



OBJECTIF

Passionnée par l'audiovisuel et la création numérique, je souhaite participer à la création de contenus innovants dans les domaines de la communication, du jeu vidéo et du cinéma, afin de mettre à profit mes compétences en montage vidéo, animation et modélisation 3D ainsi qu'en design graphique.

ÉDUCATION

Collège Montmorency

Techniques d'intégration multimédia
Août 2023 - Mai 2026

Visa-vie

Secourisme en milieu de travail
Juin 2025 - Juin 2025

École Joseph-François-Perrault

Concentration musique
Août 2019 - Juin 2023

LANGUES

- Français
- Anglais
- Espagnol

LOISIRS

- Crochet
- Jeux vidéo
- Entraînement
- Musique

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Coordonatrice de terrain

Réseau ArtHist | 2025

- Participer activement à l'accueil et l'encadrement des artistes, des fournisseurs ou des partenaires
- Accueillir et informer le public
- Récolter des statistiques de fréquentation

Stagiaire photographe/Designer graphique

Camp Garagona | 2024

- Prendre des photos du personnel, des campeurs et des plats de la cuisine
- Designer les pamphlets pour la publicité

COMPÉTENCES

Logiciels:

- Maya 2023
- DaVinci Resolve
- Visual Studio Code
- Figma

Langages de programmation:

- C++
- HTML
- CSS
- Javascript