EVALUACIÓN – Final Carrera Profesional de Ingeniería de Sistemas SEMESTRE: 2024-II

Apellidos y Nombres:	Nota:
Duración: 1 Hora 55 minutos	Fecha: .5/02/2025

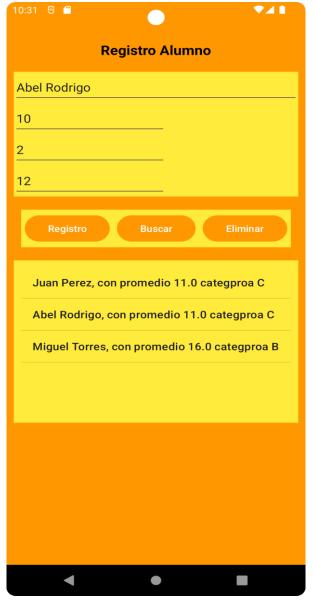
Indicaciones:

- 1. Lea bien la pregunta o enunciado antes de responder. Administre su tiempo eficazmente.
- 2. Sea breve y objetivo en su respuesta. No se califica por extensión, sino por calidad de respuesta.
- 3. No puede utilizar apuntes, notas de clase, diapositivas o libros. A menos que el docente del curso se lo permita.
- 4. Desarrollar todas las preguntas en la PC

CASO:

Crear un proyecto en blanco en Android Studio con el nombre del apellido paterno seguido de la palabra Final (Ejemplo <u>PerezFinal</u> que corresponde al estudiante Pérez Hernández Juan Miguel)

1. En la actividad MainActivity diseñar la interfaz similar a la siguiente figura respetando colores, posiciones y separaciones de los diferentes views. Esta actividad sirve para poder almacenar atributos del estudiante como el nombre completo, nota 1, nota2 y nota 3. (4 puntos)



2. El objeto estudiante tiene las siguientes reglas de negocio:

- ✓ Las notas ingresadas deben estar entre los valores de 0 a 20 y deben ser enteros
- ✓ El promedio es de dos notas (debe ser tipo de dato decimal), se exceptúa la nota mínima,
- ✓ El estudiante pertenece a una categoría según el promedio este en un rango de valores, Categoría= A si el promedio está entre 17 hasta 20, Categoría = B si el promedio es mayor a 11 y menor que 17, finalmente será categoría C si es menor o igual que 11.

Estas reglas de negocio serán implementadas utilizando POO (3 puntos)

- 3. Implementar la clase DAO para Estudiante donde se implemente las operaciones Registrar, Buscar, Cargar Lista y eliminar registros almacenados en la base de datos SQLite del dispositivo móvil que serán utilizados en la actividad principal. (6 puntos)
- 4. Programar la clase MainActividad para poder integrar las clases de entidad y DAO de Estudiante con la interfaz de usuario:
 - Registrar un estudiante realizando la validación correspondiente a cada EditText.
 - Seleccionar un elemento de la lista desplegable (ListView) y posteriormente permitirá mostrar los valores de cada atributo estudiante en las respectivas EditText según corresponda.
 - Eliminar un objeto alumno después de seleccionar un elemento en la lista(ListView) y presionar el botón Eliminar. Automáticamente se actualizará la lista.
 - Buscar por coincidencia con respecto al atributo nombre presionando el botón buscar, mostrará el resultado de la búsqueda en la lista (ListView). (3 puntos)
- 5. Agregar un botón debajo de la listview con el nombre de Estadísticas, el cual llamará a una actividad de nombre ActividadEstadística y permitirá mostrar tabla que presente datos estadísticos de al menos 8 estudiantes que estén en las diferentes categorías.

Categoría	Número de	Promedio x	
	Estudiantes	Categoría	
А			
В			
С			

Mediana:	(Mediana con respecto a	il promedio de cada uno	o de los estudiantes	registrados)
Nombre(s) del(os)	Estudiante(s) con prome	edio más cercano a la m	nediana:	_

/ 4			٠.١
(4	рu	nto	SI

Entregable:

En un archivo de Word denominado "Apellidos_Final" tendrá lo siguiente:

- Captura de pantalla de su emulador o dispositivo físico después de registrar un Estudiante.
- Captura de pantalla de su emulador o dispositivo físico después de buscar un Estudiante.
- Captura de pantalla de su emulador o dispositivo físico después de eliminar un Estudiante.
- Captura de pantalla de su emulador o dispositivo físico después invocar o llamar a la actividad Estadística.

Archivo comprimido del proyecto de Android