

# JavaScript if, else y else if

Las declaraciones condicionales se utilizan para realizar diferentes acciones según diferentes condiciones.

Declaraciones condicionales

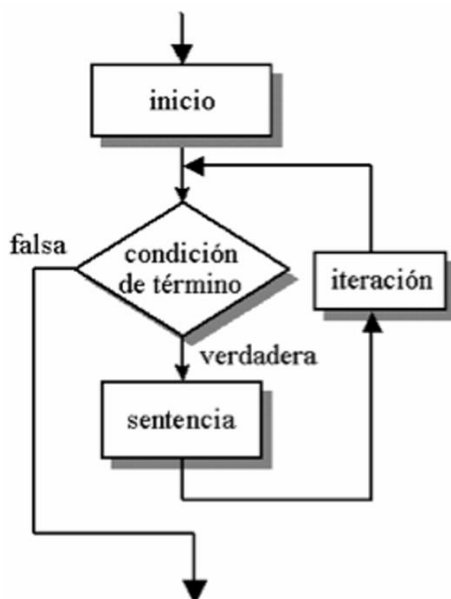
Muy a menudo, cuando escribes código, deseas realizar diferentes acciones para diferentes decisiones.

Puede utilizar declaraciones condicionales en su código para hacer esto.

En JavaScript tenemos las siguientes declaraciones condicionales:

- Se utiliza if para especificar un bloque de código que se ejecutará, si una condición especificada es verdadera
- Se utiliza else para especificar un bloque de código que se ejecutará, si la misma condición es falsa
- Se utiliza else if para especificar una nueva condición para probar, si la primera condición es falsa
- Se utiliza switch para especificar muchos bloques alternativos de código que se ejecutarán

La secuencia de instrucciones ejecutadas por la instrucción If else depende del valor de una condición lógica.





Al ejecutarse esta instrucción, se evalúa la condición y se ejecutan las instrucciones que correspondan: si la condición es verdadera.

## **Operadores java relacionales**

Los operadores relacionales comparan dos expresiones y dan como resultado de la comparación verdadero o falso. Los operadores relacionales en java son:

< Menor que

> Mayor que

<= Menor o igual

>= Mayor o igual

!= Distinto, diferente o no igual

== Igual

## **Operadores java lógicos**

Los operadores lógicos se utilizan con expresiones de tipo boolean. Se utilizan para construir expresiones lógicas, cuyo resultado es de tipo true o false. Los operadores lógicos en Java son:

&& AND.

|| OR.

! NOT.

Existen tres tipos de condiciones:

- Simple
- Compuesta
- Anidada

### Condicional Simple

Este tipo de condición se utiliza cuando solo queremos evaluar una posible respuesta.

Su formato de uso es:

```
If (Condición){  
  Instrucciones  
}
```

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>If simple</title>  
</head>  
<body>  
  <h1>Ejemplo de If simple</h1>  
  <h2>Generar un número aleatorio entre 51 - 100, verificar si es par</h2>  
  <script>  
    let num=Math.trunc(Math.random()*50+51);  
    document.write("El número generado es: ",num,"<br>");  
    if(num%2==0)  
    {  
      document.write("El número generado es Par","<br>");  
    }  
  </script>  
</body>  
</html>
```

### Condicional Compuesta

Este tipo de condición se utiliza cuando se va a evaluar dos posibles respuestas.

Su formato de uso es:

```
If (Condición){  
  Instrucciones  
}  
  
Else {  
  Instrucciones  
}
```

### Intecap

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>If simple</title>
</head>
<body>
  <h1>Ejemplo de If compuesto</h1>
  <h2>Generar dos números aleatorios entre 1 - 25, verificar quien es el mayor</h2>
  <script>
    let num1=Math.trunc(Math.random()*25+1);
    let num2=Math.trunc(Math.random()*25+1);
    document.write("El número generado es: ",num1,"<br>");
    document.write("El número generado es: ",num2,"<br>");
    if(num1>num2)
    {
      document.write("<b>","num1: ",num1, " es mayor a num2: ",num2,"<b>","<br>");
    }
    else
    {
      document.write("<b>","num2: ",num2, " es mayor a num1: ",num1,"<b>","<br>");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

