終極象棋(我也不知道叫啥)

一、初始設置

1. 行棋規則與技能

兵(卒)：移動方式為一次一格，攻擊傷害將取決於疊起數量。

技能1：可花一回合將已翻開的己方兵(卒)呼叫到周圍八格的空位。

技能2：單一兵(卒)可消耗一回合把自己疊在身旁的兵(卒)之上。

疊在一起的兵(卒)將一起行動，將疊起的兩隻兵(卒)犧牲可換墓地裡的任意一個棋子。若堆疊的兵(卒)受到攻擊時將最上方的兵(卒)拿下放入墓地。

車(俥)：移動方式為大盤走法(沿著格線直線走)，一次造成一點傷害，若無法殺死敵方棋子則停於該棋前方。

馬(傌)：移動方式為日字(沒有拐馬腳)，一次一點傷害。

馬(傌)可以疊到車(俥)上面成為馬車(傌俥)；馬(傌)可以疊到車(俥)上面成為車馬(俥傌)。馬車(傌俥)或車馬(俥傌)有兩點體力，可以日字走也可以直線走，受到攻擊時將最上方的棋子拿下放入墓地，變回正常的車(俥)或馬(傌)。

象(相)：剛被翻開時有兩點體力。當有兩點體力時，可以走田字或口字(沒有拐象腳)，當剩餘一點體力時可走口字(不可走直的)。為了方便辨識兩滴血將字對準對方，一滴血則將字對自己，一次一點傷害。

技能1：消耗一回合回一滴血(至多兩滴)，如下回合開始前再被攻擊則直接死亡。

技能2：消耗一滴血(必須有兩滴血)跳一個田字(落點必須是空地或是對方的棋)，並對斜前方三顆與落點棋子(可以是暗棋)造成即死傷害。

包(炮)：移動方式為一次一格，攻擊方式請見技能。

技能：將周圍八格棋子當成砲彈(自選，不可選敵方棋子或暗棋)丟出(需有至少一個的炮架)，並對落點(只可是空地或對方的棋)及前、左、右方(可以為暗棋)造成即死傷害。

士(仕)：移動方式為口字，攻擊方式請見技能

技能1：第一隻翻到的士(仕)為召靈士，能耗費一回合將墓地中除了將(帥)之棋子召回周圍八格(需有空位)，無攻擊能力。

技能2：第二隻翻到的士(仕)為劍士，消耗一回合對前、後、左、右兩格及周圍八格的其中一個對方棋子造成即死傷害。

將(帥)：移動方式同車，攻擊必為即死傷害，其餘攻擊方式詳見技能。

技能1：移動並直接翻開一顆暗棋，若為對方的將(帥)或召靈士(仕)則己方將(帥)死亡；如為對方的棋子則造成即死傷害；如為自身棋子則將(帥)停於棋子前方。

技能3：犧牲場上兩顆我方棋子(自選)進行一整排的衝擊，無視敵我，且需要移動將(帥)。

技能4：死亡時，將造成自身傷害的棋子帶進墓地

1. 終局規則

1. 將五隻兵卒疊起來者獲勝

2. 任何時刻五隻兵卒全在墓地者落敗

3. 雙方連續二十五步內無法造成任何傷害判和