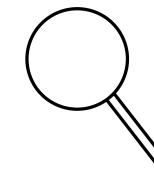


КОМПЬЮТЕРНАЯ ОДИССЕЯ

Let's start!



Презентует команда "Технологические Викинги"

СОСТАВ КОМАНДЫ

1

Тимлид:
Садкова Дарья
Сергеевна

2

Аналитик:
Гарипова Камилла
Руслановна

3

Гейм-дизайнер:
Кедров Максим
Алексеевич

4

Дизайнер:
Мельников Ярослав
Александрович

5

Программист:
Шашков Алексей
Романович

6

Программист:
Попугаев Александр
Евгеньевич



ИДЕЯ ПРОЕКТА:

В связи с быстрым ростом популярности ИТ сферы многие абитуриенты рассматривают работу в ней, как свою будущую профессию, но из-за большого количества различных ролей в ИТ абитуриентам сложно выбрать что-то конкретное.

Поэтому мы хотим подробнее рассказать о такой профессии, как архитектор ПО.

ПРЕДЛАГАЕМОЕ РЕШЕНИЕ:

Мы хотим создать визуальную новеллу, которая будет помогать абитуриентам с выбором будущей профессии.



ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

Собрать команду
и организовать работу



Разработка сценария
(Карта сюжета, описание локаций
и персонажей)



Разработка новеллы
с использованием Ren'Py



Проанализировать целевую
аудиторию и конкурентов



Создание дизайна
для новеллы

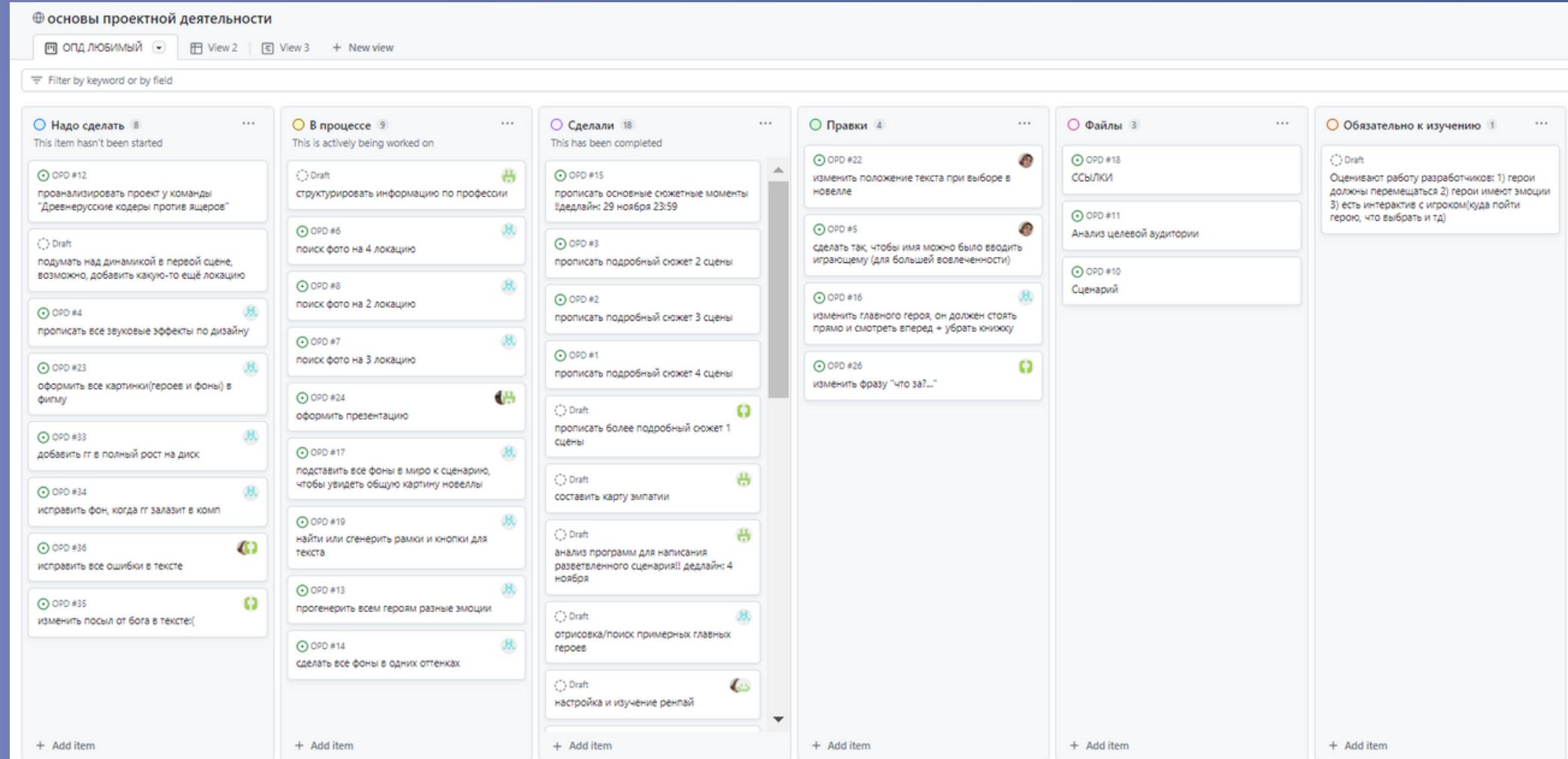


Правки и представление
новеллы



ТИМЛИД

1. Организация работы всей команды посредством ведения доски на GitHub

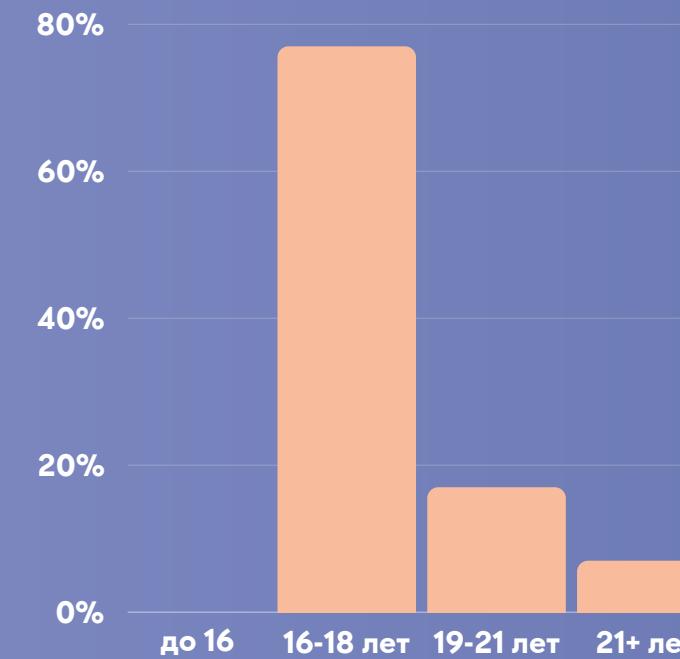


2. Анализ рисков, которые могут возникнуть в ходе реализации новеллы, и действия, направленные на их снижение.

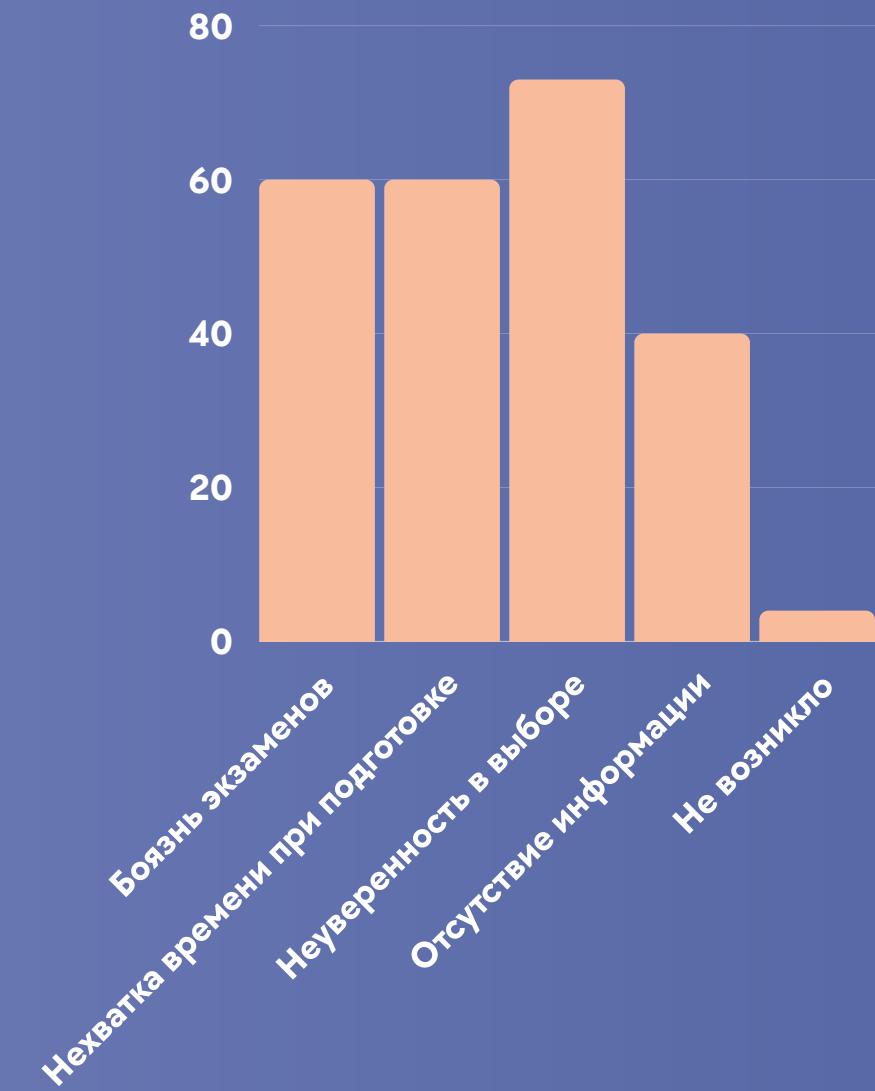
АНАЛИТИК

Мы провели опрос абитуриентов, количество опрошенных составило 30 человек

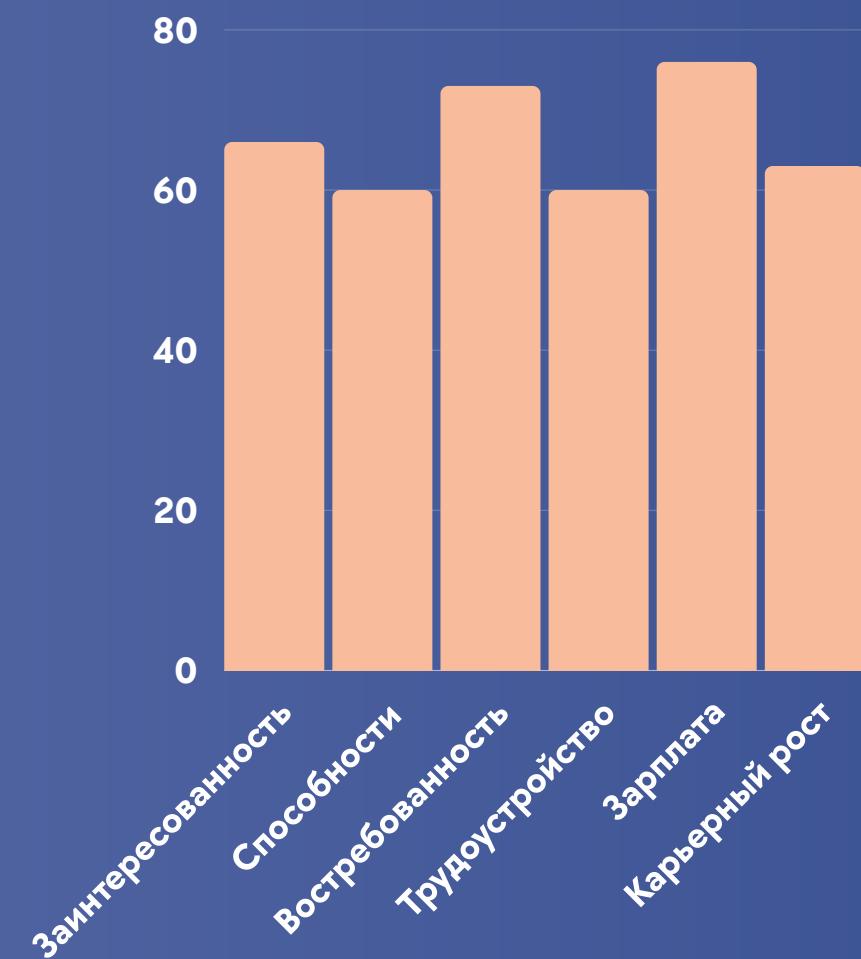
Наша целевая аудитория



Какие трудности были при выборе специальности?



Что для вас важно в выборе профессии?



Сравнение с конкурентами

	Наша визуальная новелла	Сайты о существующих специальностях	Онлайн тесты на профориентацию	Существующие визуальные новеллы
Заинтересованность пользователя	+	+	+	+
Актуальность данных	+	+	-	-
Информация о профессии архитектор ПО	+	+	-	-
Простота получаемой информации	+	-	+	+
Польза информации	+	+	+	-

Изучив данные сайта Google trends, мы поняли, что люди часто интересуются профессией Архитектор ПО. Поэтому убедились, что именно об этой профессии стоит подробнее рассказать абитуриентам.

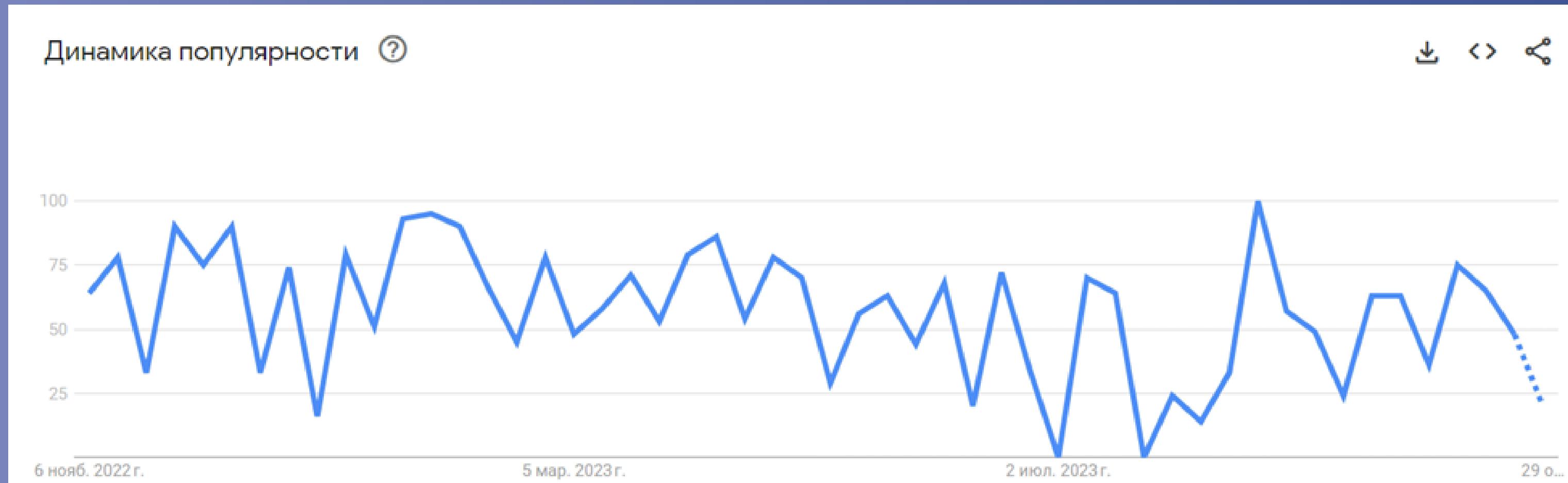


график с сайта Google trends

По результатам работы аналитика были выявлены следующие **требования к продукту**:

Полезность для ЦА: Нужно помочь абитуриентам обрести уверенность в своем выборе.

Образовательная составляющая: В процессе игрока должен узнавать о деятельности архитектора ПО.

Персонажи: Нужно создать интересного персонажа, который будет близок к нашей целевой аудитории.

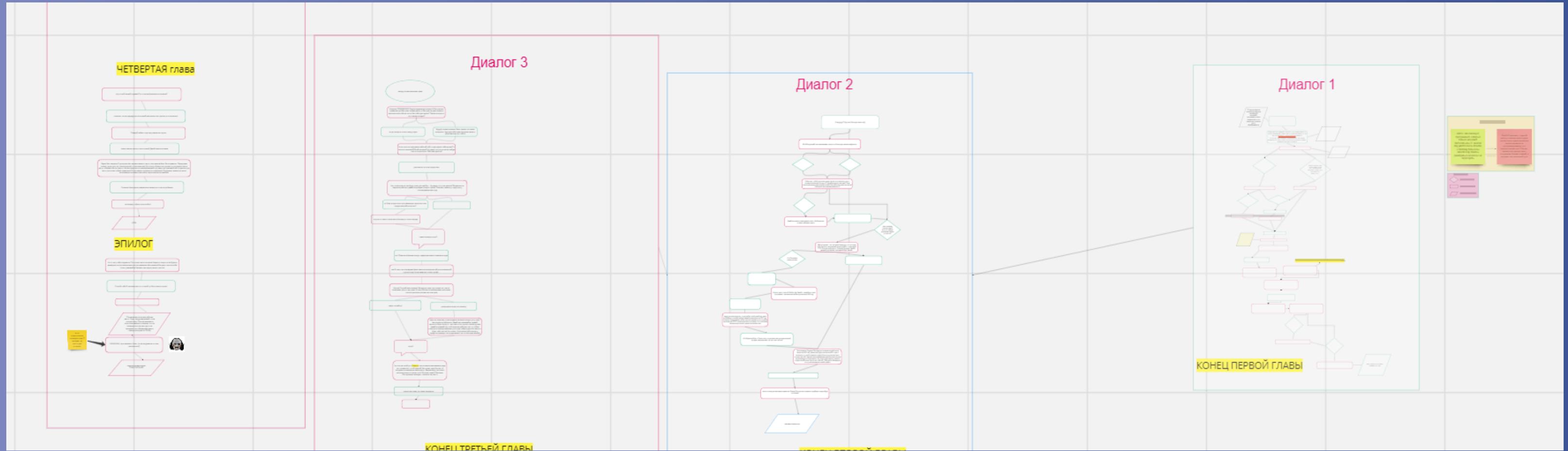
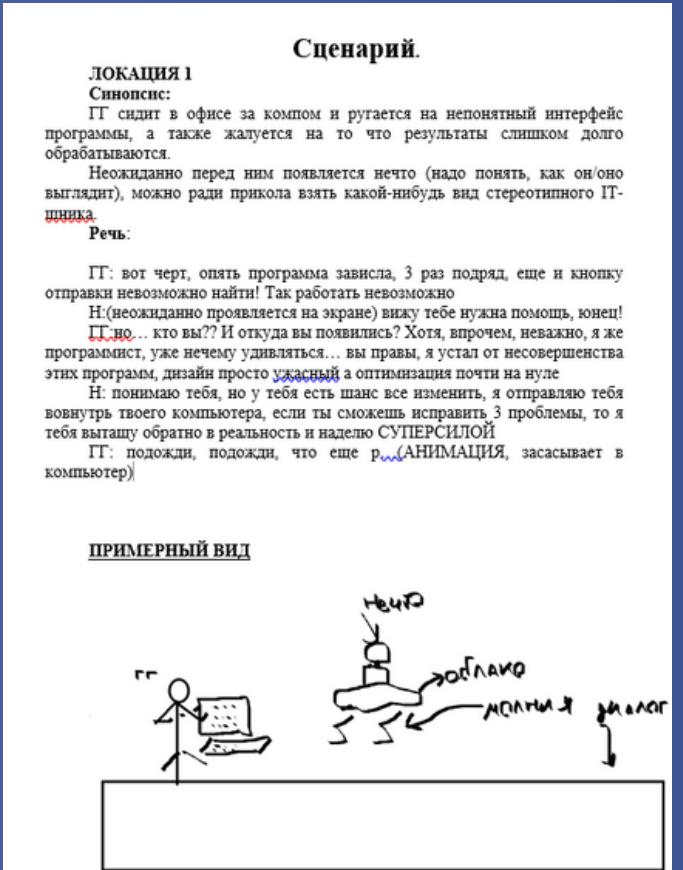
Сюжет: Интересный и простой способ подачи информации.

Интерактивность: Создание вариативности в диалогах.



ГЕЙМДИЗАЙНЕР

1. Разработал основной сюжет в Word
2. Написал подробный сюжет с разветвлениями в Miro
3. Проверил грамматику текста
4. Дал рекомендации по внешности главного героя и локациях



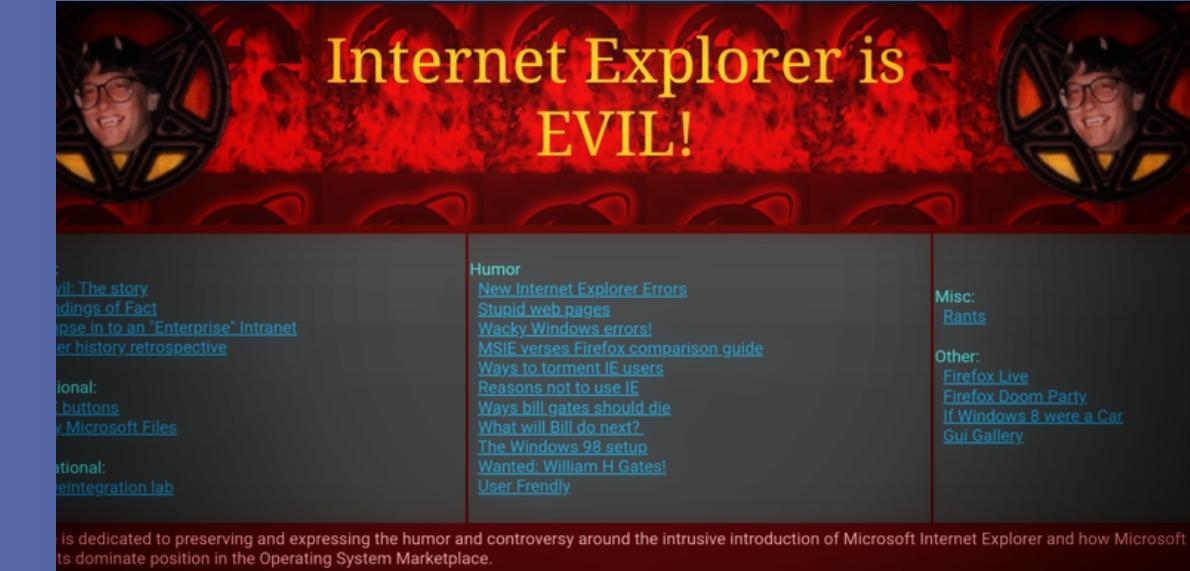
ДИЗАЙНЕР

Создание

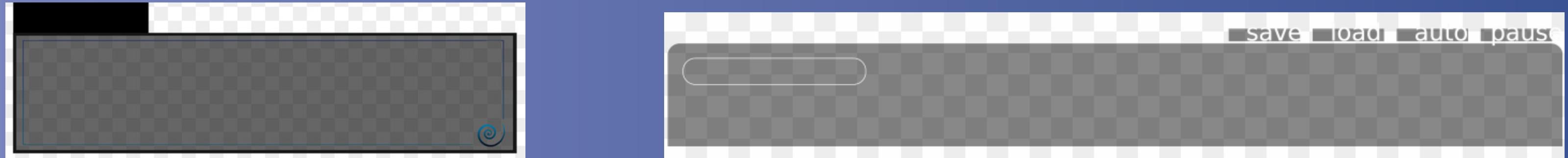
Персонажей с ключевыми эмоциями



Фонов по рекомендациям геймдизайнера



Обложки и интерфейса



Расположение результатов в Figma

ПРОГРАММИСТ

Основная работа выполнялась с помощью языка python на библиотеке Renpy

Использовали Github для сохранения
кода и совместной разработки

script.rpy x gui.rpy screens.rpy

OPD_game > game > script.rpy > ...
и - визуально ты научился работать, давай попробуем копнуть глубже. Полетели, знаю я тут одну прогу, поковыржемся в ее коде

```
193
194     hide alex
195     hide ulearnich
196     show alex at center
197
198 menu:
199     " - Ох блин, я еще плохо программирую, может все таки продолжим сайты чистить?":
200         call Chistit from _call_Chistit
201     " - Ухх, я заряжен, погнали!":
202         call Zatichka from _call_Zatichka_4
203
204 #здесь игра2 и смена локации
205
206     hide alex
207     hide ulearnich
208     show alex at AlexLeft
209     show ulearnich at DedRight
210
211     a ' - Ого! Прям как в фильме, вокруг падающие знаки и элементы кода!'
212     u ' - Ага! Я там кстати на заднем фоне снялся в эпизодической роли гениальной строчки кода. Но ее заметили только профи...'
213     u ' - Короче! Слушай мою команду! Мы внутри кода, код скажем так, слегка попахивает, да что там, разит от него! Всё не оптимизировано, все лагает,
214
215     hide alex
216     hide ulearnich
217     show alex at center
218
219 menu:
220     " - Ладно, за работу!":
221         call Zatichka from _call_Zatichka_5
222     " - Да вроде все норм, чет не вижу!":
223         call DaVrodeNorm from _call_DaVrodeNorm
224
```

ts Discussions Actions Projects 1 Wiki Security Insights Settings

OPD Public

Pin Unwatch 1 Fork 0 Star 1

main 1 Branch 0 Tags Go to file Add file Code

MiF318 Update README.md Saa25a1 · 2 days ago 20 Commits

OPD_game Демка 1 2 days ago

Этапы разработки Демка 1 2 days ago

README.md Update README.md 2 days ago

Демка персов.png Демка 1 2 days ago

Для презы.png Демка 1 2 days ago

Сценарий трейлера.docx Демка 1 2 days ago

About
No description, website, or topics provided

Readme Activity 1 star 1 watching 0 forks

Releases
No releases published Create a new release

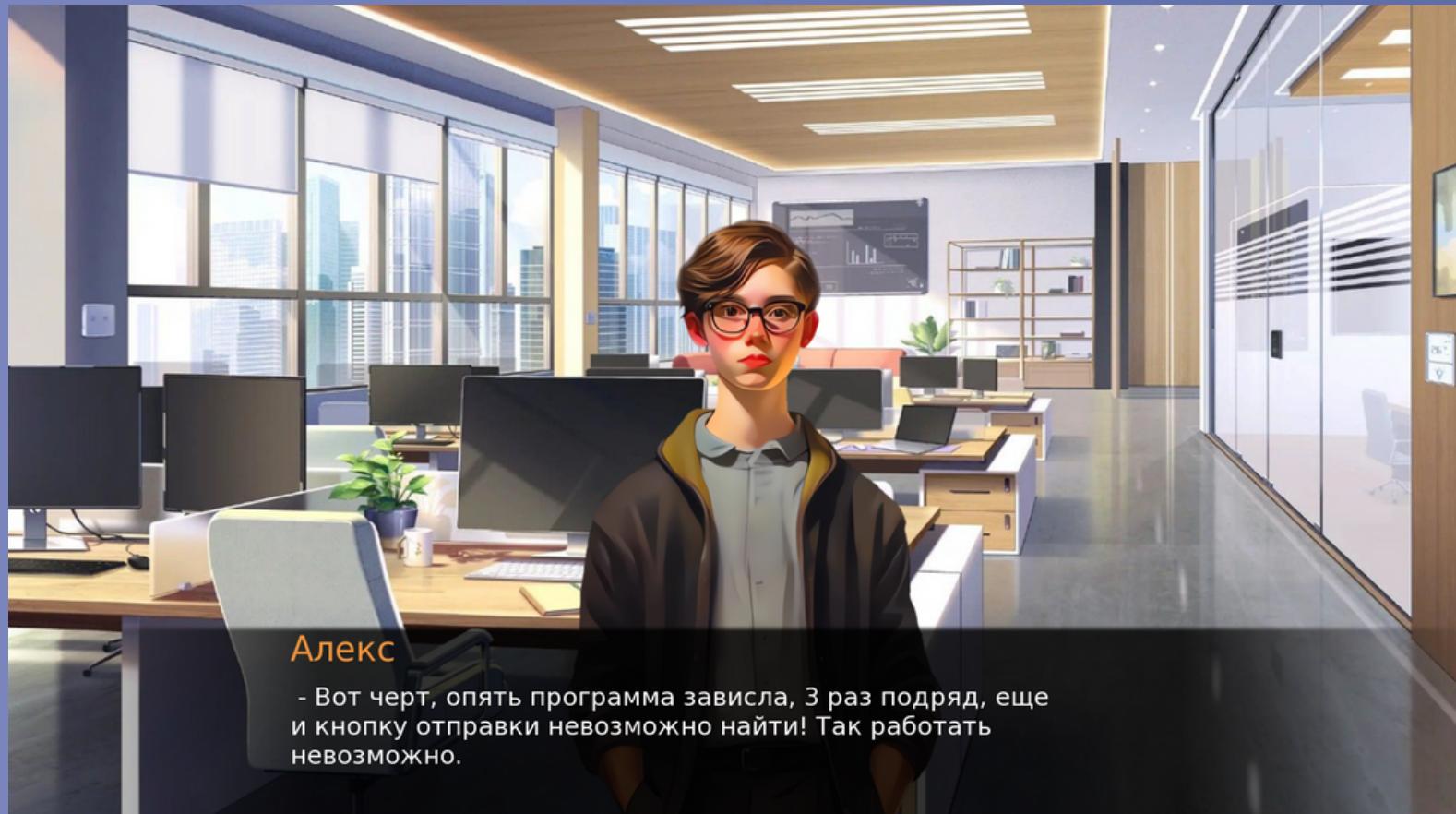
Packages
No packages published Publish your first package

Contributors 2
MiF318 MiF_318 Kartowe4ka

Languages

Название
TechnoVikings представляют

Объединение результатов работы всех членов команды в конечную игру



Алекс

- Вот черт, опять программа зависла, 3 раз подряд, еще и кнопку отправки невозможно найти! Так работать невозможно.



Юрий Юлёрнович

- Сейчас мы с тобой пучки электронов, летим по оптоволокну, где то посреди компьютера. Ну так что?! Не забыл для чего мы здесь?

ПРЕИМУЩЕСТВА НАШЕГО ПРОЕКТА

Интересный сюжет с вариативностью диалогов

ПРЕИМУЩЕСТВА НАШЕГО ПРОЕКТА

1. Интересный сюжет с вариативностью диалогов

Доступность, актуальность и польза информации

ПРЕИМУЩЕСТВА НАШЕГО ПРОЕКТА

- 1.Интересный сюжет с вариативностью диалогов
- 2.Доступность, актуальность и польза информации

Успокаивающая атмосфера, помогающая расслабиться

ПРЕИМУЩЕСТВА НАШЕГО ПРОЕКТА

- 1.Интересный сюжет с вариативностью диалогов
- 2.Доступность, актуальность и польза информации
3. Успокаивающая атмосфера, помогающая расслабиться

Полученные результаты, по нашему мнению, соотносятся с поставленными целями.