

LAIVANUPOTUS

KÄYTTÖOHJEET

Pelin pelaaminen:

- pelaaja antaa ruudun alareunassa olevaan syötekenttään koordinaatteja - kirjain A-J ja numero 1-10, esim. "A3"
- laivojen ampuminen tapahtuu ammu napista
- jos näytölle ilmestyy harmaa ruutu, ei ammus osunut laivaan
- jos taas näytölle ilmestyy punainen ruutu, osui se laivaan

Pelin lopetus:

- pelaajalla on 50 ammusta käytössä
- kun pelaaja on saanut kaikki laivat upotettua tai 50 ammusta on käytetty, syötekenttään ei enää saa syöttää arvoja
- ruutuun ilmestyy uusi tulokset- ikkuna
- syötekenttään pelaaja syöttää oman nimensä
- ikkunaan päivittyy pelaajan nimi ja käytettyjen ammusten määrä