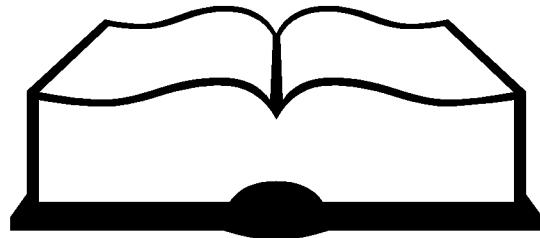


В. Видев, К. Кръстев, М. Иванова

# ВИСША МАТЕМАТИКА

първа част

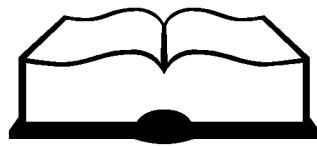


ТРАКИЙСКИ УНИВЕРСИТЕТ-СТАРА ЗАГОРА  
ФАКУЛТЕТ "ТЕХНИКИ И ТЕХНОЛОГИИ"

В. Видев, Кр. Кръстев, М. Иванова

# ВИСША МАТЕМАТИКА

първа част



**ЯМБОЛ-2013**

**Анотация.** Настоящият учебник, съдържащ цикъл от лекции и упражнения е предназначен за студентите от Факултет “Техники и технологии” на Тракийски университет, град Стара Загора. Тематичните единици в учебника представлят основни сведения от линейната алгебра и аналитичната геометрия. Курсът е съобразен с учебната програма на дисциплината “Математика-І част”, която се преподава на студентите от специалностите “Автоматика, информационна и управляваща техника”, “Електротехника”, “Автотранспортна и земеделска техника”, „Дизайн, технологии и мениджмънт на модната индустрия”, “Технология на храните”, “Топло и газоснабдяване”. Авторите с благодарност ще приемат всички критични препоръки и забележки за подобряване на учебника.

**От авторите**

## СЪДЪРЖАНИЕ

§ 1. Матрици.....	4
§ 2. Детерминанти. ....	16
§ 3. Обратна матрица.....	26
§ 4. Системи линейни уравнения. Формули на Крамер за решаването им.....	33
§ 5. Метод на Гаус за решаване на системи линейни уравнения.....	39
§ 6. Декартови координатни системи в равнината и пространството.....	46
§ 7. Уравнения на права в равнината.....	59
§ 8. Векторни пространства, линейни действия с вектори.....	68
§ 9. Евклидови векторни пространства, произведения на вектори.....	79
§ 10. Уравнения на окръжност и елипса.....	91
10.1. Окръжност.....	91
10.2. Елипса.....	100
§ 11. Уравнения на хипербола и парабола.....	108
11.1. Хипербола.....	108
11.2. Парабола.....	115
§ 12. Уравнение на равнина в пространството.....	122
§ 13. Уравнение на права в пространството.....	130
§ 14. Комплексни числа.....	141
§ 15 Литература .....	152

## § 1. Матрици.

Правоъгълна таблица от числа разположени в  $m$  реда и  $n$  стълба се нарича *числова матрица* от тип  $m \times n$ . Обикновено матриците се означават с главни латински букви  $A, B, C, \dots, Z$  а техните елементи със съответните малки латински букви. Ако  $A$  е произволна матрица от тип  $m \times n$ , то същата може да се запише във вида

$$(A) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}.$$

Следователно всеки от елементите на матрицата  $A$  притежава два *индекса*, първият от които показва номера на реда, а вторият номера на стълба, на които този елемент принадлежи. При това двойно индексиране означаваме с  $a_{ij}$  елементът от матрицата  $A$ , който се намира в ред  $i$  и стълб  $j$ , където  $i=1, 2, \dots, m$  и  $j=1, 2, \dots, n$ . Елементите  $a_{ij}$  от матрицата  $A$ , за които първият и вторият индекс съвпадат, образуват *главния диагонал* на матрицата  $A$ . За произволна матрица  $A$  от тип  $m \times n$  обикновено се използва означението  $A_{m \times n}$  като в общия случай се счита, че числата  $m$  и  $n$  са различни и тогава матрицата  $A$  се нарича *правоъгълна матрица*. Ако всички елементи на матрицата  $A_{m \times n}$  са равни на нула, то тази матрица се нарича *нулева матрица от тип  $m \times n$* . Ако  $m=n$ , тогава матрицата  $A$  се нарича *квадратна матрица*, като за нея вместо означението  $A_{m \times n}$  се използва означението  $A_n$ , освен това в този случай числото  $n$  се нарича *ред на квадратната матрица*. Когато за една матрица  $A_{m \times n}$  числото  $m=1$ , тогава матрицата  $A_{1 \times n}$  се

нарича *матрица ред*, а когато  $n = 1$ , тогава матрицата  $A_{m \times 1}$  се нарича *матрица стълб*. Квадратна матрица, за която всички елементи под или над главния диагонал са равни на нула се нарича *триъгълна матрица*, а ако всички елементи извън главния диагонал са нули, същата се нарича *диагонална матрица*. Диагонална матрица, за която всички елементи по главния диагонал са равни на 1, се нарича *единична матрица*. Единичната матрица от ред  $n$  се означава с  $E_n$ , като по дефиниция имаме:

$$E_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}.$$

Ако в матрицата  $A$  от тип  $m \times n$  сменим редовете със стълбове, получаваме нова матрица  $A'$ , която се нарича *транспонирана матрица* на  $A$  и е от тип  $n \times m$ .

Нека  $A_{m \times n}$  и  $B_{m \times n}$  са две еднотипни матрици с елементи  $a_{ij}$  и  $b_{ij}$ , където  $i = 1, 2, \dots, m$  и  $j = 1, 2, \dots, n$ . Матриците  $A_{m \times n}$  и  $B_{m \times n}$  се наричат *равни*, ако съответните им елементи са равни помежду си, т.е. ако  $a_{ij} = b_{ij}$ , за всички възможни индекси  $i, j$ . Сума на матриците  $A_{m \times n}$  и  $B_{m \times n}$  с елементи  $a_{ij}$  и  $b_{ij}$ , се нарича матрица  $C_{m \times n}$  от същия тип, с елементи  $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ , за всички възможни индекси  $i, j$ . Означаваме накратко тази матрица с  $C = A + B$ .

**Пример 1.** Нека

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & 0 & -2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 3 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 5 & 2 \end{pmatrix}.$$

Тогава

$$A + B = \begin{pmatrix} 1+0 & 0-2 & 1+3 \\ 2-1 & 1+2 & -1+1 \\ 3+0 & 0+5 & -2+2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 \\ 1 & 3 & 0 \\ 3 & 5 & 0 \end{pmatrix}.$$

*Разлика* на матриците  $A_{m \times n}$  и  $B_{m \times n}$  с елементи  $a_{ij}$  и  $b_{ij}$ , се нарича *матрица*  $D_{m \times n}$  от същия тип, с елементи  $d_{ij} = a_{ij} - b_{ij}$ , за всички възможни индекси  $i, j$ . Означаваме накратко тази матрица с  $D = A - B$ .

**Пример 2.** Нека

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix} \text{ и } B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 4 \\ 5 & -1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Тогава

$$A - B = \begin{pmatrix} 1-0 & 2-1 & 3-4 \\ 0-5 & 2-(-1) & -1-(-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -5 & 3 & 1 \end{pmatrix} .$$

*Произведение* на реалното число  $\lambda$  с матрицата  $A_{m \times n}$  с елементи  $a_{ij}$  се нарича *матрица*  $F$  с елементи  $f_{ij} = \lambda a_{ij}$ , за всички възможни индекси  $i, j$ . Означаваме накратко тази матрица с  $F = \lambda A$ .

**Пример 3.** Нека

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -4 & 3 \end{pmatrix} \text{ и } \lambda = -2 .$$

Тогава според дефиницията

$$-2A = \begin{pmatrix} -2.0 & -2.1 \\ -2.(-4) & -2.3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 8 & -6 \end{pmatrix} .$$

*Произведение на матриците*  $A_{m \times k}$  и  $B_{k \times n}$  с елементи  $a_{ij}$  и  $b_{ij}$ , се нарича матрица  $C_{m \times n}$  от тип  $m \times n$ , с елементи

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ik}b_{kj},$$

за всички възможни индекси  $i, j$ . Тази матрица означаваме накратко с  $C = AB$ , а правилото за намирането се нарича "ред по стълб". Правилото „ред по стълб“ за произведение на двете матрици  $A_{m \times k}$  и  $B_{k \times n}$  означава, че в матрицата произведение  $C_{m \times n}$ , елементът  $c_{ij}$  се получава като се умножи всеки елемент от реда с номер  $i$  със съответния му елемент от стълба с номер  $j$  и получените произведения се съберат. В произведението на двете матрици  $A$  и  $B$  е важно кой множител е ляв и кой множител е десен, като умножението на  $A$  и  $B$  е възможно, точно когато броя на стълбовете на левия множител е равен на броя на редовете на десния множител. Това означава, че ако произведението на двете матрици  $A$  и  $B$  е възможно, то произведението на матриците  $B$  и  $A$  не винаги е възможно, а ако и двете произведения съществуват, то в общия случай те не са равни помежду си матрици. Матрици  $A$  и  $B$ , за които  $AB = BA$ , се наричат *nilpotentни матрици*.

**Пример 4.** Намерете произведенietо  $A \cdot B$ , ако:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{и} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

*Решение:* Като използваме дефиницията за произведение на две матрици, последователно получаваме:

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot 1 + 2 \cdot 5 & 1 \cdot 3 + 2 \cdot 2 & 1 \cdot 0 + 2 \cdot 1 \\ 0 \cdot 1 + 1 \cdot 5 & 0 \cdot 3 + 1 \cdot 2 & 0 \cdot 0 + 1 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 & 7 & 2 \\ 5 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Пример 5.** Намерете произведенията  $AB$  и  $BA$ , ако:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 0 & 6 \end{pmatrix} \quad \text{и} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

*Решение:* Според дефиницията за произведение на матрици имаме, че

$$AB = \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 + 5 \cdot 0 & 2 \cdot 3 + 5 \cdot 0 \\ 0 \cdot 1 + 6 \cdot 0 & 0 \cdot 3 + 6 \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$$BA = \begin{pmatrix} 1 \cdot 2 + 3 \cdot 0 & 1 \cdot 5 + 3 \cdot 6 \\ 0 \cdot 2 + 0 \cdot 0 & 0 \cdot 5 + 0 \cdot 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 23 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

В дадения пример се вижда, че  $AB \neq BA$ . Следователно за действието умножение на матрици не е в сила комутативния закон.

За изброените действия с матрици са в сила следните *свойства*:

1.  $A + B = B + A$ ;
2.  $(A + B) + C = A + (B + C)$ ;
3.  $(A + B)C = AC + BC$ ;
4.  $C(A + B) = CA + CB$ ;
5.  $(\lambda + m)A = \lambda A + mA$ ;
6.  $\lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B$ ;
7.  $\lambda(AB) = (\lambda A)B = A(\lambda B)$ ;
8.  $(AB)C = A(BC)$ ;
9.  $AE = EA = A$ ,

в които  $A, B, C$  са произволни матрици, съответно  $\lambda$  и  $m$  са произволни реални числа и се предполага че съответните матрични действия са възможни. Ако  $A$  е квадратна матрица от ред  $n$ , тогава произведението  $A^n$  е матрица от ред  $n$ , която се получава като матрицата  $A$  се умножи сама на себе си  $n$  пъти. Матрицата  $A^n$  се нарича *n -та степен на матрицата A*.

### Задачи

**1.** Дадени са матриците:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 7 \\ -3 & 2 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 3 \\ 4 & 4 \end{pmatrix}$$

Намерете матриците: a)  $A + B$ ; b)  $2B$ ; c)  $3A - B$ .

*Решение:* a) Матрицата  $A$  е от тип  $(3 \times 2)$ , матрицата  $B$  е също от тип  $(3 \times 2)$ , следователно събирането може да бъде извършено и получената матрица е от тип  $(3 \times 2)$ , т.e.

$$A + B = \begin{pmatrix} 1+2 & 7+6 \\ -3+0 & 2+3 \\ 0+4 & -2+4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 13 \\ -3 & 5 \\ 4 & 2 \end{pmatrix};$$

$$\text{b) } 3A - B = \begin{pmatrix} 3 \cdot 1 & 3 \cdot 7 \\ 3 \cdot (-3) & 3 \cdot 2 \\ 3 \cdot 0 & 3 \cdot (-2) \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 3 \\ 4 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 - 2 & 21 - 6 \\ -9 - 0 & 6 - 3 \\ 0 - 4 & -6 - 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 15 \\ -9 & 3 \\ -4 & -10 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Отг. б)} \begin{pmatrix} 4 & 12 \\ 0 & 6 \\ 8 & 8 \end{pmatrix}.$$

**2.** Дадени са матриците:

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{и} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & -1 \\ 3 & 1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Намерете матрицата  $C = 6A + 5B - E$ .

$$\text{Отг. } C = \begin{pmatrix} -8 & 11 & 4 \\ 15 & 15 & 7 \\ 9 & 17 & 7 \end{pmatrix}.$$

**3.** Намерете произведението  $AB$  и  $BA$ , ако

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 12 & 1 & 7 \\ 5 & 3 & -1 \end{pmatrix}.$$

*Решение:* Матрицата  $A$  е от тип  $(3 \times 2)$ , матрицата  $B$  е от тип  $(2 \times 3)$ , следователно умножението може да бъде извършено и  $AB$  е матрица от тип  $(3 \times 3)$ , т.е.

$$AB = \begin{pmatrix} 2.12 + 0.5 & 2.1 + 0.3 & 2.7 + 0.(-1) \\ 1.12 + (-1).5 & 1.1 + (-1).3 & 1.7 + (-1).(-1) \\ 3.12 + (-2).5 & 3.1 + (-2).3 & 3.7 + (-2).(-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 24 & 2 & 14 \\ 7 & -2 & 8 \\ 26 & -3 & 23 \end{pmatrix};$$

Матрицата  $BA$  е от тип  $(2 \times 2)$ , т.е.

$$BA = \begin{pmatrix} 12 & 1 & 7 \\ 5 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12.2 + 1.1 + 7.3 & 12.0 + 1.(-1) + 7.(-2) \\ 5.2 + 3.1 + (-1).3 & 5.0 + 3(-1) + (-1).(-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 46 & -15 \\ 10 & -1 \end{pmatrix}.$$

Двете произведения не са равни, тъй като са матрици от различен тип.

**4.** Пресметнете произведението:

$$a) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}; \quad b) \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -6 & 2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 6 \end{pmatrix};$$

$$c) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} (4 \ 5 \ 6); \quad d) (1 \ 0 \ 2) \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix};$$

$$e) \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \\ 4 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}; \quad f) (1 \ -1 \ 0) \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

*Решение:* б) Първата матрица е от тип  $(3 \times 2)$ , а втората е квадратна от тип  $(2 \times 2)$ , следователно умножението може да бъде извършено и получената матрица ще е от тип  $(3 \times 2)$ , т.e.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -6 & 2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}_{(3 \times 2)} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}_{(2 \times 2)} = \begin{pmatrix} 3.1 + (-1).3 & 3.2 + (-1).6 \\ -6.1 + 2.3 & (-6).2 + 2.6 \\ (-3).1 + 1.3 & (-3).2 + 1.6 \end{pmatrix}_{(3 \times 2)} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}_{(3 \times 2)} ;$$

$$\text{б) } \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}_{(3 \times 1)} \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}_{(1 \times 3)} = \begin{pmatrix} 1.4 & 1.5 & 1.6 \\ 2.4 & 2.5 & 2.6 \\ 3.4 & 3.5 & 3.6 \end{pmatrix}_{(3 \times 3)} = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 8 & 10 & 12 \\ 12 & 15 & 18 \end{pmatrix}_{(3 \times 3)} ;$$

$$\text{в) } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}_{(1 \times 3)} \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}_{(3 \times 1)} = (1.(-1) + 0.4 + 2.2)_{(1 \times 1)} = (3)_{(1 \times 1)} ;$$

е)

$$(1 \ -1 \ 0)_{(1 \times 3)} \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{(3 \times 3)}$$

$$= (1.3 + (-1).3 + 0.1, 1.1 + (-1).1 + 0.0, 1.(-1) + (-1).(-2) + 0.1) ;$$

$$= (0 \ 0 \ 1)_{(1 \times 3)}$$

$$\text{омега. а) } \begin{pmatrix} -2 & 9 \\ 1 & 13 \end{pmatrix}; \text{ б) } \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 9 & 7 \\ 6 & -2 \end{pmatrix} .$$

**5.** Дадени са матриците:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 3 & 2 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}.$$

Пресметнете произведенията:

$$a) \ AB; \quad b) \ BC; \quad c) \ CB; \quad d) \ ABC.$$

*Решение:* a) Матрицата  $A$  е квадратна от тип  $(2 \times 2)$ , матрицата  $B$  е от тип  $(2 \times 3)$ , следователно умножението може да бъде извършено и  $AB$  е матрица от тип  $(2 \times 3)$ , т.е.

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}_{(2 \times 2)} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}_{(2 \times 3)} ;$$

$$= \begin{pmatrix} 1.1 + 2.0 & 1.(-1) + 2.2 & 1.1 + 2.(-1) \\ -1.1 - 3.0 & -1.(-1) - 3.2 & -1.1 - 3.(-1) \end{pmatrix}_{(2 \times 3)} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 \\ -1 & -5 & 2 \end{pmatrix}_{(2 \times 3)}$$

$$\begin{aligned} b) \ BC &= \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}_{(2 \times 3)} \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 3 & 2 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}_{(3 \times 2)} \\ &= \begin{pmatrix} 1.(-2) + (-1).3 + 1.4 & 1.1 + (-1).2 + 1.5 \\ 0.(-2) + 2.3 + (-1).4 & 0.1 + 2.2 + (-1).5 \end{pmatrix}_{(2 \times 2)} = \begin{pmatrix} -1 & 4 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}_{(2 \times 2)} \end{aligned}$$

$$Omz. \ c) \ CB = \begin{pmatrix} -2 & 4 & -3 \\ 3 & 1 & 1 \\ 4 & 6 & -1 \end{pmatrix};$$

$$d) \ ABC = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -5 & -1 \end{pmatrix}.$$

**6.** Извършете степенуването:

$$a) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}^2; \quad b) \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}^3; \quad c) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^n, n \in \mathbb{N}.$$

*Решение:*

$$a) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 5 \\ 5 & 10 \end{pmatrix};$$

$$b) \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}^3 = \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}^2 \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -16 \\ 0 & 4 \end{pmatrix};$$

c) Прилага се методът на математическата индукция. Проверява се верността на твърдението при  $n = 2, 3$ :

$$(1.1) \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^3 = \begin{pmatrix} 0 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Хипотезата е, че  $n = k \in \mathbb{N}$  е изпълнено, т.е.

$$(1.2) \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^k = \begin{pmatrix} 0 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Пресмята се

$$A^{k+1} = A^k A = \begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1+k \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

От (1) и от хипотезата (2), изпълнена за произволно  $k \in \mathbb{N}$  - следва, че за всяко  $n \in \mathbb{N}$  е изпълнено

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} 0 & n \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

**7.** Пресметнете матричните изрази(полиноми):

$$a) A^2 + 2A + E, \text{ ако } A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix};$$

$$\delta) A^2 - 3A + 2E, \text{ ако } A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\varepsilon) A^3 - A^2 + 2A, \text{ ако } A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\varepsilon) A^4 + A^3 + A^2 + A, \text{ ако } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

*Решение:*

$$\begin{aligned} a) A^2 + 2A + E &= \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ -5 & 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -2 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 7 \\ -7 & 15 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

$$Отг. \delta) \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad \varepsilon) \begin{pmatrix} 2 & -6 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \varepsilon) \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}.$$

**8.** За матриците  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$  и  $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$  да се провери, че:

$$a) (A+B)^2 = A^2 + 2AB + B^2; \quad \delta) (A+B)(A-B) = A^2 - B^2.$$

**9.** Дадена е матрицата

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Докажете, че: a)  $A^2 = A$ ; δ)  $A^4 = A$ .

## § 2. Детерминанти .

Детерминанта на квадратна матрица  $A_2$  от втори ред, или накратко *детерминанта от втори ред*, се нарича числото

$$\det A_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

Очевидно детерминантата на матрицата  $A_2$  се получава като от произведението на елементите на главния диагонал на матрицата  $A_2$  се извади произведението на елементите от втория диагонал на матрицата  $A_2$ . Това правило за пресмятане на детерминанти от втори ред се нарича „*пресмятане на кръст*”.

**Пример 1.** Пресметнете детерминантата от втори ред:

$$\begin{vmatrix} 5 & -2 \\ 1 & -3 \end{vmatrix}.$$

*Решение:* Като използваме дефиницията за детерминанта от втори ред, получаваме

$$\begin{vmatrix} 5 & -2 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} = 5 \cdot (-3) - (-2) \cdot 1 = -15 + 2 = -13.$$

Детерминанта на квадратна матрица  $A_3$  от трети ред, или накратко *детерминанта от трети ред*, се нарича числото

$$\begin{aligned} \det A_3 &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{21}a_{32}a_{13} \\ &\quad - (a_{13}a_{22}a_{31} + a_{12}a_{21}a_{33} + a_{23}a_{32}a_{11}), \end{aligned}$$

което лесно може да се получи по *правилото на Сарус*. При това правило се съставя матрица от три реда и пет стълба, като вдясно от третия стълб на началната матрица  $A_3$  се дописват първите два стълба:

$$\begin{array}{ccccc}
 + & + & + & & \\
 a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{11} & a_{12} \\
 a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{21} & a_{22} \\
 a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{31} & a_{32} \\
 - & - & - & &
 \end{array}$$

след което детерминантата на матрицата  $A_3$  се получава като от сумата от произведенията на тройките елементи по главния диагонал и успоредните му диагонали се извади сумата от произведенията на тройките елементи по втория диагонал и успоредните на него диагонали.

Детерминанта на квадратна матрица  $A_n$  от  $n$ -ти ред, или накратко детерминанта от  $n$ -ти ред, се нарича числото

$$\det A_n = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{k=1}^n a_{ik} A_{ik} ,$$

където  $A_{ij}$  се нарича *адюнгирано количество* на елемента  $a_{ij}$  от матрицата  $A_n$ . За адюнгирани количества имаме формулата

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij} ,$$

където  $M_{ij}$  е детерминанта от ред  $n-1$  (*поддетерминанта*), получена от детерминантата на матрицата  $A_n$  след зачертаване на ред  $i$  и стълб  $j$ . Обикновено  $M_{ij}$  се нарича *допълнителен минор* на елемента  $a_{ij}$  от матрицата  $A_n$ . Сумата

$$\det A_n = \sum_{k=1}^n a_{ik} A_{ik}$$

означава, че детерминантата на матрицата  $A_n$  е развита по елементите от ред  $i$  на тази матрица, за някое естествено число  $i=1,2,\dots,n$  и се нарича *развитие* на детерминантата на  $A_n$  по ред  $i$ . Аналогично сумата

$$\det A_n = \sum_{i=1}^n a_{ik} A_{ik}$$

означава, че детерминантата на матрицата  $A_n$  е развита по елементите от стълб  $k$  на същата матрица, за някое естествено число  $k=1,2,\dots,n$  и се нарича *развитие* на детерминантата на  $A_n$  по стълб  $k$ .

**Пример 2.** Пресметнете детерминантата от четвърти ред

$$\Delta_4 = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 & -1 \\ 2 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 0 & 1 \end{vmatrix}.$$

*Решение:* Пресмятаме детерминантата, като използваме разлагане на елементите на третия ред:

$$\begin{aligned}\Delta_4 &= 0 \cdot (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} -2 & 3 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -2 & 0 & 1 \end{vmatrix} + 2 \cdot (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} + \\ &+ 1 \cdot (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & -2 & 1 \end{vmatrix} + 0 \cdot (-1)^{3+4} \begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & 0 \end{vmatrix} = 2 + 8 = 10.\end{aligned}$$

Детерминантите от произволен ред притежават следните свойства:

*Свойство 1.* Ако една детерминанта има два равни реда, то тя е равна на нула;

*Свойство 2.* Ако една детерминанта има два равни стълба, то тя е равна на нула.

*Свойство 3.* Ако една детерминанта има ред или стълб състоящ се от нули, то тя е равна на нула;

*Свойство 4.* Една детерминанта приема противоположна стойност, ако се разменят местата на два реда или на два стълба от нея;

*Свойство 5.* Ако една детерминанта има два пропорционални реда, то тя е равна на нула;

*Свойство 6.* Ако една детерминанта има два пропорционални стълба, то тя е равна на нула;

*Свойство 7.* Ако даден ред или стълб в една детерминанта се умножи с числото  $k$ , тогава и стойността на детерминантата се умножава по същото число  $k$ ;

*Свойство 8. Ако се разменят местата на редовете и стълбовете в матрицата  $A_n$ , то детерминантата на новополучената матрица е равна на детерминантата на матрицата  $A_n$ ;*

*Свойство 9. Всяка детерминанта може да бъде развита по елементите на произволен свой ред или стълб;*

*Свойство 10. Детерминантата на всяка триъгълна матрица е равна на произведението на елементите по главния диагонал;*

*Свойство 11. Детерминантата на всяка диагонална матрица е равна на произведението на елементите по главния диагонал;*

*Свойство 12. Детерминантата на единичната матрица е равна на 1;*

*Свойство 13. Детерминантата на нулевата матрица е равна на 0;*

*Свойство 14. Детерминантата не се променя, ако към елементите на даден ред или стълб прибавим елементите на друг ред или стълб умножен с произволно число;*

*Свойство 15. За детерминантата в която елементите на произволен ред или стълб имат общ множител, този множител може да се изнесе пред детерминантата;*

*Свойство 16. Детермината в която даден ред или стълб е сума на две събиращи се разделя на сума от две детерминанти в които всички редове или стълбове са равни освен дадения, а съответните на този ред редове в сумарните детерминанти се определят от събиращите на които се разделя фиксирания ред или стълб.*

### Задачи

**1.** Намерете следните детерминанти от втори ред:

$$a) \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}; \quad b) \begin{vmatrix} -4 & 2 \\ 3 & -5 \end{vmatrix}; \quad e) \begin{vmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{vmatrix};$$

$$\varepsilon) \begin{vmatrix} -2a & -(a+b) \\ a+b & 2b \end{vmatrix}; \quad \partial) \begin{vmatrix} a+b & 2b \\ 2a & a+b \end{vmatrix}.$$

*Решение:*

$$a) \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot 1 - 2 \cdot 2 = -3;$$

$$e) \begin{vmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{vmatrix} = \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1.$$

*Отг. б) 14; ε)  $(a-b)^2$ ; ∂)  $a^2 - b^2$ .*

**2.** Решете уравненията:

$$a) \begin{vmatrix} x & 2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 0; \quad b) \begin{vmatrix} x+1 & x \\ 4 & x+1 \end{vmatrix} = 0.$$

*Решение:* Лявата страна на уравнението е равна на

$$\begin{vmatrix} x & 2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = x \cdot 2 - 2 \cdot 1 = 2x - 2.$$

Следователно за уравнението получаваме:

$$2x - 2 = 0 \Rightarrow x = 1.$$

*Отг. б)  $x = 1$ .*

3. Намерете детерминантите от трети ред:

$$a) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix}; \quad b) \begin{vmatrix} 5 & 1 & 6 \\ 7 & 6 & 2 \\ 2 & 1 & -7 \end{vmatrix}; \quad c) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -3 & 4 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{vmatrix};$$

$$d) \begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \end{vmatrix}; \quad e) \begin{vmatrix} x & 1 & 1 \\ 1 & x & 1 \\ 1 & 1 & x \end{vmatrix}; \quad f) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & \sin \alpha \\ 0 & -\sin \alpha & \cos \alpha \end{vmatrix}.$$

*Решение:*

$$a) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} \begin{matrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{matrix} \begin{matrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{matrix} = 1 \cdot 2 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \cdot 2 + 2 \cdot 1 \cdot 0 - 2 \cdot 2 \cdot 2 - 1 \cdot 0 \cdot 0 - 0 \cdot 1 \cdot 1 = -6.$$

$$d) \begin{vmatrix} x & 1 & 1 \\ 1 & x & 1 \\ 1 & 1 & x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & 1 & 1 \\ 1 & x & 1 \\ 1 & 1 & x \end{vmatrix} \begin{matrix} x & 1 \\ 1 & x & 1 \\ 1 & 1 & x \end{matrix} \begin{matrix} 1 & 1 \\ 1 & x & 1 \\ 1 & 1 & x \end{matrix} = x \cdot x \cdot x + 1 \cdot 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 \cdot 1 - 1 \cdot x \cdot 1 - x \cdot 1 \cdot 1 - 1 \cdot 1 \cdot x = x^3 - 3x + 2;$$

Отг.  $d) -197$ ;  $e) -21$ ;  $f) -5$ ;  $g) 1$ .

4. Докажете:

$$a) \begin{vmatrix} a & b & a+b \\ b & a+b & a \\ a+b & a & b \end{vmatrix} = -2(a^3 + b^3);$$

$$b) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \sin \alpha & \sin \beta & \sin \gamma \\ \cos \alpha & \cos \beta & \cos \gamma \end{vmatrix} = \sin(\alpha - \beta) + \sin(\beta - \gamma) + \sin(\gamma - \alpha).$$

5. Докажете, че детерминантата

$$\begin{vmatrix} a & a+1 & a+2 \\ a+3 & a+4 & a+5 \\ a+6 & a+7 & a+8 \end{vmatrix}$$

има стойност, която не зависи от  $a$ .

*Решение:*

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} a & a+1 & a+2 \\ a+3 & a+4 & a+5 \\ a+6 & a+7 & a+8 \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} a & a+1 & a+2 \\ a+3 & a+4 & a+5 \\ a+6 & a+7 & a+8 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} a & a+1 \\ a+3 & a+4 \\ a+6 & a+7 \end{vmatrix} \\ &= a(a+4)(a+8) + (a+1)(a+5)(a+6) + (a+2)(a+3)(a+7) \\ &\quad - (a+2)(a+4)(a+6) - a(a+5)(a+7) - (a+1)(a+3)(a+8) \\ &= a(a^2 + 12a + 32) + (a+1)(a^2 + 11a + 30) + (a+2)(a^2 + 10a + 21) \\ &\quad - (a+2)(a^2 + 10a + 24) - a(a^2 + 12a + 35) - (a+1)(a^2 + 11a + 24) = 0 \end{aligned}$$

6. Решете уравненията:

$$a) \begin{vmatrix} x & 3 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ 3 & 3 & x \end{vmatrix} = 0; \quad b) \begin{vmatrix} y & 4 & 9 \\ y & y & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad c) \begin{vmatrix} z^2 & 3 & 3 \\ z & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 0.$$

*Решение:* a) Лявата страна на уравнението е равна на

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} x & 3 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ 3 & 3 & x \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} x & 3 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ 3 & 3 & x \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x & 3 \\ 2 & 1 \\ 3 & 3 \end{vmatrix} \\ &= x \cdot 1 \cdot x + 3 \cdot (-2) \cdot 3 + (-1) \cdot 2 \cdot 3 - (-1) \cdot 1 \cdot 3 - x \cdot (-2) \cdot 3 - 3 \cdot 2 \cdot x \\ &= x^2 - 21. \end{aligned}$$

Следователно за уравнението получаваме:  $x^2 - 21 = 0$ . Оттук за корени на уравнението намираме  $x_{1,2} = \pm\sqrt{21}$ .

Отм. б)  $y_1 = 3$ ,  $y_2 = 4$ ; в)  $z_1 = -9/5$ ,  $z_2 = 0$ .

7. Намерете детерминантите от четвърти ред:

$$a) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 2 & 1 & 1 & 2 \\ -1 & -2 & 0 & 1 \end{vmatrix}; \quad b) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix};$$

$$c) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}; \quad d) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & -2 & 5 \\ 1 & 3 & 4 & 2 \\ 3 & 2 & 5 & 1 \end{vmatrix}.$$

*Решение:* a) Детерминантата е равна на нула, тъй като първите два реда са пропорционални;

б) Пресмятаме детерминантата, като използваме разлагане елементите на първия ред:

$$\Delta = 1 \cdot (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} + 0 \cdot (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} + 0 \cdot (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} + 0 \cdot (-1)^{1+4} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -1.$$

*Отг.* в)  $-1$ ; г)  $-17$ .

8. Да се разложат на множители с реални коефициенти от първа и втора степен полиномите:

$$a) \begin{vmatrix} 1 & -2 & -5 & 6 \\ -1 & x & 0 & 0 \\ 0 & -1 & x & 0 \\ 0 & 0 & -1 & x \end{vmatrix}; \quad b) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ -1 & x & 0 & 0 \\ 0 & -1 & x & 0 \\ 0 & 0 & -1 & x \end{vmatrix}$$

*Отг.* а)  $(x-1)(x+2)(x-3)$ ; б)  $(x+1)(x^2+x+1)$ .

**9.** Намерете коефициентите пред  $x^3$  и  $x^4$  във функцията:

$$F(x) = \begin{vmatrix} 2x & x & 1 & 2 \\ 1 & x & 1 & -1 \\ 3 & 2 & x & 1 \\ 1 & 1 & 1 & x \end{vmatrix}.$$

Отг.  $-1$  и  $2$ .

**10.** Намерете детерминантата от  $n$ -ти ред

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}.$$

*Упътване.* Използвайте свойство 10.

Отг.  $a_{11}a_{22}\dots a_{nn}$ .

**11.** Докажете, че  $A^2=2A$ , ако

$$(A) = \begin{pmatrix} a & 0 & a \\ 0 & 0 & 0 \\ a & 0 & a \end{pmatrix}.$$

**12.** Докажете, че  $A^2=3A$ , ако

$$(A) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

**13.** Докажете, че  $C^4=C$ , ако

$$(C) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

### § 3. Обратна матрица.

Нека  $A$  е квадратна матрица от  $n$ -ти ред. Матрицата  $B$ , за която са изпълнени равенствата

$$(3.1) \quad AB = BA = E$$

където  $E$  е единична матрица от ред  $n$ , се нарича *обратна матрица* на  $A$  (при условие, че такава матрица съществува). Означава се с  $A^{-1}$ . Следователно, по дефиниция

$$AA^{-1} = A^{-1}A = E.$$

**Теорема 1.** *Ако за дадена квадратна матрица съществува обратна матрица, то тя е единствена.*

**Доказателство.** Нека  $A$  е квадратна матрица от  $n$ -ти ред, която притежава поне една обратна матрица  $B$ . Да допуснем, че матрицата  $B_1$  също е обратна на  $A$ . Тогава ще установим, че  $B_1 = B$ . Съгласно дефиницията за обратна матрица имаме, че

$$AB = BA = E \quad \text{и} \quad AB_1 = B_1A = E.$$

Като умножим с  $B$  отляво равенството  $AB_1 = E$  и като вземем под внимание останалите равенства, последователно получаваме:

$$B(AB_1) = BE \Rightarrow (BA)B_1 = B \Rightarrow EB_1 = B \Rightarrow B_1 = B.$$

С това теоремата е доказана.

Ако детерминантата на квадратната матрица  $A_n$  от  $n$ -ти ред е различна от нула, тогава матрицата  $A_n$  се нарича *неособена* матрица. В противен случай матрицата  $A_n$  се нарича *особена* матрица.

**Теорема 2.** За всяка неособена матрица  $A_n$  съществува единствено определена матрица  $A^{-1}$ , която се нарича обратна на матрицата  $A$  и която се дефинира чрез равенството:

$$AA^{-1} = A^{-1}A = E,$$

в което  $E = E_n$  е единичната матрица от ред  $n$ . За обратната матрица  $A^{-1}$  на матрицата  $A_n$  е в сила формулата:

$$(3.2) \quad A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix},$$

където  $A_{ij}$  е адюнгираното количество на елемента  $a_{ij}$  от матрицата  $A_n$ .

**Доказателство.** Нека матрицата  $A$  има вида

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

Образуваме матрицата

$$A^* = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix},$$

където  $A_{ij}$  е адюнгираното количество на елемента  $a_{ij}$  ( $i, j = 1, 2, \dots, n$ ). Нека  $C = AA^*$ ,

тогава за елементите на  $C$  имаме:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} A_{kj} \quad (i = 1, 2, \dots, n).$$

От тук и от свойствата на детерминантите следва, че

$$c_{ii} = \Delta \quad (i = 1, 2, \dots, n) \text{ и } c_{ij} = 0 \quad (i \neq j).$$

По такъв начин намираме, че

$$C = \begin{pmatrix} \Delta & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \Delta & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \Delta \end{pmatrix} = \Delta \cdot E.$$

Тогава като използваме, че  $\Delta \neq 0$ , последователно получаваме

$$E = \frac{1}{\Delta} C = \frac{1}{\Delta} A A^* = A \left( \frac{1}{\Delta} A^* \right),$$

т.е.

$$A \left( \frac{1}{\Delta} A^* \right) = E,$$

Аналогично се доказва, че

$$\left( \frac{1}{\Delta} A^* \right) A = E.$$

От последните две равенства следва, че матрицата  $\frac{1}{\Delta} A^*$  е обратна на матрицата  $A$ .

По такъв начин получаваме, че  $A$  притежава обратна матрица  $A^{-1}$ , която има вида (3.2), с което теоремата е доказана.

**Пример 1.** Намерете обратната матрица на матрицата

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

*Решение:* Първо пресмятаме детерминантата на  $A$ :

$$\det A = 2 \cdot (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -6 \neq 0.$$

По-нататък намираме адюнгираниите количества:

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = -2, \quad A_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} = -1,$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = 4, \quad A_{21} = (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = -2,$$

$$A_{22} = (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} = -1, \quad A_{23} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = -2,$$

$$A_{31} = (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 0, \quad A_{32} = (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -3,$$

$$A_{33} = (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 0.$$

Тогава въз основа на (3.2) намираме, че

$$A^{-1} = \frac{1}{-6} \begin{pmatrix} -2 & -2 & 0 \\ -1 & -1 & -4 \\ 4 & -2 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/3 & 1/3 & 0 \\ 1/6 & 1/6 & 1/2 \\ -2/3 & 1/3 & 0 \end{pmatrix}.$$

Накрая ще се спрем върху някои твърдения, свързани с обратната матрица:

1.  $(A^{-1})^{-1} = A$ ;
2.  $\det A^{-1} = 1/\det A$ ;
3.  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ .

Последното равенство установяваме по следния начин. Образуваме произведението  $(B^{-1}A^{-1})(AB)$ . Тогава, като използваме дефиницията за обратна матрица, последователно получаваме:

$$(B^{-1}A^{-1})(AB) = B^{-1}(A^{-1}A)B = B^{-1}E B = B^{-1}B = E .$$

Аналогично се установява, че  $(AB)(B^{-1}A^{-1}) = E$ . Следователно матрицата  $B^{-1}A^{-1}$  е обратна на  $AB$ .

### Задачи

**1.** Да се намери обратната матрица на  $A$ , ако:

$$a) A = \begin{pmatrix} -4 & 2 \\ 3 & -5 \end{pmatrix}; \quad b) A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}; \quad c) A = \begin{pmatrix} 2a & a+b \\ a+b & 2b \end{pmatrix};$$

$$d) A = \begin{pmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 6 & -2 & 3 \\ 5 & -3 & 2 \end{pmatrix}; \quad e) A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 5 \\ 2 & 7 & 4 \end{pmatrix}; \quad f) A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 5 & -4 & -3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix};$$

$$g) A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad h) A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -5 & 7 \\ 0 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad i) A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

*Решение:* б) Първо пресмятаме детерминантата на  $A$ :

$$\det A = \begin{vmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{vmatrix} = 1 \neq 0 .$$

След това намираме адюнгираните количества:

$$A_{11} = (-1)^{1+1} |\cos \alpha| = \cos \alpha , \quad A_{12} = (-1)^{1+2} |\sin \alpha| = -|\sin \alpha| ,$$

$$A_{21} = (-1)^{2+1} |-\sin \alpha| = -|\sin \alpha| , \quad A_{22} = (-1)^{2+2} |\cos \alpha| = \cos \alpha .$$

Тогава, за обратната матрица намираме

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

жс) Пресмятаме детерминантата на  $A$ , като използваме разлагане  
елементите на четвъртия ред:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0.$$

Тогава за адюнгирани количества, получаваме:

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1; \quad A_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad A_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$A_{14} = (-1)^{1+4} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0; \quad A_{21} = (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -1; \quad A_{22} = (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1;$$

$$A_{23} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad A_{24} = (-1)^{2+4} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0; \quad A_{31} = (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$A_{32} = (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -1; \quad A_{33} = (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1; \quad A_{34} = (-1)^{3+4} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0;$$

$$A_{41} = (-1)^{4+1} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad A_{42} = (-1)^{4+2} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad A_{43} = (-1)^{4+3} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -1;$$

$$A_{44} = (-1)^{4+4} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1.$$

Съответно за обратната матрица  $A^{-1}$  имаме:

$$A^{-1} = \frac{1}{1} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Omz. a) } \begin{pmatrix} -5/14 & -1/7 \\ -3/14 & -2/7 \end{pmatrix}; \quad \text{b) } \begin{pmatrix} \frac{2b}{(a-b)^2} & \frac{a+b}{(a-b)^2} \\ \frac{a+b}{(a-b)^2} & -\frac{2a}{(a-b)^2} \end{pmatrix}; \quad \text{c) } \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\text{d) } \begin{pmatrix} 23/3 & -2 & -4/3 \\ -2/3 & 0 & 1/3 \\ -8/3 & 1 & 1/3 \end{pmatrix}; \quad \text{e) } \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \quad \text{f) } \begin{pmatrix} 1 & -3 & 11 & -38 \\ 0 & 1 & -2 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$u) \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

#### §4. Системи линейни уравнения и формули на Крамер за решаването им.

Общият вид на една система от  $m$ -линейни уравнения с  $n$ -неизвестни в матричен запис е следният:

$$(4.1) \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}$$

В този запис матрицата

$$(4.2) \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix},$$

се нарича основна матрица на системата (4.1), стълбът

$$(4.3) \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$$

се нарича *стълб от неизвестните* на системата (4.1) и накрая стълбът

$$(4.4) \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}$$

се нарича *стълб от свободни коефициенти* на системата линейни уравнения (4.1).

По- популярен запис на тази система е следният:

$$(4.5) \quad \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases},$$

като тук всички уравнения са равноправни. Под *решение* на системата линейни уравнения (4.5) разбираме всяка наредена  $n$ -торка числа  $c_1, c_2, \dots, c_n$ , които заместени във всяко едно от уравненията на (4.5), водят до *тъждество*. Система, която има поне едно решение се нарича *съвместима*, в противен случай система се нарича *несъвместима*. Една система се нарича *определенна* ако притежава точно едно решение, в противен случай система се нарича *неопределенна*. Система уравнения в която броят на уравненията е повече от броя на неизвестните се нарича *преопределена* и такива системи няма да разглеждаме.

Матрицата

$$(4.6) \quad \bar{A} = \left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

се нарича *разширена матрица* на системата линейни уравнения (4.1). Матричният запис (4.1) на системата линейни уравнения (4.5) накратко може да се запише по следния начин:  $AX = B$ . Това уравнение може да се приведе във вида  $X = A^{-1}B$  при условие, че  $m = n$ ,  $\det A \neq 0$  и  $A^{-1}$  е обратната матрица на матрицата  $A$ . Въз основа на последното равенство могат да се изведат формулиите на Крамер за решаване на системи линейни уравнения и по-точно е в сила следната:

**Теорема на Крамер.** *Нека основната матрица на системата линейни уравнения*

$$(4.7) \quad \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

има детерминанта различна от нула. Тогава тази система има точно едно решение, което се намира по формулите на Крамер

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}, \quad x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}, \quad \dots, \quad x_n = \frac{\Delta_n}{\Delta},$$

в които  $\Delta$  означава детерминантата на основната матрица  $A$  на системата (4.7), а детерминантите  $\Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_n$  са детерминанти на матриците, които се получават като в матрицата  $A$  последователно се заместват първи, втори, ...,  $n$ -ти стълб със стълба от свободни коефициенти на системата (4.7).

От формулите на Крамер следва, че ако  $\Delta = 0$  и поне една от детерминантите  $\Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_n$  е различна от нула, системата линейни уравнения (4.7) няма решение, а ако всички детерминанти  $\Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_n$  са равни на нула, тогава системата (4.7) притежава безброй много решения.

### Задачи

**1.** Да се реши по формулите на Крамер системата линейни уравнения:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 1 \\ x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 2 \\ 2x_1 - x_2 - 2x_3 = -1 \end{cases} .$$

*Решение:* Съгласно формулите на Крамер имаме:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 3 \\ 2 & -1 & -2 \end{vmatrix} = 4 - 6 + 1 + 4 + 3 - 2 = 2 \neq 0;$$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -2 & 3 \\ -1 & -1 & -2 \end{vmatrix} = 4 + 3 - 2 - 2 + 3 - 4 = 2;$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & -2 \end{vmatrix} = -4 + 6 - 1 - 4 + 3 + 2 = 2;$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & -1 \end{vmatrix} = 2 - 4 - 1 + 4 + 2 - 1 = 2.$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{2}{2} = 1, \quad x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{2}{2} = 1, \quad x_3 = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{2}{2} = 1.$$

**2.** Да се решат по формулите на Крамер системите линейни уравнения:

$$a) \begin{cases} 3x_1 + x_2 = 9 \\ 2x_1 - 3x_2 = 6 \end{cases};$$

$$b) \begin{cases} 2x_1 - x_2 = -7 \\ -x_1 + 3x_2 = 11 \end{cases};$$

$$c) \begin{cases} 4x_1 + 3x_2 = -2 \\ -3x_1 - 2x_2 = 1 \end{cases};$$

$$d) \begin{cases} 2x_1 - 3x_2 - 3x_3 = 13 \\ 2x_1 - 3x_2 + 3x_3 = -10; \\ x_1 + x_3 = 0 \end{cases}; \quad e) \begin{cases} 2x_1 - 4x_2 + x_3 = 3 \\ x_1 - 5x_2 + 3x_3 = -1; \\ x_1 - x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

$$g) \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 6 \\ x_1 + x_2 - x_3 = 0; \\ -x_1 + x_2 + x_3 = 4 \end{cases}$$

$$h) \begin{cases} 2x_1 - 4x_2 + x_3 = 3 \\ x_1 - 5x_2 + 3x_3 = -1; \\ x_1 - x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

$$u) \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 4x_4 = 11 \\ 2x_1 + x_2 + 5x_3 + x_4 = 3 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 = -1 \\ x_1 + x_2 + 5x_3 + x_4 = 5 \end{cases}.$$

*Решение:* a) Съгласно формулите на Крамер имаме:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} = -11;$$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} 9 & 1 \\ 6 & -3 \end{vmatrix} = -33; \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 3 & 9 \\ 2 & 6 \end{vmatrix} = 0;$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = 3; x_1 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = 0.$$

ж) Съгласно формулите на Крамер имаме:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 4 \neq 0;$$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} 6 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 4 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 4; \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 6 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 4 & 1 \end{vmatrix} = 8; \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 6 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 12;$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = 1; \quad x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = 2; \quad x_3 = \frac{\Delta_3}{\Delta} = 3.$$

u) Съгласно формулите на Крамер имаме:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & -4 \\ 2 & 1 & 5 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 5 & 1 \end{vmatrix} = 54 \neq 0;$$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} 11 & 2 & 3 & -4 \\ 3 & 1 & 5 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & 2 \\ 5 & 1 & 5 & 1 \end{vmatrix} = -108; \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 11 & 3 & -4 \\ 2 & 3 & 5 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & 2 \\ 1 & 5 & 5 & 1 \end{vmatrix} = 162;$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 11 & -4 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 5 & 1 \end{vmatrix} = 54; \quad \Delta_4 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 11 \\ 2 & 1 & 5 & 3 \\ 3 & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 5 & 5 \end{vmatrix} = -54;$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = -2; \quad x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = 3; \quad x_3 = \frac{\Delta_3}{\Delta} = 1; \quad x_4 = \frac{\Delta_4}{\Delta} = -1.$$

*Omz. 6) (-2,3); b) (1,-2); c) (-2,1); d) (1,3,-1); e) (2,0,-1); 3) (2,0,-1).*

## § 5. Метод на Гаус за решаване на системи линейни уравнения.

Две системи линейни уравнения се наричат *еквивалентни системи линейни уравнения*, ако двете системи са едновременно несъвместими или, ако всяко решение на едната система е решение на другата система (накратко, ако множествата от решенията на двете системи съвпадат).

Една система линейни уравнения може да се преобразува в еквивалентна на нея система, чрез следните *елементарни преобразования*:

1. *Размяна на местата на две уравнения в системата;*
2. *Умножаване на уравнение от системата с число различно от нула;*
3. *Прибавяне на едно уравнение от системата умножено с число различно от нула към друго уравнение от системата.*

При тези елементарни преобразования не се променя множеството от решение на произволна система линейни уравнения.

Нека е дадена системата линейни уравнения

$$(5.1) \quad \left| \begin{array}{cccc} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n & = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n & = b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n & = b_n \end{array} \right.$$

в която броят на уравненията не е равен на броя на неизвестните и нека

$$\bar{A}_{m \times n} = \left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_n \end{array} \right)$$

е разширената матрица на системата която в общия случай е правоъгълна матрица, като в случай че матрицата  $\bar{A}_{m \times n}$  е квадратна, тогава тя може да бъде неособена или особена матрица. От индексите определящи типа на разширената матрица на системата следва, че са възможни случаите  $m > n$ ,  $m = n$  или  $m < n$ .

В тези три случая или по-точно в общия случай (5.1) на система линейни уравнения, тази система може да се реши по *метода на Гаус* наречен още *метод на последователните изключвания на неизвестните*. Този метод се прилага за системи линейни уравнения в които няма ограничения за броя на уравненията и броя на неизвестните. Методът или по-точно *алгоритъмът на Гаус* се състои в това, че вървейки от първото към последното уравнение и от първото към последното неизвестно можем да превърнем разширената матрица на системата

$$(5.2) \quad \bar{A}_{m \times n} = \left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_n \end{array} \right)$$

в триъгълна матрица от вида:

$$\bar{A}_k = \left( \begin{array}{ccccc|c} \tilde{a}_{11} & \tilde{a}_{12} & \dots & \tilde{a}_{1n} & \dots & \tilde{a}_{1m} & \tilde{b}_1 \\ 0 & \tilde{a}_{22} & \dots & \tilde{a}_{2n} & \dots & \tilde{a}_{2m} & \tilde{b}_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \tilde{a}_{nn} & \dots & \tilde{a}_{nm} & \tilde{b}_n \end{array} \right),$$

която може да се получи от матрицата  $\bar{A}_{m \times n}$  след  $k$  на брой елементарни преобразувания.

По този начин получаваме еквивалентна на началната системата линейни уравнения, която има следната триъгълна форма:

$$(5.3) \quad \left| \begin{array}{cccccc} \tilde{a}_{11}x_1 + \tilde{a}_{12}x_2 + \dots + \tilde{a}_{1n}x_n & = & \tilde{b}_1 \\ \tilde{a}_{22}x_2 + \dots & = & \tilde{b}_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ & \dots & \tilde{a}_{nn}x_n & = & \tilde{b}_n \end{array} \right.$$

и в която последното уравнение е решено относно неизвестното  $x_n$ . Като намерим  $x_n$  и заместим в предпоследното уравнение можем да получим  $x_{n-1}$  и по този начин вървейки от последното към първото уравнение можем да получим последователно решението  $x_n, x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_2, x_1$ . Ако в последното уравнение на системата (5.3) са в сила зависимостите  $\tilde{b}_n \neq 0$  и  $\tilde{a}_{nn} = 0$ , то системата няма решение, а ако  $\tilde{b}_n = 0$  и  $\tilde{a}_{nn} = 0$ , системата има безброй много решения.

Във втория случай решенията на системата зависят от един, два или повече параметъра или по-общо системата има безброй много решения които могат да се представят геометрично.

### Задачи

1. Да се решат по метода на Гаус системите линейни уравнения:

$$a) \begin{cases} 2x_1 - 3x_2 - x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_2 + 4x_3 = 4 \\ 4x_1 - 5x_2 - 3x_3 = 0 \\ 3x_1 + 7x_2 - 7x_3 = 6 \end{cases}$$

$$\delta) \begin{cases} x_1 + 2x_3 + 3x_4 = 1 \\ 3x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 = -1 \\ 4x_1 + 2x_2 + x_3 = 2 \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 0 \end{cases}$$

$$e) \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 2 \\ 2x_1 - 3x_2 - x_3 + 3x_4 = 7 \\ 3x_1 + x_2 - 5x_3 - 4x_4 = 3 \\ x_1 + 4x_2 + 3x_3 - x_4 = 0 \end{cases}$$

$$e) \begin{cases} x_1 - 4x_2 + 2x_3 = -3 \\ 7x_1 - 15x_2 + 11x_3 - 4x_4 = 4 \\ 3x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = -6 \\ 3x_1 + x_2 - 2x_3 - 5x_4 = 3 \end{cases}$$

$$d) \begin{cases} x_1 + 2x_2 - 2x_3 + 3x_4 = 2 \\ -x_1 + x_2 + 2x_3 + 2x_4 = -4 \\ 3x_1 - 3x_2 + 4x_3 + x_4 = 16 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 = 9 \end{cases}$$

$$e) \begin{cases} x_1 - 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 4x_3 + 4x_4 = -7 \\ 3x_1 + x_2 - 2x_3 - 2x_4 = 9 \\ x_1 - 3x_2 + 7x_3 + 6x_4 = -7 \end{cases}$$

$$ж) \begin{cases} x_1 + 2x_3 - x_4 = 1 \\ 2x_1 + 2x_2 - x_3 - x_4 = 7 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 = 14 \\ 4x_2 + 7x_4 = 15 \end{cases}$$

$$3) \begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 2 \\ 2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_4 = 3 \\ 3x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 4 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 + 2x_4 = 5 \\ x_1 - x_2 - 2x_3 + 3x_4 = 2 \end{cases}$$

*Решение:* а) Записваме разширена матрица на системата след размяна на местата на първото и второто уравнение:

$$\bar{A}_1 = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 4 & 4 \\ 2 & -3 & -1 & 0 \\ 4 & -5 & -3 & 0 \\ 3 & 7 & -7 & 6 \end{array} \right),$$

от която след умножение на първия ред с числата  $-2$ ,  $-4$ ,  $-3$  и последователното му прибавяне съответно към втория, третия и четвъртия ред, получаваме втората матрица в алгоритъма, която е еквивалентна на първата:

$$\bar{A}_2 = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -8 & -9 \\ 0 & 3 & -19 & -16 \\ 0 & 13 & -19 & -6 \end{array} \right)$$

От тази матрица след умножение на втория ред с числата  $-3$  и  $-13$  и последователното му прибавяне съответно към третия и четвъртия ред, получаваме третата матрица в алгоритъма на Гаус, която е еквивалентна на първата и втората матрица:

$$\bar{A}_3 = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -8 & -9 \\ 0 & 0 & 8 & 8 \\ 0 & 0 & 98 & 98 \end{array} \right).$$

В последната матрица след деление на третия и четвъртия ред с числата  $8$  и  $98$ , получаваме четвъртата матрица в алгоритъма:

$$\bar{A}_4 = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -8 & -9 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

Накрая умножаваме третия ред с числото  $-1$  и го прибавяме към четвъртия ред и така получаваме петата и последна матрица в алгоритъма на Гаус:

$$\bar{A}_5 = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -8 & -9 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

От крайната матрица в алгоритъма на Гаус следва непосредствено системата линейни уравнения:

$$\left| \begin{array}{ccc|c} x_1 & - & 2x_2 & + & 4x_3 & = & 4 \\ & & x_2 & - & 8x_3 & = & 9 \\ & & & & x_3 & = & 1 \end{array} \right.$$

Решавайки тази системата от последното трето, към първото уравнение, получаваме решението на системата:

$$x_1 = 2; x_2 = 1; x_3 = 1.$$

б) Първоначално съставяме разширената матрица на системата

$$\overline{A}_1 = \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 2 & -1 & -1 \\ 4 & 2 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 3 & 4 & 0 \end{array} \right),$$

от която след умножение на първия ред с числата  $-3, -4, -2$  и последователното му прибавяне съответно към втория, третия и четвъртия ред получаваме втората матрица в алгоритъма, която е еквивалентна на първата:

$$\overline{A}_2 = \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -4 & -10 & -4 \\ 0 & 2 & -7 & -12 & -2 \\ 0 & -1 & -1 & -2 & -2 \end{array} \right).$$

От тази матрица след умножение на втория ред с числата  $-2$  и  $1$  и след последователното му прибавяне съответно към третия и четвъртия ред получаваме третата матрица в алгоритъма на Гаус, която е еквивалентна на първата и втората матрица:

$$\bar{A}_3 = \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -4 & -10 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 8 & 6 \\ 0 & 0 & -5 & -12 & -6 \end{array} \right).$$

Умножаваме третия ред с числото 5 и го прибавяме към четвъртия ред и така получаваме четвъртата и последна матрица в алгоритъма на Гаус:

$$\bar{A}_4 = \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -4 & -10 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 8 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 28 & 24 \end{array} \right).$$

От крайната матрица в алгоритъма на Гаус следва непосредствено системата линейни уравнения

$$\left| \begin{array}{ccc|c} x_1 & +2x_3 & +3x_4 & 1 \\ +x_2 & -4x_3 & -10x_4 & -4 \\ +x_3 & +8x_4 & & 6 \\ & +28x_4 & & 24 \end{array} \right|.$$

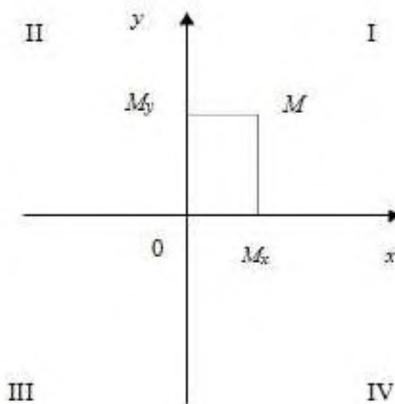
Решавайки тази системата от последното четвърто, към първото уравнение, получаваме решението на системата:

$$x_1 = \frac{1}{7}, \quad x_2 = \frac{8}{7}, \quad x_3 = -\frac{6}{7}, \quad x_4 = \frac{6}{7}.$$

*Отг.* *в)* (1, 2, -2, 3); *г)* (-1, 2, 3, -2); *д)* (4, 0, 1, 0); *е)* (2, -1, 0, -2);  
*ж)* (2, 2, 0, 1); *з)* несъвместима.

## § 6. Декартови координатни системи в равнината и пространството.

*Координати на точка* в равнината се наричат числа, които определят положението на тази точка в равнината. *Правоъгълни или декартови координати* (наречени на името на Рене Декарт), съответни на дадена точка в равнината, се въвеждат по следния начин: в тази равнина се избира точка  $O$  наречена *начало на координатната система* и две минаващи през точката  $O$  взаимно перпендикулярни координатни направления наречени *координатни оси*. За удобство предполагаме, че оста  $Ox$ , която обикновено се нарича *абцисна ос* е *хоризонтална* и е насочена отляво надясно. Оста  $Oy$ , която обикновено се нарича *ординатна ос, е вертикална* и е насочена отдолу нагоре. Освен въвеждането на координатното начало  $O$ , по двете взаимно перпендикулярни координатни оси  $Ox$  и  $Oy$ , се избира единица за измерване на разстояния, наречена *масшаб*, която изискваме да е една и съща за двете координатни оси. По този начин в равнината се въвежда декартова координатна система  $Oxy$ , с помощта на която с всяка точка  $M$  от равнината свързваме *наредена двойка* числа  $(x_M, y_M)$  наречени *координати* на точката  $M$ . Числото  $x_M$  - *абциса* на точката  $M$ , а числото  $y_M$  - *ордината* на точката  $M$ .



Фиг.1

Абцисата  $x_M$  е число равно на разстоянието (измерено съгласно въведения машаб) от координатното начало  $O$  до ортогоналната проекция на точката  $M$  върху ординатната ос, взето със знак плюс или минус в зависимост от това дали точката  $M$  е съответно отдясно или отляво на ординатната ос. Ординатата  $y_M$  е число равно на разстоянието (измерено обикновено съгласно същия машаб) от координатното начало  $O$  до ортогоналната проекция на точката  $M$  върху ординатната ос, взето със знак плюс или минус в зависимост от това дали точката  $M$  е съответно отдолу или отгоре на абцисната ос. Координатите  $(x_M, y_M)$  на точката  $M$  от координатната равнина  $Oxy$  напълно и еднозначно определят положението на точката  $M$  в равнината  $Oxy$ . Това е така, защото *на всяка наредена двойка реални числа  $(x_M, y_M)$  съответства точно една точка  $M$  от координатната равнина  $Oxy$  и обратно за всяка точка  $M$  от  $Oxy$  съществува еднозначно определена наредена двойка числа  $(x_M, y_M)$* . Координатните оси  $Ox$  и

$Oy$  разделят равнината на *четири квадранта*, които можем да номерираме с I, II, III и IV. Тази номерация правим в посока обратна на хода на часовниковата стрелка, като за знаците на точките в съответната квадранти имаме следната таблица:

Квадрант	I	II	III	IV
$X$	+	-	-	+
$Y$	+	+	-	-

Ако означим с  $\varphi$  ъгълът, който отсечката  $OM$  сключва с положителната посока на оста  $Ox$  и ако  $r$  е дължината на тази отсечка, тогава координатите на точка  $M$ , лежаща в първи квадрант, се определят чрез системата равенства:

$$(6.1) \quad \begin{aligned} x_M &= r \cdot \cos \varphi \\ y_M &= r \cdot \sin \varphi \end{aligned}$$

Не е трудно да се убедим, че ползвайки формула (6.1) можем да определим координатите на произволна точка от равнината, относно декартовата координатна система  $Oxy$  въведена в тази равнина, чрез параметрите  $r$  и  $\varphi$ . По този начин знака на абцисата  $x_M$  съвпада със знака на косинуса на ъгъла  $\varphi$ , съответно знака на ординатата  $y_M$  съвпада със знака на синуса на този ъгъл. Лесно може да се съобрази, че ако една точка лежи на абцисната ос, то нейната ордината е равна на нула и обратно. Съответно, ако дадена точка лежи на ординатната ос, то нейната абциса е равна на нула и обратно.

При решаването на някои задачи е целесъобразно вместо дадена правоъгълна координатна система  $Oxy$  да се избере друга правоъгълна координатна система  $O'x'y'$ , която е разположена по даден начин относно първата координатна система. Тогава може да се говори за *преобразуване* на началната координатна система и естествено възниква въпроса за преход от едната координатна система към другата координатна система. Такъв тип трансформации се наричат *ортогонални трансформации*. Да разгледаме най-напред случая когато осите на двете координатни системи  $Oxy$  и  $O'x'y'$  са успоредни помежду си и имат еднакви направления, тогава преобразуването на координатната система се нарича *транслация*. Нека началото на новата координатна система  $O'$  е точка с координати  $a, b$  относно старата координатна система  $Oxy$ . Тогава точката  $M$  от равнината със стари координати  $x, y$  ще има следните координати относно новата координатна система  $O'x'y'$ :

$$(6.2) \quad \begin{aligned} x' &= x - a \\ y' &= y - b \end{aligned}$$

Следователно новите координати на точката  $M$  са равни на старите  $\square$  координати минус координатите на старото координатно начало.

По-нататък нека новата координатна система  $O'x'y'$ , при неизменно координатно начало точка  $O$ , да се завърта на ъгъл  $\alpha$  относно старата координатна система  $Oxy$ , като ъгълът  $\alpha$  се счита за положителен ако се отчита по посока съвпадаща с хода на часовата стрелка и отрицателен в противоположния случай. Тогава новите координати на точката  $M$  се изразяват чрез старите и координати по следните трансформационни формули:

$$(6.3) \quad \begin{aligned} x' &= a + x \cdot \cos \alpha - y \cdot \sin \alpha \\ y' &= b + x \cdot \sin \alpha + y \cdot \cos \alpha \end{aligned}$$

като в тези формули участват координатите на старото координатно начало  $O$  и ъгълът на завъртане  $\alpha$ . Преобразуването (6.3) се нарича *ротация*, а ъгълът  $\alpha$  се нарича *ротационен ъгъл*.

Нека  $r$  е разстоянието от точката  $M(x_M, y_M)$  до координатното начало  $O(0,0)$  на координатната равнина  $Oxy$ . Тогава за разстоянието  $r := d(O, M)$  е в сила формулата:

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

В общия случай, ако са дадени две произволни точки в равнината  $A(x_A, y_A)$  и  $B(x_B, y_B)$ , тогава за разстоянието между тези две точки е в сила формулата

$$(6.4) \quad d(A, B) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

*или разстоянието между две точки в равнината е равно на корен квадратен от сумата на квадратите на разликите на координатите на тези точки.*

Да приемем, че отсечката  $AB$  е разделена от точката  $C(x_C, y_C)$  на две отсечки  $AC$  и  $CB$  или накратко  $AB$  е разделена в отношение  $l$  отчитано от края  $A$  на тази отсечка. Тогава е в сила равенството

$$\frac{AC}{CB} = l, \text{ където } l \geq 0.$$

Числото  $l$  се нарича *просто отношение* на точките  $ABC$  взети в този ред. Координатите на тези три точки са свързани помежду си чрез следните формули:

$$(6.5) \quad \begin{aligned} x_C &= \frac{x_A + l \cdot x_B}{1+l}, \\ y_C &= \frac{y_A + l \cdot y_B}{1+l}, \end{aligned}$$

където  $l \neq -1$ . Когато  $C$  е среда на отсечката  $AB$ , тогава  $l = 1$ . От формулите за просто отношение на три точки в равнината, получаваме следната *формула за среда на отсечка в равнината*:

$$(6.6) \quad \begin{aligned} x_C &= \frac{x_A + x_B}{2}, \\ y_C &= \frac{y_A + y_B}{2}. \end{aligned}$$

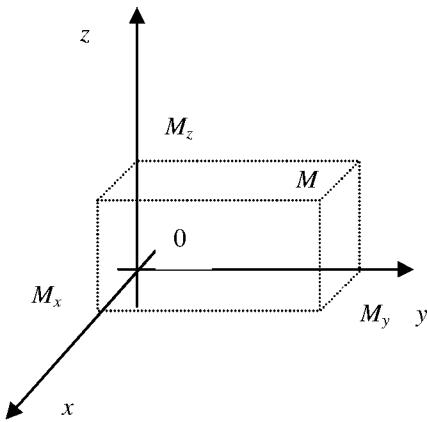
*Простото отношение* на три точки в равнината притежава следните свойства:

1.  $l=0 \Leftrightarrow$  точката  $C$  съвпада с точката  $A$ ;
2.  $l>0 \Leftrightarrow$  точката  $C$  принадлежи на отсечката  $AB$ ;
3.  $l<0 \Leftrightarrow$  точката  $C$  не принадлежи на отсечката  $AB$ ;

Накрая ще отбележим, че за лицето на триъгълника  $ABC$  в равнината е в сила следната формула:

$$(6.7) \quad S_{ABC} = \frac{1}{2} \left| \begin{vmatrix} x_A & y_A & 1 \\ x_B & y_B & 1 \\ x_C & y_C & 1 \end{vmatrix} \right|.$$

*Декартова координатна система* в пространството се въвежда чрез наредена тройка взаимноперпендикулярни оси, които се пресичат в една точка  $O$ , наречена координатно начало.



Фиг. 2

Първата, втората и третата ос се наричат съответно *абсцисна, ординатна* и *апликатна* ос и се означават с  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$ . Въвежда се отсечка, наречена мащаб, чиято дължина се приема за 1. Така въведената декартова координатна система се означава с  $Oxyz$ .

Нека  $M$  е произволна точка в пространството, като  $M_x$ ,  $M_y$  и  $M_z$  са проекциите  $\square$  съответно върху осите  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$ . Реалните числа  $x$ ,  $y$  и  $z$ , дефинирани чрез равенствата  $x = \overline{OM_x}$ ,  $y = \overline{OM_y}$ ,  $z = \overline{OM_z}$ , се наричат *декартови координати* на  $M$ . Фактът, че  $M$  има координати  $x$ ,  $y$  и  $z$ , се отбелязва с  $M(x, y, z)$  или  $M(x; y; z)$ . Трите координатни оси  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$  определят три взаимоперпендикулярни равнини, наречени *координатни*. Те разделят пространството на осем части, наречени *октанти*. Знациите на координатите на точките, разположени в различните октанти, са дадени в следната таблица:

Координати	Октанти							
	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII
$x$	+	-	-	+	+	-	-	+
$y$	+	+	-	-	+	+	-	-
$z$	+	+	+	+	-	-	-	-

Нека са дадени точките  $A(x_A, y_A, z_A)$  и  $B(x_B, y_B, z_B)$ . За разстоянието между тях е в сила следната формула:

$$(6.8) \quad |AB| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}.$$

Координатите  $x_M$ ,  $y_M$  и  $z_M$  на точката  $M$ , която дели отсечката  $AB$  в отношение  $\lambda \neq 1$ , се определят чрез равенствата

$$(6.9) \quad x_M = \frac{x_A + \lambda x_B}{1+\lambda}, \quad y_M = \frac{y_A + \lambda y_B}{1+\lambda}, \quad z_M = \frac{z_A + \lambda z_B}{1+\lambda}.$$

Ако  $M$  е среда на отсечката  $AB$ , то

$$(6.10) \quad x_M = \frac{x_A + x_B}{2}, \quad y_M = \frac{y_A + y_B}{2}, \quad z_M = \frac{z_A + z_B}{2}.$$

### Задачи

- Постройте в равнината, в която е въведена декартова координатна система  $Oxy$ , точките:  $A(2;5)$ ,  $B(-1;7)$ ,  $C(-2.5;-3)$  и  $D(4;-3)$ .
- Дадени са точките  $A(3;5)$ ,  $B(7;-5)$  и  $C(2;5)$ . Намерете разстоянията  $|AB|$ ,  $|BC|$  и  $|CA|$ .

*Решение:* Като използваме формула (6.4), намираме разстоянието  $|AB|$  между точките  $A$  и  $B$ :

$$\begin{aligned} d(A, B) = |AB| &= \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = \sqrt{(7-3)^2 + (-5-5)^2} \\ &= \sqrt{4^2 + 10^2} = \sqrt{116} = 2\sqrt{29}. \end{aligned}$$

Аналогично се пресмятат  $|BC|$  и  $|CA|$ .

$$\text{Отг. } |BC| = 5\sqrt{5}, |CA| = 1.$$

3. Докажете, че триъгълникът с върхове точките  $A(0;5)$ ,  $B(-4\sqrt{3}; 4)$ ,  $C(-\frac{3\sqrt{3}}{2}; -\frac{3}{2})$  е равностранен.
4. Докажете, че триъгълникът с върхове точките  $A(1;0)$ ,  $B(0;1)$  и  $C(1;1)$ .  
е равнобедрен.

5. Даден е триъгълникът с върхове точките  $A(7;1)$ ,  $B(2;5)$  и  $C(2;1)$ .  
Докажете, че триъгълникът е правоъгълен.

*Решение:* Като използваме формула (7.4), намираме последователно дължините на страните на триъгълника  $ABC$ :

$$\begin{aligned} |AB| &= \sqrt{(2-7)^2 + (5-1)^2} = \sqrt{5^2 + 4^2} = \sqrt{41}, \\ |BC| &= \sqrt{(2-2)^2 + (1-5)^2} = \sqrt{4^2} = 4, \\ |CA| &= \sqrt{(7-2)^2 + (1-1)^2} = \sqrt{5^2} = 5. \end{aligned}$$

Оттук не е трудно да се установи, че  $|AB|^2 = |BC|^2 + |CA|^2$ . Тогава, въз основа на теоремата, обратна на Питагоровата теорема, получаваме, че ъгълът при върха  $C$  е прав, т.е. даденият триъгълник е правоъгълен.

- 6.** Върху абсцисната ос намерете точка  $Q$ , чието разстояние до точка  $P(-5;3)$  е равно на 3.

*Решение:* Нека координатите на точка  $Q$  са  $x$  и  $y$ . Тъй като  $Q$  лежи върху  $Ox$ , то  $y=0$ . По условие  $|PQ|=3$ . Тогава, като използваме формула (6.4), получаваме за  $x$  следното уравнение

$$\sqrt{(x+5)^2 + 3^2} = 3.$$

Решаваме го и намираме, че  $x = -5$ . Следователно търсената точка  $Q$  има координати  $(-5,0)$ .

- 7.** Намерете точка  $K$ , която дели насочената отсечка с начало  $A(-3;6)$  и край  $B(5;-4)$  в отношение:

$$a) \lambda = 2; \quad b) \lambda = \frac{1}{2}; \quad c) \lambda = 1; \quad d) \lambda = -\frac{1}{2}.$$

*Решение:* а) Като използваме формули (6.5), за координатите  $x_K$  и  $y_K$  на точка  $K$  получаваме:

$$x_K = \frac{x_A + \lambda x_B}{1 + \lambda} = \frac{-3 + 2.5}{1 + 2} = \frac{7}{3},$$

$$y_K = \frac{y_A + \lambda y_B}{1 + \lambda} = \frac{6 + 2(-4)}{1 + 2} = -\frac{2}{3}.$$

Отг. б)  $K(-\frac{1}{3}; 2\frac{2}{3})$ ; в)  $K(1;1)$ ; г)  $K(-11;16)$ .

- 8.** Намерете средата  $M$  на отсечката с краища  $A(6;1)$  и  $B(4;-5)$ .

Отг.  $M(5;-2)$ .

- 9.** Да се намерят координатите на точка  $B$ , която е симетрична на точка  $A(4;-3)$  относна точка  $P(2;2)$ .

*Упътване.* Използвайте, че точка  $P$  е среда на отсечката  $AB$ .

*Отв.*  $B(-2;7)$ .

- 10.** Даден е успоредник  $ABCD$  като са известни координатите на върховете  $A(-3;-1)$ ,  $B(1;-1)$ ,  $C(5;3)$ . Да се определят координатите на върха  $D$ .

*Отв.*  $D(1;3)$ .

- 11.** Дадени са точките  $A(-2;1)$  и  $B(3;5)$ . Точките  $P$  и  $Q$  делят отсечката  $AB$  на три равни части. Намерете координатите на точките  $P$  и  $Q$ .

*Отв.*  $P(-\frac{1}{3};2\frac{1}{3})$ ,  $Q(1\frac{1}{3};3\frac{2}{3})$ .

- 12.** Даден е триъгълник с върхове  $A(5;8)$ ,  $B(3;4)$  и  $C(-7;2)$ . Намерете дължината на медианата му, която минава през върха  $A$ .

*Решение:* Ще припомним, че медиана в триъгълник е отсечка, която съединява връх със средата на срещуположната му страна. Нека  $E$  е средата на страната  $BC$ . Като използваме формула (6.6), намираме за координатите  $\square$ :

$$\begin{aligned}x_E &= \frac{3-7}{2} = -2, \\y_E &= \frac{4+2}{2} = 3.\end{aligned}$$

Тогава, като приложим формула (6.4), за дължината на медианата  $AE$  получаваме:

$$|AE| = \sqrt{(-2-5)^2 + (3-3)^2} = \sqrt{49} = 7.$$

- 13.** Намерете лицето на триъгълника  $ABC$  и височината към страната  $BC$ , ако  $A(11; 25)$ ,  $B(2; 3)$  и  $C(5; 7)$ .

*Упътване.* Използвайте формула (6.7).

*Отг.*  $S = 15$ ,  $h = 6$ .

- 14.** Намерете лицето на четириъгълника с върхове:  $A(0; 5)$ ,  $B(2; -1)$ ,  $C(-1; -4)$  и  $D(-4; 3)$ .

*Отг.*  $S = 26$ .

- 15.** Намерете разстоянията между точките:

$$\begin{aligned} a) A_1(9; -3; 2) \text{ и } A_2(1; -2; 0); & \quad b) A_3(7; 13; -14) \text{ и } A_4(9; 4; -4); \\ c) A_5(-2; -5; 5) \text{ и } A_6(-1; -3; 2). & \end{aligned}$$

*Решение.* а) Като използваме формула (6.8), намираме че

$$|A_1A_2| = \sqrt{(1-9)^2 + (-2-(-3))^2 + (0-2)^2} = \sqrt{8^2 + 1^2 + 2^2} = \sqrt{69}.$$

$$\text{Отг. б)} |A_3A_4| = \sqrt{185}, \text{ в)} |A_5A_6| = \sqrt{14}.$$

- 16.** Докажете, че триъгълникът с върхове  $M(5; -13; 15)$ ,  $N(5; -8; -10)$  и  $P(3; -3; 4)$  е равнобедрен.

- 17.** Докажете, че триъгълникът с върхове  $A(3; -1; 6)$ ,  $B(-1; 7; -2)$  и  $C(1; -3; 2)$  е правоъгълен.

- 18.** Върху ординатната ос намерете точка  $A$ , която е равноотдалечена от точките  $B(-4; 1; 7)$  и  $C(3; 5; -2)$ .

*Отг.*  $A(0; -7/2; 0)$ .

**19.** В координатната равнина  $Oxy$  намерете точка  $D$ , която е равноотдалечена от точките  $A(1;-1;5)$ ,  $B(3;4;4)$ , и  $C(4;6;1)$ .

*Отг.*  $D(16;-5;0)$ .

**20.** Дадени да точките  $M(1;0;-4)$  и  $N(1;-2;7)$ . Да се намерят координатите на симетричната на:

a)  $M$  относно  $N$ ; б)  $N$  относно  $M$ .

*Отг.* а)  $M_1(1;-4;18)$ ; б)  $N_2(1;2;-15)$ .

**21.** Намерете точка  $M$ , която дели насочената отсечка с начало  $A(7;-5;-4)$  и край  $B(7;-11;2)$  в отношение  $\lambda = \frac{3}{2}$ .

*Отг.*  $M(7;-8\frac{3}{5};-\frac{2}{5})$ .

**22.** Дадени са върховете на триъгълника  $ABC$ . Да се намерят координатите на средите на този триъгълник и медицентъра му, ако:

- а)  $A(-3;2;-2)$ ,  $B(-9;12;-6)$  и  $C(-7;4;-8)$ ;
- б)  $A(-9;2;8)$ ,  $B(-15;5;2)$  и  $C(-8;0;6)$ ;
- в)  $A(5;-1;-6)$ ,  $B(17;4;-1)$  и  $C(9;17;-2)$ .

*Отг.* а)  $A_1(-8;8;-7)$ ,  $B_1(-5;3;-5)$ ,  $C_1(-6;7;-4)$  и  $M(-6\frac{1}{3};6;-5\frac{1}{3})$ ;

б)  $A_1(-11\frac{1}{2};2\frac{1}{2};4)$ ,  $B_1(-8\frac{1}{2};1;7)$ ,  $C_1(-12;3\frac{1}{2};5)$  и  $M(-10\frac{2}{3};2\frac{1}{3};5\frac{1}{3})$ ;

в)  $A_1(13;10\frac{1}{2};1\frac{1}{2})$ ,  $B_1(7;8;-4)$ ,  $C_1(11;1\frac{1}{2};-3\frac{1}{2})$  и  $M(10\frac{1}{3};6\frac{2}{3};-3)$ .

**23.** Ако  $A(5;-1;4)$  и  $B(-1;8;-7)$  са два съседни върха на успоредник  $ABCD$ , а  $F(3;-2;-5)$  е пресечната точка на диагоналите му, да се намерят координатите на върховете  $C$  и  $D$ .

*Отг.*  $C(1;-3;-14)$ ,  $D(7;-12;-3)$ .

### § 7. Уравнения на права в равнината.

Нека в равнината е въведена декартова координатна система  $Oxy$ . Тогава на всяка права линия  $l$  в равнината може да се съпостави уравнение от вида:

$$(7.1) \quad l: Ax + By + C = 0,$$

в което неизвестни са  $x$  и  $y$ , а  $A, B, C$  са константи, като поне една от първите две от тях е различна от нула. Това условие записваме по следния начин:

$$A^2 + B^2 > 0.$$

Това уравнение се нарича *общо уравнение* на правата линия  $l$ .

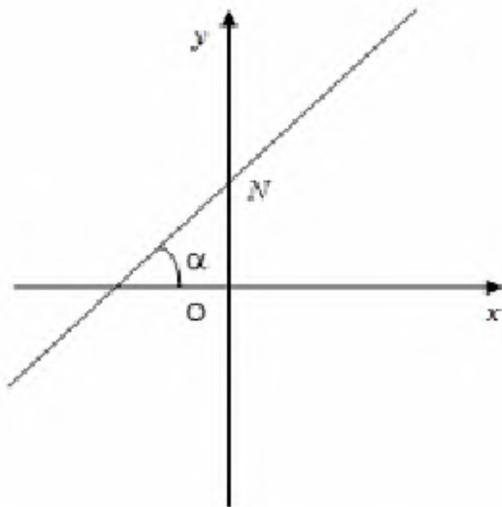
Нека в общото уравнение на правата линия  $l$  константата  $B$  е различна от нула. Тогава уравнението (7.1) може да се реши относно променливата  $y$  и да се представи в следния вид:

$$(7.2) \quad y = kx + n, \quad ,$$

в който

$$k = -\frac{A}{B}, \quad n = -\frac{C}{B}.$$

Уравнението (7.2) се нарича *декартово* уравнение на правата  $l$ , като в това уравнение коефициентът  $k$  е равен на *тангенса на ъгъла*, който правата  $l$  сключва с положителната посока на абцисната ос  $Ox$ , а коефициентът  $n$  е равен на *дължината на отсечката*, която правата  $l$  отрязва от ординатната ос  $Oy$ :



Фиг. 3

Често се казва, че уравнението (7.2) задава *линейна функция* от вида:

$$y = f(x) = kx + n.$$

Декартовото уравнение на правата линия  $l$  може да се запише още по следния начин:

$$(7.3) \quad y - y_M = k(x - x_M),$$

ако предварително е известен ъгловият коефициент  $k$  на правата  $l$  и някоя точка  $M(x_M, y_M)$  през която правата линия  $l$  минава.

Нека  $A(x_A, y_A)$  и  $B(x_B, y_B)$  са две произволни точки в равнината, тогава уравнението на правата  $l$ , минаваща през тези две точки, се задава чрез следната детерминанта от втори ред:

$$(7.4) \quad l: \begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A \\ x_B - x_A & y_B - y_A \end{vmatrix} = 0.$$

От свойствата на детерминантите следва, че последното уравнение може да се запише по следния начин:

$$(7.5) \quad l: \frac{x - x_A}{x_B - x_A} = \frac{y - y_A}{y_B - y_A}.$$

Нека правата линия  $l$  в равнината притежава общо уравнение от вида (7.1) и нека точка  $M(x_M, y_M)$  е произволна точка от равнината. Тогава за разстоянието  $d(M, l)$  от точката  $M$  до правата линия  $l$  е в сила формулата:

$$(7.6) \quad d(l, M) = \frac{|A \cdot x_M + B \cdot y_M + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}.$$

От формулите (7.1) и (7.6) става ясно, че ако точката  $M$  лежи на правата  $l$  тогава  $d(l, M) = 0$ .

Нека  $l_1$  и  $l_2$  са две прави линии в равнината с общи ъглови коефициенти съответно  $k_1$  и  $k_2$ . Тогава острият ъгъл  $\varphi$  между двете прави линии удовлетворява равенството

$$(7.7) \quad \operatorname{tg} \varphi = \left| \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 \cdot k_2} \right|.$$

От тази формула следва, че:

1. Правите  $p_1$  и  $p_2$  са успоредни  $\Leftrightarrow k_1 = k_2$ ;
2. Правите  $p_1$  и  $p_2$  са взаимноперпендикулярни  $\Leftrightarrow k_1 k_2 = -1$ .

### Задачи

1. Дадени са точките  $A(2; 3)$ ,  $B(-1; 5)$ ,  $C(-4; 7)$  и  $D(8; 2)$  и права  $g$  с уравнение  $2x + 3y - 13 = 0$ . Проверете кои от тези точки лежат на дадената прива.

*Отв. A, B и C.*

**2.** В декартова координатна система, постройте правите с уравнения:

$$a) x+2y-5=0; \quad b) x-3y=0; \quad c) 2x-1=0; \quad d) 3y-6=0.$$

**3.** Намерете пресечната точка  $B$  на правите

$$p_1 : 3x - 2y + 1 = 0 \text{ и } p_2 : x - y + 1 = 0$$

*Отг.*  $B(1; 2)$ .

**4.** Определете ъгловият коефициент и отреза, който отсича от ординатната ос всяка от правите с уравнения:

$$\begin{array}{lll} a) 3x - y - 7 = 0; & b) 2x - y + 3 = 0; & c) 5x + 2y - 8 = 0; \\ e) 3x + 8y + 16 = 0; & d) 7x + 14y = 0; & f) y - 3 = 0. \end{array}$$

*Решение:* а) В общото уравнение на правата  $3x - y - 7 = 0$  константите са  $A = 3$ ,  $B = -1$  и  $C = -7$ . Тогава, като използваме формули (7.2) намираме

$$k = -\frac{3}{-1} = 3 \quad \text{и} \quad n = -\frac{-7}{-1} = 7.$$

$$\begin{array}{ll} \text{Отг. б)} k = 2, n = 3; & \text{в)} k = -2 \frac{1}{2}, n = 4; \\ \text{г)} k = -\frac{3}{8}, n = -2; & \text{д)} k = -\frac{1}{2}, n = 0; \\ \text{е)} k = 0, n = 3. & \end{array}$$

**5.** Намерете уравнение на правата, която сключва ъгъл  $45^\circ$  с положителната посока на оста  $Ox$  и отсича отрез  $n = -5$  от оста  $Oy$ .

*Упътване.* Използвайте декартовото уравнение на права и формули (7.2).

*Отг.*  $y = x - 5$ .

**6.** Намерете декартово уравнение на права  $g$ , която минава през точката  $M(-1; -3)$  и сключва с положителната посока на оста  $Ox$  ъгъл  $\varphi$ , равен на:

$$a) 30^\circ; \quad b) 45^\circ; \quad c) 60^\circ; \quad d) 120^\circ.$$

*Решение:* а) Като имаме предвид, че  $\varphi = 30^\circ$ , за ъгловия коефициент на правата получаваме, че  $k = \tan 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{3}$ . Тогава, като използваме уравнението от вида (7.3) на права, минаваща през дадена точка, намираме  $y - (-3) = \frac{\sqrt{3}}{3}(x - (-1))$ .

Оттук не е трудно да се установи, че правата има общо уравнение  $\sqrt{3}x - 3y - 9 + \sqrt{3} = 0$ .

$$\text{Отг. б)} x - y - 2 = 0; \text{ в)} \sqrt{3}x - y - 3 + \sqrt{3} = 0; \text{ г)} \sqrt{3}x + y + 3 - \sqrt{3} = 0.$$

7. Намерете за коя стойност на параметъра  $b$  правата с уравнение  $3x + by + 8 = 0$  сключва с положителната посока на  $Ox$  ъгъл, равен на  $45^\circ$ .

$$\text{Отг. } b = -3.$$

8. Намерете декартовото уравнение на правата  $AB$  ако:

$$\text{а)} A(2; -3), B(3; 5); \text{ б)} A(-1; -2), B(4; 1); \text{ в)} A(-3; 0), B(2; 4);$$

*Упътване.* Използвайте уравнението от вида (7.4).

$$\text{Отг. а)} AB: 8x - y - 19 = 0; \text{ б)} AB: 3x - 5y - 7 = 0; \text{ в)} AB: 4x - 5y + 12 = 0.$$

9. Нека е даден триъгълник с върхове  $A(-2; 3)$ ,  $B(4; 5)$  и  $C(0; -7)$ . Намерете уравненията на страните му.

$$\text{Отг. } x - 3y + 11 = 0; \quad 3x - y - 7 = 0; \quad 5x + y + 7 = 0.$$

10. Да се намери ъгълът, който сключва с положителната посока на абцисната ос правата, минаваща през точките  $M(1; 4)$  и  $N(2; -5)$ .

*Решение:* За търсеният ъгъл  $\alpha$  намираме:  $\tan \alpha = \frac{-4 - (-5)}{1 - 2} = -1$ . Оттук следва, че  $\alpha = 135^\circ$ .

- 11.** В триъгълник с върхове  $A(4;-3)$ ,  $B(0;1)$  и  $C(-1;-2)$  намерете уравнение на медианата, която минава през върха  $B$ .

*Решение:* Нека с  $M(x_M; y_M)$  означим средата на страната  $CA$ .

За координатите на  $M$  намираме:

$$x_M = \frac{4-1}{2} = \frac{3}{2}, \quad y_M = \frac{-3-2}{2} = -\frac{5}{2}.$$

Тогава, като използваме вида на уравнението (7.4) на прива през две точки, получаваме следното уравнение на медианата през върха  $B$ :

$$7x + 3y - 3 = 0.$$

- 12.** Намерете общото уравнение на прива  $g$ , която минава през точката  $A(3;2)$  и средата  $M$  на отсечката  $BC$ , ако  $B(2;2)$  и  $C(2;0)$ .

*Отв.*  $g: x - y - 1 = 0$ .

- 13.** Изчислете ъглите на триъгълник, страните на който имат уравнения

$$18x + 6y - 17 = 0, \quad 14x - 7y + 15 = 0 \text{ и } 5x + 10y - 9 = 0.$$

*Упътване.* Използвайте формула (7.7).

*Отв.*  $90^\circ, 45^\circ, 45^\circ$ .

- 14.** Покажете, че правите с уравнения  $p_1: 3x - 7y + 9 = 0$  и  $p_2: 6x - 14y + 5 = 0$  са успоредни.

- 15.** Намерете уравнение на прива  $p$ , която минава през точка  $M(1;2)$  и е успоредна на правата с уравнение  $q: 2x - 3y + 1 = 0$ .

*Решение:* Тъй като  $p$  минава през точка  $M$ , тя има уравнение:

$$p : \quad y - 2 = k(x - 1),$$

където  $k$  е ъгловият коефициент на  $p$ . От условието, че правите  $p$  и  $q$  са успоредни, следва, че  $k = k_1$ , където  $k_1$  е ъгловият коефициент на  $q$ . Като имаме предвид формули (7.2) и общото уравнение на  $q$ , получаваме  $k_1 = \frac{2}{3}$ . Тогава  $k = \frac{2}{3}$  и уравнението на  $p$  придобива вида  $y - 2 = \frac{2}{3}(x - 1)$ , откъдето лесно намираме общото уравнение на  $p: 2x - 3y + 4 = 0$ .

**16.** Даден е триъгълник  $ABC$  с върхове  $A(6; 4)$ ,  $B(-3; 5)$  и  $C(-2; -6)$ . Намерете уравнение на прока, минаваща през върха  $A$  и е успоредна на медианата през върха  $B$ .

$$\text{Отг. } 6x + 5y - 56 = 0.$$

**17.** Покажете, че правите  $p_1: 3x + 2y - 5 = 0$  и  $p_2: 4x - 6y + 14 = 0$  са взаимоперпендикулярни.

**18.** В триъгълник с върхове  $A(5; 3)$ ,  $B(-3; 5)$  и  $C(-2; -7)$  намерете уравнение на височината, минаваща през върха  $A$ .

*Решение:* Като използваме формула (7.2), намираме ъгловия коефициент  $k_1$  на правата  $BC$ :

$$k_1 = \frac{-7 - 5}{-2 - (-3)} = \frac{-12}{1} = -12.$$

Тъй като височината през върха  $A$  е перпендикулярна на правата  $BC$ , то

$$k \cdot (-12) = -1, \text{ където } k \text{ е ъгловия } \square \text{ коефициент. Оттук получаваме, че } k = \frac{1}{12}.$$

Тогава, като имаме предвид (7.3), намираме

$$y - 3 = \frac{1}{12}(x - 5),$$

откъдето следва, че  $p: x - 12y + 31 = 0$ .

**19.** Дадена е точка  $P(6, -3)$  и права  $q: 2x - 3y + 18 = 0$ . Намерете:

- a) ортогонално симетричната точка  $P'$  на  $P$  спрямо  $q$ ;
- б) симетричната права  $q'$  на  $q$  спрямо  $P$ .

$$\text{Отг. а)} P'(-6, 15); б) q': 2x - 3y - 60 = 0$$

**20.** Намерете уравнение на права, която минава през точка  $A(2; 3)$  и е перпендикулярна на правата  $2x - y + 1 = 0$ .

$$\text{Отг. } x + 2y - 8 = 0.$$

**21.** Намерете уравнение на права, минаваща през пресечната точка на правите  $x + y - 1 = 0$ ,  $x - y + 2 = 0$  и е перпендикулярна на правата  $10x - 2y + 15 = 0$ .

$$\text{Отг. } x + 5y - 7 = 0.$$

**22.** За триъгълник  $ABC$  са известни уравненията на две от страните  $AB: x + y - 4 = 0$  и  $BC: 2x - y - 5 = 0$  и ортоцентъра  $H(0; 0)$ . Да се намерят:

- a) координатите на върховете  $A$ ,  $B$  и  $C$ ;
- б) лицето на триъгълника  $ABC$ .

$$\text{Отг. а)} A(8; -4), B(3; 1), C(5; 5); б) S = 15.$$

**23.** Дадени са точките  $A(1;2)$ ,  $B(3;1)$  и  $M(0;5)$ . Намерете уравненията на страните на правоъгълника  $ABCD$  и дължината на диагонала му, ако точка  $M$  е от правата  $CD$ .

$$\text{Отг. } AB : x + 2y - 5 = 0, BC : 2x - y - 5 = 0, CD : x + 2y - 10 = 0, AD : 2x - y = 0, BD = 10.$$

**24.** Намерете разстоянието от точката до правата във всеки един от случаите:

- a)  $A_1(1;-2)$  и  $p_1 : 3x + 4y - 15 = 0$ ;
- б)  $A_2(1;-2)$  и  $p_2 : 5x - 12y + 7 = 0$ ;
- в)  $A_3(1;8)$  и  $p_3 : x + 5 = 0$ .

*Упътване.* Използвайте формула (7.6).

$$\text{Отг. а) 4; б) } \frac{10}{13}; \text{ в) 7.}$$

**25.** Пресметнете разстоянието между успоредните прости:

- а)  $p_1 : 7x + y - 2 = 0$  и  $p_2 : 7x + y - 10 = 0$ ;
- б)  $p_3 : 3x + 4y + 12 = 0$  и  $p_4 : 6x + 8y + 5 = 0$ .

$$\text{Отг. а) } \frac{3\sqrt{2}}{10}; \text{ б) } 1\frac{9}{10}.$$

**26.** Основите на трапец лежат върху привите  $p : 2x + 3y - 8 = 0$  и  $q : 4x + 6y - 9 = 0$ . Намерете височината му.

$$\text{Отг. } \frac{7\sqrt{13}}{26}.$$

**27.** В триъгълник с върхове  $A(2;-3)$ ,  $B(5;1)$  и  $C(-4;-2)$  намерете дължината на височината му през върха  $A$ .

$$\text{28. } \text{Отг. } \frac{9\sqrt{10}}{10}.$$

### § 8. Векторни пространства, линейни действия с вектори.

*Векторно (линейно) пространство* над полето на реалните числа  $\mathbb{R}$  се нарича всяко множество  $M$  от елементи за което са дефинирани две операции *събиране* в  $M$  и *умножение с реално число* на елементи от  $M$ , като се изисква да са в сила следните аксиоми:

**Ax 1.** За произволни елементи  $\vec{a}, \vec{b} \in M$  е в сила равенството

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}.$$

**Ax 2.** За произволни елементи  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in M$  е в сила равенството

$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}).$$

**Ax 3.** Съществува нулев елемент  $\vec{0} \in M$  такъв, че за всеки елемент  $\vec{a} \in M$  е в сила равенството

$$\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}.$$

**Ax 4.** За произволен елемент  $\vec{a} \in M$  е в сила равенството

$$\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}.$$

**Ax 5.** За произволен елемент  $\vec{a} \in M$  е в сила равенството

$$1 \cdot \vec{a} = \vec{a}.$$

**Ax 6.** За произволни числа  $\lambda, \mu$  и произволен елемент  $\vec{a} \in M$  е в сила равенството

$$(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}.$$

**Ax 7.** За произволни числа  $\lambda, \mu$  и произволен елемент  $\vec{a} \in M$  е в сила равенството

$$(\lambda\mu)\vec{a} = \lambda(\mu\vec{a}) = \mu(\lambda\vec{a}).$$

**Ах 8.** За произволно число  $\lambda$  и произволни елементи  $\vec{a}, \vec{b} \in M$  е в сила равенството

$$\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}.$$

Елементите на векторното пространство  $M$  се наричат *вектори*, а изброените аксиоми се наричат *аксиоми за векторно пространство*.

От формулираните аксиоми 1 - 8 произтичат редица следствия:

**Следствие 1.** Векторите  $\vec{0}$  и  $\vec{a}$  са единствени.

**Следствие 2.** За произволен вектор  $\vec{a}$  имаме:

$$-(-\vec{a}) = \vec{a}.$$

**Следствие 3.** За произволен вектор  $\vec{a}$  е в сила равенството:

$$0.\vec{a} = \vec{0}.$$

**Следствие 4.** За произволно число  $\lambda$  е в сила равенството

$$\lambda.\vec{0} = \vec{0}.$$

**Следствие 5.** За произволен вектор  $\vec{a}$  е в сила равенството:

$$(-1).\vec{a} = -\vec{a}.$$

Векторите  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$  се наричат *линейно зависими* ако съществуват числа  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  поне едно от които не е равно на нула и такива, че

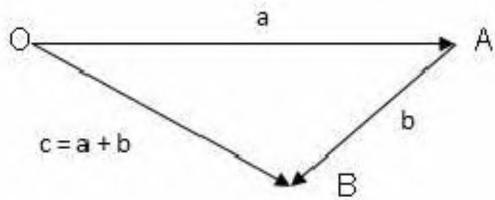
$$\sum_{i=1}^n \lambda_i \vec{a}_i = \vec{0}.$$

Векторите  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$  се наричат *линейно независими* ако не са линейно зависими. Ако системата вектори  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$  е линейно независима, тогава всяка нейна подсистема вектори е линейно независима.

Ако една система вектори  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$  съдържа нулевия вектор, тогава тази система винаги е линейно зависима. Ако една подсистема на системата вектори  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$  е линейно независима, тогава и цялата система вектори е линейно независима.

Геометричният модел на векторното пространство приема насочените отсечки, за които единият край  $A$  е приет за първи а другият край  $B$  за втори, за свързани вектори. Два ненулеви свързани вектора са равни, ако са еднопосочни и имат една и съща дължина. Съвкупността от всички свързани вектори, които са равни на даден свързан вектор, се нарича *свободен вектор* с представител дадения свързан вектор. За представител на даден свободен вектор може да се вземе кой да е свързан вектор, който принадлежи към него. Свободните вектори се означават с  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и т.н. Съвкупността от всички нулеви насочени отсечки се нарича *нулев вектор* и се означава с  $\vec{0}$ . Под дължина на свободен вектор  $\vec{a}$  се разбира дължината на произволен негов представител, означава се с  $|\vec{a}|$ . Два свободни вектора са равни, ако те съвпадат като съвкупности. Обикновено, когато се използват свободни вектори, се има предвид подходящи техни представители.

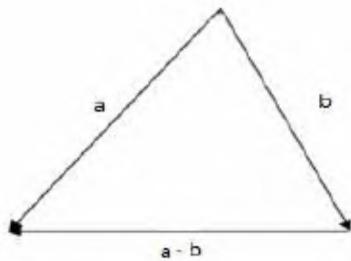
Нека  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  са два свободни вектора. Под *сума* на векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  се разбира трети вектор  $\vec{c}$ , който се получава по следния начин: Избираме произволна точка  $O$  в пространството и построяваме представител  $\overrightarrow{OA}$  на вектора  $\vec{a}$ . След това от точка  $A$  построяваме представител  $\overrightarrow{AB}$  на вектора  $\vec{b}$ :



Фиг.4

Векторът  $\vec{c}$  с представител  $\overrightarrow{OB}$  се нарича *сума* на векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Означава се с  $\vec{a} + \vec{b}$ , т.е.  $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$  (Фиг. 4).

*Разлика* на векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  се нарича векторът  $\vec{x}$ , за който е в сила равенството  $\vec{b} + \vec{x} = \vec{a}$ . Означава се с  $\vec{a} - \vec{b}$ . Нека представители на  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  имат общо начало. Тогава насочената отсечка с начало края на представителя на  $\vec{b}$  и край края на представителя на  $\vec{a}$  е представител на разликата  $\vec{a} - \vec{b}$ :



Фиг. 5

*Произведение* на ненулевия вектор  $\vec{a}$  с числото  $\lambda$  ( $\lambda \neq 0$ ) се нарича вектор  $\vec{b}$ , който има дължина, равна на  $|\lambda| \cdot |\vec{a}|$  и посока, съвпадаща с тази на  $\vec{a}$ , ако  $\lambda > 0$  и противоположна на нея, ако  $\lambda < 0$ . Означава се с  $\lambda\vec{a}$ , т.е.  $\vec{b} = \lambda\vec{a}$ . Ако  $\lambda = 0$  или  $\vec{a} = \vec{0}$ , под произведение се разбира нулевият вектор.

Два ненулеви вектора се наричат *колинеарни*, ако съществуват техни представители, които са успоредни помежду си. Ако единият от два вектора е нулевият, по дефиниция се приема, че те са колинеарни.

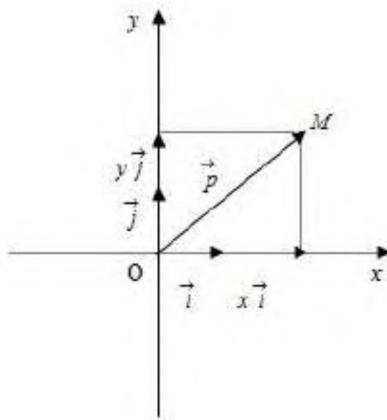
Три ненулеви вектора се наричат *компланарни*, ако съществуват техни представители, които са успоредни на някаква равнина. Ако единият от три вектора е нулевият, по дефиниция се приема, че те са компланарни. В сила са следните твърдения:

1. Необходимо и достатъчно условие два вектора да са линейно зависими е те да са колинеарни;
2. Необходимо и достатъчно условие три вектора да са линейно зависими е те да са колинеарни;
3. Всеки четири вектора в пространството са линейно зависими.

Нека в равнината е въведена декартова координатна система  $Oxy$  и нека  $\vec{i}$  и  $\vec{j}$  са вектори с дължина равна на единица и еднопосочни съответно с координатните оси  $Ox$  и  $Oy$ . Тези вектори се наричат *координатни вектори*. За всеки вектор  $a$  от равнината е в сила представянето:

$$\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j},$$

където  $x$  и  $y$  са числа. Това представяне е единствено.



Фиг. 6

Числата  $x$  и  $y$  се наричат *координати* на вектора  $\vec{a}$ . Фактът, че  $\vec{a}$  има координати  $x$  и  $y$ , се отбелязва с  $\vec{a}(x, y)$ . Ако  $\overrightarrow{OM}$  е представител на  $\vec{a}(x, y)$ , тогава точка  $M$  има координати  $(x, y)$ .

Нека в пространството е въведена декартова координатна система  $Oxyz$  и нека  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  и  $\vec{k}$  са некомпланарни вектори с дължина равна на единица и еднопосочни съответна с осите  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$ . Очевидно  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  и  $\vec{k}$  са некомпланарни вектори, които се наричат *координатни вектори*. За всеки вектор  $\vec{a}$  в пространството е в сила представянето

$$\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k},$$

където  $x$ ,  $y$  и  $z$  са числа. Това представяне е единствено. Числата  $x$ ,  $y$  и  $z$  се наричат *координати* на вектора  $\vec{a}$ . Фактът, че  $\vec{a}$  има координати  $x$ ,  $y$  и  $z$ , се отбелязва с  $\vec{a}(x, y, z)$ . Ако  $\overrightarrow{OM}$  е представител на  $\vec{a}(x, y, z)$ , то точка  $M$  има координати  $(x, y, z)$ .

Сумата на векторите  $\vec{a}_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $\vec{a}_2(x_2, y_2, z_2)$  има координати  $(x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$ .

Произведението на числото  $\lambda$  и вектора  $\vec{a}(x, y, z)$ , има координати  $(\lambda x, \lambda y, \lambda z)$ . Ако  $A(x_A, y_A, z_A)$  и  $B(x_B, y_B, z_B)$  са две произволни точки, тогава пространственият вектор с представител насочената отсечка  $\overrightarrow{AB}$  има координати  $(x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$ .

### Задачи

1. Докажете, че множеството на всички матрици от тип  $m \times n$ , с така въведените операции сума на две матрици и умножение на матрица с число, е векторно пространство.
2. Определете размерността на векторното пространство на всички правоъгълни матрици от тип  $m \times n$ .
3. Докажете, че за всеки два свободни вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  е в сила неравенството

$$|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|.$$

4. Нека  $M$  е пресечната точка на диагоналите на успоредника  $ABCD$  и нека са дадени векторите  $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$  и  $\overrightarrow{AD} = \vec{b}$ . Да се изразят чрез  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  векторите  $\overrightarrow{MA}$ ,  $\overrightarrow{MB}$ ,  $\overrightarrow{MC}$  и  $\overrightarrow{MD}$ .

*Решение:* От определението за сума и разлика на вектори следва  $\overrightarrow{AC} = \vec{a} + \vec{b}$  и  $\overrightarrow{DB} = \vec{a} - \vec{b}$ . От свойството на диагоналите в успоредника, че те взаимно се разположват и от определението за произведение на вектор с число, намираме:

$$\overrightarrow{MA} = -\frac{1}{2}\overrightarrow{AC}, \quad \overrightarrow{MB} = \frac{1}{2}\overrightarrow{DB}, \quad \overrightarrow{MC} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}, \quad \overrightarrow{MD} = -\frac{1}{2}\overrightarrow{DB}.$$

Следователно  $\overrightarrow{MA} = -\frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}$ ,  $\overrightarrow{MB} = \frac{\vec{a} - \vec{b}}{2}$ ,  $\overrightarrow{MC} = \frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}$ ,  $\overrightarrow{MD} = -\frac{\vec{a} - \vec{b}}{2} = \frac{\vec{b} - \vec{a}}{2}$ .

- 5.** Дадени са радиус-векторите  $r_1, r_2, r_3$  на три последователни върха  $M_1, M_2, M_3$  на успоредника  $M_1M_2M_3M_4$ . Намерете радиус-вектора на четвъртия връх  $M_4$ .

*Решение:* Нека  $\vec{r}_4 = \overrightarrow{OM}$  е радиус-векторът на четвъртия връх  $M_4$ . От дефиницията за сума на вектори следва, че  $\vec{r}_4 = \vec{r}_1 + \overrightarrow{M_1M_4}$ . Тъй като  $\overrightarrow{M_1M_4} = \overrightarrow{M_2M_3}$ ,  $\overrightarrow{M_2M_3} = \vec{r}_3 - \vec{r}_2$ , то  $\vec{r}_4 = \vec{r}_1 + \vec{r}_3 - \vec{r}_2$ .

- 6.** В триъгълник  $ABC$  точка  $G$  е медицентър. Докажете, че

$$\overrightarrow{AG} + \overrightarrow{BG} + \overrightarrow{CG} = \vec{0}.$$

- 7.** Дадени са четирите точки  $A, B, C$  и  $D$ , като  $M, N$  и  $L$  са среди съответно на отсечките  $AB, CD$ , и  $MN$ . Докажете, че:

- a)  $\overrightarrow{LA} + \overrightarrow{LB} + \overrightarrow{LC} + \overrightarrow{LD} = \vec{0}$ ;  
 б)  $2\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{AD}$ .

- 8.** Нека точка  $L$  центърът на правилния шестоъгълник  $ABCDEF$ .  
 Докажете, че  $\overrightarrow{LA} + \overrightarrow{LB} + \overrightarrow{LC} + \overrightarrow{LD} + \overrightarrow{LE} + \overrightarrow{LF} = \vec{0}$

- 9.** В триъгълник  $ABC$  е прекарана ъглополовящата  $AL$  на ъгъла при върха  $A$ . Изразете вектора  $\overrightarrow{AL}$  чрез векторите  $\vec{b} = \overrightarrow{AB}$  и  $\vec{c} = \overrightarrow{AC}$ .

$$Omg. \overrightarrow{AB} = \frac{|\vec{b}| \vec{c} + |\vec{c}| \vec{b}}{|\vec{b}| + |\vec{c}|}.$$

**10.** Дадени са векторите  $\vec{a}(1;-2;3)$ ,  $\vec{b}(2;1;4)$  и  $\vec{c}(-3;4;5)$ . Намерете векторите:

$$a) 3\vec{a}; \quad b) 2\vec{b}; \quad c) -3\vec{c}; \quad d) \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}; \quad \text{d)} 2\vec{a} - 3\vec{b} + 4\vec{c}.$$

*Отг.* a) (3;-6;9); b) (4;2;16); c) (9;-12;15); d) (0;3;12); d) (-16;9;14)

**11.** Дадени са векторите  $\vec{a}(1;1;-1)$ ,  $\vec{b}(2;-1;3)$  и  $\vec{c}(1;-2;1)$ . Да се представи векторът  $\vec{d}(12;-9;11)$  като линейна комбинация на векторите  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$ .

*Решение:* Нека  $\vec{d} = \lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b} + \lambda_3 \vec{c}$ , където  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  са неизвестни коефициенти. Тъй като равните вектори имат равни координати, а координатите на линейната комбинация са равни на съответните линейни комбинации на едноименните координати, то получаваме системата

$$\begin{cases} 12 = \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3 \\ -9 = \lambda_1 - \lambda_2 - 2\lambda_3 \\ 11 = -\lambda_1 + 3\lambda_2 + \lambda_3 \end{cases}.$$

След решаването на системата намираме  $\lambda_1 = 2$ ,  $\lambda_2 = 3$  и  $\lambda_3 = 4$ . Окончателно намираме, че  $\vec{d} = 2\vec{a} + 3\vec{b} + 4\vec{c}$ .

**12.** Да се представи векторът  $\vec{d}(25;-22;16)$  като линейна комбинация на векторите  $\vec{a}(5;-2;0)$ ;  $\vec{b}(0;-3;4)$  и  $\vec{c}(-6;0;1)$ .

$$\text{Отг. } \vec{d} = 5\vec{a} + 4\vec{b} + \frac{100}{33}\vec{c}.$$

**13.** Дадени са векторите  $\vec{a}(2;-1;4)$  и  $\vec{b}(-3;2;0)$  спрямо базиса от единични вектори  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  и  $\vec{k}$ . Да се намери представянето на векторите:

$$a) \vec{a} + \vec{b}; \quad b) -\frac{1}{2}\vec{b}.$$

*Решение:* а) Спрямо дадения базис векторът  $\vec{a}$  има представянето

$$\vec{a} = 2\vec{i} - \vec{j} + 4\vec{k}, \text{ а векторът } \vec{b} = -3\vec{i} + 2\vec{j} + 0\vec{k}. \text{ Тогава}$$

$$\vec{a} + \vec{b} = (2\vec{i} - \vec{j} + 4\vec{k}) + (-3\vec{i} + 2\vec{j}) = (2-3)\vec{i} + (-1+2)\vec{j} + (4+0)\vec{k} = -\vec{i} + \vec{j} + 4\vec{k},$$

т.е.  $\vec{a} + \vec{b}(-1; 1; 4)$ . Това е търсеното представяне на вектора  $\vec{a} + \vec{b}$ .

б) Като използваме представянета на вектора  $\vec{b} = -3\vec{i} + 2\vec{j} + 0\vec{k}$  и формулате  $X_2 = \mu X_1, Y_2 = \mu Y_1, Z_2 = \mu Z_1$ , (изразяващи едно достатъчно условие за колинеарност на векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ), получаваме:

$$-\frac{1}{2}\vec{b} = -\frac{1}{2}(-3\vec{i} + 2\vec{j} + 0\vec{k}) = \frac{3}{2}\vec{i} - \vec{j}, \text{ т.е. } -\frac{1}{2}\vec{b}\left(\frac{3}{2}; -1; 0\right).$$

**14.** Да се провери колинеарността на векторите  $\vec{a}(2; -1; 3)$  и  $\vec{b}(-6; 3; -9)$ , зададени спрямо един и същия базис. Да се провери дали те са еднопосочни или противопосочни.

*Решение:* За да проверим колинеарността на векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  е достатъчно да се установи, че единият от тях се получава от другия чрез умножаване с подходящо число, например  $\vec{b} = \lambda \vec{a}$ . В такъв случай следват равенствата:

$$-6 = 2\lambda, 3 = (-1)\lambda, -9 = 3\lambda.$$

От второто уравнение намираме, че  $\lambda = -3$ . За тази стойност на  $\lambda$  се удоволетворяват и другите уравнения, откъдето следва колинеарността на векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Тъй като  $\lambda < 0$ , то  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  са противоположни. Колинеарността

на два вектора се проверява по-лесно като се провери дали съответните координати спрямо дадения базис са пропорционални. За случая имаме:

$$\frac{-6}{3} = \frac{3}{-1} = \frac{-9}{3} = -3 = \lambda.$$

**15.** Определете при какви стойности на  $\alpha$  и  $\beta$  векторите  $\vec{a} = -3\vec{i} + 4\vec{j} + \alpha\vec{k}$  и  $\vec{b} = \beta\vec{i} - 6\vec{j} - 2\vec{k}$  са колинеарни.

*Отг.*  $\alpha = -4/3$ ,  $\beta = -9/2$ .

**16.** Дадени са четири вектора  $\vec{a}(2;1;-1)$ ;  $\vec{b}(1;-1;2)$ ;  $\vec{c}(3;-2;1)$  и  $\vec{d}(-8;9;-1)$ .

Представете всеки от тях като линейна комбинация на останалите три вектора.

**17.** Да се установи дали векторите  $\vec{a}(6;4;2)$ ;  $\vec{b}(-9;6;3)$  и  $\vec{c}(-3;6;3)$  са линейно зависими. Ако са линейно зависими, да се представи векторът  $\vec{c}$  като линейна комбинация на векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ .

**18.** Докажете, че векторите  $\vec{a}(2,0,0)$ ,  $\vec{b}(2,1,0)$  и  $\vec{c}(-1,-1,2)$  са линейно независими.

**19.** Докажете, че точките  $A(-1;5;-10)$ ,  $B(5;-7;8)$ ,  $C(2;2;-7)$  и  $D(5;-4;2)$  са последователни върхове на трапец.

*Упътване.* Докажете, че векторите  $\overrightarrow{AB}$  и  $\overrightarrow{CD}$  са колинеарни.

**20.** Дадени са точките  $A(4;-3;1)$  и  $B(5;7;-1)$ . Намерете координатите на векторите  $\overrightarrow{AB}$  и  $\overrightarrow{BA}$ .

*Отг.*  $\overrightarrow{AB}(1;10;-2)$ ,  $\overrightarrow{BA}(-1;-10;2)$ .

### § 9. Евклидови векторни пространства, произведения на вектори.

Векторното пространство  $\mathbf{R}^n$  (удовлетворяващо **Ax.1- Ax.8**) се нарича евклидово векторно пространство, ако в това пространство е дефинирано изображение  $g$ , което се нарича скаларно (вътрешно) произведение в  $\mathbf{R}^n$  и което удовлетворява следните пет аксиоми:

**Ax 9.** За произволни вектори  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^n$  имаме, че  $g(\vec{a}, \vec{b}) \in \mathbf{R}$ .

**Ax 10.** За произволен вектор  $\vec{a}$  е в сила равенството:

$$g(\vec{a}, \vec{a}) \geq 0.$$

**Ax 11.** За произволни вектори  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^n$  е в сила равенството

$$g(\alpha \vec{a}, \vec{b}) = \alpha g(\vec{a}, \vec{b}).$$

**Ax 12.** За произволни вектори  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^n$  е в сила неравенството:

$$g(\vec{a}, \vec{b}) + g(\vec{a}, \vec{c}) \geq g(\vec{a}, \vec{b} + \vec{c}).$$

**Ax 13.** За произволни вектори  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^n$  е в сила равенството

$$g(\vec{a}, \vec{b}) = g(\vec{b}, \vec{a}).$$

Скаларно произведение  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  на два ненулеви свободни вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  се нарича произведението от дълчините им по косинуса на ъгъла  $\varphi$ , заключен между тях:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \varphi.$$

Ако един от векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  е нулев, по дефиниция се приема, че скаларното им произведение е равно на нула, т.е.  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ . За скаларното произведение са в сила следните закони:

$$1. \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a};$$

$$2. \quad \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c};$$

$$3. \quad (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b}), \text{ където } \lambda \text{ е число.}$$

Ако векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  са ненулеви, тогава:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}.$$

Произделието  $\vec{a} \cdot \vec{a}$  се нарича *скаларен квадрат* на вектора  $\vec{a}$  и се означава с  $\vec{a}^2$ .

От дефиницията за скаларно произведение следва, че

$$|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a}^2}.$$

Нека  $\vec{a}_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $\vec{a}_2(x_2, y_2, z_2)$  са произволни вектори. Тогава за скаларното произведение е в сила формулата

$$(9.1) \quad \vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2 = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2.$$

*Дължината на вектора*  $\vec{a}(x, y, z)$  се пресмята по формулата

$$|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

Ако векторите  $\vec{a}_1$  и  $\vec{a}_2$  са ненулеви, то ъгълът между тях се определя чрез зависимостта

$$\cos \varphi(\vec{a}_1, \vec{a}_2) = \frac{x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}.$$

**Теорема.** Необходимо и достатъчно условие ненулевите вектори  $\vec{a}_1$  и  $\vec{a}_2$  да са взаимоперпендикулярни е скаларното им произведение да е равно на нула, т.e.

$$\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2 = 0, \text{ или}$$

$$x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2 = 0.$$

Нека тройката некомпланарни вектори  $\vec{p}$ ,  $\vec{q}$  и  $\vec{r}$  имат за общо начало  $O$ .

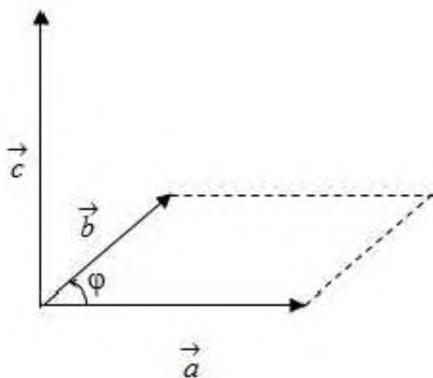
Завъртаме вектора  $\vec{p}$  около точката  $O$  в равнината, определена от векторите

$\vec{p}$  и  $\vec{q}$  по най-късия път, докато посоката му съвпадне с тази на вектора  $\vec{q}$ .

Наблюдаваме това въртене от края на вектора  $\vec{r}$ . Ако въртенето е в посока, обратна на посоката на въртене на часовниковата стрелка, наредената тройка вектори  $\vec{p}$ ,  $\vec{q}$ ,  $\vec{r}$  наричаме *дясна (положително) ориентирана*, а в противния случай тройката вектори  $\vec{p}$ ,  $\vec{q}$ ,  $\vec{r}$  наричаме *лява (отрицателно) ориентирана*.

Под *векторно (външно) произведение* на два неколинеарни вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  се разбира вектор  $\vec{c}$ , за който са в сила следните условия:

1. Има дължина, равна на  $|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi$ , където  $\varphi$  е ъгълът, заключен между  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ;
2. Перпендикулярен е на всеки от векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ;
3. Наредената тройка вектори  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  е дясна.



Фиг. 7

Ако векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  са колинеарни, под *векторно (външно) произведение* на  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  се разбира нулевият вектор. Векторното произведение на  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  се означава с  $\vec{a} \times \vec{b}$ . Според дефиницията на векторно произведение лицето на успоредника определен от векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  (фиг. 10) е равно на  $|\vec{a} \times \vec{b}|$ .

Векторното произведение на два свободни вектора притежава следните свойства:

1.  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$ ;
2.  $(\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \lambda(\vec{a} \times \vec{b})$ , където  $\lambda$  - число;
3.  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$ .

За векторното произведение на векторите  $\vec{a}(x_a, y_a, z_a)$  и  $\vec{b}(x_b, y_b, z_b)$  е в сила следната формула:

$$(9.2) \quad \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \end{vmatrix} = (y_a z_b - y_b z_a) \vec{i} + (x_b z_a - x_a z_b) \vec{j} + (x_a y_b - x_b y_a) \vec{k}$$

(тук  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  и  $\vec{k}$  са координатните вектори).

*Смесено произведение*  $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$  на три вектора  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  се нарича числото  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ .

Ако векторите  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  са некомпланарни, абсолютната стойност на смесеното произведение на  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  е равна на обема на паралепипеда, построен с помощта на тези вектори.

Необходимо и достатъчно условие векторите  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  да са компланарни е смесеното им произведение да е равно на нула, т.е.  $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = 0$ .

Смесеното произведение притежава следните свойства:

1.  $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \vec{b}\vec{c}\vec{a} = \vec{c}\vec{a}\vec{b}$ ;
2.  $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = -\vec{b}\vec{c}\vec{a}$ ;
3.  $(\vec{a} + \vec{b})\vec{c} = \vec{a}\vec{c} + \vec{b}\vec{c}$ ;

Нека са дадени векторите  $a(x_a, y_a, z_a)$ ,  $b(x_b, y_b, z_b)$  и  $c(x_c, y_c, z_c)$ . Тогава за смесеното произведение е в сила формулата:

$$(9.3) \quad \vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \\ x_c & y_c & z_c \end{vmatrix}.$$

### Задачи

1. Да се изчисли скаларното произведение на векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , сключващи ъгъл  $\varphi$ , във всеки от следните случаи:
  - a)  $|\vec{a}|=2$ ,  $|\vec{b}|=5$ ,  $\varphi=0$ ;
  - b)  $|\vec{a}|=3$ ,  $|\vec{b}|=4$ ,  $\varphi=\frac{\pi}{3}$ ;
  - c)  $|\vec{a}|=6$ ,  $|\vec{b}|=\sqrt{2}$ ,  $\varphi=\frac{3\pi}{4}$ ;
  - d)  $|\vec{a}|=6$ ,  $|\vec{b}|=5$ ,  $\varphi=\frac{\pi}{3}$ .

*Отг.* a) 10, b) 6, c) 0, d) 15
2. Даден е четириъгълник с върхове точките  $A(1;-3;5)$ ,  $B(-2;4;1)$ ,  $C(6;-1;-3)$  и  $D(5;6;-8)$ . Намерете скаларните произведения:
  - a)  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC}$ ;
  - b)  $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{CD}$ ;
  - c)  $\overrightarrow{CD} \cdot \overrightarrow{BD}$ .

*Решение:* Пресмятаме координатите на векторите:  $\overrightarrow{AB}(-3; 7; -4)$  и  $\overrightarrow{BC}(8; -5; -4)$ . Като използваме формула (9.1) за скаларно произведение на два вектора, получаваме:

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} = (-3) \cdot 8 + 7 \cdot (-5) + (-4) \cdot (-4) = -43.$$

*Отг. б) -23; в) -72.*

**3.** Даден е четириъгълник с върхове  $A(7; -8; 4)$ ,  $B(7; 4; -2)$ ,  $C(-5; 10; -2)$  и  $D(-5; -2; 4)$ . Да се докаже, че диагоналите му са взаимно перпендикулярни.

*Решение:* Достатъчно е да намерим координатите на векторите  $\overrightarrow{AC}$  и  $\overrightarrow{BD}$ , да изразим чрез тях скаларното им произведение и да се убедим, че то е нула. Действително,  $\overrightarrow{AC}(-12; 18; -6)$ , а  $\overrightarrow{BD}(-12; -6; 6)$ . Тъй като

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BD} = (-12)(-12) + 18(-6) + (-6)6 = 0, \text{ то } \overrightarrow{AC} \perp \overrightarrow{BD}.$$

**4.** Да се определи при каква стойност на  $\lambda$ , векторите  $\vec{a} = \lambda \vec{i} + 5 \vec{j} + 5 \vec{k}$  и  $\vec{a} = 3 \vec{i} + \lambda \vec{j} - 4 \vec{k}$  са взаимно перпендикулярни.

*Решение:* Векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  са съответно с координати  $(\lambda; 5; 4)$  и  $(3; \lambda; -4)$ . Да изразим тяхното скаларно произведение  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 3\lambda + 5\lambda + 16 = 8\lambda + 16$ . Тези стойности на  $\lambda$ , за които  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ , са търсените, т.е.  $\lambda = -2$ .

**5.** Намерете дълчините на векторите  $\vec{m}(3, 1, -2)$ ,  $\vec{n}(0, 1, -1)$  и  $\vec{p}(-2, 3, -6)$ .

*Решение:* Като използваме формулата за дължина на вектор, зададен с координатите си, намираме  $|\vec{m}| = \sqrt{3^2 + 1^2 + (-2)^2} = \sqrt{9+1+4} = \sqrt{14}$ .

*Отг.  $|\vec{n}| = \sqrt{2}$ ,  $|\vec{p}| = 7$ .*

**6.** Векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  сключват ъгъл  $\varphi = \frac{\pi}{6}$ , като  $|\vec{a}| = \sqrt{3}$  и  $|\vec{b}| = 1$ . Да се пресметне косинусът на ъгъла между векторите  $\vec{p} = \vec{a} + \vec{b}$  и  $\vec{q} = \vec{a} - \vec{b}$ .

*Решение:* Според формулата

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}} \Rightarrow \cos \varphi = \frac{\vec{p} \cdot \vec{q}}{|\vec{p}| \cdot |\vec{q}|},$$

$$|\vec{p}| = |\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{(\vec{a} + \vec{b})^2} = \sqrt{\vec{a}^2 + 2\vec{a}\vec{b} + \vec{b}^2} = \sqrt{|\vec{a}|^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}| + |\vec{b}|^2}.$$

Аналогично намираме, че  $|\vec{q}| = |\vec{a} - \vec{b}| = 1$ . Изчисляваме скаларното произведение

$$\vec{p} \cdot \vec{q} = (\vec{a} + \vec{b})(\vec{a} - \vec{b}) = \vec{a}^2 - \vec{b}^2 = 3 - 1 = 2 \Rightarrow \cos \varphi = \frac{2}{\sqrt{7}}.$$

**7.** Намерете вътрешните ъгли на триъгълник с върхове точките  $A(1; 7; 2)$ ,  $B(5; -3; 3)$  и  $C(12; -1; -5)$ .

$$Отг. \quad \frac{\pi}{4}, \quad \frac{\pi}{2}, \quad \frac{\pi}{4}.$$

**8.** Дадени са векторите  $\vec{a}(4; -2; -4)$  и  $\vec{b}(6; -3; 2)$ . Да се пресметнат:

$$a) (2\vec{a} - 3\vec{b}) \cdot (\vec{a} + 2\vec{b}); \quad b) (\vec{a} + \vec{b})^2; \quad c) (\vec{a} - \vec{b})^2.$$

$$Отг. a) -200; b) 129; c) 41.$$

**9.** Дадени са векторите:  $\vec{a}(3; 1; 2)$ ,  $\vec{b}(2; 7; 4)$  и  $\vec{c}(5; -8; 10)$ . Да се намерят:

$$a) (\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{c}; \quad b) \vec{a}^2 (\vec{b} \cdot \vec{c}); \quad c) \vec{a}^2 \cdot \vec{b} + \vec{b}^2 \cdot \vec{c} + \vec{c}^2 \cdot \vec{a}.$$

$$Отг. a) (21; 42; 21); b) 280; c) (115; 242; 137).$$

- 10.** Дадени са векторите  $\vec{a}(5;-7;-2)$  и  $\vec{b}(1;0;-6)$ . Намерете координатите на векторното произведение  $\vec{a} \times \vec{b}$ .

*Решение:* Като използваме формула (9.2), получаваме

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 5 & -7 & -2 \\ 1 & 0 & -6 \end{vmatrix} = 42\vec{i} - 2\vec{j} + 7\vec{k} + 30\vec{j} = 42\vec{i} + 28\vec{j} + 7\vec{k}.$$

Следователно координатите на  $\vec{a} \times \vec{b}$  са  $(42, 28, 7)$ .

- 11.** Дадени са точките  $A(2;-1;2)$ ,  $B(1;2;-1)$  и  $C(3;2;1)$ . Намерете координатите на векторното произведение  $\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{CB}$ .

*Отв.*  $(-6; 4; 6)$ .

- 12.** Векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  сключват ъгъл  $\varphi = \frac{\pi}{6}$ , като  $|\vec{a}|=6$  и  $|\vec{b}|=5$ . Да се пресметне  $|\vec{a} \times \vec{b}|$ .

*Отв.*  $|\vec{a} \times \vec{b}|=15$ .

- 13.** Дадени са  $|\vec{a}|=3$ ;  $|\vec{b}|=26$  и  $|\vec{a} \times \vec{b}|=72$ . Да се пресметне  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ .

*Отв.*  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \pm 30$ .

- 14.** Векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  са взаимно перпендикулярни, като  $|\vec{a}|=3$  и  $|\vec{b}|=4$ . Да се пресметнат:

$$a) |\vec{a} + \vec{b}| \times |\vec{a} - \vec{b}|; \quad b) |3\vec{a} - \vec{b}| \times |\vec{a} - 2\vec{b}|.$$

*Отв.* a) 24; b) 60.

- 15.** Намерете лицето на триъгълника с върхове точките  $A(7;0;3)$ ,  $B(-2;1;5)$  и  $C(3;-4;0)$ .

*Решение:* От дефиницията на векторното произведение следва, че  $S_{ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}|$ . Като използваме, че са дадени координатите на върховете на триъгълника, намираме, че  $\overrightarrow{AB}(-2-7, 1-0, 5-3)$  и  $\overrightarrow{AC}(3-7, -4-0, 0-3)$ , т.e.  $\overrightarrow{AB}(-9, 1, 2)$  и  $\overrightarrow{AC}(-4, -4, -3)$ . По-нататък получаваме, че

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -9 & 1 & 2 \\ -4 & -4 & -3 \end{vmatrix} = 5\vec{i} - 35\vec{j} + 40\vec{k}.$$

Тогава  $S_{ABC} = \frac{1}{2} \sqrt{5^2 + (-35)^2 + 40^2} = \frac{1}{2} \sqrt{2850}$ .

- 16.** Изчислете лицето на успоредника, три последователни върха на който се намират в точките  $A(7;-5;6)$ ,  $B(9;-4;8)$  и  $C(6;0;6)$ .

*Упътване.* Използвайте, че лицето на успоредник е  $S = |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}|$

*Отв.* 15

- 17.** Даден е триъгълник с върхове точките  $A(3;-4;5)$ ,  $B(5;-3;7)$  и  $C(6;-8;7)$ .

Намерете дължината на височината, спусната от върха  $C$  към страната  $AB$ .

- 18.** Да се изчисли синусът на ъгъла, заключен между векторите  $\vec{a} = 4\vec{i} - 2\vec{j} - 4\vec{k}$  и  $\vec{b} = 3\vec{i} - 2\vec{j} - 6\vec{k}$ .

*Решение:* От формулата  $|\vec{c}| = |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi$  определяме

$$\sin \varphi = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|},$$

където  $\varphi$  е ъгълът, заключен между векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Пресмятаме

$$|\vec{a}| = \sqrt{4^2 + (-2)^2 + (-4)^2} = 6, \quad |\vec{b}| = \sqrt{3^2 + (-2)^2 + (-6)^2} = 7,$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 4 & -2 & -4 \\ 3 & -2 & -6 \end{vmatrix} = 4\vec{i} + 12\vec{j} - 2\vec{k} \Rightarrow |\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{4^2 + 12^2 + (-2)^2} = \sqrt{164}$$

$$\text{Тогава } \sin \varphi = \frac{\sqrt{164}}{6 \cdot 7} = \frac{\sqrt{41}}{21}.$$

**19.** За векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  са дадени  $|\vec{a}|=10$ ,  $|\vec{b}|=2$  и  $\vec{a} \cdot \vec{b}=12$ . Да се пресметне  $|\vec{a} \times \vec{b}|$ .

*Решение:* Намираме  $\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{3}{5}$ , откъдето  $\sin \varphi = \sqrt{1 - \cos^2 \varphi} = \frac{4}{5}$  и

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi = 10 \cdot 2 \cdot \frac{4}{5} = 40.$$

**20.** Векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  сключват ъгъл  $\varphi = \frac{\pi}{3}$ , като  $|\vec{a}|=1$  и  $|\vec{b}|=2$ . Да се

пресметне: a)  $(\vec{a} \times \vec{b})^2$ ; b)  $|(2\vec{a} + \vec{b}) \times (\vec{a} + 2\vec{b})|^2$ .

*Отг.* a) 3; b) 27.

**21.** Дадени са векторите  $\vec{a}(1; -1; 3)$ ,  $\vec{b}(-2; 2; 1)$  и  $\vec{c}(3; -2; 5)$ . Намерете смесеното произведение  $\vec{a}\vec{b}\vec{c}$ .

*Отг.* -7.

**22.** Да се докаже, че точките  $A(-1;2;1)$ ,  $B(-3;1;2)$ ,  $C(3,-2;2)$  и  $D(3;-4;3)$  лежат в една равнина.

*Решение:* Да разгледаме например трите вектора с общо начало точката  $A$  и краища съответно точките  $B$ ,  $C$  и  $D$ :  $\overrightarrow{AB}(-2;-1;1)$ ,  $\overrightarrow{AC}(4;-4;1)$ ,  $\overrightarrow{AD}(4;-6;2)$ .

По формулата за смесеното произведение установяваме, че  $\overrightarrow{AB}\overrightarrow{AC}\overrightarrow{AD}=0$ . Тъй като е изпълнено условието  $\vec{a}\vec{b}\vec{c}=0$ , то векторите  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AC}$  и  $\overrightarrow{AD}$  са компланарни.

Следователно точките  $A$ ,  $B$ ,  $C$  и  $D$  лежат в една равнина.

**23.** Пресметнете обема на триъгълна пирамида с върхове  $A_1(3;0;2)$ ,  $A_2(-1;2;-4)$ ,  $A_3(0;-5;-2)$  и  $A_4(1;1;1)$ .

*Решение:* Обемът на дадена триъгълна пирамида ще намерим, като използваме следната формула  $V = \frac{1}{6} |\overrightarrow{A_1A_2} \cdot \overrightarrow{A_1A_3} \cdot \overrightarrow{A_1A_4}|$ . В началото намираме координатите на векторите, които участват в тази формула, а именно:

$$\begin{aligned}\overrightarrow{A_1A_2} & (-1-3, 2-0, -4-2) \text{ или } \overrightarrow{A_1A_2}(-4;2;-6); \\ \overrightarrow{A_1A_3} & (0-3, -5-0, -2-2) \text{ или } \overrightarrow{A_1A_3}(-3;-5;-4); \\ \overrightarrow{A_1A_4} & (1-3, 1-0, 1-2) \text{ или } \overrightarrow{A_1A_4}(-2;1;-1).\end{aligned}$$

Като използваме формулата за изразяване на смесеното произведение чрез координатите на участващите в него вектори, получаваме

$$V = \frac{1}{6} \left| \begin{vmatrix} -4 & 2 & -6 \\ -3 & -5 & -4 \\ -2 & 1 & -1 \end{vmatrix} \right| = \frac{1}{6} |52| = \frac{26}{3}.$$

**24.** Дадени са върховете на триъгълна пирамида:  $A(-4; -5; 8)$ ,  $B(3; 2; 1)$ ,  
 $C(1; 4; -2)$  и  $D(3; 6; 7)$ . Намерете дължината на височината  $\square$  спусната от върха  $D$ .

*Отв. 11.*

**25.** Построен е паралелепипед върху векторите  $\vec{a} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$ ,  $\vec{b} = 2\vec{i} + 3\vec{j}$  и  
 $\vec{c} = \vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k}$ . Да се намерят:

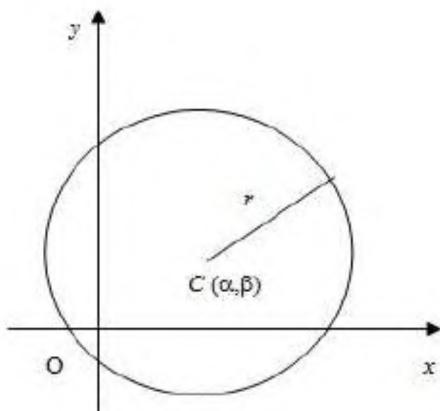
- a) Обемът  $V$  на паралелепипеда;
- б) Лицето  $S$  на стената, образувана от векторите  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ ;
- в) Височината  $h$  към същата стена.

*Отв. а) 15; б) 5; в) 3.*

## § 10. Уравнения на окръжност и елипса

### 10.1. Окръжност

*Окръжността* е множество от точки в една равнина, които са равноотдалечени от дадена точка  $C$  в същата равнина, наречена *център*.



Фиг. 10.1

Разстоянието от центъра на окръжността до коя да е точка от нея се нарича *радиус*. Ако в равнината е въведена декартова координатна система  $Oxy$ , и е дадена окръжност  $k$  с радиус  $r$  и център  $C(\alpha, \beta)$  (фиг.10.1), тогава  $k$  има общо уравнение:

$$(10.1) \quad k: (x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2 = r^2 .$$

В частност, ако  $C$  съвпада с координатното начало  $O$ , т.е.  $\alpha=0$  и  $\beta=0$ , уравнение (10.1) придобива вида

$$k: x^2 + y^2 = r^2$$

и се нарича *централно уравнение* на окръжност.

Общото уравнение от втора степен с две променливи

$$ax^2 + by^2 + cxy + dx + ey + f = 0$$

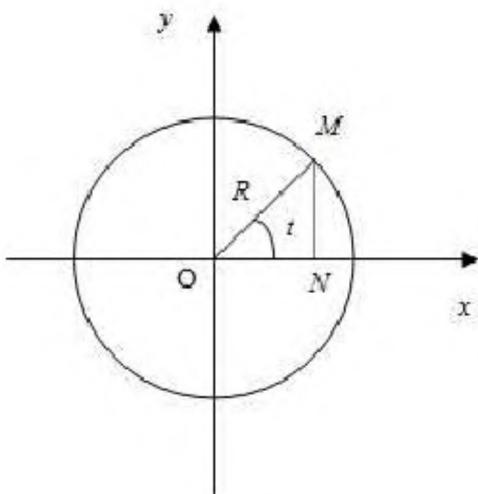
( $a, b, c, d, e, f$  - константи) определя окръжност, ако са в сила следните условия:

$$(10.2) \quad a = b \neq 0, \quad c = 0 \quad \text{и} \quad d^2 + e^2 - 4af > 0.$$

В този случай координатите  $\alpha$  и  $\beta$  са центъра и радиусът  $r$  на окръжността се определя чрез формулите:

$$(10.3) \quad \alpha = -\frac{d}{2a}, \quad \beta = -\frac{e}{2a}, \quad r = \sqrt{\frac{d^2 + e^2 - 4af}{4a^2}}.$$

Окръжността с център  $C(\alpha, \beta)$  и радиус  $r$  ( $r > 0$ ) има следното параметрично представяне:



Фиг. 9

$$\begin{aligned} x &= \alpha + r \cos t, \\ y &= \beta + r \sin t, \end{aligned} \quad t \in [0, 2\pi)$$

Ако  $T(x_0, y_0)$  е точка от окръжността с уравнение (10.1), допирателната към окръжността в тази точка има уравнение

$$(10.4) \quad (x_0 - \alpha)(x - \alpha) + (y_0 - \beta)(y - \beta) = r^2.$$

### Задачи

**1.** Намерете уравнение на окръжност, ако:

- a) центърът ѝ е точката  $C(2; -5)$ , а радиусът е равен на 4;
- б) центърът ѝ е точката  $D(-2; 3)$  и тя минава през точка  $A(7; 4)$ ;
- в) точките  $M(5; 3)$  и  $N(3; -7)$  са краища на един от диаметрите ѝ.

*Решение:* а) Използвайки формула (10.1) при  $\alpha = 2$ ,  $\beta = -5$  и  $r = 4$  получаваме  $(x - 2)^2 + (y - (-5))^2 = 4^2$  или  $(x - 2)^2 + (y + 5)^2 = 16$ .

$$\text{Отг. б)} (x + 2)^2 + (y - 3)^2 = 82; \quad \text{в)} (x - 4)^2 + (y + 2)^2 = 26.$$

**2.** Да се напише уравнение на окръжност, минаваща през началото на координатната система и с център точката  $C(7; 5)$ .

*Решение:* Радиуса на окръжността намираме като използваме разстоянието между точка  $C$  и координатното начало:  $r = \sqrt{7^2 + 5^2} = \sqrt{74}$ . Тогава уравнението на окръжността е  $(x - 7)^2 + (y + 5)^2 = 16$ .

**3.** Да се напише уравнение на окръжност, която се допира до правата  $4x - 3y - 40 = 0$  и центърът ѝ е координатното начало.

*Решение:* Радиусът на окръжност намираме като разстояние от центъра

$$O(0;0) \text{ до дадената права: } r = \left| \frac{4 - 3 \cdot 0 - 40}{\sqrt{4^2 + (-3)^2}} \right| = 8. \text{ Уравнението на окръжността е}$$

$$x^2 + y^2 = 64.$$

4. Намерете уравнение на окръжността, която има за център точка  $C(1;2)$  и се допира до правата  $3x+4y-10=0$ .

*Упътване.* Използвайте, че радиусът, който съединява центъра на окръжността с точката на допирание, е перпендикулярен на дадената права.

$$\text{Отг. } (x-1)^2 + (y-2)^2 = 0,04.$$

5. Намерете уравнение на окръжността, която минава през точките  $C(3;1)$  и  $C(-1;3)$  а центърът ѝ лежи на правата  $p$  с уравнение  $3x-y-3=0$ .

*Решение:* Нека  $M(x_M; y_M)$  е средата на отсечката  $AB$ . Тогава

$$x_M = \frac{3-1}{2} = 1 \text{ и } y_M = \frac{1+3}{2} = 2.$$

Центрът  $C(\alpha; \beta)$  на окръжността лежи на правата  $p$ , която минава през точката  $M$  и е перпендикулярна на правата  $q$ , минаваща през  $A$  и  $B$ . Правата  $p$  има уравнение  $y-2=k(x-1)$ . Тъй като  $p$  е перпендикулярна на  $q$ , то  $kk_1=-1$ , където

$k_1$  е ъгловият коефициент на  $q$ . Понеже  $k_1 = \frac{3-1}{-1-1} = -1$ , тогава  $k = 1$  и правата  $p$

има уравнение  $y-2=1.(x-1)$  или  $x-y+1=0$ . Като използваме, че  $C$  лежи на  $p$  и на дадената права, получаваме, че  $\alpha$  и  $\beta$  трябва да удовлетворяват системата

$$\begin{cases} x - y + 1 = 0 \\ 3x - y - 3 = 0. \end{cases}$$

Решенията на тази система са  $x=2$  и  $y=5$ , т.e.  $\alpha=2$  и  $\beta=5$ . Радиусът на окръжността е равен на

$$|CA| = \sqrt{(3-2)^2 + (1-5)^2} = \sqrt{17},$$

а самата окръжност има уравнение

$$(x-2)^2 + (y-5)^2 = 17.$$

- 6.** Да се намери уравнението на окръжност, която минава през точките  $A(2;3)$  и  $B(5;2)$ , а центърът ѝ е върху абсцисната ос.

*Упътване.* Използвайте, че радиусът  $C(\alpha;0)$  лежи на симетралата на отсечката  $AB$ .

$$\text{Отг. } \left(x - \frac{8}{3}\right)^2 + y^2 = \frac{85}{9}.$$

- 7.** Намерете уравнение на окръжността, която минава през точките  $A(-1;5)$ ,  $B(-2;-2)$  и  $C(5;5)$ .

*Упътване.* Използвайте, че центърът на окръжността е пресечната точка на симетралите на две от отсечките  $AB$ ,  $BC$  и  $CA$ .

$$\text{Отг. } (x-2)^2 + (y-1)^2 = 25.$$

- 8.** Страните на триъгълник  $ABC$  лежат върху правите с уравнения  $x=2$ ,  $x+y+3=0$  и  $x+2y+4=0$ . Намерете уравнение на окръжността, която е описана около триъгълника  $ABC$ .

$$\text{Отг. } (x+1)^2 + (y+4)^2 = 10.$$

**9.** Намерете уравнение на окръжност, която се допира до абсцисната ос, има радиус равен на 1 и центърът ѝ лежи на правата с уравнение  $x + y + 2 = 0$ .

$$\text{Отг. } (x+3)^2 + (y-1)^2 = 1; \quad (x+1)^2 + (y+1)^2 = 1.$$

**10.** Намерете уравнение на окръжност, която минава през точка  $A(2;1)$  и се допира до успоредните прости  $p: 2x + y - 5 = 0$  и  $q: 2x + y + 15 = 0$ .

*Упътване.* Използвайте, че центърът на окръжността лежи на правата, равноотдалечена от  $p$  и  $q$ .

$$\text{Отг. } (x+2)^2 + (y+1)^2 = 20.$$

**11.** Да се определи кои от следните уравнения задават окръжности и на тези окръжности да се намерят центровете и радиусите:

$$a) x^2 + y^2 = -1; \quad b) x^2 + y^2 - 2x - 4y - 20 = 0; \quad c) x^2 + y^2 - 8y = 0.$$

$$\text{Отг. } a) \text{ не е окръжност; } b) C(1;2), r=5; \quad c) C(0;4), r=4.$$

**12.** Намерете уравнение на правата, която минава през центровете на двете окружности с уравнения  $x^2 + y^2 - 6y = 0$  и  $x^2 + y^2 + 4x - 2y + 4 = 0$ .

$$\text{Отг. } x - y + 3 = 0.$$

**13.** Определете как е разположена точка  $A(1;2)$  спрямо всяка от следните окръжности:

$$a) x^2 + y^2 = 3; \quad b) (x-1)^2 + (y-3)^2 = 5; \quad c) (x-2)^2 + (y-8)^2 = 37.$$

*Отг.*  $a)$  вън от окръжността;  $b)$  вътре в окръжността;  $c)$  лежи на окръжността.

**14.** Намерете пресечната точка на всяка от окръжностите :

a)  $(x - 4)^2 + (y + 3)^2 = 25$ ; б)  $x^2 + y^2 - 6x - 10y + 9 = 0$ ; в)  $x^2 + y^2 - 4x + 4y = 0$

с координатните оси.

*Отг.* а) абцисната ос пресича окръжността в точките  $(0;0)$  и  $(8;0)$ ;  
ординатната ос пресича окръжността в точките  $(0;0)$  и  $(0;-6)$ ;  
б) окръжността се допира до абцисната ос в точките  $(3;0)$  и пресича ординатната ос в точките  $(0;9)$  и  $(0;1)$ ;  
в) окръжността се допира до абцисната ос в точка  $(2;0)$  и се допира до  
ординатната ос в точка  $(0;-2)$ .

**15.** Определете взаимното положение на правата и окръжността, ако те имат съответно уравнения:

а)  $2x - y + 3 = 0$  и  $x^2 + y^2 - 3x + 2y - 3 = 0$ ;  
б)  $2x + y - 3 = 0$  и  $x^2 + y^2 = 2$ ;  
в)  $x - y - 1 = 0$  и  $(x - 4)^2 + (y - 1)^2 = 5$ .

*Отг.* а) пресичат се; б) нямат общи точки; в) правата се допира до окръжността.

**16.** Намерете уравнения на допирателните към окръжността  $x^2 + y^2 = 5$ , които са успоредни на правата  $2x - y + 7 = 0$ .

*Отг.*  $2x - y \pm 5 = 0$ .

**17.** През координатното начало са прекарани допирателни към окръжността с уравнение  $(x - 4)^2 + y^2 = 8$ . Намерете декартовите им уравнения.

*Отг.*  $y = \pm x$ .

**18.** Намерете уравнение на допирателната към:

- a) окръжността  $x^2 + y^2 = 25$  в точка  $A(-3;4)$ ;  
 б) окръжността  $(x-2)^2 + (y-3)^2 = 34$  в точка  $B(5;-2)$ .

*Упътване:* Използвайте формула (11.4).

*Отг.* a)  $3x - 4y + 25 = 0$ ; б)  $3x - 5y - 25 = 0$ .

**19.** Намерете координатите на пресечните точки на окръжностите с уравнения

$$x^2 + y^2 - 6x - 4y + 3 = 0 \text{ и } x^2 + y^2 - 2x - 2y + 1 = 0.$$

*Отг.*  $M(0;1)$  и  $N(2/5;1/5)$ .

**20.** Намерете уравнение на правата, която минава през пресечните точки на окръжностите с уравнения  $(x-1)^2 + (y-2)^2 = 25$  и  $(x-4)^2 + (y-4)^2 = 20$ .

*Отг.*  $3x + 2y - 16 = 0$ .

**21.** Намерете параметрични уравнения на окръжността

$$x^2 + y^2 - 4x - 2y - 20 = 0.$$

*Отг.*  $x = 2 + 5\cos t$ ,  $y = 1 + 5\sin t$ .

**22.** Да се напише уравнение на окръжност, която се допира до абцисната ос в точката  $M(5;0)$  и отсича от ординатната ос хорда с дължина 10.

*Отг.*  $(x-5)^2 + (y \pm 5\sqrt{2})^2 = 50$ .

**23.** Да се намери центърът на окръжност с радиус  $r = 50$ , ако окръжността отсича от абцисната ос хорда с дължина 28 и минава през точка  $M(0;8)$ .

*Отг.*  $\alpha = 30^\circ$ ;  $\beta = 48^\circ$  или  $\alpha = -30^\circ$ ;  $\beta = 48^\circ$ .

**24.** През точка  $A(6; -8)$  са прекарани допирателни към окръжността  $x^2 + y^2 = 25$ . Намерете разстоянието от точка  $A$  до хордата, която цъединява допирните точки.

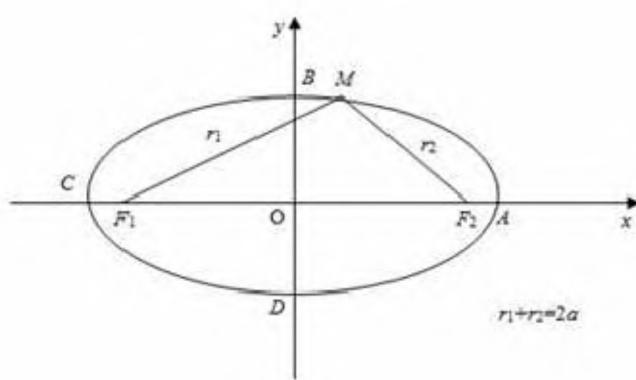
*Отв. 7,5.*

**25.** Намерете уравнението на общата хорда на окръжностите  $x^2 + y^2 = 10$  и  $x^2 + y^2 - 10x - 10y + 30 = 0$ .

*Отв.  $x + y - 4 = 0$ .*

## 10.2. Елипса

Елипса се нарича множеството от точки в равнината, за всяка от които сумата от разстоянията ѝ до две дадени точки от равнината е постоянна величина. Дадените две точки се наричат фокуси на елипсата. Обикновено се означават с  $F_1$  и  $F_2$ , като  $|F_1F_2|=2c$ . Постоянната величина се означава с  $2a$  ( $a>c$ ).



Фиг. 10

Нека е дадена елипса, чиито фокуси  $F_1$  и  $F_2$  лежат на абсцисната ос и са симетрични относно координатното начало. Тогава тази елипса има уравнение от вида

$$(10.5) \quad \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad ,$$

където  $b=\sqrt{a^2-c^2}$  (очевидно  $a>b$ ). Това уравнение се нарича *канонично* уравнение на елипсата. При това разположение на елипсата спрямо координатната система координатните оси са оси на симетрия на елипсата. Точките  $A$ ,  $B$ ,  $C$ , и  $D$  (виж фиг.10), в които тя пресича осите на симетрия, се наричат *върхове* на

елипсата.  $2a$  и  $2b$  се наричат *голяма и малка оси*, а  $a$  и  $b$  - *голяма малка полуос* на

елипсата. Величината  $\epsilon = \frac{c}{a}$  се нарича *експанзитет* ( $0 < \epsilon < 1$ ).

Взаимното разположение на точка  $M(x_1, y_1)$  и елипсата с уравнение (10.5) се определя от следните условия:

1. ако  $\frac{x_1^2}{a^2} + \frac{y_1^2}{b^2} < 1$ , точката  $M$  лежи във вътрешността на елипсата;
2. ако  $\frac{x_1^2}{a^2} + \frac{y_1^2}{b^2} = 1$ , точката  $M$  лежи върху елипсата;
3. ако  $\frac{x_1^2}{a^2} + \frac{y_1^2}{b^2} > 1$ , точката  $M$  лежи вън от елипсата.

Допирателната към елипсата с уравнение (10.5) в точка  $T(x_0, y_0)$  от нея има уравнение от вида:

$$\frac{x_0 x}{a^2} + \frac{y_0 y}{b^2} = 1.$$

Разглежданата по-горе елипса има параметрични уравнения:

$$\begin{aligned} x &= a \cos t, & (0 \leq t < 2\pi) \\ y &= b \sin t. \end{aligned}$$

### Задачи

**1.** Намерете уравнение на елипсата, чиито фокуси лежат на абсцисната ос и са симетрични относно координатното начало, ако:

- a)* полуосите ѝ са  $\sqrt{5}$  и  $\sqrt{2}$ ;
- b)* голямата ос е 20, а фокусното ѝ разстояние е 16;

- в) голямата полуос е 10, а ексцентрицитетът е  $3/5$ ;
- г) малката ос е 10, а ексцентрицитетът е  $12/13$ ;
- д) сумата от полуосите е 7, а фокусното разстояние е  $2\sqrt{21}$ .

*Решение:* д) При даденото расположение на елипсата тя има уравнение от вида (10.5). За да намерим това уравнение, достатъчно е да намерим полуосите  $a$  и  $b$ . От условието следва, че  $a+b=7$ ,  $c=\sqrt{21}$ . Тогава, като имаме предвид, че  $b^2=a^2-c^2$ , получаваме за  $a$  и  $b$  системата

$$\begin{cases} a+b=7 \\ a^2-b^2=21 \end{cases}.$$

Като решим тази система и използваме, че  $a>0$  и  $b>0$ , намираме че  $a=5$  и  $b=2$ . Тогава каноничното уравнение на елипсата има вида  $\frac{x^2}{25}+\frac{y^2}{4}=1$ .

Отг. а)  $\frac{x^2}{5}+\frac{y^2}{2}=1$ ; б)  $\frac{x^2}{100}+\frac{y^2}{36}=1$ ; в)  $\frac{x^2}{100}+\frac{y^2}{64}=1$ ; г)  $\frac{x^2}{169}+\frac{y^2}{25}=1$ .

2. Да се определят полуосите на всяка от следните елипси:

а)  $\frac{x^2}{9}+\frac{y^2}{4}=1$ ;      б)  $x^2+4y^2=1$ ;

в)  $9x^2+25y^2=1$ ;      г)  $4x^2+9y^2=25$ .

Отг. а)  $a=3$ ,  $b=2$ ; б)  $a=1$ ,  $b=1/2$ ; в)  $a=1/3$ ,  $b=1/5$ ; г)  $a=5/2$ ,  $b=5/3$ .

3. Дадено е уравнението на елипсата  $25x^2+169y^2=4225$ . Да се изчислят дълчините на осите, координатите на фокусите и ексцентрицитетът на елипсата.

Отг.  $2a=26$ ,  $2b=10$ ,  $e=12/13$ ,  $F_1(12;0)$ ,  $F_2(-12;0)$ .

- 4.** Разстоянията от единия фокус на елипсата до краищата на голямата ѝ ос са съответно равни на 7 и 1. Да се напише уравнението на елипсата.

$$Отг. \frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{7} = 1.$$

- 5.** Да се намери эксцентриитетът на елипсата, ако се знае, че:
- a) малката ос се вижда от фокусите под прав ъгъл;
  - б) разстоянието между фокосите е равно на разстоянието между върховете на малката и голямата ос.

$$Отг. a) e = \frac{\sqrt{2}}{2}; \quad б) e = \frac{\sqrt{10}}{5}.$$

- 6.** Намерете точка от елипсата с уравнение  $\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{4} = 1$ , чиято ордината е равна на 5.

$$Отг. (\pm 5; \pm 2).$$

- 7.** Намерете точка от елипсата  $\frac{x^2}{30} + \frac{y^2}{24} = 1$ , която се намира на разстояние 5 от малката ѝ ос.

$$Отг. (0; -2).$$

- 8.** Определете положението на всяка от точките  $M_1(-6; 0)$ ,  $M_2(0; 5)$ ,  $M_3(-2; 1)$ ,  $M_4(7; 1)$  и  $M_5(-1; -6)$  спрямо елипсата  $\frac{x^2}{36} + \frac{y^2}{25} = 1$ .
- Отг.  $M_1$  и  $M_2$  лежат на нея,  $M_3$  е във вътрешността ѝ, а  $M_4$  и  $M_5$  са вън от нея.

**9.** Елипсата минава през точките  $M(\sqrt{3}; -2)$  и  $N(-2\sqrt{3}; 1)$ . Да се напише уравнението на елипсата, ако осите и на симетрия са координатните оси.

$$\text{Отг. } \frac{x^2}{15} + \frac{y^2}{5} = 1.$$

**10.** Намерете уравнение на елипса, чиито фокуси са разположени върху абсцисната ос симетрично относно координатното начало, ако:

a) малката ос на елипсата е 4 и тя минава през точка  $M(4; -\sqrt{3})$ ;

b) точките  $M_1(4; \sqrt{3})$  и  $M_2(-2\sqrt{2}; -3)$  лежат върху елипсата.

*Решение:* б) При даденото разположение на елипсата тя има уравнение от вида (10.5). За да намерим това уравнение, достатъчно е да намерим  $a^2$  и  $b^2$ . От условието, че точките  $M_1(4; \sqrt{3})$  и  $M_2(-2\sqrt{2}; -3)$  лежат на елипсата, следва системата равенства:

$$\frac{4^2}{a^2} + \frac{(\sqrt{3})^2}{b^2} = 1,$$

$$\frac{(-2\sqrt{2})^2}{a^2} + \frac{(-3)^2}{b^2} = 1$$

Следователно  $a^2$  и  $b^2$  са решение на системата, като  $a^2 = 20$  и  $b^2 = 15$ . (Ще отбележим, че системата се решава чрез полагането:  $u = 1/a^2$  и  $v = 1/b^2$ ). По такъв начин получаваме, че елипсата има уравнение

$$\frac{x^2}{64} + \frac{y^2}{4} = 1.$$

**11.** Намерете пресечните точки на правата  $x+2y-7=0$  и елипсата

$$x^2 + 4y^2 = 25.$$

*Отг.*  $M(3;2)$  и  $N(4;3/2)$ .

**12.** Да се напише уравнението на права, допираща се до елипсата

$$\frac{x^2}{32} + \frac{y^2}{18} = 1 \text{ в точка } M(4;3).$$

*Решение:* Точка  $M(4;3)$  лежи на елипсата, защото координатите ѝ удовлетворяват уравнението на елипсата. Следователно уравнението на търсената

допирателна е от вида  $\frac{x_0 x}{a^2} + \frac{y_0 y}{b^2} = 1$ . В него заместваме  $x_0 = 4$ ,  $y_0 = 3$  и получаваме

$$3x + 4y - 24 = 0.$$

**13.** Намерете при кои стойности на  $n$  правата с уравнение  $y = 2x + n$

a) пресича елипсата с уравнение  $\frac{x^2}{2} + y^2 = 1$ ;

б) допира се до нея; в) минава вън от нея.

*Отг.* а)  $-3 < n < 3$ ; б)  $n = \pm 3$ ; в)  $n < -3$ ,  $n > 3$

**14.** Намерете условието за допиране на правата  $y = kx + n$  и елипсата

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

*Решение:* За намиране на общите точки на двете линии решаваме системата:

$$\begin{cases} y = kx + n \\ \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \end{cases}$$

Заместваме  $y$  от първото уравнение във второто и получаваме

$$(b^2 + a^2 k^2) x^2 + 2a^2 k n x + a^2 n^2 - a^2 b^2 = 0 .$$

За да бъде правата допирателна към елипсата, трябва системата да има единствено решение, т.e. квадратното уравнение, към което тя се свежда, да има двоен корен.

Това е изпълнено, ако дискриминантата

$$D = a^4 k^2 n^2 - (b^2 + a^2 k^2)(a^2 n^2 - a^2 b^2) = 0 .$$

След преобразуване получаваме:  $d^2 k^2 + b^2 = n^2$ , което е търсеното условие за допиране.

**15.** Намерете уравнения на допирателните към елипсата с уравнение:

a)  $\frac{x^2}{30} + \frac{y^2}{24} = 1$ , които са успоредни на правата с уравнение  $2x - y + 17 = 0$ ;

б)  $x^2 + 2y^2 = 1$ , които са успоредни на правата с уравнение  $x + y - 3 = 0$ .

Отг. а)  $2x - y \pm 12 = 0$ ; б)  $2x + 2y \pm \sqrt{6} = 0$ .

**16.** Намерете уравненията на допирателните към елипсата  $\frac{x^2}{169} + \frac{y^2}{25} = 1$ ,

които са перпендикуляри на правата  $13x + 12y - 115 = 0$ .

Отг.  $12x - 13y \pm 169 = 0$ .

**17.** Намерете уравненията на допирателните към елипсата  $\frac{x^2}{30} + \frac{y^2}{24} = 1$ , които

са перпендикуляри на правата  $x + 2y + 30 = 0$ . Намерете разстоянието  $d$  между

тях.

Отг.  $12x - y \pm 12 = 0$ ;  $d = 24\sqrt{5}/5$ .

- 18.** Намерете уравнението на допирателната към елипсата  $\frac{x^2}{3} + \frac{y^2}{2} = 1$  в точка  $M(\sqrt{6}/2; -1)$ .

$$\text{Отг. } \sqrt{6}x - 3y - 6 = 0.$$

- 19.** Намерете общите допирателни към елипсите  $\frac{x^2}{5} + \frac{y^2}{4} = 1$  и  $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{5} = 1$ .

$$\text{Отг. } x + y \pm 3 = 0; \quad x - y \pm 3 = 0.$$

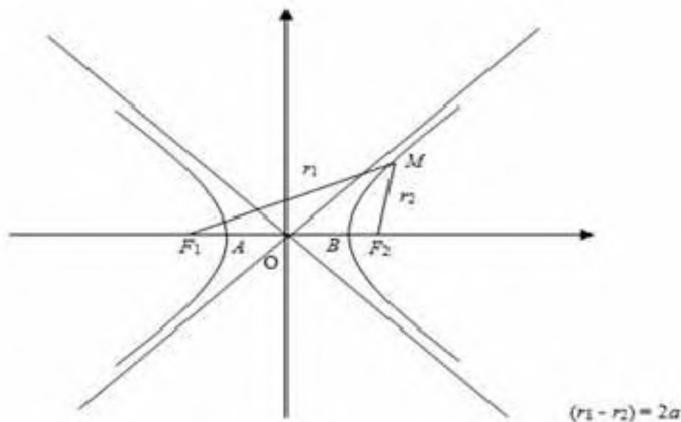
- 20.** Намерете параметричните уравнения на елипсата  $x^2 + 16y^2 = 16$ .

$$\text{Отг. } x = 4 \cos t, \quad y = \sin t.$$

## § 11 Уравнения на хипербола и парабола

### 11.1. Хипербола

*Хипербола* се нарича множеството от точки в равнината, за всяка от които абсолютната стойност на разликата от разстоянията ѝ до две дадени точки от равнината е постоянна величина. Дадените две точки се наричат *фокуси* на хиперболата. Означават се обикновено с  $F_1$  и  $F_2$ , като  $|F_1F_2| = 2c$ . Постоянната величина се означава с  $2a$  ( $a < c$ ).



Фиг.11

Нека е дадена хипербола, чиито фокуси  $F_1$  и  $F_2$  лежат на абсцисната ос и са симетрични относно координатното начало. Тогава тази хипербола има уравнение от вида:

$$(11.1) \quad \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1,$$

където  $b = \sqrt{c^2 - a^2}$  (очевидно  $b < c$ ). Това уравнение се нарича *канонично уравнение на хиперболата*. При това разположение на хиперболата спрямо

координатната система координатните оси са оси на симетрия за хиперболата.

Точките  $A$  и  $B$  (виж фиг.11), в които тя пресича оста  $Ox$ , се наричат нейни

*върхове*.  $2a$  и  $2b$  се наричат *реална и имагинерна ос*, а  $a$  и  $b$  - *реална и*

*имагинерна полуос*. Величината  $\varepsilon = \frac{c}{a}$  се нарича *екцентрицитет* на хиперболата

$(\varepsilon > 1)$ . Правите с уравнения  $y = \pm \frac{b}{a}x$  се наричат *асимптоти* на хиперболата с

уравнение (11.1). Допирателната към хиперболата с уравнение (11.1) в точката

$T(x_0, y_0)$  има уравнение от вида  $\frac{x_0 x}{a^2} - \frac{y_0 y}{b^2} = 1$ . Уравнение от вида

$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$  също определя хипербола, чиито фокуси лежат върху ординатната ос

и са симетрични относно координатното начало.

### Задачи

1. Намерете уравнение на хипербола, чиито фокуси са расположени върху абсцисната ос и са симетрични относно координатното начало, ако:

a) реалната и имагинерната ос са съответно равни на 20 и 8;

b) реалната ос е 16 и ексцентрицитетът е равен на  $5/4$ ;

c) фокусното разстояние е 26, а реалната ос е 12.

*Решение:* a) От условието имаме, че  $2a = 20$  и  $2b = 8$ . Оттук намираме, че  $a = 10$  и  $b = 4$ . Като имаме предвид (11.1), получаваме каноничното уравнение на

дадената хипербола  $\frac{x^2}{100} - \frac{y^2}{16} = 1$ .

б) Като използваме условието намираме, че  $2a = 16$  и  $\varepsilon = \frac{c}{a} = \frac{5}{4}$ . Оттук последователно получаваме, че  $a = 8$  и  $c = \varepsilon \cdot a = \frac{5}{4} \cdot 8 = 10$ . Като използваме зависимостта  $b^2 = c^2 - a^2$  установяваме, че  $b^2 = 10^2 - 8^2 = 36$ , т.e.  $b = 6$ . Тогава каноничното уравнение на дадената хипербола е следното  $\frac{x^2}{64} - \frac{y^2}{36} = 1$ .

$$\text{Отг. в)} \quad \frac{x^2}{36} - \frac{y^2}{36} = 1$$

**2.** Намерете уравнение на хипербола, чито фокуси лежат върху ординатната ос и са симетрични относно координатното начало, ако фокусното разстояние е 10 и ексцентрицитетът е  $5/3$ .

$$\text{Отг. } \frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{9} = 1.$$

**3.** Да се определят полуосите, координатите на фокусите и уравненията на асимптотите на всяка от хиперболите:

$$a) \ 16x^2 - 9y^2 - 144 = 0; \quad b) \ 9x^2 - 16y^2 + 144 = 0.$$

*Решение:* а) Преобразуваме уравнението на хиперболата в каноничен вид  $\frac{x^2}{9} - \frac{y^2}{16} = 1$ , откъдето си вижда, че реалната ос е абсцисната ос. За хиперболата  $a = 3$ ,  $b = 4$  и  $c = 5$ . Оттук намираме фокусите  $F_1(-5; 0)$  и  $F_2(5; 0)$ . Уравненията на асимптотите получаваме след заместване в  $y = \frac{b}{a}x$  и  $y = -\frac{b}{a}x$ . Тези са  $y = \pm \frac{4}{3}x$ ;

б) Уравнението може да се запише така:  $-\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{9} = 1$ , откъдето правим заключение, че оста  $Oy$  е реалната ос за хиперболата. Имаме  $a = 4$ ,  $b = 3$ ,  $c = 5$

$(c = \sqrt{a^2 + b^2})$ ,  $F_1(0; -5)$ ,  $F_2(0; 5)$ . Уравненията на асимптотите са  $y = \pm \frac{3}{4}x$ .

4. Дадена е хипербола с уравнение  $25x^2 - 49y^2 = 1225$ . Намерете полуосите, координатите на фокусите, эксцентрицитета и уравненията на асимптотите ѝ.

$$Отг. a = 7, b = 5, \varepsilon = \sqrt{74}/7, F_1(-\sqrt{74}; 0), F_2(\sqrt{74}; 0), \pm 5x - 7y = 0.$$

5. Да се напише уравнение на хипербола, ако са известни фокусите и  $F_1(10; 0)$  и  $F_2(-10; 0)$  и точката  $M(12; 3\sqrt{5})$ , лежаща на хиперболата.

$$Отг. \frac{x^2}{64} - \frac{y^2}{36} = 1.$$

6. Да се напише уравнението на хиперболата, минаваща през фокусите на елипсата  $\frac{x^2}{169} + \frac{y^2}{144} = 1$  и имаща фокуси във върховете на тази елипса.

$$Отг. \frac{x^2}{25} - \frac{y^2}{144} = 1.$$

7. Намерете уравнение на хиперболата, чиито фокуси лежат на абсцисната ос симетрично относно координатното начало, ако:

а) точка  $M(-5; 3)$  лежи на хиперболата, а эксцентрицитетът е равен на 2;

б) точките  $M_1(-6; 1)$  и  $M(8, 2\sqrt{2})$  лежат на хиперболата.

$$Отг. а) \frac{x^2}{64} - \frac{y^2}{36} = 1; б) x^2 - y^2 = 16.$$

- 8.** Да се определи ъгъла между асимптотите на хиперболата, която има эксцентрицитет  $e = 2$ .

$$\text{Отг. } \alpha = \frac{2\pi}{3}.$$

- 9.** Намерете точка, лежаща на хиперболата  $\frac{x^2}{49} - \frac{y^2}{16} = 1$ , която отстои от едната асимптота на разстояние три пъти по-голямо, отколкото от другата асимптота.

$$\text{Отг. } \left( \pm \frac{14\sqrt{3}}{3}; \pm \frac{4\sqrt{3}}{3} \right) \text{ - четири точки.}$$

- 10.** Намерете уравнение на допирателната към хиперболата с уравнение  $\frac{x^2}{5} - \frac{y^2}{4} = 1$  в точка  $A(-5; 4)$ .

$$\text{Отг. } x + y + 1 = 0.$$

- 11.** Да се напише уравнението на допирателната към хиперболата  $\frac{x^2}{15} - \frac{y^2}{6} = 1$ , която е перпендикулярна на правата  $x + y - 7 = 0$ .

$$\text{Отг. } x + y \pm 3 = 0.$$

- 12.** Да се напише уравнението на допирателната към хиперболата  $\frac{x^2}{15} - \frac{y^2}{6} = 1$ , която е успоредна на правата  $x - 2y = 0$ .

*Отг. Не съществува.*

- 13.** Да се напише уравнението на допирателната към хиперболата  $\frac{x^2}{8} - \frac{y^2}{9} = 1$ , която сключва с положителната посока на абсцисната ос ъгъл  $\frac{\pi}{3}$ .

$$Отг. \sqrt{3}x - y \pm \sqrt{15} = 0.$$

**14.** Да се намери уравнението на хиперболата с ексцентрицитет  $e = 3$ ,

$$\text{ако фокусите и съвпадат с тези на елипсата } \frac{x^2}{49} + \frac{y^2}{9} = 1.$$

*Решение:* Нека  $a_0, b_0, c_0$  са елементите на дадената елипса. От каноничното уравнение намираме  $a_0 = 7$ ,  $b_0 = 3$ , а  $c_0 = \sqrt{40}$ . Тъй като дадената елипса и търсената хипербола имат общи фокуси, то фокусите на хиперболата са  $F_1(-\sqrt{40}; 0)$  и  $F_2(\sqrt{40}; 0)$ . От формулите  $c_x = \sqrt{a_x^2 + b_x^2}$  и  $e_x = \frac{c_x}{a_x}$  намираме  $a_x^2 = \frac{40}{9}$  и  $b_x^2 = \frac{320}{9}$ . Уравнението на търсената хипербола е  $\frac{9x^2}{40} + \frac{9y^2}{320} = 1$ .

**15.** Напишете уравнението на права, която се допира до хиперболата  $\frac{x^2}{5} - \frac{y^2}{6} = 1$  в точка  $M(5; -4)$ .

$$Отг. x + y = 1.$$

**16.** Напишете уравнението на хиперболата, която се допира до правата  $x - y - 2 = 0$  в точка  $M(4; 2)$ .

$$Отг. \frac{x^2}{8} - \frac{y^2}{4} = 1.$$

**17.** Да се намери условието за допирание на правата  $y = kx + n$  и хиперболата  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ .

*Упътване.* Използвайки метода от задача 14 за елипса, намираме следното условие:  $a^2k^2 - b^2 = n^2$ .

**18.** Намерете координатите на пресечните точки на хиперболата

$$\frac{x^2}{25} - \frac{y^2}{16} = 1 \quad \text{и правата } 4x - 3y - 16 = 0.$$

*Отг.*  $(6, 25; 3)$ .

**19.** Намерете координатите на пресечните точки на окръжността

$$x^2 + y^2 = 5 \text{ и хиперболата } \frac{x^2}{8} - \frac{y^2}{7} = 1.$$

*Отг.* Двете криви нямат общи точки.

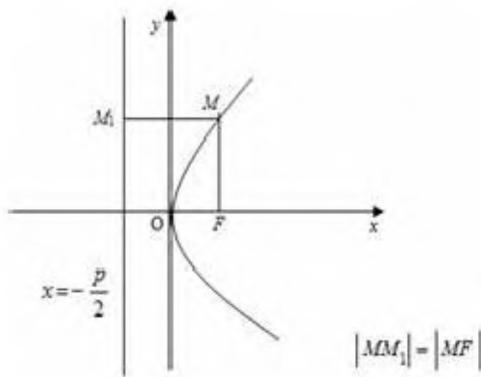
**20.** Намерете пресечните точки на хиперболите с уравнения

$$3x^2 - 4y^2 = 12 \text{ и } 9x^2 - 8y^2 = 72.$$

*Отг.*  $M_1(-4; -3), M_2(4; -3), M_3(-4; 3), M_4(4; 3)$ .

## 11.2. Парабола

*Парабола* е множество от точки в равнината, равноотдалечени от дадена точка и от дадена права в равнината. Точката се нарича *фокус*, а правата – *директриса* на параболата. Фокусът с означава с  $F$ , а разстоянието от  $F$  до директрисата – с  $p$ . Величината  $p$  се нарича *параметър* на параболата.



Фиг. 12

В декартови координати парабола с ос, успоредна на оста  $y$ , връх  $(x_1, y_1)$ , се описва с уравнението:

$$(11.1) \quad (y - y_1)^2 = 2p(x - x_1)$$

Нека е дадена парабола в равнината, чиято директриса е перпендикулярна на абсцисната ос  $Ox$ , като фокусът ѝ лежи на положителната част на  $Ox$ , а перпендикулярът от  $F$  към директрисата се разположава от координатното начало. Тогава тази парабола има уравнение от вида:

$$(11.2) \quad y^2 = 2px,$$

което се нарича *канонично уравнение на параболата*. Фокусът на параболата с уравнение (11.2) има координати  $\left(\frac{p}{2}, 0\right)$ , а директрисата – уравнение  $x = -p/2..$

Абсцисната ос е ос на симетрия на параболата. Пресечната  $\square$  точка с параболата се нарича връх на параболата.

Ако дадена парабола е разположена в лявата полуравнина, симетрична е спрямо  $Ox$  и върхът ѝ съвпада с координатното начало, то тя има уравнение от вида

$$y^2 = -2px$$

Ако параболата има за връх точка  $O$  и е симетрична относно оста  $Oy$ , тя има уравнение от вида

$$x^2 = 2py,$$

когато е разположена в горната полуравнина, и уравнение от вида

$$x^2 = -2py,$$

когато е разположена в долната полуравнина.

Допирателната към параболата с уравнение (11.2) в точка  $T(x_0, y_0)$  от нея има уравнение

$$y_0y = p(x + x_0).$$

### Задачи

1. Намерете уравнение на парабола, чийто връх съвпада с координатното начало, ако:

- a) тя е разположена в дясната полуравнина симетрично спрямо оста  $Ox$  и параметърът ѝ е равен на  $0,5$ ;
- b) тя е разположена в горната полуравнина

симетрично относно оста  $Oy$  и параметърт ѝ е равен на 2; в) тя е разположена в горната полуравнина симетрично относно оста  $Oy$  и параметърт ѝ е равен на 3.

$$Отг. а) y^2 = x; б) x^2 = 4y; в) x^2 = -6y.$$

**2.** Намерете уравнение на парабола, ако:

а) фокусът ѝ има координати  $\left(\frac{3}{2}; 0\right)$ ;

б) минава през точка  $M(1; 4)$  и е симетрична относно оста  $Ox$ .

в) минава през точка  $M(-4; -2)$  и е симетрична относно оста  $Oy$ .

*Решение:* а) От абсцисата на фокуса  $F\left(\frac{3}{2}; 0\right)$  определяме параметъра  $p = \frac{1}{3}$

Уравнението на параболата е  $y^2 = 6x$ ;

б) Тъй като  $x_M = 1 > 0$ , следва, че параболата има уравнение от вида  $y^2 = 2px$ .

Като заместим текущите координати на  $x$  и  $y$  с координатите на точка  $M$ ,

намираме  $p = 8$ . Уравнението на параболата е  $y^2 = 16x$ ;

в) Каноничното уравнение на параболата е от вида  $x^2 = \pm 2py$  и в зависимост от ординатата на точка  $M$  определяме знака, както в случая б). Уравнението на параболата е  $x^2 = -8y$ .

**3.** Намерете уравнение на парабола, чийто връх съвпада с координатното начало, ако тя е разположена симетрично относно абсцисната ос и минава през точка  $M(2; 8)$ .

$$Отг. y^2 = 32x.$$

**4.** Намерете уравнение на парабола за която:

- a) разстоянието от фокуса до върха и е 3;
- б) параболата е симетрична относно  $Ox$ , минава през координатното начало и през точка  $M(1;-4)$ ;
- в) параболата е симетрична относно  $Oy$ , минава през координатното начало и има за фокус точка  $F(0;2)$ .

*Отг.* а)  $y^2 = 12x$ ; б)  $y^2 = 16x$ ; в)  $x^2 = 8y$ .

- 5.** Да се определи параметърът, фокусът и уравнението на директрисата на параболата с уравнение:

$$\begin{array}{ll} \text{а)} & y^2 = 12x; \\ \text{б)} & x^2 = 10y; \\ \text{в)} & y^2 = -12x; \\ \text{г)} & x^2 = -y. \end{array}$$

*Решение:* а) Като вземем предвид каноничните уравнения на параболите  $y^2 = \pm 2px$  и  $x^2 = \pm 2py$  в този случай получаваме  $2p = 12$ , т.е.  $p = 6$ ,  $F(3;0)$ ,  $x = -3$ ;

*Отг.* б)  $p = 5$ ,  $F\left(0;\frac{5}{2}\right)$ ,  $y = -\frac{5}{2}$ ; в)  $p = 6$ ,  $F(-3;0)$ ,  $x = 3$ ;  
 г)  $p = \frac{1}{2}$ ,  $F\left(0;-\frac{1}{4}\right)$ ,  $y = \frac{1}{4}$ .

- 6.** Намерете пресечните точки на параболата  $y^2 = 18x$  с правите:

а)  $6x + y - 6 = 0$ ; б)  $9x - 2y + 2 = 0$ ; в)  $4x - y + 5 = 0$ ; г)  $x + y - 1 = 0$ .

*Отг.* а)  $(2;-6)$ ,  $(1/2;3)$ ; б) правата е допирателна към параболата в точка  $(2/9;2)$ ; в) не съществуват; г)  $(-\sqrt{3}; -1 + \sqrt{3})$ ,  $(\sqrt{3}; -1 - \sqrt{3})$ .

**7.** През фокуса на параболата с уравнение  $y^2 = 10x$  е прекарана права, перпендикулярна на оста  $y$  на симетрия. Намерете дължината на отсечката с краища пресечните точки на правата и параболата.

*Отг. 5.*

**8.** Да се напише уравнението на общата хорда на параболата  $y^2 = 18x$  и окръжността  $(x+6)^2 + y^2 = 100$ .

*Отг.  $x - 2 = 0$ .*

**9.** Да се напише уравнението на хордата на параболата  $y^2 = 4x$ , която минава през точка  $A(2;1)$  и се дели от точката на две равни части.

*Отг.  $2x - y - 3 = 0$ .*

**10.** Да се определи при какво условие правата  $y = kx + n$ , ( $k \neq 0$ ) се допира до параболата  $y^2 = 2px$ .

*Отг.  $p = 2kn$ .*

**11.** Определете при кои стойности на  $k$  правата с уравнение  $y = kx + 2$  пресича параболата с уравнение  $y^2 = 4x$ .

*Отг.  $k < 0,5$ .*

**12.** Намерете уравнение на допирателната към параболата с уравнение  $y^2 = 12x$  в точка  $M(3;6)$ .

*Отг.  $x - y + 3 = 0$ .*

**13.** От точка  $M(2;9)$  са прекарани допирателни към параболата  $y^2 = 36x$ . Да се напишат уравненията на тези допирателни.

*Решение:* От уравнението на параболата намираме, че  $p=18$ . Допирателните през точка  $M$  търсим с уравнения от вида  $y=kx+n$ . Точка  $M$  лежи на допирателните и следователно координатите удовлетворяват уравненията им, т.e.  $9=2k+n$ . Като използваме условието за допиране на права с декартово уравнение и парабола с канонично уравнение  $y^2=2px$  ( $p=2kn$ ), след заместване получаваме  $18=2kn$ . Решенията на системата

$$\begin{cases} 2k+n=9 \\ 2kn=18 \end{cases}$$

са  $k_1=3$  и  $k_2=\frac{3}{2}$ ,  $n=6$ . Уравненията на допирателните са  $3x-y+3=0$  и  $3x-2y+12=0$ .

**14.** Дадена е параболата  $y^2=4x$  и допирателната  $x+3y+9=0$ . Намерете допирната точка.

*Отг.*  $(9;-6)$ .

**15.** Дадена е параболата  $y^2=12x$ . Прекарайте допирателна към нея:

- a) в точка с абсциса  $x=3$ ;
- b) успоредна на правата  $3x-y+5=0$ ;
- c) перпендикулярна на правата  $2x+y-7=0$ ;
- d) образуваща с правата  $4x-2y+9=0$  ъгъл  $\pi/4$ .

*Отг.* a)  $x+y+3=0$  в точката  $(3;-6)$  и  $x+y+3=0$  в точката  $(3;6)$ ;

b)  $y=3x+1$ ; c)  $x-2y+12=0$ ; d)  $3x+y+1=0$ .

**16.** Намерете общата допирателна на елипсата  $\frac{x^2}{45} + \frac{y^2}{20} = 1$  и параболата

$$y^2 = \frac{20}{3}x.$$

$$\text{Отг. } x+3y+15=0, \quad x-3y+15=0.$$

**17.** Намерете лицето на триъгълник  $OAB$ , където  $O$  е координатното начало, а  $A$  и  $B$  са точките на допиране на допирателните към параболата с уравнение  $y^2 = 20x$ , които минават през точка  $C(-2;1)$ .

$$\text{Отг. } 60.$$

**18.** Намерете пресечните точки на параболата с уравнение:

a)  $y^2 = 12x$  и елипсата  $\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{16} = 1$ ;

б)  $y^2 = x$  и елипсата  $x^2 + 2y^2 = 2$ .

$$\text{Отг. а) } \left( \frac{5}{4}; \sqrt{15} \right), \left( \frac{5}{4}; -\sqrt{15} \right); \text{ б) } \left( -1 + \sqrt{3}; \pm \sqrt{-1 + \sqrt{3}} \right).$$

**19.** Намерете пресечните точки на хиперболата с уравнение  $3x^2 - y^2 = 12$  и параболата с уравнение  $y^2 = 9x$ .

$$\text{Отг. } (4; 6), (4; -6).$$

## § 12. Уравнение на равнина в пространството

Нека в тримерното пространство е зададена тримерна декартова координатна система  $Oxyz$ , която е съвкупност от три перпендикуляри една на друга координатни оси  $Ox, Oy, Oz$  наречени съответно *абцисна ос, ординатна ос и апликатна ос*. Тези три оси дават възможност с всяка точка от пространството да свържем *наредена тройка числа* наречени съответно *абциса, ордината и апликата* на точката и които се отчитат по съответните координатни оси. Нека  $M(x, y, z)$  е произволна точка от тримерното пространство и нека  $\alpha$  е произволна равнина в тримерното пространство. Тогава на равнината  $\alpha$  можем да съпоставим уравнение от първа степен с три неизвестни  $x, y, z$  от вида

$$(12.1) \quad a: Ax + By + Cz + D = 0,$$

където  $A, B, C, D$  са константи от които поне една от първите три е различна от нула, т.e.  $A^2 + B^2 + C^2 > 0$ . Това уравнение се нарича *общо уравнение* на равнината  $\alpha$ .

Нека  $A(x_A, y_A, z_A)$ ,  $B(x_B, y_B, z_B)$  и  $C(x_C, y_C, z_C)$  са три произволни точки в пространството и нека равнината  $\alpha$  минава през тези три точки. Тогава уравнението на равнината  $\alpha$  може да се запише в следната детерминантна форма:

$$(12.2) \quad \alpha: \begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A & z - z_A \\ x_B - x_A & y_B - y_A & z_B - z_A \\ x_C - x_A & y_C - y_A & z_C - z_A \end{vmatrix} = 0.$$

Нека  $M(x_0; y_0; z_0)$  е точка от тримерното пространство и нека  $\vec{a}(a_1; a_2; a_3)$  и  $\vec{b}(b_1; b_2; b_3)$  са два компланарни с равнината  $\alpha$ , но неколинеарни вектора. Тогава уравнение на равнината  $\alpha$  може да се запише в следната форма:

$$(12.3) \quad \alpha: \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = 0.$$

Вектора  $\vec{n}$  се нарича *нормален вектор* към равнината  $\alpha$ , когато  $\vec{n} \perp \alpha$ . Според това определение, векторът  $\vec{n}$  е нормален към  $\alpha$  когато е ортогонален на всеки вектор от равнината  $\alpha$ .

Нека  $M(x_0; y_0; z_0)$  е точка от тримерното пространство и нека  $\vec{n}(A; B; C)$  е нормален вектор към равнината  $\alpha$ . Тогава уравнението на равнината  $\alpha$  има вида:

$$(12.4) \quad \alpha: A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0.$$

Нека  $M(x_M, y_M, z_M)$  е точка от тримерното пространство и нека равнината  $\alpha$  има общо уравнение от вида (12.1). Тогава разстоянието  $d(\alpha, M)$  от точката  $M$  до тази равнина се намира чрез формулата:

$$(12.5) \quad d(\alpha, M) = \frac{|A \cdot x_M + B \cdot y_M + C \cdot z_M + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

От формулите (12.1) и (12.5) следва, че точката  $M$  лежи на равнината  $\alpha$  тогава и само тогава когато  $d(\alpha, M) = 0$ .

Нека

$$(12.6) \quad a_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$$

и

$$(12.7) \quad a_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

са две произволни равнини. При условие, че тези равнини се пресичат, косинусът на единия от двустенните ъгли между тях  $\varphi$ , може да се намери по формулата

$$(12.8) \quad \cos \varphi = \frac{|A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}.$$

Възможни са следните взаимни положение на две равнини  $\alpha$  и  $\beta$ , зададени с общите си уравнения

$$\alpha : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \quad \beta : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

a) сливат се когато

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2};$$

b) успоредни са когато

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2};$$

c) перпендикулярни са когато

$$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0.$$

### Задачи

- 1.** Намерете кои от точките  $A(1;0;1)$ ,  $B(2;1;-5)$  и  $C(2;2;2)$  лежат на равнината с уравнение:

$$\alpha: x + y + z - 2 = 0.$$

*Решение:* Като заместим с координатите на точката  $A$  в уравнението на равнината  $\alpha$  получаваме равенството:

$$1 + 0 + 1 - 2 = 0,$$

което означава, че точката  $A$  принадлежи на равнината  $\alpha$ . За останалите точки по същия начин получаваме, че не принадлежат на равнината  $\alpha$ .

- 2.** Намерете уравнението на равнината  $\alpha$  минаваща през точките:

a)  $A(1;0;1)$ ,  $B(0;1;0)$ ,  $C(0;0;1)$ ; б)  $A(1;-5;2)$ ,  $B(4;0;1)$ ,  $C(2;1;-3)$ .

*Решение:*

$$a) \alpha: \begin{vmatrix} x-1 & y-0 & z-1 \\ 0-1 & 1-0 & 0-1 \\ 0-1 & 0-0 & 1-1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x-1 & y & z-1 \\ -1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = y + z - 1 = 0.$$

Отг. б)  $\alpha: 19x - 14y - 13z + 63 = 0$ .

- 3.** Намерете уравнението на равнината  $\alpha$ , която минава през точката  $M_0(1;2;3)$  и е успоредна векторите  $\vec{a}(1;-1;2)$  и  $\vec{b}(4;-3;-1)$ .

*Решение:* От формула (12.3) имаме:

$$\alpha: \begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-3 \\ 1 & -1 & 2 \\ 4 & -3 & -1 \end{vmatrix} = 0,$$

откъдето намираме  $\alpha: 7x + 9y + z - 28 = 0$ .

- 4.** Намерете уравнението на равнината  $\alpha$ , която минава през точката  $M_0(2;-1;5)$  и е перпендикулярна на равнините  $\beta: 3x - 2y + z + 7 = 0$  и  $\gamma: 5x - 4y + 3z + 1 = 0$ .

*Решение:* От условието, че търсената равнина  $\alpha$  е перпендикулярна на равнините  $\beta$  и  $\gamma$ , следва че векторите  $\vec{n}_\beta(3;-2;1)$  и  $\vec{n}_\gamma(5;-4;3)$  са компланарни с нея. Използваме формула (12.3) и получаваме

$$\alpha: \begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-5 \\ 3 & -2 & 1 \\ 5 & -4 & 3 \end{vmatrix} = 0,$$

откъдето следва уравнението  $\alpha: x + 2y + z - 5 = 0$ .

- 5.** Намерете уравнение на равнина, която минава през две дадени точки и е успоредна на даден вектор:

- a)  $A(-3;7;-10)$ ,  $B(2;-1;0)$  и  $\vec{a}(3;-6;-7)$ ;  
 б)  $A(3;-3;-3)$ ,  $B(9;-11;-6)$  и  $\vec{a}(7;10;-7)$ .

*Отв.* а)  $116x + 65y - 6z - 167 = 0$ ; б)  $86x + 21y + 116z + 153 = 0$ .

- 6.** Намерете уравнение на равнина, минаваща през точка  $A$  и е перпендикулярна на вектора  $\vec{a}$ , ако:

- a)  $A(-10;2;-3)$  и  $\vec{a}(4;-8;3)$ ; б)  $A(1;8;5)$  и  $\vec{a}(2;4;9)$ ;  
 в)  $A(-9;-5;-9)$  и  $\vec{a}(7;-7;5)$ .

*Решение:* а) От формула (12.4) имаме  $\alpha: 4(x+10) - 8(y-2) + 3(z+3) = 0$ , откъдето получаваме  $\alpha: 4x - 8y + 3z + 65 = 0$ .

*Отв.* б)  $\alpha: 2x + 4y + 9z - 79 = 0$ ; в)  $\alpha: 7x - 7y + 5z + 73 = 0$ .

**7.** Напишете нормалният вектор на равнината:

$$a) \alpha: x+2y+z-5=0; \quad b) \alpha: x+y+z-5=0.$$

*Отг.* a) (1;2;1); b) (1;1;1).

**8.** Дадена е равнина  $\alpha: 4x-y+5z-5=0$ . Да се провери, кои от векторите  $n_1(2;-1;-5)$ ,  $n_2(4;-1;5)$ ,  $n_3(8;-2;10)$  и  $n_4(1;2;3)$  са перпендикулярни на равнината.

*Отг.*  $n_2$  и  $n_4$ .

**9.** Точките  $A(-1;2;5)$ ,  $B(0;-4;5)$ ,  $C(-3;2;1)$  и  $D(1;2;4)$  са върхове на пирамида. Да се намерят уравненията на равнините:

- a)  $\alpha_{ABC}$ , през точките  $A$ ,  $B$  и  $C$ ;
- б)  $A \in \alpha$ ,  $B \in \alpha$  и  $\alpha$  е успоредна на ръба  $CD$ ;
- в)  $\beta$ , минаваща през точките  $C$  и  $D$  и перпендикулярна на  $\alpha_{ABC}$ ;
- г)  $\gamma$ , минаваща през точката  $D$  и перпендикулярна на ръба  $AB$ .

*Решение:* б) За определители на  $\alpha$  избираме:

$$\alpha: \begin{cases} A(-1;2;5) \in \alpha \\ CD(4;0;3) \parallel \alpha \\ \overrightarrow{AB}(1;-6;0) \perp \alpha \end{cases}.$$

Тогава

$$\alpha: \begin{vmatrix} x+1 & y-2 & z-5 \\ 4 & 0 & 3 \\ 1 & -6 & 0 \end{vmatrix} = 0.$$

Общото уравнение на  $\alpha$  е  $\alpha: 6x+y-8z+44=0$ .

в) За определители на  $\beta$  избираме:

$$\beta : \begin{cases} C(-3; 2; 1) \in \alpha \\ CD(4; 0; 3) \sqsupset \alpha \\ \bar{n}(6; 1; -3) \sqsupset \alpha \end{cases} \Rightarrow \beta : \begin{vmatrix} x+3 & y-2 & z-1 \\ 4 & 0 & 3 \\ 6 & 1 & -3 \end{vmatrix} = 0.$$

Тогава общото уравнение на равнината е  $\beta : 3x - 30y - 4z + 73 = 0$ .

г) От условията  $D(1; 2; 4) \in \gamma$  и  $\gamma \perp \overrightarrow{AB}(1; -6; 0)$  намираме

$$\gamma : 1 \cdot (x-1) - 6 \cdot (y-2) + 0 \cdot (z-4) = 0 \Rightarrow \gamma : x - 6y + 11 = 0.$$

*Отг.* а)  $\alpha_{ABC} : 6x + y - 3z + 19 = 0$ .

**10.** Намерете ъгълът между равнините:

а)  $\alpha_1 : 3x - y + 2z + 5 = 0$  и  $\alpha_2 : x + 9y + 3z - 6 = 0$ ;

б)  $\alpha_1 : 3x - 2y - z - 6 = 0$  и  $\alpha_2 : x - 3y + 4z + 11 = 0$

*Упътване:* Използвате формула (15.8).

*Отг.* а)  $3\sqrt{1274}/637$ ; б)  $5\sqrt{91}/182$ .

**11.** Намерете разстоянието от точка  $A$  до равнината  $\alpha$ , ако:

а)  $M(7; 0; 4)$  и  $\alpha : x + y + z - 2 = 0$ ; б)  $A(-1; -2; 3)$  и  $\alpha : 2x - y + 2z + 3 = 0$ ;

*Решение:* а) От формула (12.5) имаме  $d = \frac{|7+0+4-2|}{\sqrt{1^2+1^2+1^2}} = \frac{9}{\sqrt{3}} = 3\sqrt{3}$ .

*Отг.* б)  $9\sqrt{5}/5$ .

**12.** Намерете уравнение на равнината  $\alpha$ , минаваща през точка  $A(3; 1; 4)$  и е перпендикулярна на вектора  $\vec{a}(5; 3; 1)$ . Да се намери разстоянието от точка  $M(7; 1; 4)$  до равнината  $\alpha$ .

*Отг.*  $\alpha : 5x + 3y + z - 22 = 0$ ,  $d = 4\sqrt{35}/7$ .

**13.** Пресметнете разстоянието между двете успоредни равнини:

$$\alpha_1: 2x+3y-z+1=0 \text{ и } \alpha_2: 2x+3y-z+5=0.$$

$$Отг. 2\sqrt{14}/7.$$

**14.** Съставете уравнение на равнина, която минава през дадена точка  $H$

и е перпендикулярна на права, определена от точките  $K$  и  $M$ :

$$a) H(2;-3;-1), K(4;5;1) \text{ и } M(8;-12;7); \delta) H(-9;3;2), K(5;-8;3) \text{ и } M(-14;6;2).$$

$$Отг. a) 4x-17y+6z-53=0; \delta) 19x-14y+z+211=0.$$

**15.** Намерете обемът на куб, ако две от стените му лежат на равнини с уравнения  $\alpha: 2x-2y+z-1=0$  и  $\beta: 2x-2y+z+5=0$ .

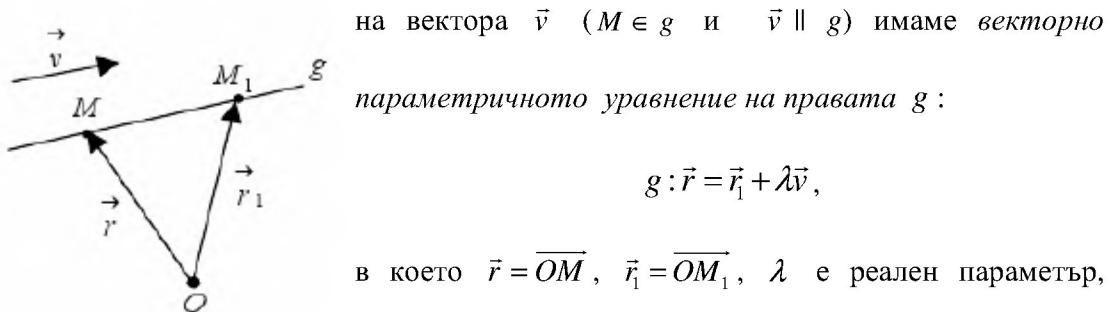
*Решение:* От едната равнина избираме точка и намираме разстоянието до другата равнина, което по абсолютна стойност ще представлява дължината на ръба на куба. В уравнението за  $\alpha$  заместваме  $x=0$  и  $y=0$ . Получаваме  $z=1$ , т.e. от равнината  $\alpha$  е избрана точка  $A(0;0;1)$ . За разстоянието от тази точка до равнината  $\beta$  намираме:

$$d(A, \beta) = \frac{|2 \cdot 0 - 2 \cdot 0 + 1 + 5|}{\sqrt{2^2 + (-2)^2 + 1^2}} = \frac{6}{3} = 2.$$

Следователно дължината на ръба на куба е  $a = |2| = 2$ , а обемът на куба е  $V = a^3 = 2^3 = 8$ .

### § 13. Уравнение на права в пространството .

Нека  $Oxyz$  е декартова координатна система в тримерното пространство, относно която са дадени точка  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и ненулев вектор  $\vec{v}(a, b, c)$ . Тогава за произволна точка  $M(x, y, z)$  от правата  $g$ , минаваща през точка  $M_1$  и колинеарна



който обхожда множеството на реалните числа, точка  $M(x, y, z)$  обхожда правата  $g$ . От това уравнение в координатен запис имаме:

$$g : \begin{cases} x = x_1 + \lambda a \\ y = y_1 + \lambda b \\ z = z_1 + \lambda c \end{cases}$$

като тази система се нарича *скаларно параметрични уравнения на правата*  $g$ . Ако изразим  $\lambda$  от скаларно параметричните уравнения на  $g$  и приравним получените изрази, ще намерим *каноничното уравнение на правата*  $g$  :

$$(13.1) \quad g : \frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c} .$$

Нека правата  $g$  минава през две точки  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ . Тогава скаларно параметричните уравнения на правата  $g$  се задават чрез системата равенства:

$$(13.2) \quad g : \begin{cases} x = x_1 + \lambda(x_2 - x_1) \\ y = y_1 + \lambda(y_2 - y_1), \\ z = z_1 + \lambda(z_2 - z_1) \end{cases}$$

от която следва уравнение на права в пространството през две точки:

$$(13.3) \quad g : \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}.$$

Нека правата  $g$  е пресечница на две равнини, тогава уравнението на  $g$  се задава чрез система съставена от уравненията на тези равнини:

$$g : \begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0 \end{cases}$$

Ако  $g$  е зададена с уравнение (13.1), тогава векторът  $\vec{v} (a,b,c) \perp g$ . Ако равнината  $\alpha$  има уравнение:

$$\alpha : Ax + By + Cz + D = 0 \Rightarrow \vec{n}(A, B, C) \perp \alpha,$$

тогава за взаимното положение на правата  $g$  и равнина  $\alpha$  имаме случаите:

$$a) \quad g \subset \alpha \Leftrightarrow \begin{cases} 1) \exists M \in g \cap \alpha \\ 2) \vec{v} \perp \vec{n} \Leftrightarrow \vec{v} \cdot \vec{n} = a.A + b.B + c.C = 0 \end{cases};$$

$$b) \quad g \parallel \alpha \Leftrightarrow \begin{cases} 1) \neg \exists M \in g \cap \alpha \\ 2) \vec{v} \perp \vec{n} \Leftrightarrow \vec{v} \cdot \vec{n} = a.A + b.B + c.C = 0 \end{cases};$$

$$c) \quad g \times \alpha \Leftrightarrow \vec{v} \not\perp \vec{n}, \quad a.A + b.B + c.C \neq 0; \quad ;$$

$$d) \quad g \perp \alpha \Leftrightarrow \vec{v} \perp \vec{n}, \quad a/A + b/B + c/C \neq 0$$

Съответно ъгълът между права  $g$  и равнина  $\alpha$  се определя чрез формулата:

$$\cos \square(\vec{v}, \vec{n}) = \frac{\vec{v} \cdot \vec{n}}{|\vec{v}| \cdot |\vec{n}|} = \frac{a.A + b.B + c.C}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Нека са дадени правите  $g_1$  и  $g_2$ , точките  $M_1(x_1, y_1, z_1) \in g_1$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2) \in g_2$  и векторите  $\vec{v}_1(a_1, b_1, c_1) \sqsubset g_1$  и  $\vec{v}_2(a_2, b_2, c_2) \sqsubset g_2$ . Тогава за взаимното положение на  $g_1$  и  $g_2$  имаме случаите:

- $g_1 \equiv g_2 \iff \vec{v}_1 \parallel \vec{v}_2 \parallel \overrightarrow{M_1 M_2}$ ;
- $g_1 \parallel g_2 \iff \vec{v}_1 \parallel \vec{v}_2 \neg \parallel \overrightarrow{M_1 M_2}$ ;
- $g_1 \times g_2 \iff \begin{cases} 1) \vec{v}_1 \not\parallel \vec{v}_2 \\ 2) (\overrightarrow{M_1 M_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) = \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix} = 0 \end{cases}$ ;
- $g_1$  и  $g_2$  са кръстосани прави  $\iff$  смесеното произведение  $(\overrightarrow{M_1 M_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) \neq 0$  (трите вектора не са компланарни);
- $g_1 \perp g_2 \iff \vec{v}_1 \perp \vec{v}_2$ , т.e.  $\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = 0 \iff a_1 a_2 + b_1 b_2 + c_1 c_2 = 0$ .

Ъгълът между две прави  $g_1$  и  $g_2$  се определя чрез формулата:

$$\cos \square(g_1, g_2) = \frac{\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2}{|\vec{v}_1| \cdot |\vec{v}_2|}.$$

Ако  $\cos \square(g_1, g_2) > 0 \Rightarrow$  ъгълът между  $g_1$  и  $g_2$  е остръп. Ако  $\cos \square(g_1, g_2) < 0 \Rightarrow$  ъгълът между  $g_1$  и  $g_2$  е тъп. Ако  $\cos \square(g_1, g_2) = 0 \Rightarrow g_1 \perp g_2$ .

### Задачи

- Правата  $g$  минава през точките  $A(7, -3, 6)$  и  $B(1, -1, 8)$ . Напишете векторното параметрично, скаларното параметрично и каноничното уравнение на правата  $g$ .

*Решение:* От формула (13.3) за уравнението на права през две точки получаваме

$$g : \frac{x-7}{1-7} = \frac{y+3}{-1+3} = \frac{z-6}{8-6}.$$

Тогава за каноничното уравнение на  $g$  имаме

$$g : \frac{x-7}{-6} = \frac{y+3}{2} = \frac{z-6}{2},$$

откъдето следва, че векторите  $\vec{v}(-6; 2; 2)$  и  $\vec{v}'(-3; 1; 1)$  са колинеарни на  $g$  и тогава векторното параметрично уравнение на правата  $g$  може да се представи във вида:

$$\vec{r} = \vec{r}_1 + \lambda \cdot \vec{v}' = \overrightarrow{OA} + \lambda \cdot \vec{v}' = (7, -3, 6) + \lambda(-3, 1, 1) = 7\vec{i} - 3\vec{j} + 6\vec{k} + \lambda(-3\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}).$$

Скаларното параметрично уравнение на правата  $g$  се представя чрез системата равенства:

$$g : \begin{cases} x = 7 - 3\lambda \\ y = -3 + \lambda \\ z = 6 + \lambda \end{cases}$$

**2.** Напишете каноничното, векторното параметрично и скаларното параметрично уравнение на правата  $g$  минаваща през точка  $M(-1, 2, 0)$  и успоредна на вектора  $\vec{q}(2, 3, 7)$ .

$$Отг. \quad g : \frac{x+1}{2} = \frac{y-2}{3} = \frac{z}{7};$$

$$g : \vec{r} = -\vec{i} + 2\vec{j} + \lambda(2\vec{i} + 3\vec{j} + 7\vec{k});$$

$$g : \begin{cases} x = -1 + 2\lambda \\ y = 2 + 3\lambda \\ z = 7\lambda \end{cases}$$

3. Напишете каноничното уравнение на правата  $l$ , която минава през точка

$$M(7, 2, -1) \text{ и е успоредна на правата } g: \begin{cases} x = -2 + \lambda \\ y = 2\lambda \\ z = 1 - 2\lambda \end{cases}.$$

$$\text{Отг. } l: \frac{x-7}{1} = \frac{y-2}{2} = \frac{z+1}{-2}.$$

4. Напишете каноничното уравнение на правата  $m$  зададена с уравнения:

$$a) m: \begin{cases} x + 2y - z + 4 = 0 \\ x - y + 3z - 8 = 0 \end{cases}; \quad b) m: \begin{cases} 2x - y + z - 3 = 0 \\ x + 3y + z - 1 = 0 \end{cases}.$$

*Решение:* a) **I начин:** Правата  $m$  е зададена като пресечница на две равнини, следователно  $\vec{n}_1(1, 2, -1) \perp \alpha_1$  (от първата равнина) и  $\vec{n}_2(1, -1, 3) \perp \alpha_2$  (от втората равнина). Тогава  $\vec{n}_1, \vec{n}_2 \perp m$  и  $\vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2 \perp n_1, n_2 \Rightarrow \vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2 \perp g$ . Пресмятаме

$$\vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \end{vmatrix} = 5\vec{i} - 4\vec{j} - 3\vec{k} \Rightarrow \vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2(5, -4, -3).$$

Ще намерим точка  $A$  от  $m$  и ще съставим уравнение на права  $m$  минаваща през точката  $A$  и колинеарна на вектора  $\vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2(5, -4, -3)$ . Имаме:

$$y = 0 \Rightarrow \begin{cases} x - z + 4 = 0 \\ x + 3z - 8 = 0 \end{cases} \Rightarrow x = -1, z = 3 \Rightarrow A(-1, 0, 3).$$

$$\Rightarrow m: \begin{cases} A(-1, 0, 3) \\ \vec{v}(5, -4, 3) \perp \alpha \end{cases} \Rightarrow m: \frac{x+1}{5} = \frac{y}{-4} = \frac{z-3}{3}.$$

**II начин:** Намираме две точки от  $m$ , като в дадената система заместваме една от променливите, например  $y$  с  $0$ , а след това  $x$  с  $0$ . Така получаваме точките  $A(-1, 0, 3)$  и  $B\left(0, -\frac{4}{5}, \frac{12}{5}\right)$ . Тогава от уравнение (16.2) получаваме:

$$m : \frac{x+1}{5} = \frac{y}{-4} = \frac{z-3}{3}.$$

$$\text{Отг. б) } m : \frac{x-2}{4} = \frac{y}{1} = \frac{z+1}{-7}.$$

**5.** Напишете уравнение на равнината  $\alpha$  минаваща през точка  $P(5,1,3)$  и

$$\text{права } g \subset \alpha, \text{ където } g : \frac{x-4}{2} = \frac{y+1}{-2} = \frac{z-2}{1}.$$

*Решение:* Три точки, нележащи на една права, определят равнина. По условие е дадена точка  $P \in \alpha$ , като  $P \notin g$  -установява се чрез проверка. Търсим още две точки от равнината  $\alpha$ , които принадлежат на  $g$ . Такива са  $M(0,3,0) \in g$  и  $N(3,0,-3/2) \in g$ . Тогава уравнението на равнината  $\alpha$  има вида:

$$\alpha : \begin{vmatrix} x-5 & y-1 & z-3 \\ 0-5 & 3-1 & 0-3 \\ 3-5 & 0-1 & \frac{-3}{2}-3 \end{vmatrix} = 0,$$

откъдето след пресмятане на детерминантата, за уравнението на  $\alpha$  получаваме:

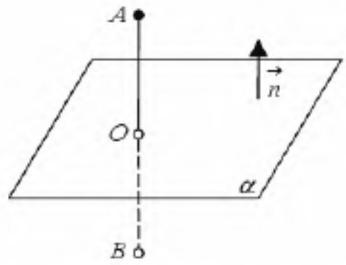
$$\alpha : 24x + 33y - 18z - 99 = 0.$$

**6.** Дадена е точка  $A(8,6,4)$  и равнина  $\alpha : 3x - 4y + z - 56 = 0$ .

a) Намерете ортогоналната проекция на  $A$  върху  $\alpha$ ;

b) Намерете точка  $B$ , симетрична на  $A$  спрямо  $\alpha$ .

*Решение:* а) т.  $A \notin \alpha$  - установява се чрез проверка. Нека т.  $Q$  е ортогонална



проекция на т.  $A$  върху  $\alpha$ . Следователно  $AQ \perp \alpha$ . От уравнението  $\alpha \Rightarrow \vec{n}(3, -4, 1) \perp \alpha$ . Тогава  $\vec{n} \perp AQ$ . Правата  $AQ$  се определя от :

$$\begin{cases} A \in AQ \\ \vec{n} \perp AQ \end{cases} \Rightarrow AQ : \frac{x-8}{3} = \frac{y-6}{-4} = \frac{z-4}{1}.$$

Точка

$$Q \in AQ \cap \alpha \Rightarrow \begin{cases} \frac{x-8}{3} = \frac{y-6}{-4} \\ \frac{x-8}{3} = \frac{z-4}{1} \\ 3x - 4y + z - 56 = 0 \end{cases}.$$

От решението на системата  $\Rightarrow$  т.  $Q(14, -2, 6)$ .

б) Нека точка  $B$  е симетрична на  $A$  спрямо  $\alpha$ . Тогава т.  $Q$  е среда на  $AB$ .

Нека

$$B(x, y, z) \Rightarrow \begin{cases} 14 = \frac{8+x}{2} \Rightarrow x = 20 \\ -2 = \frac{6+y}{2} \Rightarrow y = -10 \\ 6 = \frac{4+z}{2} \Rightarrow z = 8 \end{cases} \Rightarrow \text{т. } B(20, -10, 8).$$

7. Намерете точка  $B$ , симетрична на точка  $A(-2, -2, -2)$  спрямо равнината  $\alpha : 6x - 5y - 2z + 63 = 0$ .

Отг.  $B(-14, 8, 2)$ .

8. Дадена е точка  $A(2, -1, 3)$  и права  $p : \begin{cases} x = 3\lambda \\ y = -7 + 5\lambda \\ z = 2 + 2\lambda \end{cases}$

a) Намерете ортогоналната проекция  $Q$  на точка  $A$  върху правата  $p$ ;

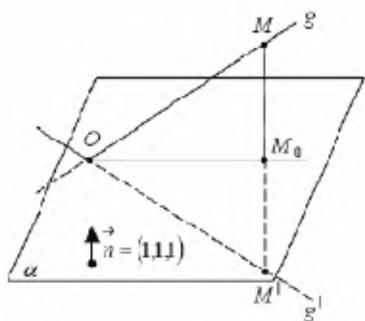
b) Намерете точка  $M$ , симетрична на дадената точка  $A$  спрямо  $p$ .

*Упътване.* Постройте равнина  $\alpha : \begin{cases} A(2, -1, 3) \in \alpha \\ \perp \vec{n}(3, 5, 2) \end{cases}$ . Точка  $Q$  е прободната точка на  $p$  с  $\alpha$ .

Отв.  $Q(3, -2, 4)$ ,  $M(4, -3, 5)$ .

9. Намерете права  $g'$ , симетрична на  $g$  спрямо равнината  $\alpha$ , ако

$$g : \frac{x-1}{-4} = \frac{y-1}{-6} = \frac{z+1}{3} \text{ и } \alpha : x + y + z - 1 = 0.$$



*Решение:* Правата  $g'$  може да се определи през две точки: т.  $Q = g \cap \alpha$  и т.  $M'$ , симетрична на  $M$  спрямо  $\alpha$ . Освен това  $\vec{v}(-4, -6, 3) \perp g$ ,  $\vec{n}(1, 1, 1) \perp \alpha$ . Чрез проверка се установява, че  $\vec{v} \cdot \vec{n} \neq 0 \Rightarrow g \times \alpha$ .

Пресечната точка  $Q$  на  $g$  и  $\alpha$  се намира като

решение на системата:

$$\begin{cases} x + y + z - 1 = 0 \\ \frac{x-1}{-4} = \frac{y-1}{-6} \Rightarrow t.Q(1, 1, -1) \\ \frac{x-1}{-4} = \frac{z+1}{3} \end{cases}$$

Нека  $M$  е произволна точка от  $g$ , нека  $M'$  е симетрична на  $M$  и нека  $MM' \cap \alpha = M_0$ . Тогава  $MM' \perp \alpha \Rightarrow \vec{n}(1,1,1) \square MM'$  и е в сила системата равенства:

$$MM': \begin{cases} \vec{n} \square MM' \\ M \in g \end{cases}$$

Винаги може да се намери една точка от правата  $g$ , например такава е

$$M(1/3, 0, -1/2) \Rightarrow MM': \frac{x-1}{1} = \frac{y}{1} = \frac{z+1}{2}. \quad \text{В сила са релациите:}$$

$$M_0 = MM' \cap \alpha \Rightarrow M_0: \begin{cases} x + y + z - 1 = 0 \\ \frac{3x-1}{3} = y \\ \frac{27+1}{2} = y \end{cases} \Rightarrow M_0\left(\frac{13}{18}, \frac{7}{18}, \frac{-2}{18}\right).$$

Понеже  $M_0$  е среда на  $MM' \Rightarrow$  нейните координати са средно аритметично на координатите на  $M$  и  $M'$ , което определя системата равенства:

$$\begin{cases} \frac{13}{18} = \frac{\frac{1}{3} + x}{2} \Rightarrow x = \frac{10}{9} \\ \frac{7}{18} = \frac{0 + z}{2} \Rightarrow y = \frac{7}{9} \\ \frac{-2}{18} = \frac{-\frac{1}{2} + z}{2} \Rightarrow z = \frac{5}{18} \end{cases} \Rightarrow \text{т. } M'\left(\frac{10}{9}, \frac{7}{9}, \frac{15}{18}\right)$$

Тогава  $g': \begin{cases} Q(1,1,1) \in g' \\ M' \in g' \end{cases}$ , следователно уравнението на правата  $g'$  има вида:

$$g': \frac{x-1}{\frac{1}{9}} = \frac{y-1}{-\frac{2}{9}} = \frac{z+1}{\frac{23}{8}}.$$

**10.** Намерете разстоянието от точка  $P(5, 3, 5)$  до правата  $g$  зададена със системата уравнения:

$$g : \begin{cases} 3x + 2y + 3z + 15 = 0 \\ x - 2y + 3z - 1 = 0 \end{cases}.$$

*Решение:* Намираме две точки от  $g$ , например т.  $A_1\left(0, -4, -\frac{7}{3}\right)$  и т.

$A_2(1, 0, -3)$ . Тогава уравнението на правата има вида:

$$g: \frac{x}{1} = \frac{y + \frac{7}{3}}{\frac{7}{3}} = \frac{z + 4}{1}.$$

Следователно  $|d(P, g)| = |PP_0|$ , където  $P_0 \in g$  и  $PP_0 \perp g$ . Определяме равнината

$$\alpha: \begin{cases} P \in \alpha \\ \alpha \perp g \end{cases}. \text{ Векторът } \vec{v}(1, 7/3, 1) \perp g \Rightarrow \vec{v} \perp \alpha. \text{ Тогава:}$$

$$\alpha: 1 \cdot (x - 5) + \frac{7}{3} \cdot (y - 3) + 1 \cdot (z - 5) = 0 \Rightarrow \alpha: 3x + 7y + 3z - 51 = 0.$$

Имаме равенствата:

$$P_0 = \alpha \cap g \Rightarrow P_0: \begin{cases} x = \frac{y + \frac{7}{3}}{\frac{7}{3}} = \frac{z + 4}{1} \\ 3x + 7y + 3z - 51 = 0 \end{cases} \Rightarrow P_0(238/67, 399/67, -30/67)$$

**11.** Дадени са правите  $g_1: \frac{x-3}{2} = \frac{y-2}{2} = \frac{z+10}{1}$  и  $g_2: \frac{x-8}{1} = \frac{y+2}{4} = \frac{z+3}{-1}$ .

Докажете, че: а)  $g_1$  и  $g_2$  се пресичат; б) определете координатите на пресечната им точка; в) намерете ъгъла между  $g_1$  и  $g_2$ ; г) напишете уравнението на равнината  $\alpha$ , определена от правите  $g_1$  и  $g_2$ .

*Решение:* а)  $g_1 \times g_2 \Leftrightarrow \vec{v}_1 \not\parallel \vec{v}_2$  и  $(\overrightarrow{M_1 M_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) = 0$ , където  $\vec{v}_1 \sqsupset g_1$ ,  $\vec{v}_2 \sqsupset g_2$ ,

т.  $M_1 \in g_1$ , т.  $M_2 \in g_2$ . От уравненията на правите намираме, че  $\vec{v}_1(2, 2, 1)$ ,

$\vec{v}_2(1, 4, -1) \Rightarrow \vec{v}_1 \not\parallel \vec{v}_2$ . Намираме две произволни точки  $M_1 \in g_1$  и  $M_2 \in g_2$ , например

$M_1(0, -1, -11.5) \in g_1$ ,  $M_2(0, -34, 5) \in g_2 \Rightarrow \overrightarrow{M_1 M_2}(0, -33, 16.5)$ . Тогава:

$$(\overrightarrow{M_1 M_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) = \begin{vmatrix} 0 & -33 & 16.5 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow g_1 \times g_2.$$

*Отг.* б) т.  $Q(11, 10, -6)$ ; в)  $45^\circ$ ; г)  $\alpha: 2x - y - 2z - 21 = 0$ .

**12.** Дадени са правите  $g_1: \begin{cases} 2x + 2y - z - 10 = 0 \\ x - y - z - 22 = 0 \end{cases}$  и  $g_2: \frac{x+7}{3} = \frac{y-5}{-1} = \frac{z-9}{4}$ .

Докажете, че  $g_1 \square g_2$ .

*Решение:*  $g_1 \square g_2 \Leftrightarrow \vec{v}_1 \square \vec{v}_2 \not\parallel \overrightarrow{M_1 M_2}$ , където  $M_1 \in g_1$ ,  $M_2 \in g_2$ . Намираме

каноничното уравнение на  $g_1: \frac{x}{6} = \frac{y-10}{-2} = \frac{z+18}{8} \Rightarrow \vec{v}_1(6, -2, 8) \sqsupset g_1$ . От уравнението

на  $g_2$  намираме  $\vec{v}_2(3, -1, 4) \sqsupset g_2$ . Вижда се, че  $\vec{v}_1 \square \vec{v}_2$ . Намираме точка

$M_3(0, 8/3, 55/3) \in g_2$ . Тогава  $\overrightarrow{M_1 M_2}(0, -20/3, 109/3) \Rightarrow \overrightarrow{M_1 M_2} \not\parallel \vec{v}_1 \square \vec{v}_2 \Rightarrow g_1 \square g_2$ ;

## § 14. Комплексни числа.

### 14.1. Алгебрична дефиниция на комплексни числа.

Преди да престъпим към изучаването на комплексните числа, ще въведем едно понятие, което играе фундаментална роля в математиката и това е понятието *наредена двойка* от обекти  $(a, b)$ . При дефинирането на това понятие е необходимо да са изпълнени следните две условия:

- за всяка наредена двойка  $(a, b)$  да могат да се определят точно два (не непременно различни) обекта, единият от които  $a$  се нарича *първи*, а другия  $b$  се нарича *втори* елемент на наредената двойка  $(a, b)$ ;
- за всеки два обекта  $a$  и  $b$  съществува точно една наредена двойка, така че  $a$  да е нейния първи елемент, а  $b$  да е нейния втори елемент.

Казваме, че наредените двойки  $(a, b)$  и  $(c, d)$  са равни и означаваме  $(a, b) = (c, d)$ , тогава и само тогава, когато  $a = c$  и  $b = d$ .

*Комплексно число* ще наричаме множеството от всички наредени двойки  $(a, b)$ , за които са въведени операциите *събиране* и *умножение*, по следните правила:

$$(a, b) + (c, d) = (a + c, b + d),$$

$$(a, b) \cdot (c, d) = (a.c - b.d, b.c + a.d).$$

където  $a, b, c$  и  $d$  са реални числа. Понятията по-голямо и по-малко в множеството на комплексните числа не се дефинират. Операциите събиране и умножение на комплексни числа удовлетворяват следните аксиоми:

1.  $z_1 + z_2 = z_2 + z_1$  - комутативност на събирането
2.  $(z_1 + z_2) + z_3 = z_1 + (z_2 + z_3)$  - асоциативност на събирането
3.  $z + 0 = z$  - съществува неутрален (нулев) елемент относно събирането
4.  $z + z^* = 0$  - за всяко комплексно число  $z = (a, b)$ , съществува единствен противоположен елемент  $z^* = (-a, -b) = -z$
5.  $z_1 \cdot z_2 = z_2 \cdot z_1$  - комутативност на умножението
6.  $(z_1 \cdot z_2) \cdot z_3 = z_1 \cdot (z_2 \cdot z_3)$  - асоциативност на умножението
7.  $(z_1 + z_2) \cdot z_3 = z_1 \cdot z_3 + z_2 \cdot z_3$  - дистрибутивност на умножението
8.  $z_1 \cdot 0 = 0$
9.  $z \cdot z^{**} = z$  - съществува единствен единичен елемент  $z^{**} = (1, 0) \equiv 1$ .
10.  $z \cdot z^* = 1$  - съществува единствен противоположен елемент  $z^* = \frac{1}{z}$ ,  $z \neq 0$ .

Нека за краткост означим комплексното число  $(a, b)$  с буквата  $z = (a, b)$ .

Тогава  $a$  ще наречем реална част на  $z$  и ще бележим с  $a = \operatorname{Re} z$ , а  $b$  ще наречем имагинерна част на  $z$  и ще бележим с  $b = \operatorname{Im} z$ .

Комплексното число  $\bar{z} = (a, -b)$  ще наречем *комплексно спрегнато* на числото  $z = (a, b)$ , като са изпълнени равенствата:  $z + \bar{z} = 2a$ ,  $z \cdot \bar{z} = a^2 + b^2$ . В сила са следните свойства на комплексно спрегнатите числа:

$$1. \bar{z}_1 + \bar{z}_2 = \overline{z_2 + z_1}$$

$$2. \bar{z}_1 \cdot \bar{z}_2 = \overline{z_1 \cdot z_2}$$

$$3. z + \bar{z} = 2a$$

$$4. z \cdot \bar{z} = a^2 + b^2 \geq 0$$

$$5. \bar{\bar{z}} = z$$

Чрез операциите сума и произведение на комплексни числа, ще дадем определение на обратните на тях операции, а именно разлика и частно. *Разлика*  $z_1 - z_2$  на две комплексни числа се нарича комплексното число  $z$ , такова, че  $z + z_2 = z_1$ , съответно на наредената двойка  $z = (a_1 - a_2, b_1 - b_2)$

*Частно*  $\frac{z_1}{z_2}$ ,  $z_2 \neq 0$  на две комплексни числа  $z_1$  и  $z_2$  е такова комплексно

число  $z$ , за което е изпълнено  $z \cdot z_2 = z_1$ . Умножавайки последното равенство отляво и отдясно със спрегнатото на  $z_2$ , от дадените дефиниции за произведение и равенство (равенство на наредена двойка) на комплексни числа получаваме за реалната и имагинерната част съответно:

$$a = \frac{a_1 \cdot a_2 + b_1 \cdot b_2}{a_2^2 + b_2^2}, \quad b = \frac{a_2 \cdot b_1 + a_1 \cdot b_2}{a_2^2 + b_2^2}.$$

Комплексното число съответно на наредената двойка  $(0,1)$  се нарича *имагинерна единица* и се означава с  $i = (0,1)$ . Позовавайки се на правилото за събиране и с помощта на имагинерната единица, можем да запишем произволно комплексно число  $z$  във вида:

$$(14.1) \quad z = (a, b) = (a, 0) + (0, b) = a + b \cdot i.$$

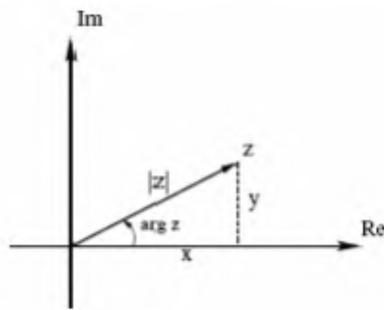
Тази новополучена форма на комплексното число  $z = a + b \cdot i$ , ще наречем *алгебрична форма*. За втората степен на имагинерната единица  $i$  имаме:

$$i^2 = (0,1) \cdot (0,1) = (0.0 - 1.1, 0.1 + 1.0) = (-1,0) = -1,$$

поради което въвеждаме означението  $i = \sqrt{-1}$ .

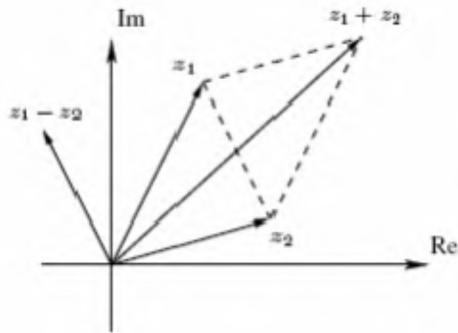
### **14.2. Геометрично представяне на комплексни числа .**

Нека  $Oxy$  е правоъгълна декартова координатна система в равнината. Всяко комплексно число  $(a,b)$  можем да изобразим, като точка  $M(a,b)$  в равнината  $Oxy$  и обратно, всяка точка от равнината  $M(x,y)$  ще бъде образ на комплексно число, за което  $x=a$ ,  $y=b$ . Равнината изобразяваща множеството на комплексните числа се нарича *комплексна (Гаусова) равнина*. Оста  $Ox$  се нарича реална ос – на нея лежат геометричните образи на реалните числа. Оста  $Oy$  се нарича имагинерна ос – на нея лежат геометричните образи на имагинерните числа. Ако разгледаме комплексното число  $(a,0)$ , то се изобразява като точка от оста  $Ox$ . Тогава можем да отъждествим множеството от всички комплексни числа от този вид с множеството на реалните числа  $a=(a,0)$ . Можем да заключим, че множеството на комплексните числа е разширение на множеството на реалните числа или казано по друг начин множеството на реалните числа е подмножество на комплексните числа. При  $a=0$ , числото  $(0,b)$  се изобразява като точка върху оста  $Oy$  и се нарича *чисто имагинерно число*. При  $a=0$  и  $b=0$ , числото  $(0,0)=0$  се изобразява в началото на координатната система и е *нула в множеството на комплексните числа*.



Фиг.12

На всяко число  $z \neq 0$ , може да се съпостави вектор с начало точка  $O(0,0)$  и край точка  $M(a,b)$ . Векторът  $z_1 + z_2$ , получен по правилото на успоредника, съответства на числото  $z_1 + z_2$ . Съответствието между комплексните числа и векторите в равнината се пренася и за операцията събиране.



Фиг. 13

Освен чрез правоъгълни координати  $(a,b)$  точка  $M$  може да се представи и в полярни координати  $(|z|, \varphi)$ . Ориентираният ъгъл между положителната посока на реалната ос и вектора  $z$ , се нарича *аргумент на комплексното число* и се бележи с  $\varphi = Arg z$ . Аргументът се определя с точност до кратно на  $2\pi$ , защото векторът може да се завърти многократно в една или друга посока на ъгъл  $2\pi$  и отново ще се върне в същото положение. Най-малката стойност на аргумента, заключена в

интервала  $[0, 2\pi)$ , се нарича *главна стойност* и се означава с  $\varphi_0 = \arg z$ . В сила е

следното равенство:  $\operatorname{Arg} z = \arg z + 2k\pi$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ . Величината  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  се

нарича модул на комплексното число  $z$ . Изпълнени са равенствата:

$$\cos \varphi = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}, \quad \sin \varphi = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}.$$

Тъй като връзката между правоъгълните и полярните координати е:

$$(14.2) \quad \begin{aligned} a &= r \cdot \cos \varphi \\ b &= r \cdot \sin \varphi \end{aligned} \quad r = \sqrt{a^2 + b^2} = |z|,$$

то комплексните числа могат да се преобразуват от алгебричен в тригонометричен вид или обратно в зависимост от конкретната задача. Замествайки (14.2) в (14.1) получаваме:

$$(14.3) \quad z = |z|(\cos \varphi + i \cdot \sin \varphi).$$

*Тригонометричният вид на комплексното число  $z$  се нарича още полярна форма на  $z$ .* В сила е следната формула на Ойлер:

$$e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \cdot \sin \varphi,$$

откъдето следва, че:

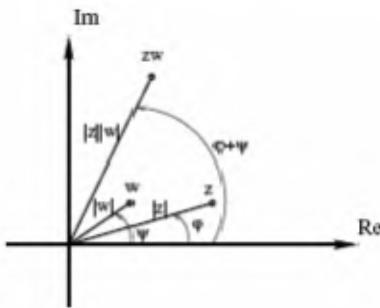
$$\cos \varphi = \frac{e^{i\varphi} + e^{-i\varphi}}{2}, \quad \sin \varphi = \frac{e^{i\varphi} - e^{-i\varphi}}{2i}$$

$$z = |z|(\cos \varphi + i \cdot \sin \varphi) = |z|e^{i\varphi}.$$

Ако  $z = |z|(\cos \varphi + i \cdot \sin \varphi)$  и  $\omega = |\omega|(\cos \psi + i \cdot \sin \psi)$  са две комплексни числа, то за произведението им получаваме:

$$z\omega = |z||\omega|(\cos(\varphi + \psi) + i \cdot \sin(\varphi + \psi)).$$

При умножението на две комплексни числа  $z\omega$  представени в тригонометричен вид модулите им се умножават, а аргументите им се събират. Геометричната интерпретация на операцията умножение е последователно прилагане на хомотетия с център  $O$  и коефициент  $|\omega|$ , и ротация на ъгъл  $\psi = \arg \omega$ .



Фиг. 15

Този резултат може да бъде обобщен и за повече от две комплексни числа, откъдето следва равенството:

$$z^n = |z|^n (\cos n\varphi + i \sin n\varphi), \text{ където } n \in N,$$

което се нарича *формула на Моавър*.

При деленето на комплексни числа, аналогично както и в алгебричен вид умножаваме с комплексно спрегнатото на знаменателя число и получаваме:

$$\frac{z}{\omega} = \frac{|z|}{|\omega|} (\cos(\varphi - \psi) + i \sin(\varphi - \psi)).$$

При деленето на комплексни числа в тригонометричен вид модулите им се разделят, а аргументите се изваждат.

*Корен n-ти от комплексното число Z* се нарича такова комплексно число  $\omega$  n-та степен на което е равна на  $Z$  или  $\sqrt[n]{Z} = \omega$ , когато  $\omega^n = z$ . Нека  $z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)$  и  $\omega = |\omega|(\cos \psi + i \sin \psi)$ , тогава от формулата на Моавър

следва, че  $|\omega|^n (\cos n\psi + i \sin n\psi) = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ . От дефиницията за равенство

на две комплексни числа следва, че  $|\omega|^n = |z|$ , откъдето  $\sqrt[n]{|z|} = |\omega|$  и  $n\psi = \varphi + 2k\pi$ ,

откъдето  $\psi = \frac{\varphi + 2k\pi}{n}$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ . На пръв поглед  $\sqrt[n]{z}$  приема безброй много различни

стойности, но тъй като синус и косинус са периодични функции с период  $2\pi$  се оказва, че различните стойности са само  $n$  на брой и се постигат за  $k = 0, 1, 2, \dots, (n-1)$ . В сила е следното равенство:

$$\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{|z|} \left( \cos \frac{\varphi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2k\pi}{n} \right) = \sqrt[n]{|z|} e^{\frac{\varphi + 2k\pi}{n} i}, \quad k = 0, 1, 2, \dots, (n-1).$$

Геометричната интерпретация за стойностите на  $\sqrt[n]{z}$  е, че те са разположени по върховете на правилен  $n$ -ъгълник, вписан в окръжност с център точка  $O$  и радиус равен на  $\sqrt[n]{|z|}$ .

### Задачи

**1.** Представете комплексните числа в алгебричен вид:

$$a) \frac{1}{1+i}; \quad b) (3-2i)^2.$$

Решение: a)  $\frac{1}{1+i} = \frac{1}{1+i} \frac{1-i}{1-i} = \frac{1-i}{2} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}i$  ;

$$b) (3-2i)^2 = 3^2 - 2 \cdot 3 \cdot 2i + (2i)^2 = 9 - 12i - 4 = 5 - 12i.$$

**2.** Извършете посочените действия:

$$a) \overline{(1-i)(2-3i)}(1+2i); \quad b) \frac{(3-2i)^2}{(2+3i)^3}.$$

*Решение:*

$$\begin{aligned} a) \overline{(1-i)(2-3i)}(1+2i) &= \overline{(2-3i-2i+3i^2)}(1+2i) = \overline{(-1-5i)}(1+2i) \\ &= (-1+5i)(1+2i) = -11+3i. \end{aligned}$$

$$Отг. 6) \frac{-2}{13} + \frac{3}{13}i.$$

**3.** Намерете модула на числата:

$$a) (3+2i); \quad b) \frac{(4+3i)}{(2+i)}; \quad c) \frac{(2-i)^4}{(2+i)^4}.$$

*Решение:*

$$a) |3+2i| = \sqrt{3^2 + 2^2} = \sqrt{9+4} = \sqrt{13}; \quad b) \left| \frac{4+3i}{2+i} \right| = \frac{|4+3i|}{|2+i|} = \frac{\sqrt{16+9}}{\sqrt{4+1}} = \sqrt{5};$$

$$c) \left| \frac{(2-i)^4}{(2+i)^4} \right| = \left| \frac{(2-i)}{(2+i)} \right|^4 = \left( \frac{|2-i|}{|2+i|} \right)^4 = 1, \text{ забележете, че } |2+i| = |2-i|.$$

**4.** Намерете модула и аргумента на следните числа:

$$a) -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}; \quad b) 1 + \cos\frac{\pi}{7} + i \cdot \sin\frac{\pi}{7}.$$

*Решение:*

$$a) a = -\frac{1}{2}, b = \frac{\sqrt{3}}{2}, |z| = \sqrt{\left(-\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2} = 1,$$

$$\cos\varphi = -\frac{1}{2}, \sin\varphi = \frac{\sqrt{3}}{2}, \arg z = \frac{2\pi}{3} + 2k\pi;$$

$$b) a = 1 + \cos\frac{\pi}{7}, b = \sin\frac{\pi}{7}, |z| = \sqrt{\left(1 + \cos\frac{\pi}{7}\right)^2 + \left(\sin\frac{\pi}{7}\right)^2} = 2 \cdot \cos\frac{\pi}{14}.$$

**5.** Представете в тригонометричен вид: a)  $i$ ; b)  $1+i\sqrt{3}$ .

*Решение:* Намираме модула и след това главната му стойност

$$a) \ a=0, b=1, |i|=1, \cos\varphi=\frac{0}{1}=0, \sin\varphi=\frac{1}{1}=1 \Rightarrow \varphi_0=\frac{\pi}{2} \text{ или}$$

$$i=1.\left(\cos\frac{\pi}{2}+i.\sin\frac{\pi}{2}\right)=e^{i\frac{\pi}{2}};$$

$$b) \ a=1, b=\sqrt{3}, |1+i\sqrt{3}|=2, \cos\varphi=\frac{1}{2}, \sin\varphi=\frac{\sqrt{3}}{2} \Rightarrow \varphi_0=\frac{\pi}{3}$$

или

$$1+i\sqrt{3}=2.\left(\cos\frac{\pi}{3}+i.\sin\frac{\pi}{3}\right)=2e^{i\frac{\pi}{3}}.$$

**6.** Намерете геометричния смисъл на следните величини:

$$a) |z| \quad b) \operatorname{Re}|z|; \quad c) \operatorname{Im}|z|.$$

*Решение:* a) Разстоянието от координатното начало до точка  $z$ ;

b) Разстоянието от мнимата ос да точка  $z$ ;

c) Разстоянието от реалната ос да точка  $z$ .

**7.** Решете уравнението:

$$z^3+1=0.$$

*Решение:*

$$z=\sqrt[3]{-1}=\sqrt[3]{1(\cos\pi+i.\sin\pi)}=1\left(\cos\frac{\pi+2k\pi}{3}+i.\sin\frac{\pi+2k\pi}{3}\right), \text{ където } k=0,1,2$$

$$k=0, z_1=\left(\cos\frac{\pi}{3}+i\sin\frac{\pi}{3}\right)=\frac{1}{2}+i\frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$k=1, z_2=\left(\cos\pi+i\sin\pi\right)=-1$$

$$k=2, z_3=\left(\cos\frac{5\pi}{3}+i\sin\frac{5\pi}{3}\right)=\frac{1}{2}-i\frac{\sqrt{3}}{2}$$

Ще отбележим, че корените  $z_1$  и  $z_3$  са комплексно спрегнати числа.

**8.** Използвайки формулата на Моравър докажете, че:

$$\cos 3\varphi = \cos^3 \varphi - 3\sin^2 \varphi \cos \varphi.$$

*Решение:*

$$\begin{aligned} \cos 3\varphi &= \operatorname{Re}(\cos 3\varphi + i \sin 3\varphi) = \operatorname{Re}(\cos \varphi + i \sin \varphi)^3 \\ &= \operatorname{Re}\left(\binom{3}{0} \cos^3 \varphi + \binom{3}{1} \cos^2 \varphi \cdot i \sin \varphi + \binom{3}{2} \cos \varphi \cdot (i \sin \varphi)^2 + \binom{3}{3} \cos \varphi \cdot (i \sin \varphi)^3\right) \\ &= \cos^3 \varphi - 3 \cos \varphi \cdot \sin^2 \varphi. \end{aligned}$$

## ЛИТЕРАТУРА

1. Беклемишев Д. , *Курс аналитической геометрии и линейной алгебры.* Москва, Наука, 1983 ;
2. Беклемишев Л. , Петрович А. , Чубаров И. , *Сборник задач по аналитической геометрии и линейной алгебре.* Москва, Наука, 1987 ;
3. Бойчев Г., Видев В., *Ръководство за решаване на задачи по математика.* Фирма МИТ, Стара Загора, 2000 ;
4. Видев В., *Елементи от линейната алгебра и аналитичната геометрия.* “КОТА принт”, 2011, ISBN 978-954-305-311-7 ;
5. Воеводин В. , Кузнецов Ю. , *Матрици и вычисления.* Москва, Наука, 1984 ;
6. Гъонов А., Стоев Н., *Сборник от задачи по аналитична геометрия.* Наука и изкуство, 1988 ;
7. Илин В. , Позняк Э. , *Аналитическая геометрия.* Москва, Наука, 1981 ;
8. Илин В. , Позняк Э. , *Линейная алгебра.* Москва, Наука, 1984 ;
9. Кудрявцев В. , Демидович Б. , *Краткий курс высшей математики.* Наука. Москва, 1986 ;
10. Мальцев А., *Основы линейной алгебры.* Москва, Наука, 1970 ;
11. Моденов П. , Пархоменко А. , *Сборник задач по аналитической геометрии.* Высшая школа, 1983 ;
12. Прокуряков И. , *Сборник задач по линейной алгебре.* Москва, Наука, 1984 ;
13. Розенфельд Б. , *Многомерные пространства.* Москва, Наука, 1955 ;
14. Станилов Г., *Аналитична геометрия.* Софтех, София, 1993 ;
15. Фадеев Д. , Соминский И., *Сборник задач по высшей алгебре.* Москва, Наука, 1977;
16. Цубербильер О., *Задачи и упражнения по аналитической геометрии.* Москва, Наука, 1970;
17. Чобанов И., *Векторна алгебра.* София; 1982 .

**В. ВИДЕВ, К. КРЪСТЕВ, М. ИВАНОВА**

**ВИСША МАТЕМАТИКА ПЪРВА ЧАСТ**

**Българска**

**Първо издание**

**Рецензенти: Проф. дтн инж. Георги Тасев**

**Доц. д-р инж. Калоян Янков**

**Формат: 64/84/16**

**Печатни коли: 10**

**Печат “БПС” ООД**

**Издателство «Авангард Прима»**

**ISBN 978-619-160-221-6**

**СОФИЯ, 2013**