- 1. Com que ângulo um projétil deve ser disparado para percorrer a maior distância, num plano horizontal?
 - a) $30,0^{\circ}$
 - b) 60,0°
 - c) 90,0°
 - d) 45,0°
- 2. O que afeta o movimento de um projétil?
 - a) velocidade de lançamento
 - b) ângulo de lançamento
 - c) altura de lançamento
 - d) todas as respostas anteriores
- 3) Um satélite orbita um pequeno planeta de 10 $\,$ m de raio e g = 9 $\,$ m/s², com uma velocidade de
 - a) 150 m/s
 - b) 200 m/s
 - c) 300 m/s
 - d) 350 m/s
- 4. Um projétil é lançado com um ângulo de 37,5° acima do solo. Que outro valor de ângulo, induz o mesmo alcance?
 - a) 42,5 °
 - b) 52,5°
 - c) 63,5°
 - d) nenhuma das anteriores
- 5. Os projeteis A, B, C e D são lançados com velocidade horizontal de alturas diferentes, de acordo com a tabela. Qual o projetil que atinge o solo em primeiro lugar?

| projétil | massa (kg) | velocidade (m/s) | altura (m) |
|--------------|------------|------------------|------------|
| A | 1,0 | 50 | 125 |
| В | 0,5 | 40 | 250 |
| \mathbf{C} | $0,\!25$ | 35 | 375 |
| D | 0,10 | 20 | 450 |

- a) A
- b) B
- c) C
- d) D

6. As componentes vertical e horizontal da velocidade de um projétil são:

- a) iguais para ângulos de lançamento superiores a 45°
- b) iguais para ângulos de lançamento inferiores a 45°
- c) independentes uma da outra
- d) dependentes uma da outra.

7. Qual a distância vertical percorrida no primeiro segundo por um projétil lançado horizontalmente?

- a) aproximadamente 10 m
- b) aproximadamente 5 m
- c) O m
- d) depende da velocidade inicial do projétil

8. No lançamento horizontal, em qual eixo o comportamento do projétil é uniformemente variado?

- a) vertical
- b) horizontal
- c) vertical e horizontal
- d) em nenhum dos eixos

9. Quando o deslocamento de um projétil é representado graficamente, a forma do gráfico é uma

- a) parábola
- b) hipérbole
- c) reta
- d) elipse

10. Um projétil tem a menor velocidade em que ponto da sua trajetória?

- a) quando atinja o solo
- b) posição de partida
- c) posição mais alta
- d) a velocidade é sempre constante