LE CODE RETOUR

Code retour

- A chaque fois qu'une commande est exécutée, elle renvoie un code de sortie (exit code).
- Entier compris entre 0 et 255 (car codé sur 8 bits)
- Dans la plupart des langages de développement, une commande qui s'est exécutée correctement renvoie un code retour égal à 0.
- Si le code retour est différent de 0, alors c'est qu'une erreur s'est passée au moment de l'exécution du code.

Le man peut vous aider

 Le man contient un certain nombre d'informations sur les codes erreurs générés dans les différents cas.

Obtenir le code retour

 Pour obtenir le code retour de la dernière commande exécutée, comme montré dans les précédentes vidéos, vous pouvez utiliser le code suivant :

Utilisation du code retour pour le ping

 On peut utiliser le code retour du ping pour vérifier la connectivité vers un hôte de notre équipement.

```
#!/bin/bash
HOTE=$1
NOMBRE DE PAQUETS=$2
ping -c $NOMBRE DE PAQUETS $HOTE
if [ "$?" -ne "0" ]
then
       echo "L'hote $HOTE n'est pas joignable"
else
       echo "L'hote $HOTE est joignable"
fi
```

Créer son propre code retour

 Il est tout à fait possible de dire à votre script que dans certaines conditions, il quitte avec un code erreur différent de 0.

• En effet, s'il s'est correctement exécuté, il sortira avec un code égal à 0 (ou égal à celui de la dernière commande exécutée), mais vous pouvez lui spécifier un code différent avec la commande :

exit 2

 Attention, car dés que la commande exit est utilisée, le script s'arrête.

Utilisation du code retour pour le ping (2)

 On peut spécifier un code retour particulier pour notre précédent script

```
#!/bin/bash
HOTE=$1
NOMBRE DE PAQUETS=$2
ping -c $NOMBRE DE PAQUETS $HOTE
if [ "$?" -ne "0" ]
then
       echo "L'hote $HOTE n'est pas joignable"
       exit. 1
else
       echo "L'hote $HOTE est joignable"
       exit 0
```