

# Работа К. фильтрация изображений

автор: Конев Т.В. дата: 2022-05-17T21:15:50 хранилище:

<https://github.com/timakon/KonevCV/tree/main/prj.labs/task>

## Задание

0. текст, иллюстрации и подписи отчета придумываем самостоятельно

1. нарисовать

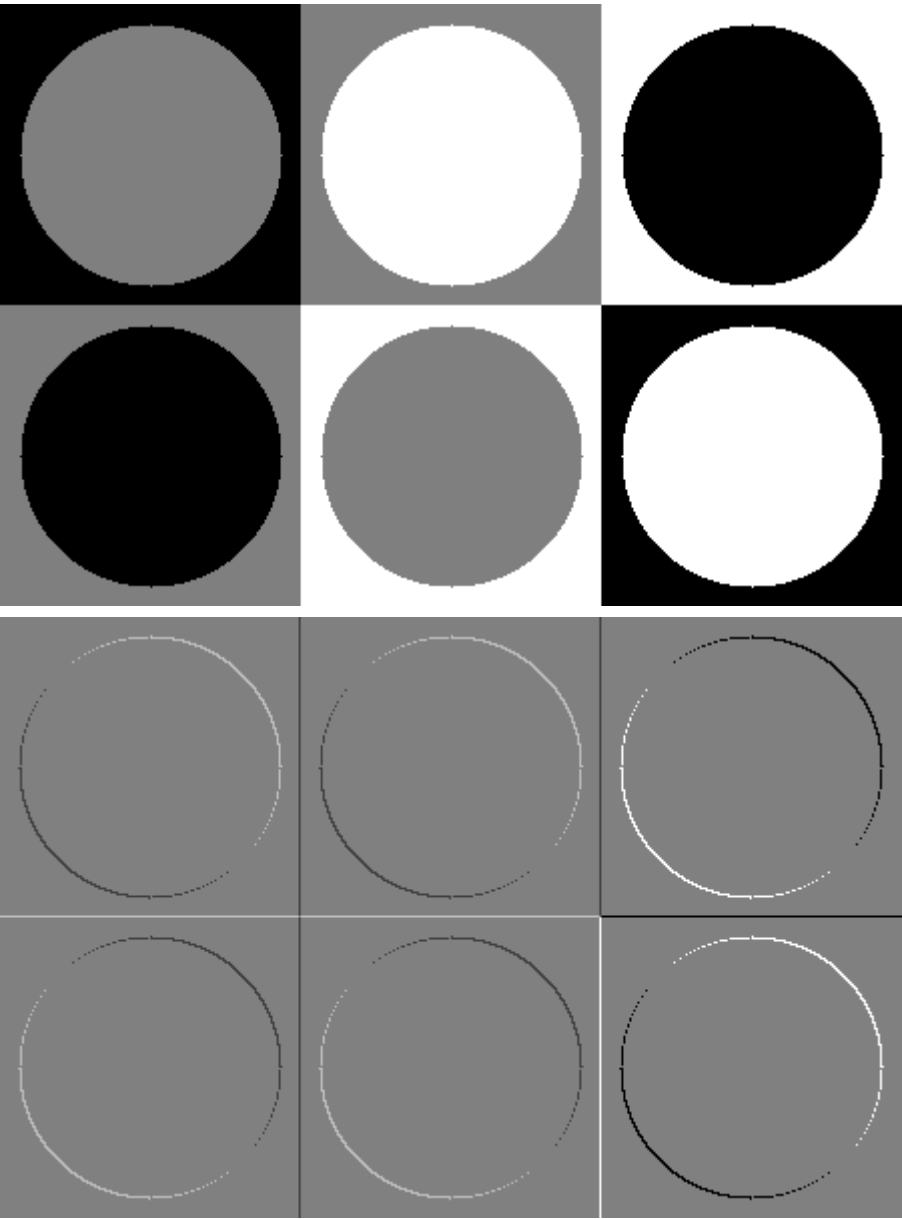
- одноканальное изображение
- поле  $2 \times 3$  из квадратных клеток  $150 \times 150$ px черного, белого и серого (127) цвета (соседние цвета разные)
- в центре клеток - круг другого цвета (все сочетания перебрать)

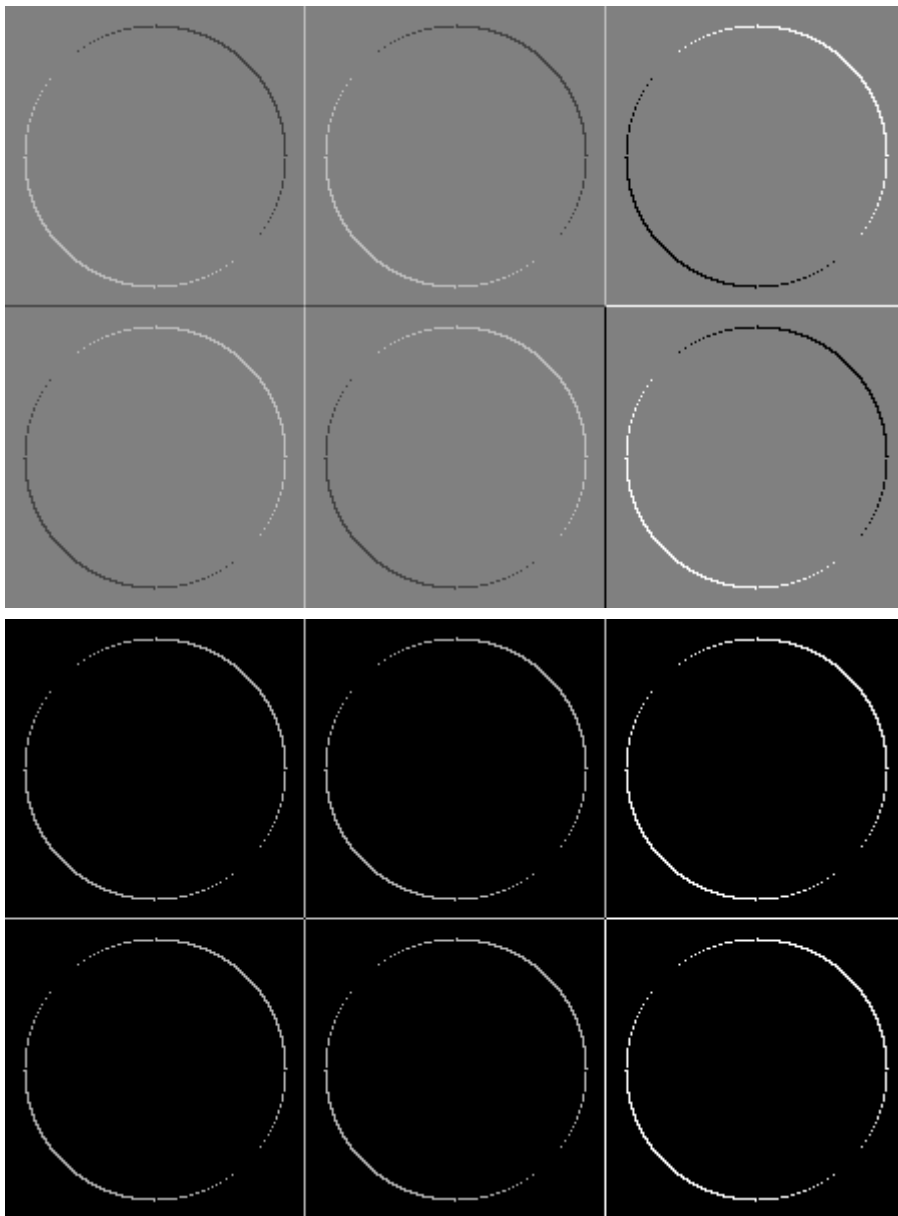
2. отфильтровать и визуализировать  $I_1$  (фильтр вида)  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

3. отфильтровать и визуализировать  $I_2$  (фильтр вида)  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

4. вычислить и визуализировать геометрическое среднее (корень из суммы квадратов  $I_1$  и  $I_2$ )

## Результаты





## Текст программы

```
#include <opencv2/opencv.hpp>
```

```
int main() {
    cv::Mat screen(300, 450, CV_32FC1);
    std::vector<std::vector<float>> color = { {0, 127, 255}, {127, 255, 0} };
    int radius = 75;
    int width = 150;
    cv::Rect2d rect(0, 0, width, width);

    for (int i = 0; i < 2; i++) {
        rect.y = i * width;
        for (int j = 0; j < 3; j++) {
            rect.x = j * width;
            cv::Mat tmp = screen(rect);
            tmp = color[i][j] / 255;
            cv::circle(screen, cv::Point(rect.x + radius, rect.y + radius), radius-10, color[1 - i]
        }
    }

    cv::imshow("screen", screen);
```

```

cv::imwrite("screen.png", screen * 255);

cv::Mat I1(2, 2, CV_32FC1);
I1 = 0;
I1.at<float>(0, 1) = 1;
I1.at<float>(1, 0) = -1;
cv::Mat I1_filtered;
cv::filter2D(screen, I1_filtered, -1, I1, cv::Point(0, 0));

cv::Mat I2(2, 2, CV_32FC1);
I2 = 0;
I2.at<float>(1, 0) = 1;
I2.at<float>(0, 1) = -1;
cv::Mat I2_filtered;
cv::filter2D(screen, I2_filtered, -1, I2, cv::Point(0, 0));

cv::Mat middle(300, 450, CV_32FC1);
for (int i = 0; i < middle.rows; i++) {
    for (int j = 0; j < middle.cols; j++) {
        middle.at<float>(i, j) = std::sqrt(std::pow(I1_filtered.at<float>(i, j), 2) + std::pow(
    }
}

I1_filtered = (I1_filtered + 1) / 2; //-1 0 1 -> 0 1 2 /2 -> 0 0.5 1
cv::imshow("I1_filtered", I1_filtered);
cv::imwrite("I1_filtered.png", I1_filtered * 255);

I2_filtered = (I2_filtered + 1) / 2;
cv::imshow("I2_filtered", I2_filtered);
cv::imwrite("I2_filtered.png", I2_filtered * 255);

cv::imshow("middle", middle);
cv::imwrite("middle.png", middle * 255);

cv::waitKey(0);
}

```