

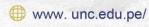


## ADO.NET

Programa Aplicada I



Universidad Nacional de Cajamarca



Ing. Roger M. Sánchez Chávez Ingeniería de Sistemas Facultad de Ingeniería Universidad Nacional de Cajamarca

2023-II

Universidad Nacional de Cajamarca

### Contenidos

#### **Teoría**

- Ado.Net
- Componentes
- Conjunto de datos
- Proveedor de datos
- Modos de conexión



#### **Practica Visual**

• Ejercicios



#### Ado.Net

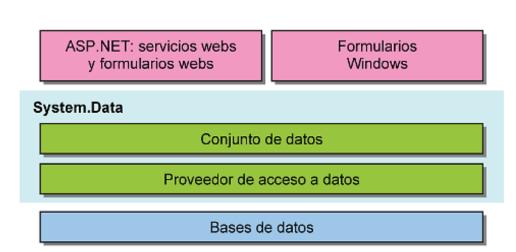
- ADO.NET no depende de conexiones continuamente activas, se diseño para que las aplicaciones se conectan a la base de datos sólo el tiempo necesario para extraer o actualizar los datos; traduciéndose esto en dar servicio a muchos mas usuarios y facilita la escalabilidad.
- Las interacciones con la base de datos se realizan mediante ordenes para acceso a los datos, que son objetos que encapsulan las sentencias SQL o los procedimientos almacenados que definen la operación a realizar sobre el origen de datos.
- Los datos requeridos normalmente se almacenan en memoria cache en conjuntos de datos, lo que permite trabajar sin conexión sobre una copia temporal de los datos obtenidos. Los conjuntos de datos son independientes de los orígenes de datos. Cuando sea necesario, se puede restablecer la conexión con la base de datos y actualizarla desde el conjunto de datos.
- En ADO.NET, el formato de transferencia de datos es XML. La representación XML de los datos no utiliza información binaria (muchos servidores de seguridad bloquean la información binaria), sino que se basa en texto, lo que permite enviarla mediante cualquier protocolo, como por ejemplo HTML.

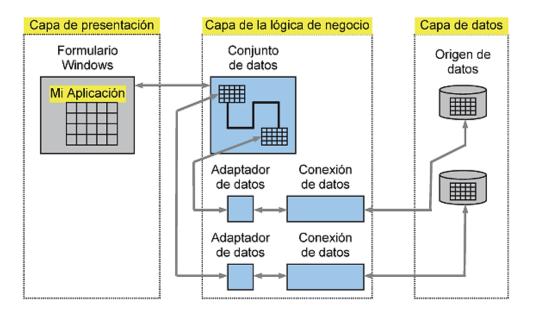
### Componentes

ADO.NET es un conjunto de clases, pertenecientes a *System.Data*.

Estan diseñados para separar el acceso a los datos de la manipulación de los mismos:

**DataSet** y el **proveedor de datos** de .NET Framework: objeto conexión, objeto de ordenes, objeto lector de datos y objeto adaptador de datos.





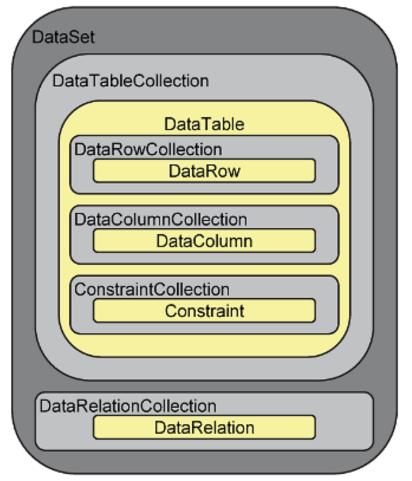


### Conjunto de datos

Para acceder a los datos de un origen de datos se usa un adaptador de datos para leer la información de la base de datos y almacenarla en un *conjunto de datos*.

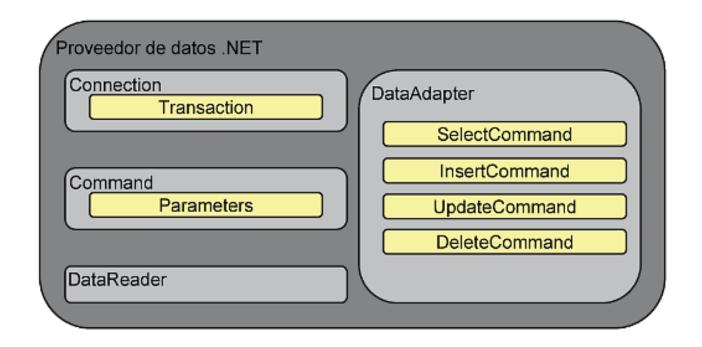
Como alternativa se puede interactuar directamente con la base de datos utilizando un objeto de ordenes para acceso a los datos que incluya una sentencia SQL o una referencia a un procedimiento almacenado.





#### Proveedor de datos

En .NET Framework, un proveedor de datos sirve como puente entre una aplicación y un origen de datos. Se usa para recuperar y actualizar los datos de un origen de datos.

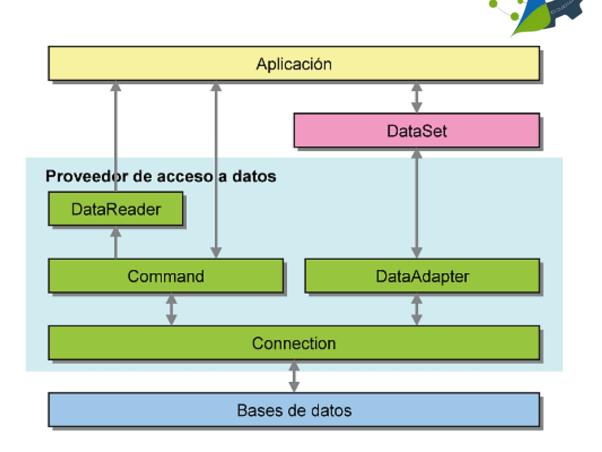


### Modos de conexión

La acción más pesada cuando realizamos un acceso a una base de datos se encuentra en la conexión con la base de datos; es bueno tener presente las siguientes consideraciones:

- La conexión debe realizarse con los proveedores de acceso a datos nativos.
- La conexión debe abrirse lo más tarde posible.
- La conexión debe cerrarse lo antes posible.

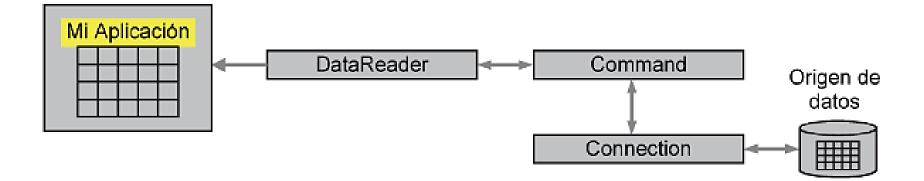
El modelo de datos de ADO.NET, en cuanto a la conectividad, presenta dos formas de trabajar con los datos de una base de datos: conectada y desconectada.

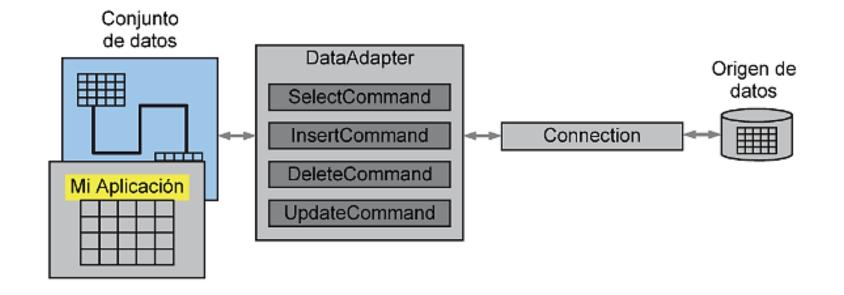


### Proveedor de datos

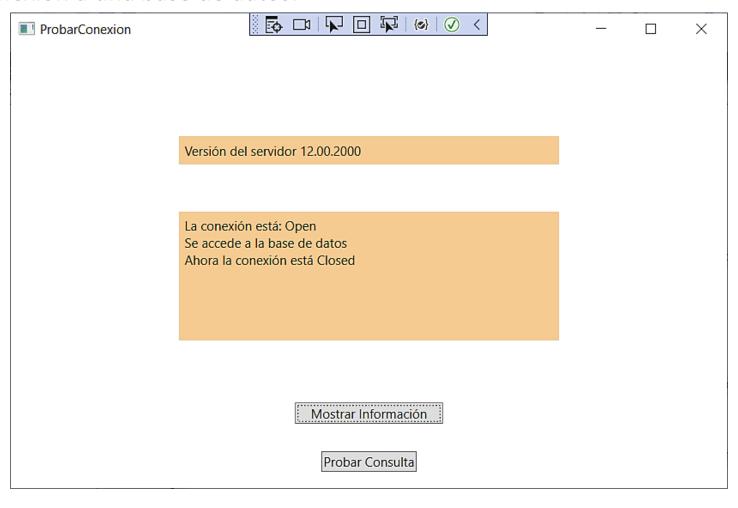






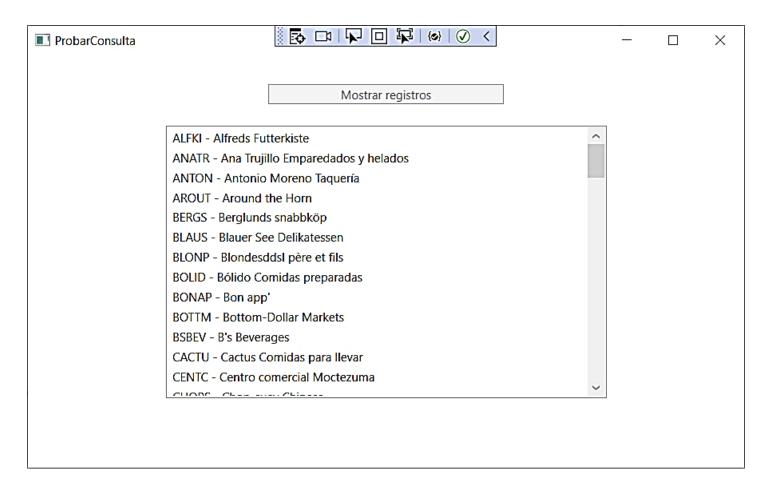


\* Probar una conexión a una base de datos.



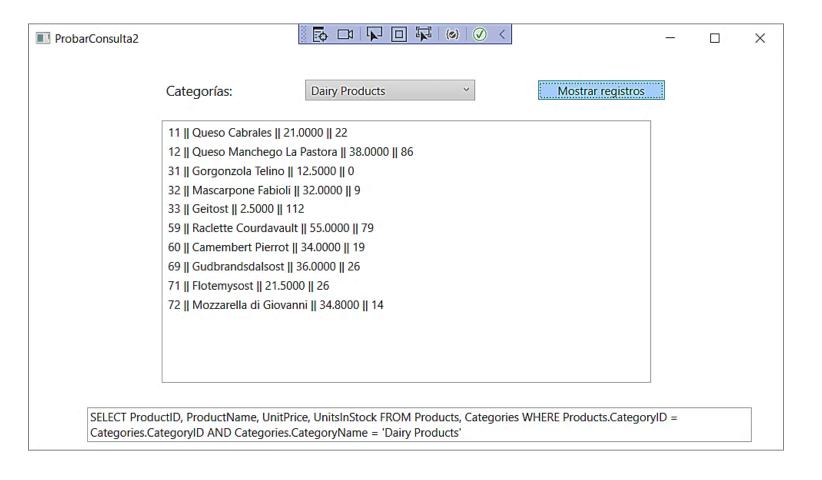


\* Realizar una consulta a una base de datos.





\* Consulta usando un control desplegable (ComboBox)





\* Realizar una consulta usando un TextBox.



