

IT 1 Vorlesung vom 11.03.24

Arten von Websites:

– Webpräsenz

- Verwendung? Private Personen, kleine Unternehmen
- Nötige Kenntnisse → gute HTML5 – Kenntnisse
(Bsp. <h1> Es ist Montag </h1>) → h = Überschrift, p = Absatz
- in der Regel statische Seiten (=unverändert)

– Blog – Tagebuch im Internet

- zeigt chronologisch sortierte Einträge an
- wird häufig als Startseite für Webauftritte verwendet
- bietet Kommentar- und Diskussionsfunktionen
- nötige Kenntnisse → Datenbankkenntnisse, PHP – Kenntnisse
(Funktionalitäten, die eine bestimmte Aufgabe erfüllen, bspw. etwas berechnen), CSS – Kenntnisse (Stil / Struktur der Webseite)

– Webplattform (soziale Netzwerke)

- Plattformen wie Facebook, Wikipedia, etc. → registrierte Nutzer
- nötige Kenntnisse → Datenbankkenntnisse, CSS – Kenntnisse, je nach Funktionsumfang bedingt HTML – Kenntnisse, clientseitig → u.a. JavaScript, serverseitig → PHP, Python

Clientseitiges Skripting bedeutet einfach, das Skripts wie z. B. JavaScript auf dem Clientgerät ausgeführt werden – gewöhnlich in einem Browser. Alle Arten von Skripts können auf der Clientseite laufen, wenn sie in JavaScript geschrieben sind, weil JavaScript universell unterstützt wird. Andere Skriptsprachen können nur verwendet werden, wenn der Browser des Benutzers sie unterstützt.

Serverseitige Skripts laufen auf dem Server, anstatt auf dem Client – oft, um dynamischen Inhalt als Reaktion auf Benutzeraktionen an Webseiten zu liefern. Serverseitige Skripts brauchen nicht in JavaScript geschrieben zu werden, weil der Server eine Vielzahl von Sprachen unterstützen kann

- **Rich Internet Application**
 - Webanwendungen, die sich wie gewöhnliche Desktopanwendungen „anfühlen“
 - zusätzliche PlugIns notwendig → Silverlight, Flex
 - basieren auf: HTML, CSS, JavaScript, Ajax

Gegenüberstellung von dynamischen und statischen Websites

statische Webseiten:

- unverändert nach dem Upload
- Browser sendet eine Request an den Webserver, von diesem wird eine html - Datei als Response an den Browser zurückgeschickt

dynamische Webseiten:

- nach Upload veränderbar
- Browser sendet Request an Webserver, von dort wird eine php – Datei an einen Applikationsserver übermittelt, dieser sucht nach ausführbaren Programmzeilen und führt diese aus, diese wird dann an den Datenbankserver geschickt und überprüft, daraufhin wird es erneut zum Applikationsserver geschickt und die php – Datei als Response an den Browser zurückgeschickt

Benötigte Software:

Man benötigt zusätzlich zum Editor (bspw. Notepad++ (es reicht auch ein ganz normaler Texteditor)) ein Transferprogramm, das die Daten vom Browser an den Webserver überträgt (bspw. FileZilla) → Mail vom Rechenzentrum, beinhaltet notwendige Informationen zur Nutzung des Webserver. Im Editor Dreamweaver ist das Transferprogramm bereits installiert. GitHub und GitHub – Desktop sollten ebenfalls heruntergeladen werden.

Alles im Moodle Ordner „Selbststudium Vorlesungswoche 1“ zu finden, mit Facecam lfff und im Ordner „Einrichten der Arbeitsumgebung“