

TIINA KOSKIRANTA

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA

- 050 348 9445
- <https://tiina.dev>
- github.com/tiinsk
- tiina.koskiranta@gmail.com
- [linkedin.com/in/tiinakoskiranta](https://www.linkedin.com/in/tiinakoskiranta)



MINUSTA Olen ohjelmistosuunnittelija ja web-kehittäjä, joka on innostunut UX-suunnittelusta. Koen itseni luovaksi henkilöksi, joka on aina kiinnostunut kehittämään jotain uutta. Työskentely erilaisissa projekteissa erilaisten asiakkaiden kanssa on saanut minut ymmärtämään käytettävyyden ja palvelumuotoilun tärkeyden ohjelmistoprojekteissa itse ohjelmistokehityksen ja arkkitehtuurin lisäksi. Tulevaisuudessa haluaisinkin opiskella UX-suunnittelua lisää ja kehittyä siinä. Unelmaprojektissani työskentelisin tiiviisti UX-suunnittelijoiden ja palvelumuotoilijoiden kanssa ja pääsisin edistämään UX- ja ohjelmistosuunnittelijoiden yhteistyötä.

KOULUTUS

- TAMMI 2013 - ELO 2015
TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPISTO
DIPOLOMI-INSINÖÖRI
Tietotekniikka
- ELO 2009 - TAMMI 2013
TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPISTO
TEKNIIKAN KANDIDAATTI
Biotekniikka

AVAIN OSAAMINEN

JAVASCRIPT	● ● ● ● ●
REACT	● ● ● ● ○
VUE	● ● ● ● ○
SKETCH/FIGMA	● ● ● ○ ○

TYÖHISTORIA

- JOULU 2020 -
BITFACTOR
OHJELMISTOSUUNNITTELIJA
Työskentelin aiemmin UX-suunnittelijana yhdessä sisäisessä projektissa, sekä osallistuin Bitfactorin markkinointi-sivujen kehittämiseen käyttäen Gatsbyä, Javascriptia ja DatoCMS:ää. Tällä hetkellä työskentelen front-end konsulttina online-peliprojektissa, jossa olen vastuussa pelien hallintasovelluksen kehittämisestä.
- LOKA 2019 - MARRAS 2020
VINCIT CALIFORNIA
OHJELMISTOSUUNNITTELIJA
Työskentelin projektissa, jossa kehitämme yhteisösovellusta menestyvien naisten yhteisölle. Tiimimme kehitti web-sovellusta käyttäen Reactia, JavaScriptiä ja GraphQL:ä, sekä mobiilisovellusta käyttäen React Nativea. Toteutimme sovelluksen viestintäominaisuudet PubNubilla. Työskentelin itse pääsääntöisesti web front-end kehityksen parissa. Aikaisemmin työskentelin projektissa, jossa kehitimme C#-työpöytäsovellusta.

KIELITAITO

SUOMI	Äidinkieli
ENGLANTI	Sujuva
RUOTSI	Keskitaso

MUU OSAAMINEN

TYPESCRIPT	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
C++	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
C#	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
JAVA	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Gatsby, Redux, Rematch, Vuex,
Hapi.js, Express.js, Knex.js, CSS,
Sass, Styled Components, Styled
System, CMS, DatoCMS, PubNub,
SQL, PostgreSQL, GraphQL,
Apollo, Webpack, Docker, Git, Jira,
Testaus, Agile, UX-suunnittelu,
Monorepot, Analytiikka, SEO

○ SYYS 2017 - MARRAS 2018

GOFORE

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA

Työskentelin osana sisäistä tuotekehitysprojektia. Kehitettävän tuotteen tarkoitus oli avustaa myyntiä, resursointia ja osaamisenhallintaa. Osallistuin sekä frontendin että backendin kehittämiseen Vuella, JavaScriptillä ja TypeScriptillä. Olin vastuussa sovelluksen tiettyjen osien kehittämisestä ja tein suuria arkkitehtuurisia päätöksiä sovellukseen liittyen. Työskentelin läheisesti myös UX-tiimin kanssa.

○ JOULU 2015 - SYYS 2017

WAPICE

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA

Wapicella työskennellessäni olin mukana useissa asiakaslähtöisissä ohjelmistoprojekteissa. Toimin pääasiassa full-stack kehittäjänä käyttäen Reactia, JavaScriptiä, TypeScriptiä ja C#:ia. Yhdessä projekteista olin päävastuussa projektin web-kehityksestä ja web-arkkitehtuurista.

○ TOUKO 2015 - ELO 2015

NOKIA TECHNOLOGIES

HARJOITTELIJA

Päätehtävänäni oli Android-tuotekehitys käyttäen Javaa ja OpenGL:ää. Suurimpana yhtenäisenä tehtävänä toteutin 360° VR videontoistosovelluksen Google Cardboardille. Osallistuin myös muiden Android sovellusten kehittämiseen.

○ TAMMI 2014 - KESÄ 2014

NOKIA/MICROSOFT

DIPLOMITYÖNTEKIJÄ

Tutkin diplomityössäni kahden kameran avulla toteutettavia algoritmeja ja rakensin kahden kameran algoritmien kehitystyökalun. Algoritmit kohdistuivat automaattisen valkotasapainon säätöön, automaattisen valotusajan säätöön ja liikkeen aiheuttaman sumeuden poistamiseen.

○ KESÄ 2013 - ELO 2013

NOKIA

HARJOITTELIJA

Tutkin kesän aikana automaattisen valkotasapainon säätöalgoritmeja ja kehitin Matlab työkalua kuvien parametrien analysointiin.