



UNIDAD II: AUTOMATAS FINITOS (AF)

ING. SANDRA RODRIGUEZ AVILA



Resultado de aprendizaje 3 (RA-3): Desarrolla problemas relacionados con expresiones regulares y de construcción de autómatas para reconocer lenguajes definidos por una Gramática del Tipo 2 y 3 y traductores para traducir lenguajes definidos por una Gramática del Tipo 2 y 3, considerando propiedades del algebra de Boole, definiciones formales de autómatas y traductores y algoritmos de transformación.

CONTENIDO

- REPRESENTACION DE UN AF DIAGRAMA DE ESTADOS MATRIZ DE TRANSICION
- > EJEMPLOS DE AF
- > CLASIFICACIÓN DE LOS AF
- > TRANSFORMACIÓN DE UN AFND EN AFD
- > TRANSFORMACIÓN DE UNA GLD EN UN AF
- > TRANSFORMACIÓN DE UN AF EN UNA GLD
- > TRANSFORMACIÓN DE UNA GLI EN UN AF
- > TRANSFORMACIÓN DE UN AF EN UNA GLI

INTRODUCCION



DEFINICION FORMAL DE UN AF:

$$AF = (Q, \text{Te}, \delta, q1, F)$$

CONFIGURACION DE UN AF:

(q, w)

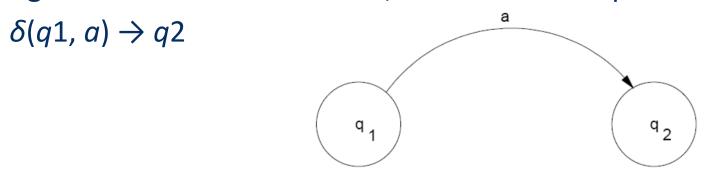
q es el estado actual y w es la cadena por leer.

LENGUAJE RECONOCIDO POR UN AF:

$$L(AF) = \{t/t \in Te^*, (q1,t) \rightarrow (qi, \lambda), qi \in F\}$$

REPRESENTACION DE UN AF DIAGRAMA DE ESTADOS

•Los nodos son los estados y las ramas están marcadas con los símbolos de entrada. Las ramas se construyen según la función de transición, así debe de cumplir :



•Los nodos que representan los *estados finales*, se marcan con un doble círculo, y el *estado inicial* también se marca con una flecha.

REPRESENTACION DE UN AF MATRIZ DE TRANSICION

•Los estados se ubican en las filas y los símbolos de entrada en las columnas. En las entradas de la matriz se coloca el estado hacia el cual se transita, según la función δ :

 $\delta(q1, a) \rightarrow q2$

δ	а	b
q_1	q_2	q_4
q_2	\mathbf{q}_2	q_3
\mathbf{q}_3	\mathbf{q}_4	q_3
q_4	\mathbf{q}_4	q_4

TEORIA DE AUTOMATAS Y LENGUAJES FORMALES

Ejemplo 1

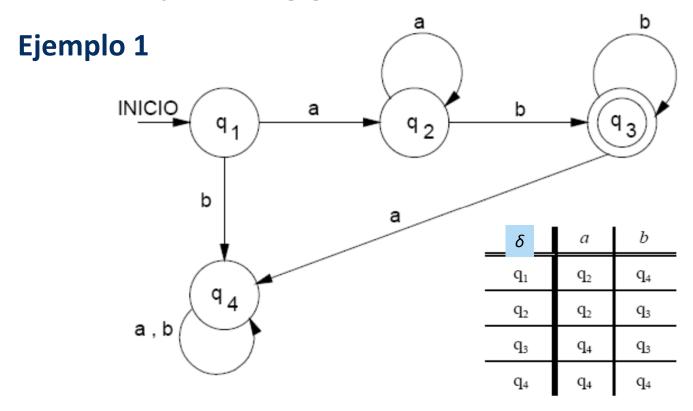
Sea el autómata finito $A1 = (Q, Te, \delta, q1,F)$ donde $Te = \{a,b\}$ U $\{\lambda\}$; $Q = \{q1, q2, q3, q4\}$; y la función δ viene dada por la tabla siguiente y el conjunto de estados finales es $F=\{q3\}$

δ	а	b
q_1	q_2	q_4
q_2	\mathbf{q}_2	q_3
q_3	\mathbf{q}_4	q_3
q_4	q_4	q_4

Ejemplo 1

Determinar el lenguaje que reconoce, representar el diagrama de Moore, e indicar la expresión regular que representa al lenguaje.

Solución: Para construir las ramas, nos situamos en el primer estado de la tabla de transiciones y se observa que $\delta(q1,a)=q2$, entonces se traza una flecha entre q1 y q2, apuntando a q2, y se coloca encima de la flecha el símbolo del vocabulario de entrada a. De igual forma se recorre la tabla de transiciones para cada estado y entrada completándose el diagrama de Moore.



Ejemplo 1

• El lenguaje generado se obtiene partiendo del estado inicial y recorriendo todos los caminos posibles para alcanzar el estado final. Así se obtiene que este autómata reconoce el lenguaje :

$$L(A1) = \{ab, aab,..., abbb,..., aabb,...\}$$

 $L(A1) = \{a^nb^m/n \ge 1, m \ge 1\}$

• La expresión regular que denota el lenguaje es a^+b^+ o también aa^*bb^* .

Ejemplo 2

Construir un autómata finito que reconozca un identificador de un lenguaje de programación, definido en EBNF de la forma :

Ejemplo 2

Solución: Este ejemplo es inverso al anterior, pues se da un lenguaje y se pide el autómata que lo reconoce. En primer lugar se construye un diagrama de estados, de tal forma que a partir del estado inicial, después de leer una letra, acepte letras o dígitos de forma variable, y cuando encuentre un carácter diferente de letra o dígito alcance el estado final. El diagrama de estados es el que se muestra en la figura:

Ejemplo 2 INICIO q₀ letra q₁ \$ q₂

- •\$ representa a todos los caracteres diferentes de letra o dígito.
- El AF se deduce del diagrama de estados y es:

$$AF = (Q = \{q0, q1, q2\}, Te = \{a, b, ..., z, 0, 1, ..., 9, \$\}, \delta, q0, F = \{q2\})$$

Ejemplo 2

δ	<letra></letra>	<dígito></dígito>	\$
q_0	q_1	-	-
\mathbf{q}_1	q_1	\mathbf{q}_1	q_2
q_2	-	-	-

- •Se caracteriza por la posibilidad de que dada una entrada e en un estado q_i , se pueda pasar a un estado q_j , q_k ,..., q_n sin saber a ciencia cierta, a cual de esos estados pasará.
- La definición formal de un AFND es:

$$AFND = (Q, Te, \delta, q1, F)$$

con la salvedad de que es no determinista.

$$\delta: Q \times Te^* \rightarrow Q$$

Ejemplo 3

•Sea el AFND:

$$AFND = (Q, Te, \delta, q1, F)$$

donde Te= $\{a,b\}$, $Q = \{q1, q2, q3, q4\}$ $F = \{q4\}$, y la función δ viene dada por la siguiente tabla :

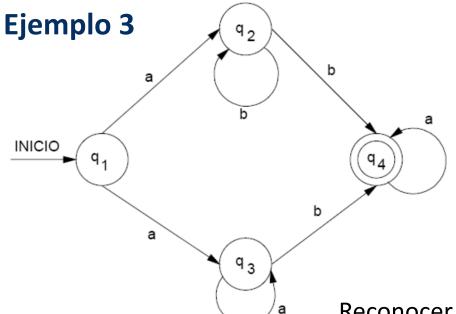
δ	а	b
q_1	$\{q_2,q_3\}$	λ
q_2	λ	$\{q_2,q_4\}$
q_3	q_3	q_4
q_4	q_4	λ

Ejemplo 3

 Determinar el lenguaje que reconoce, y dar su expresión regular.

Solución: El diagrama de estados se construye al igual que en los ejemplos anteriores de autómatas finitos, con la salvedad de que para una entrada a un estado puede salir más de una flecha de un determinado estado.

El lenguaje reconocido es el siguiente : a(b*b | a*b)a*o también a(b* | a*)ba*



Algunas tiras reconocidas por el AFND:

ab, abb, abaa,aaba abba, aaab, aab

E.R. $(q1 \rightarrow q2 \rightarrow q4)$: ab*ba*

E.R. $(q1 \rightarrow q3 \rightarrow q4)$: aa*ba*

E.R.: ab*ba* + aa*ba*= a(b*+a*)ba*

Reconocer formalmente la tira aab:

 $(q1,aab)\rightarrow (q3,ab) \rightarrow (q3,b) \rightarrow (q4,\lambda)$

- •Un AFD es un caso particular de los AF, en el que la función de transición δ no presenta ambigüedad en las transiciones de estados para una símbolo de entrada.
- Un AFD es una quíntupla de elementos:

AFD=(Q, Te,
$$\delta$$
, q1, F)

donde la función $\delta: Q \times Te^* \rightarrow Q$ es determinista.

TRANSFORMACIÓN DE UN AFND EN AFD

Teorema: "Para todo AFND=(Q, Te, δ , q1,F) se puede construir un AFD=(Q', Te, δ ', q'1, F') tal que el lenguaje reconocido por el AFD coincida con el lenguaje reconocido por el AFND, es decir L(AFD) = L(AFND)".

Demostración:

•Se determina en primer lugar Q' que es el conjunto de las partes del conjunto de estados Q.

TRANSFORMACIÓN DE UN AFND EN AFD

• El cardinal de Q' o número de estados del conjunto Q' es :

•Al estado de Q' que corresponde a $\{qa,qb,...ql\}$ se denotará por [qa,qb,...ql] es decir que se define δ ' de la forma :

$$\delta'([qa,qb,...ql],e)=[qm,qn,...qk]$$
 si y sólo si $\delta(\{qa,qb,...ql\},e)=\{qm,qn,...qk\}$

TRANSFORMACIÓN DE UN AFND EN AFD

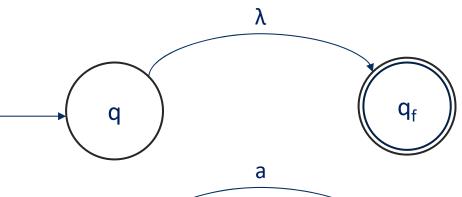
• Es decir se calcula $\delta'(q',e)$ aplicando δ a cada estado q de los que figuran en q' y haciendo la unión de todos los resultantes.

- Es decir, para que q' sea estado final basta que uno o más de los estados de Q que lo componen sea final.
- Ver ejemplo en:

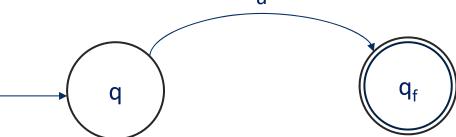
22

- Dada una expresión regular existe un AF capaz de reconocer el lenguaje que ésta define y viceversa.
- Para la transformación de una expresión regular en un AF, se definirán en un principio las equivalencias entre las expresiones regulares básicas y sus autómatas finitos.

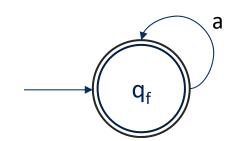
1. Expresión regular λ



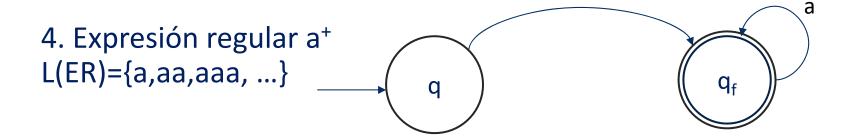
2. Expresión regular a

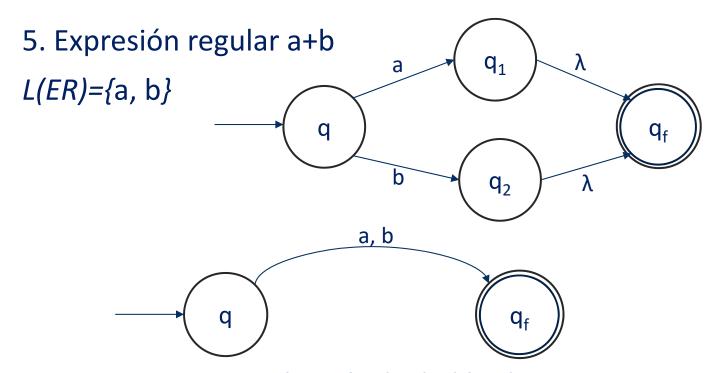


3. Expresión regular a* L(ER)={λ,a, aa, aaa, ...}



a

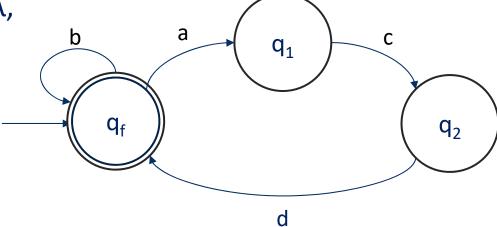




6. Expresión regular (a + b)*L(ER)={λ,a,b,ab,bba,aabb ...}

8. Expresión regular (acd + b)*

 $L(ER) = \{bbacd, acdb, \lambda,$

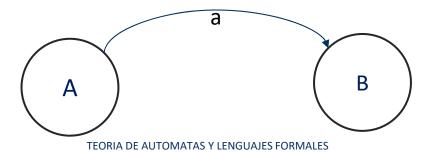


Sea una GLD=(N,T,P,S) y se desea obtener un AF=(Q, Te, δ , q1, F).

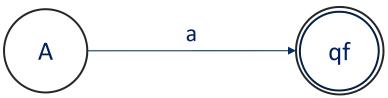
Solución: Se determinan los distintos elementos del AF.

1. A cada símbolo N de la gramática se le asocia un estado del AF. Se introduce un nuevo estado, denominado qf, que será el único estado final del autómata.

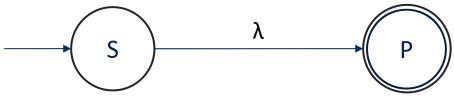
- 2. La función de transición δ se determina a partir de la forma de las reglas de producción P, de la manera siguiente:
- a) Para reglas de la forma A \rightarrow aB se obtiene δ (A,a)=B.



b) Para reglas de la forma A \rightarrow a se obtiene $\delta(A,a)=qf$



c) Para reglas de la forma $S \rightarrow \lambda$ se obtiene $\delta(S, \lambda)$ =qf



Ejemplo: Sea GLD = $(N=\{A,S\}, T=\{a,b\}, P, S)$

 $P: S \rightarrow aS$

S →aA

 $A \rightarrow bA$

 $A \rightarrow b$

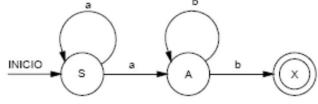
Obtener un AFND y otro AFD.

Solución : Se define el AFND, donde Te= $\{a,b\}$, Q= $\{A,S,X\}$, q1=S, F= $\{X\}$, y δ viene dada por la tabla siguiente :

- 1. $\delta(S,a) = S$
- 2. $\delta(S,a) = A$
- 3. $\delta(A,b) = A$
- 4. $\delta(A,b) = X$

f	а	Ь
S	{S,A}	-
A	-	{A,X}
X	-	-

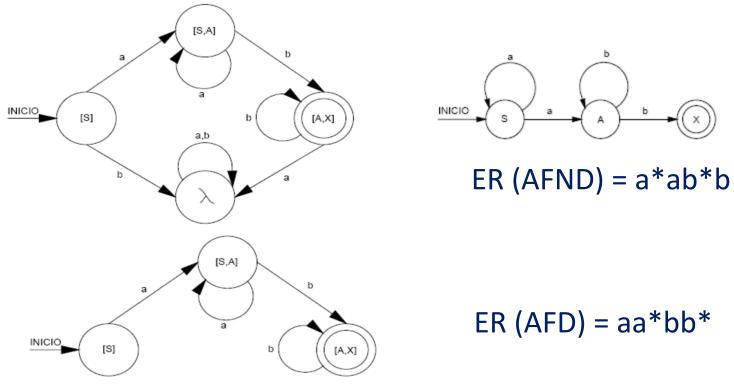
• El diagrama de estados es:



• El lenguaje que reconoce : a*ab*b

• El AFD=(Q', Te , δ ', q1, F') donde δ ':

	f°	а	Ь
	λ	λ	λ
	[S]	[S,A]	λ
\rightarrow	[A]	λ	[A,X]
\rightarrow	[X]	λ	λ
	[S,A]	[S,A]	[A,X]
\rightarrow	[S,X]	[S,A]	λ
	[A,X]	λ	[A,X]
\rightarrow	[S,A,X]	[A,X]	[A,X]



ER (AFD) = aa*bb*

TEORIA DE AUTOMATAS Y LENGUAJES FORMALES

Las reglas de producción P se determina a partir de la forma de función de transición δ , de la manera siguiente:

a) Para $\delta(A, a)$ =B se obtiene la regla de la forma A \rightarrow aB se obtiene.

b) Para $\delta(A, a)$ =qf siendo qf estado final se obtiene la regla de la forma A \rightarrow a

c) Para $\delta(S, \lambda)$ =qf siendo S estado inicial se obtiene la regla de la forma $S \rightarrow \lambda$

37

b) Para $\delta(P, a)=A$, siendo P estado inicial, se obtiene las reglas de la forma $A \rightarrow a$



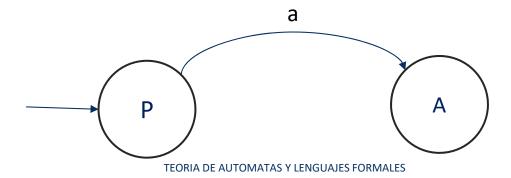
 ρ λ ρ

TEORIA DE AUTOMATAS Y LENGUAJES FORMALES

Α

- 1. El estado final del AF se corresponderá con el símbolo inicial de la gramática.
- Agregar un estado inicial P que no se corresponda con ningún símbolo No terminal de la GLI

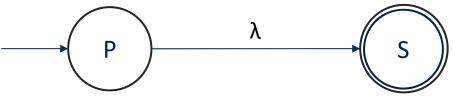
- 3. La función de transición δ se determina a partir de la forma de las reglas de producción P, de la manera siguiente:
- a) Para reglas de la forma A \rightarrow a se obtiene $\delta(P, a)=A$.



b) Para reglas de la forma $\underset{a}{\mathsf{A}} \to \mathsf{Ba}$ se obtiene $\delta(\mathsf{B}, \mathsf{a}) = \mathsf{A}$



c) Para reglas de la forma S $\rightarrow \lambda$ se obtiene $\delta(P, \lambda)=S$



Las reglas de producción P se determina a partir de la forma de función de transición δ , de la manera siguiente:

a) Para $\delta(B, a)=A$ se obtiene la regla de la forma $A \rightarrow Ba$ se obtiene.

b) Para $\delta(P, a)=A$, siendo P estado inicial, se obtiene las reglas de la forma $A \rightarrow a$



 ρ λ ρ

TEORIA DE AUTOMATAS Y LENGUAJES FORMALES

Α

b) Para $\delta(P, a)=A$, siendo P estado inicial, se obtiene las reglas de la forma $A \rightarrow a$

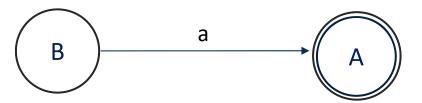


 ρ λ ρ

TEORIA DE AUTOMATAS Y LENGUAJES FORMALES

d) Si hay un estado final, se obtiene la regla de la forma
 S → Ba

Si hay varios estados finales, se obtienen las reglas de la forma $A \rightarrow Ba$ y $S \rightarrow Ba$



CONCLUSIONES



- Los AF se pueden representar a través de diagramas de estados y/o matrices que representan a la función de transición δ.
- Los AF se clasifican en AFND y AFD. Es incierto hacer reconocimientos con AFND, por lo que es necesario transformarlo a AFD equivalente
- Se puede realizar la transformación entre GL y AF que reconocen lenguajes definidos por dichas gramáticas.

BIBLIOGRAFIA

- ALFONSECA Enrique, ALFONSECA Manuel y MORIYON Roberto. Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales. 2007. Madrid. Editorial Mc Graw Hill.
- http://dehesa.unex.es/bitstream/10662/2367/1/978-84-691-6345-0.pdf
- http://di002.edv.uniovi.es/~cueva/publicaciones/libros/3

6 LGA.pdf

RECURSOS GRAFICOS • Pexels

- Pixabay
- Icon-Icons

