

LES PARAMÈTRES DE POSITION

Qu'est-ce que les variables de position ?

- Les variables de position stockent le contenu des différents éléments de la ligne de commande utilisée pour lancer le script.
- Il en existe 10 : \$0 jusqu'à \$9
- Le script lui-même est stocké dans la variable \$0
- Le premier paramètre est stocké dans la variable \$1
- Le second paramètre est stocké dans la variable \$2
- ...

Exemple

- En lançant le script :
 - `./script.sh argument1 argument2`
-
- Dans l'exemple ci-dessus où on lance le script en lui passant des arguments on va avoir les valeurs suivantes :
 - **\$0** : script.sh
 - **\$1** : argument1
 - **\$2** : argument2

Accéder à toutes les variables de position

- Il est possible d'accéder à toutes les variables de position à partir du \$1 grâce au caractère "\$@"

```
• #!/bin/bash  
• echo "Voici les paramètres utilisés : $@"
```

```
• ./script.sh parametre1 parametre2  
  
• Voici les paramètres utilisés : parametre1  
parametre2
```

Accéder aux variables de positionnement

- Il existe différents caractères intéressants à utiliser, concernant les variables de positionnement.
- \$# : récupère le nombre de paramètres (à partir du \$1)
- \$* : récupère la liste des paramètres

Et si on a plus de 9 arguments ?

- Pour accéder aux valeurs supérieures à 9, on peut utiliser la commande "**shift**" qui va décaler les valeurs des paramètres

```
• #!/bin/bash
• echo "Affichage de tous les parametres : $@"
• echo "Le parametre1 a pour valeur $1"
• shift
• echo "Le nouveau parametre1 a pour valeur $1"
```

```
• ./script.sh parametre1 parametre2
• Affichage de tous les paramètres : parametre1
  parametre2
• Le parametre1 a pour valeur : parametre1
• Le nouveau parametre1 a pour valeur : parametre2
```