



## Шесто вежбање

### Вежба 1

Функције у овој вежби треба реализовати без употребе string.h библиотеке.

1. Направите датотеку str\_example\_1.c
2. У њој направите функцију која срачунава дужину знаковог низа

```
uint32_t stringLength(const char str[]);
```

3. Направите функцију која уклања размаке са почетка и са краја датог знаковог низа

```
void stringTrim(char str[]);
```

4. Направите функцију која из задатог знаковог низа вади његов подниз. Функција враћа 1 уколико је операција извршена успешно, 0 ако није.

```
uint8_t extractSubstring(const char inStr[], char outStr[], uint_least32_t  
beginning, uint_least32_t end);
```

5. Направите функцију која надовезује други стринг на први.

```
uint8_t concatenateStrings(char str1[], const char str2[]);
```

### Вежба 2

Код у датотеци „str\_example\_2.c” приказује неке од честих грешака приликом рада са знаковним низовима. Поправите код, преведите и покрените програм.



## Вежба 3

1. Покрените програм у „align1.c” датотеци и прокоментаришите резултате.
2. Уклоните атрибут, а откоментаришите `#pragma pack(1)` и повезане линије. Преведите и покрените.
3. Поставите `#pragma pack(2)` и поново преведите покрените.
4. Уклоните `#pragma pack(2)` и повезане линије. Опет преведите и покрените.

## Вежба 4

1. Покрените програм дат у „align2.c” датотеци и прокоментаришите резултате
2. Сачувајте оригиналну align2.c датотеку и направите три верзије програма полазећи од оригиналног кода.
3. Прва верзија је да уместо читања целе структуре из датотеке, читајте једно по једно поље.
4. Друга верзија је да приликом уписа у датотеку додате упис уметнутих бајтова. Мењајте садржај уметнутих бајтова и гледајте како се то одражава на резултате.
5. Трећа верзија је да преуредите елементе структуре тако да нема уметнутих бајтова и да буде могуће читати структуру одједном коришћењем `fread` функције.