

# ネットワーク対戦型シューティング

## ■ 授業の課題で開発

- ▶ 開発環境
  - Java/eclipse
- ▶ 担当範囲/人員構成員
  - 1名
- ▶ 工夫した点
  - 銃弾アニメーションを物理演算を用いたり、対戦相手のカーソル状態が分かるように工夫しました
- ▶ 学んだ技術を楽しんでどう生かしたいか
  - 開発力・新規サービスの創造



# 消費者の趣向分析

## ■ 卒業研究で開発

► 開發環境

- FreeBSD/apache/PHP/twig/Flex4.0

### ▶ 担当範囲/人員構成員

- 1 名

## ▶ 工夫した点

- 評価文抽出アルゴリズム/正準相関分析/システムのインタフェース

▶ 学んだ技術を楽天でどう生かしたいか

- 楽天のEcoシステムにおける消費者の趣向の解析

