

AIHEEN KUVAUS JA RAKENNE

Aihe: Laivanupotus

Toteutetaan peli, jossa käyttäjä syöttää yksittäisiä koordinaatteja ohjelmaan joilla yrittää upottaa eri pituisia laivoja. Laivoja on neljää erilaista: 4, 3, 2 ja 1- ruudun mittaisia. Laiva uppoaa, kun siihen on osunut sen mitan verran osumia.

Käyttäjät: Kaikki pelistä tai pelaamisesta pitävät

Pelin tyyli: Yksinpeli

Pelin pelaaminen:

- Uuden erän aloittaminen painamalla käynnistä/ aloita- painiketta
- koordinaattien syöttäminen syötekenttään
 - kirjaimet A-J ja numero 0-9
- koordinaattien lähetys enter-painikkeella tai ikkunassa olevasta ammu- napista
- Käyttäjä voittaa pelin kun on saanut kaikki laivat upotettua