Zeitplan PWA-WEB2

Leitsatz:

"Entwickeln Sie eine Web-Applikation um Events auf einem Marktplatz zu vermarkten"

Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3
08.07. – 14.07.	15.07. – 21.07.	22.07. – 26./27.07.
Ablauf:	Ablauf:	Ablauf:
+ Planning: (08.07./09.07.) innerhalb	+ Planning: (15.07.) innerhalb der	+ Planning: (22.07.) innerhalb der
der Teams	Teams	Teams
+ Dailys: (täglich/Zyklus Team intern) optional, da zeitlich knapp; Vorteil: Ständiger Austausch und schnelle "Problembehandlung"	+ Dailys: (täglich/Zyklus Team intern) optional, da zeitlich knapp; Vorteil: Ständiger Austausch und schnelle "Problembehandlung"	+ Dailys: (täglich/Zyklus Team intern) optional, da zeitlich knapp; Vorteil: Ständiger Austausch und schnelle "Problembehandlung"
+ Retrospective: wertvoll, aber zeitlich knapp	+ Retrospective: wertvoll, aber zeitlich knapp	+ Retrospective: wertvoll, aber zeitlich knapp
+ kl. Review: (13.07./14.07.) offen	+ kl. Review: (19.07./20.07.) offen für	+ kl. Review: (26.07.) offen für Alle,
für Alle, Moderation von Scrum	Alle, Moderation von Scrum Mastern,	Moderation von Scrum Mastern,
Mastern, zeit: pro Team ca. 15 min	zeit: pro Team ca. 15 min	zeit: pro Team ca. 15 min
+ Refinement: (13.07./14.07.) zusammen mit Scrum Master (Feedbackrunde)	+ Refinement: (19.07./20.07.) zusammen mit Scrum Master (Feedbackrunde)	+ Abgabe durch Scrum Master (28.07.)
		+ Refinement: (28.07./29.07.)
	+ Review mit Hr. Koch: (20.07./21.07.)	zusammen mit Scrum Master
	Scrum Master mit Gruppensprechern	(hart optional)