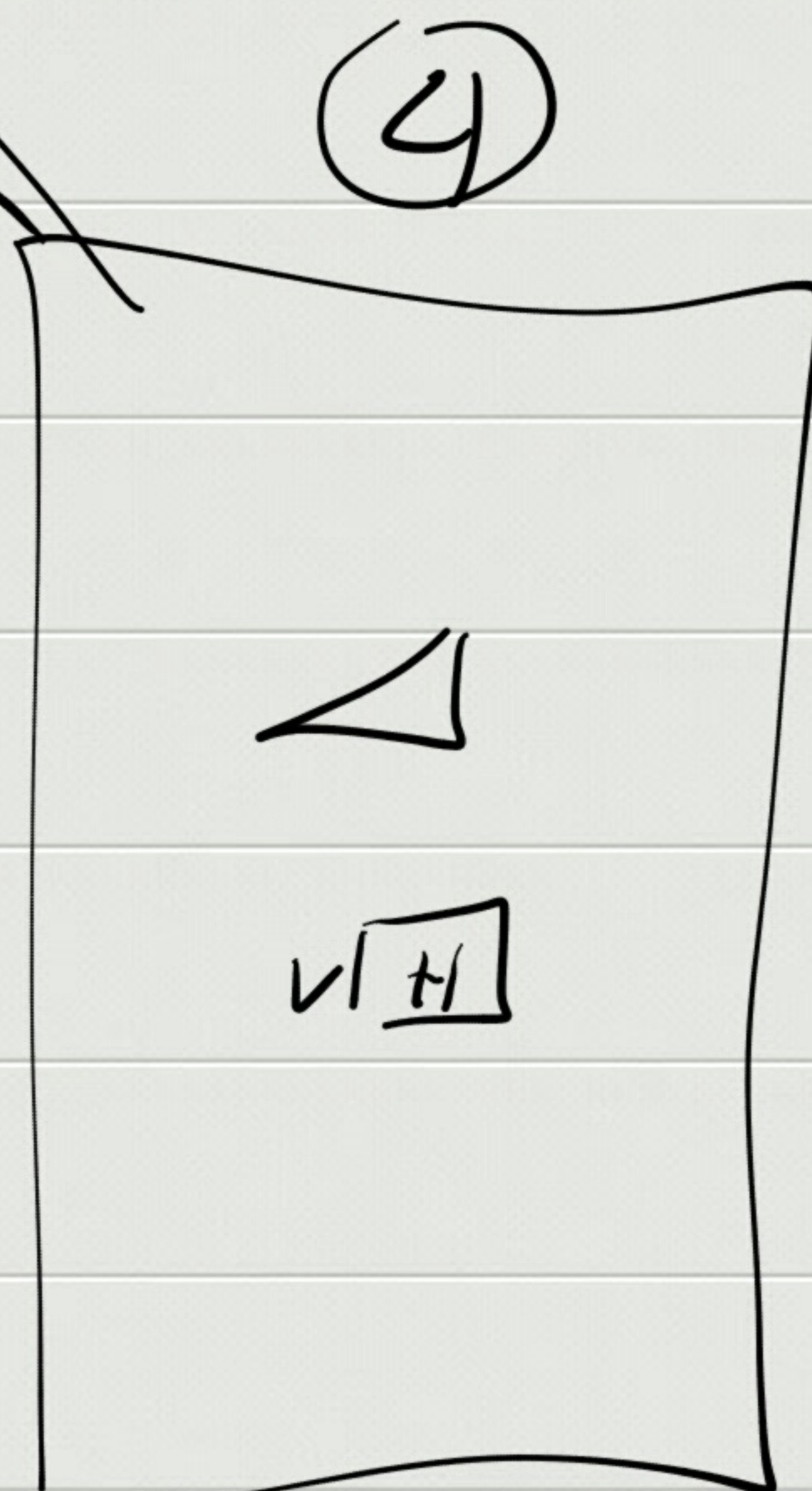
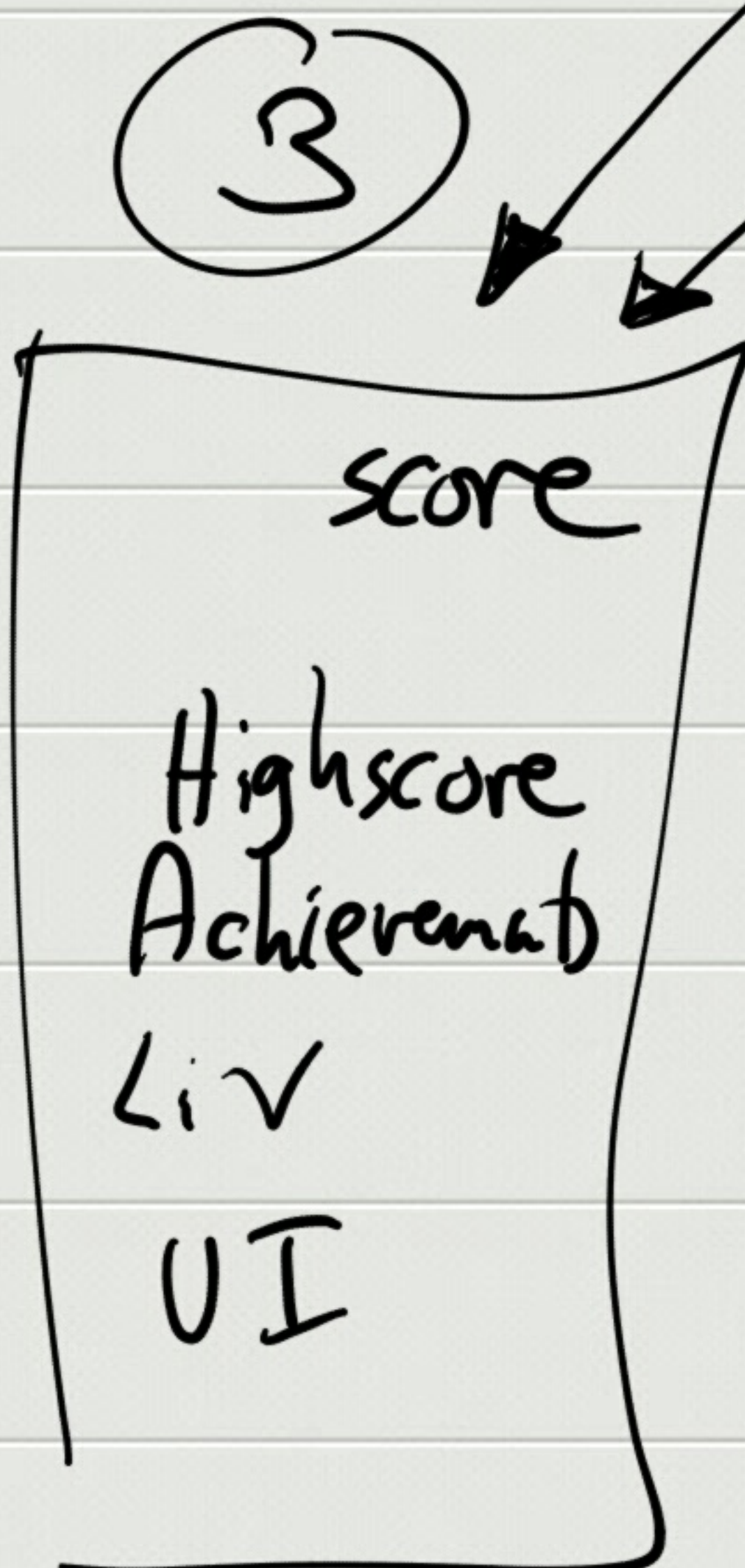
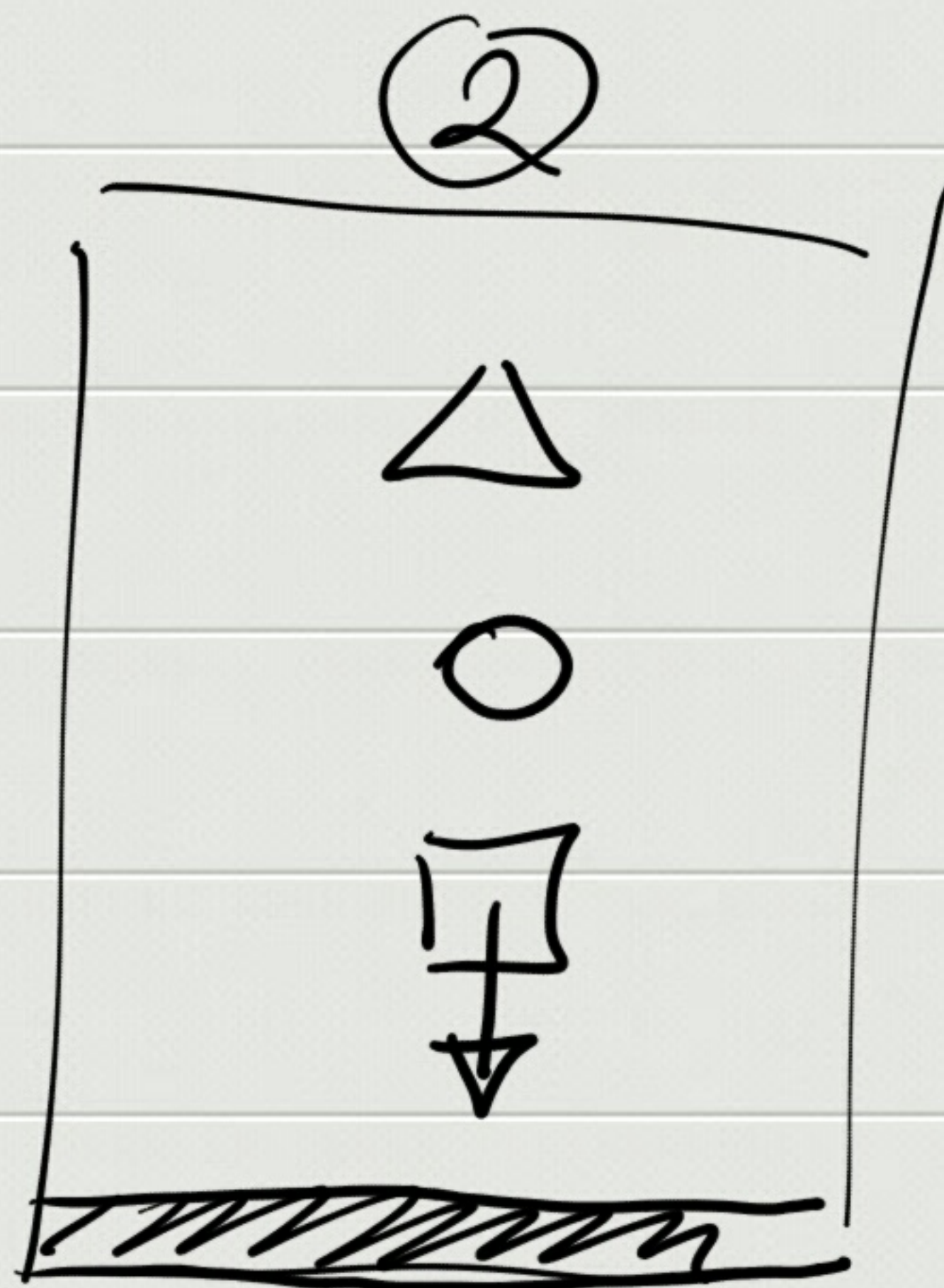
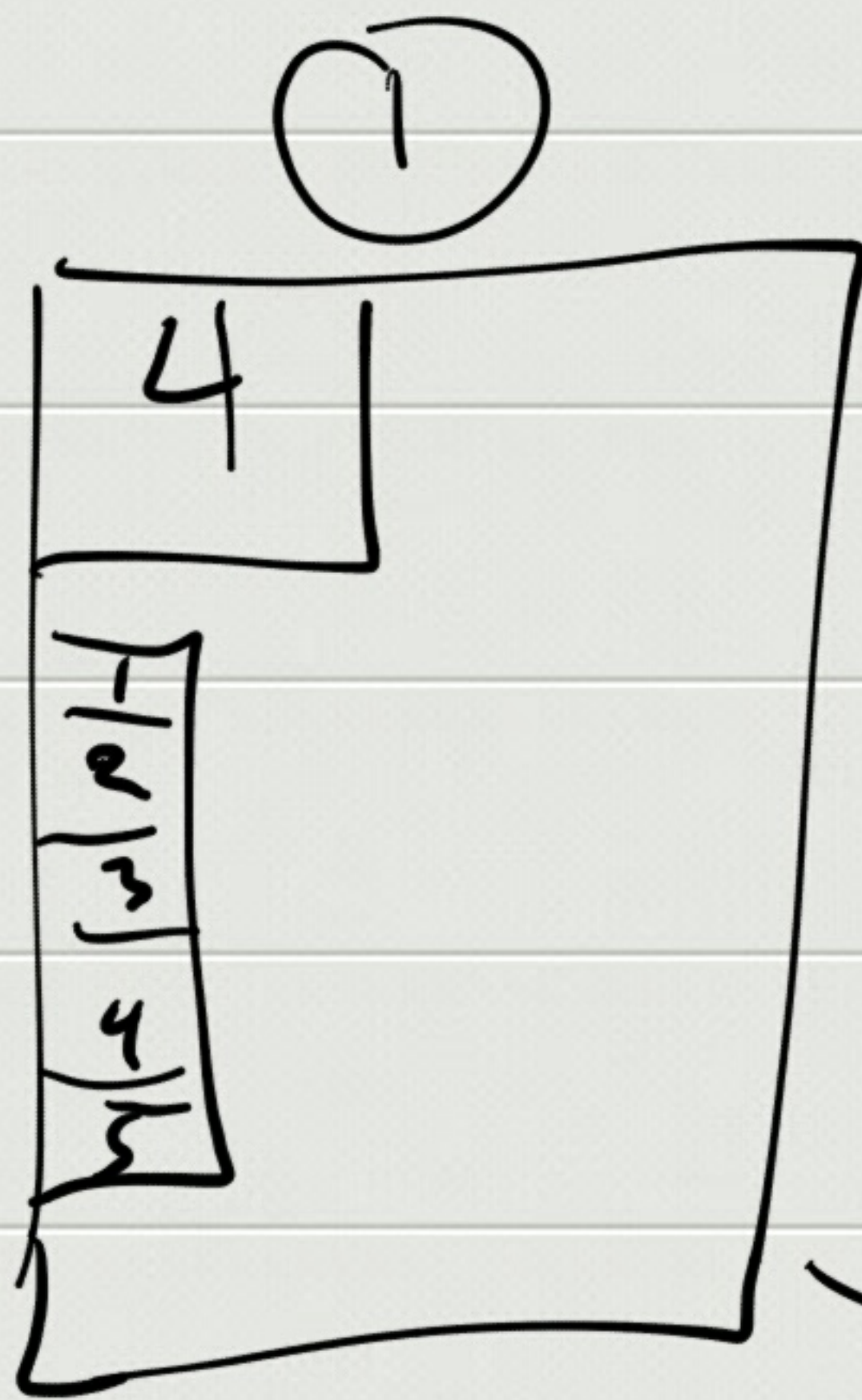
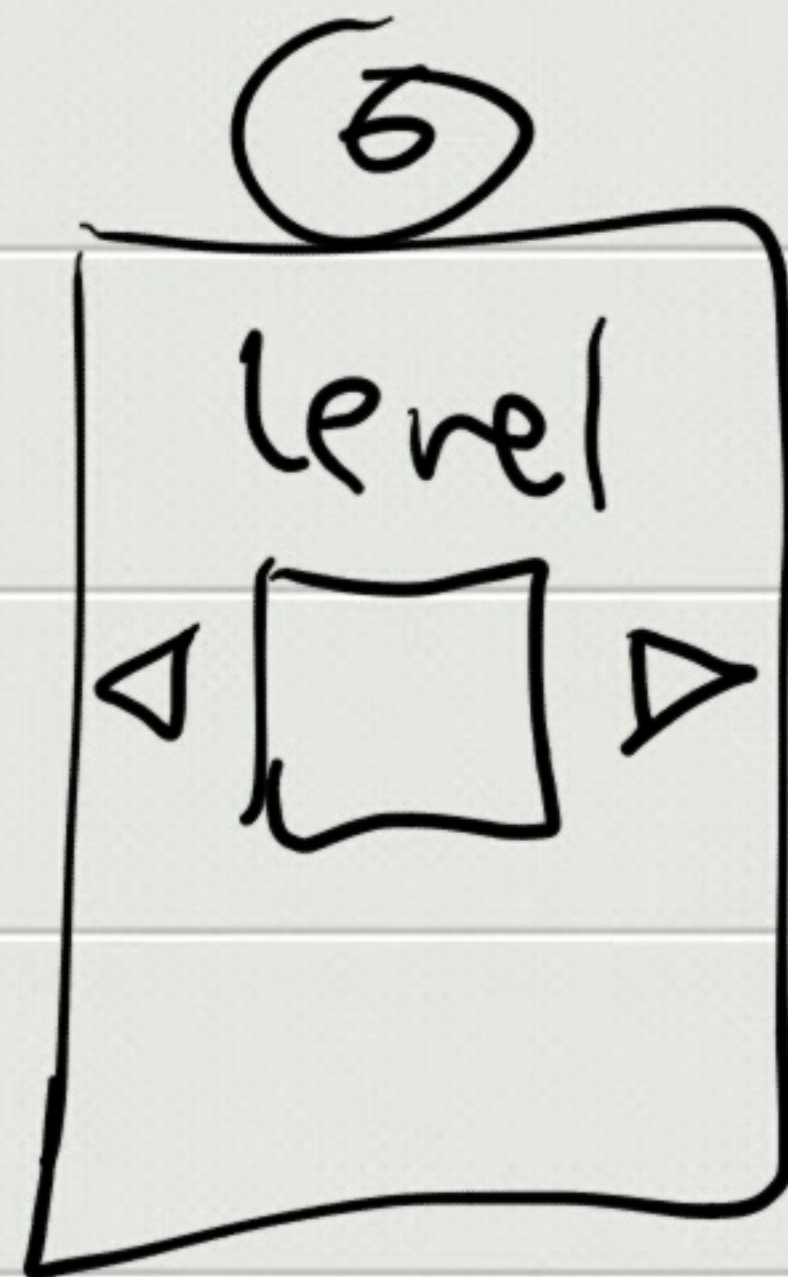
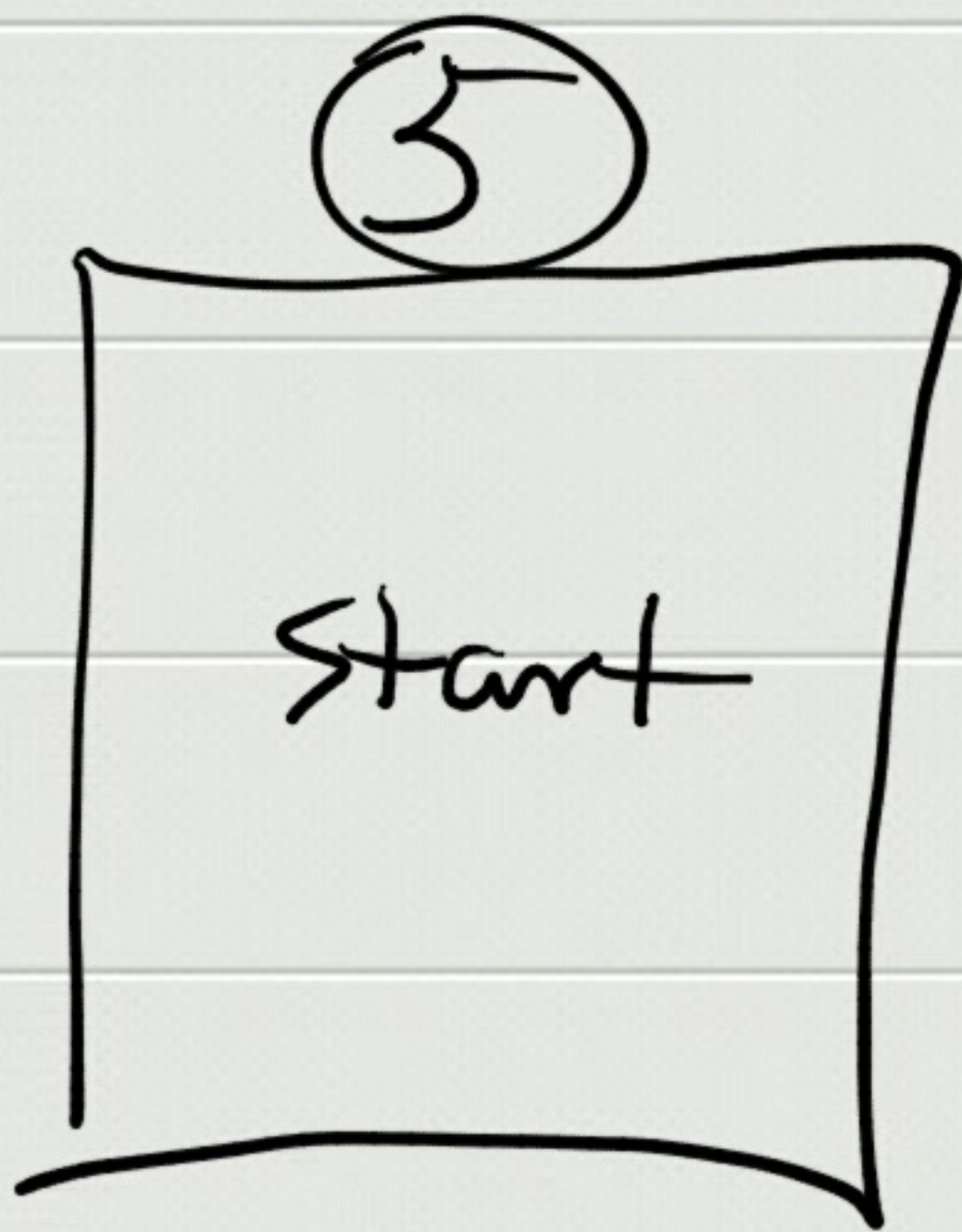
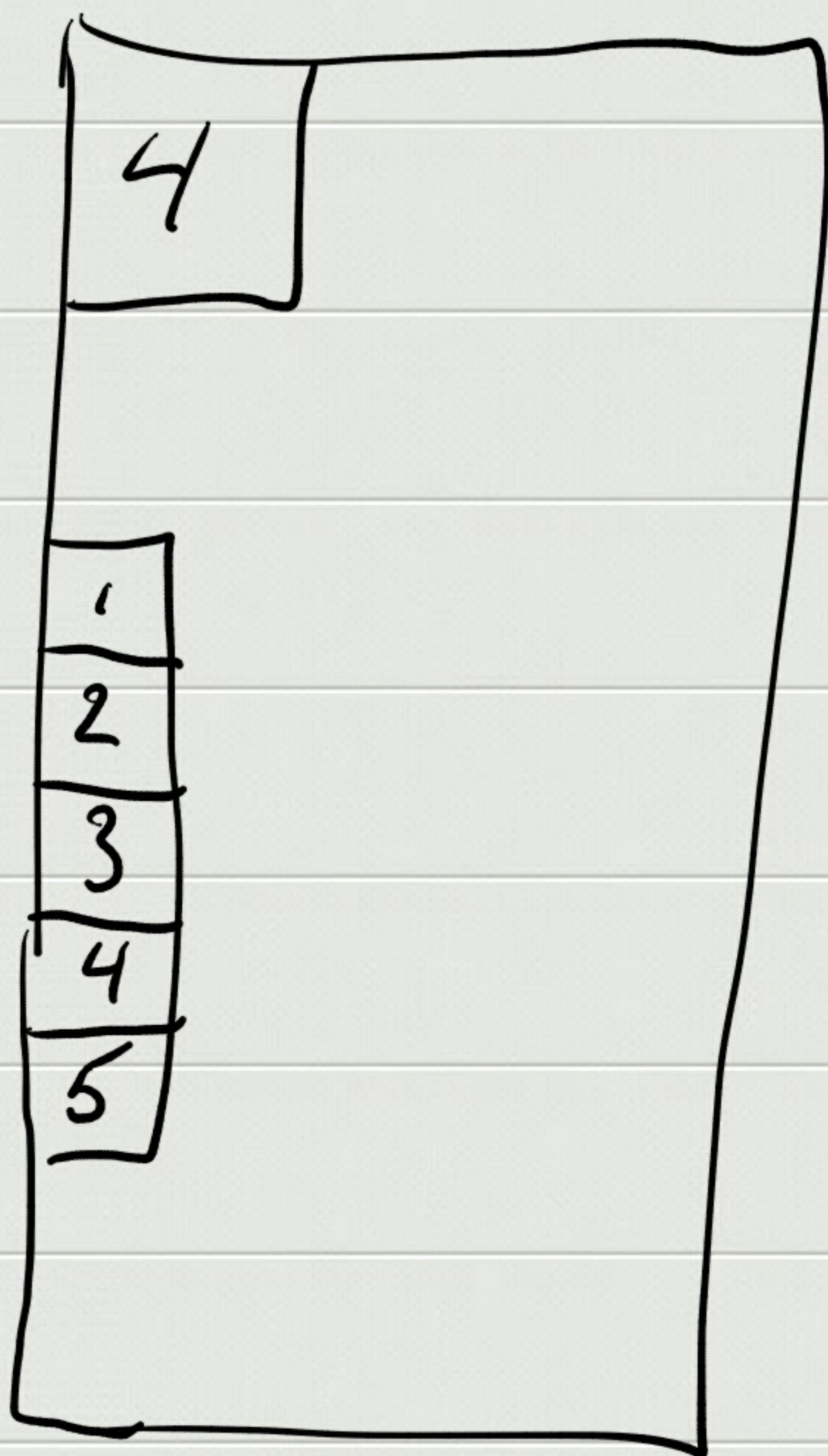


# Oversight





## ① interface



- Vælge tal
- se valget
- sende til ②

### Vælge tal

- scroll til en pil
- holde tal i scroll bar
- trykke på tal
- tryk på hjørne for at skifte
- træk tal op til hjørnet
- tal kommer frem tilfældigt på skærmen.

### Se Valget

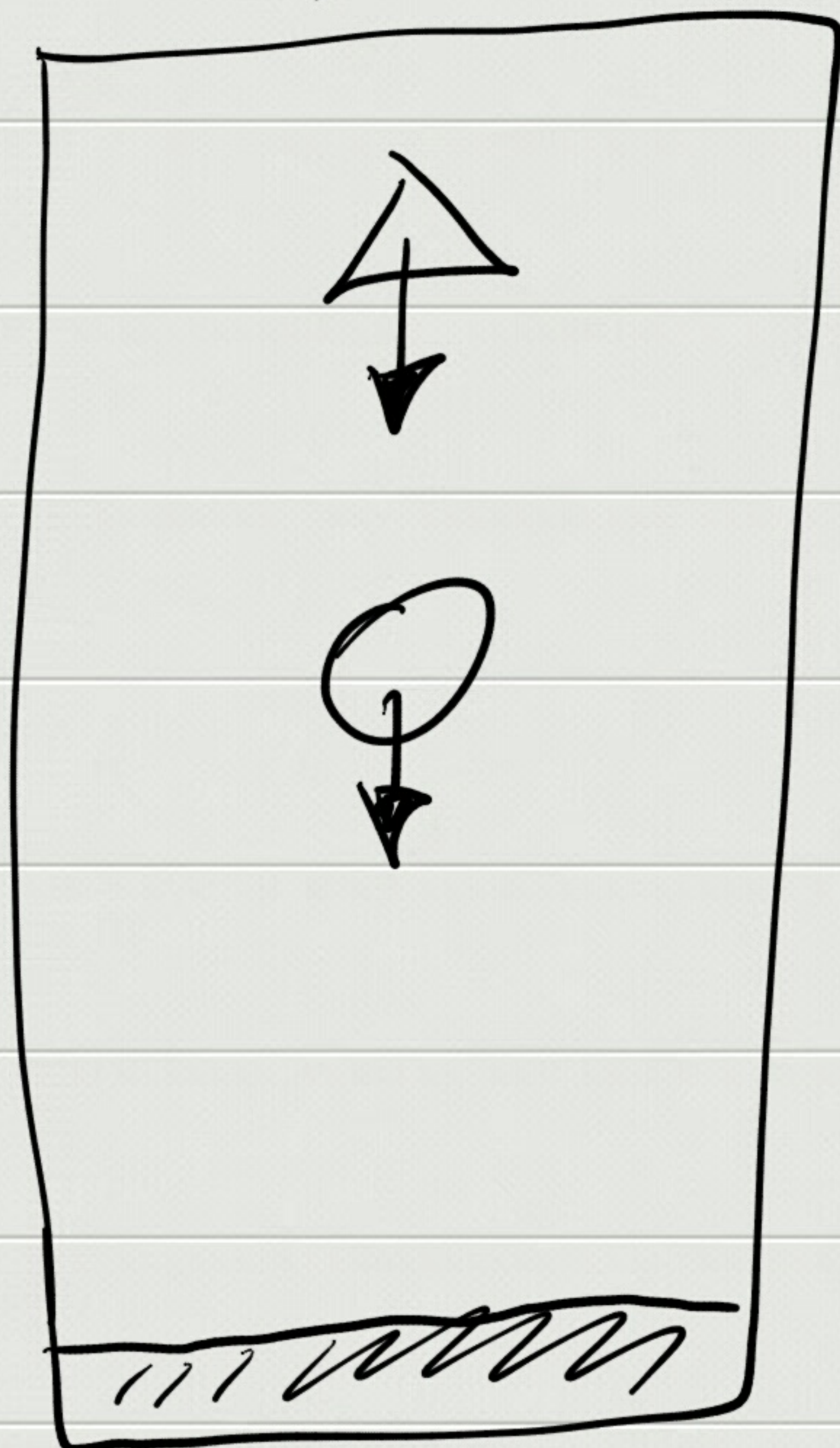
- tal vises i hjørnet
- pil ud for scroll
- valg i scroll lyser op
- baggrund skifter farve
- vandmærke af form på baggrund
- lyd (enkel / vedvarende)
  - pip
  - rindende vand

### sende til ②

- holde tal i scroll & tryk på objekt
- tryk på objekt



## ② Udfordring



- vælge
- obj. falder
- obj. slut

### vælge

- tryk på obj.
- swipe over obj. (fruit ninja)
- træk linjer mellem flere obj.
- holde & træk obj. ud (kast)
- træk obj. ind i hinanden

### Obj. falder

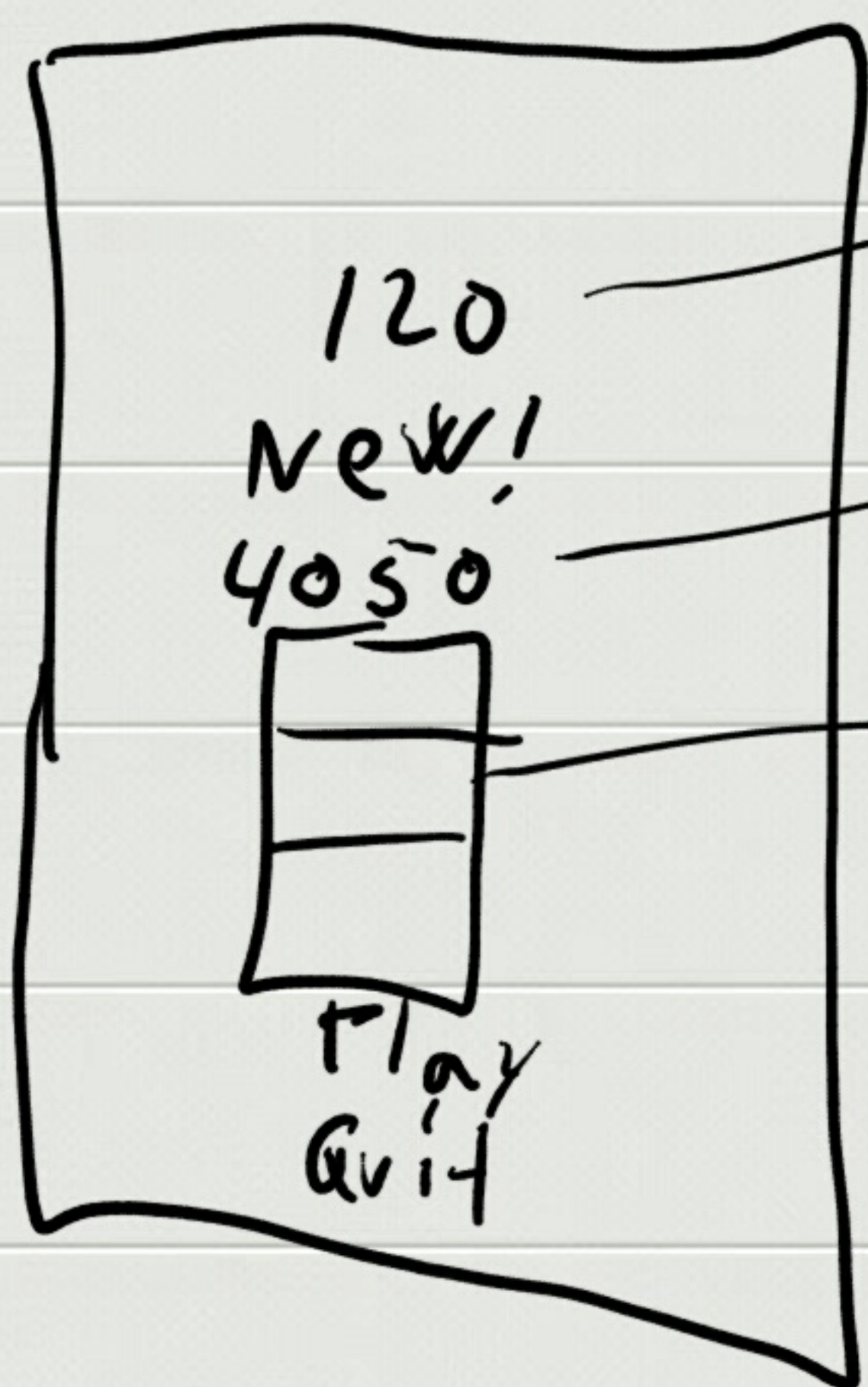
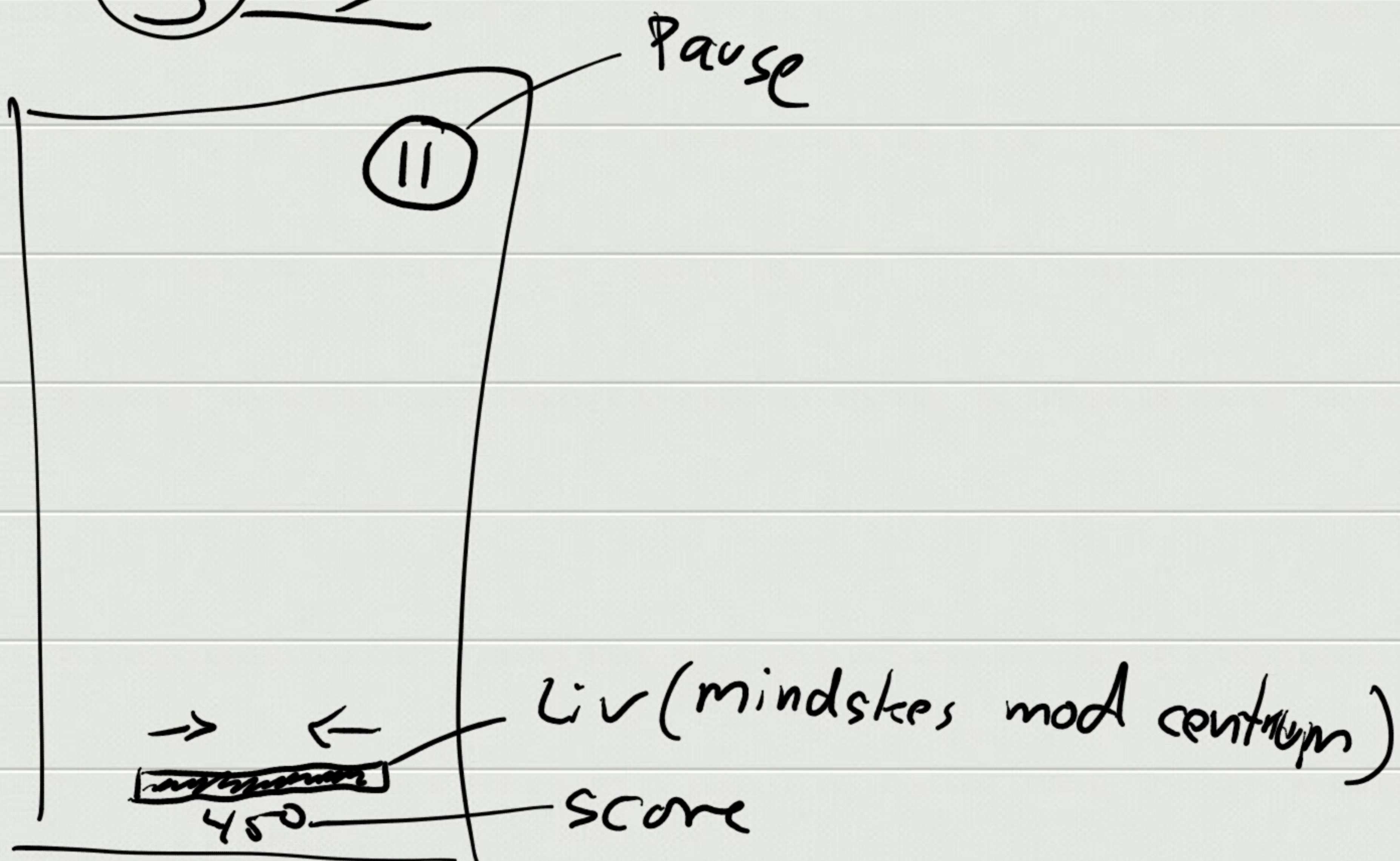
- roterer mens de falder
- falder lige ned fra 1 punkt
- falder i vinkel, og vinkler tilbage fra kanten
- spawner forskellige steder
- følger et spor (evt. også opad)

### Obj. Slut

- forsvinder & giver ÷ point/Liv
- stabler op (tetris)



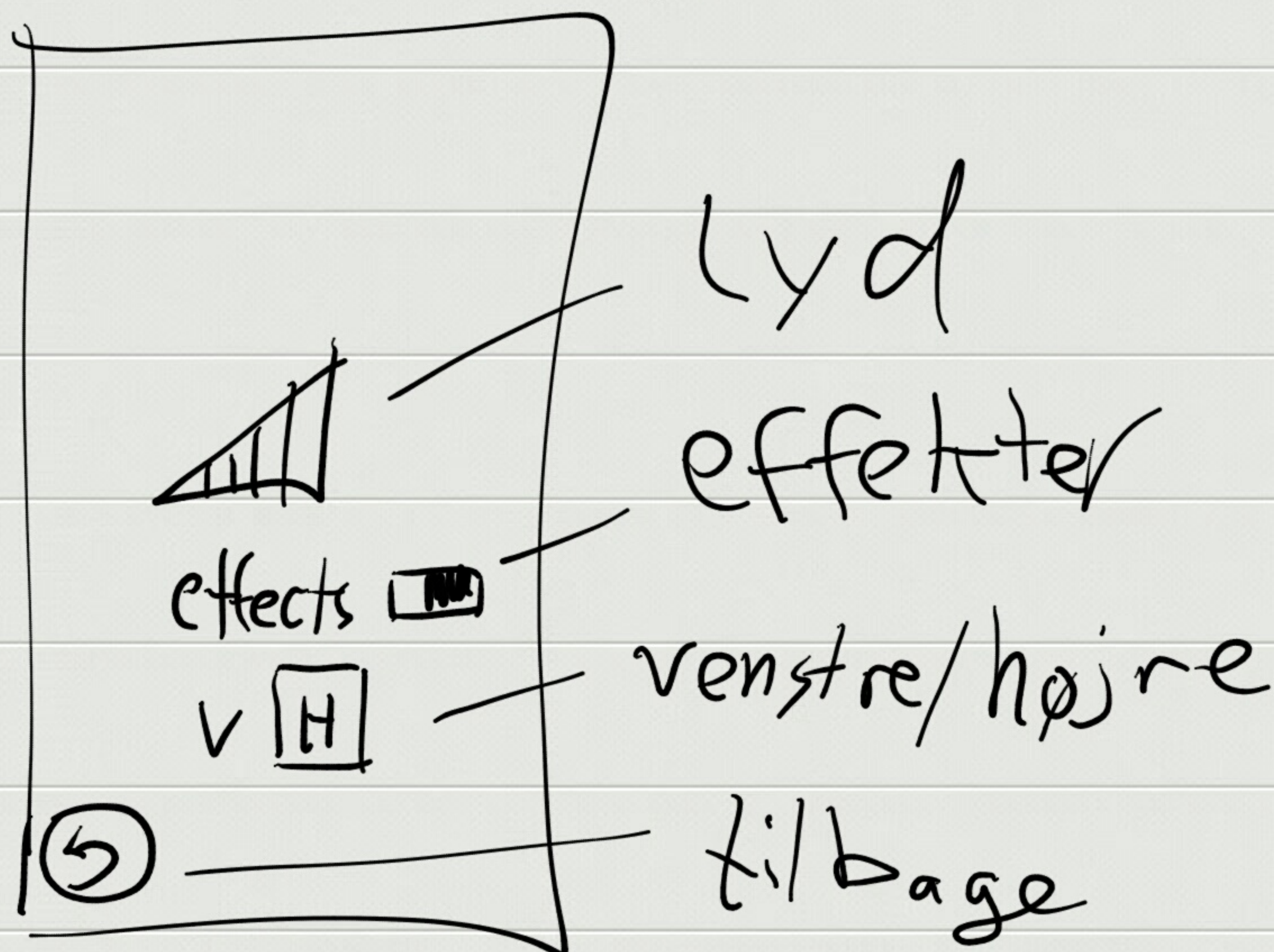
③ UI



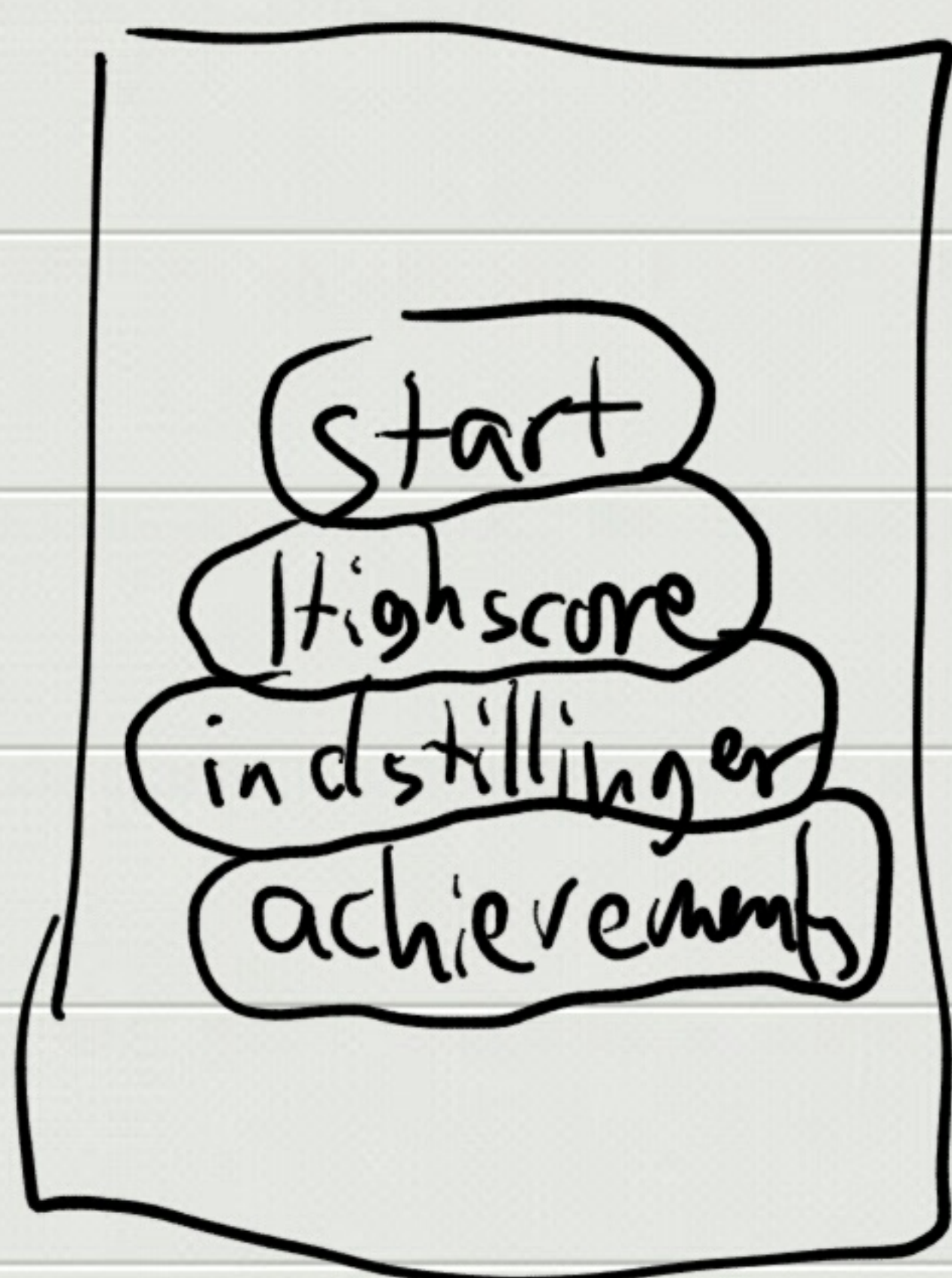
- score
- highscore
- 3 mini-mål
- Highscore
- score
- Liv (farveskift/mindre/billede)
- Combo (i træk/på tid/...)   
 ↳ effekt
- GameOver tekst
- Achievements
- Pause knap
- mini mål



## ④ indstillinger



## ⑤ start



## ⑥ level

