

# Mötesagenda

Möte den 11-04-13

Möteslokal: EL 41

Deltagare: Alexander Hultnér, Marcus Olsson

Kommentar: Extrainsatt möte

## 1. Mål/Hinder (15 min)

Vi började med att diskutera hur vi låg till i projektet och vad som skulle göras framöver. Vi kom fram till att vi behövde ta fram interfaces som beskriver hur all struktur i Jessica (android-applikationen) skulle se ut. Efter detta gick vi lite kort igenom hur möjligheterna ser ut att bygga de centrala delarna (Hustler) av KudoMessage i Java EE och hur kommunikationen mellan projektets olika delar då skulle kunna se ut.

## 3. Uppföljning sen tidigare möten (5 min)

Då Alexander ej kunde närvara på det tidigare mötet så har han nu blivit briefad.

## 3. Diskussion (35 min)

Vi fastslog att Jessica nu kan skicka SMS, men bara om innehållet i SMSSet kommer med i pushen från GCM. Detta är dock tillräckligt för att hela kedjan frontend-hustler-jessica skall kunna demonstreras.

När vi började diskutera djupare på hur systemet nu skulle byggas om så kom vi fram till att mycket av det jobb vi redan har gjort i form av research och mycket av den koden vi redan har skrivit fortfarande är aktuell. Det enda i logik-väg som nu kan ses som enklare är kommunikationen mellan Hustler i Java EE och den direkta webb-applikationen i Java, då dessa nu ligger på samma server så kan vi som sagt använda oss av GlassFish för kommunikationen sinsemellan.

## 4. Resultat och uppgifter (5 min)

Alexander skall skriva de interfaces till Jessica som vi har kommit fram till behövs, samt researcha Gmail-hanteringen för den samma. Marcus skall fortsätta att jobba på Jessica medan Tobias och Philip som tidigare läser in sig på hur Hustler ska utvecklas.

## 5. Avrundning

Det är bara att jobba på som tidigare. Nästa möte kommer att ske fredagen den 12e april.