



# INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES EN INGENIERÍA II

Modelo de REDES  
ALGORITMO DE DE FLUJO MÁXIMO



Ingeniería de Sistemas  
Ing. Néstor Muñoz

## Logro de sesión

- Al culminar la sesión, el estudiante aplica el algoritmo de de flujo máximo

# ALGORITMOS DE DE FLUJO MÁXIMO

El algoritmo de flujo máximo se basa en determinar **rutas de irrupción** que tengan flujo neto *positivo* entre los nodos fuente (origen) y sumidero (destino). Cada ruta comunica parte o todas las capacidades de sus arcos al flujo total en la red.

Considérese el arco  $(i, j)$  con capacidades iniciales  $(\overline{C_{ij}}, \overline{C_{ji}})$ . A medida que partes de esas capacidades contribuyen al flujo en el arco, se actualizan los **residuales** (o capacidades remanentes). La red con los residuales actualizados se llama **red residual**. Se usará la notación  $(c_{ij}, c_{ji})$  para representar esos residuales.

Para un nodo  $j$  que recibe flujo del nodo  $i$ , se define una etiqueta  $[a_j, i]$ , donde  $a_j$  es el flujo del nodo  $i$  al nodo  $j$ . Los pasos del algoritmo se resumen como sigue.



# ALGORITMOS DE DE FLUJO MÁXIMO

## PASOS:

**Paso 1.** Para todos los arcos  $(i, j)$  se iguala la capacidad residual con la capacidad inicial; esto es,  $(c_{ij}, c_{ji}) = (\overline{C_{ij}}, \overline{C_{ji}})$ . Sea  $a_1 = \infty$  y se etiqueta el nodo fuente 1 con  $[\infty, -]$ . Se iguala  $i = 1$  y se prosigue en el paso 2.

**Paso 2.** Determinar  $S_i$ , el conjunto de nodos  $j$  no etiquetados que se pueden alcanzar directamente desde el nodo  $i$ , con arcos con residuales *positivos* (esto es,  $c_{ij} > 0$  para toda  $j \in S_i$ . Si  $\neq \phi$ , ir al paso 3. En caso contrario ir al paso 4.

**Paso 3.** Determinar  $k \in S_i$  tal que

$$c_{ik} = \max_{j \in S_i} \{c_{ij}\}$$

Igualar  $a_k = c_{ik}$  y etiquetar el nodo  $k$  con  $[a_k, i]$ . Si  $k = n$ , el nodo de sumidero se ha etiquetado, y se ha encontrado una *ruta de irrupción*; ir al paso 5. En caso contrario, igualar  $i = k$  y seguir en el paso 2.





# ALGORITMOS DE DE FLUJO MÁXIMO

## PASOS:

**Paso 4. (Retroceso).** Si  $i = 1$ , no hay otras irrupciones posibles; ir al paso 6. En caso contrario, sea  $r$  el nodo que se ha etiquetado *inmediatamente* antes del nodo actual  $i$  y quitar  $i$  del conjunto de nodos adyacentes a  $r$ . Igualar  $i = r$  y continuar en el paso 2.

**Paso 5. (Determinación de la red residual).** Sea  $N_p$   $(1, k_1, k_2, \dots, n)$ ; se definen los nodos de la  $p$ -ésima ruta de irrupción del nodo fuente 1 al nodo destino  $n$ . Entonces el flujo máximo por la ruta se calcula como

$$f_p = \min \{a_1, a_{k_1}, a_{k_2}, \dots, a_n\}$$

La capacidad residual de cada arco a lo largo de la ruta de irrupción se *disminuye* en  $f_p$  unidades en la dirección del flujo y se *aumenta*  $f_p$  unidades en la dirección contraria; esto es, para los nodos  $i$  y  $j$  en la ruta, el flujo residual se cambia del actual  $(c_{ij}, c_{ji})$  a

a)  $(C_{ij} - f_p, c_{ji} + f_p)$  si el flujo va de  $i$  a  $j$

b)  $(c_{ij} + f_p, c_{ji} - f_p)$  si el flujo va de  $j$  a  $i$

Se reinstalan todos los nodos que se hayan eliminado en el paso 4. Poner  $i = 1$  y regresar al paso 2 para intentar una nueva ruta de irrupción.



## ALGORITMOS DE DE FLUJO MÁXIMO

### PASOS:



Universidad  
Nacional de  
Cajamarca  
"Norte de la Universidad Peruana"

### **Paso 6.** *(Solución)*

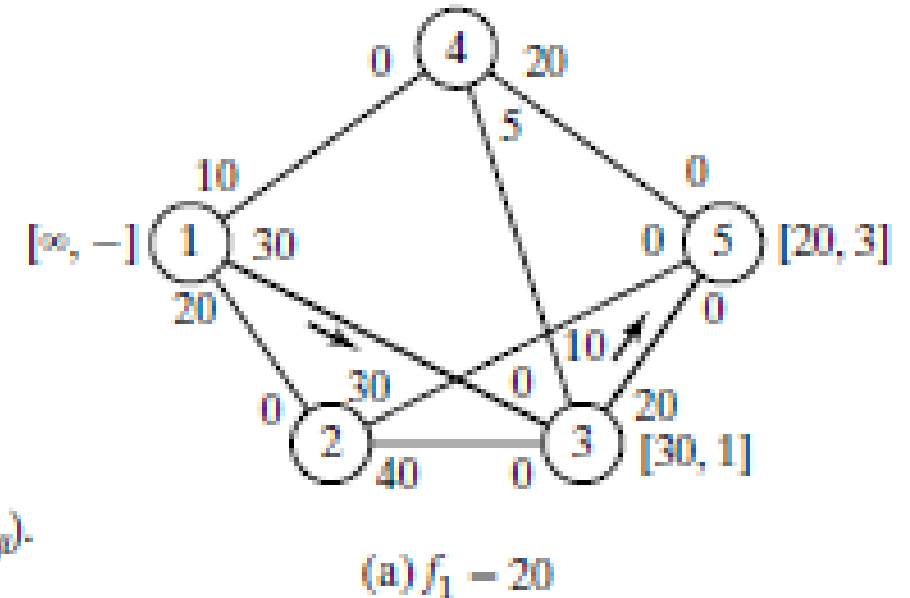
a) Si se han determinado  $m$  rutas de irrupción, el flujo máximo en la red es

$$F = f_1 + f_2 + \dots + f_m$$



# Ejemplo 01:

Determinar el flujo máximo en la siguiente red.



**Iteración 1.** Igualar los residuales iniciales  $(c_{ij}, c_{ji})$  a las capacidades iniciales  $(\bar{c}_{ij}, \bar{c}_{ji})$ .

**Paso 1.** Igualar  $a_1 = \infty$  y etiquetar el nodo 1 con  $[\infty, -]$ . Poner  $i = 1$ .

**Paso 2.**  $S_1 = \{2, 3, 4\} (\neq \emptyset)$ .

**Paso 3.**  $k = 3$  porque  $c_{13} = \max\{c_{12}, c_{13}, c_{14}\} = \max\{20, 30, 10\} = 30$ . Tomar  $a_3 = c_{13} = 30$  y etiquetar el nodo 3 con  $[30, 1]$ . Igualar  $i = 3$  y repetir el paso 2.

**Paso 2.**  $S_3 = (4, 5)$ .

**Paso 3.**  $k = 5$  y  $a_5 = c_{35} = \max\{10, 20\} = 20$ . Etiquetar el nodo 5 con  $[20, 3]$ . Se obtuvo una irrupción. Ir al paso 5.

**Paso 5.** La ruta de irrupción se determina con las etiquetas comenzando en el nodo 5 y terminando en el nodo 1; esto es,  $(5) \rightarrow [20, 3] \rightarrow (3) \rightarrow [30, 1] \rightarrow (1)$ . Así,  $N_1 = \{1, 3, 5\}$  y  $f_1 = \min\{a_1, a_3, a_5\} = \{\infty, 30, 20\} = 20$ . Las capacidades residuales a lo largo de la ruta  $N_1$  son

$$(c_{13}, c_{31}) = (30 - 20, 0 + 20) = (10, 20)$$

$$(c_{35}, c_{53}) = (20 - 20, 0 + 20) = (0, 20)$$

# Ejemplo 01:

## Iteración 2.

**Paso 1.** Poner  $a_1 = \infty$  y etiquetar el nodo 1 con  $[\infty, -]$ . Igualar  $i = 1$ .

**Paso 2.**  $S_1 = \{2, 3, 4\}$ .

**Paso 3.**  $k = 2$  y  $a_2 = c_{12} = \max\{20, 10, 10\} = 20$ . Poner  $i = 2$  y repetir el paso 2.

**Paso 2.**  $S_2 = \{3, 5\}$ .

**Paso 3.**  $k = 3$  y  $a_3 = c_{23} = 40$ . Etiquetar el nodo 3 con  $[40, 2]$ . Poner  $i = 3$  y repetir el paso 2.

**Paso 2.**  $S_3 = \{4\}$  (observe que  $c_{35} = 0$ ; en consecuencia el nodo 5 no puede incluirse en  $S_3$ ).

**Paso 3.**  $k = 4$  y  $a_4 = c_{34} = 10$ . Etiquetar el nodo 4 con  $[10, 3]$ . Igualar  $i = 4$  y repetir el paso 2.

**Paso 2.**  $S_4 = \{5\}$  (observe que los nodos 1 y 3 ya se han etiquetado y en consecuencia no se pueden incluir en  $S_4$ ).

**Paso 3.**  $k = 5$  y  $a_5 = c_{45} = 20$ . Etiquetar el nodo 5 con  $[20, 4]$ . Se ha logrado la irrupción. Ir al paso 5.

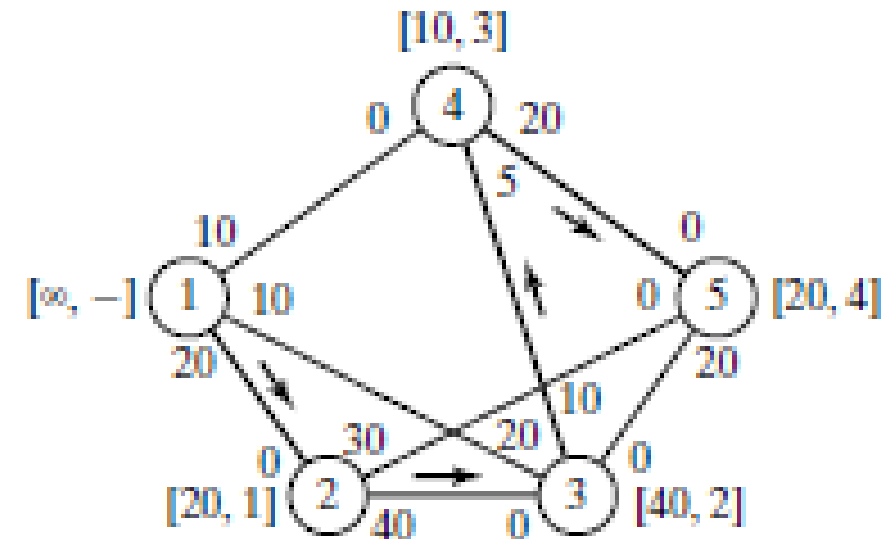
**Paso 5.**  $N_2 = \{1, 2, 3, 4, 5\}$  y  $f_2 = \min\{\infty, 20, 40, 10, 20\} = 10$ . Los residuales a lo largo de la ruta de  $N_2$  son

$$(c_{12}, c_{21}) = (20 - 10, 0 + 10) = (10, 10)$$

$$(c_{23}, c_{32}) = (40 - 10, 0 + 10) = (30, 10)$$

$$(c_{34}, c_{43}) = (10 - 10, 5 + 10) = (0, 15)$$

$$(c_{45}, c_{54}) = (20 - 10, 0 + 10) = (10, 10)$$



(b)  $f_2 = 10$



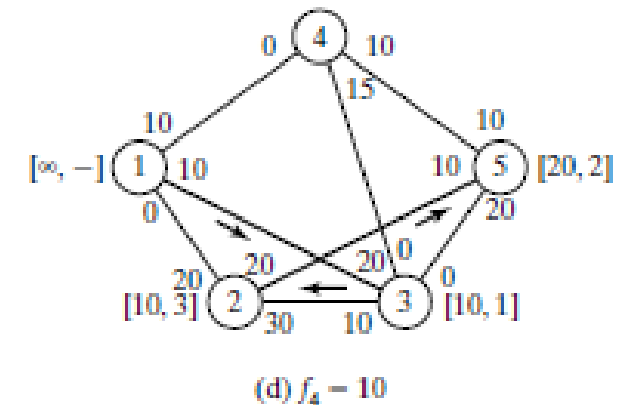
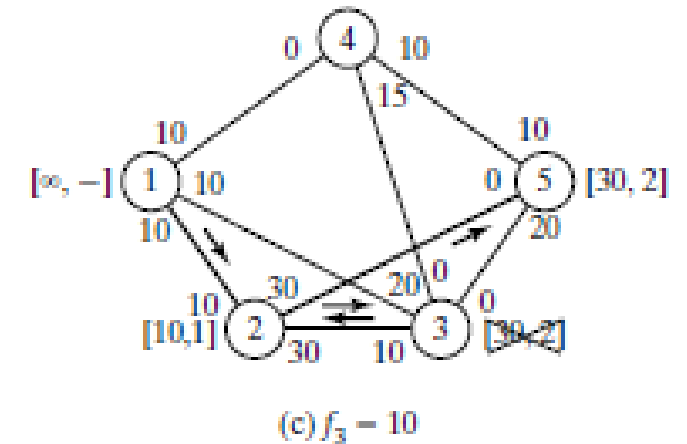
# Ejemplo 01:

## Iteración 3.

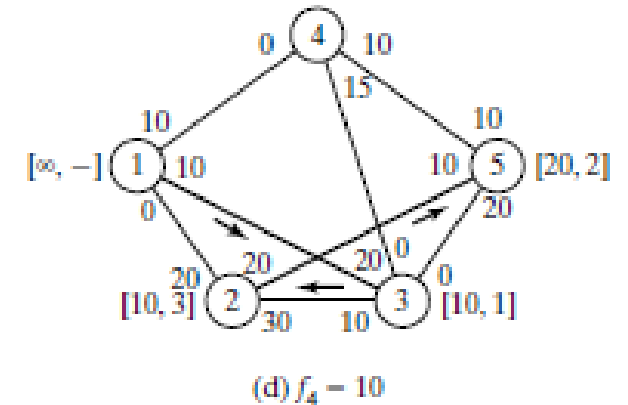
**Paso 1.** Poner  $a_1 = \alpha$  y etiquetar el nodo 1 con  $[\alpha, -]$ ; poner  $i = 1$ .

**Paso 2.**  $S_1 = \{2, 3, 4\}$ .

**Paso 3.**  $k = 2$  y  $a_2 = c_{12} \max\{10, 10, 10\} = 10$  (aunque los empates se rompen en forma arbitraria, los programas como TORA selecciona siempre el nodo empatado que tenga el índice menor; usaremos esta convención en el ejemplo). Etiquetar el nodo 2 con  $[10, 1]$ . Poner  $i = 2$  y repetir el paso 2.



# Ejemplo 01:



**Paso 2.**  $S_2 = \{3, 5\}$ .

**Paso 3.**  $k = 3$  y  $a_3 = c_{23} = 30$ . Etiquetar el nodo 3 con  $[30, 2]$ . Poner  $t = 3$  y repetir el paso 2.

**Paso 2.**  $S_3 = \emptyset$  (porque  $c_{34} = c_{35} = 0$ ). Ir al paso 4 para retroceder.

**Paso 4.** La etiqueta  $[30, 2]$  en el nodo 3 da el nodo inmediato anterior  $r = 2$ . Sacar el nodo 3 de más consideraciones *en esta iteración*, tachándolo. Repetir el paso 2 con  $t = r = 2$ .

**Paso 2.**  $S_2 = \{5\}$ ; nótese que el nodo 3 se ha eliminado en el paso de retroceso.

**Paso 3.**  $k = 5$  y  $a_5 = c_{25} = 30$ . Etiquetar el nodo 5 con  $[30, 2]$ . Se ha logrado la irrupción; proseguir en el paso 5.

**Paso 5.**  $N_3 = \{1, 2, 5\}$  y  $c_5 = \min\{\infty, 10, 30\} = 10$ . Los residuales a lo largo de la trayectoria de  $N_3$  son

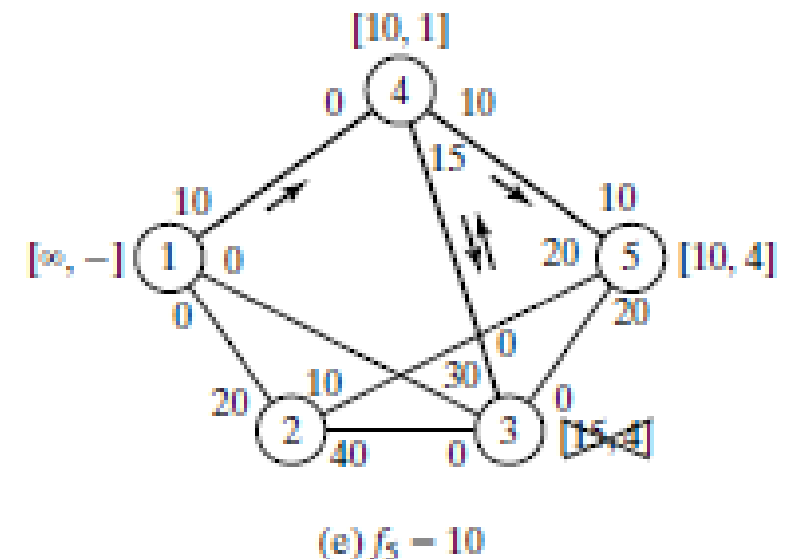
$$(c_{12}, c_{21}) = (10 - 10, 10 + 10) = (0, 20)$$

$$(c_{25}, c_{52}) = (30 - 10, 0 + 10) = (20, 10)$$

**Iteración 4.** En esta iteración se obtiene  $N_4 = \{1, 3, 2, 5\}$  con  $f_4 = 10$  (¡compruébelo!).

**Iteración 5.** En esta iteración se obtiene  $N_5 = \{1, 4, 5\}$  con  $f_5 = 10$  (¡compruébelo!).

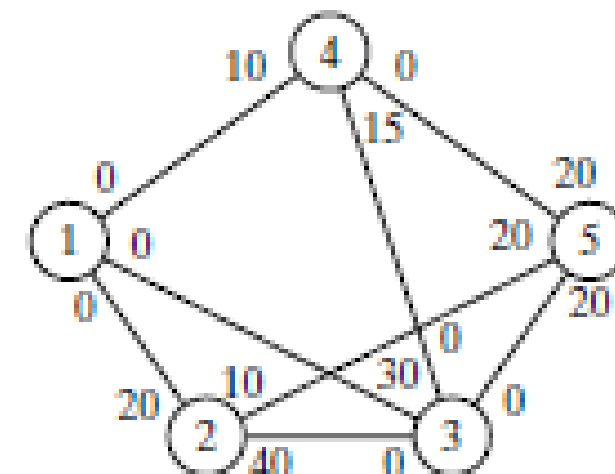
**Iteración 6.** Todos los arcos que salen del nodo 1 tienen residuales cero. En consecuencia no hay más irrupciones posibles. Pasaremos al paso 6 para determinar la solución.



# Ejemplo 01:

**Paso 6.** El flujo máximo en la red es  $F = f_1 + f_2 + \dots + f_5 = 20 + 10 + 10 + 10 + 10 = 60$  unidades. El flujo en los distintos arcos se calcula restando los últimos residuales ( $c_f, c_p$ ) en las iteraciones 6 de las capacidades iniciales ( $\overline{C}_f, \overline{C}_p$ ), como se ve en la tabla siguiente.

Arco	$(\overline{C}_f, \overline{C}_p) - (c_f, c_p)_6$	Flujo	Dirección
(1, 2)	$(20, 0) - (0, 20) = (20, -20)$	20	$1 \rightarrow 2$
(1, 3)	$(30, 0) - (0, 30) = (30, -30)$	30	$1 \rightarrow 3$
(1, 4)	$(10, 0) - (0, 10) = (10, -10)$	10	$1 \rightarrow 4$
(2, 3)	$(40, 0) - (40, 0) = (0, 0)$	0	—
(2, 5)	$(30, 0) - (10, 20) = (20, -20)$	20	$2 \rightarrow 5$
(3, 4)	$(10, 5) - (0, 15) = (10, -10)$	10	$3 \rightarrow 4$
(3, 5)	$(20, 0) - (0, 20) = (20, -20)$	20	$3 \rightarrow 5$
(4, 5)	$(20, 0) - (0, 20) = (20, -20)$	20	$4 \rightarrow 5$



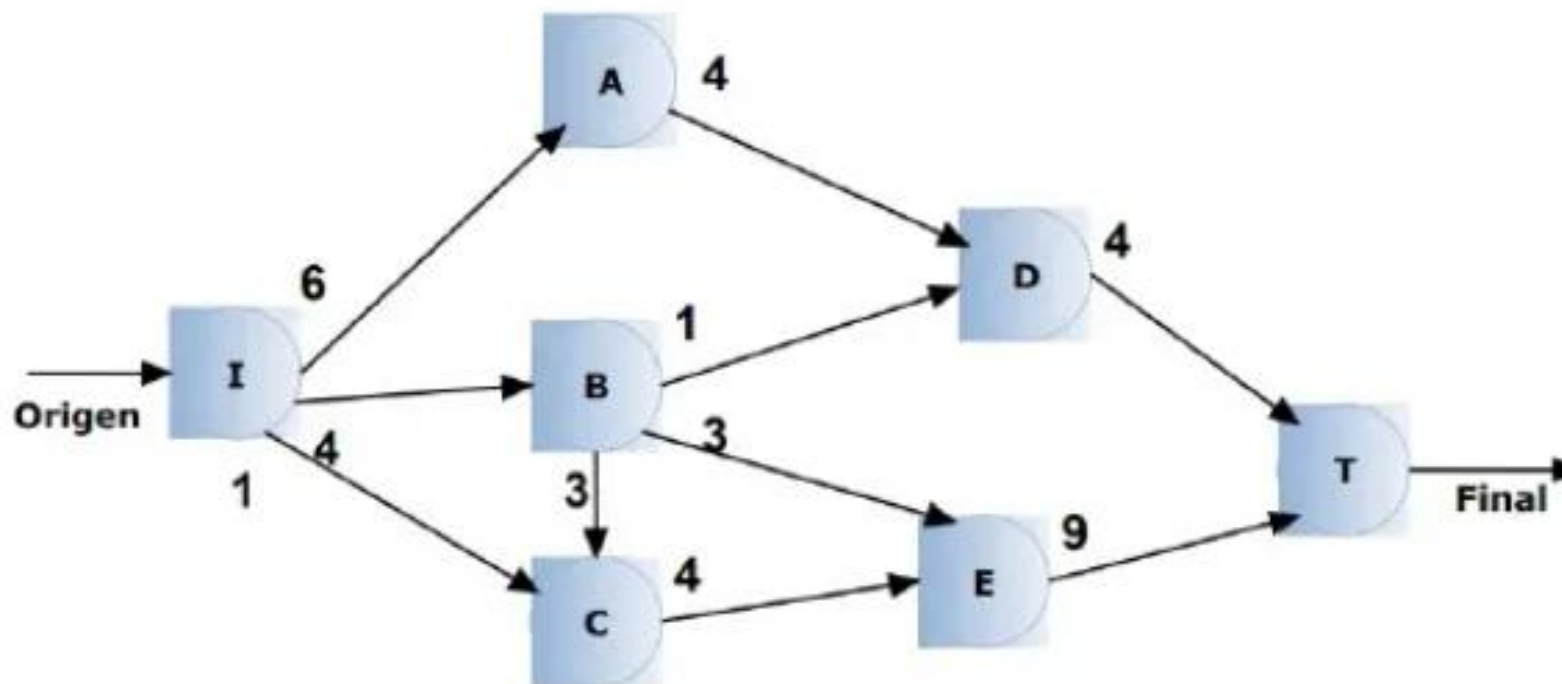
(f) Sin interrupción

# Practicamos:



Universidad  
Nacional de  
Cajamarca  
*"Norte de la Universidad Peruana"*

Determinar el flujo máximo en la siguiente red.



# Gracias



- Néstor Muñoz
- Docente



- [nestor.munoz@unc.edu.pe](mailto:nestor.munoz@unc.edu.pe)



941434300



Universidad  
Nacional de  
Cajamarca  
*"Norte de la Universidad Peruana"*



Universidad Nacional de Cajamarca



[www.unc.edu.pe/](http://www.unc.edu.pe/)



Universidad Nacional de Cajamarca