**Отчёт по лабораторной работе №3**

#### Дисциплина: архитектура компьютера

Хасанов Тимур

# Содержание

1. **Цель работы** **4**
2. **Задание** **5**
3. **Теоретическое введение** **6**
4. **Выполнение лабораторной работы** **7**
   1. Установление необходимого ПО . . . . . . . . . . . . . . . . . . 7
      1. Установка TexLive . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 7
      2. Установка pandoc и pandoc-crossref . . . . . . . . . . . . . 8
   2. Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №4 с помощью языка разметки Markdown . . . . . . . . . . . . . . . . 9
   3. Задание для самостоятельной работы 13
5. **Выводы** **16**
6. **Список литературы** **17**

2

# Список иллюстраций

* 1. Распаковка архива TexLive . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 7
  2. Запуск скрипта . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 7
  3. Добавление в PATH . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 7
  4. Скачивание pandoc . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 8
  5. Скачивание pandoc-crossref . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 8
  6. Распаковка архивов . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 8
  7. Копирование каталогов в другую директорию . . . . . . . . . . . 9
  8. Проверка правильности выполнения команды . . . . . . . . . . . 9
  9. Перемещение между директориями . . . . . . . . . . . . . . . . 9
  10. Обновление локального репозитория 10
  11. Перемещение между директориями 10
  12. Компиляция шаблона 10
  13. Открытие файла docx 11
  14. Открытие файла pdf 11
  15. Удаление файлов 12
  16. Открытие файла rm 12
  17. Копирование файла с новым именем 12
  18. Заполнение отчета 13
  19. Перемещение между директориями 13
  20. Копирование файла 13
  21. Работа над отчетом 14
  22. Удаление предыдущих файлов 14
  23. Компиляция файлов 14
  24. Удаление лишних файлов 14
  25. Добавление файлов на GitHub 15
  26. Отправка файлов 15

3

## Цель работы

Целью данной лабораторной работы является освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

## Задание

1. Установка необходимого ПО
2. Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №4 с помощью языка разметки Markdown
3. Задание для самостоятельной работы

## Теоретическое введение

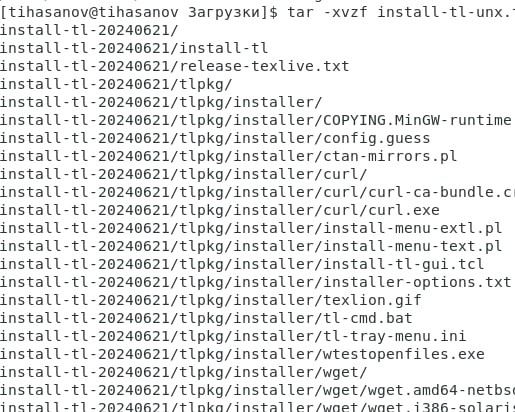
Markdown - легковесный язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций. Внутритекстовые формулы делаются аналогично формулам LaTeX. В Markdown вставить изображение в документ можно с помощью непосредственного указания адреса изображения. Синтаксис Markdown для встроенной ссылки состоит из части [link text], представляющей текст гиперссылки, и части (file-name.md) – URL-адреса или имени файла, на который дается ссылка. Markdown поддерживает как встраивание фрагментов кода в предложение, так и их размещение между предложениями в виде отдельных огражденных блоков. Огражденные блоки кода — это простой способ выделить синтаксис для фрагментов кода.

## Выполнение лабораторной работы

### Установление необходимого ПО

#### Установка TexLive

Скачал TexLive с официального сайта. Распаковываю архив (рис. 1)



Перехожу в распакованную папку с помощью cd. Запускаю скрипт install-tl-\* с правами root, используя sudo в начале команды (рис. 2)



Добавляю /usr/local/texlive/2024/bin/x86\_64-linux в свой PATH для текущей и будущих сессий (рис. 3).



#### Установка pandoc и pandoc-crossref

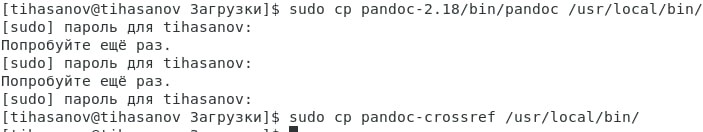
Скачиваю архив pandoc версии 2.18. (рис. 4).

Скачиваю архив pandoc-crossref 0.3.13.0 (рис. 5).

Распаковываю скачанные архивы (рис. 6).



Копирую файлы pandoc и pandoc-crossref в каталог /usr/local/bin/ с правами пользователя root с помощью sudo (рис. 7).



Проверяю корректность выполненных действий (рис. 8).



### Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №4 с помощью языка разметки Markdown

Открываю терминал. Перехожу в каталог курса, сформированный при выполненнии прошлой лаборатной работы (рис. 9).



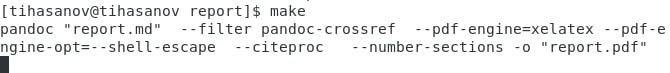
Обновляю локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория с помощью команды git pull (рис. 10).



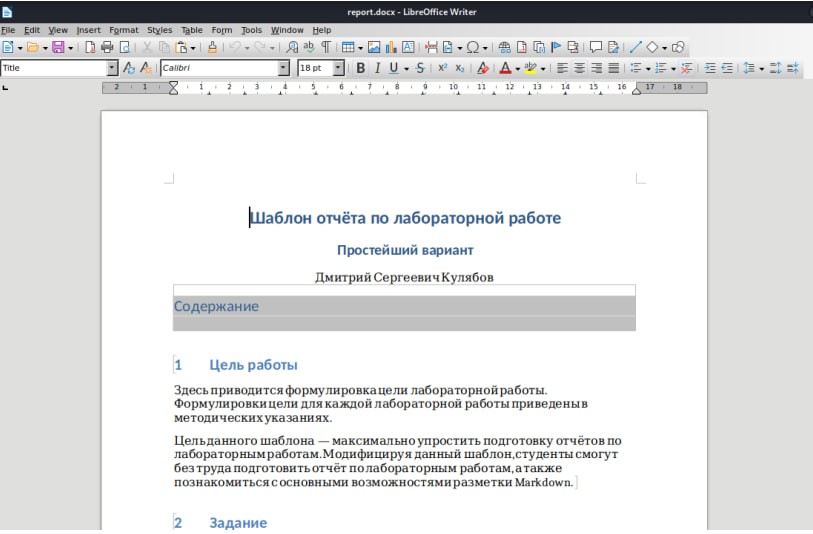
Перехожу в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе №4 с помощью cd (рис. 11).



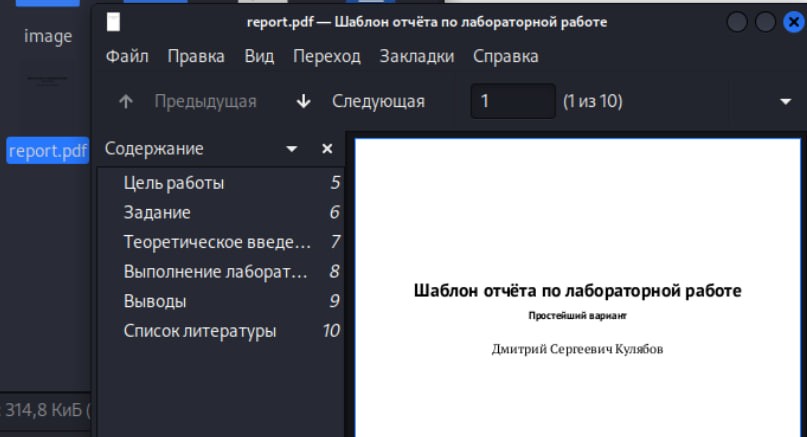
Компилирую шаблон с использованием Makefile, вводя команду make (рис. 12).



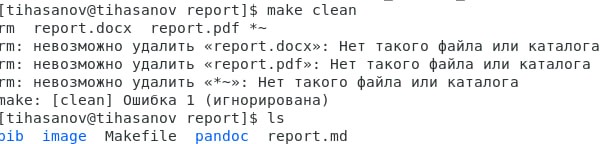
Открываю сгенерированный файл report.docx LibreOffice (рис. 13).



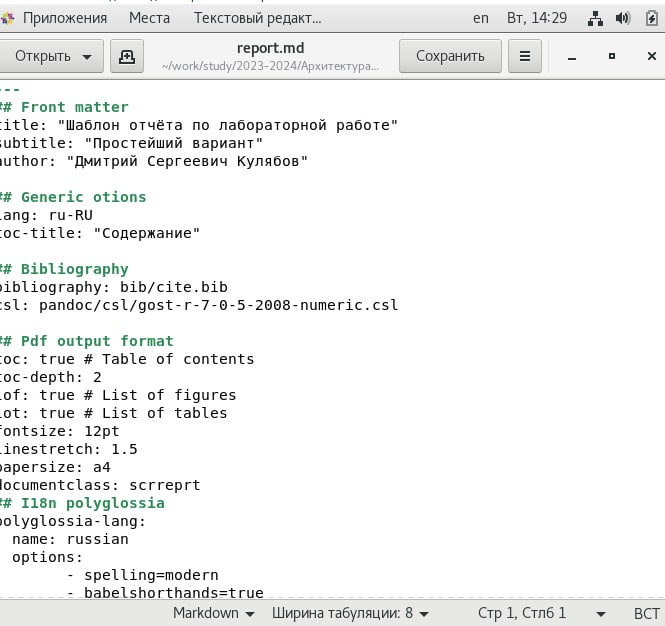
Открываю сгенерированный файл report.pdf (рис. 14). Убедился, что все правильно сгенерировалось.



Удаляю полученные файлы с использованием Makefile, вводя команду make clean (рис. 15). С помощью команды ls проверяю, удалились ли созданные файлы.



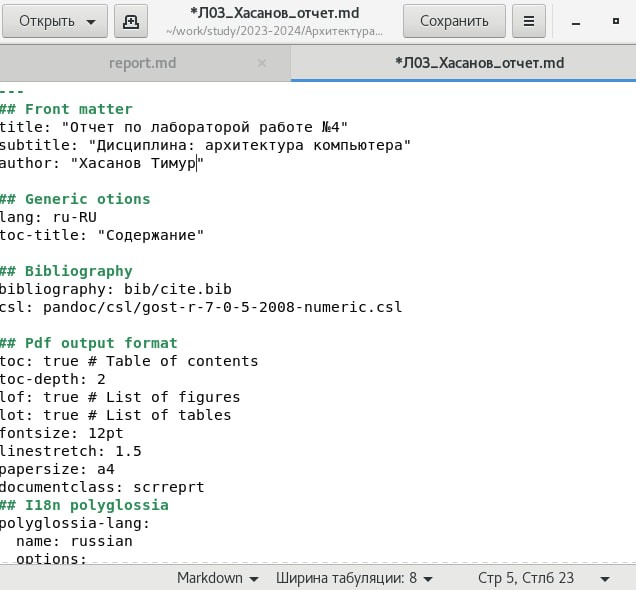
Открываю файл report.md с помощью любого текстового редактора mousepad (рис. 16).



Я хочу, чтобы у меня на всякий случай сохранился шаблон отчета, поэтому копирую файл с новым названием с помощью утилиты cp (рис. 17).



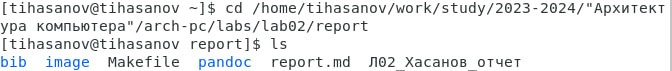
Начинаю заполнять отчет с помощью языка разметки Markdown в скопированном файле (рис. 18).



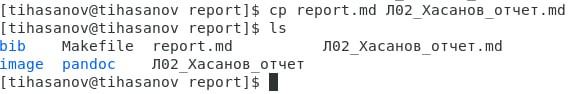
Компилирую файл с отчетом. Загружаю отчет на GitHub.

### Задание для самостоятельной работы

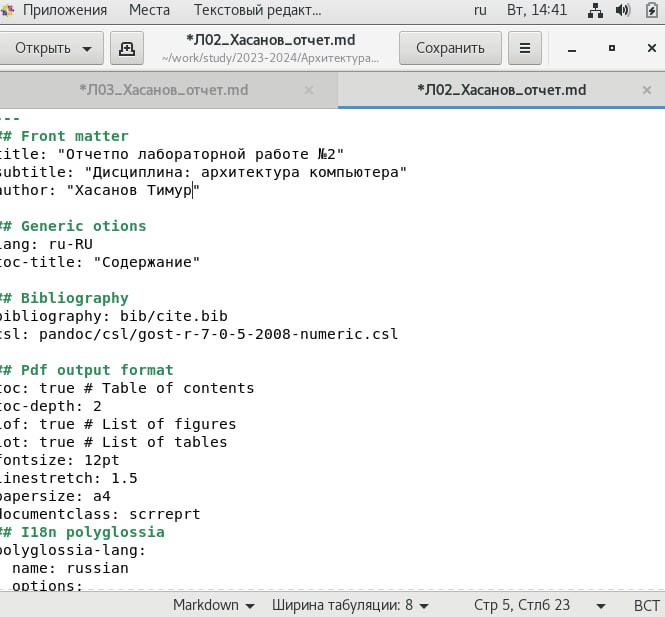
1. Перехожу в директорию lab03/report с помощью cd, чтобы там заполнять отчет по второй лабораторной работе (рис. 19).



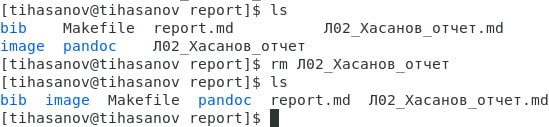
Копирую файл report.md с новым именем для заполненния отчета (рис. 20).



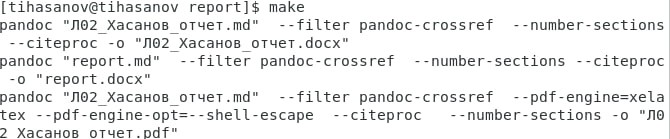
Открываю файл с помощью текстового редактора и начинаю заполнять отчет (рис. 21).



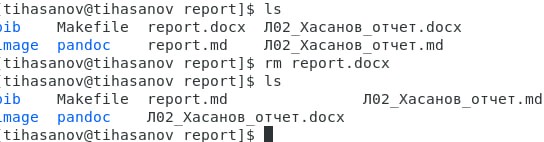
Удаляю предыдущий файл отчета, чтобы при компиляции он мне не мешал (рис. 22).



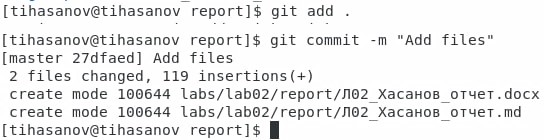
Компилирую файл с отчетом по лабораторной работе (рис. 23).



1. Удаляю лишние сгенерированные файлы report.docx и report.pdf (рис. 24).



Добавляю изменения на GitHub с помощью комнадой git add и сохраняю изменения с помощью commit (рис. 25).



Отправлялю файлы на сервер с помощью команды git pull (рис. 26).



## Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я освоил процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

## Список литературы

1. Архитектура ЭВМ