

HTML5

PROGRAMACIÓN APLICADA II

Introducción

Hypertext Markup Language (HTML) o Lenguaje de marcado de hipertexto, se usa para generar documentos y se incluyen etiquetas o marcas.

Es un estándar desarrollado y regulado por la W₃C, quien estandariza las tecnologías usadas en la Web.

El navegador es el encargado de interpretar las referencias y cargarlas componiendo la visualización final.



Marcado HTML

El marcado HTML se realiza mediante **etiquetas** de apertura y cierre. Todo lo que se encuentra dentro de una etiqueta de apertura y cierre se encuentra afectado por ella, incluyendo texto plano y cualquier otra etiqueta que pueda contener.

<etiqueta>contenido</etiqueta>

<etiqueta/>

Los atributos añaden información adicional a una etiqueta. Cada etiqueta admite una serie de atributos.

<etiqueta atributo="valor">contenido</etiqueta>,

<a href<u>="http://httpd.apache.org</u>">enlace a página de apache

Comentarios:

Los comentarios son textos que no serán interpretados por el navegador.

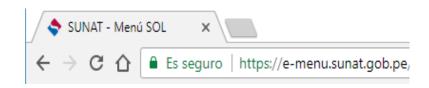
<!-- Esto es un comentario -->

Estructura principal del documento

```
<html>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>login</title>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
<body>
</html>
```

Etiquetas de la cabecera:

<title>: Su contenido se muestra en la barra de titulo del navegador.



<style>: Añade estilo a un documento HTML.

<script>: Permite añadir un script en la propia pagina.

link>: Permite referenciar documentos externos.

Etiquetas del cuerpo:

El cuerpo y las etiquetas que incluye una página definen el contenido que se muestra al usuario; y pueden llevar los siguientes atributos:

id: este atributo debe tener un valor único en toda la página, no deben existir dos etiquetas con el mismo valor en su atributo id.

style: añade los estilos CSS especificados en el valor del atributo.

class: añade un estilo CSS definido previamente en una hoja al elemento cuyo nombre se especifica en el valor del atributo.

title: añade un texto explicativo especificado en el valor del atributo.



Etiquetas del cuerpo:

<hx>(título)

título 1

título 2

título 3

título 4

título 5

título 6

Etiquetas del cuerpo:

```
(párrafo)
```

```
You can also install ASP.NET 5 from the command-line.
There are a few steps involved, since we'll need to install
and configure the environment in which ASP.NET runs, the .NET
Execution Environment (DNX).

To install DNX, we need one more tool, the .NET Version
Manager (DNVM).
```

You can also install ASP.NET 5 from the command-line. There are a few steps involved, since we'll need to install and configure the environment in which ASP.NET runs, the NET Execution Environment (DNX).

To install DNX, we need one more tool, the .NET Version Manager (DNVM).

Etiquetas del cuerpo:

/ (lista numerada/elemento lista)

```
    Install Mono for OS X (required by Visual Studio Code).
    Install Visual Studio Code
```

- Install Mono for OS X (required by Visual Studio Code).
- Install Visual Studio Code

(lista no numerada/elemento lista)

- Your first ASP.NET 5 Web App with Visual Studio
- Fundamentals

```
<thead>
   titulo 1
    titulo 2
    titulo 3
   </thead>
 valor 1
     valor 2
     valor 3
   valor 4
    valor 5
```

Etiquetas del cuerpo:

, <thead>, , , , (tabla / cabecera tabla / cuerpo tabla / fila / celda cabecera / celda cuerpo)

| título 1 | título 2 | título 3 |
|----------|----------|----------|
| valor 1 | valor 2 | valor 3 |
| valor 4 | | valor 5 |

Etiquetas del cuerpo:

<a> (enlace)

Enlace externo a ventana nueva

<a href=<u>"http://www.unc.edu.pe/"</u> "target="_blank">U.N.C.

Enlace interno a la pagina

<a href=<u>"http://www.unc.edu.pe/"</u> >U.N.C.

<h1>Insertamos una imagen:</h1>

<u>U.N.C.</u>

insertamos una imagen:



Etiquetas del cuerpo:

<div> (divisor o capa) / (divisor de elementos inline)

```
<div class="rojo">esto es una capa</div>
<a href="#titulo">volver al inicio</a>
dentro de este texto resaltamos lo que es
<span class="rojo">importante</span>
```

esto es una capa volver al inicio

dentro de este texto resaltamos lo que es importante

(salto de línea): creaun salto de línea.

<hr/>(línea o regla horizontal): elemento visual utilizado para separar secciones

Los formularios HTML son elementos que permiten recoger datos del cliente desde una página web (en el lado del cliente) y enviarlos al servidor.

| nombre de usuario (login): | ljual28 |
|----------------------------|-------------------|
| e-mail: | ljual28@domain.es |
| nombre: | luis javier |
| apellidos: | udiel alcantara |
| password: | ••••• |
| repita la password: | •••••• |

La información de un formulario se envía en una petición HTTP, por lo que debemos indicar en el formulario cual va a ser la URL del servidor que va a atender nuestra petición. Una petición HTTP admite varios métodos, entre ellos GET o POST.

La etiqueta form es el elemento principal en la creación de un formulario. Se encarga de agrupar los elementos que recogerán los valores que serán enviados en la petición HTTP.

action (obligatorio): URL que va a ser llamada cuando se envíen los datos del formulario.

method: protocolo HTTP utilizado en la llamada al servidor (*get y post*). target: define donde se va a mostrar la respuesta del servidor (_self, _blank, _parent, _top, framename).

< form action="/action_page.php" method="get" target="_blank" >

Los elementos de entrada de datos pueden poseer los siguientes atributos:

name: este atributo identifica el elemento dentro del formulario.

disabled: el elemento aparece como desactivado. No es modificable por el usuario y visualmente, se presenta de diferente forma para que el usuario identifique claramente que el elemento está inactivo.

- <input>:
 - type, value, readonly
- <textarea>
 - rows, cols, readonly
- <select/option>:
 - multiple, value, disabled, selected



Tipos de elementos input

reset: carga los valores por defecto de todos los campos del formulario.

submit: realiza la petición HTTP usando la URL definida en el atributo action del formulario.

text: entrada de texto estándar. Solo admite una sola línea.

password: es igual que un input de tipo text, que oculta con un asterisco o cualquier otro símbolo de ocultación el valor.

hidden: campo invisible para el usuario. Se usa para enviar datos al servidor cuyo valorno debe ser conocido ni editado por el usuario.

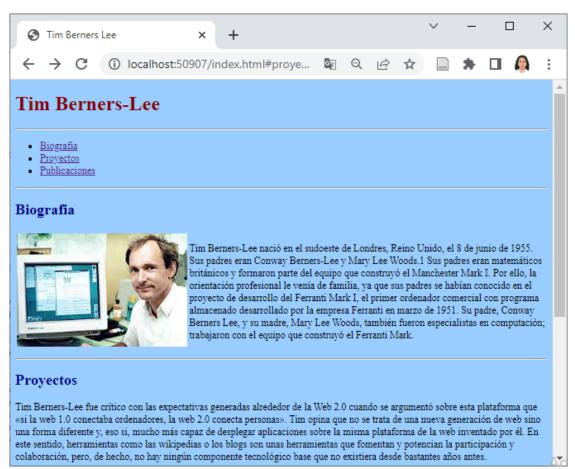
radio: componente que permite seleccionar una opción.

checkbox: elemento para marcar y desmarcar, permite seleccionar varias opciones.

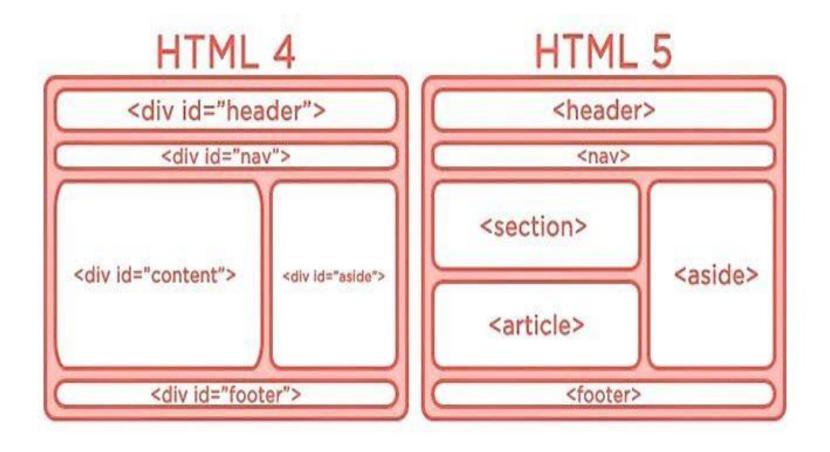
Práctica 2:

Desarrollar un sitio web, sólo utilizando html, que muestre información de un personaje o científico de su interés, de preferencia relacionado con TI.

- 1. Primera página: contendrá información e imágenes del personaje elegido.
- 2. Segunda página: contendrá información de sus principales aportes a la ciencia o a la sociedad.
- Tercera página: contendrá un formulario de contacto con el desarrollador del sitio web.



Etiquetas Semánticas HTML5



Etiquetas Semánticas HTML5

main: esta etiqueta contiene el cuerpo de la aplicación o del documento.

header: el elemento header debe utilizarse para marcar la cabecera de una página

footer: se utiliza para indicar el pie de la página o de una sección.

nav:representa una parte de una página que enlaza a otras páginas o partes dentro de la página.

section: el elemento section representa un documento genérico o de la sección de aplicación.

aside: el elemento aside representa una nota, consejo, una explicación, etc.

article: el elemento article representa una entrada independiente en un blog, revista, periódico etc.

figure: representa una unidad de contenido que es autosuficiente. Por lo general contiene una figura o imagen.

figcaption: esta anidada dentro de figure y representa una nota o leyenda de la figura.

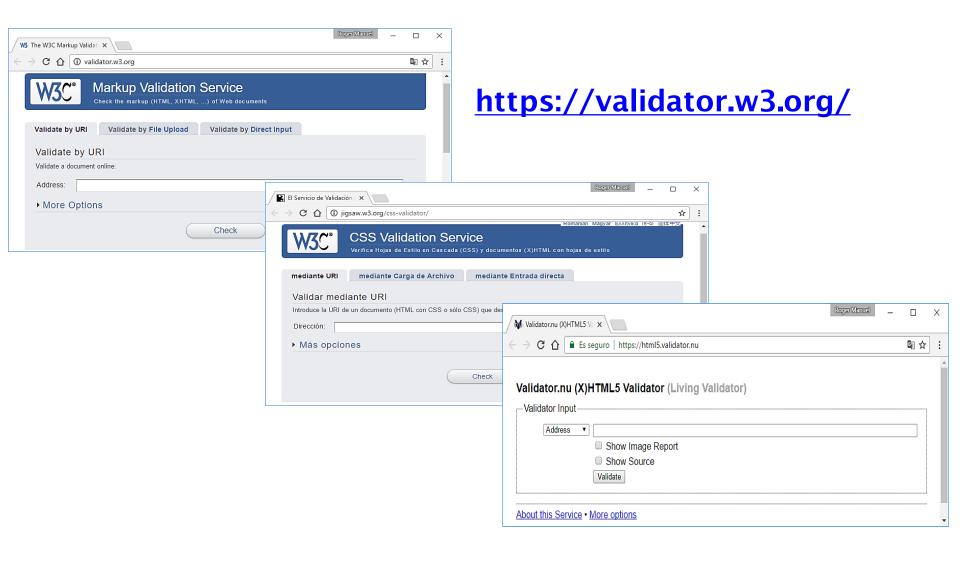
Compatibilidad entre navegadores

<u>quirksmode.org</u>: sin duda la pagina más completa sobre el tema. Hay disponibles tablas de compatibilidad tanto de CSS, el DOM y test de elementos HTML5. A día de hoy está completamente actualizado con las últimas versiones de los navegadores.

<u>sitepoint</u>: tiene un apartado llamado reference en el que no sólo hallamos tablas de compatibilidades sino también explicaciones sobre cada atributo, posibles valores, etc. El gran problema es que no esta tan actualizado como quirksmode y hay tablas algo antiguas.

<u>w3cschools</u>: aunque w3cschools es más útil para conocer tags, atributos y otros elementos del estándar, junto a cada uno de ellos nos encontraremos los iconos con los navegadores compatibles.

Validar paginas web



Muchas Gracias!

LO LÍNICO