



# TIINA KOSKIRANTA

## TYÖKOKEMUS

12/2015 - nykyisin  
Wapice

### Ohjelmistosuunnittelija

Työskentelen tällä hetkellä ohjelmistosuunnittelijana Wapicella. Työskentelen pääasiassa web-ohjelmistojen parissa ja olen työskennellyt useissa asiakaslähtöisissä ohjelmistoprojekteissa. Olen työskennellyt pääasiassa full-stack kehittäjänä, mutta front-end painotteisesti. Projekteissa olen käyttänyt Reactia, JavaScriptiä ja TypeScriptiä front-endissä, sekä Node.js:ää ja C#:a back-endissä.

5/2015 - 8/2015  
Nokia Technologies

### Kesäharjoittelija, Imaging Software

Työskentelin yhden kesän ajan Imaging Software tiimissä Nokia Technologiesilla. Kesän aikana opin paljon Androidista, Javasta ja OpenGL:stä. Suurimpana yhtenäisenä tehtävänä toteutin 360 asteen VR video playerin Google Cardboardille. Osallistuin myös muiden Android sovellusten kehittämiseen.

1/2014 - 6/2014  
Nokia/Microsoft

### Lopputyöntekijä

Tein diplomityötäni Imaging Algorithms and Middleware -tiimissä Tampereella. Diplomityöni keskittyi mobiilikameroiden kuvantamisalgoritmien parantamiseen kahden kameran avulla. Diplomityössä tutkittiin mahdollisia kahden kameran avulla toteutettavia algoritmeja ja luotiin kahden kameran algoritmien kehitystyökalu. Kehitettävät algoritmit kohdistuivat automaattisen valkotasapainon säätöön, automaattisen valotusajan säätöön ja liikkeen aiheuttaman sumeuden poistamiseen.

6/2013 - 8/2013  
Nokia

### Kesäharjoittelija

Työskentelin Nokialla Imaging Algorithms and Middleware -tiimissä. Tutkin kesän aikana automaattisen valkotasapainon säätöalgoritmeja ja kehitin Matlab työkalua kuvien parametrien analysointiin.

1/2012 - 12/2013  
Tampereen  
teknillinen yliopisto

### Bioteknikan opintoneuvoja (osa-aikainen)

Avustin opiskelijatovereitani opintosuunnitelmien ja kurssivalintojen teossa. Järjestimme muiden opintoneuvojien kanssa yliopistollamme kaikenlaisia opiskeluun liittyviä tapahtumia, kuten messuja ja lukiolaisinfoja.

## MUU TYÖKOKEMUS

2/2015 - 5/2015  
Demola Tampere

### Demola Projekti

Työskentelin noin 10h/vko Demola projektissa. Kehitimme 6 hengen ryhmässä sisätiloissa Quadcopterin avulla automaattisesti muodostettavaa Google-street-view:n kaltaista näkymää. Projekti toteutettiin Intel Tampereen toimeksiannosta. Projekti voitti Demolan kevään 2015 parhaan projektin palkinnon.

## KOULUTUS

1/2013 - 8/2015  
Tampere teknillinen  
yliopisto

### Diplomi-insinööri, Tietotekniikka

Ohjelmistotuotanto

8/2009 - 1/2013  
Tampere teknillinen  
yliopisto

### Tekniikan kandidaatti, Bioteknikka

Kudosteknologia, Laskennallinen systeemi biologia

8/2006 6/- 2009  
Jyväskylän Lyseon  
Lukio

### Lukio

8/2003 - 6/2006  
Korpilahden Yläaste

### Yläaste

8/1997 - 6/2003  
Hurtian Ala-aste

### Ala-aste

## TAIDOT

Suomi ● ● ● ● ●  
Englanti ● ● ● ● ○  
Ruotsi ● ● ● ○ ○

React ● ● ● ● ○  
Node.js ● ● ● ○ ○  
Angular ● ● ○ ○ ○  
Angular 2 ● ○ ○ ○ ○

JavaScript ● ● ● ● ○  
TypeScript ● ● ● ○ ○  
C++ ● ● ○ ○ ○  
C# ● ○ ○ ○ ○  
Java (Android) ● ● ○ ○ ○  
Matlab ● ● ○ ○ ○

## MUUT TAIDOT

Redux ES6 HTML5 CSS  
Sass Git SQL MQTT VR  
Open GL Webpack Mocha  
Chai Enzyme IBM Bluemix  
Tietokonegrafiikka

## KIINNOSTUKSEN KOHTEET

Matkustelu Ruoka Ystävät  
Kirjat Musiikki Kutominen  
Olut Lenkkeily Pelit  
Oluen paneminen