Tietokantasovellus

Vuodenvaihde 2017-2018

Tiia Björk

1. Johdanto

Järjestelmän tarkoitus on auttaa käyttäjää pitämään kirjaa asioista, joita tulee muistaa. Käyttäjä kirjautuu sisään ja näkee vain oman muistilistansa. Käyttäjä voi lisätä, poistaa ja muokata lisäämiään askareita. Askareiden luokitteluun on mahdollista lisätä tieto askareen tärkeydestä, sekä järjestää asioita luokkien ja tärkeysjärjestyksen avulla.

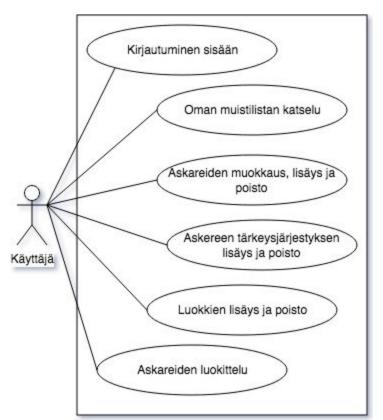
// Puuttuvat asiat

- Toteutus-/toimintaympäristö
- Missä ympäristössä työ toteutetaan (yleensä laitoksen users-palvelimella Tomcat- tai Apache-palvelimen alla)
- Täytyykö web-sovelluksen alustajärjestelmän tukea jotain tiettyä ohjelmointikieltä. (esim. Java, Ruby, PHP..?)
 - Jos edellytetään jotain sovelluskehystä tulisi sekin mainita.
- Täytyykö käyttäjän selaimen tukea jotain tiettyä ohjelmointikieltä (esim. javascript?).
- Edellyttääkö ohjelmisto jonkun tietyn tietokannan käyttöä vai voiko sitä vaihtaa helposti.
 Useimmat työt toimivat vain yhdellä kannalla.

2. Yleiskuva järjestelmästä

Käyttötapauskaavio

Muistilistassa on vain yhdenlaisia käyttäjiä, joilla jokaisella on oma muistilista.



Käyttäjäryhmät

Käyttäjä

Muistilistan käyttäjä näkee vain itse luomansa asiat muistilistasta (askareet ja luokat). Käyttäjällä on täydet oikeudet muokata, lisätä ja poistaa kaikkea muistilistassaan.

Käyttötapauskuvaukset

Kirjautuminen sisään

Käyttäjä, jolta löytyy käyttäjätunnus ja salasana tietokannasta, voi kirjautua sisään.

Muistilistan katselu

Kirjautunut käyttäjä näkee vain omat tietonsa, jotka koostuvat hänen itse lisäämistään askareista ja luokista.

Askareen lisäys

Käyttäjä voi lisätä itselleen askareen, sekä valmiilla asteikolla lisätä sille halutessaan tärkeysjärjestyksen.

Askareen muokkaus

Käyttäjä voi muokata lisäämänsä askareen luokkia, tärkeysjärjestystä ja sisältöä.

Askareen poisto

Käyttäjä voi poistaa askareen, jolloin se poistuu kokonaan kaikista luokista.

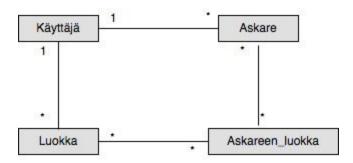
Luokkien lisääminen

Luokat, joilla askareita luokitellaan, ovat käyttäjän itse luomia. Käyttäjä voi lisätä luokkia rajattomasti.

Luokkien poisto

Käyttäjä voi poistaa luomansa luokan.

3. Järjestelmän tietosisältö



Seuraavalla sivulla luetellaan tietokohteet erikseen.

Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
kayttajatunnus	Max. 20 merkkiä, kirjaimia ja numeroita	Käyttäjän valitsema käyttäjätunnus itselleen, toimii samalla ID:nä tietokannassa
salasana	Max. 20 merkkiä, kirjaimia ja numeroita	

Tietokohde: Askare

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
atunnus	Numerosarja	Erittelee askareet toisistaan
laatija	Käyttäjä-taulukosta "kayttajatunnus"	Käyttäjätiedon lisääminen askareeseen pitää käyttäjien askareet erillään.
kuvaus	Max. 120 kirjainta ja numeroa	Kuvailee askareen ja näyttää sen etusivun listalla
kiireellisyys	0-5	0 on oletusarvo, ja toimii arvona "ei ole asetettu kiireellisyyttä". Käyttäjä voi halutessaan lisätä kiireellisyyden arvoissa 1-5.
onkoLuokkia	True tai false	Kertoo onko askareelle lisätty luokkia.

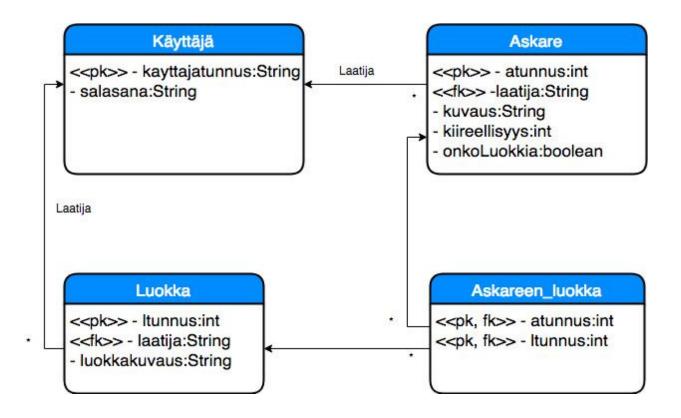
Tietokohde: Luokka

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Itunnus	Numerosarja	Erottelee luokat toisistaan
laatija	Käyttäjä-taulukosta "kayttajatunnus"	Käyttäjätiedon lisääminen luokkaan pitää käyttäjien luomat luokat erillään.
luokkakuvaus	Max. 20 kirjainta tai numeroa	Näkyy luokkavaihtoehtoina askareille

Tietokohde: Askareen_luokka

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
atunnus	Askare-taulukosta askareen tunnus	Askareelle voi liittää luokan
Itunnus	Luokka-taulukosta luokan tunnus	Luokkaan voi liittää askareen

4. Relaatiotietokantakaavio



- 5. Järjestelmän yleisrakenne
- 6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit
- 7. Asennustiedot

- 8. Käynnistys-/käyttöohje
- 9. Testaus, tunnetut bugit ja puutteet & jatkokehitysideat
- 10. Omat kokemukset
- 11. Muu dokumentaatio