

# Atelier 3 - Test de charge

---

Par groupes de 3 ou 4 personnes, vous testez les temps de réponse d'un projet Web.

## Fork d'une application web

Forker sur un dépôt Github/Gitlab public un projet web de votre choix dont vous maîtrisez la stack (exécution locale possible).

Cloner ce projet et vérifier qu'il s'exécute correctement localement.

## Installation

Créer un répertoire `test/` si il n'existe pas et un sous-répertoire `load` pour les tests de charge.

Créer un environnement virtuel python dans `test/load` et y installer `locust`. Actualiser le `requirements.txt`.

Faire un premier `locustfile.py` avec un test de charge simple sur la page d'accueil.

Lancer en ligne de commande `locust` et vérifier que le test de charge fonctionne correctement.

Historiser cette version.

## Tests de charge du projet web

Écrire des tests pour couvrir un maximum de pages en partant des tests les plus simples.

Locust permet de tester l'envoi de formulaires avec un appel du type : `self.client.post('/formulaire', params={'param1': 'texte'})`.

Lancer le test de charge et actualiser le `readme` avec un section "Known issues" où sont évoquées les pages qui nécessiteraient une optimisation.

Historiser cette version.

## Remise

Lien du GitHub public du projet à [sylvain.labasse@mail-formateur.net](mailto:sylvain.labasse@mail-formateur.net) avant le 01/03/26.