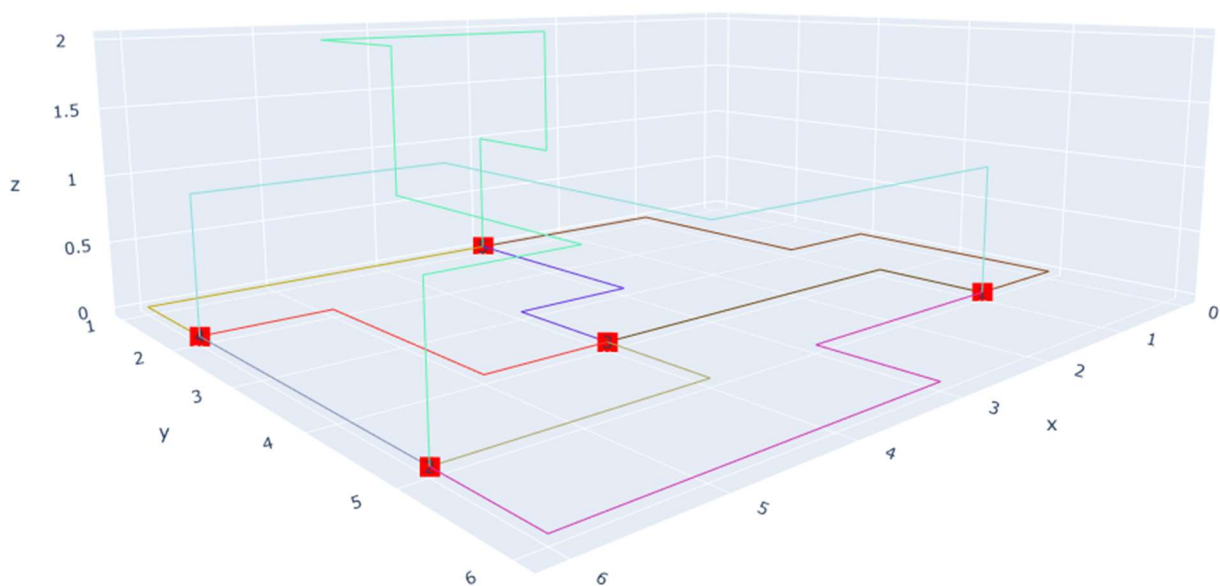


## Greedy Simultaneous

Het algoritme Greedy Simultaneous bouwt de wires willekeurig en gedeeltelijk op. Elke keer dat het algoritme een nieuwe stap zet (een gridsegment bewandelt), zal hij willekeurig een ander punt kiezen vervolgens verder te gaan. Een netlist bestaat uit twee gates, ook tussen deze twee gates wordt er willekeurig gekozen welke gebruikt gaat worden voor de nieuwe stap. Zo is het doel niet het raken van de andere gate, maar het verbinden van de uiteindes van de wires om een complete wire te maken. Het algoritme maakt wel nog steeds de beste keuze gebaseerd op een x-aantal stappen in de toekomst.

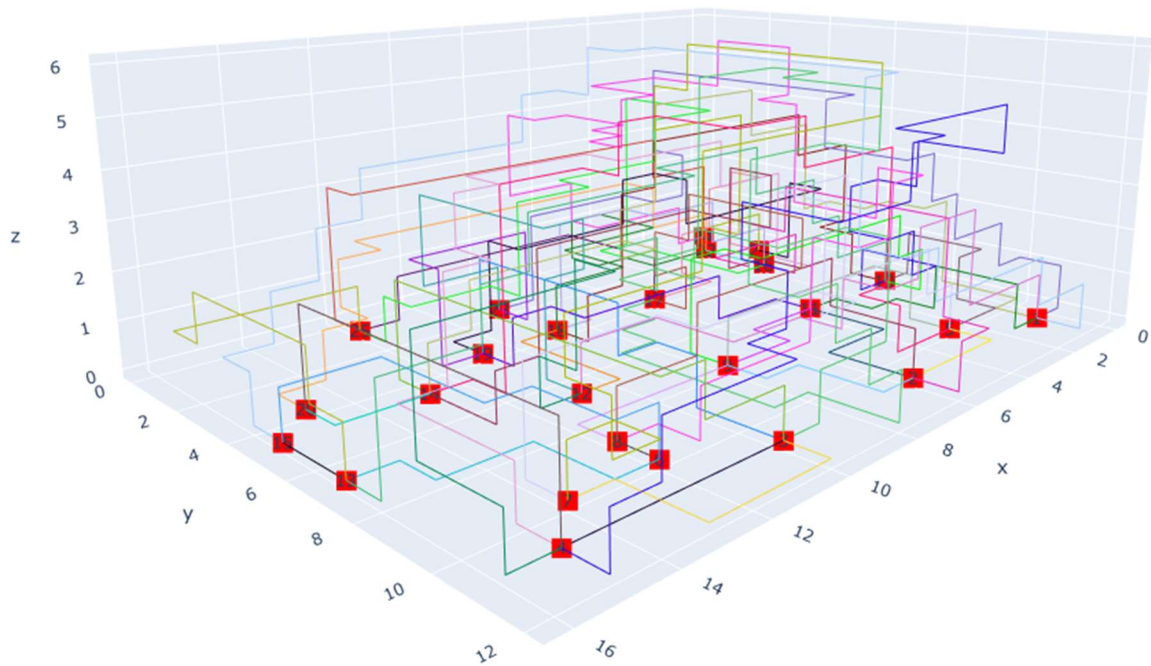
## Resultaten

Elk van de resultaten zijn verkregen door 100 oplossingen te genereren. De figuren laten de wires van het gevonden minimum zien.



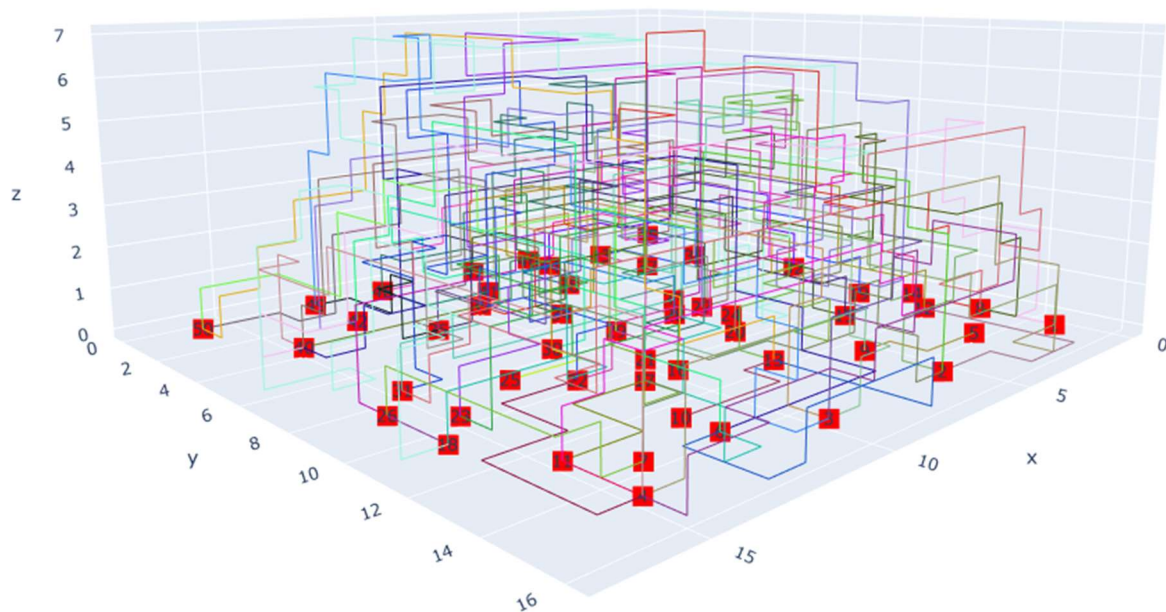
### Chip 0, netlist 3, gevonden waarden:

Gemiddelde: 1152; Variantie: 1012036; Minimum: 59; Maximum: 6425



**Chip 1, netlist 6, gevonden waarden:**

Gemiddelde: 34671; Variantie: 56342175; Minimum: 14951; Maximum: 60853



**Chip 2, netlist 9, gevonden waarden:**

Gemiddelde: 85759; Variantie: 222027685; Minimum: 51620; Maximum: 132865

**Conclusie**

De resultaten van het ontwikkelde algoritme zijn sterk afhankelijk van het aantal oplossingen dat gegenereerd wordt. Het is namelijk opgebouwd uit beslissingen die veelal willekeurig zijn. Dit werkt goed als er veel oplossingen worden gegenereerd, omdat je niet snel vast blijft zitten in een lokaal optimum.