



# Hulpdiensten Applicatie en Management Interface

Michael Chen

Tim Bauwens

## Inhoud

### Vastleggen projectvoorstel

- Omschrijving van het originele idee

- Uitwerken van uiteindelijk idee

### Uiteindelijk projectonderwerp

- Omschrijving van het bedoelde eindresultaat van het project

- Doelpubliek & Context

- Innovatief aspect van het project

- Beschrijving en functionaliteit van je eindresultaat

- Beschrijving van gebruikte technologieën, platform

### Planning

- Structuur van het project

- Werkplanning

- Rapportering

## Vastleggen projectvoorstel

### Omschrijving van het originele idee

Het doel van dit project is om drie programma's te maken.

Een smartphone applicatie voor gebruikers, een shell programma om de data te verwerken die wordt doorgestuurd via de applicatie en ze in een database te steken en dan nog een GUI voor de dispatch zelf die alle verwerkte data ziet.

Met de applicatie kan een gebruiker die aanwezig is op de plaats van een noodgeval informatie sturen naar de hulpdiensten. Deze informatie zal de plaats zijn, welk type van noodgeval, een beschrijving en eventueel een foto.

Het centraal systeem, een shell programma, zal alle data die via de meldingen wordt meegezonden verwerken en in een database opslaan.

De interface is bedoeld voor de dispatch van de hulpdiensten.

De data zal gesorteerd worden volgens welke hulpdienst nodig is. Politie, brandweer of medisch personeel. Alle locaties waar er een noodgeval heeft plaatsgevonden zal weergegeven worden op een kaart.

Het personeel kan dan die informatie dan doorspelen naar de hulpdiensten zelf.

Indien nodig kan de dispatch zelf nog de persoon contacteren via de app of bellen naar het nummer dat werd meegegeven via de melding.

### Uitwerken van uiteindelijk idee

Hierin beschrijf je hoe jullie tewerk gegaan zijn bij het uitdenken van ideeën: hoeveel bijeenkomsten, gebruikte technieken. Beknopt verslag van die bijeenkomsten.

Hierin geef je zeker ook een overzicht van de alternatieve voorstellen en denkpistes (zoals gevraagd op de startsessie).

## **Uiteindelijk projectonderwerp**

### **Omschrijving van het bedoelde eindresultaat van het project**

Een smartphone applicatie bedoeld voor het melden van noodgevallen. Deze applicatie stuurt de data naar een server waar ze wordt opgeslagen in een databank. Een programma bedoeld voor de dispatch kan dan die informatie weergeven en ze doorspelen naar de hulpdiensten zelf.

### **Doelpubliek & Context**

Het doelpubliek van de applicatie is slachtoffers van noodgevallen of getuigen ervan. De client is bedoeld voor de operatoren die meldingen van noodgevallen doorgeven aan de hulpdiensten.

### **Innovatief aspect van het project**

Het is de eerste applicatie om hulpdiensten te contacteren die uw specifieke locatie doorgeeft. Dit zorgt ervoor dat er geen misverstanden kunnen zijn van de locatie van het noodgeval. Ook zullen de hulpdiensten sneller te plaatse kunnen zijn doordat ze direct de locatie weten. Dit kan handig zijn bijvoorbeeld op snelwegen waar het moeilijk is om de locatie te bepalen.

### **Beschrijving en functionaliteit van je eindresultaat**

De applicatie zal zeker 3 functionaliteiten bevatten. De mogelijkheid om een noodgeval te melden met verschillende data, zoals locatie, de gewenste hulpdienst, een beschrijving, het aantal slachtoffers,... Een panieknop als je zelf in gevaar bent en een knop om naar de hulpdiensten te bellen van het land waar je je in bevindt.

Het programma voor de dispatch zal een kaart en lijst bevatten met locaties van recent gemelde noodgevallen. Ze zullen ook de contactgegevens van de melder kunnen zien om ze terug te contacteren indien er onvoldoende informatie is.

De app kunnen we uitbreiden door de mogelijkheid van een voicebericht of een foto mee te geven met de melding van een noodgeval.

De client kunnen we uitbreiden door rekening te houden met de afstand tussen het noodgeval en het dichtstbijzijnde oproepcentrum zodanig dat ze alleen de meldingen van in de omtrek zien.

### **Beschrijving van gebruikte technologieën, platform**

We zullen de applicatie voor een Android smartphone ontwikkelen. Dat wil zeggen dat de applicatie in Java geschreven zal worden.

De server zal een Windows 2012 server zijn waar er een MySQL database op staat.

Het programma voor de dispatch zal in C# geschreven worden en gebruik maken van de Google Maps API.

De code zal gedeeld worden via GitHub, documentatie en andere bestanden via Google Drive.

## Planning

### Structuur van het project

Het project delen we op in drie stukken:

- Het programmeren android applicatie
- De server en MySQL database configureren
- De client voor de dispatch programmeren

### Werkplanning

Deadline	Planning Michael	Planning Timmos
16 maart		APP layout settings + register
23 maart		APP functionaliteit locatie + settings + bellen
30 maart	Website functionaliteit (database)	SERVER mysql db + APP functionaliteit connectie met db
6 april	Website functionaliteit afwerken (eID)	APP functionaliteit register + noodknop
13 april	Dispatch Programma data ophalen en verwerken	APP functionaliteit report internet
20 april		APP functionaliteit report SMS
27 april	Dispatch app data weergeven	APP functionaliteit noodknop
4 mei		
11 mei	Design dispatch app	
18 mei	Design website	design
26 mei	Deadline app	Deadline app

## Rapportering

Wij zullen twee-, driewekelijks met onze begeleidende docent samenkomen om de stand van zaken te bespreken. Nadien zal er een verslag worden geschreven over wat er in de bijeenkomst wordt gezegd.