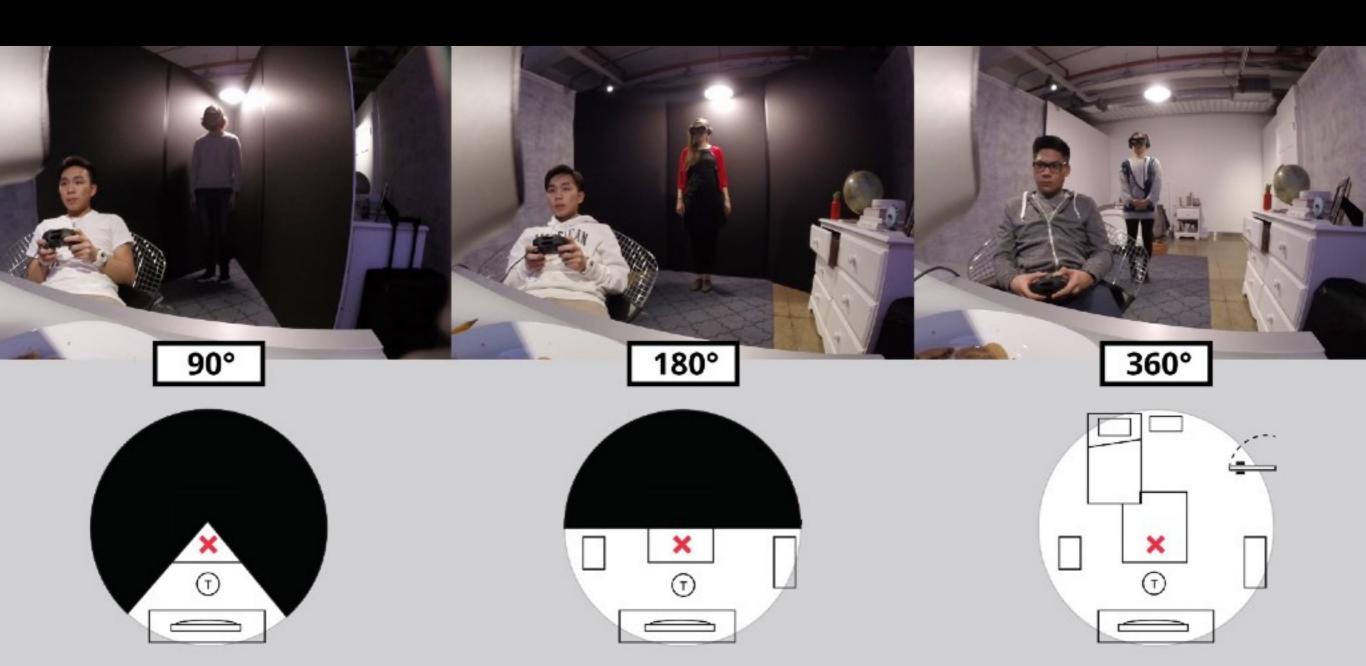
Zapamatování příběhu

360° je méně než 180°



Zapamatování příběhu

- V 90° výřezu se participanti odkazovali na figuranta jménem.
- Ve 180° se na něj občas odkazovali jménem, častěji však byl označovaný neutrálním "mladý muž (kluk)".
- V 360° scéně pouze pár dotazovaných na něj odkazovalo jménem. Většina jej označovala jako "dítě za počítačem".

