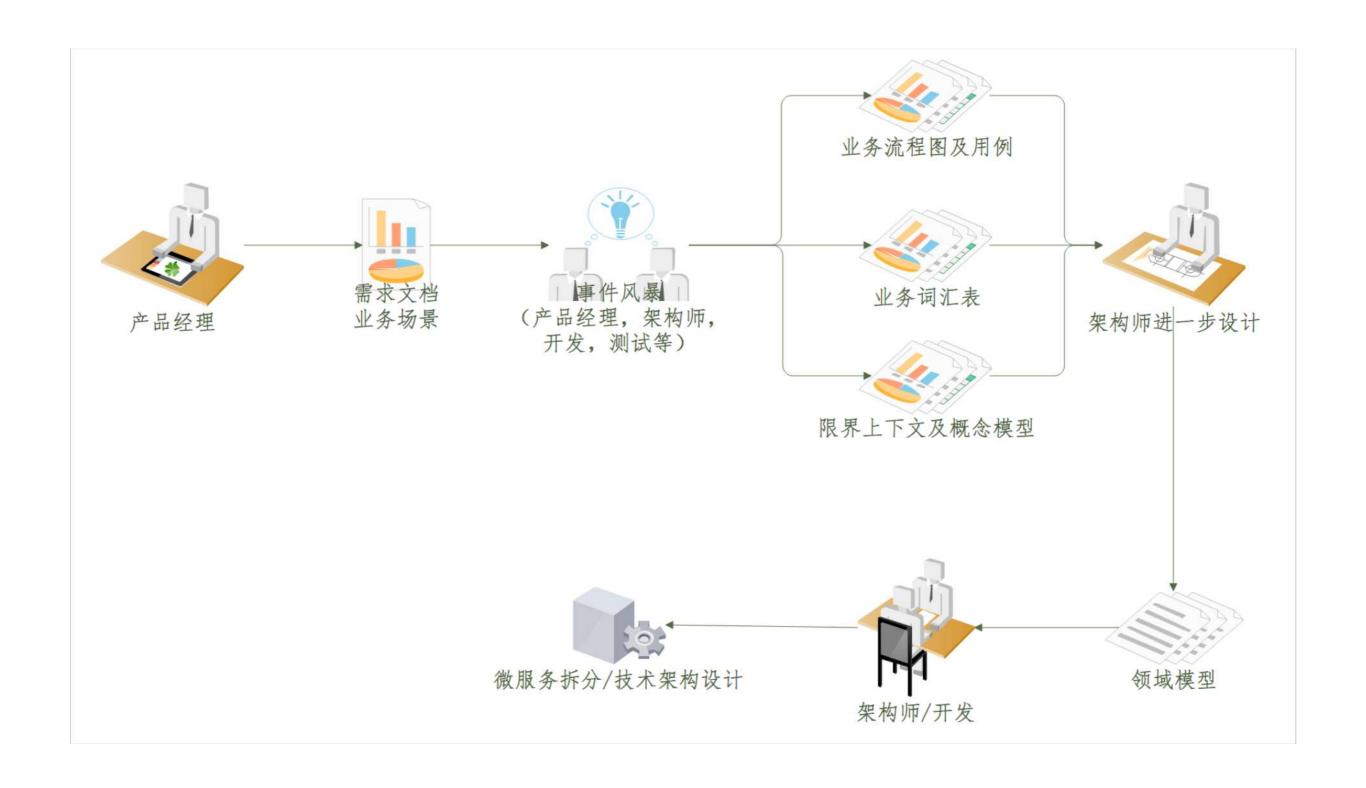
定制化生产(C2M)



业务

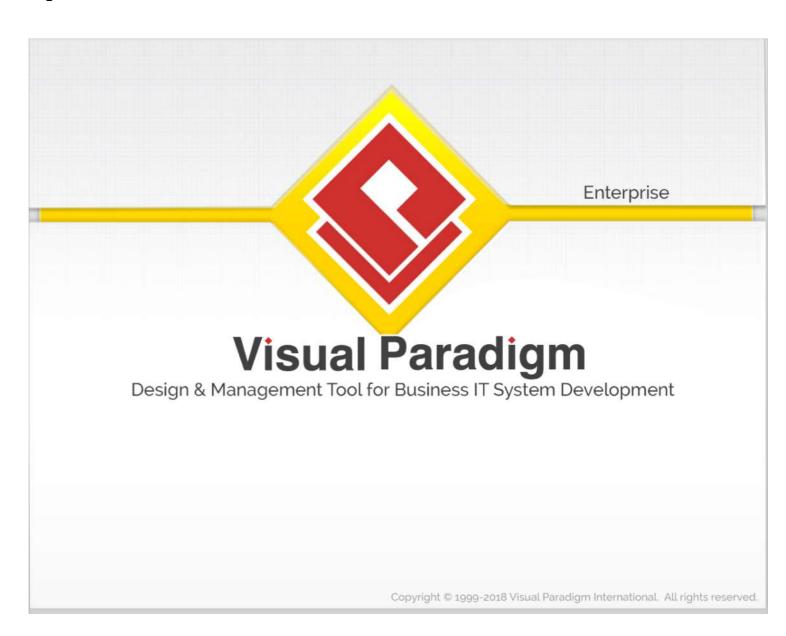
- 1.用户在电商系统能够选配件和参数。
- 1.用户确认订单之后推送到ERP系统生成销售订单。
- 2.确认销售订单时自动进行库存预定。
- 3.当所有原材料预定成功时,下达生产订单。
- 4.车间接到生产订单,从仓库去领料,开始组装手机。
- 5.车间完工之后,会生成完工报告,手机入库。
- 6.根据销售订单发货。

最佳实践---领域分析设计过程



最佳实践---工具

- 1.建模工具。
- 2.需要统一建模语言(UML)。
- 3.需要团队协作能力。



最佳实践---模版

总体设计

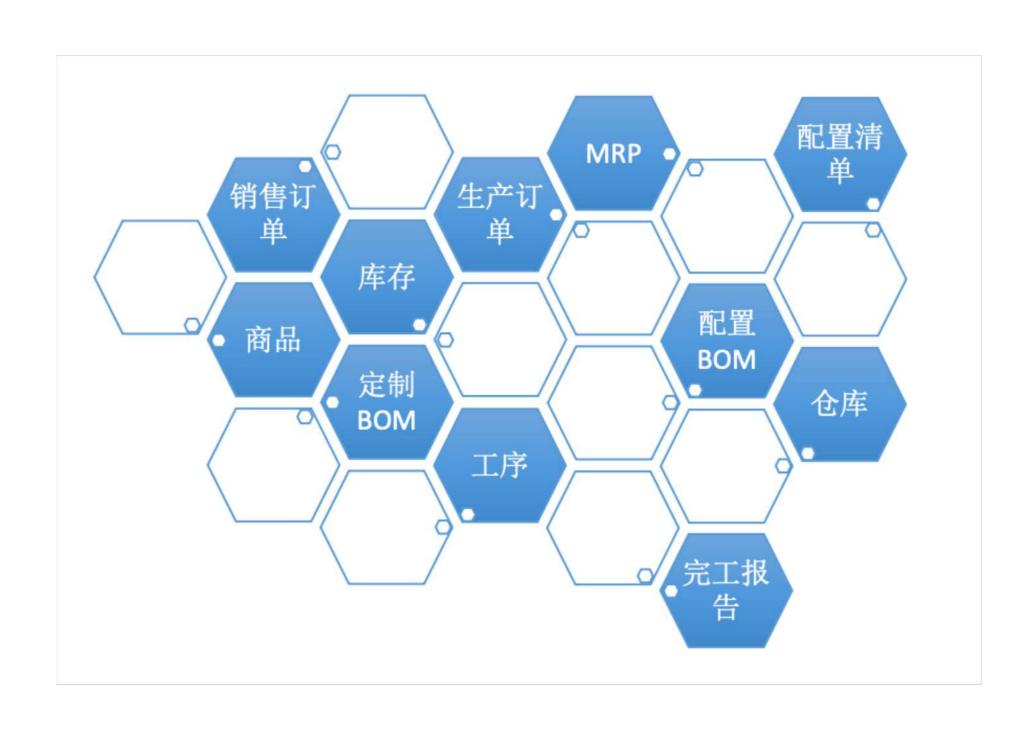
详细设计

需求分析

- ___定制化生产 [trunk]
 - DDDSterotype
- ▼ □ 功能域
 - ▶ BOM
 - ▼ | 架构设计
 - ▶ Saga
 - ▶ □ 部署设计

 - ▶ □ 限界上下文图
 - △客户
 - ▶ 库存
 - ▶ □ 生产
 - ▶ 🍮物料
 - ▼ ဩ销售
 - ▼ ဩ领域设计
 - ► **API**
 - ▶ □ 对象模型
 - → 算法流程
 - ▶ □ 物理模型
 - ▶ □ 应用服务
 - ▼ 電票求分析
 - ▶ □ 定制化生产原始需求
 - →事件风暴
 - 事件风暴2
 - ▶ 事件风暴22
 - ▶ 事件风暴222
 - ▶ ▲业务词汇表
 - ▶ 🔽 业务流程图
 - ▶ □ 用例

如何整理业务词汇表



统一语言



利用工具整理词汇表

Name	Aliases	Labels	Description
商品		销售	商品是人类社会生产力发展到一定历史阶段的产物,是用于交换的劳动产品。恩格斯对此进行了科学的总结:商品"首先是私人产品。但是,只有
销售订单		销售	销售订单,指的是企业与客户之间签订的一种销售协议,销售订单实现企业与客户之间的沟通,实现客户对企业待售货物的一种请求,同时也是
配置清单		销售	用户对商品的参数,特征进行选配之后的一个清单,附加在销售订单之上的,作为定制商品的一种选配描述。
配置BOM		BOM	超级BOM,子项是所有可选配的子项的全集。
ВОМ		BOM	物料清单(Bill of Material,BOM),以数据格式来描述产品结构的文件就是物料清单,即是BOM。它是定义产品结构的技术文件,因此,它又
定制BOM		BOM	按照用户定制要求而确定的用于生产的BOM。
库存		库存	库存,是仓库中实际储存的货物,包含了货物SKU,货主,存量等属性
MRP		生产计划	物资需求计划(Material Requirement Planning,MRP)即指根据产品结构各层次物品的从属和数量关系,以每个物品为计划对象,以完工时
生产订单		生产执行	生产订单是下达给生产车间并要求生产车间执行的生产任务,车间根据生产订单组织生产和领用物料。
仓库		库存	仓库由贮存物品的库房、运输传送设施(如吊车、电梯、滑梯等)、出入库房的输送管道和设备以及消防设施、管理用房等组成;
工序		生产执行	工序是指一个 (或一组) 工人在一个工作地对一个 (或几个) 劳动对象连续进行生产活动的综合,是组成生产过程的基本单位。
完工报告		生产执行	产品加工完毕之后的报告单,包括产品信息,完工的数量,以及质量信息。

元数据-业务词汇表

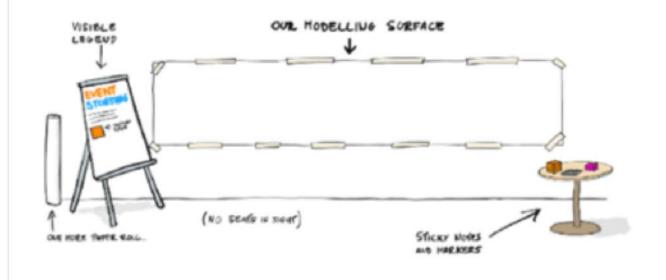
事件风暴

事件风暴是Alberto提出来的,经过DDD社区多年推广,已经被证实为一种行之有效的领域分析方法。

- 1.领域专家和技术专家共聚一堂。
- 2.能够数小时内理解复杂领域。
- 3.非常简单,不需要复杂的UML。
- 4.非常有效,能够与DDD高度匹配。

活动准备

- ▶正确的人: 业务人员, 领域专家, 技术人员, 架构师, 测试人员等关键角色都要参与其中
- ▶开放空间:有足够的空间可以将事件流可视化,让 人们可以交互讨论
- ▶彩色即时贴:至少三种颜色



什么是领域事件

(Domain) Events

It really became clear to me in the last couple of years that we need a new building block and that is the **Domain Event**.

Eric Evans

An event is something that has happened in the past.

Greg Young

A domain event ... captures the memory of something interesting which affects the domain

Martin Fowler

- 1.领域事件是领域 重要的,能够引 起其他对象发生 响应的事件。
- 2.事件通常通过数 据来描述。

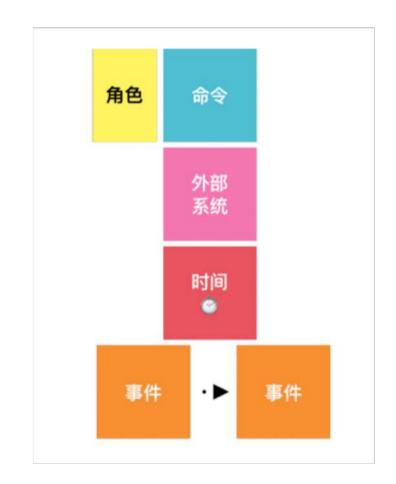
步骤一:识别事件

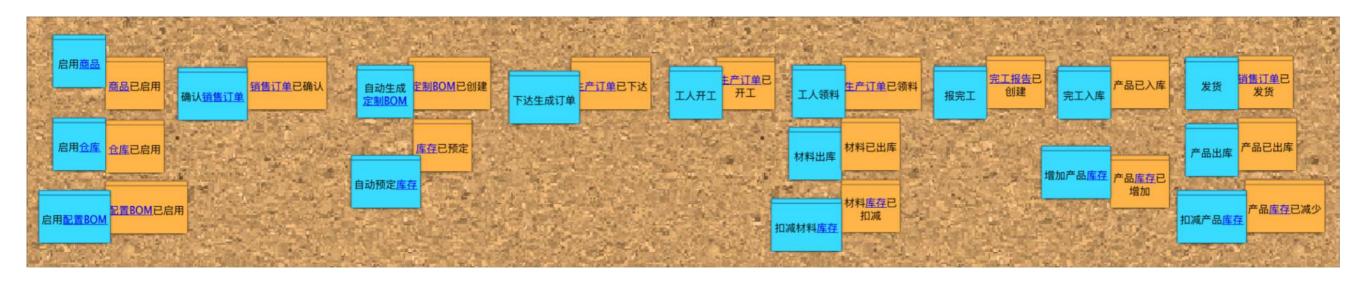
- 1.领域专家介绍业务,参与者可以随时提问。
- 2.所有参与者根据自己的理解,把领域事件写在橙色即时贴上,每个贴写一个事件。
- 3.事件一般是"XX已XX"的格式。
- 4.事件按照时间顺序排列。



步骤二:识别命令

- 1.命令会产生事件,写在蓝色的贴上贴在事件的左边。
- 2.命令可能产生多个事件,一个事件也可能由多个命令产生。
- 3.命令会有三种:用户从UI界面操作;外部系统触发;定时任务触发。



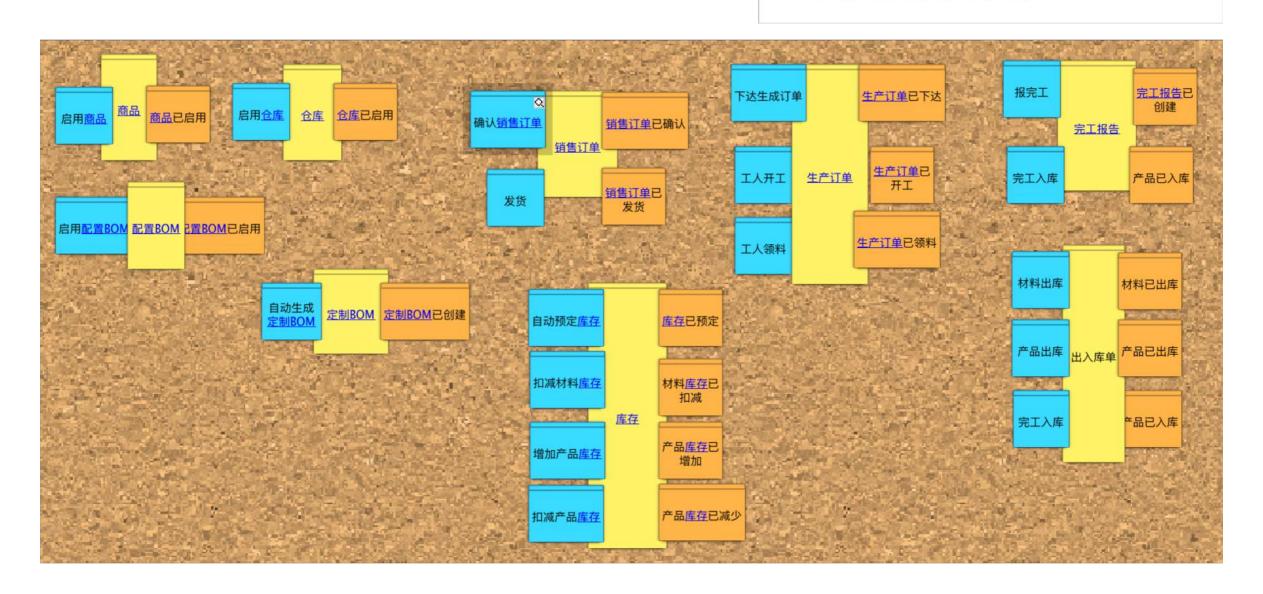


步骤三:识别聚合

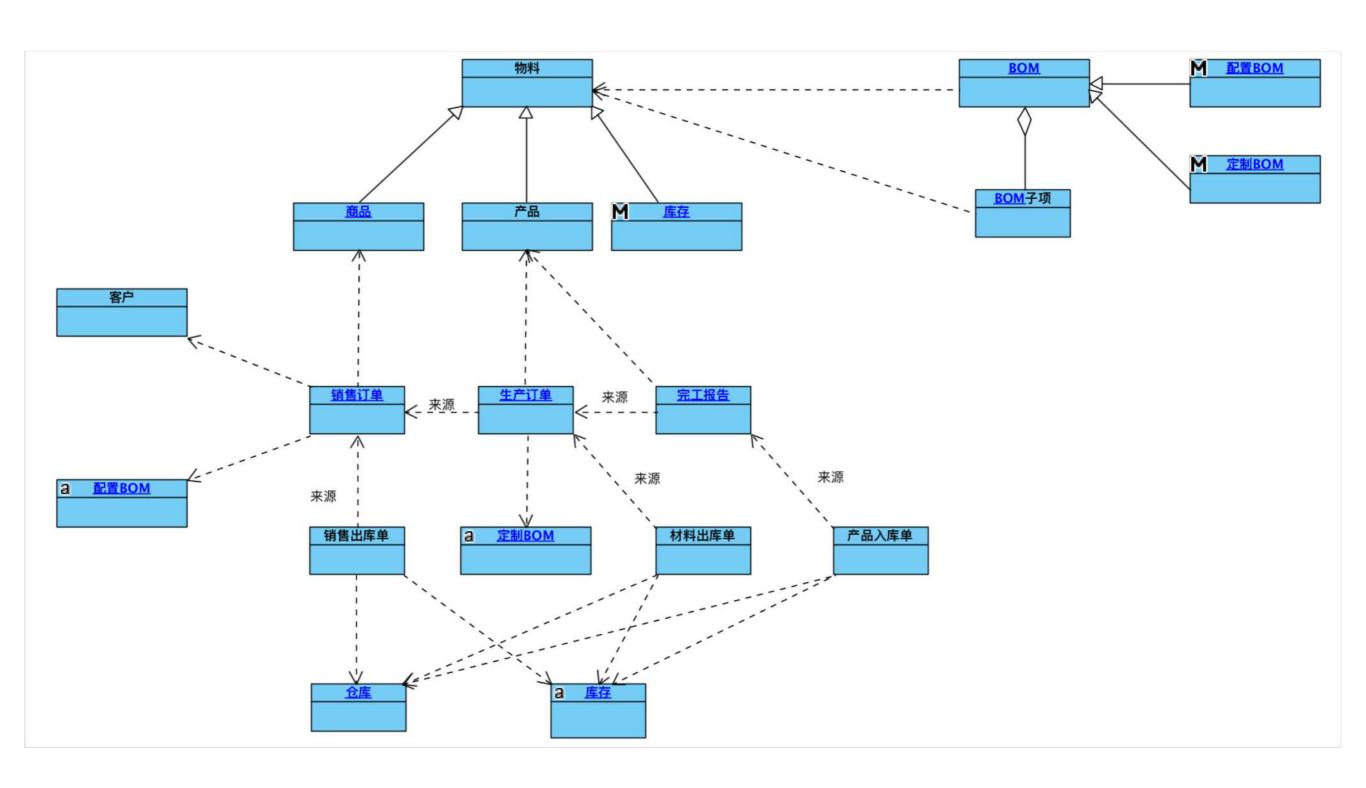
什么是聚合

在领域驱动设计中,聚合是一组相 关领域对象,其目的是要确保**业务 规则**在领域对象的各个**生命周期**都 得以执行:

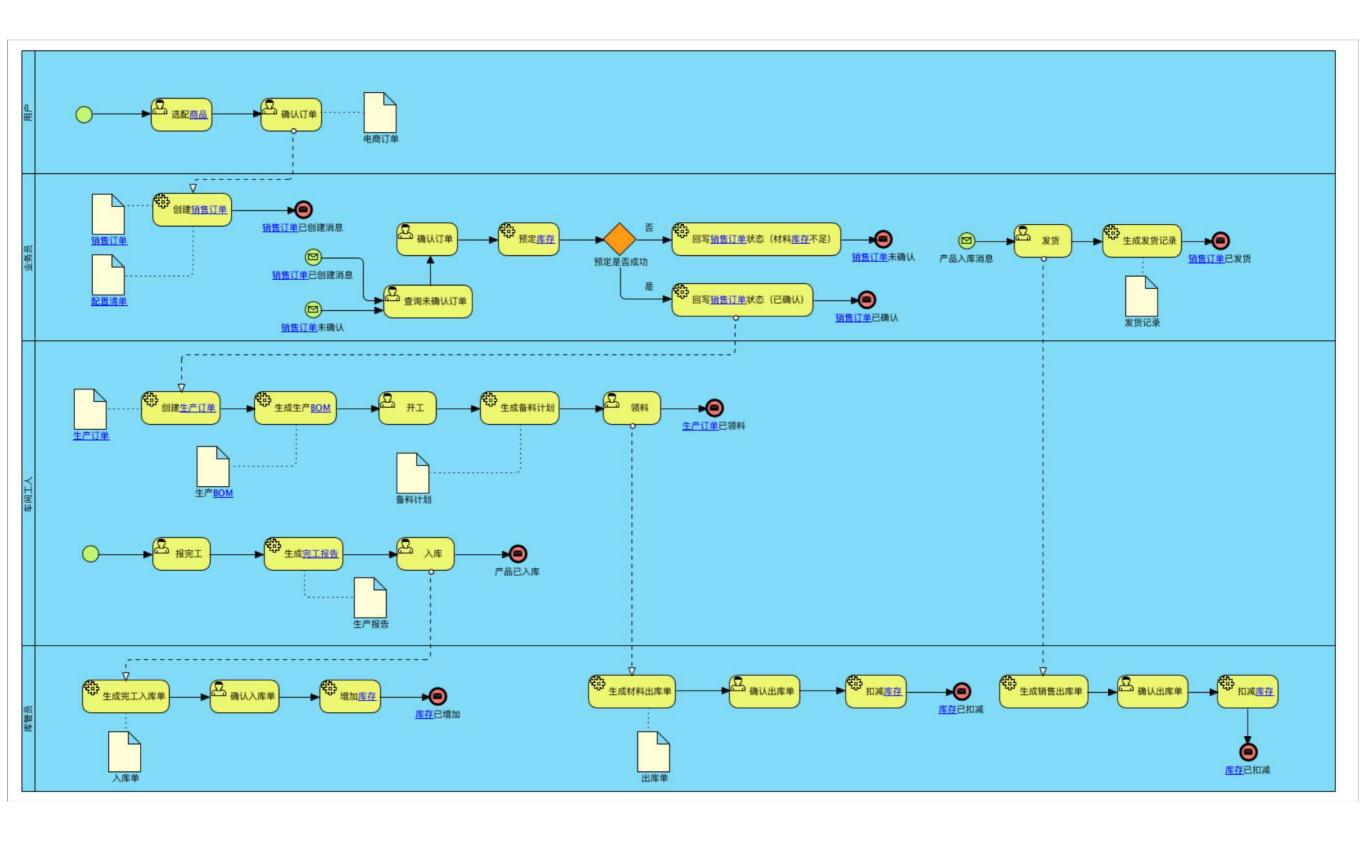
- ▶聚合边界内保证业务不变性 (invariant)
- ▶ 只能通过聚合根修改边界内的对象
- ▶聚合根有全局标识



概念模型

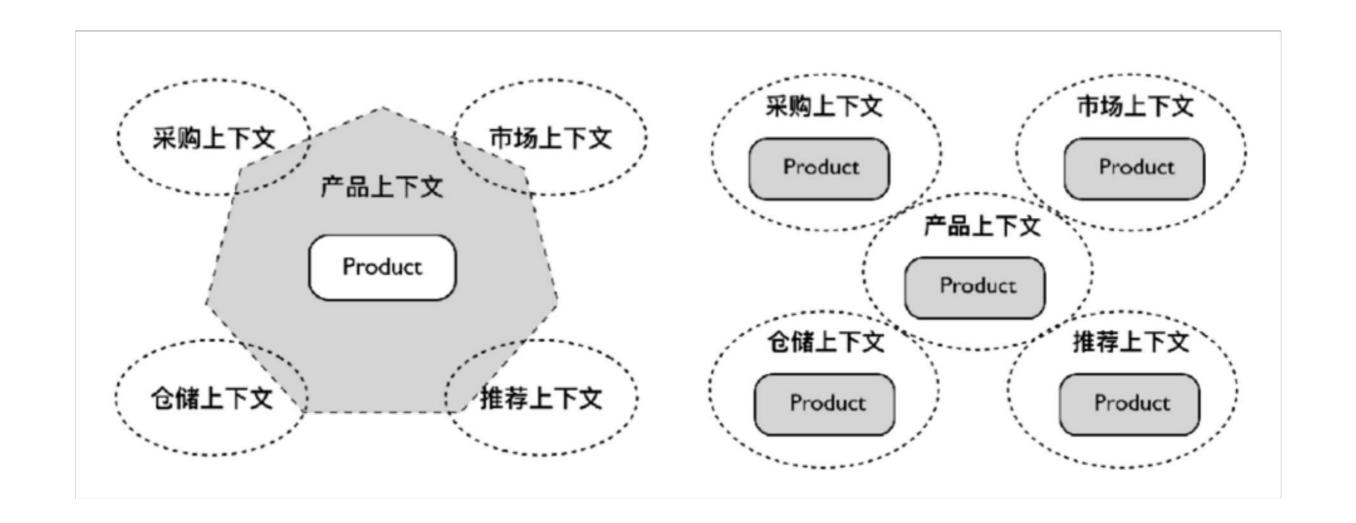


业务流程图

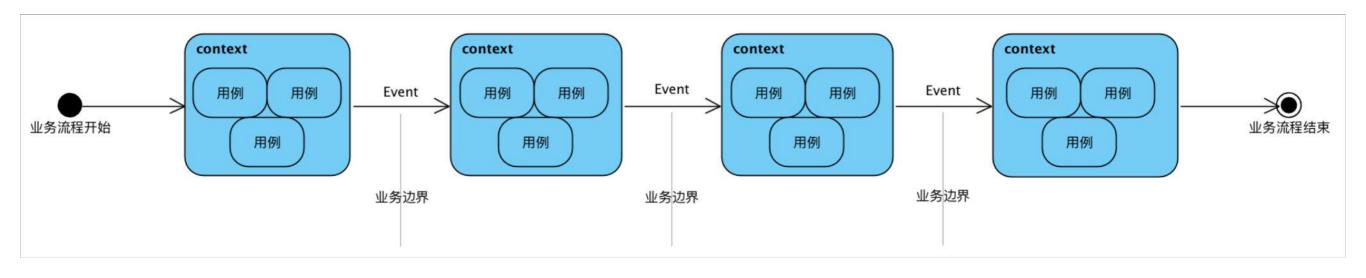


划分限界上下文

- ✓限界上下文明确地定义模型所应用的上下文。
- ✓根据团队的组织、软件系统的各个部分的用法以及物理表现(代码和数据库模式等)来设置模型的边界。
- √在这些边界中严格保持模型的一致性,而不要受到边界之外问题的干扰和 混淆。
- 〈子域对应的是问题空间,限界上下文对应的是解决方方案空间。

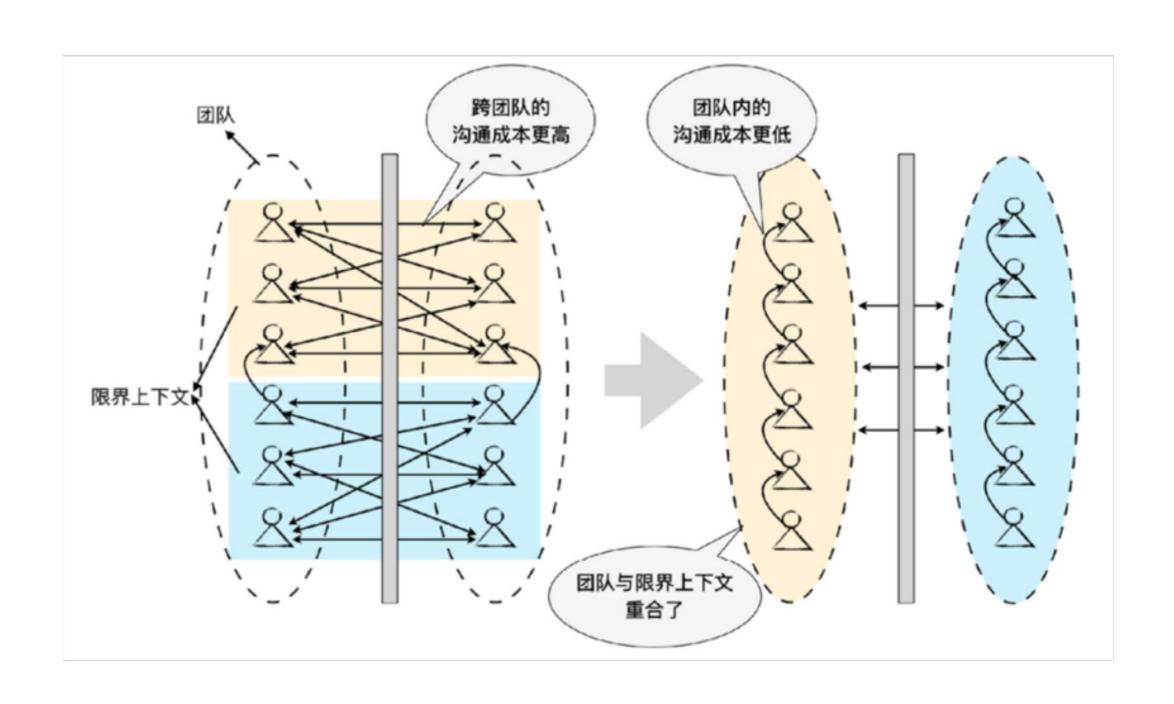


限界上下文的业务边界

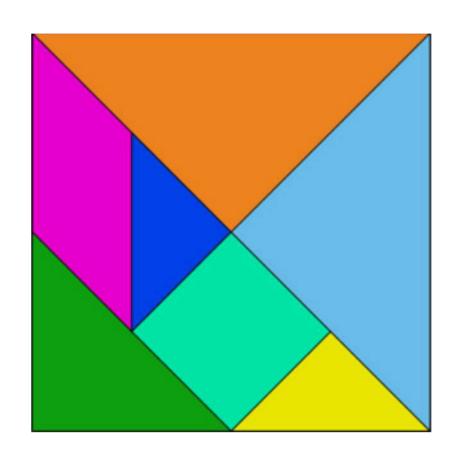


动态的业务流程按照业务边界切分出来的静态业务单元

限界上下文的工作边界



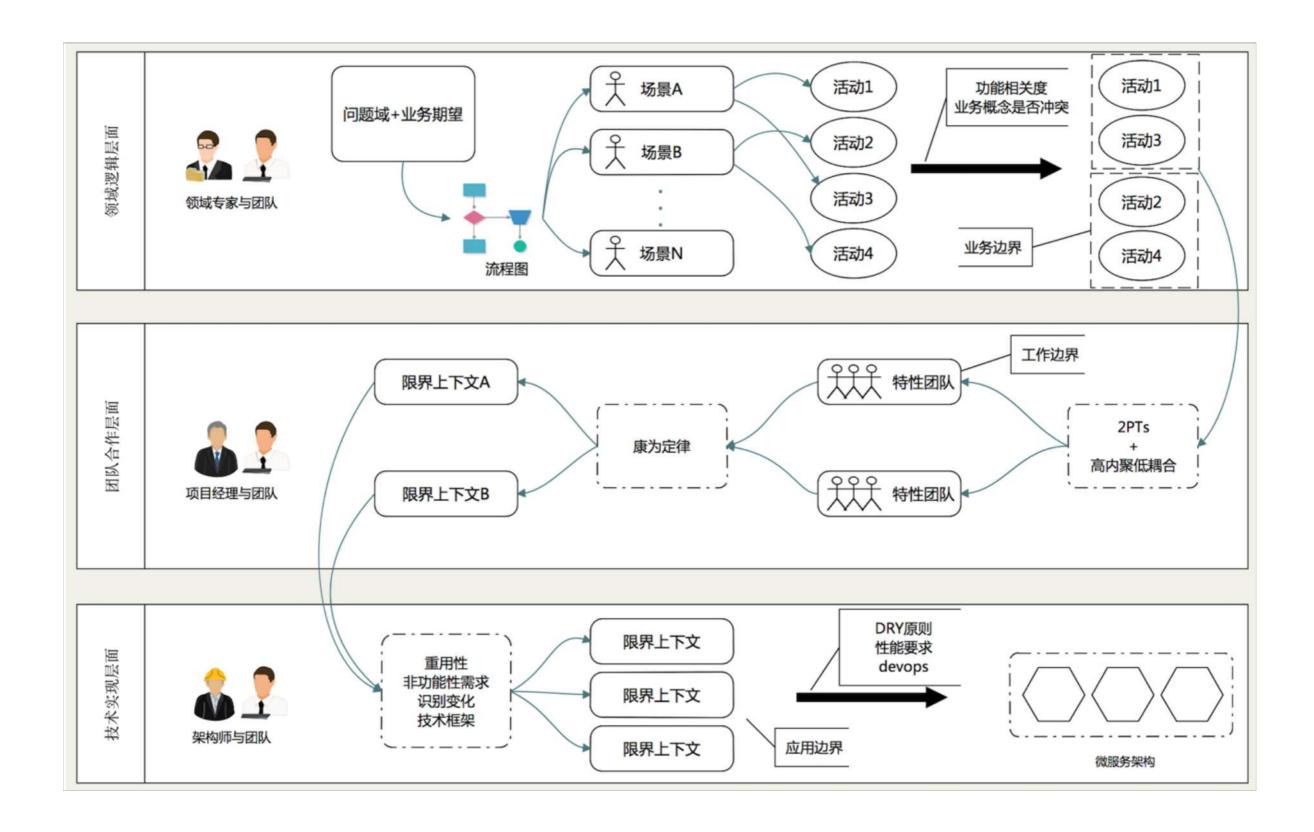
限界上下文的技术边界



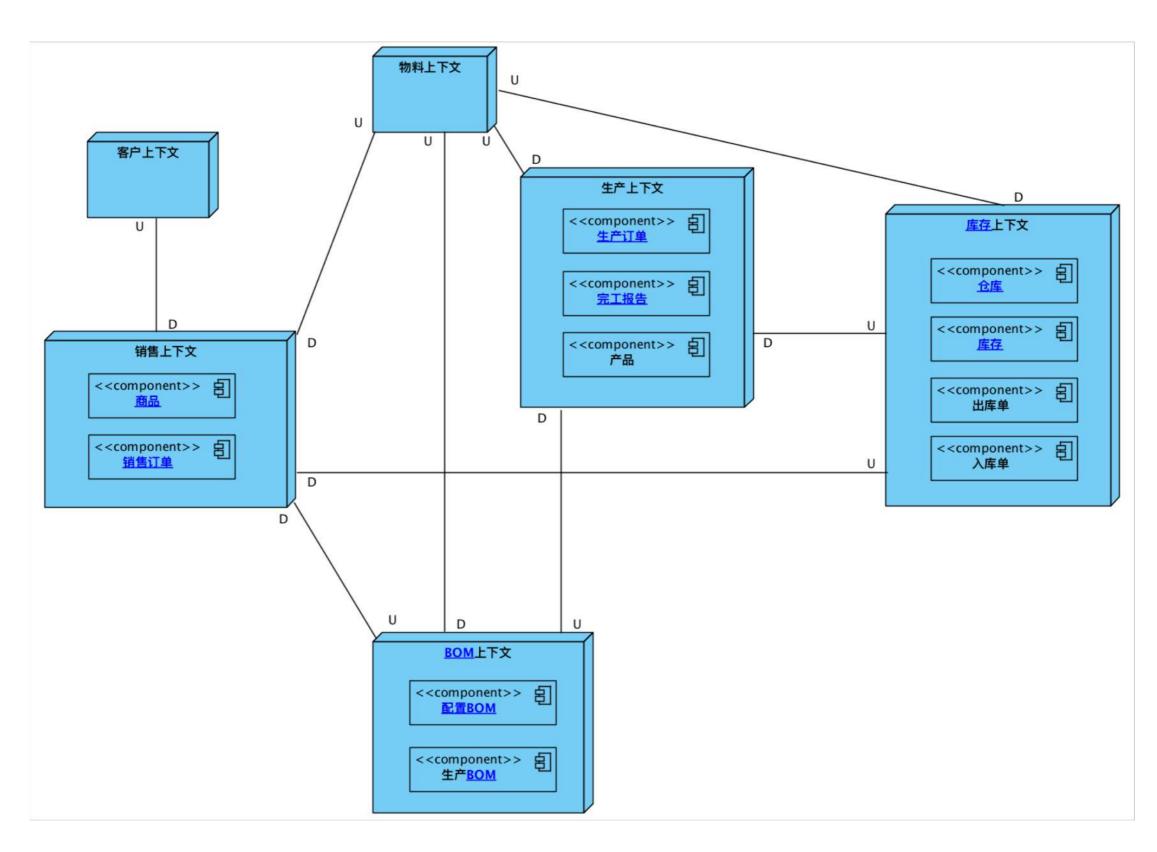


逻辑边界 物理边界

限界上下文的识别过程

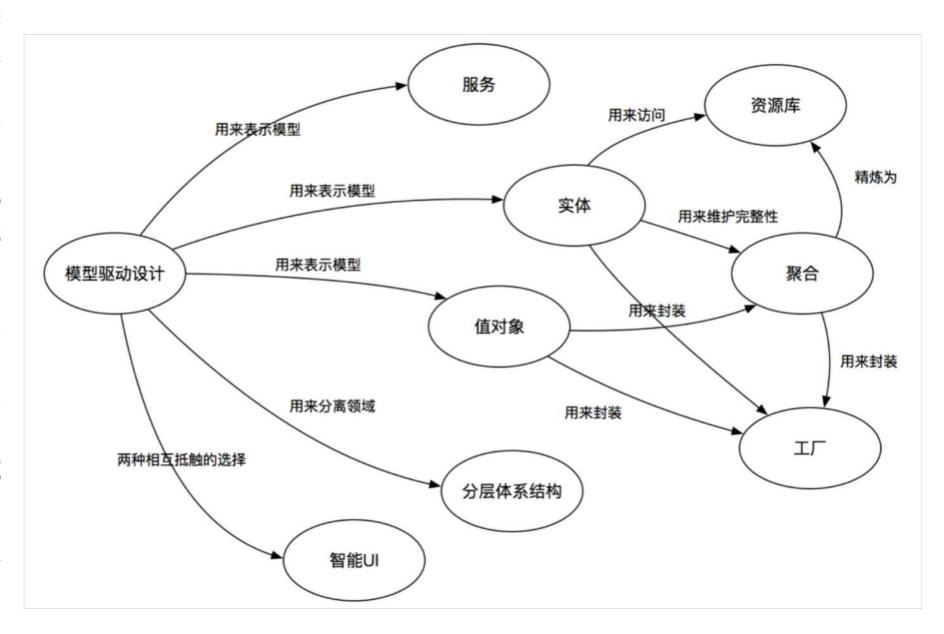


限界上下文图

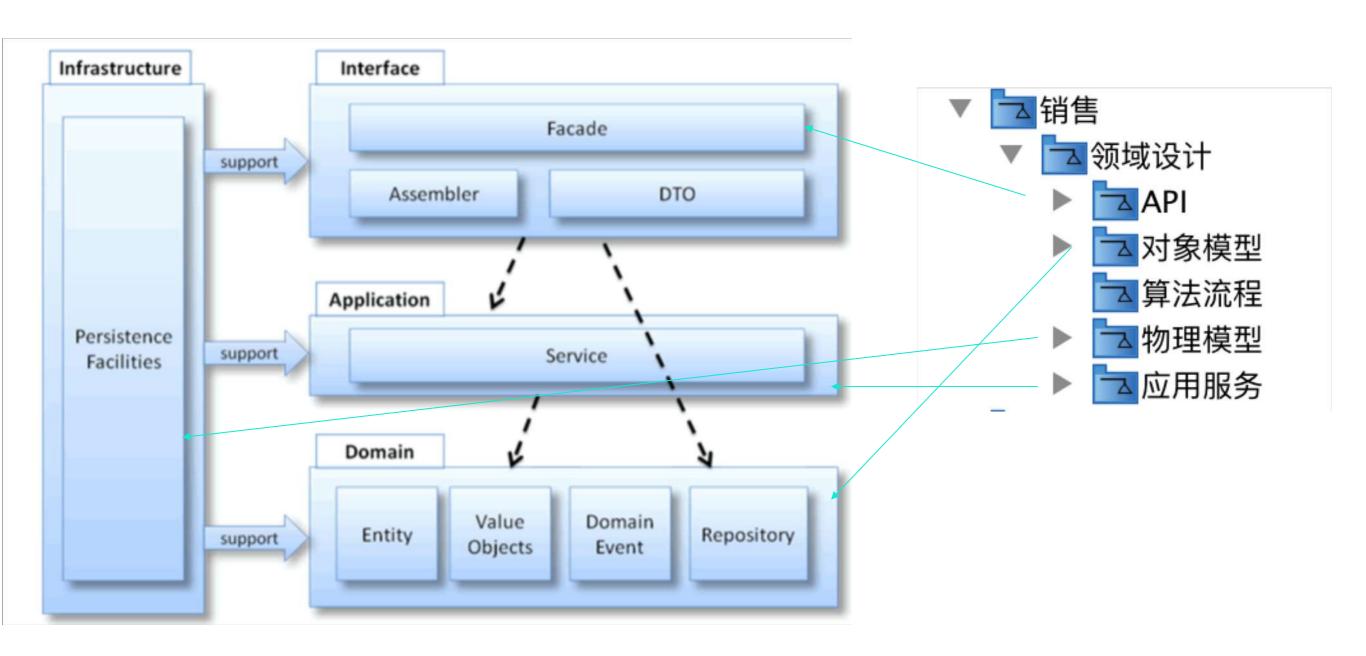


战术设计

- · 领域驱动设计使用分层架 构来隔离不同功能模块之 间的耦合性;
- · 使用实体,值对象和服务 来表达领域模型;
- · 聚合对实体和值对象进行 封装,对一个聚合内的所 有对象统一维护其生命周 期,实体可以作为聚合根 存在;
- · 工厂对实体,值对象以及 聚合的创建进行封装
- · 资源库对聚合,实体的存取方法进行封装;
- · 工厂和资源库都是基于聚 合根的。



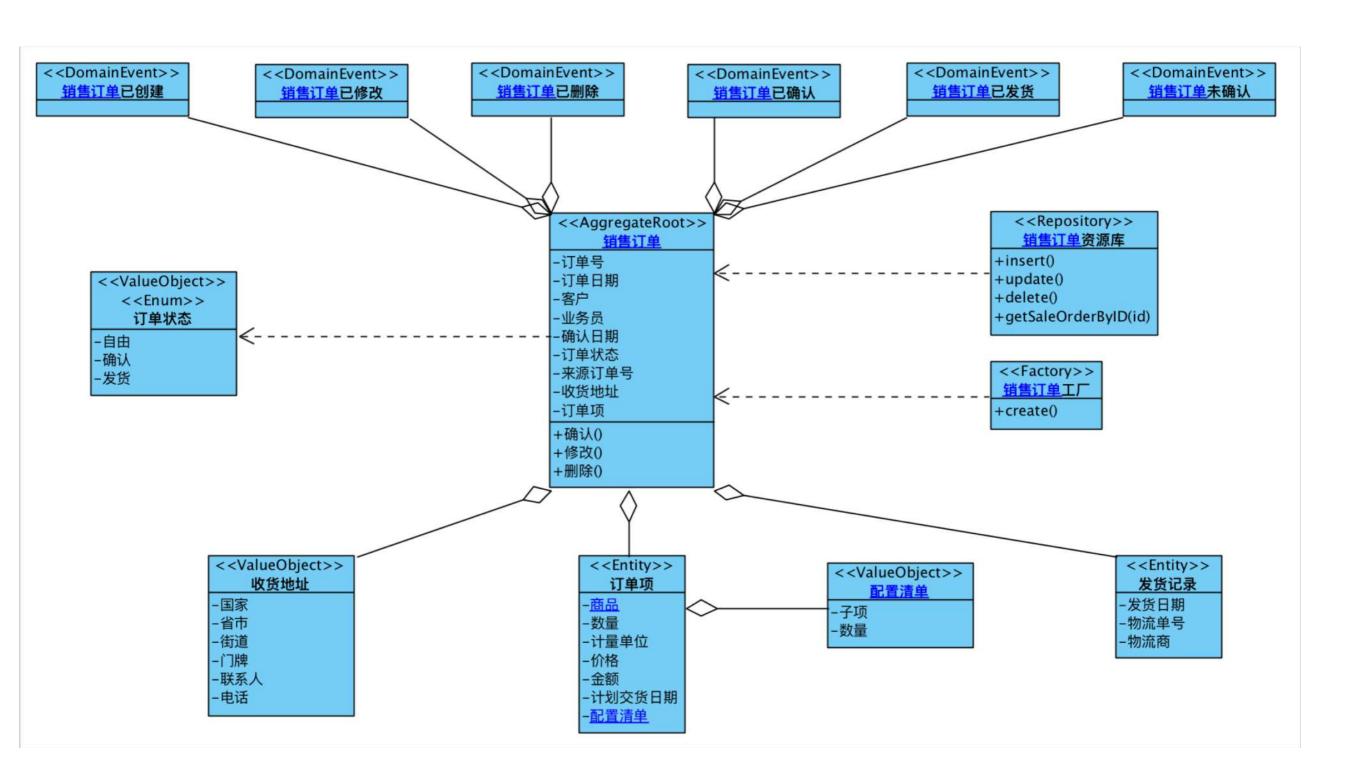
分层架构



分层架构

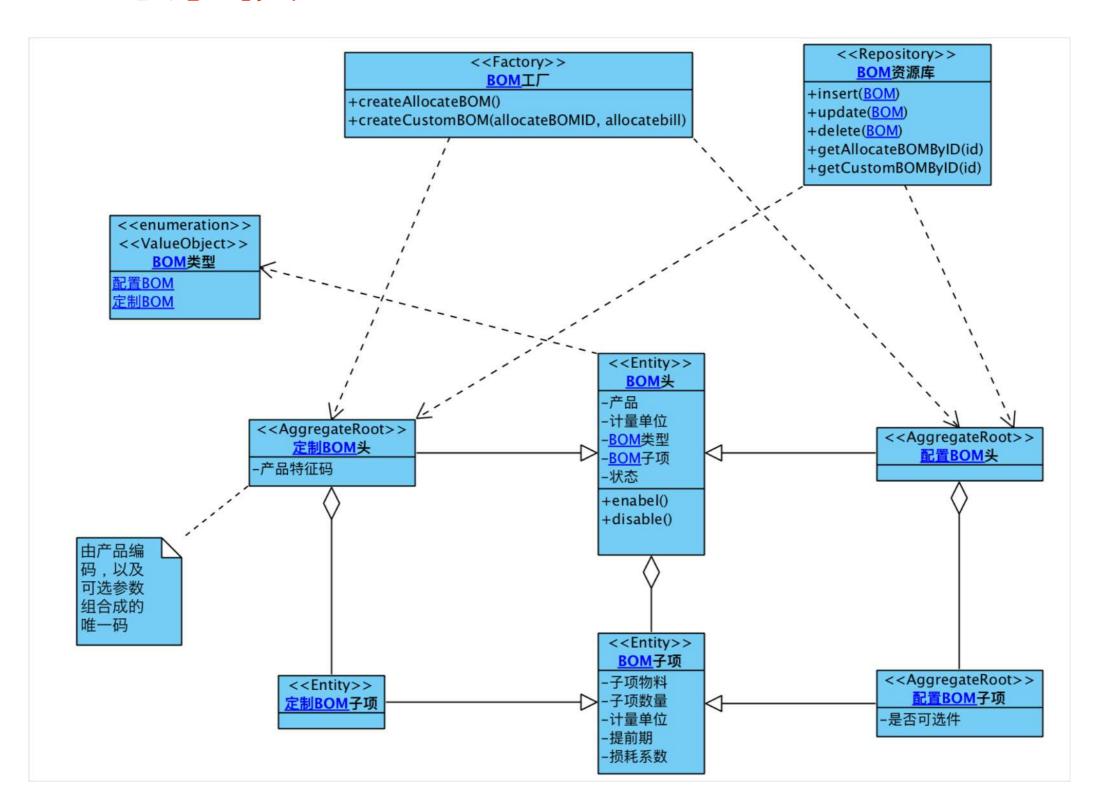
```
-- 微服务根项目
xxx-server
                             -- 微服务共通模块
-- xxx-common
                             -- 模块对外提供服务的项目
 -- xxx-aaa-api
                             -- 领域对外提供接口服务的定义
    |--api
                             -- 领域服务传输对象的定义
    I--dto
 -- xxx-aaa-domain
                             -- 内部使用的持久化对象
    |--po
                             -- 内部使用的持久化数据业务操作
    I--dao
    I--domain
       |--internal
                             -- 领域内部使用接口定义(暂时不对外开放)
                             -- 领域服务与实现
       |--impl
                             -- 领域服务资源文件 (mapper.xml等)
    |--resources
|-- xxx-bbb-api
-- xxx-bbb-domain
                             -- 最终打包项目
 -- xxx-app
                             -- 应用a的所有实现集合
    |--appa
                             -- 应用a的展示层对象
       --vo
                             -- 应用a的应用层服务实现
       --app
       |--controller
                             -- 应用a的展示层接口服务定义
                             -- 应用a的所有实现集合
    |--appb
                             -- 应用a的展示层对象
       --vo
                             -- 应用a的应用层服务实现
       --app
       |--controller
                             -- 应用a的展示层接口服务定义
                             -- 微服务相关配置文件
    --resources
```

对象模型



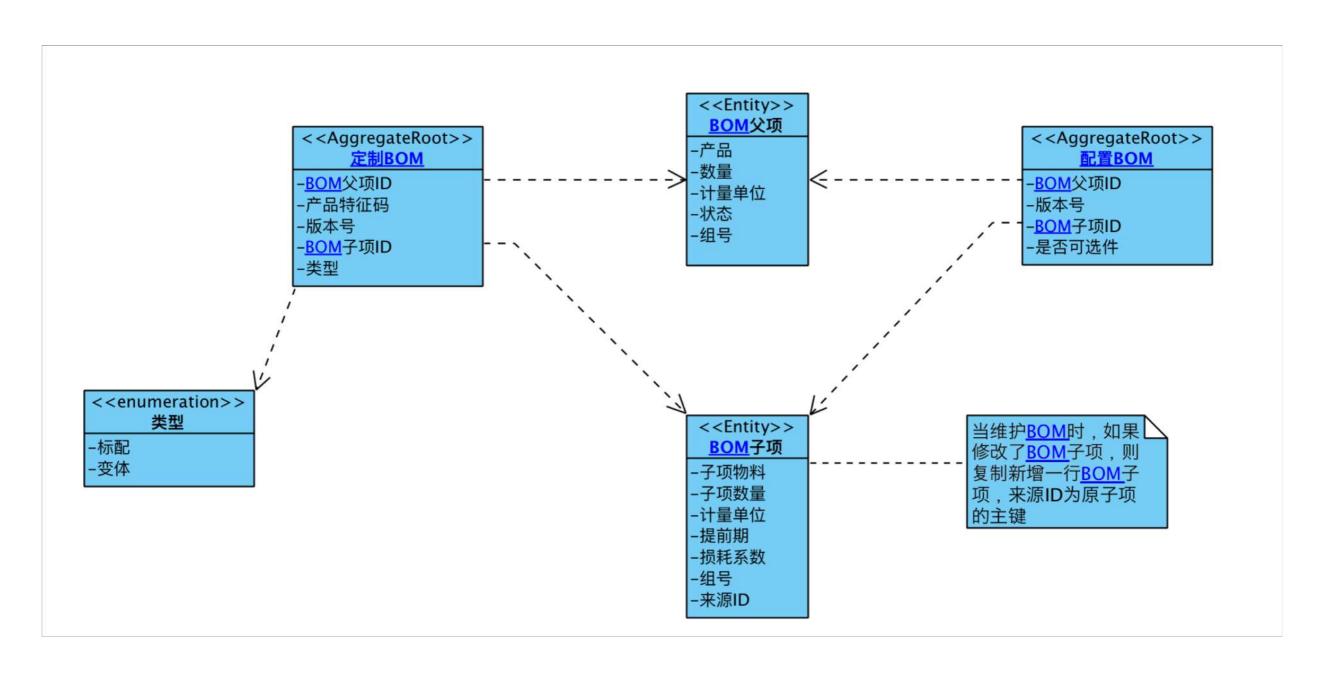
对象模型是对领域模型静态结构的描述

BOM对象模型

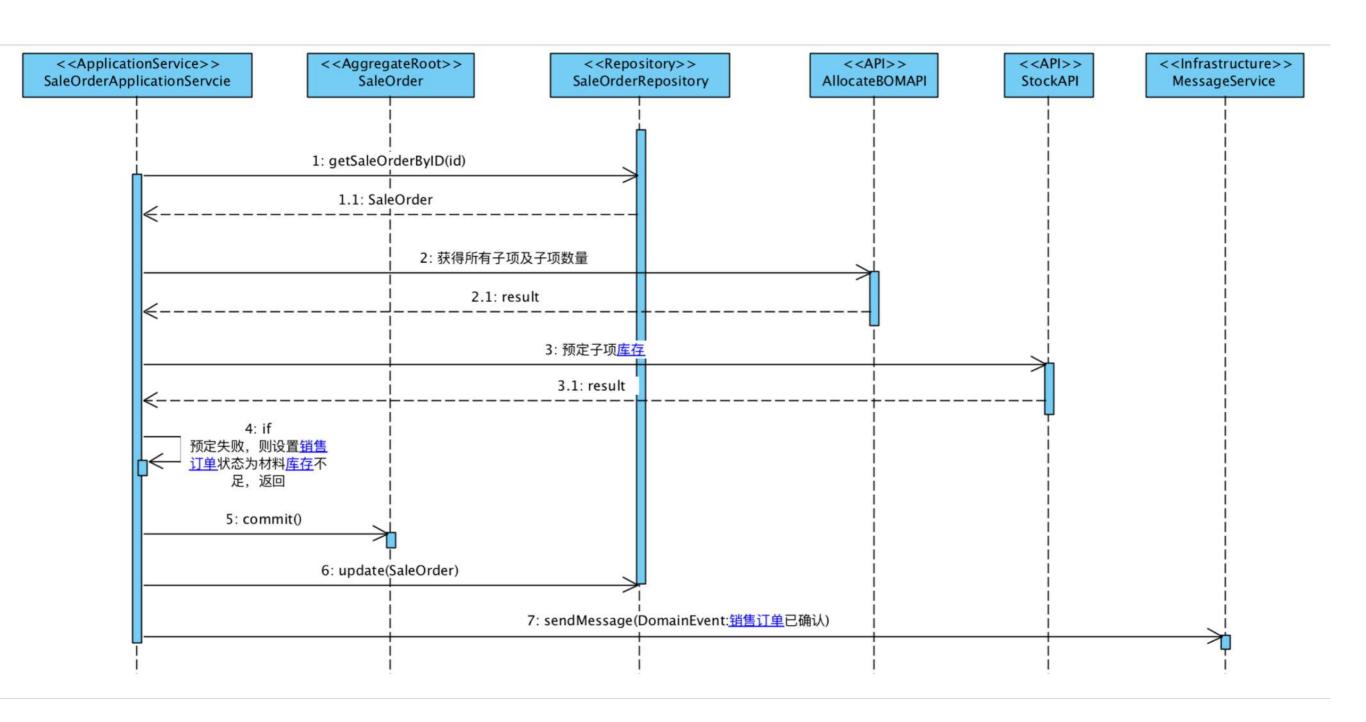


挖掘领域概念优化物理模型

定制BOM-->产品族、标配BOM、变体BOM



应用服务



应用服务调用领域层/基础设施层完成业务活动

总结

- 1.基于DDD进行领域建模,方法论。
- 1.使用统一的建模工具,团队协作。
- 1.定义统一的模版,快速建模。
- 1.规范分析设计过程, 敏捷迭代。

