

AIHEEN KUVAUS JA RAKENNE

Aihe: Laivanupotus

Toteutetaan peli, jossa käyttäjä syöttää yksittäisiä koordinaatteja ohjelmaan joilla yrittää upottaa eri pituisia laivoja.

Laivoja on neljää erilaista: 4, 3, 2 ja 1- ruudun mittaisia. Laiva uppoaa, kun siihen on osunut sen mitan verran osumia.

Koordinaatit ovat vaakasuuntaan kirjaimet A-J ja pystysuuntaan numerot 1-10.

Käyttäjällä on 50 ammusta käytössään laivojen upottamiseen.

Käyttäjät: Kaikki laivanupotuksen ystävät

Pelin tyyli: Yksinpeli

Pelaajan toiminnot pelissä:

- Koordinaattien kirjoittaminen yksi koordinaatti (esim. H5) kerrallaan syötekenttään
- Ammu-napista tai enter- painiketta painamalla ampuminen
- pelin loppuessa oman nimensä kirjoittaminen uuden ikkunan syötekenttään