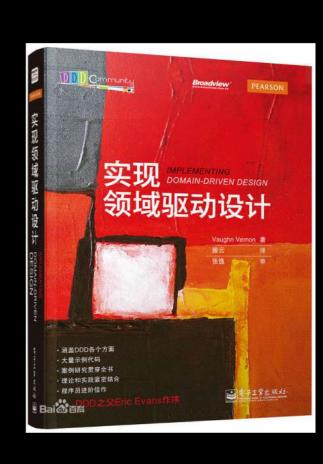
DD的为与不为

滕云@ThoughtWorks



关于我

- 01 ThoughtWorks架构师&编码者
- 02 Java/TechOps/DDD
- 03 《实现领域驱动设计》/《人件》译者



我眼中的DDD

道

原则 弱约束 最佳实践

编码强相关

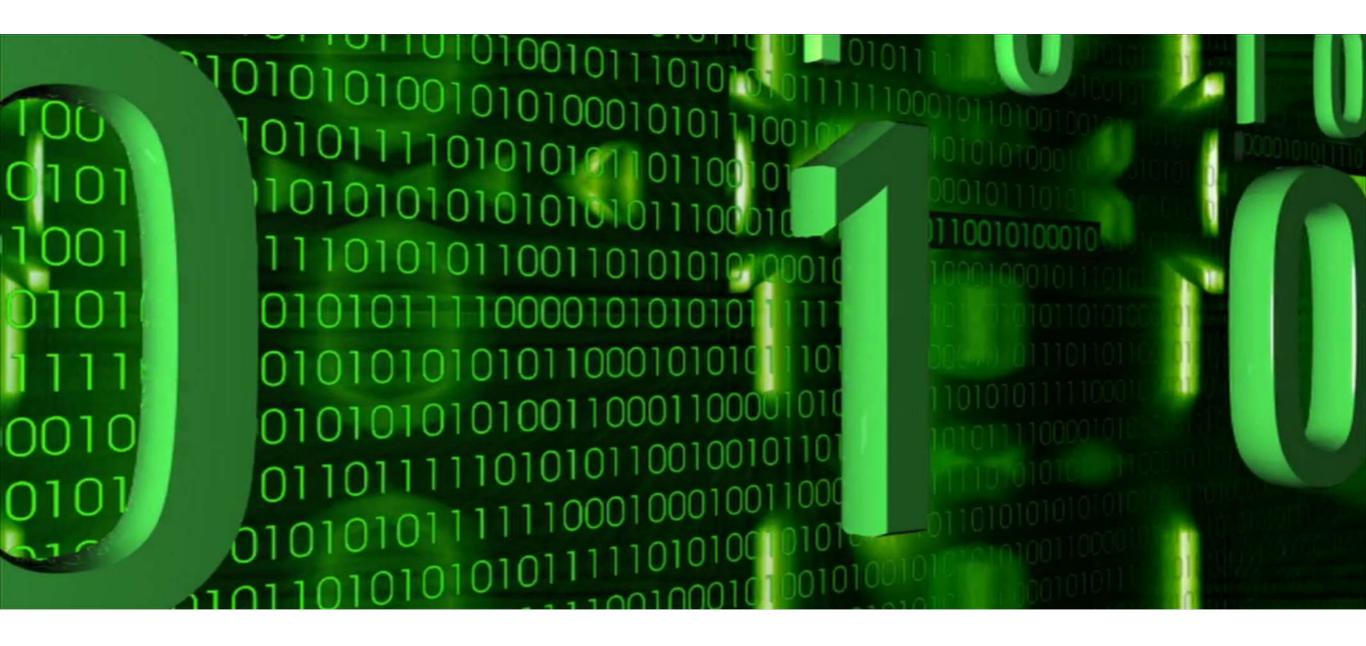
面向对象进阶 数据驱动之反面 优先处理业务逻辑 不是架构师专属标榜 对软件匠艺的执着追求 套路化之后的有条理的多 关于软件结构的新思维方式

分离技术复杂度和业务复杂度

我眼中的DDD

道 原则 弱约束 最佳实践 编码强相关 面向对象进阶 数据驱动之反面 优先处理业务逻辑 不是架构师专属标榜 对软件匠艺的执着追求 套路化之后的有条理的多 关于软件结构的新思维方式 分离技术复杂度和业务复杂度





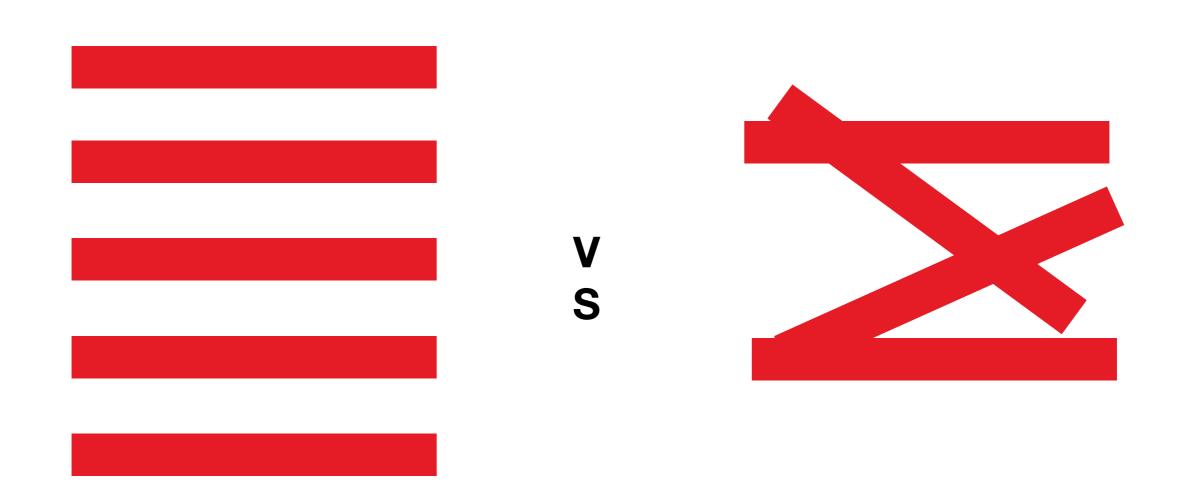


VS

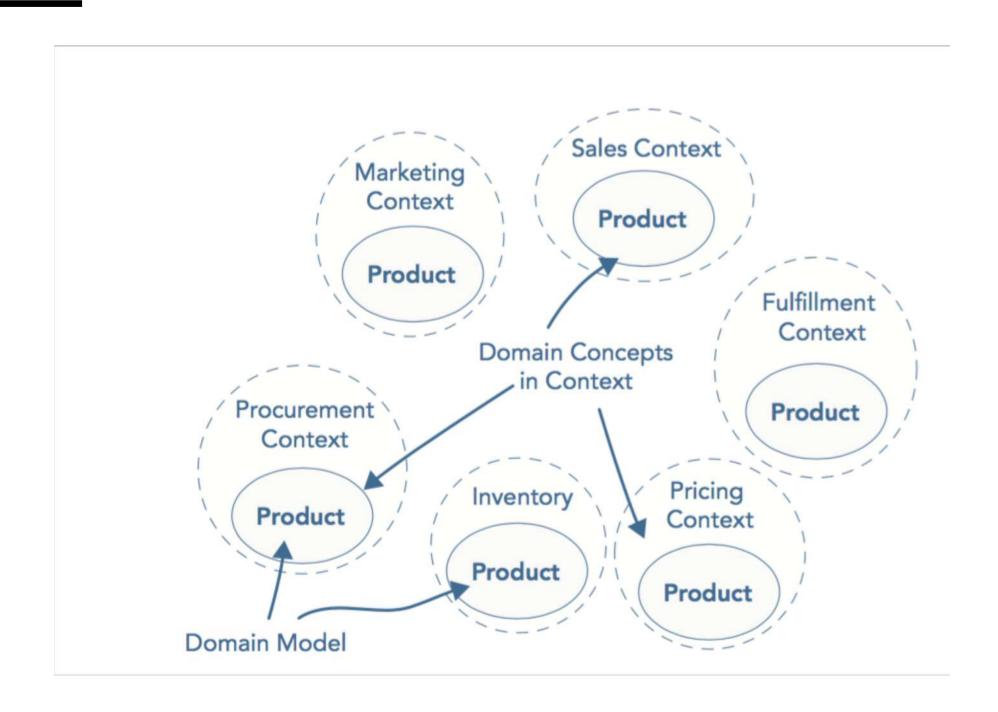


为了简单

套路化之后的有条理的多



如何做战略设计?



事件风暴?



电商系统



如何做战略设计?

高大上

VS

朴素

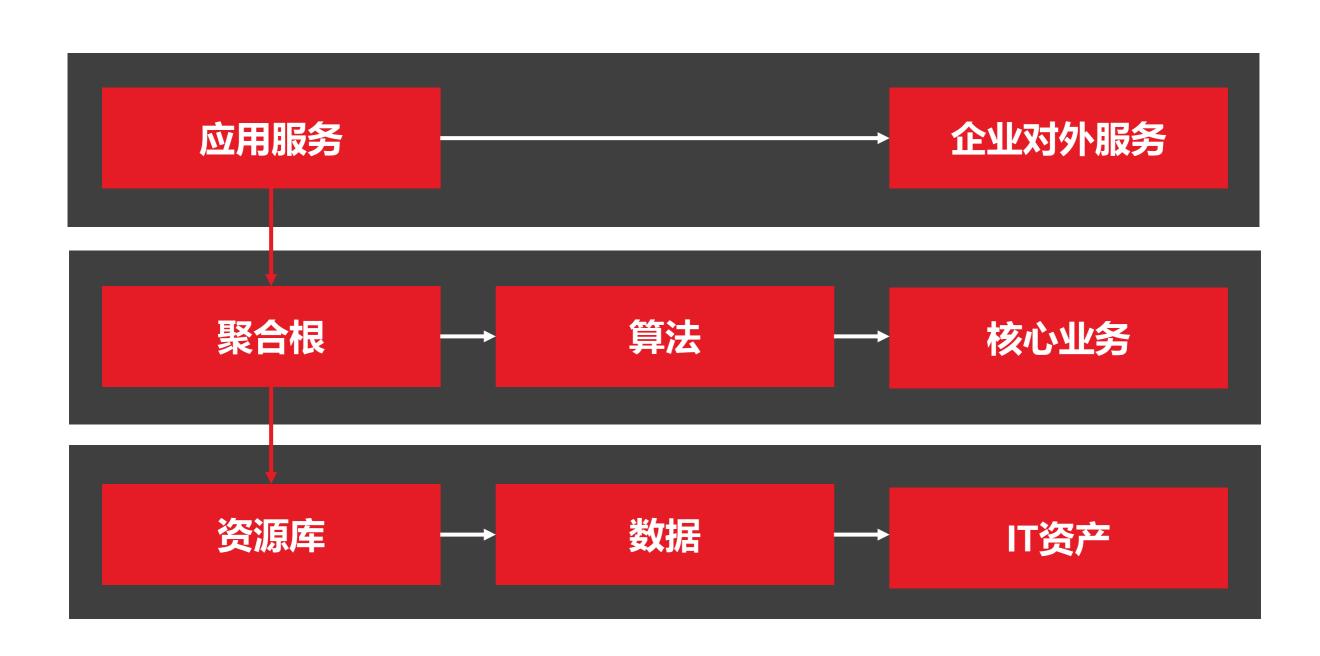
限界上下文的形态

进程

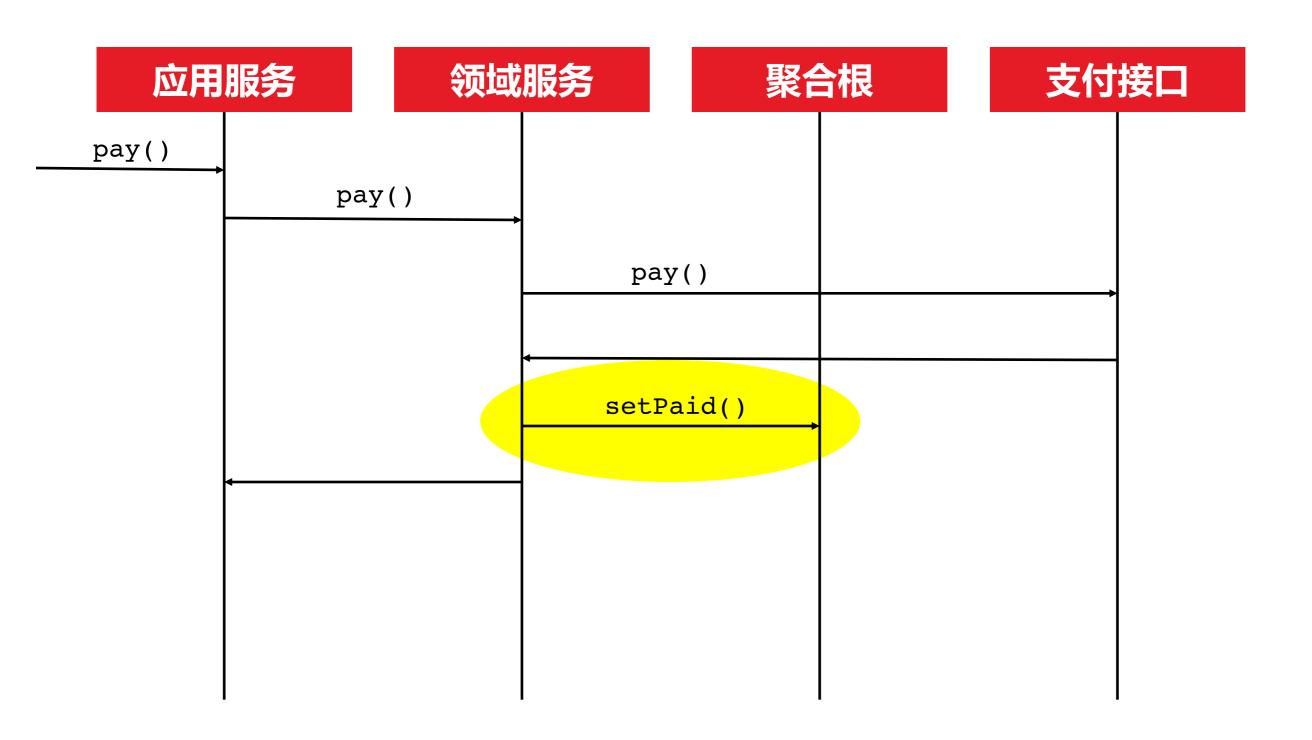
软件包 (jar)

命名空间

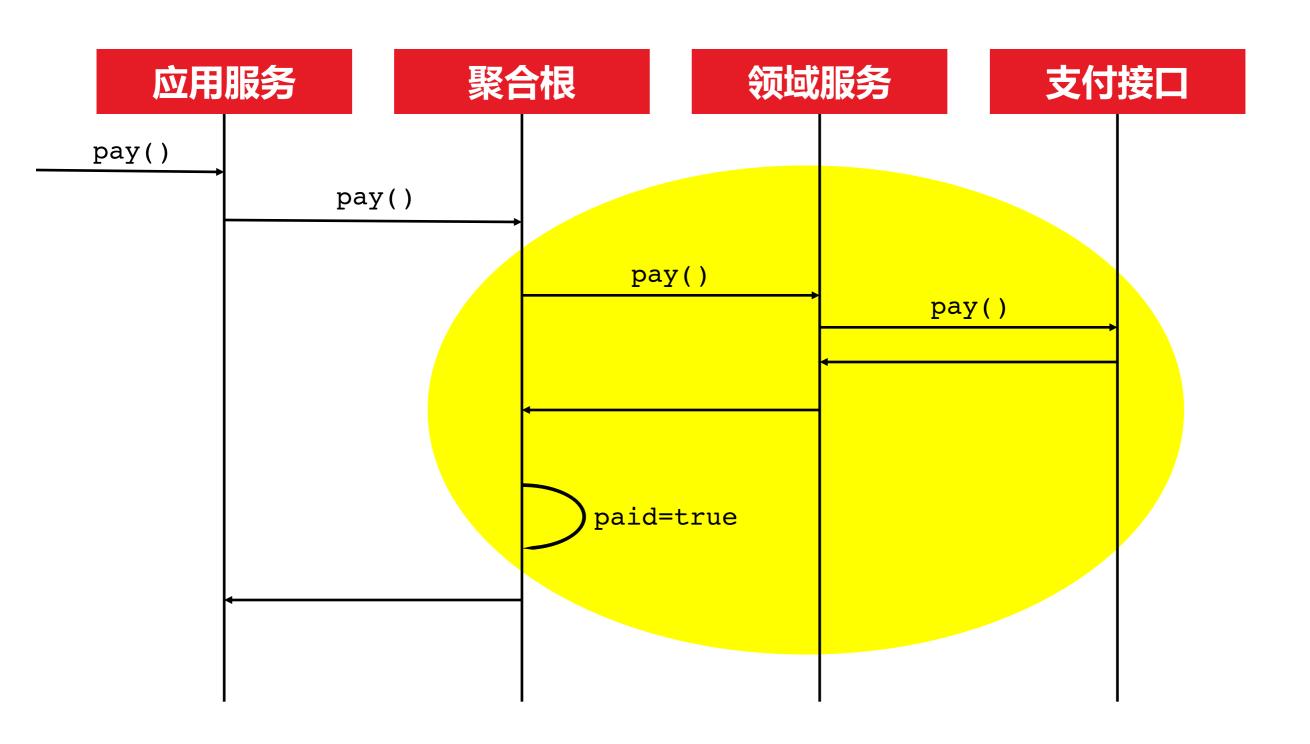
理想的战术设施



无法避免的贫血模型



无法避免的贫血模型



无法避免的贫血模型

```
public class Order {
    private PayService payService;
    private boolean paid;

public void pay() {
        payService.pay();
        paid = true;
    }
}
```



分离领域模型和持久化模型

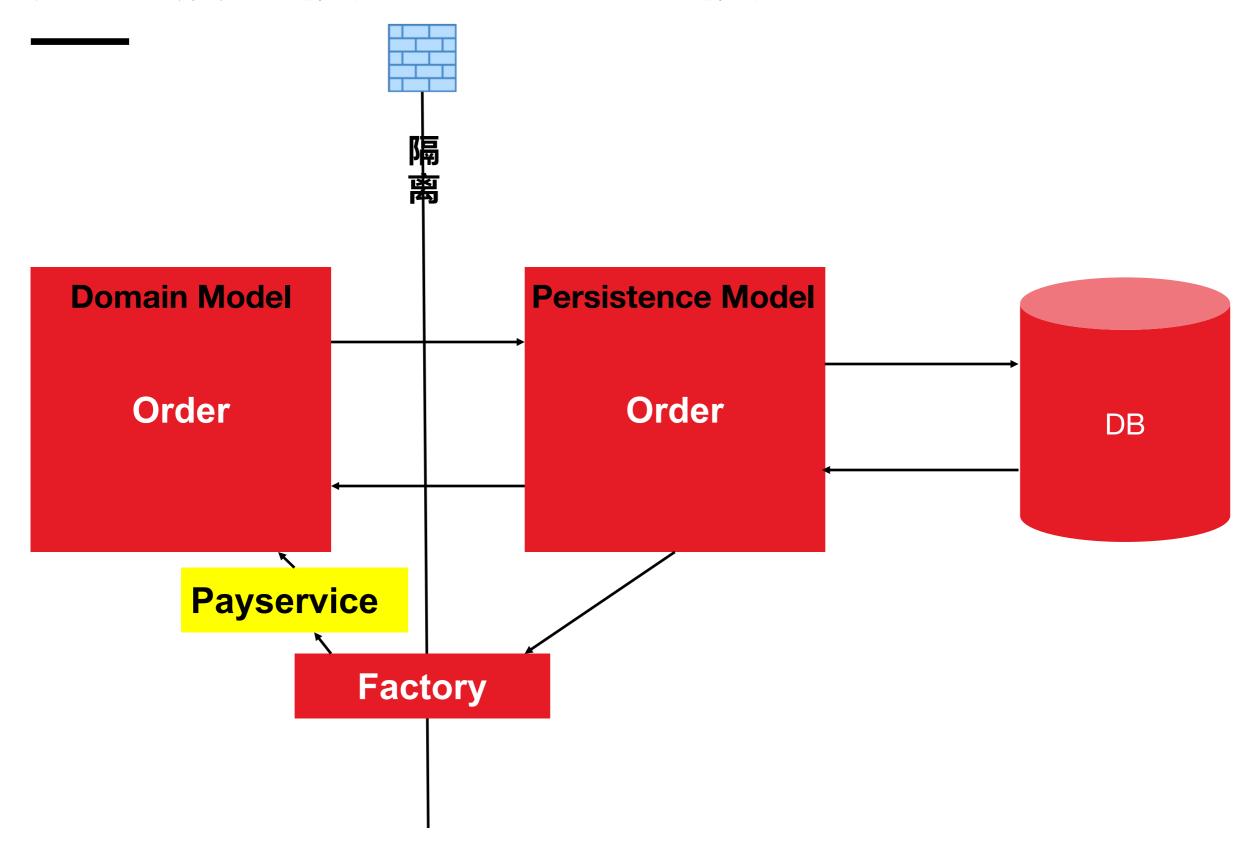
```
@Entity
@Table(name = "App.Orders")
public class Order {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private int id;
    ......
}
```

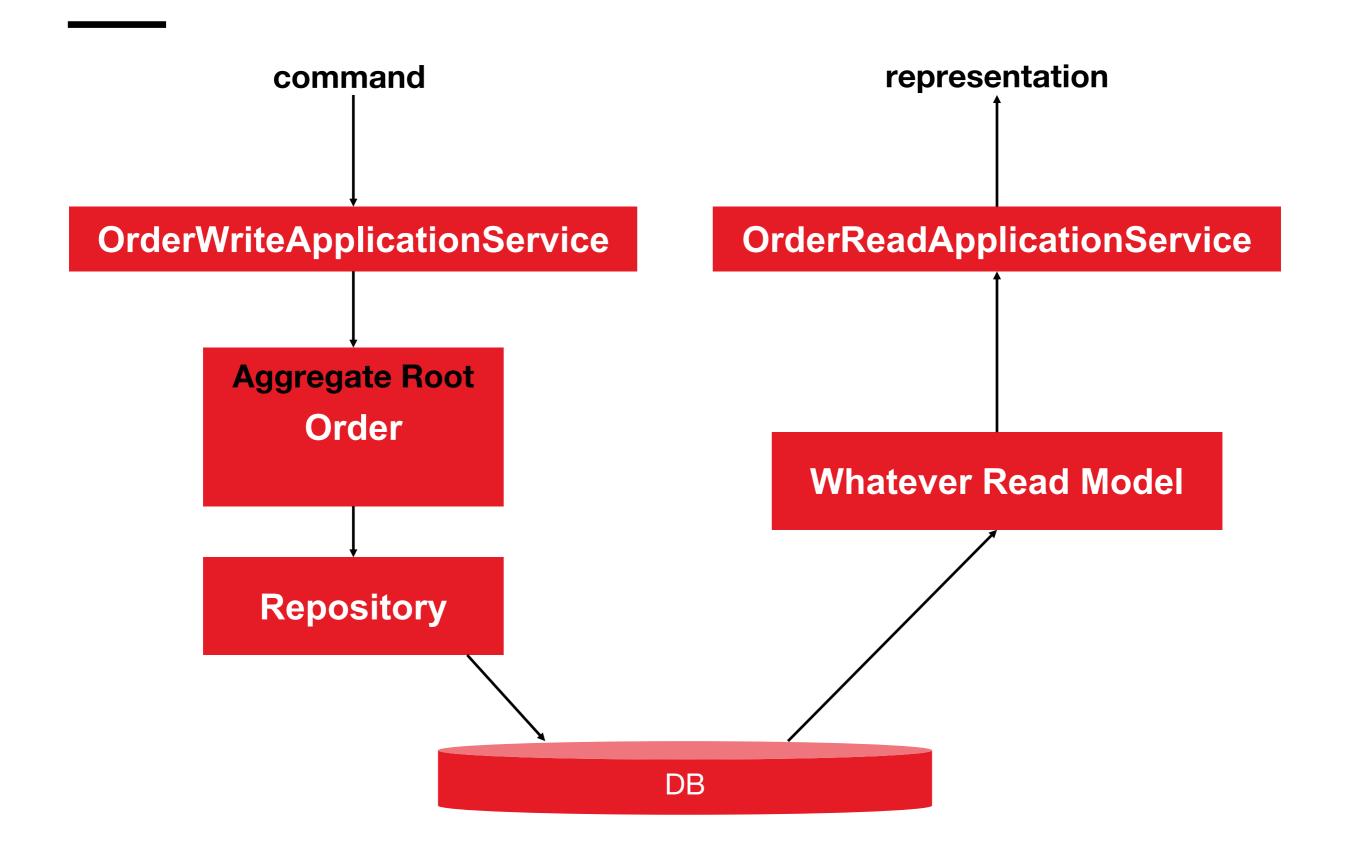
分离领域模型和持久化模型

```
@JsonTypeInfo(use = JsonTypeInfo.Id.NAME, include = JsonTypeInfo.As.PROPERTY, property = "ticketType")
@JsonSubTypes({
    @JsonSubTypes.Type(value = OilInspectionTicket.class, name = "OIL_INSPECTION"),
    @JsonSubTypes.Type(value = FieldServiceTicket.class, name = "FIELD_SERVICE"),
    @JsonSubTypes.Type(value = PublicTicket.class, name = "PUBLIC")
})
public abstract class Ticket {
    private String id;
    private int distributorId;
    private String factoryId;
    private String factoryName;
}
```

分离领域模型和持久化模型



读写分离



显式化业务逻辑

```
public void sendMessage(List<User> users, String message){
    if(users.size() == 1){
        users.add(users.get(0));
    }
    doSend(users, message);
}
```

显式化业务逻辑

```
public class PurchaseOrder {
   private PurchaseOrderId id;
public class PurchaseOrderId {
  private final String id;
```

```
public class PurchaseOrder {
  private String id;
```

VS

