Списъци

Трифон Трифонов

Функционално програмиране, 2017/18 г.

2 ноември 2017 г.

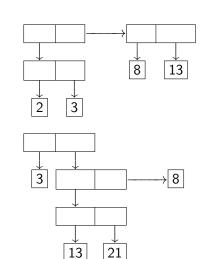
Наредени двойки

(A . B)



- $(cons < uspas_1 > < uspas_2 >)$
- Наредена двойка от оценките на <израз $_1>$ и <израз $_2>$
- (car <израз>)
- Първият компонент на двойката, която е оценката на <израз>
- (cdr <израз>)
- Вторият компонент на двойката, която е оценката на <израз>
- (pair? <израз>)
- Проверява дали оценката на <израз> е наредена двойка

Примери



All you need is λ — наредени двойки

Можем да симулираме cons, car и cdr чрез lambda!

Вариант №1:

```
(define (lcons x y) (lambda (p) (if p x y)))
(define (lcar z) (z #t))
(define (lcdr z) (z #f))
```

Вариант №2:

```
(define (lcons x y) (lambda (p) (p x y)))
(define (lcar z) (z (lambda (x y) x)))
(define (lcdr z) (z (lambda (x y) y)))
```

Списъци в Scheme

Дефиниция

- 1 Празният списък () е списък
- ② (h . t) е списък ако t е списък
 - h глава на списъка
 - t опашка на списъка



$$(a_1 . (a_2 . (... (a_n . ()))) \iff (a_1 a_2 ... a_n)$$

Вградени функции за списъци

- (null? <израз>) дали <израз> е празният списък ()
- (list? <израз>) дали <израз> е списък
 - (define (list? 1) (or (null? 1) (and (pair? 1) (list? (cdr 1))))
- (list {<израз>}) построява списък с елементи <израз>
- (list <uзpa $3_1><$ uspa $3_2>...<$ uspa $3_n>$) \iff (cons <uspa $3_1>$ (cons <uspa $3_2>...$ (cons <uspa $3_n>$ '()))))
- (cons <глава> <опашка>) списък с <глава> и <опашка>
- (car <списък>) главата на <списък>
- (cdr <списък>) опашката на <списък>
- () не е наредена двойка!
- (car '()) \longrightarrow Грешка!, (cdr '()) \longrightarrow Грешка!

Съкратени форми на car и cdr

Нека $I = (a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_n).$

- (car 1) $\longrightarrow a_1$
- (cdr 1) \longrightarrow ($a_2 a_3 ... a_n$)
- (car (cdr 1)) $\longrightarrow a_2 \longleftarrow$ (cadr 1)
- (cdr (cdr 1)) \longrightarrow ($a_3 \dots a_n$) \longleftarrow (cddr 1)
- (car (cdr (cdr 1))) $\longrightarrow a_3 \longleftarrow$ (caddr 1)
- имаме съкратени форми за до 4 последователни прилагания на car и cdr

Форми на равенство в Scheme

- $(eq? < uspas_1 > < uspas_2 >)$ връща #t точно тогава, когато оценките на $< uspas_1 > < uspas_2 >$ заемат едно и също място в паметта
- $(eqv? < uspas_1 > < uspas_2 >)$ връща #t точно тогава, когато оценките на $< uspas_1 > u < uspas_2 >$ заемат едно и също място в паметта или са едни и същи по стойност атоми (дори и да заемат различно място в паметта)
 - Ако (eq? <израз₁> <израз₂>),
 то със сигурност (eqv? <израз₁> <израз₂>)
- (equal? <uspas₁> <uspas₂>) връща #t точно тогава, когато оценките на <uspas₁> и <uspas₂> са едни и същи по стойност атоми или наредени двойки, чиито компоненти са равни в смисъла на equal?
 - В частност, equal? проверява за равенство на списъци
 - Ако (eqv? <uspas₁> <uspas₂>),
 то със сигурност (equal? <uspas₁> <uspas₂>)

Вградени функции за списъци

- (length <списък>) връща дължината на <списък>
- (append {<списък>}) конкатенира всички <списък>
- (reverse <списък>) елементите на <списък> в обратен ред
- (list-tail <списък> n) елементите на <списък> без първите n
- (list-ref <списък> n) n-ти елемент на <списък> (от 0)
- (member <елемент> <списък>) проверява дали <елемент> се среща в <списък>
 - По-точно, връща <списък> от <елемент> нататък, ако го има
 - Връща #f, ако <елемент> го няма в <списък>
 - Сравнението на елементи става с equal?
- (memqv < enemett > < cписък >) като member, но сравнява с eqv?
- (memq < enement > < cписък >) като member, но сравнява с eq?