Proyecto final JavaScript

Vamos a desarrollar la parte front-end de un carrito de la compra.

Os paso los documentos necesarios para la aplicación menos el javascript.

- La estructura HTML
- El estilo CSS
- Los servicios PHP para realizar las llamadas. Este servicio conecta con la base de datos virtualmarket (mysql). Hay que configurar los parámetros correctos.
- Una carpeta imagen con cada uno de los productos.
- 1. Lo primero que tenemos que hacer es, mediante una conexión AJAX, listar los productos de la base de datos.
 - 1.1. Cada producto se guarda en un div diferente, donde se ve el nombre, la imagen y el precio del producto. Además de un div en el que se ve la cantidad y un "+".



- 2. Al clicar en el "+" se añade este producto al carrito. Este se actualiza con cada uno de los elementos guardados y se guarda en local storage. De manera que, al volver a cargar la página, se mantenga el carrito.
 - 2.1. Se va actualizando la suma total del carrito.
 - 2.2. Si clicamos en la "x", ese producto se borra.



- 3. Al dar "Tramitar pedido" se envía el carrito a un servicio tramitar_pedido.php.
 - 3.1. Primeo se informa, mediante un alert que se va a tramitar
 - 3.2. Este servicio no hace nada, pero devuelve un ok. Si la respuesta es "ok" envía un alert como que se ha tramitado con éxito y se borra el local storage.
 - 3.3. Si clicamos en vaciar carrito, se borra el carrito y el local storage.

OPCIONAL (el backend no se proporciona, lo deberá implementar el alumno):

- 4. Completa la funcionalidad de "Tramitar Pedido" para que el pedido se guarde en la base de datos. Esto implica enviar los datos del carrito al backend, procesarlos, y almacenarlos en la tabla lineaspedidos.
- 5. Una vez que el pedido se ha tramitado con éxito, actualiza el stock de los productos en la tabla productos.