# TIINA KOSKIRANTA

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA

**(** 

(714) 737 1679

tiina.koskiranta@gmail.com

tiina.koskiranta.fi

linkedin.com/in/tiinakoskiranta

github.com/tiinsk



## KOULUTUS

# TYÖHISTORIA

O TAMMI 2013 - ELO 2015

DIPOLOMI-INSINÖÖRI

TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPIOSTO

Tietotekniikka

O ELO 2009 - TAMMI 2013

#### TEKNIIKAN KANDIDAATTI

TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPISTO

Biotekniikka

# OSAAMINEN

| REACT      | $\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc$ |
|------------|--|
| VUE        | $\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc$            |
| JAVASCRIPT | $\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc$            |
| C++        | 00000  |
| C#         | 00000  |
| JAVA       | 00000  |
| SKETCH     | $\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc$            |

Redux, Vuex, Hapi.js, Express.js, TypeScript, Knex.js, CSS, Sass, Git, SQL, PostgreSQL, Webpack, Docker, Jira, Testaus, Agile, UX-suunnittelu O SYYS 2017 - MARRAS 2018

## OHJELMISTOSUUNNITTELIJA | GOFORE

Työskentelin osana sisäistä tuotekehitysprojektia. Kehitettävä tuotteen tarkoitus oli avustaa myyntiä, resursointia ja osaamisenhallintaa. Osallistuin sekä frontendin että backendin kehittämiseen Vuella, JavaScriptillä ja TypeScriptillä. Olin vastuussa sovelluksen tiettyjen osien kehittämisestä ja tein suuria arkkitehtuurisia päätöksiä sovellukseen liittyen. Työskentelin läheisesti myös UX-tiimin kanssa.

JOULU 2015 - SYYS 2017

#### OHJELMISTOSUUNNITTELIJA I WAPICE

Wapicella työskennellessäni olin mukana useissa asiakaslähtöisissä ohjelmistoprojekteissa. Toimin pääasiassa full-stack kehittäjänä käyttäen Reactia, JavaScriptiä, TypeScriptiä ja C#:ia. Yhdessä projekteista olin päävastuussa projektin web-kehityksestä ja web-arkkitehtuurista.

TOUKO 2015 - ELO 2015

 $\bigcirc$ 

0

## HARJOITTELIJA | NOKIA TECHNOLOGIES

Työskentelin yhden kesän ajan Imaging Software -tiimissä Nokia Technologiesilla. Päätehtävänäni oli Android-tuotekehitys käyttäen Javaa ja OpenGL:ää. Suurimpana yhtenäisenä tehtävänä toteutin 360° VR videon toisto sovelluksen Google Cardboardille. Osaillistuin myös muiden Android sovellusten kehittämiseen.

TAMMI 2014 - KESÄ 2014

#### DIPLOMITYÖNTEKIJÄ I NOKIA/MICROSOFT

Tein diplomityötäni Nokian Imaging Algorithms and Middleware -tiimissä. Diplomityöni keskittyi mobiilikameroiden kuvantamisalgoritmien parantamiseen kahden kameran avulla. Diplomityössä tutkittiin mahdollisia kahden kameran avulla toteutettavia algoritmeja ja luotiin kahden kameran algoritmien kehitystyökalu. Kehitettävät algoritmit kohdistuivat automaattisen valkotasapainon säätöön, automaattisen valotusajan säätöön ja liikkeen aiheuttaman sumeuden poistamiseen.

KESÄ 2013 - ELO 2013

### HARJOITTELIJA | NOKIA

Työskentelin osana Nokian Imaging Algorithms and Middleware -tiimiä. Tutkin kesän aikana automaattisen valkotasapainon säätöalgoritmeja ja kehitin Matlab työkalua kuvien parametrien analysointiin.