tstraszewski-lab02

N2I1ODR1

<http://www.cs.put.poznan.pl/wfrohmberg/download/pw-lab02.pdf>

1. Stworzyc 3 projekty. + interfejs

w pierwsyzm projekcie wracaby dodajemy referencje do dll interfejsy

w drugim projekcie szachy dodajemy tez referencje do dll interfejsy

trzeci to nasz exe z gra ktora ma podlinkowane dll z projektem 1 i 2

Importy statyczne!!

Razem mamy 3dll (projekt class library) i 1 exe

2. Stworzyc niezbedne interfejsy (wynikacjace z wzorca builder)

3. Skorzystac z interfejsow w dll-kach

4. W programie zaladowac dynamicznie (Assembly.**LoadFrom**) wszystkie dll z katalogu pliku wykonywalnego

Walidacja czy figure mozna postawic na dane pole

Jak wybiore szachy to odpala sie builder

<http://msdn.microsoft.com/pl-pl/library/1009fa28.aspx>