

TIINA KOSKIRANTA

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA

- (949) 246-2461
- tiina.dev
- github.com/tiinsk
- tiina.koskiranta@gmail.com
- linkedin.com/in/tiinakoskiranta



MINUSTA Olen ohjelmistosuunnittelija ja web-kehittäjä, joka on innostunut UX-suunnittelusta. Koen itseni luovaksi henkilöksi, joka on aina kiinnostunut kehittämään jotain uutta. Työskentely erilaisissa projekteissa erilaisten asiakkaiden kanssa on saanut minut ymmärtämään käytettävyyden ja palvelumuotoilun tärkeyden ohjelmistoprojekteissa itse ohjelmistokehityksen ja arkkitehtuurin lisäksi. Tulevaisuudessa haluaisinkin opiskella UX-suunnittelua lisää ja kehittyä siinä. Unelmaprojektissani työskentelisin tiiviisti UX-suunnittelijoiden ja palvelumuotoilijoiden kanssa ja pääsisin edistämään UX- ja ohjelmistosuunnittelijoiden yhteistyötä.

KOULUTUS

○ TAMMI 2013 - ELO 2015

TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPISTO

DIPLOMI-INSINÖÖRI

Tietotekniikka

○ ELO 2009 - TAMMI 2013

TAMPEREEN TEKNILLINEN YLIOPISTO

TEKNIIKAN KANDIDAATTI

Biotekniikka

AVAIN OSAAMINEN

JAVASCRIPT ○ ○ ○ ○ ○

REACT ○ ○ ○ ○ ○

VUE ○ ○ ○ ○ ○

SKETCH ○ ○ ○ ○ ○

TYÖHISTORIA

○ LOKA 2019 -

VINCIT CALIFORNIA

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA

Työskentelen projektissa, jossa kehitämme yhteisösovellusta menestyvien naisten yhteisölle. Tiimimme kehittää web sovellusta käyttäen Reactia, JavaScriptiä ja GraphQL:ä, sekä mobiilisovellusta käyttäen React Nativea. Olen itse työskennellyt pääsääntöisesti web front-end kehityksen parissa. Olemme toteuttaneet sovelluksen viestintäominaisuudet PubNubilla. Aikaisemmin työskentelin projektissa, jossa kehitimme C# työpöytäsovellusta.

○ SYYS 2017 - MARRAS 2018

GOFORE

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA

Työskentelin osana sisäistä tuotekehitysprojektia. Kehitettävä tuotteen tarkoitus oli avustaa myyntiä, resursointia ja osaamisenhallintaa. Osallistuin sekä frontendin että backendin kehittämiseen Vuella, JavaScriptillä ja TypeScriptillä. Olin vastuussa sovelluksen tiettyjen osien kehittämisestä ja tein suuria arkkitehtuurisia päätöksiä sovellukseen liittyen. Työskentelin läheisesti myös UX-tiimin kanssa.

KIELITAITO

SUOMI	Äidinkieli
ENGLANTI	Sujuva
RUOTSI	Keskitaso

MUU OSAAMINEN

TYPESCRIPT 

C++ 

C# 

JAVA 

Redux, Rematch, Vuex, Hapi.js,
Express.js, Knex.js, CSS, Sass,
Styled Components, Styled System,
PubNub, SQL, PostgreSQL,
GraphQL, Apollo, Webpack,
Docker, Git, Jira, Testaus, Agile, UX-
suunnittelu

○ JOULU 2015 - SYYS 2017

WAPICE

OHJELMISTOSUUNNITTELIJA

Wapicella työskennellessäni olin mukana useissa asiakaslähtöisissä ohjelmistoprojekteissa. Toimin pääasiassa full-stack kehittäjänä käyttäen Reactia, JavaScriptiä, TypeScriptiä ja C#:ia. Yhdessä projekteista olin päävastuussa projektin web-kehityksestä ja web-arkkitehtuurista.

○ TOUKO 2015 - ELO 2015

NOKIA TECHNOLOGIES

HARJOITTELIJA

Työskentelin yhden kesän ajan Imaging Software -tiimissä Nokia Technologiesilla. Päätehtävänäni oli Android-tuotekehitys käyttäen Javaa ja OpenGL:ää. Suurimpana yhtenäisenä tehtävänä toteutin 360° VR videontoistosovelluksen Google Cardboardille. Osallistuin myös muiden Android sovellusten kehittämiseen.

○ TAMMI 2014 - KESÄ 2014

NOKIA/MICROSOFT

DIPLOMITYÖNTEKIJÄ

Tein diplomityötäni Nokian Imaging Algorithms and Middleware -tiimissä. Diplomityöni keskittyi mobiilikameroiden kuvantamisalgoritmien parantamiseen kahden kameran avulla. Diplomityössä tutkittiin mahdollisia kahden kameran avulla toteutettavia algoritmeja ja luotiin kahden kameran algoritmien kehitystyökalu. Kehitettävät algoritmit kohdistuivat automaattisen valkotasapainon säätöön, automaattisen valotusajan säätöön ja liikkeen aiheuttaman sumeuden poistamiseen.

○ KESÄ 2013 - ELO 2013

NOKIA

HARJOITTELIJA

Työskentelin osana Nokian Imaging Algorithms and Middleware -tiimiä. Tutkin kesän aikana automaattisen valkotasapainon säätöalgoritmeja ja kehitin Matlab työkalua kuvien parametrien analysointiin.