

# TIINA KOSKIRANTA

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA



- (949) 246-2461
- tiina.dev
- github.com/tiinsk
- tiina.koskiranta@gmail.com
- linkedin.com/in/tiinakoskiranta

**MINUSTA** Olen ohjelmistosuunnittelija ja web-kehittäjä, joka on innostunut UX-suunnittelusta. Koen itseni luovaksi henkilöksi, joka on aina kiinnostunut kehittämään jotain uutta. Työskentely erilaisissa projekteissa erilaisten asiakkaiden kanssa on saanut minut ymmärtämään käytettävyyden ja palvelumuotoilun tärkeyden ohjelmistoprojekteissa itse ohjelmistokehityksen ja arkkitehtuurin lisäksi. Tulevaisuudessa haluaisinkin opiskella UX-suunnittelua lisää ja kehittyä siinä. Unelmaprojektissani työskentelisin tiiviisti UX-suunnittelijoiden ja palvelumuotoilijoiden kanssa ja pääsisin edistämään UX- ja ohjelmistosuunnittelijoiden yhteistyötä.

## KOULUTUS

○ TAMMI 2013 - ELO 2015

### DIPLOMI-INSINÖÖRI

TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPISTO

Tietotekniikka

○ ELO 2009 - TAMMI 2013

### TEKNIIKAN KANDIDAATTI

TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPISTO

Biotekniikka

## AVAIN OSAAMINEN

JAVASCRIPT	●	●	●	●	●
REACT	●	●	●	●	○
VUE	●	●	●	●	○
SKETCH	●	●	●	○	○

## TYÖHISTORIA

○ LOKA 2019 -

### VINCIT CALIFORNIA

#### Ohjelmistosuunnittelija

Työskentelen projektissa, joka kehitämme yhteisösovellusta menestyvien naisten yhteisölle. Tiimimme kehittää web sovellusta käyttäen Reactia, JavaScriptiä ja GraphQLää, sekä mobiilisovellusta käyttäen React Nativea. Olen itse työskennellyt pääsääntöisesti web front-end kehityksen parissa. Olemme toteuttaneet sovelluksen viestintäominaisuudet PubNubilla. Aikaisemmin työskentelin projektissa, jossa kehitimme C# työpöytäsovellusta.

○ SYYS 2017 - MARRAS 2018

### GOFORE

#### Ohjelmistosuunnittelija

Työskentelin osana sisäistä tuotekehitysprojektia. Kehitettävä tuotteen tarkoitus oli avustaa myyntiä, resursointia ja osaamisenhallintaa. Osallistuin sekä frontendin että backendin kehittämiseen Vuella, JavaScriptillä ja TypeScriptillä. Olin vastuussa sovelluksen tiettyjen osien kehittämisestä ja tein suuria arkkitehtuurisia päätöksiä sovellukseen liittyen. Työskentelin läheisesti myös UX-tiimin kanssa.

## KIELITAITO

SUOMI	Äidinkieli
ENGLANTI	Sujuva
RUOTSI	Keskitaso

## MUU OSAAMINEN

TYPESCRIPT	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
C++	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
C#	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
JAVA	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Redux, Vuex, Hapi.js,  
Express.js, Knex.js, CSS, Sass,  
Styled Components, Styled  
System, PubNub, SQL,  
PostgreSQL, GraphQL, Apollo,  
Webpack, Docker, Git, Jira,  
Testaus, Agile, UX-suunnittelu

○ JOULU 2015 - SYYS 2017

### WAPICE

#### Ohjelmistosuunnittelija

Wapicella työskennellessäni olin mukana useissa asiakaslähtöisissä ohjelmistoprojekteissa. Toimin pääasiassa full-stack kehittäjänä käyttäen Reactia, JavaScriptiä, TypeScriptiä ja C#:ia. Yhdessä projekteista olin päävastuussa projektin web-kehityksestä ja web-arkkitehtuurista.

○ TOUKO 2015 - ELO 2015

### NOKIA TECHNOLOGIES

#### Harjoittelija

Työskentelin yhden kesän ajan Imaging Software -tiimissä Nokia Technologiesilla. Päätehtävänäni oli Android-tuotekehitys käyttäen Javaa ja OpenGL:ää. Suurimpana yhtenäisenä tehtävänä toteutin 360° VR videon toisto sovelluksen Google Cardboardille. Osaillistuin myös muiden Android sovellusten kehittämiseen.

○ TAMMI 2014 - KESÄ 2014

### NOKIA/MICROSOFT

#### Diplomityöntekijä

Tein diplomityötäni Nokian Imaging Algorithms and Middleware -tiimissä. Diplomityöni keskittyi mobiilikameroiden kuvantamisalgoritmien parantamiseen kahden kameran avulla. Diplomityössä tutkittiin mahdollisia kahden kameran avulla toteutettavia algoritmeja ja luotiin kahden kameran algoritmien kehitystyökalu. Kehitettävät algoritmit kohdistuivat automaattisen valkotasapainon säätöön, automaattisen valotusajan säätöön ja liikkeen aiheuttaman sumeuden poistamiseen.

○ KESÄ 2013 - ELO 2013

### NOKIA

#### Harjoittelija

Työskentelin osana Nokian Imaging Algorithms and Middleware -tiimiä. Tutkin kesän aikana automaattisen valkotasapainon säätöalgoritmeja ja kehitin Matlab työkalua kuvien parametrien analysointiin.