

梅干しパッケージデザイン

■ 研究室の同期の卒業研究

- ▶ 開発環境
 - illustrator/photoshop
- ▶ 担当範囲/人員構成員
 - 3名
- ▶ 工夫した点
 - データマイニングによる論理的デザイン
- ▶ 学んだ技術を楽しんでどう生かしたいか
 - 売れるパッケージデザインのノウハウ



であいかど

■ オンラインゲーム開発

- ▶ 開発環境
 - CentOS/apache/PHP/
- ▶ 担当範囲/人員構成員
 - サーバ構築/4名
- ▶ 工夫した点
 - UDPソケット通信によるリアルタイム処理
- ▶ 学んだ技術を楽しんでどう生かしたいか
 - サーバ構築ノウハウ

