## Kicad Spis Treści:

#### 1 - Wprowadzenie

1.1 - Przeznaczenie

### 2 - Instalacja i konfuguracja

- 2.1 Opcje wyświetlania
- 2.2 Inicjalizacja domyślnej konfiguracji
- 2.3 Kicad: Podstawy

#### 3 - Używanie

- 3.1 Okno główne
- 3.2 Panel uruchomieniowy
- 3.3 Podglad drzewa projektu
- 3.4 Pasek narzędzi

# 1 - Wprowadzenie

#### 1.1 - Przeznaczenie

**Kicad EDA** to grupa programów do rysowania schematów i tworzenia PCB, która jest dostępna dla następujacych systemów operacyjnych:

- LINUX
- Windows XP/2000

Narzędzie o nazwie *Kicad* to nadrzędne centrum programu, umożliwiające zarządzaniem plikami projektu, uruchamianiem odpowiednich narzędzi składowych pakietu oraz generowania i sprawdzania plików produkcyjnych.

Do narzędzi składowych pakietu należa:

- **EEschema**: zaawansowany, hierarchiczny edytor schematów i bibliotek symboli.
- PCBnew: edytor PCB z narzędziami do automatycznego prowadzenia ścieżek, edycji modułów oraz podlądu 3D.
- Cvpcb: program pośredniczący pomiędzy EEschema a PCBnew, pozwalający na przypisywanie elementom ze schematu modułów (obudów), które można umieścić na PCB.
- GerbView: program do przeglądania plików produkcyjnych Gerber.
- Bitmap2Component: narzędzie to tworzenia logotypów na schematach i PCB.

# 2 - Instalacja i konfuguracja

## 2.1 - Opcje wyświetlania

Zalecane jest by karta graficzna w systemie operacyjnym umożliwiała pracę z 24- lub 32-bitową głębią kolorów.

16-bitowa głębia kolorów pozwala na pracę w programie EEschema, lecz w takim trybie program PCBnew nie będzie działał poprawnie w systemach Linux.

# 2.2 - Inicjalizacja domyślnej konfiguracji

Domyślny plik konfiguracyjny (kicad.pro) jest dostępny w katalogu kicad/template. Jego zawartość jest kopiowana do każdego nowego projektu. Można go zmodyfikować, by przykładowo zmienić listę dostępnych bibliotek dla projektów, aby były dostępne dla wszystkich nowych projektów.

Aby w prosty sposób zmienić domyślną konfigurację uruchom program EEschema, czy to za pomocą centrum programu KiCAD lub bezpośrednio (polecenie w systemie Linux:

#### **Kicad**

/usr/local/kicad/bin/eeschema). Uaktualnij opcje konfiguracyjne a następnie zapisz plik projektu jako /usr/local/kicad/template/kicad.pro

### 2.3 - Kicad: Podstawy

Aby stworzyć i zarządzać prostym projektem z jego wszystkimi elementami (tj. schemat, PCB, potrzebne bibiloteki, pliki produkcyjne: Gerber, pliki wierceń, pliki położeń elementów), zalecane jest utworzenie nadrzędnego **projektu** w sposób następujący:

- Utworzyć katalog roboczy dla projektu (używając KiCADa lub w inny sposób).
- W tym katalogu przy użyciu KiCADa stworzyć plik projektu (plik .pro) za pomocą ikony

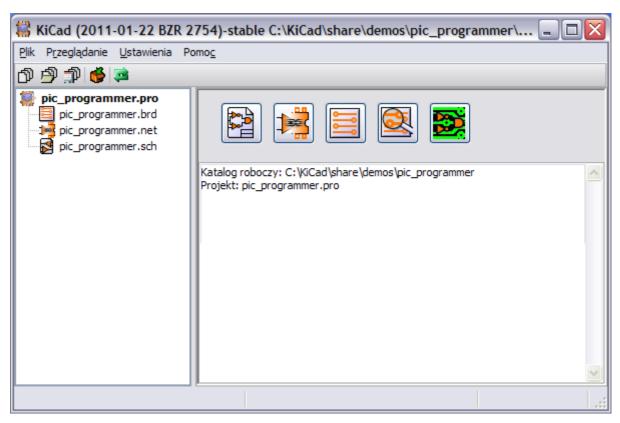
Jest wysoce zalecane by użyć tej samej nazwy dla projektu I katalogu w którym się on znajduje.

**Kicad** tworzy plik z rozszerzeniem **.pro** który zawiera listę parametrów, zależnych od danego projektu (np. nazwy plików schematu, listę bibliotek użytych w schematach i PCB, i ustawienia programu). Nazwy domyślne plików schematów i PCB są oparte na nazwie projektu. Dlatego, jeśli projekt nazwany **example** został stworzony w folderze nazwanym **example**, domyślnie będą znajdować się tam pliki:

example.pro	Plik projektu.
example.sch	Plik schematu.
example.brd	Plik z obwodem drukowanym.
example.net	Lista sieci.
example.xxx	Inne pliki tworzone przez narzędzia, w tym pliki tymczasowe i kopie zapasowe.
example.cache.lib	Podręczna pamięć z biblioteką elementów użytych na schemacie (kopie zapasowe użytych elementów).

# 3 - Używanie

### 3.1 - Okno główne

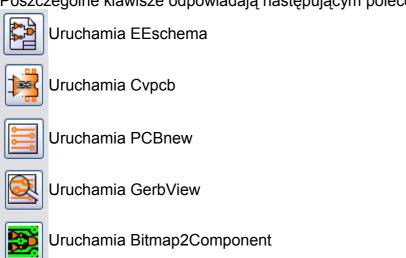


Okno główne składa się z listą o strukturze drzewa (po lewej) plików projektu, panelu uruchomieniowego (po prawej na górze) pozwalającego na uruchomienie poszczególnych narzędzi oraz okna z wiadomościami. Główne menu oraz pasek narzędzi może być użyte do utworzenia, odczytania, zapisania pliku projektu (\*.pro), a także do zarchiwizowania całości projektu do pliku archiwum ZIP.

## 3.2 - Panel uruchomieniowy



Poszczególne klawisze odpowiadają następującym poleceniom:



Używanie Strona 3

### 3.3 - Podgląd drzewa projektu



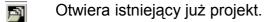
Kliknięcie podwójne na 🗟 uruchomi edytor schematów, w tym wypadku otwierając automatycznie plik pic\_programmer.sch.

Kliknięcie podwójne na uruchomi edytor obwodów drukowanych PCB, w tym wypadku otwierając automatycznie plik pic\_programmer.brd.

Kliknięcie prawym klawiszem pozwala na dodatkowe operacje na plikach.

## 3.4 - Pasek narzędzi





Aktualizuje (zapisuje) bieżącą konfigurację.

Tworzy archiwum ZIP całego projektu (schematy, lokalne biblioteki, pcb, itp.).

Odświeża zawartość drzewa (przydatne po zmianach w katalogu projektu).

Używanie Strona 4