

PRÜFUNGSAUFGABE

Programmentwurf für eine PWA Abgabe 28. Juli 2019

© 2019, DHBW - Fachbereich Informatik - Friedhelm Koch

118

Prüfungsaufgabe - Web-Engineering

User-Story:

"Entwickeln Sie eine Web-Applikation um Events auf einem Marktplatz zu vermarkten".

- Die Web-Applikation soll möglichst gemäß den Vorgaben einer PWA entsprechen (Progressive-Web-Application, responsive, connectivity independent etc.).
- Über das Konzept "Mobile-first" soll die PWA implementiert werden.
- Ein Event kann eine Veranstaltung aus den Bereichen: Sport, Musik, Education etc. sein und besteht möglichst aus einem Bild, Überschrift, Termin, Ort, Beschreibung, Veranstalter, ggf. Kosten/Teilnehmer, etc.
- Die Events müssen über ein UI eingetragen, bearbeitet und gelöscht werden können. Ein Nutzer muss sich mittels seiner Email-Adresse und Telefonnummer für ein Event eintragen können.
- Eine Übersicht soll jedes Event darstellen und auch seine angemeldeten Nutzer anzeigen. Ergibt sich eine Änderung eines Events sollen die Nutzer per Email darüber informiert werden. Der Nutzer muss seine Daten wie Email-Adresse und Telefonnummer nachträglich ändern können.
- Nutzen Sie für die lokale Datenablage des Devices (Smartphone, Tablet etc.) ggf. den LocalStorage über den Database Layer Store (Key/Value). Mögliches OpenSource-Framework: https://github.com/knadh/localStorageDB.
- Der Code soll in TypeScript und dessen Sprachraum inkl. Typisierung, Klassen, Interfaces, Module, etc. erfolgen.
 Die User Experience (Mobility/UI) soll möglichst mit Framework7/Bootstrap (Standardkomponenten) umgesetzt werden.
- Bilden Sie dazu möglichst 4 Sprint-Teams und zerlegen sie die User-Story in die entsprechenden Sprints (Produkt-Backlog, Sprint-Backlog), so dass die Teams eine gleichmäßige Auslastung haben.
- Definieren Sie einen Scrum-Master (wenn nötig ggf. ein Team von 2 Personen) der das Produkt-Inkrement kontrolliert und dem Team beim Sprint-Inkrement beratend und unterstützend zur Seite steht, die Kommunikation untereinander aufrecht erhält und das Ziel ständig kontrolliert.
- Die fertige Lösung soll ggf. auf einem GitHub-Repository lauffähig veröffentlicht werden. Der Scrum-Master ist für die vollständige Auslieferung der PWA zum genannten Termin verantwortlich.

© 2019, DHBW - Fachbereich Informatik - Friedhelm Koch

119