EVALUACIÓN I DE PROGRAMACIÓN APLICADA III GRUPO A

Apellidos y Nombres:	Nota:	
Duración: 2 horas		

Para los siguientes problemas planteadas deben crear un proyecto en Android Studio con una Activity Principal Vacía con el nombre del proyecto[apellidos2024] y luego diseñar e implementar las actividades a través de los layout de la mejor manera para cumplir con la solución, así como debe aplicar la programación MVC para las preguntas 2 y 3.

- Crear una actividad de tipo lista (<u>ListActivity</u>) para poder llamar a las demás actividades de los ejercicios 2 y 3. (4 puntos).
- 2. Implementar una actividad con interfaz para simular el escrutinio de elecciones del delegado del colegio, considerare que hay "N" electores (dato a ingresar por pantalla) y se han presentado 3 candidatos, todos votaron, el algoritmo debe de declarar al ganador por mayoría simple y presentar la foto del ganador (tener 3 fotos almacenados en el proyecto) o contemplar empate; también debe considerar votos en blanco y nulos. Tener presente que en la interfaz de aplicativo móvil se debe observar por cada elector a que candidato a otorgado su voto. (9 puntos)
- Implementar una actividad con interfaz para ingresar el radio en cm de una esfera.
 Hablar la altura del cilindro de volumen máximo inscrito en dicha esfera. (7 puntos)

Entregable:

Antes o al finalizar la evaluación, el estudiante guarda en un archivo comprimido en su Google drive (registra la url del archivo compartido al SIA) lo siguiente:

- a) Crear un archivo Word y presentar la solución de cada una de las preguntas propuestas, mediante la captura de la pantalla del emulador después de haber ejecutado la actividad (ingresar datos y mostrar los resultados solicitados).
- b) Comprimir la carpeta que contiene al proyecto de Android Studio.