

Ejercicio a desarrollar

1. Se desea diseñar e implementar una aplicación móvil que calcule el pago de los cursos en los que desea matricularse varios estudiantes (un estudiante sólo puede matricularse en un determinado turno, pero puede llevar uno o varios cursos). El costo es de acuerdo con el turno y a los cursos.

Curso	Python	Java	C#
Turno			
Mañana	S/. 200.00	S/. 300.00	S/. 500.00
Tarde	S/. 250.00	S/. 350.00	S/. 550.00
Noche	S/. 300.00	S/. 400.00	S/. 600.00

Requerimientos

El tema de presentación del aplicativo móvil debe tener tonalidad amarilla.

Botones:

Registrar: Debe agregar los datos estudiante (validar que haya ingresado el nombre, marcado un turno y al menos un curso) en una lista(memoria temporal del dispositivo); luego la interfaz debe estar en condiciones para ingresar nuevos datos de un estudiante (El campo de nombre debe estar vacío, el turno debe estar por defecto en mañana, y ningún curso debe estar marcado). Posteriormente presentar el monto a pagar por el estudiante matriculado.

Listado: Debe mostrar todos los estudiantes matriculados y el total de todo lo recaudado por la institución.

Cerrar: Finaliza la aplicación Móvil.

AppMatricula

Matricula de Estudiante

Ingresar nombre del estudiante

Turno:

☒ Mañana
☐ Tarde
☐ Noche

Curso:

☒ Python
☐ Java
☐ C#

Registrar

Listado

Cerrar

Monto a pagar :



Listado

Listado de Matriculados

Juan Perez, matriculado en Python
turno Mañana. (S/. ##)

Maria Hernandez, matriculado en
Java y C#, turno Tarde (S/. ##)

Rosa Mendoza, matriculado en
Python, Java y C#, turno Noche(S/. ##)

Total recaudado: