

Nutzerstudie – No-Code-BUILDER

Sehr geehrter Teilnehmer,

Vielen Dank für die Teilnahme an dieser Studie. Dieses Dokument gibt Ihnen einen Überblick über den Studienablauf, ihre Aufgaben und weitere Details.

Bitte lesen Sie sich dieses Dokument gründlich durch, falls es Fragen oder Unklarheiten gibt, fragen Sie bitte nach.

Ziel dieser Studie ist es, das No-Code-Tool zur Erstellung von Software Anwendungen zu untersuchen. Dieses Tool ermöglicht es Ihnen, Anwendungen ohne traditionelle Programmierung zu erstellen, indem Sie verschiedene Bausteine und Funktionen kombinieren.

Die Nutzerstudie wird nicht länger als 60 Minuten dauern.

Zunächst werden Sie gebeten, einen Vorab-Fragebogen auszufüllen. Dieser gibt uns einen Einblick in Ihre bisherigen Erfahrungen mit ähnlichen Tools und Ihre Erwartungen an diese Studie. Anschließend haben Sie die Möglichkeit, sich mit der Benutzeroberfläche und den Funktionen des No-Code-Tools vertraut zu machen. Dazu liegt eine Anleitung als PDF-Datei bereit. Mithilfe der Anleitung sollen die gezeigten Funktionen Schritt für Schritt nachgemacht werden.

Im Hauptteil der Studie haben Sie die Aufgabe, eine Zeiterfassung-App für zwei Projekte mit dem zur Verfügung gestellten No-Code-BUILDER zu erstellen. Die Aufgabenstellung liegt in Papierform bereit.

Nach Abschluss der Aufgaben werden Sie gebeten, einen abschließenden Fragebogen auszufüllen, um Ihre Erfahrungen und Eindrücke mit dem No-Code-Tool zu teilen.

Studienablauf

Wenn Sie bereit sind zu beginnen, werden wir Ihnen einen Fragebogen ausgeben, um einige demographische Daten sowie Ihre Einstellung zu Ihrer Erfahrung mit No-Code/Low-Code und Softwareentwicklung zu erfragen. **Dabei werden keinerlei Erfahrungen mit diesen Themen vorausgesetzt.** Nachdem sie den Bogen ausgefüllt haben, beginnt die Trainingsphase.

Währenddessen haben Sie die Möglichkeit, die Anleitung zu lesen und Fragen zu stellen, um etwaige verbliebene Unklarheiten auszuräumen. Die Anleitung wird Ihnen auch während des Bearbeitens der Aufgabenstellung weiterhin zur Verfügung stehen.

Aufgabenstellung

Es sollen insgesamt 2 Apps und die zugehörigen Teams erstellt und konfiguriert werden. Dazu können Sie die dazu vorgesehene App hier aufrufen:

Werksstudent

Benutzername: **student@ncus.de**

Passwort: UST2023ncbs

Projektleiter

Benutzername: **manager@ncus.de**

Passwort: UST2023ncbm

Link zum No-Code-BUILDER: [No-Code-BUILDER](#)

Link zum testen der entwickelten App: [App](#)

1. Loggen Sie sich mit dem Account des **Projektleiters** ein.
2. Erstellen Sie eine neue App mit dem Namen “**Erfassung**”.
3. Erstellen Sie ein neues Team mit dem Namen “Studenten” und weisen Sie dem Team die erstellte App mit dem Namen “Erfassung” zu.
4. Legen Sie die UI-Elemente folgendermaßen an:

Home

Privates Projekt
Keine Buchungen

Arbeit beginnen

Arbeit beenden

Projekt zurücksetzen

Gemeinsames Projekt
Keine Buchungen

Arbeit beginnen

Arbeit beenden

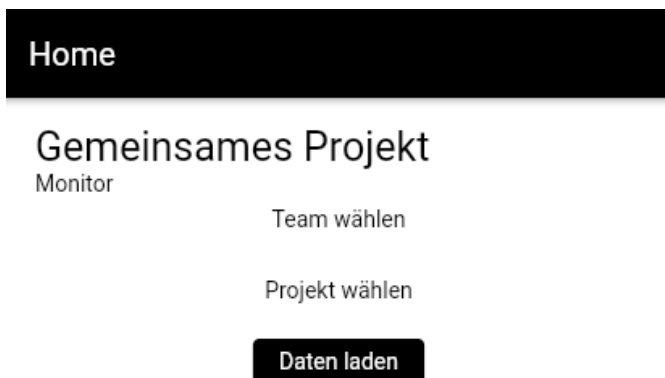
5. Weisen Sie den UI-Elementen ihre Funktion zu

Folgende Anforderungen sollen erfüllt werden:

- Überschriften in Größe 25
- Texte in Größe 14

- Farben für AppBar und Button können beliebig gewählt werden
- Das TextFeld “Keine Buchungen” sollte den kein static Text sondern die Buchungen des jeweiligen Controllers zeigen
- Nutzen Sie **zwei** “**Time Tracking Controller**” für die beiden Projekte, ein Controller für das Gemeinsame Projekt sollte **public** sein
- Die Button für das private Projekt sollten die Funktionen “come” für Arbeit beginnen, “go” für Arbeit beenden und “reset” für Projekt zurücksetzen aufrufen

6. Erstellen Sie eine neue App mit dem Namen “**Monitoring**”. Die App ist folgendermaßen aufgebaut:



Folgende Anforderungen sollen erfüllt werden:

- Überschriften in Größe 25
- Texte in größe 14
- Farben für AppBar und Button können beliebig gewählt werden
- Das TextFeld “Monitor” sollte den kein static Text sondern den passenden Text des “**Time monitor controller**” anzeigen
- Die Button sollten die passenden Funktionen aus dem Controller verwenden

7. Erstellen Sie ein neues Team mit dem Namen “Projektleiter” und weisen Sie den Manager Account der zweiten App zu.

8. Weisen Sie den UI-Elementen ihre Funktion zu

9. Testen Sie beide Apps unter folgendem Link mit den Login Daten aus der Anleitung:

Link zum testen der entwickelten App: [App](#)

Einverständniserklärung

Sehr geehrte Teilnehmer,

Vielen Dank für Ihre Teilnahme bei dieser wissenschaftlichen Studie. Die Studie hat eine Laufzeit von ca. 60 min und wird vor Ort durchgeführt.

Hiermit bestätige ich, die mir gegebenen Informationen gelesen und verstanden zu haben. Sämtliche Fragen wurden zu meiner Zufriedenheit beantwortet und ich bestätige, dass ich über folgende Punkte im Zusammenhang mit der Studie informiert worden bin:

- Ich erfülle die gestellten Anforderungen der Studie und kann das angeforderte Interaktionsmuster erfüllen.
- Die Teilnahme an der Studie kann jederzeit und ohne Begründung beendet werden.
- Durch Teilnahme an der Studie anfallende Kosten werden nicht vergütet.
- Alle aufgezeichneten Daten können zu Forschungszwecken ausgewertet und eventuell in anonymisierter Form veröffentlicht werden. Hierzu gehören die ausgefüllten Fragebogen sowie gemessene Interaktionsdaten.
- Es ist möglich, dass während der Studie Bildschirmaufnahmen gemacht werden.
- Mir ist bekannt, dass alles, was ich während der Studie gesehen, gehört und erhalten habe, vertraulich ist und ich erkläre, dass ich diese Informationen nicht weitergeben werde.

Ich erkläre mich hiermit einverstanden, an der Studie teilzunehmen.

(Name)

(Datum, Unterschrift)