

# Installationsanleitung Gloss

## Windows

- Vorher:
  - „ghc-pkg list“ ausführen
  - Sollte OpenGLRaw,OpenGL,GLUT bereits installiert sind, sollten Sie direkt in der Lage sein, gloss über cabal zu installieren und die nachfolgenden Schritte sind nicht notwendig, außer das eventuelle Hinzufügen der freeglut.dll
  - Ansonsten können Sie trotzdem einmal versuchen, cabal install gloss auszuführen, eventuell haben Sie eine nicht verbuggte ghc-version
- Aktuelle Haskell-Plattform installieren (<https://www.haskell.org/platform/>) (meine Version ist 8.10.2)
- C:\ProgramData\chocolatey\lib\ghc\tools\ghc-8.10.2\lib\settings mit beliebigem Texteditor als Administrator öffnen
- Ersetzen Sie ("Merge objects command", "  
C:/GitLabRunner/builds/2WeHDSFP/0/ghc/ghc/inplace/mingw/bin/ld.exe")  
durch ("Merge objects command",  
"C:/ProgramData/chocolatey/lib/ghc/tools/ghc-8.10.2/mingw/bin/ld.exe")
- Speichern und schließen
- CMD öffnen
- „cabal v1-install gloss“ ausführen (openGLRaw braucht recht lange zum Installieren)
- Beigelegten Ordner „freeglut“ öffnen
- In diesem nach freeglut/bin/x64 navigieren und die freeglut.dll in denselben Ordner wie die Projekt.hs-Datei kopieren
- Projekt ist jetzt kompilier- und ausführbar

## Linux

- Unter LinuxMint/Ubuntu
  - `$ sudo apt-get install haskell-platform`
  - `cabal install gloss`