

# であります

## ■ オンラインゲーム開発

- ▶ 開発環境
  - CentOS/apache/PHP/
- ▶ 担当範囲/人員構成員
  - サーバ構築/4名
- ▶ 工夫した点
  - UDPソケット通信によるリアルタイム処理
- ▶ 学んだ技術を楽天でどう生かしたいか
  - サーバ構築ノウハウ



# 飲食店向け順番待ちシステム開発

## ■ 企画～開発～ローンチ

- ▶ 開発環境
  - CentOS/apache/PHP/JQM
- ▶ 担当範囲/人員構成員
  - サーバ構築・フロント/4名
- ▶ 工夫した点
  - デバイスとの連携をしたWebサービス
- ▶ 学んだ技術を楽天でどう生かしたいか
  - 企画力/実装力/ビジネスモデルの構築

