PROIECT PROGRAMARE WEB

SITE - AUDI

REALIZAT DE: TIMAR ANDREI

DESCRIEREA PROIECTULUI

- Proiectul a constatat in construirea unui site de prezentare pentru marca cunoscuta de autoturism (Audi). Site-ul contine urmatoarele pagini:
- Home
- Models
- Preferences
- Location
- Staff
- Contact Us

DESCRIEREA PROIECTULUI

- Fisierele sursa ale fiecarei pagini au fost scrise cu ajutorul structurii html, fiecare pagina avand cate un header si un footer.
- In partea de header avem titlul paginii si meniul, iar orice modificare a unui link din meniu se face intr-un singur loc.
- In partea de footer avem icon-urile cu linkuri catre diferite retele de mass-media prin care se doreste promovarea si din nou denumirea reprezentantei si localitatea in care este situata.
- Adaugarea unei noi pagini s-a facut foarte simplu, deoarece ea va include acelasi header si footer, modifincadu-se doar continutul.

DESCRIEREA PROIECTULUI

- Home pagina principala care se deschide la lansarea site-ului si care contine poze si descrierea autoturismului.
- Models sunt prezentate cele 4 tipuri principale din gama Audi printr-o scurta descriere a fiecaruia in parte si o mica poza pentru fiecare.
- Preferences pagina in care clientul isi poate alege propriile preferinte si optiunile disponibile pe care si le-ar dori la viitoarea masina.
- Location este prezentata o mini-harta care arata locatia exacta a reprezentantei, plus un buton de search prin care putem cauta si alte locatii disponibile.
- Staff este prezentata echipa de profesionisti in vanzari care se ocupa de clientii reprezentantei, plus din nou un mic buton de search care face posibila identificarea mai usoara a unui membru dorit.
- Contact Us contine un formular de contact care trimite un e-mail persoanei de contact a reprezentantei cu e-mailul, numele si numarul de telefon la care urmeaza sa fii contactat pentru viitoarele tale intrebari.

TEHNOLOGII FOLOSITE

- HTML
- CSS
- JavaScript

<u>HTML</u>

- HyperText Markup Language (HTML) este un limbaj de marcare utilizat pentru crearea paginilor web ce pot fi afișate într-un browser (sau navigator). Scopul HTML este mai degrabă prezentarea informațiilor paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. decât descrierea semanticii documentului. În cadrul dezvoltării web de tip front-end, HTML este utilizat împreună cu CSS și JavaScript.
- HTML este o formă de marcare orientată către prezentarea documentelor text pe o singura pagină, utilizând un software de redare specializat, numit agent utilizator HTML, cel mai bun exemplu de astfel de software fiind browserul web. HTML furnizează mijloacele prin care conținutul unui document poate fi adnotat cu diverse tipuri de metadate și indicații de redare. Indicațiile de redare pot varia de la decorațiuni minore ale textului, cum ar fi specificarea faptului că un anumit cuvânt trebuie subliniat sau că o imagine trebuie introdusă, până la scripturi sofisticate, hărți de imagini și formulare. Metadatele pot include informații despre titlul și autorul documentului, informații structurale despre cum este împărțit documentul în diferite segmente, paragrafe, liste, titluri etc. și informații cruciale care permit ca documentul să poată fi legat de alte documente pentru a forma astfel hiperlink-uri (sau web-ul).

CSS

- CSS sau Cascading Style Sheets este un standard pentru formatarea elementelor unui document HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul <style> și/sau atributul style. CSS este unul dintre tehnologiile de bază utilizate în procesul de dezvoltare web, împreună cu HTML și JavaScript.
- CSS3 reprezintă un upgrade ce aduce câteva atribute noi și ajută la dezvoltarea noilor concepte in webdesign. Unele dintre cele mai importante segmente (module) noi adăugate acestui standard pentru formatarea elementelor HTML aduc un plus considerabil în dezvoltarea activități webdesign. Mai jos sunt prezente in listă cele mai importante module adăugate in CSS3: Selectors, Box Model, Backgrounds and Borders, Image Values and Replaced Content, Text Effects, 2D/3D Transformations, Animations, Multiple Column Layout, User Interface. Deși au apărut unele deficiente de compatibilitate intre browsere, majoritatea proprietăților CSS3 au fost implementate cu succes in variantele browserelor noi.

JAVASCRIPT

- JavaScript (JS) este un limbaj de programare orientat obiect bazat pe conceptul prototipurilor. Este folosit mai ales pentru introducerea unor funcționalități în paginile web, codul JavaScript din aceste pagini fiind rulat de către browser. Limbajul este binecunoscut pentru folosirea sa în construirea site-urilor web, dar este folosit și pentru accesul la obiecte încapsulate (embedded objects) în alte aplicații. Cea mai des întâlnită utilizare a JavaScript este în scriptarea paginilor web. Programatorii web pot îngloba în paginile HTML script-uri pentru diverse activități cum ar fi verificarea datelor introduse de utilizatori sau crearea de meniuri și alte efecte animate.
- Browserele rețin în memorie o reprezentare a unei pagini web sub forma unui arbore de obiecte și pun la dispoziție aceste obiecte script-urilor JavaScript, care le pot citi și manipula. Arborele de obiecte poartă numele de Document Object Model sau DOM. Există un standard W3C pentru DOM-ul pe care trebuie să îl pună la dispoziție un browser, ceea ce oferă premiza scrierii de script-uri portabile, care să funcționeze pe toate browserele. În practică, însă, standardul W3C pentru DOM este incomplet implementat. Deși tendința browserelor este de a se alinia standardului W3C, unele din acestea încă prezintă incompatibilități majore, cum este cazul Internet Explorer.
- O tehnică de construire a paginilor web tot mai întâlnită în ultimul timp este AJAX, abreviere de la "Asynchronous JavaScript and XML". Această tehnică constă în executarea de cereri HTTP în fundal, fără a reîncărca toată pagina web, și actualizarea numai anumitor porțiuni ale paginii prin manipularea DOM-ului paginii. Tehnica AJAX permite construirea unor interfețe web cu timp de răspuns mic, întrucît operația (costisitoare ca timp) de încărcare a unei pagini HTML complete este în mare parte eliminată. JavaScript este cu adevărat un limbaj dinamic. Rar este necesar să utilizați operatorul de evaluare pentru lucruri de genul acesta, pentru că, practic, puteți scrie orice doriți, dacă sintaxa este corectă și dacă ceea ce ați scris nu există, veți primi o eroare de execuție.

RESURSE UTILE

Html, CSS, JavaScript - https://www.w3schools.com/

Tutoriale - https://www.youtube.com/

• Site - https://www.audi.com/



AUDI AG, cussociat simplic ca Auds, este un productator de automobile din Germania, cu sedual in Ingolatadt, landad Bavaria. Capitabul societății

Audi auto deplum aprateure în martaure (100 4,8%), de Cussocial Voltanessere. Tur în 1 cussocial 100 c. audit automată al Granu Audit Nell' 3 cus Trans-AUDI AG, cunnecut samplu ca Auda, este un productior de automobile din Germania, cu sedini în Ingolstadi, Iandul Bavaria, Capitalni societății.

Adul ette definitul appeape în totalistate (99,14%) de Grupul Volkswagen. De în 1 immarie 1985, sedini central ai firmei Auda NSU Auto Union.

AG AG ante automobilistă automobilistă despresari annaturate 8 % de discourant de la Nacionalită de la capital de despresari annaturate 8 % de discourant de la Nacionalită de la capital de discourant de la capital de l Audi ente deținist aproape în totalitate (99,14%) de Grupul Volksvragea. De în 1 unuarie 1955, sedini central al firmut Audi NSU Auto Union.

AG (AG este echivaleruni german al abrevierii româneță S.A.), a foot mustat de în Neckaratinin în îngolitatăt, și de atunci produsele poartă. AG (AG este echiviteiunii german al aberviziti românești S.A.), a fou muzu de la Neckursulm la Ingolatade, și de armera produsele poura muzurle Asoli. În mul 2010, sinzârile Asoli su fou de 1,09 milioune de vehicule, comparator cu amil 2009, cind su fout de 0,95 milioune. nomité Audi. În amil 2010, vândarde Audi su fout de 1,09 milionne de vehicule, comparaire cu amil 2009, când au fout de 0,95 milionne. Automobilet de murca Audi, cu excepția celor doub urine gramme din Ingolatul și Neckarudin, mai sunt fideixint și în crașele. Cycle (Thomati): Ratisteleus (Elemente): Chemothem (Chem): Remettes (Ratist) și Australia de Chemothem (Chemothem). Austriusmere ur metta Aust, cu excepția teas utrus orate genium un ingocone și vexanium, um sum interace și ne cașcie. Cyligină, Britislava (Slovacia), Chingdon (Chinā), Brixelles (Belgis) și Aurangaba (India), Slogand oficial al firmei Apid ve cate versprung outrot recinnat ("Frogres gran, sentiscopes). Acest stogan a tion zoroto gentra prana outra la recinna princi ("Fau y acest sugan a tion zoroto gentra princi ("Fau y acest gran princi ("Fau 19/1. Sogamu mas este fotout și în câmtecele "Zooropa" al formației U2 sau în alturust "Parkhir" aparținând formaței engleze Blur. De mulți ani înconce, secția Andi Tindaton ("Tindapă Audi"), împreună cu sociațile cu tradiții vechi Audi Cinon GmbH și NSU GmbH, șezzină pe andi Blură Secția Andi Tindaton ("Tindapă Audi"), împreună cu sociațile cu tradiții vechi Audi Cinon GmbH și NSU GmbH, șezzină pe ani monce, secja anna transcon ("transpa avus), imprema cu ancciațiire cu transpa vecia auno transc amint și 750 uniori, șiezema cu Secra lagă interia Sarte immicrat a fernel Aluli. Siglă Aluli contră din patru cercuri supragune, ele reprezentind cele patru matei membre de Cultural Alune Secration (Sigla inchestratura quantitată duri se revert Elizab e) Windows quantită ann quantită duri și dudus separatori Partit de scara largà sutoria fisare ramificina a farmei Audi. Sigla Audi cenarà din patru cercuri supraguae, ele reprezintand cele patru materi membre ale farmei Audi. Sigla ambelizzaza contopirea Audi eu DKW, Horch și Wanderer: primul cerc reprezinta Audi, al doilea reprezinta DKW, al discontinui de la contopirea Audi eu DKW, Horch și Wanderer: primul cerc reprezinta Audi, al doilea reprezinta DKW, al treilea este Horch, iar ultimul, Wanderer.











62022 AUDI CLUJ-NAPOCA

Where we are?

Größere Karte ansehen

BUNĂ ZIUA

Menu

Enter keywords



Latest News

25/06/2022

New Website Updates

Audi și 4 screen su convenit







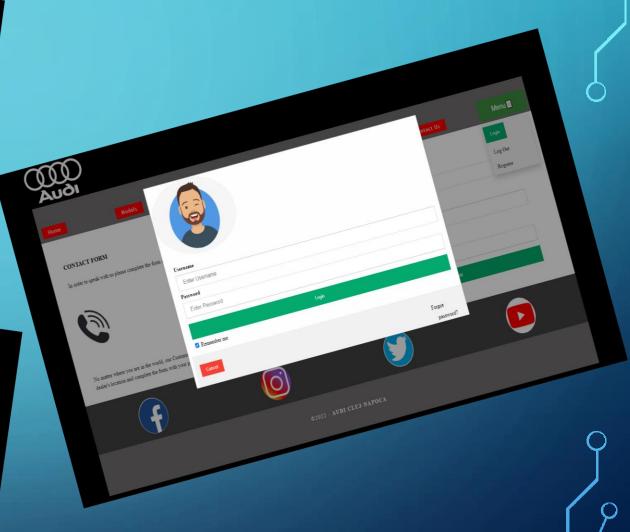


Create your car!









```
<title>Audi Cluj-Nagoca</title>
k rel="stylesheet" href="css/style.css">
<script src="JS/script.js"></script>
            <a href-"Audi.html">Home</a>
            <a href="Models.html">Models</a>
<a href="Preferences.html">Preferences</a>
<a href="Location.html">Location</a></a></a>
            <1i><a href="ContactUs.html">Contact Us</a>
                <button class="dropbtn">Menu </putton>
                      <div id="id01" class="modal":
                         <form class="modal-content animate" action="/action_page.php" method="post";</pre>
                            <div class="imgcontact"
                              <span onclick="document.getElementById('id01').style.display='none'" class="close" title="Close Modal">&times;</span>
<img src="avatar.png" alt="Avatar" class="avatar">
```

```
function bgChange(bg) {
                                           //Search Bar
   document.body.style.background = bg;
 const userCardTemplate = document.querySelector("[data-user-template]")
 const userCardContainer = document.querySelector("[data-user-cards-container]")
 const searchInput = document.querySelector("[data-search]")
 let users = []
 searchInput.addEventListener("input", e => {
   const value = e.target.value.toLowerCase
   users.forEach(user => {
     const isVisible =
       user.name.toLowerCase().includes(value) ||
       user.email.toLowerCase().includes(value
     user.element.classList.toggle("hide", !isVisible)
 fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users")
   .then(res => res.json())
   .then(data => {
     users = data.map(user => {
       const card = userCardTemplate.content.cloneNode(true).children[0]
       const header = card.querySelector("[data-header]")
       const body = card.querySelector("[data-body]")
       header.textContent = user.name
       body.textContent = user.email
       userCardContainer.append(card)
       return { name: user.name, email: user.email, element: card }
```

```
784
        @-webkit-keyframes animatezoom {
          from {-webkit-transform: scale(0)}
          to {-webkit-transform: scale(1)}
        @keyframes animatezoom {
          from {transform: scale(0)}
          to {transform: scale(1)}
        /* Change styles for span and cancel button on extra small screens */
        @media screen and (max-width: 300px) {
          span.psw {
             display: block;
             float: none;
          .cancelbtn {
             width: 100%;
804
        .search-wrapper {
          display:table-row;
          flex-direction:column;
          gap: .25rem;
810
        .search-wrapper label {
          font-size: large:
         border: 2px solid □ green;
         background: lightgreen
        .search-wrapper input {
          font-size: large;
         border: 5px solid [ ];
          margin-left: 100px;
          text-size-adjust: 250px;
```