CSS

CSS (*Hojas de Estilo en Cascada*) es el código que usas para dar estilo a tu página web. *CSS Básico* te lleva a través de lo que tú necesitas para empezar. Contestará a preguntas del tipo: ¿Cómo hago mi texto rojo o negro? ¿Cómo hago que mi contenido se muestre en tal y tal lugar de la pantalla? ¿Cómo decoro mi página web con imágenes de fondo y colores?

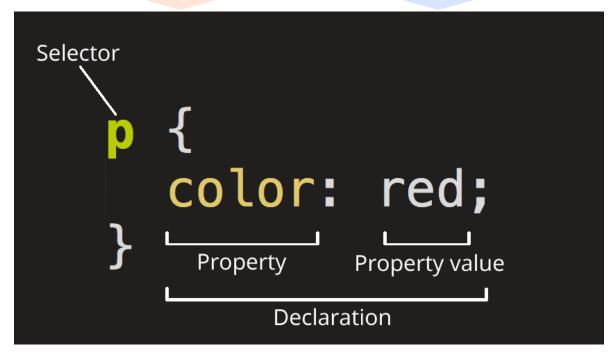
Entonces ¿qué es CSS, realmente?

Como HTML, CSS (Cascading Style Sheets) u Hojas de estilo en cascada en español, no es realmente un lenguaje de programación, tampoco es un lenguaje de marcado. Es un lenguaje de hojas de estilo, es decir, te permite aplicar estilos de manera selectiva a elementos en documentos HTML. Por ejemplo, para seleccionar todos los elementos de párrafo en una página HTML y volver el texto dentro de ellos de color rojo, has de escribir este CSS:

```
p {
    color: red;
  }

Anatomía de una regla CSS
```

Observa el código C<mark>SS de arriba</mark>, un poco más a detalle:



La estructura completa es llamada **regla predeterminada** (pero a menudo «regla» para abreviar). Nota también los nombres de las partes individuales:

Selector

El elemento HTML en el que comienza la regla. Esta selecciona el(los) elemento(s) a dar estilo (en este caso, los elementos $\leq p \geq$). Para dar estilo a un elemento diferente, solo cambia el selector.

Declaración

Una sola regla como color: red; especifica a cuál de las **propiedades** del elemento quieres dar estilo.

Propiedades

Maneras en las cuales puedes dar estilo a un elemento HTML. (En este caso, color es una propiedad del elemento $\leq p \geq$). En CSS, seleccionas qué propiedad quieres afectar en tu regla.

Valor de la propiedad

A la derecha de la propiedad, después de los dos puntos (:), tienes el **valor de la propiedad**, para elegir una de las muchas posibles apariencias para una propiedad determinada (hay muchos valores para color además de red).

Nota las otras partes importantes de la sintaxis:

- Cada una de las reglas (aparte del selector) deben estar encapsuladas entre llaves ({}).
- Dentro de cada declaración, debes usar los dos puntos (:) para separar la propiedad de su valor.
- Dentro de cada regla, debes usar el punto y coma (;) para separar una declaración de la siguiente.

De este modo para modificar varios valores de propiedad a la vez, solo necesitas escribirlos separados por punto y coma (;), así:

```
p {
  color: red;
  width: 500px;
  border: 1px solid black;
}
```

Seleccionar varios elementos

También puedes seleccionar varios elementos y aplicar una sola regla a todos ellos. Incluye varios selectores separados por comas (,). Por ejemplo:

```
p,
li,
h1 {
   color: red;
}
```

Diferentes tipos de selectores

Existen muchos tipos diferentes de selectores. Antes, solo viste los **selectores de elementos**, los cuales seleccionan todos los elementos de un tipo dado en los documentos HTML. Sin embargo, puedes hacer selecciones más específicas que esas. En seguida están algunos de los tipos de selectores más comunes:

Nombre del selector	Qué selecciona	Ejemplo
Selector de elemento (Ilamado algunas veces selector de etiqueta o tipo)	Todos los elementos HTML del tipo especificado.	p Selecciona
Selector de identificación (ID)	El elemento en la página con el ID especificado (en una página HTML dada, solo se permite un único elemento por ID).	<pre>#mi-id Selecciona y </pre>
Selector de clase	Los elementos en la página con la clase especificada (una clase puede aparecer varias veces en una página).	<pre>.mi-clase Selecciona y </pre>
Selector de atributo	Los elementos en una página con el atributo especificado.	<pre>img[src] Selecciona pero no</pre>
Selector de pseudoclase	Los elementos especificados, pero solo cuando esté en el estado especificado, por ejemplo cuando el puntero esté sobre él.	a:hover Selecciona <a>, pero solo cuando el puntero esté sobre el enlace.