

Liefergegenstände der WebApp-Gruppe

Meilenstein 1: Umstellung der Datenbank auf ein RDBMS

Unser erster Meilenstein ist die Umstellung der Datenbank auf ein relationales Datenbankmanagementsystem fertigzustellen. Hierbei arbeiten wir zu Zeit mit Apache Derby unter Zuhilfenahme von DataNucleus. Sollte diese Kombination nicht klappen, so werden wir ein anderes RDBMS verwenden.

Der Code wird in das SVN committed und soll automatisch im Hudson gebuildet werden. Die Konfiguration wird im Wiki beschrieben, so dass spätere Änderungen an der Datenbankanbindung leichter vonstattengehen.

Meilenstein 2: Erweitern der Funktionalität der WebApp

Nachdem Meilenstein 1 erfolgreich erfüllt wurde, ist es unser Ziel, die noch nicht umgesetzten Use Cases von der TWA Funktionalitätsseite unter der Überschrift „Spieler“ umzusetzen. Auf die „bookkeeper-spezifischen“ Use Cases wollen wir dabei verzichten.

Hierbei ist unsere Aufteilung die folgende:

Malte Kantak:

- Mail-Adresse verifizieren
- Profil bearbeiten
- Liste aller Charaktere anzeigen
- Spieler ausloggen

Torben Woggan:

- Spieler löschen
- Charakter Haar- und Hautfarbe auswählen
- Charakter anzeigen lassen
- Benutzer löscht Charakter

Ist einer dieser Use Cases noch nicht vorhanden oder fehlerhaft, so wird dieser geschrieben bzw. verbessert. An sinnvollen Stellen werden Unit-Tests durchgeführt.

Vorträge

Malte Kantak:

Persistenz mit JDO/JPA

Torben Woggan:

Das Google Web Toolkit Allgemein