

**UE: MU5SP05****Lab 4 : *Commandes shell avancées***

1. Récupérer les sources de la partie 4 à travers l'URL du git fournit (voir channel slack).
2. Utiliser la commande history pour voir toutes les commandes que vous avez déjà tapées.
3. Maintenant, sauvegardez ce que sort cette commande dans un nouveau fichier history.txt.
4. Mettez bout à bout tous les fichiers du répertoire sardar/ dans le fichier sardar\_power.txt, sans quitter le répertoire courant.
5. Combien y a t-il de lignes, de mots et de caractères dans ce nouveau fichier?
6. Faites afficher toutes les lignes qui contiennent singh dans ce fichier (en ne faisant pas la différence entre majuscules et minuscules).
7. Supprimez le fichier sardar\_power.txt.
8. En une seule ligne de commande, faites afficher à nouveau toutes les lignes des fichiers du répertoire sardar/ qui contiennent le mot singh (en majuscules ou en minuscules).
9. Maintenant, comptez le nombre de lignes obtenues, toujours en une seule ligne de commande.

10. Modifiez la commande précédente pour ne compter que les lignes qui contiennent à la fois santa et singh, toujours sans faire de différence entre majuscules et minuscules.
11. Affinez une fois de plus la commande pour ne compter que les lignes qui contiennent santa, singh, mais pas banta.
12. Trouver tous les fichiers dans le repertoire 5AS05-partie4 qui finisse par .txt.
13. Dans le répertoire parent sur lequel vous travaillez, copier le fichier answering-machine vers un nouveau fichier que vous appellerez test-commande-locate. Ce fichier est placé toujours dans le même répertoire. Lancer la commande locate pour chercher ce fichier. Que remarquez vous.
14. Lancer la commande updatedb. Relancer locate. Analyser ce qui se passe.
15. Lancer la commande permettant de comparer le contenu deux fichiers noyau.V1 et noyau.V2. Identifier la différence entre les deux fichiers.
16. Créer un patch permettant de mettre à jour le noyau V1 vers noyau.V2. Pour cela stocker la différence entre les deux fichiers dans un nouveau fichier que vous appellerez update.patch. Appliquer le nouveau patch sur le fichier noyau.V1. Vérifier qu'il est bien mis à jours.

**Valider par votre encadreur de TP**