



# UNIVERSIDAD NACIONAL DE CAJAMARCA

## FACULTAD DE INGENIERÍA

### DEPARTAMENTO DE SISTEMAS, ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA

#### ESCUELA ACADÉMICO PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

## GUIA DE APRENDIZAJE

### Nombre de la asignatura

---

Ingeniería de Software I

### Docentes

---

Ing. Ena Mirella Cacho Chávez.

### Competencia general

---

Desarrolla investigación científica con responsabilidad social para resolver problemas, generar, difundir y transferir conocimiento y tecnologías mediante el uso eficiente de las TIC y otros recursos (CG4).

Muestra autonomía en su aprendizaje y actualización profesional para mejorar su desempeño y contribuir al desarrollo de la sociedad (CG5).

Demuestra pensamiento crítico y creativo en el estudio y el ejercicio profesional, con interés y naturalidad, para tomar decisiones coherentes y pertinentes (CG6).

### Competencia específica

---

Implementa Soluciones de Sistemas de información, usando metodologías de desarrollo de software y soportadas con tecnologías de información, para el mejoramiento organizacional (CE3).

### Resultado de la asignatura en relación a la competencia

---

Sustenta un proyecto de software usando RUP, UML y herramienta case mostrando el modelado de negocio de la empresa y la captura de requerimientos evidenciando la calidad de software.

### Resultados de aprendizaje (RA)

---

- ✓ Resultado de aprendizaje 1: Al concluir la unidad, el estudiante describe los conceptos y principios de la ingeniería del software demostrando dominio del tema con claridad y precisión.
- ✓ Resultado de aprendizaje 2: Al concluir la unidad, el estudiante describe los procesos de la ingeniería del software y su aplicación en casos de estudio.
- ✓ Resultado de aprendizaje 3: Al concluir la unidad, el estudiante sustenta un modelo de requerimientos teniendo en cuenta los aspectos teóricos de la ingeniería del software aplicado a un proyecto de desarrollo de software en una realidad concreta.

## Horario de clases

---

### Horario de las actividades síncronas

El siguiente horario muestra las horas de teoría y práctica para cada grupo

Para el presente ciclo, las horas de teoría se han incrementado en una hora para cada grupo, dada la particularidad del presente ciclo.

#### Grupo A

Día	Horario	Tipo de Sesión
Lunes	07:00 a.m. a 10:00 a.m.	Práctico
Sábado	9:00 a.m. a 11:00 a.m.	Teórico

#### Grupo B:

Día	Horario	Tipo de Sesión
Lunes	2:00 p.m. a 5:00 p.m.	Práctico
Sábado	7:00 a.m. a 9:00 a.m.	Teórico

### Horario de actividades asíncronas (establecido por el estudiante)

Este horario es flexible, lo determina cada estudiante y lo utiliza para realizar las actividades de la asignatura, como: revisar las diapositivas, ver los videos de clases, participar en foros, desarrollar actividades o tareas, revisar la bibliografía, etc. En este horario el estudiante no está en el mismo espacio ni en el mismo tiempo con el docente, pero la dedicación que le otorgue a las actividades asíncronas juega un rol muy importante en su aprendizaje.

### Horario de Consultas:

Las consultas pueden ser cualquier día, a través del Correo, WhatsApp, etc.

Grupos con la Ing. Ena Mirella Cacho Chávez:

Día	Horario
Viernes	11:00 am – 12:00 am

## Metodología de desarrollo de sesiones síncronas

---

Las clases se desarrollan a través de exposiciones, donde se abordará el material de las clases de cada semana que fueran subidas al aula virtual por el docente y de acuerdo al sílabo.

A la par, mientras se presenta la parte teórica se irá desarrollando de manera práctica lo aprendido por lo que el estudiante debe de contar con las herramientas necesarias para poder crear modelos en la herramienta RSA.

Para un mejor desarrollo de la asignatura es indispensable la interacción, por lo que el estudiante debe de trabajar a la par con el docente para verificar su avance, corregir errores, demostrar que está entendiendo y atento a la explicación.

Por otro puede realizar consultas y aportes compartiendo sus hallazgos a su compañero por los canales de comunicación de la herramienta de video conferencia.

Si se asignó una tarea, esta será presentada según las pautas dadas por el docente, y será subida a tiempo en el aula virtual.

Se pueden asignar tareas individuales o de equipo para desarrollarlas dentro del horario de clases, las mismas que luego serán subidas al aula virtual o compartidas a toda la clase.

## Metodología de desarrollo de tareas

---

Toda tarea será asignada a través del SIA – UNC con la finalidad de registrar las evidencias de las actividades académicas desarrolladas en la asignatura, las mismas que serán calificadas cuando se indique.

Desarrollar las tareas asignadas individuales o de equipo en el plazo establecido para la misma y si tuviese alguna duda la puede consultar en el horario establecidos para las mismas y si es necesario comunicarse con el docente, se debe hacer a través del correo electrónico institucional.

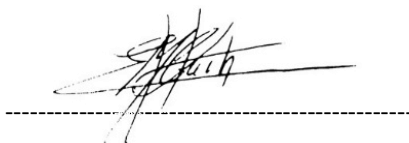
## Metodología de desarrollo de evaluaciones

---

Las evaluaciones se realizarán según lo programado en el sílabo. Para evidenciar el cumplimiento de los indicadores de desempeño en los estudiantes, se hará uso de instrumentos de control donde se indican los criterios de evaluación a considerar, los cuales se harán conocer a los estudiantes en la clase previo a cada evaluación programada, a fin de que puedan prepararse de la mejor manera.

Se utilizará también instrumentos de control para evidenciar el cumplimiento de los indicadores.

Cajamarca, octubre del 2024



Ena Mirella Cacho Chávez