

THEME DU PROJET : 6

Application de gestion des anciens sujets et corrections au sein de la Faculté des Sciences

Description du Projet :

Ce projet vise à développer une application web pour la gestion centralisée des anciens sujets d'examens et des corrections au sein de la Faculté des Sciences. L'application permettra aux enseignants de télécharger, d'organiser et de partager des sujets d'examen passés ainsi que leurs corrections, facilitant ainsi l'accès à ces ressources pour les étudiants et le personnel académique.

Quelques Fonctionnalités :

- Téléchargement des Sujets et Corrections : Les enseignants pourront télécharger et organiser les sujets d'examen passés ainsi que leurs corrections, en les classant par matière, par session d'examen, etc.
- Recherche Avancée : Les utilisateurs pourront effectuer des recherches avancées pour trouver des sujets d'examen spécifiques en utilisant des filtres tels que la matière, la session d'examen, l'année, etc.
- Consultation en Ligne : Les étudiants pourront consulter les sujets d'examen et les corrections en ligne, en visualisant les documents directement dans l'application.
- Téléchargement Sécurisé : Les utilisateurs auront la possibilité de télécharger les sujets d'examen et les corrections de manière sécurisée, en respectant les politiques de confidentialité et de droits d'auteur.
- Commentaires et Évaluations : Les utilisateurs pourront laisser des commentaires et des évaluations sur les sujets d'examen et les corrections, permettant ainsi d'améliorer la qualité et la pertinence de ces ressources.
- Gestion des Accès : Les administrateurs auront la possibilité de gérer les accès aux différents documents en fonction des rôles et des permissions des utilisateurs.

PLAN DU TRAVAIL

I. PRESENTATION DU PROJET

A). INTRODUCTION

B). DEFINITIONS ET OBJECTIFS DU PROJETS

II. CONCEPTION DE L'APPLICATION (UML)

A). LE SYSTME ET LES INTERACTIONS

B). LES OUTILS UTILISEES POUR DEVELOPPER CETTE APPLICATIONS

III. PRESENTATION DU PROJET ET QUELQUES OPERATIONS DANS LE SYSTEME

INTRODUCTION GENERALE

De nos jours, on ne peut rien faire sans avoir recours à internet... le monde a tellement évolué et continue son évolution sans précédent depuis le commencement de cette dernière ... ici on fait allusion à internet communément appelé la toile, le réseau des réseaux, le WAN...

Aujourd'hui elle est devenue le centre de toute action ou tâche à réaliser qu'elle est incontournable ... Ce pour cela que certains structures ou entreprises préfèrent informatiser cette dernière et la mettre son structures en réseau pour qu'elle fonctionne sur la toile... et c'est le but de notre projet ...

Dans le présent document , qui expose le travail, est subdivisé en trois (3) parties :

- Dans la première thème, nous allons présenter le projet et l'importance de cette dernière dans son ensemble
- Dans la deuxième partie, elle traitera des étapes de conceptions et les interactions dans le système mise en place, les outils utilisés pour développer cette dernière...
- Dans la troisième partie nous verrons la présentation du projet déjà réalisé et quelques opérations sur ce dernier.

I. PRESENTATION DU PROJET

A). INTRODUCTION

Dans cette partie je commence par présenter les fondements du projet et quelques points essentiels à retenir, ensuite nous présenterons le diagramme de communication assez simple et pour finir avec quelques tests sur le réseau...

B). DEFINITIONS ET OBJECTIFS DU PROJET

Une application de gestion des anciens sujets de la faculté de science est une page web en somme ou un site internet unique propre à la faculté qui peut permettre aux étudiants de la dite université d'étudier en ligne et améliorer leur performance d'études tout ça en ligne ... C'est en quelque sorte une plateforme d'étude en ligne généralement appelée en langage informatique le E-learning (**L'e-learning** est un type d'enseignement permettant aux apprenants de pouvoir se former à distance, quand ils le souhaitent et d'avoir accès à différents contenus pédagogiques 24h/24 et 7J/7. Les organismes de formation et entreprises peuvent alors facilement réduire le coût de leur formation en supprimant les contraintes de lieu et de déplacement. Les apprenants peuvent ainsi se former dans le domaine qui les intéresse, via une plateforme e-learning et ce, toujours à leur rythme).

OBJECTIFS DU PROJET : APPLICATION DE GESTION DES ANCIENS SUJETS DE LA FACULTE EN LIGNE

→ POUR LA FACULTE

- Il favorise l'interactivité en développant une synergie de travail sur la toile
- Rendre son équipe de travail plus productive
- Avoir des employés mieux formés
- Il ouvre un nouveau canal de distribution des épreuves et facilite l'acquisition des anciens documents déjà sans avoir à se déplacer pour fouiller dans les archives

- Il facilite le transfert des données dans le monde où se soit d'où l'intérêt de cette dernière

→ POUR LES ETUDIANTS

- L'acquisition des anciens sujets de la faculté, pour appréhender sereinement les examens
- Avoir accès aux données plus facilement avec seulement une connexion internet : selon ses disponibilités, à l'heure souhaitée et peu importe le lieu où ils se trouvent
- Etudier à son rythme et non selon le rythme de sa classe et des autres élèves : des programmes personnalisés
- Être plus autonome en matière d'apprentissages et de connaissance

II. CONCEPTION DE L'APPLICATION

→ UML

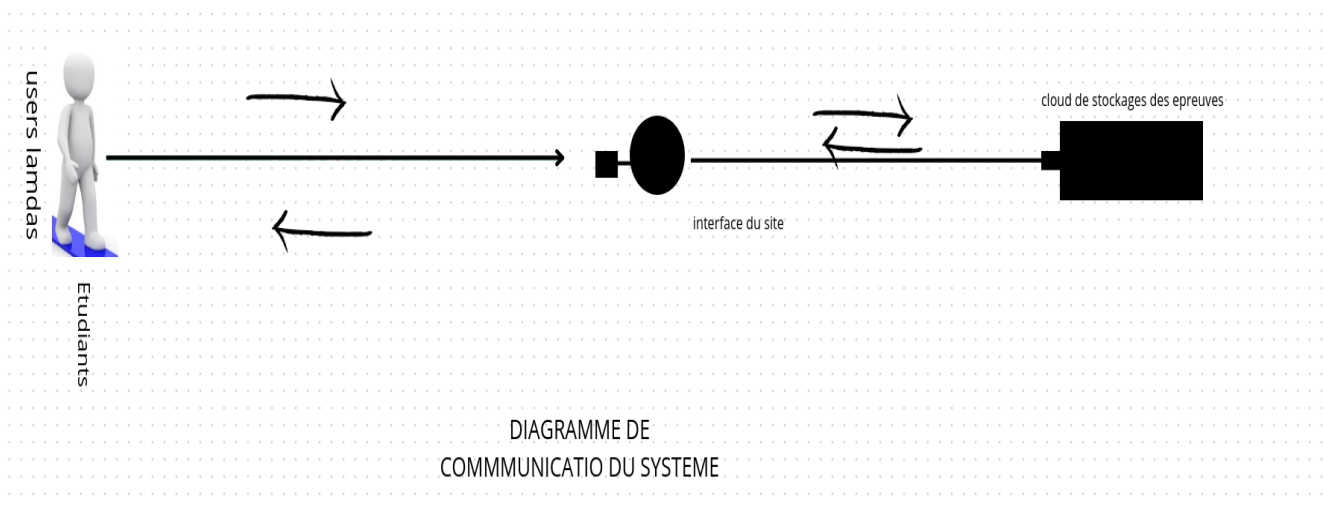
Le langage UML (Unified Modeling Language, ou langage de modélisation unifié) a été pensé pour être un langage de modélisation visuelle commun, et riche sémantiquement et syntaxiquement. Il est destiné à l'architecture, la conception et la mise en œuvre de systèmes logiciels complexes par leur structure aussi bien que leur comportement. L'UML a des applications qui vont au-delà du développement logiciel, notamment pour les flux de processus dans l'industrie ou une structure (université de Ngaoundéré dans notre cas).

A). LE SYSTÈME ET LES INTERACTIONS

Le systeme que l'on cherche a mettre en place est un site web qui va permettre au etudiant de telecharger les epreuves et leurs corrections, le systeme est assez simple de comprehension car a la base nous voulions mettre une plateforme pour l'universite de ngaoundere mais l'universite de ngaoundere a dejas un site web et de ce fait, le plateforme concernera uniquement une page web relire au site de l'universite qui renverra vers la plateforme dediee ...

Les acteurs intervenants dans le systeme : on aura l'utilisateurs (users), l'administrateurs, les eutudiants, les enseignants, et le systeme en elle meme et les interactions entre ces intervenants et le systeme d'ou la page suivant resume l'interaction ou la communication du systeme

LE DIAGRAMME DE COMMUNICATION DU SYSTEME



B). LES OUTILS UTILISEES POUR DEVELOPPER CETTE APPLICATIONS

Les outils utilisés pour développer cette application sont les suivants :

- le langage natif de programmation des pages web le html
- le css
- le javascript
- la technologie cloud de stockage des épreuves en lignes dans notre cas le drive....

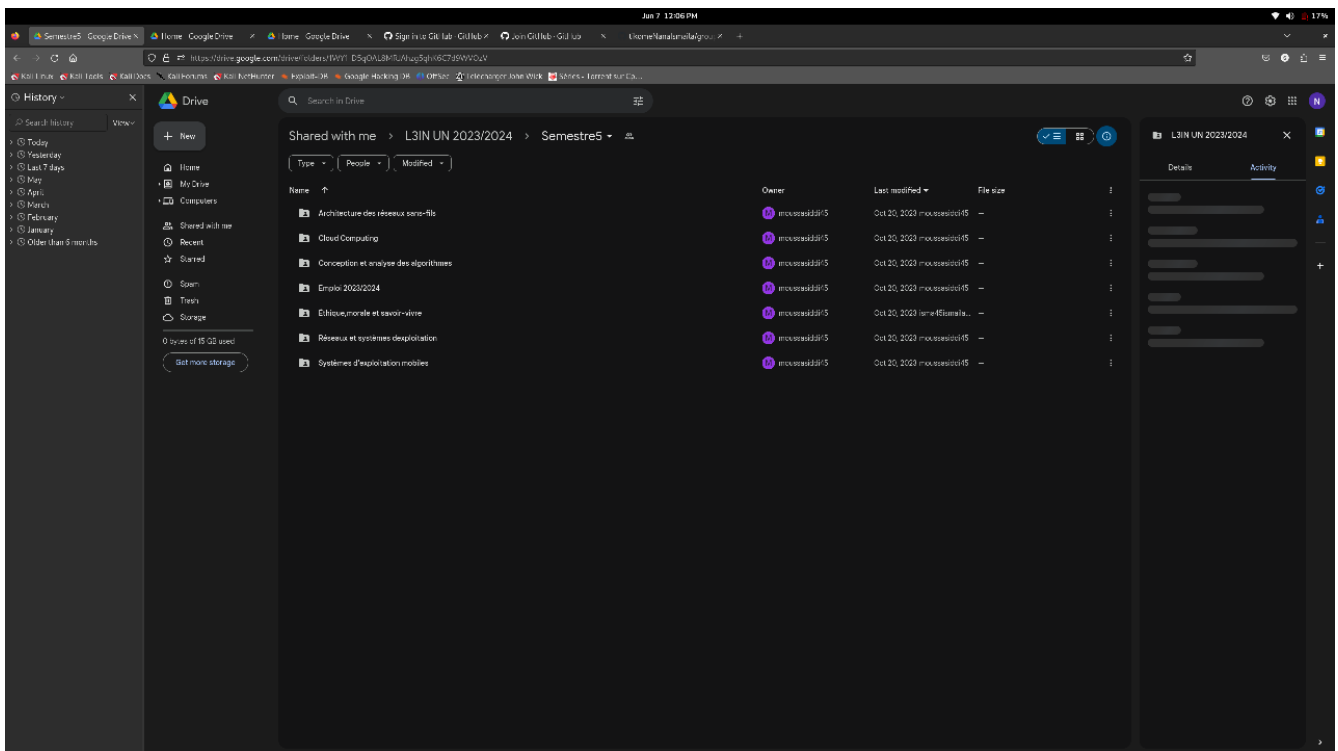
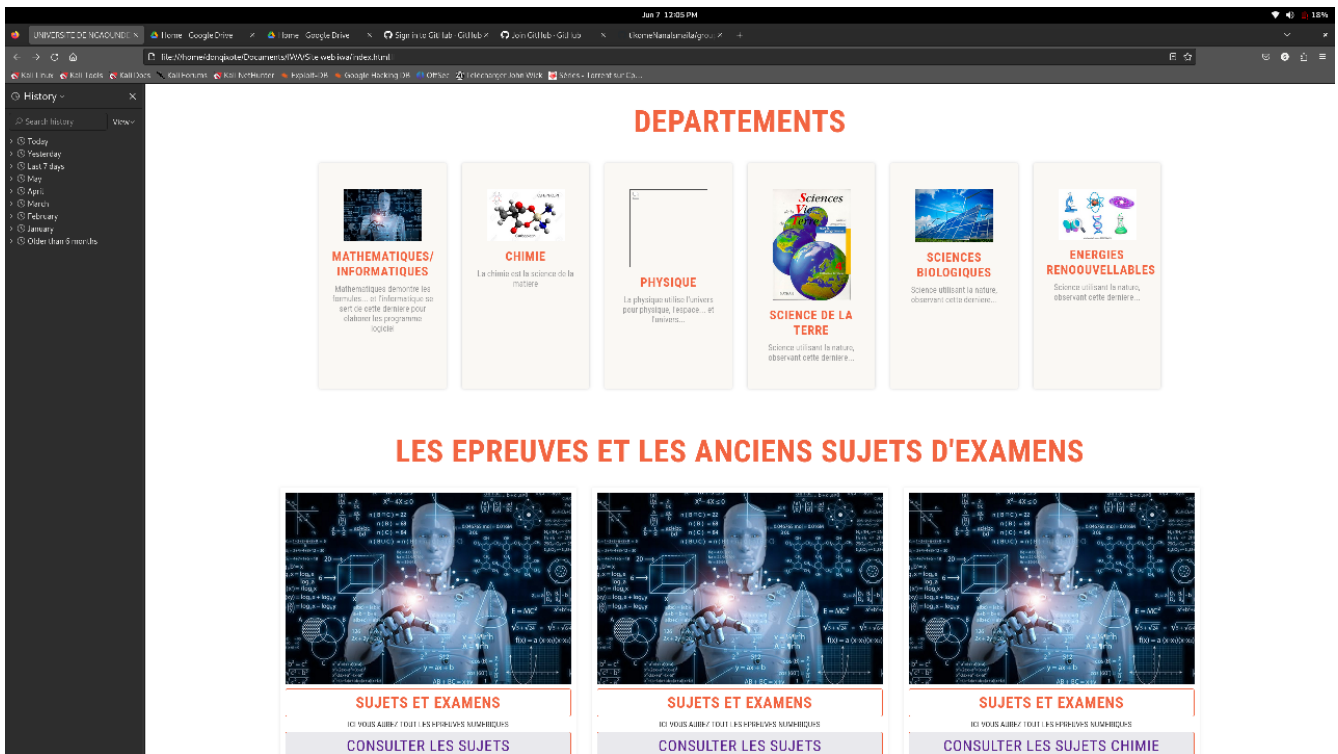
III. PRESENTATION DU PROJET ET QUELQUES OPERATIONS DANS LE SYSTEME

La capture suivante illustre le projet ...



Home page

**Plateforme
personalisée
pour les étudiants et
enseignants de la
faculté des sciences.**



serveur cloud ...