

# CURRICULUM VITAE

# ELIE DAHER

CONCEPTEUR DE NIVEAUX

## PROFIL

- 438-880-5281
- [ELIEDAHER2000@GMAIL.COM](mailto:ELIEDAHER2000@GMAIL.COM)
- LAVAL
- FRANÇAIS, ANGLAIS, ARABE
- MAYA, UNITY, FIGMA, VS CODE

## OBJECTIF DE CARRIÈRE

Je souhaite obtenir un poste en conception de niveaux dans le domaine du jeu vidéo ou de la 3D, où je pourrai utiliser mes compétences en Unity et Maya. Je suis ouvert à apprendre Blender, ZBrush et Substance Painter.

## QUALITÉS

- Fiabilité
- Esprit de collaboration
- Bonne gestion du stress
- Gestes attentionnés
- Volonté de progresser
- Gestion du temps

## EXPÉRIENCES DE TRAVAIL

- **TUTEUR**  
**Collège Montmorency** | 2025
  - Répondre aux questions des étudiants en T.I.M.
  - Soutenir les élèves dans la gestion du temps
  - Participer à des groupes d'études spécifiques
- **CHEF, ASSISTANT-CHEF**  
**Minos Souvlaki** | 2022-2024
  - Préparer les salades, sandwichs, poutines et gyros
  - Cuire les pains pita et la viande sur le grill
  - Nettoyer la vaisselle et ranger le poste de travail
- **CAISSIER**  
**Dépanneur Munchiz** | 2020-2021
  - Gérer la caisse et les paiements
  - Maintenir l'inventaire et remplir les stocks
  - Aider et orienter les clients en magasin

## ÉTUDE

- **COLLÈGE MONTMORENCY**  
Techniques Intégration Multimédia  
2023 - 2026

## BOURSE

### CONCOURS D'ESSAIS AUDIOVISUELS

Fondation Montmorency | 2024

Première place dans le concours d'essais audiovisuels pour les premières années dans le programme T.I.M.