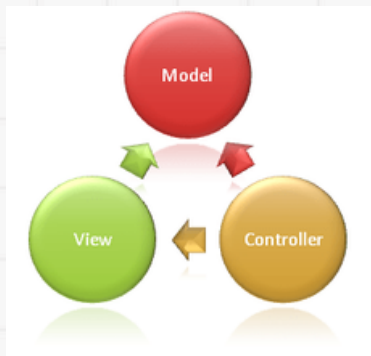


PATRÓN MVC CON .NET8



PATRÓN MVC

- El patrón de arquitectura del controlador de vista de modelos (MVC) separa una aplicación en tres grupos de componentes principales: modelos, vistas y controladores.
- Este patrón permite lograr la separación de intereses.

EL MODELO

- Representa el estado de la aplicación y cualquier lógica de negocios u operaciones que esta deba realizar.
- La lógica de negocios debe encapsularse en el modelo, junto con cualquier lógica de implementación para conservar el estado de la aplicación.

LA VISTA

- Se encargan de presentar el contenido a través de la interfaz de usuario.
- Usan el motor de vistas de Razor para incrustar código .NET en formato HTML.
- Debería haber la mínima lógica entre las vistas y cualquier lógica en ellas debe estar relacionada con la presentación de contenido.

EL CONTROLADOR

- Son los componentes que controlan la interacción del usuario,
- trabajan con el modelo y, en última instancia, seleccionan una vista para representarla.
- En una aplicación de MVC, la vista solo muestra información; el controlador controla y responde a la interacción y los datos que introducen los usuarios.

ENRUTAMIENTO

- Se basa en el enrutamiento de ASP.NET Core,
- Permite compilar aplicaciones que tengan direcciones URL comprensibles y que admitan búsquedas.
- Definir patrones de nomenclatura de URL de la aplicación que funcionen bien SEO

Asistentes de etiquetas

- Los asistentes de etiquetas permiten que el código de servidor participe en la creación y la representación de elementos HTML en archivos de Razor.
- Hay muchos asistentes de etiquetas integradas para tareas comunes (como la creación de formularios, vínculos, carga de activos, etc.) y existen muchos más a disposición en repositorios públicos de GitHub y como paquetes NuGet.