# Como otimizamos a entrega de código

...e isso melhorou a agilidade do nosso time

Luís Fernando Murara

#### Olá!

#### **LUIS FERNANDO MURARA**

Engenheiro de Software

Resultados Digitais

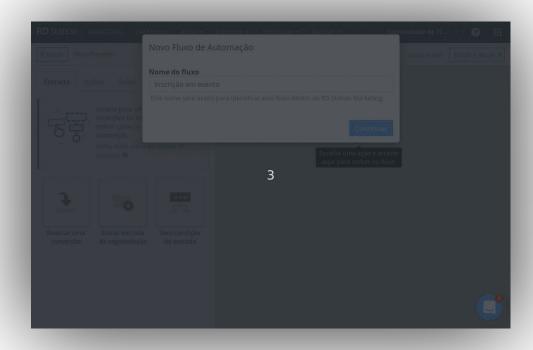
Pós-graduado em Arquitetura de Software

Em busca da alta performance

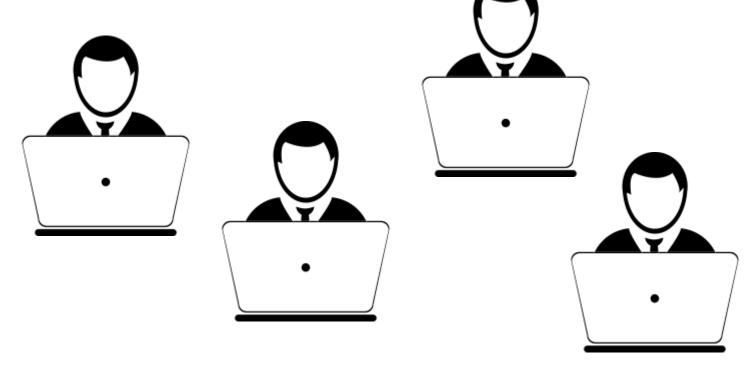


#### **JARVIS**

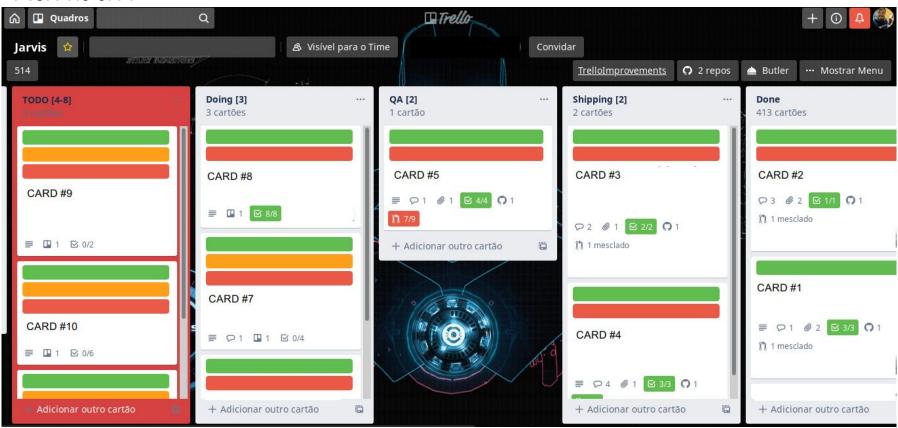
s.m. squad de produto e engenharia da Resultados Digitais responsável pela automação de marketing do RDSM



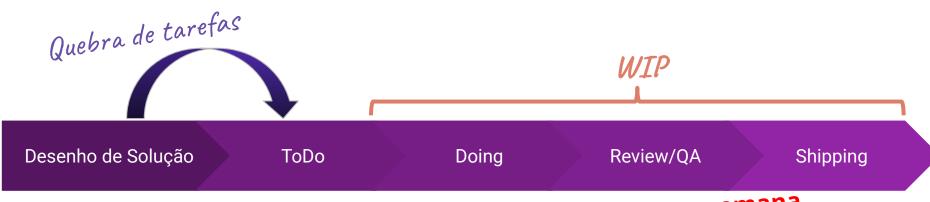
### Em 2018...



#### Kanban



### Ainda em 2018...



Throughput: 2 a 7 cards por semana Cycle Time: > 14 dias em alguns casos

Por que estamos levando tanto tempo para entregar os cards?

# O escopo dos cards está muito grande



## Os Pull Requests estão muito grandes



### Verificamos que...

- PRs estavam envelhecendo 👴
- Cards demorados desmotivam o desenvolvedor
- Durante o Review:
  - Complexidade cognitiva: muito código para revisar
  - Demora no review
  - Muitos ciclos de review
  - Muitos comentários e debate

## Qual o escopo ideal para um card?

# O que é um PR pequeno?

### Quantas linhas ele deve ter?

# Como lidar com dependências entre cards?

# Após fazer debates internos e benchmark com outros times...

# Um card deve fazer apenas uma coisa

# E o PR pode ter apenas UMA linha de código

# A <u>entrega de valor</u> pode estar em apenas UMA ÚNICA linha de código

# e a dependência entre os cards é algo aceitável

## Quebrando melhor as tarefas



PRs menores que 800 linhas Cards que fazem apenas uma "coisa"

Desenho de Solução

ToDo

Doing

Review/QA

Shipping

Throughput: 4 a 7 cards por semana Cycle Time: > 12 dias em alguns casos



### Notamos que...

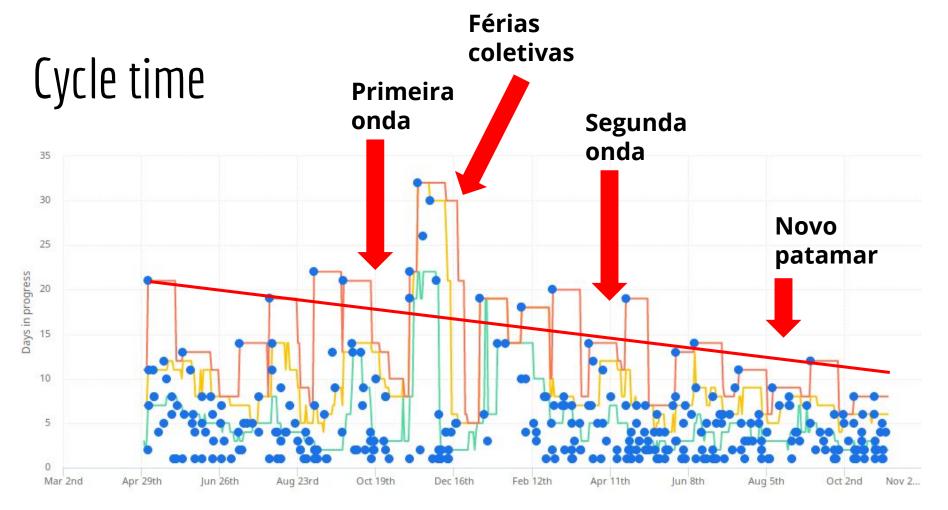
- Estávamos refatorando códigos além do escopo
- Estávamos refatorando testes além do escopo
- Não estávamos detalhamento os cards
- Tínhamos descobertas durante a execução da tarefa (e isso é OK)

## "Só mais um detalhe e tá pronto!"



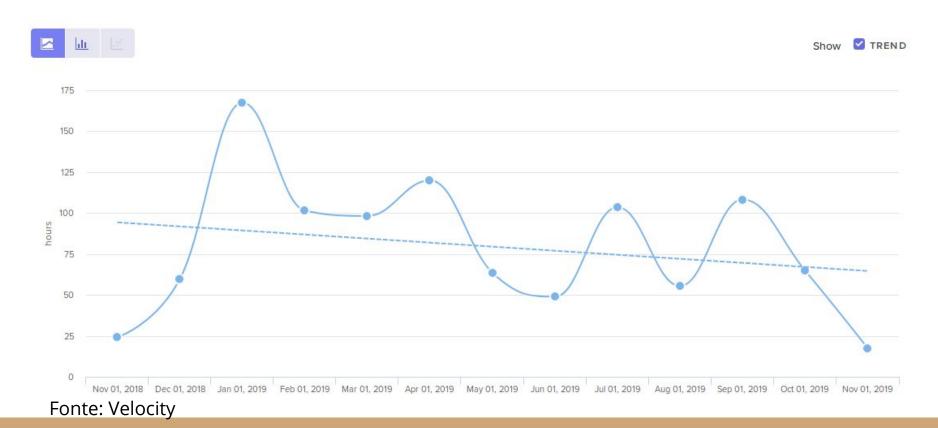
### Determinamos que...

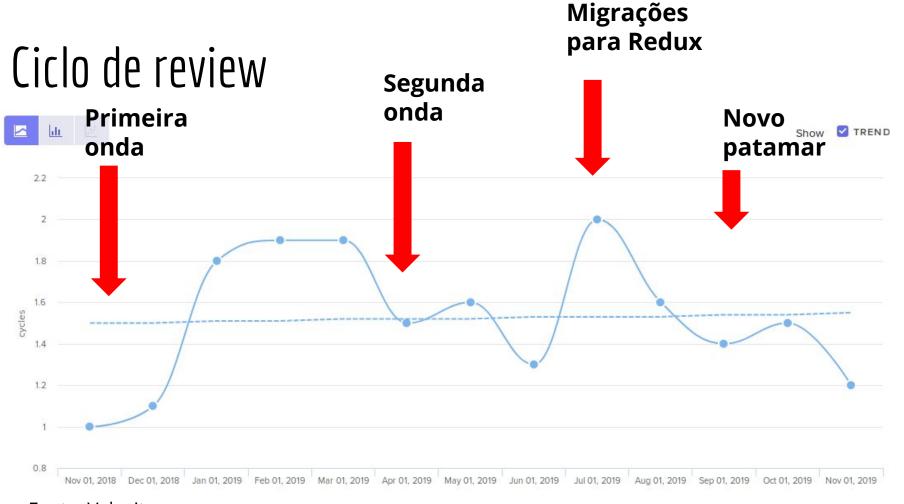
- A descrição de um card ou PR nunca deve ter um "E"
- Refatoração deve ser feita em PRs anteriores
- Devemos ser mais críticos ao analisar a quebra de tarefas
- Descobertas devem ser analisadas e enviadas em PRs separados



Fonte: Corrello

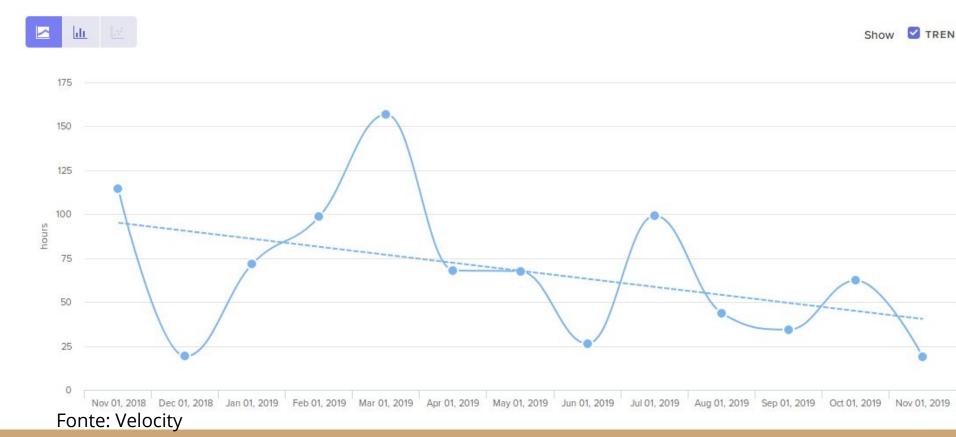
### Tempo até o merge

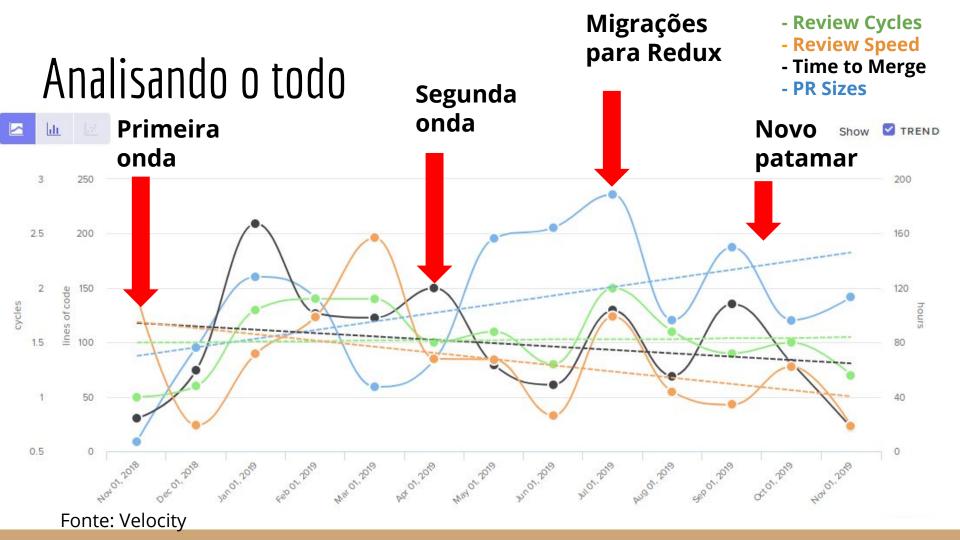




Fonte: Velocity

### Velocidade do review





#### Conclusão

- Menos código significa mais tempo para escrever com qualidade
- Board Kanban mais fluído
- Reviews mais rápidos e simples
- Entregas mais ágeis
- Rollback de código menor em caso de incidente
- Mais motivação dos desenvolvedores

Throughput: estável em 6 cards

Cycle Time: < 8 dias

### Obrigado

#### **LUIS FERNANDO MURARA**

murara@gmail.com

Linkedin: <a href="https://linkedin.com/in/murara">https://linkedin.com/in/murara</a>

Github: <a href="https://github.com/murara">https://github.com/murara</a>

Facebook: <a href="https://fb.com/SirMurara">https://fb.com/SirMurara</a>



We're hiring!