

PROGRAMACIÓN III

I PROYECTO: AGENDA SOCIAL

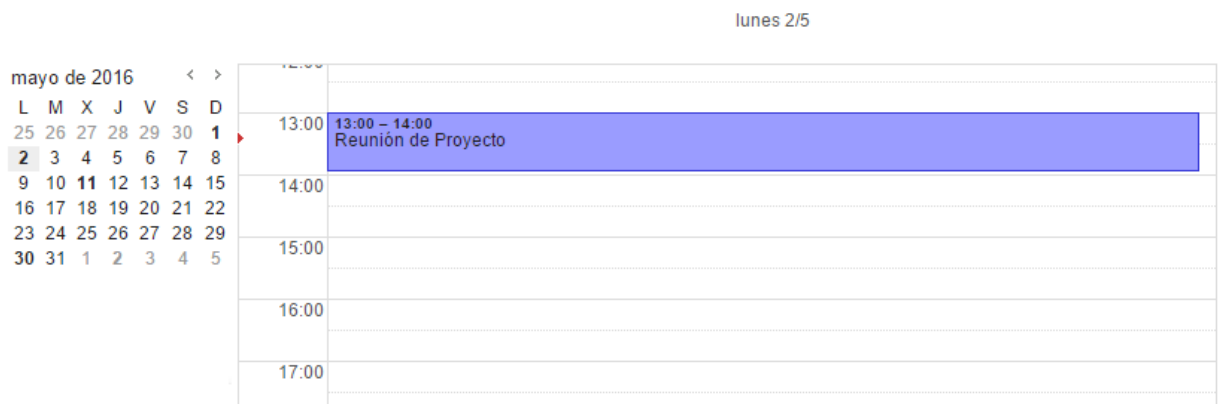
INDICACIONES GENERALES

- El proyecto debe realizarse en parejas o individual
- Se debe realizar una defensa corta del proyecto el día de la entrega. De no realizar la defensa del proyecto el mismo no será calificado, por lo cual se dará al estudiante una nota de un 1.
- Cualquier intento de fraude queda anulado el proyecto y obtendrá una nota de 1.
- El nombre del proyecto debe contener el nombre del estudiante y el nombre del proyecto:
 - NombreApellidoAgendaSocial
- Se debe controlar cualquier tipo de error en la aplicación.
- Se debe respetar el estándar de programación y documentación de C#.
- Fecha de entrega: Antes del 11/03/2016.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Se realizará la siguiente aplicación, con la siguiente serie de reglas y terminologías.

1. La interfaz del mismo queda a criterio del desarrollador pero debe visualizarse similar a la siguiente.



2. Se debe crear una aplicación que muestre una agenda de actividades diaria. .
3. Condiciones Generales
 - a. La aplicación obtiene los datos de archivos .txt, deben definir la estructura de dichos archivos y la cantidad de los mismos a utilizar. Tomar en cuenta que deben tener almacenado lo siguiente: Usuario, fechas y actividades.

- b. Los datos deberán estar previamente definidos y deben ser coherentes para el momento de la revisión. (Traer datos de prueba).
- 4. La aplicación muestra lo siguiente:
 - a. Calendario
 - b. Fecha y hora actual
 - c. Al seleccionar un día debo visualizar lo siguiente:
 - 1. Actividad
 - 2. Hora de Inicio – Hora Final
 - 3. Opción de agregar actividad
- 5. Funcionalidades:
 - a. **Iniciar Sesión:** El inicio de sesión a la agenda debe realizarse con alguna plataforma de autenticación online como las siguientes: Gmail, Facebook, Outlook, Twitter, Dropbox, etc. Mínimo debe permitir dos tipos de inicio de sesión.
 - b. **Compartir una actividad:** Puedo compartir una de las actividades a las que voy a asistir o en la que estoy actualmente. En alguna de las siguientes plataformas: Google+, Facebook o Twitter.
 - c. **Respaldo Online:** Puedo realizar un respaldo de mi aplicación por medio de la opción de Exportar/Importar la cual deberá realizar un respaldo en algún tipo de disco duro virtual como: Dropbox, Google Drive, OneDrive, etc. De la misma forma puedo realizar la importación de mis actividades.
- 6. Se debe desarrollar bajo la estructura de capas. (Interfaz – Lógica - Datos).
- 7. No hay límite de fechas, ni actividades (No hay cantidad definida).