

# AIHEEN KUVAUS JA RAKENNE

*Aihe:* Laivanupotus

Toteutetaan peli, jossa käyttäjä syöttää yksittäisiä koordinaatteja ohjelmaan joilla yrittää upottaa eri pituisia laivoja. Laivoja on neljää erilaista: 4, 3, 2 ja 1- ruudun mittaisia. Laiva uppoaa, kun siihen on osunut sen mitan verran osumia.

*Käyttäjät:* Kaikki pelistä tai pelaamisesta pitävät

*Pelin tyyli:* Yksinpeli

## Käyttöohje:

*Pelin pelaaminen:*

- pelaaja antaa ruudun alareunassa olevaan syötekenttään koordinaatteja - kirjain A-J ja numero 0-9, esim "A3"
- laivojen ampuminen tapahtuu ammu napista
- jos näytölle ilmestyy harmaa ruutu, ei ammus osunut laivaan
- jos taas näytölle ilmestyy punainen ruutu, osui se laivaan

*Pelin lopetus:*

- pelaajalla on 50 ammusta käytössä
- kun pelaaja on saanut kaikki laivat upotettua tai 50 ammusta on käytetty, syötekenttään ei enää saa syöttää arvoja