EJEMPLOS AP $GCL \rightarrow AP$

TALF 2023 2
ING. SANDRA RODRIGUEZ AVILA

EJEMPLO 1: AP

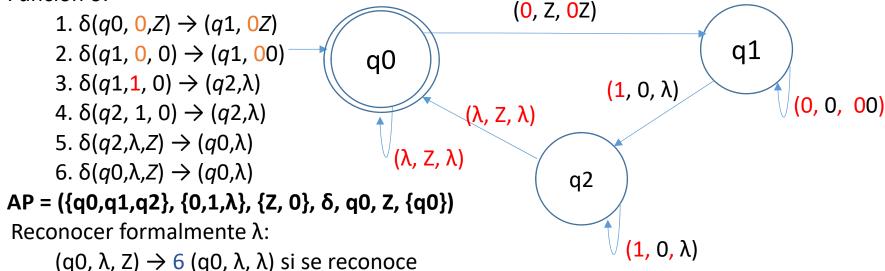
Construir un autómata de pila que reconozca el lenguaje:

$$L = \{0^n 1^n / n \ge 0\}$$
 L= $\{\lambda, 01, 0011, 000111, ...\}$

NOTA: Nos podemos basar en la forma de graficar un Autómata Finito como base:

En la solución propuesta se ha considerado que el estado final es único y es también estado inicial. En este ejemplo se logra vaciar la pila.

Función δ:

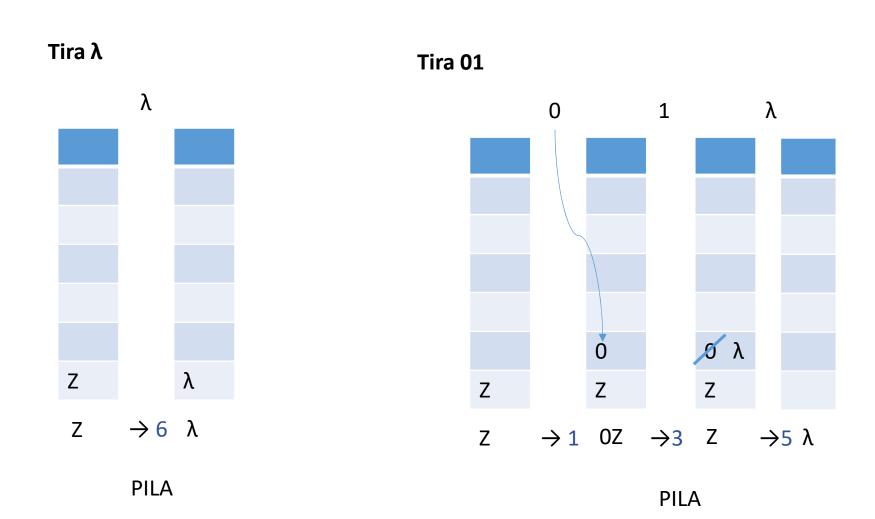


Reconocer formalmente 01:

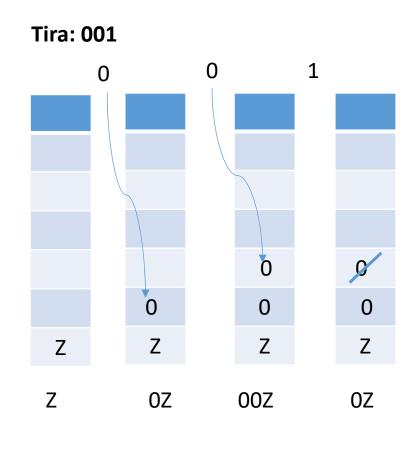
$$(\underline{q0}, \underline{0}1, \underline{Z}) \rightarrow 1 (\underline{q1}, \underline{1}, \underline{0}Z) \rightarrow 3 (q2,\lambda,Z) \rightarrow 5 (q0,\lambda,\lambda)$$
 si se reconoce Reconocer formalmente 001:

 $(\underline{q0}, \underline{001}, \underline{Z}) \rightarrow 1(\underline{q1}, \underline{01}, \underline{0Z}) \rightarrow 2(\underline{q1}, \underline{1}, \underline{00Z}) \rightarrow 3(\underline{q2}, \underline{\lambda}, \underline{0Z})$ No se reconoce

EJEMPLO 1: AP



EJEMPLO 1: AP



PILA

EJEMPLO 2: AP BASADO EN UNA GCL O **GRAMATICA DEL TIPO 2**

Sea la gramática G=(N,T,P,S) que representa el manejo de expresiones aritméticas, siendo N={E, T, F} donde E es la abreviatura de expresión, T la de término y F la de factor. $T=\{a,+,*,(,)\}$ donde a representa a los identificadores. El símbolo inicial S=E.

Las reglas de producción son las siguientes:

$$E \rightarrow E + T \mid T$$
 $T \rightarrow T^*F \mid F$ $F \rightarrow (E) \mid a$

$$T \rightarrow T^*F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid a$$

Construir un autómata de pila que reconozca el mismo lenguaje generado por la gramática G.

Solución:

La solución esta basada en un algoritmo para construir un AP basado en una GCL.

AP=(Q, Te, Tp,
$$\delta$$
, q0, z0, F) donde

Q = {q} Te =T= {
$$a,+,*,(,)$$
} Tp=T U N = { $a,+,*,(,),E,T,F$ }

$$q0 = q$$
 $z0 = E$ (símbolo inicial de G) $F = {\emptyset}$

EJEMPLO 2: AP BASADO EN UNA GCL O GRAMATICA DEL TIPO 2

δ:

- a) Símbolos terminales
- 1. $\delta(q, a, a) \rightarrow (q, \lambda)$
- 2. $\delta(q,+,+) \rightarrow (q,\lambda)$
- 3. $\delta(q, *, *) \rightarrow (q, \lambda)$
- 4. $\delta(q, (, () \rightarrow (q, \lambda))$
- 5. $\delta(q,),) \rightarrow (q, \lambda)$
- b) Reglas de producción
- 6. $\delta(q,\lambda,E) \rightarrow (q,T)$
- 7. $\delta(q,\lambda,E) \rightarrow (q,E+T)$
- 8. $\delta(q,\lambda,T) \rightarrow (q,F)$
- 9. $\delta(q,\lambda,T) \rightarrow (q,T^*F)$
- 10. $\delta(q,\lambda,F) \rightarrow (q,(E))$
- 11. $\delta(q,\lambda,F) \rightarrow (q,a)$

Reconocer la tira a:

$$(q, a, E) \rightarrow 6 (q, a, T) \rightarrow 8(q, a, F) \rightarrow 11(q, a, a) \rightarrow 1(q, \lambda, \lambda)$$

EJEMPLO 2: AP BASADO EN UNA GCL O GRAMATICA DEL TIPO 2

Reconocer la tira a+a*a:

$$(q, a+a*a, E) \rightarrow 7 (q,a+a*a, E+T) \rightarrow 6(q, a+a*a, T+T) \rightarrow 8(q, a+a*a, F+T)$$

 $\rightarrow 11(q, a+a*a, a+T) \rightarrow 1(q, +a*a, a+T) \rightarrow 2(q, a*a, T) \rightarrow 9(q, a*a, T*F)$
 $\rightarrow 8 (q, a*a, F*F) \rightarrow 11(q, a*a, a*F) \rightarrow 1(q, a*a, a*F) \rightarrow 3(q, a, F) \rightarrow 11(q, a*a, a*F)$
 $\rightarrow 1(q, \lambda, \lambda)$

Reconocer la tira aa:

(q, aa, E)
$$\rightarrow$$
7(q,aa,E+T) \rightarrow 6(q,aa,T+T) \rightarrow 8(q, aa, F+T) \rightarrow 11(q,aa,a+T) \rightarrow 1 (q, a, +T) No se reconoce 6(q,aa, T) \rightarrow 8 (q, aa, F) \rightarrow 11(q,aa, a) \rightarrow 1(q, a, λ) No se reconoce

Reconocer la tira a*a+a:

$$(q, a*a+a, E) \rightarrow 7 (q, a*a+a, E+T) \rightarrow 6 (q, a*a+a, T+T) \rightarrow 9 (q, a*a+a, T*F+T) \rightarrow 8(q, a*a+a, F*F+T) \rightarrow 11(q, a*a+a, a*F+T) \rightarrow 1 (q, a*a+a, a*F+T) \rightarrow 3(q, a+a, F+T) \rightarrow 11(q, a+a, a*T) \rightarrow 1(q, a*a+a, a*T) \rightarrow 2(q, a, T) \rightarrow 8(q, a, F) \rightarrow 11(q, a, a) \rightarrow 1(q, \lambda, \lambda)$$
 Si se reconoce

EJEMPLO 3: AP w2w⁻¹PALINDROMO IMPAR

Construir un AP capaz de reconocer el lenguaje: $L=\{w2w^{-1}/w\in(0+1)^*\}$

donde Te= $\{0,1,2\}$ y w⁻¹ es la inversa de w.

Dar ejemplos de reconocimiento de palabras del lenguaje.

• Funcionamiento o estrategia: ir apilando la tira w hasta que aparezca el símbolo 2 y entonces se va comparando símbolo a símbolo el de entrada (w⁻¹) con el superior (o izquierda) de la pila, llegándose a vaciar la pila y la tira de entrada si es una sentencia de L.

EJEMPLO 3: AP w2w⁻¹PALINDROMO IMPAR

L= $\{w2w^{-1}/w=(0+1)^*, w^{-1} \text{ es la inversa de } w\}$ $(0+1)^*2(0+1)^* = \{2, 020, 10201, 0112110, 1012101, ...\}$

1.
$$\delta(q0,0, Z_0) = (q0,0Z_0)$$

$$\delta(q0,1, Z_0) = (q0,1Z_0)$$

4.
$$\delta(q0,0,0)=(q0,00)$$

$$\delta \delta (q0,1,0) = (q0,10)$$

7.
$$\delta(q0,0,1)=(q0,01)$$

⁸.
$$\delta(q0,1,1)=(q0,11)$$

10.
$$\delta(q0,2, Z_0) = (q1, Z_0)$$

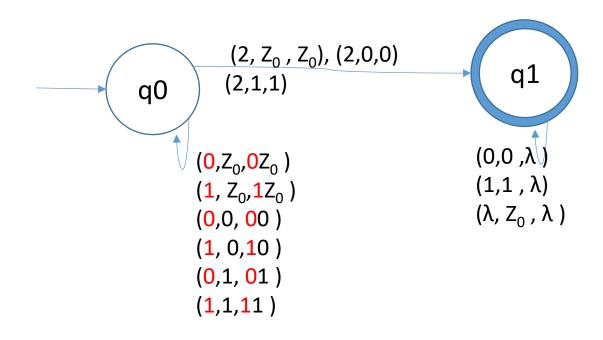
$$^{11} \cdot \delta(q0,2,1) = (q1,1)$$

12.
$$\delta(q0,2,0)=(q1,0)$$

$$\delta(q1,0,0)=(q1,\lambda)$$

$$\delta(q1,1, 1) = (q1, \lambda)$$

$$\delta(q1, \lambda, Z_0) = (q1, \lambda)$$



EJEMPLO 4: AP ww⁻¹PALINDROMO PAR

Construir un AP capaz de reconocer el lenguaje: $L=\{ww^{-1}/w\in(0+1)^*\}$

donde Te= $\{0,1\}$ y w⁻¹ es la inversa de w.

Dar ejemplos de reconocimiento de palabras del lenguaje.

• Funcionamiento o estrategia: ir apilando la tira w hasta que aparezca el primer símbolo de la tira w⁻¹ entonces se va comparando símbolo a símbolo el de entrada (w⁻¹) con el superior (o izquierda) de la pila, llegándose a vaciar la pila y la tira de entrada si es una sentencia de L.

EJEMPLO 4: AP ww⁻¹ PALINDROMO PAR

 $L=\{ww^{-1}/w=(0+1)^*\}=\{\lambda,\ 11,0110,\ 00,\ 011110,\ 010010,00011000...\}$

(0+1)*(0+1)* = Expresión regular base

1.
$$f(q_0, 0, z_0) = (q_0, 0z_0)$$

2.
$$f(q_0, 1, z_0) = (q_0, 1z_0)$$

3.
$$f(q_0, 0, 0) = \{(q_0, 00), (q_1, \lambda)\}$$

4.
$$f(q_0, 0, 1) = (q_0, 01)$$

5.
$$f(q_0, 1, 0) = (q_0, 10)$$

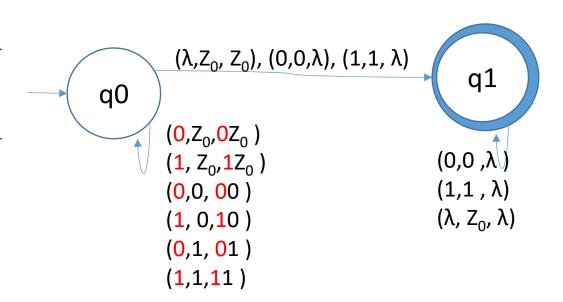
6.
$$f(q_0, 1, 1) = \{(q_0, 11), (q_1, \lambda)\}$$

7.
$$f(q_1, 0, 0) = (q_1, \lambda)$$

8.
$$f(q_1, 1, 1) = (q_1, \lambda)$$

9.
$$f(q_1, \lambda, z_0) = (q_1, \lambda)$$

10.
$$\delta(q0, \lambda, Z_0) = (q1, Z_0)$$



Reconocer 11

 $(q0, 11, Z_0) \rightarrow 2(q0, 1, 1Z_0) \rightarrow 6b(q1, \lambda, Z_0) \rightarrow 9(q1, \lambda, \lambda)$ Si se reconoce

Reconocer 10 $(q0, 10, Z_0) \rightarrow 2(q0, 0, 1Z_0) \rightarrow 4(q0, \lambda, 01Z_0)$ No se reconoce.

EJEMPLO 4: AP ww⁻¹PALINDROMO PAR

L= $\{ww^{-1}/w=(0+1)^*\}=\{\lambda, 11,0110, 00, 011110, 010010,00011000...\}$ (0+1)*(0+1)* Expresión regular base

Reconocer 1001

$$(q0,1001,Z0)\rightarrow 2(q0,001,1Z0)\rightarrow 4(q0,01,01Z0)\rightarrow 3a(q0,1,001Z0)\rightarrow$$

 $\downarrow 3b$
 $(q1,1,1Z0)\rightarrow 8(q1,\lambda,Z0)\rightarrow 9(q1,\lambda,\lambda)$
Si se reconoce

Reconocer 0110

$$(q0, 0110, Z_0) \rightarrow 1(q0, 110, 0Z_0) \rightarrow 5(q0, 10, 10Z_0) \rightarrow 6(q1, 0, 0Z_0) \rightarrow 7$$

 $(q1, \lambda, Z_0) \rightarrow 9(q1, \lambda, \lambda)$ Si se reconoce

EJEMPLO 5: AP w2w⁻¹PALINDROMO PAR

Construir un AP capaz de reconocer el lenguaje:

$$L=\{w2w^{-1}/w\in(0+1)^{+}\}$$

donde Te= $\{0,1,2\}$ y w⁻¹ es la inversa de w.

Dar ejemplos de reconocimiento de palabras del lenguaje.

• $(0+1)^+2(0+1)^+$

