

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VI
INTERAKSI PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Dewi Atika Muthi / 2211104042

SE-06-B

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

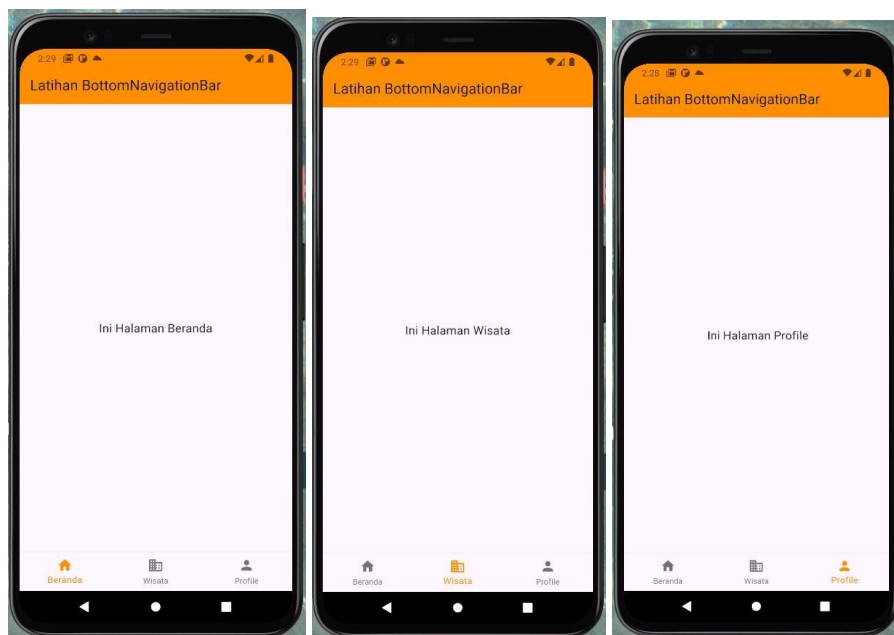
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, buat project Flutter baru
- b) Implementasi Bottom Navigation Bar:
 - Tambahkan BottomNavigationBar pada halaman aplikasi.
 - BottomNavigationBar memiliki 3 item menu dengan label: "Home", "Wisata", dan "Profil".
 - Setiap kali memilih salah satu menu di BottomNavigationBar, halaman yang ditampilkan berubah sesuai menu yang dipilih.
 - Home: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Home".
 - Wisata: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Wisata".
 - Profile: Menampilkan teks "Ini adalah halaman Profil".
- c) Referensi
 - Website : <https://api.flutter.dev/flutter/material/BottomNavigationBar-class.html>
 - Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=xKeyCJgK_MM

Contoh Output



Source code:

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Bottom Navigation Bar Demo',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.pink,
        appBarTheme: const AppBarTheme(
          backgroundColor: Colors.pink,
          foregroundColor: Colors.white,
        ),
      ),
      home: const MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  int _selectedIndex = 0;

  static const List<Widget> _widgetOptions = <Widget>[
    Text(
      'Ini adalah halaman Home',
      style: TextStyle(fontSize: 30, fontWeight: FontWeight.bold),
    ),
    Text(
      'Ini adalah halaman Wisata',
      style: TextStyle(fontSize: 30, fontWeight: FontWeight.bold),
    ),
    Text(
      'Ini adalah halaman Profil',
      style: TextStyle(fontSize: 30, fontWeight: FontWeight.bold),
    ),
  ];

  void _onItemTapped(int index) {
    setState(() {
      _selectedIndex = index;
    });
  }
}
```

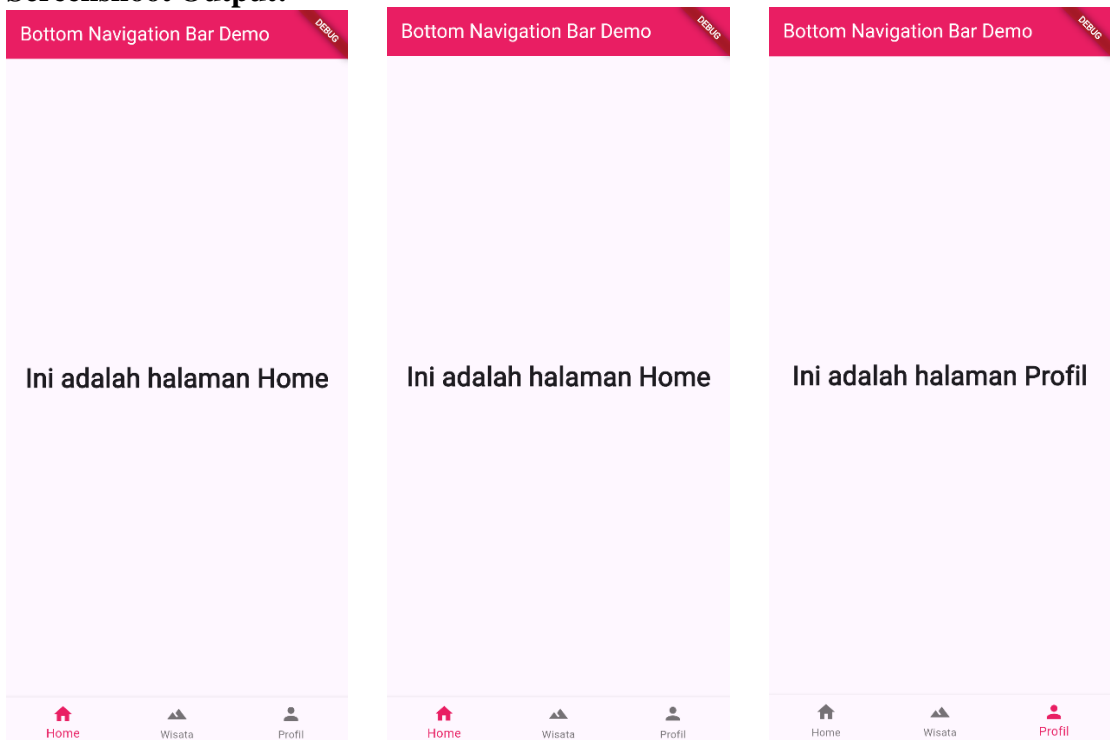
```

}

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text('Bottom Navigation Bar Demo'),
    ),
    body: Center(
      child: _widgetOptions.elementAt(_selectedIndex),
    ),
    bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
      items: const <BottomNavigationBarItem>[
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.home),
          label: 'Home',
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.landscape),
          label: 'Wisata',
        ),
        BottomNavigationBarItem(
          icon: Icon(Icons.person),
          label: 'Profil',
        ),
      ],
      currentIndex: _selectedIndex,
      selectedItemColor: Colors.pink,
      onTap: _onItemTapped,
    ),
  );
}
}

```

Screenshoot Output:



Deskripsi Program:

- Program terdiri dari tiga kelas utama: `MyApp` (widget root), `MyHomePage` (widget halaman utama), dan `_MyHomePageState` (kelas state untuk `MyHomePage`).
- `AppBar` ditambahkan di bagian atas layar dengan warna pink (`Colors.pink`)
- `BottomNavigationBar` diimplementasikan dengan tiga item: `Home`, `Wisata`, dan `Profil`. Setiap item memiliki ikon dan label yang sesuai.
- Program menggunakan variabel `_selectedIndex` untuk melacak item yang sedang dipilih. Metode `setState()` digunakan untuk memperbarui UI ketika pengguna memilih item yang berbeda.
- Konten untuk setiap halaman disimpan dalam list `_widgetOptions`. Ketika item navigasi dipilih, konten yang sesuai ditampilkan di tengah layar.
- Ketika pengguna mengetuk item di Bottom Navigation Bar, metode `_onItemTapped` dipanggil untuk memperbarui `_selectedIndex`, yang kemudian memicu pembaruan UI.