

Разработка приложения ГеоКвест.Барнаул

28 мар. 2025 г.

Лаборатория разработки Web-сервисов

<http://kuchin.myspt.ru>

Управляющий проектом
Сроки проекта

Тимур Кучин
31 янв. 2025 г. - 13 мая 2025 г.

Выполнено
Задачи
Исполнители

9%
58
2

Создание игрового веб-приложения, которое позволит пользователям угадывать места в городе Барнаул, основываясь на панорамах.

Задачи

Название	Дата начала	Дата окончания
Инициация	31.01.2025	04.02.2025
Подготовка устава проекта <i>Формирование официального документа, определяющего цели, задачи, критерии успеха и границы проекта.</i>	31.01.2025	01.02.2025
Написание коммерческого предложения <i>Подготовка документа, содержащего описание идеи, ценности, выгод, сроков и предварительной оценки стоимости проекта для заказчиков и инвесторов.</i>	31.01.2025	03.02.2025
Идентификация и регистрация стейкхолдеров <i>Определение всех заинтересованных сторон, их ролей и ожиданий от проекта.</i>	01.02.2025	04.02.2025
Планирование	05.02.2025	22.03.2025
Планирование управления содержанием <i>Разработка подхода к сбору и документированию требований, выбор методов и инструментов.</i>	05.02.2025	06.02.2025
Сбор детальных требований <i>Интервью со стейкхолдерами, формирование списка функциональных и нефункциональных требований.</i>	06.02.2025	11.02.2025
Уточнение приоритетов функционала <i>Расстановка приоритетов по пользовательским историям с учётом бизнес-ценности.</i>	11.02.2025	15.02.2025
Создание структуры содержания проекта (WBS) <i>Разбиение проекта на блоки задач и подзадачи. Создание структуры содержания проекта (WBS) Формирование иерархической структуры задач (WBS) Создание структурированного перечня задач проекта (WBS) Определение содержания работ проекта (WBS)</i>	17.02.2025	19.02.2025
Определение зависимостей <i>Установка логических связей между задачами (что за чем идет, где возможна параллельная работа).</i>	19.02.2025	20.02.2025
Оценка необходимых ресурсов операций <i>Выявление требуемых компетенций, людей и инструментов для выполнения проекта</i>	20.02.2025	21.02.2025
Разработка графика проекта (Gantt) <i>Формирование календарного плана, согласование сроков и распределение ресурсов.</i>	22.02.2025	24.02.2025

Задачи

Название	Дата начала	Дата окончания
Планирование распределения ролей <i>Определение ролей и зон ответственности, составление RACI-матрицы при необходимости.</i>	25.02.2025	26.02.2025
Определение плана коммуникаций <i>Определение частоты и формата встреч, отчетов и рассылок.</i>	26.02.2025	26.02.2025
Настройка инструментов для общения <i>Настройка Slack/Telegram, Trello/Jira, репозитория (GitHub/GitLab) и других инструментов.</i>	26.02.2025	26.02.2025
Идентификация рисков <i>Составление списка возможных рисков (технических, организационных и т.д.).</i>	28.02.2025	01.03.2025
Анализ рисков <i>Оценка вероятности и влияния каждого риска.</i>	03.03.2025	04.03.2025
Разработка плана реагирования <i>Определение стратегий реагирования (избежать, смягчить, принять) и разработка резервных планов.</i>	04.03.2025	05.03.2025
Согласование бюджетов <i>Уточнение стоимости и распределение бюджета на предполагаемые закупки.</i>	07.03.2025	10.03.2025
Определение критериев качества <i>Определение требований к функционалу и интерфейсу для достижения заданного уровня качества.</i>	11.03.2025	12.03.2025
Планирование проверок качества <i>Разработка плана тестирования, проведения код-ревью и сбора метрик качества.</i>	13.03.2025	14.03.2025
Разработка плана управления проектом <i>Составление единого документа, объединяющего все управленческие планы (содержание, сроки, затраты, качество, коммуникации, риски и т.д.).</i>	15.03.2025	20.03.2025
Постановка задач(уже переход в фазу исполнения) <i>Формирование и назначение конкретных задач в таск-трекере (например, Jira, Trello), определение сроков и ответственных исполнителей.</i>	21.03.2025	22.03.2025
Разработка дизайна и пользовательского интерфейса	21.03.2025	28.03.2025
Скетчи и прототипы интерфейса <i>Создание прототипов основных экранов, отображающих логику работы и расположение элементов.</i>	21.03.2025	25.03.2025

Задачи

Название	Дата начала	Дата окончания
Создание дизайн-системы <i>Определение стилей, палитры, шрифтов и компонентов для единообразного интерфейса.</i>	26.03.2025	28.03.2025
Настройка инфраструктуры	21.03.2025	28.03.2025
Настройка серверного окружения <i>Выбор и настройка хостинга (VPS/облако), настройка баз данных.</i>	21.03.2025	25.03.2025
Разворачивание VCS(Git) <i>Разворачивание репозитория на github.</i>	26.03.2025	26.03.2025
Настройка CI/CD <i>Автоматизация процессов сборки и деплоя</i>	26.03.2025	28.03.2025
Мониторинг и логирование <i>Настройка систем логирования и мониторинга производительности и ресурсов</i>	26.03.2025	28.03.2025
Фронтенд-разработка	29.03.2025	23.04.2025
Настройка проекта (frontend) <i>Инициализация проекта, настройка окружения</i>	29.03.2025	31.03.2025
Реализация основных экранов <i>Разработка ключевых страниц: панорама, карта, окно для угадывания локации, результаты.</i>	01.04.2025	11.04.2025
Адаптивная верстка и UI-детали <i>Обеспечение корректного отображения на разных устройствах, а также реализация анимаций и эффектов.</i>	12.04.2025	17.04.2025
Интеграция с API бэкенда <i>Подключение запросов и обработка ответов сервера (локации, результаты, авторизация и пр.).</i>	18.04.2025	23.04.2025
Бэкенд-разработка	29.03.2025	25.04.2025
Архитектура сервера и базы данных <i>Выбор фреймворка, проектирование структуры проекта и схемы базы данных (хранение локаций, пользователей и т.д.).</i>	29.03.2025	02.04.2025

Задачи

Название	Дата начала	Дата окончания
Реализация REST API <i>Создание эндпоинтов для авторизации, получения списка локаций, проверки ответов пользователя и пр.</i>	03.04.2025	14.04.2025
Интеграция с панорамами/картами <i>Настройка работы с API сторонних сервисов (Яндекс.Панорамы).</i>	15.04.2025	19.04.2025
Обеспечение безопасности <i>Настройка механизмов безопасности: JWT/OAuth, шифрование данных, валидация запросов.</i>	21.04.2025	25.04.2025
Тестирование	02.04.2025	02.05.2025
Разработка плана тестирования <i>Определение видов тестов (модульные, интеграционные, end-to-end) и критериев приемки.</i>	02.04.2025	03.04.2025
Написание тест-кейсов <i>Создание конкретных сценариев тестирования функционала (угадывание локации и пр.).</i>	04.04.2025	07.04.2025
Функциональное тестирование <i>Проверка корректности работы ключевых функций (регистрация, авторизация, угадывание локации и пр.).</i>	18.04.2025	28.04.2025
Нагрузочное/стресс-тестирование <i>Оценка производительности и устойчивости приложения при пиковых нагрузках.</i>	23.04.2025	29.04.2025
Приёмочное тестирование <i>Финальная проверка готовности продукта к релизу.</i>	30.04.2025	02.05.2025
Закрытие	03.05.2025	12.05.2025
Финальное приемочное тестирование <i>Проведение итоговой проверки по всем критериям готовности и формальное подтверждение качества продукта.</i>	03.05.2025	05.05.2025
Обучение и передача продукта стейкхолдерам <i>Демонстрация работы приложения, предоставление инструкций по эксплуатации и сбор обратной связи.</i>	06.05.2025	07.05.2025
Итоговый отчёт по проекту <i>Документирование результатов, выявленных проблем и рекомендаций по улучшению.</i>	08.05.2025	10.05.2025

Задачи

Название	Дата начала	Дата окончания
Формальное закрытие проекта <i>Подписание необходимых документов, архивация материалов, расформирование команды (при необходимости).</i>	12.05.2025	12.05.2025
Мониторинг и контроль	05.02.2025	12.05.2025
Отслеживание статуса задач <i>Регулярные встречи (стендапы, ретро), обновление статуса в таск-трекере (Jira/Trello) на протяжении проекта.</i>	05.02.2025	12.05.2025
Контроль рисков <i>Отслеживание выявленных рисков и реализация плана реагирования при необходимости.</i>	05.02.2025	12.05.2025
Контроль качества <i>Проведение промежуточных проверок (тесты, код-ревью, мониторинг метрик).</i>	05.02.2025	12.05.2025
Контроль изменений и версий <i>Утверждение запросов на изменение функционала/дизайна, ведение версий приложения.</i>	05.02.2025	12.05.2025
Контроль бюджета <i>Сверка фактических затрат с плановыми, корректировка бюджета по мере необходимости.</i>	05.02.2025	12.05.2025

Исполнители

Имя	Стандартная роль
Тимур Кучин	управляющий проектом
Шульга Ольга	Бэкенд-разработчик



