
响应式页面设计规范

1 目录

2	总则.....	7
2.1	主次分明，路线清晰.....	7
2.2	统一稳定，有路可退.....	7
2.3	逐步实现，优先使用.....	8
3	尺寸.....	8
3.1	高度.....	8
3.1.1	最大高度 98%.....	8
3.1.2	双行高度 56dp.....	9
3.1.3	较高高度 48dp.....	9
3.1.4	正常高度 40dp.....	9
3.1.5	较低的高度 32dp	9
3.1.6	压缩的高度 28dp	9
3.1.7	间隙高度 24dp.....	9
3.2	宽度.....	10

3.2.1	最大宽度 1000dp	10
3.2.2	对话框默认宽度 340dp	10
3.2.3	对话框最小 300dp	10
3.2.4	对话框最大 767dp	10
3.2.5	侧边栏宽 200dp.....	10
3.3	背景色.....	11
3.3.1	纯白#ffffff (0%黑)	12
3.3.2	高亮#f5f5f5 (10%黑)	12
3.3.3	前景色#fafafa (5%黑)	12
3.3.4	背景色#eeeeee (20%黑)	12
3.4	文字色.....	13
3.4.1	主要文字#212121 (90%黑)	13
3.4.2	次要文字#616161 (70%黑)	13
3.4.3	不可用#9e9e9e (50%黑)	13
3.4.4	阴影#bdbdbd (40%)	13
3.4.5	分割线 (同背景色)	13
3.4.6	反色 (白色)	14
3.4.7	主题色、警告色	14
3.5	间隙	14

3.5.1	全间隙 16dp.....	14
3.5.2	半间隙 8dp.....	14
3.5.3	四分之一间隙 4dp	15
3.6	圆角	15
3.6.1	小圆角 4dp.....	15
3.6.2	中等圆角 8dp.....	15
3.6.3	大圆角 50%.....	15
3.7	字体大小.....	15
3.7.1	极小字体 10pt.....	15
3.7.2	小字体 12pt	16
3.7.3	默认字体 14pt.....	16
3.7.4	大字体 16pt	16
3.7.5	极大字体 24pt.....	16
3.7.6	字体适配 0.85.....	16
3.8	阴影	17
3.8.1	卡片阴影.....	17
3.8.2	浮动引用.....	17
3.9	动画时长.....	17
3.9.1	快速 100ms.....	17

3.9.2	中速 200ms.....	17
3.9.3	慢速 800ms.....	18
4	元素.....	18
4.1	图标按钮.....	18
4.2	文字按钮.....	18
4.3	标签	19
4.4	文字	19
4.5	输入框.....	20
5	组件.....	21
5.1	侧边栏.....	21
5.2	标题栏.....	22
5.3	导航栏.....	23
5.4	搜索栏.....	24
5.5	分页栏.....	25
5.6	历史导航（仅桌面端）	25
5.7	滚动条.....	26
5.8	列表	27
5.9	带筛选栏的列表	27
5.10	带标题列表	28

5.11	带筛选栏和导航栏列表	29
5.12	带筛选栏的多列卡片列表	30
6	窗体	31
6.1	单选框	31
6.2	多选框	33
6.3	文字输入框	34
6.4	菜单	35
6.5	多级多选框	36
6.6	多级单选框	37
6.7	确认框	38
6.8	提示文本	39
6.9	时间选择器	40
6.10	日期选择器	41
6.11	文件选择器（仅移动端）	42
6.12	图片选择器（仅移动端）	42
6.13	多图选择器（仅移动端）	42
6.14	自定义输入窗体	42
6.15	分享框	43
7	动画	44

7.1	滑动	44
7.2	弹跳	45
7.3	透明度	46
7.4	列表闪烁	47

2 总则

移动端设计规范，为宇通移动部门通用设计语言。对于没有特殊设计要求的项目，建议采纳如下设计语言。

首先，将手机应用，粗略分为两大类：沉浸式应用，工具类应用。

沉浸式应用——如商城应用，新闻应用。此类应用通过琳琅满目的功能，制造粘性，增加停留时长。

工具类应用如邮箱应用，审批应用。此类应用已通过交代明确的交互路径，制造“用完即走”的工作环境，给人轻松，易用的用户体验。

宇通项目多以工具类应用为主，UI、交互设计多以功能、效率为出发点。大多数工具类应用（此规范不包含沉浸式应用）存在，重复设计，重复开发，重复沟通的问题。

所以，对于基础工具类 app，建议采纳通用设计规范，达到——设计语言心中有数，通用组件重复利用的目的。

2.1 主次分明，路线清晰

进入新页面时快速理解页面内容；避免出现与用户决策和操作无关的干扰因素。注意去掉不想管的页面内容，避免没有主次，让用户无从选择。

2.2 统一稳定，有路可退

注意统一性和延续性，使用一致的控件和交互方式。第一，有助用最少的学习成本达成使用目标；第二，减轻页面跳动所造成的不适感；第三，标准控件有助统一稳定。

在流程失效的时候，让用户可以有路线可以返回。

2.3 逐步实现，优先使用

对于元素和组件的实现，可以根据项目需要，逐步实现。

3 尺寸

3.1 高度

在苹果的《iPhone 人机界面设计规范》中指出，最小的点击目标尺寸是 44 x 44 像素。微软的《Windows 手机用户界面设计和交互指南》中建议使用 34 x 34 像素的尺寸，最小也要 26 x 26 像素。诺基亚开发指南中建议，目标尺寸应该不小于 1cm x 1cm 或者 28 x 28 像素。

MIT 触摸实验室的做了一项研究，以手指指尖作为调查，分析其感觉机能。研究发现，成年人的食指宽度一般是 1.6——2 cm。转换成像素就是 45——57 px。

也有很多用户用拇指敲击屏幕上的目标。拇指比食指要宽，平均宽度大概在 2.5cm，转换成像素是 72 px。

食指点击目标尺寸是 44 x 44 像素，拇指是 72 x 72 像素。

3.1.1 最大高度 98%

最大高度 ht-max——98%，主要应用在弹窗（非模态弹出层），在列表很长的情况下，不会完全遮盖下层。

3.1.2 双行高度 56dp

双行高度 ht-double——56dp，主要应用在底部导航栏或者双行文字卡片。另外，如果采用谷歌设计规范，56dp 可作为卡片的首选高度。

3.1.3 较高高度 48dp

双行高度 ht-double——48dp，主要应用顶部标题栏或者操作的卡片。

3.1.4 正常高度 40dp

正常高度 ht-regular——40dp，食指点击高度，苹果的设计规范中推荐单行高度。手机和 pc 端兼容性较好，推荐采用此高度。

3.1.5 较低的高度 32dp

较低的高度 ht-low——32dp，最低点击高度，主要应用在图标按钮，或者筛选栏，按钮不占一行的情况。作为 pc 端设计，可以作为按钮的标准大小。

3.1.6 压缩的高度 28dp

压缩的高度 ht-compact——28dp，不具备点击的文本条目推荐的高度。此高度为 2 倍标准文字行高（14pt 的文字，行高 1.5 倍文字大小，段后距 0.5 倍行高）。推荐使用 14pt 大小行高 1.5 倍文字大小，段后距 7dp 作为通用的文字使用方式。

3.1.7 间隙高度 24dp

间隙高度 ht-gap——24dp，一个空行的高度标准为 21dp（14*1.5 不含段后距），为了便于计算，采用 24dp 作为空行高度。

3.2 宽度

3.2.1 最大宽度 1000dp

最大宽度 width-max——1000dp，此宽度为适配 1024 宽度显示器设计，滚动条宽度为 16~17（不同浏览器不同），在 1280,1440 宽的显示器看起来非常合适。

3.2.2 对话框默认宽度 340dp

对话框宽度 width-dialog——340dp，所有安卓机器的屏幕宽度为 360dp，建议默认对话框的宽度为 340dp。

3.2.3 对话框最小 300dp

对话框最小 300dp，最窄的终端 iPhone5，屏幕宽度为 320dp，此状态下对话框最小

3.2.4 对话框最大 767dp

对话框最大 767dp，这个尺寸从 Twitter 的设计框架 bootstrap 中来，小于这个尺寸的几乎全部为手持设备（手机或 pad），大于这个尺寸的设备几乎都为桌面端设备。可作为适配移动设备的标准

3.2.5 侧边栏宽 200dp

侧边栏宽 width-aside——200dp，在各个设备中，看起来比较协调的侧边栏宽度，没有特别的参照。

3.3 背景色

Grey	
500	#9e9e9e
50	#fafafa
100	#f5f5f5
200	#eeeeee
300	#e0e0e0
400	#bdbdbd
500	#9e9e9e
600	#757575
700	#616161
800	#424242
900	#212121
1000	#000000
1000	#ffffff

同一个颜色，当两个颜色的明度差距在 10%的时候，用户方能区分其中的不同。明度差距在 20%的时候，方能产生较大的差别。

3.3.1 纯白#ffffff (0%黑)

纯白 bg-color-white——#ffffff，突出区域的背景色，例如卡片，列表等，请谨慎使用纯白色，如果不希望用户关注，或不能够点击，请勿使用此颜色。亮度是控制用户注意力的重要手段，亮度最高的颜色要留给最需要的地方。

3.3.2 高亮#f5f5f5 (10%黑)

高亮 bg-color-bright——#f5f5f5，用户卡片标题，列表标题，或筛选区域。此颜色是能够和白色区分清晰的最亮的颜色，广泛用于各个系统中。

3.3.3 前景色#fafafa (5%黑)

前景色 bg-color-front——#fafafa，不可点击但是需要强调的区域，主要用于页面的标题栏部分。此颜色的兼容性存在问题，在色域较低的显示器中和白色并无差别

3.3.4 背景色#eeeeee (20%黑)

背景色 bg-color-back——#eeeeee，用于默认的页面背景，此颜色是最合适做背景的颜色。比此颜色亮的可以采用纯白或者 10%黑。此颜色也适合作为白色背景的分割线的颜色，分割线看起来较柔和。与阴影颜色#bdbdbd (40%黑)，不可用颜色#9e9e9e(50%黑)可以非常好的区分。

3.4 文字色

3.4.1 主要文字#212121 (90%黑)

主要文字 color-primary——#212121，不推荐使用纯黑作为文字的默认颜色，twitter 中采用#424242（80%黑）作为默认文字颜色，使画面看起来比较清新。在本设计规范中，为了使主要文字，次要文字以及不可用颜色可以较好的区分，简化设计参数，采用#212121 作为文字首选颜色

3.4.2 次要文字#616161 (70%黑)

次要文字 color-secondary——#616161，与首要文字有 20%的明度差，适合运用在卡片的文字项较多，区分文字主次的情况，例如创建日期，作者，推送时间等。

3.4.3 不可用#9e9e9e (50%黑)

不可用 color-disable——#9e9e9e，与次要文字有 20%的明度差，适合运用在卡片不可以点击，被禁用的情况。由于明度为 50%，此颜色可作为背景，文字黑色和白色都可以使用。

3.4.4 阴影#bdbdbd (40%)

阴影 color-shadow——#bdbdbd，与背景色#eeeeee 有 20%的明度差距，在背景色上作为影子非常柔和也可以作为卡片的描边

3.4.5 分割线 (同背景色)

分割线 color-line——#eeeeee，用于白色卡片上的分割线

3.4.6 反色（白色）

反色 color-reverse——#ffffff，为特殊效果预留，默认白色

3.4.7 主题色、警告色

主题色 color-theme——#8bc34a（此处可换）

警告 color-alert——#ff9800（此处可换）

3.5 间隙

亚马逊设计规范，以 4 为基准，谷歌和苹果的设计规范以 5 为基准。在实际开发中由于涉及到 ratio（屏幕密度），使用 4 的倍数在开发的过程中更好算（例如，使用 2 倍的屏幕密度出效果图，卡片高度 88px，那么开发者会用 $88/2=44dp$ 作为开发的尺寸）；在 pc 端设计中，由于没有 ratio 的概念，5 更便于计算。建议低保真原型阶段可以采用 5 的为基准，交互原型或高保真原型需用 4 为基准

3.5.1 全间隙 16dp

全间隙 padding-normal——16dp，参照谷歌的设计规范。适用于子级的缩进，或空白卡片左右两边的留白。

3.5.2 半间隙 8dp

半间隙 padding-half——8dp，用于卡片间的间隙，或尺寸较小的条目，四边的留白。

3.5.3 四分之一间隙 4dp

四分之一间隙 padding-quarter——4dp，用于特殊场景的留白，最小的空隙

3.6 圆角

3.6.1 小圆角 4dp

小圆角 radius-s——4dp，现有的设计规范中，圆角基本只采用同一个值——4dp，包括弹窗，或者特殊的卡片。

3.6.2 中等圆角 8dp

中等圆角 radius-m——8dp，较圆滑的圆角，现有的设计中较多采用无圆角设计，所以这个尺寸很少用到

3.6.3 大圆角 50%

大圆角（圆形）radius-l——50%，尽适用于正方形的条目。此参数为备用

3.7 字体大小

微软雅黑或冬青黑字体

3.7.1 极小字体 10pt

极小 ft-tiny——10dp，最小的字体尺寸，如果小于 10 则不容易辨认，并且在一些浏览器中会别强制改为大字号

3.7.2 小字体 12pt

小 ft-small——12dp, 不常用, 预留

3.7.3 默认字体 14pt

默认 ft-default——14pt, 默认的字体大小, 在 pc 端上较容易辨认, 且比较适合现有的尺寸体系。大字体 16pt

3.7.4 大字体 16pt

大 ft-big——16dp, 适用于标题 (加粗), 图标字体, 和强调文字。

3.7.5 极大字体 24pt

极大 ft-large——24dp, 很少用, 预留的参数

3.7.6 字体适配 0.85

如果在移动端需要对尺寸进行调整, 则默认字体可调整为 pc 端的 0.85 倍, 此时字体大小为 12pt 左右。最小字体为 0.85pt, 所有基于 rem 的尺寸会自动缩小, 且具有较好的兼容性。

3.8 阴影

3.8.1 卡片阴影

卡片阴影——X 偏移 0, Y 偏移 1dp, 模糊 3dp, 阴影颜色\$color-shadow, 适用于卡片

3.8.2 浮动引用

浮动阴影——X 偏移 0, Y 偏移 2dp, 模糊 6dp, 阴影颜色\$color-shadow, 适用于弹窗

3.9 动画时长

电脑屏幕主流的刷新率为 60Hz, 即每秒刷新 60 次, 每次刷新的间隔在 16.7ms 左右, 50ms 则刚好刷新 6 次。如果动画小于 16.7ms 或者不是 16.7ms 的倍数, 则会存在丢帧, 或者 cpu 计算的浪费。建议所有的动画都以 50ms 为基础。

3.9.1 快速 100ms

presto——100ms, 渲染 6 帧, 不建议做速度的变化, 因为 6 帧很难分辨速度的变化

3.9.2 中速 200ms

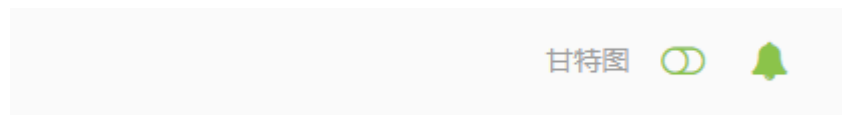
vivo——200ms, 渲染 12 帧, 可以分辨速度的变化的较短时间, 200ms 基本是服务器应答的时间, 也是用户感受比较舒适的时间, 既可以分辨清楚, 也不至于过长喧宾夺主。

3.9.3 慢速 800ms

largo——800ms，渲染 48 帧，较多用于悬停的闪烁

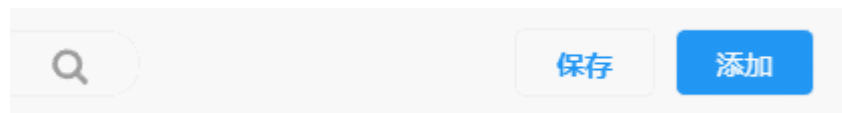
4 元素

4.1 图标按钮



- 高度宽度均为 32dp，图标按钮为圆形
- 悬停时背景闪烁，提示可以点击。

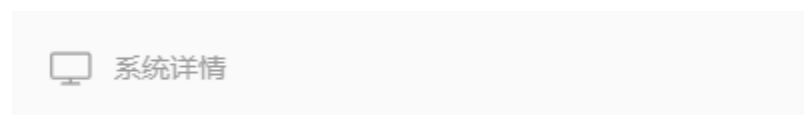
4.2 文字按钮



- 圆角 4dp

-
- 宽度最多支持 4 个汉字
 - 间隙 8dp
 - 悬停时消极按钮灰色闪烁
 - 积极按钮高亮闪烁

4.3 标签



图标不可点击，颜色为#616161

4.4 文字

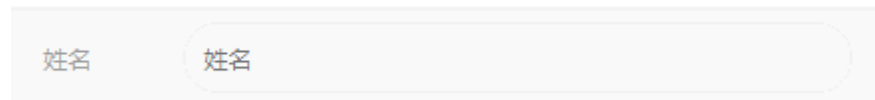
系统名

订单管理系统 >

- 文字描述分两种，主要文字，和次要文字

-
- 主要文字#212121，次要文字靠右#616161

4.5 输入框



- 输入框无文字时，显示占位符，颜色#9e9e9e
- 输入框悬停变色
- 点击获取焦点，获取焦点状态下输入框高亮
- 获取焦点状态下，右侧显示删除全部文字的按钮
- 点击页面任何区域，焦点状态取消，清除按钮隐藏
- 点击清除按钮，清除所有文字显示占位符
- 输入框高度 32dp，圆角 16dp

5 组件

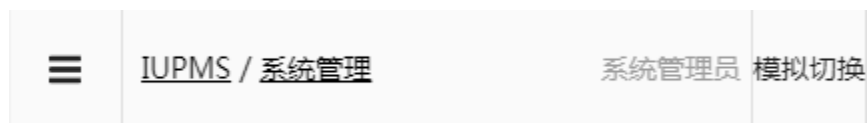
5.1 侧边栏



- 高亮：子选中父同时高亮
- 高亮：当前页面标签高亮，始终有高亮

-
- 滚动位置：父展开，父位置不变
 - 滚动条：滚动条隐藏，滚动时显示
 - 一级导航收缩：父展开，其他收缩
 - 二级菜单收缩：收缩状态下，二级全部收缩。展开时显示二级（如果有）
 - 更多按钮：若有子则显示更多按钮
 - 侧边栏收缩：767px 以上隐藏只剩图标。767 以下全部隐藏
 - 侧边栏显示：767px 以上默认显示，767px 以下默认隐藏
 - 一级导航图标：767px 以上收缩显示一级图标，767px 以下，收缩完全隐藏

5.2 标题栏



5.3 导航栏



- 高亮：当前页面标签高亮
- 个数：横向标签理论不超过四个
- 标签文字最好不超过 4 个字
- 级别：三级以上页面建议使用横向导航

-
- 容切换请加入交互动画
 - 注意一定要重置滚动条

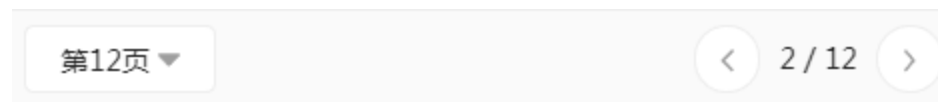
5.4 搜索栏

分类 ▼	手机/姓名/卡号	Q
<input type="checkbox"/>	李白	
<input type="checkbox"/>	高渐离	
<input type="checkbox"/>	李白	
<input type="checkbox"/>	凡客	
<input type="checkbox"/>	刘婵	

- 列表状态下，显示搜索按钮
- 显示清除按钮和搜索结果

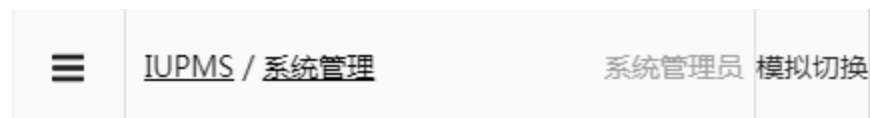
-
- 清除文字，列表回到原状

5.5 分页栏



- 点击页面选择按钮，弹出单选框
- 通过左右按钮切换当前页面

5.6 历史导航（仅桌面端）



- 在复杂的软件设计中，尽量避免 3 级以上的页面出现

5.7 滚动条



- 也可以采用浏览器原生滚动条
- 注意所有列表必须都有滚动条


5.8 列表

为什么使用UPMS
复杂的权限设计任务
重复的权限开发工作

5.9 带筛选栏的列表

分类 ▼	搜索	Q	添加	删除
<input type="checkbox"/>	玉龙小队	>		
<input type="checkbox"/>	泰祥车队	>		
<input type="checkbox"/>	启航车队	>		
<input type="checkbox"/>	永泰车队	>		
第12页 ▼		< 2 / 12 >		

5.10 带标题列表

 系统详情

保存

编号	201
创建人	admin
创建时间	2017-02-02
系统名	订单管理系统 >
描述	订单管理系统 >

5.11 带筛选栏和导航栏列表

关联用户		关联部门		关联功能	
分类 ▼				Q	
				编辑	
统计				查看	
司机管理				查看, 修改	
订单管理				查看	
权限管理				权限	
第12页 ▼				< 2 / 12 >	

5.12 带筛选栏的多列卡片列表



6 窗体

6.1 单选框

选择公司		
玉龙小队	描述	<input type="radio"/>
泰祥车队	描述	<input type="radio"/>
启航车队	描述	<input type="radio"/>
永泰车队	描述	<input checked="" type="radio"/>
取消		确认

- 窗体宽度建议基于 320dp 缩放
- 最大宽度建议不超过 767dp

-
- 必须包含取消按钮
 - 悬停需闪烁提示，提示后需自动消失
 - 切换选择时有闪烁反馈
 - 点击区域建议设为整个条目有效（不是只有点击图标切换）
 - 点击页面空白区域，弹框消失
 - 4 条以上条目，需考虑滚动和分页
 - 弹框最大高度不超过屏幕高度的 98%

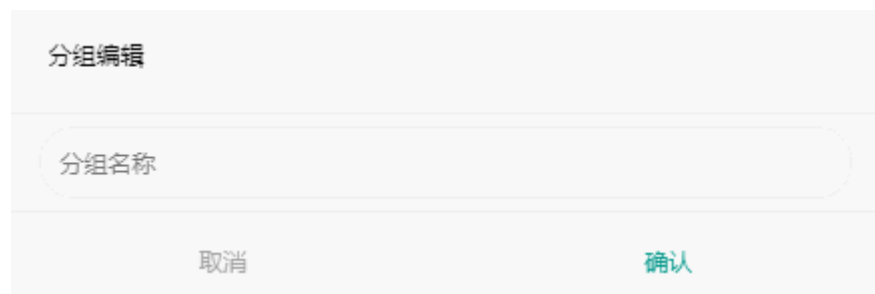
6.2 多选框

添加用户	
李白	<input type="checkbox"/>
高渐离	<input type="checkbox"/>
李白	<input type="checkbox"/>
凡客	<input type="checkbox"/>
取消	确认

- 宽度：建议宽度 320dp
- 高度：最大高度不超过屏幕高度的 98%
- 最大宽度：最建议不超过 767dp
- 关闭：必须包含取消按钮，点击页面空白区域关闭

-
- 悬停或触碰：悬停需闪烁提示，提示后需自动消失
 - 选择：切换选择时有闪烁反馈
 - 有效区：建议设为整个条目有效（不是只有点击图标切换）
 - 滚动：4 条以上条目，需考虑滚动和分页

6.3 文字输入框



分组编辑

分组名称

取消 确认

6.4 菜单



6.5 多级多选框



- 场景：用于组织架构选择和菜单授权
- 展开：父选中不能展开子（并提示），若已经展开则收缩
- 子菜单：展开子时，请求下级菜单，若无下级显示已经到最末级
- 失效：子若选中，父自身变灰

- 弹框：和其它弹框类通用属性相同

6.6 多级单选框



- 场景：适用于模块的版本选择
- 跳转：父级选中后，0.3s 后自动跳转至其子级
- 子级提示：如有子级，需要有图标提示为多级条目

- 返回：二级之后必须由返回按钮，可以回到上一级，并显示上级结果

6.7 确认框



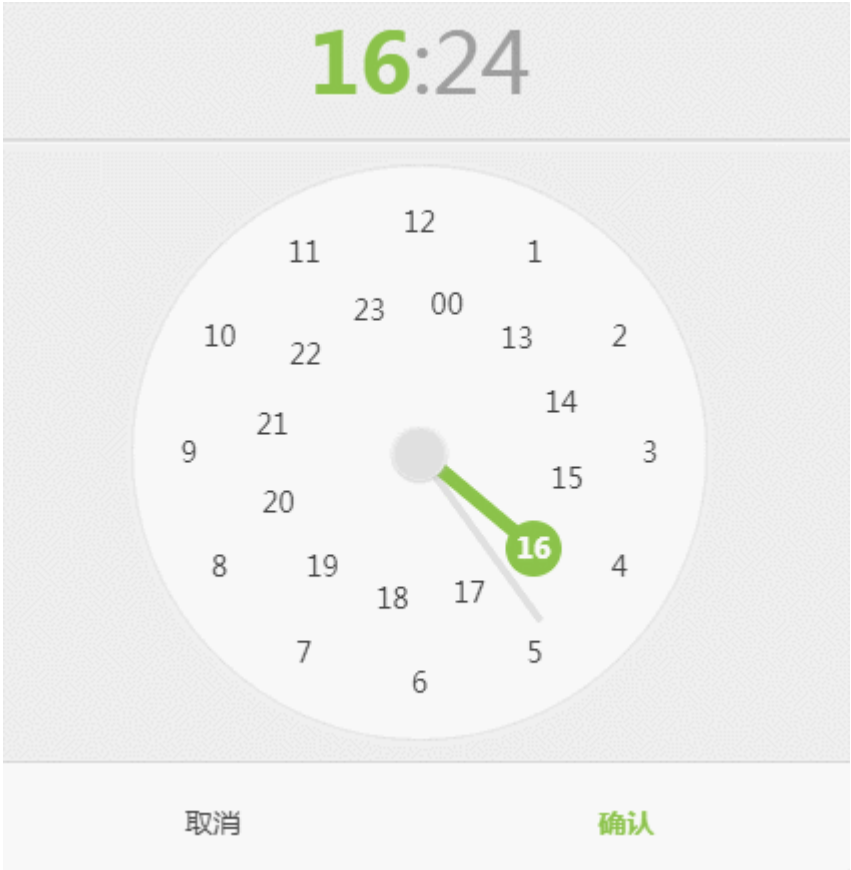
- 取消按钮波纹闪烁
- 确认按钮主题色闪烁
- 点击其他部分关闭对话框

6.8 提示文本



- 提示文字可以多行，但多行文本需要垂直居中
- 每行文字不建议多余 10 个字
- 提示文本不影响使用，在 1500 毫秒后自动消失

6.9 时间选择器



6.10 日期选择器



- 默认日期：可以设置默认日期，若无默认日期则默认选中今日
- 日期范围：可以设置最大最小的日期范围，如果超出则隐藏切换按钮
- 日期选择：可以切换日期选择

-
- 提示今天：当前的日期用下面加 “. ”
 - 切换反馈：切换月份时需要闪烁日历，对用户的操作进行反馈
 - 弹框：同其他窗体

6.11 文件选择器（仅移动端）

6.12 图片选择器（仅移动端）

6.13 多图选择器（仅移动端）

6.14 自定义输入窗体

添加分组

分组名

分组描述

取消

确认

6.15 分享框

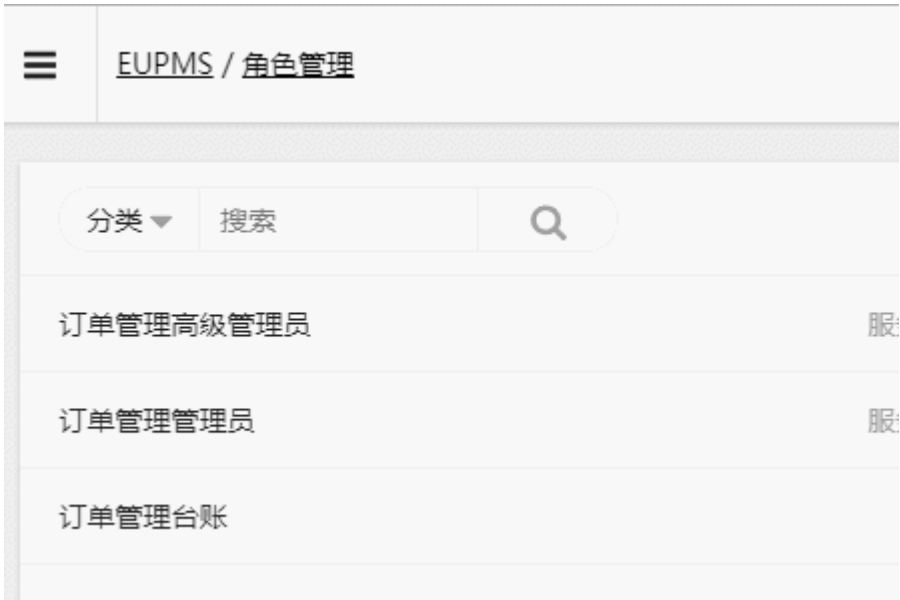
◀ 分享地址 脑图视图

<http://mind.weavent.com/site/mind/fda846>



7 动画

7.1 滑动



7.2 弹跳

选择公司		
玉龙小队	描述	<input type="radio"/>
泰祥车队	描述	<input type="radio"/>
启航车队	描述	<input type="radio"/>
永泰车队	描述	<input checked="" type="radio"/>
取消		确认

7.3 透明度



7.4 列表闪烁

分类 ▼ 搜索	
订单管理高级管理员	服务
订单管理管理员	服务
订单管理台账	
订单管理录入	
订单管理绩效	
订单管理财务	
第12页 ▼	