

UE: MU5SP05

Lab 5 : Shell - Script

1. Créer un nouveau fichier script que vous appellerez master.sh. Dans le script, indiquez le type de shell que vous allez utiliser (bash dans notre cas se trouvant dans le répertoire /bin) et lister les fichiers se trouvant dans le répertoire utilisé dans la partie 4 et le chemin d'accès au répertoire. Rajouter un commentaire pour expliquer l'utilité de chaque commande. Créer une variable que vous appellerez master_syscom. Stocker dans cette variable Hello Embedded Linux. Rajouter le droit d'exécution à ce fichier. Exécuter le script et vérifier le bon fonctionnement.
2. Ecrire un deuxième script shell qui lit 2 nombres entrés en arguments par l'utilisateur et qui affiche une phrase, bien évidemment correcte, du type Le nombre 3 est inférieur au nombre 5 (dans le cas où les deux nombres entrés sont 3 et 5). Attention, penser à gérer le cas de l'égalité d'indices.
Hint : Les arguments du programme sont "\$1", "\$2".
3. Ecrire un script shell qui liste tous les dossiers du répertoire de la partie 4. indice : Une solution : parcourir tous les fichiers et répertoires avec une boucle for et à chaque tour de boucle vérifier si on a bien un répertoire avec if -d.
4. Modifier le script précédent afin de préciser en paramètre le chemin du répertoire que l'on souhaite lister. On peut utiliser la commande cd pour se placer dans le bon répertoire.
5. Modifier à nouveau le script précédent afin de renvoyer un message d'erreur si le chemin passé en paramètre n'est pas un répertoire valide.

6. On se propose d'écrire un script pour télécharger des webcomics, en l'occurrence xkcd (<http://xkcd.com>). Une petite analyse du site permet de voir que la ième image se trouve sur la page web <http://xkcd.com/i>. Par exemple, la page web de la 3 ème image est <http://xkcd.com/3>. On cherche à récupérer sur la page web, l'URL de l'image qui nous intéresse. Une analyse du code html nous permet de voir que le code de chaque page est très semblable. En particulier, l'URL se trouve sur une ligne contenant le mot "hotlinking". Par exemple, pour la première image :

Image URL (for hotlinking/embedding):
[http://imgs.xkcd.com/comics/barrel cropped](http://imgs.xkcd.com/comics/barrel_cropped) (1). jpg

On se propose de télécharger la page web et de l'afficher sur la sortie standard et extraire la ligne qui nous intéresse à l'aide de la commande grep. En réalisant une iteration, vérifier que vous arriver à télécharger avec le script les 10 premières images. Utiliser la commande eog (eyes of gnome) pour afficher les image les unes après les autres.

Hint : eog nom-image.jpg