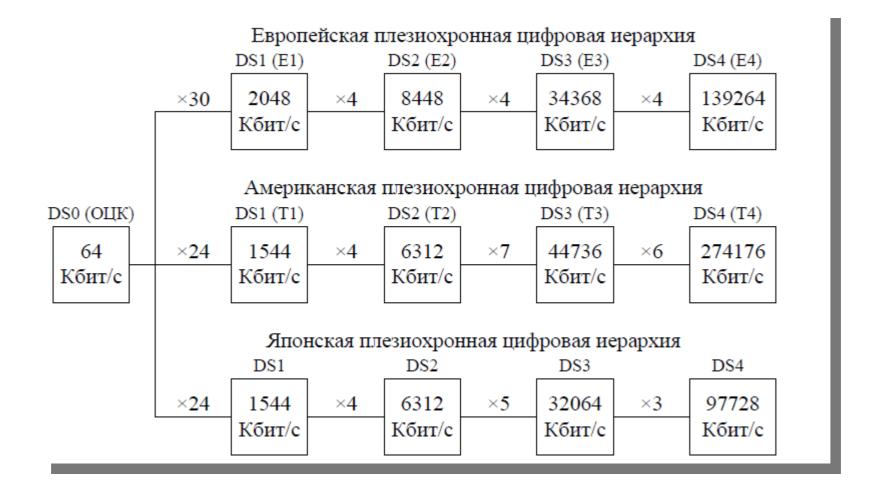
(Синхронная цифровая иерархия)

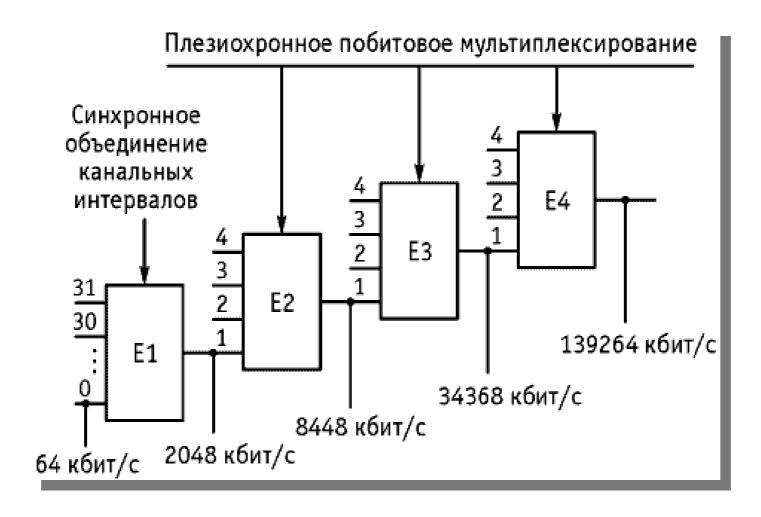
## Общие термины

- Поток E1 стандарт цифровой передачи данных, состоящий из 32 цифровых каналов со скоростью каждого 64 Кбит/с. 30 для голоса и данных. 1 для сигнализации и 1 для синхронизации. Мы опираемся на стандарт E1, потому что кроме него в России в PDH встретить что-то крайне сложно.
- PDH/ SDH технологии для создания первичных сетей.
- Первичные сети это телекоммуникационные сети особого вида, предназначенные для создания высокоскоростных каналов, которые затем используются для построения других сетей.

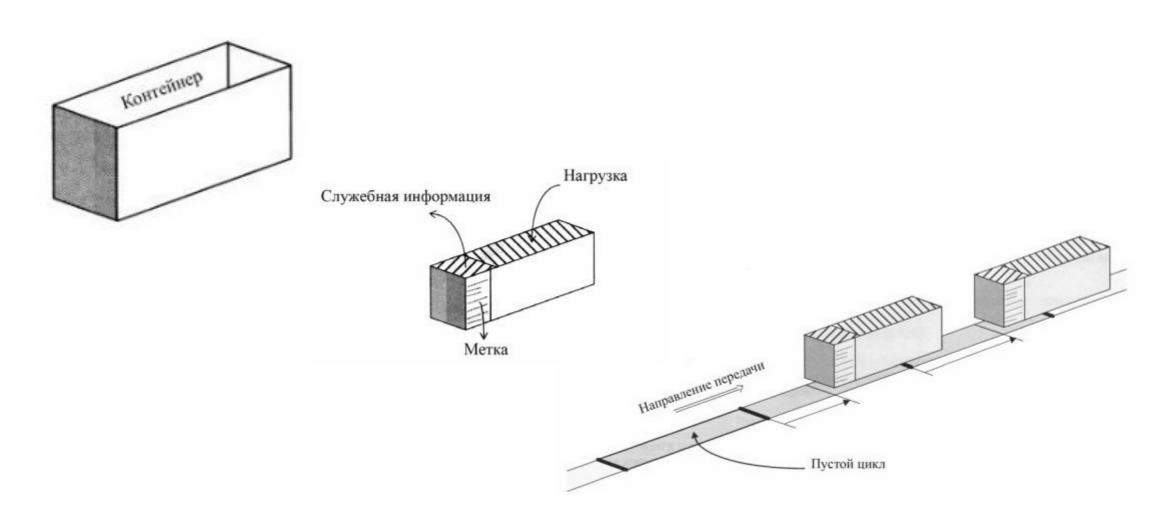
#### **PDH**

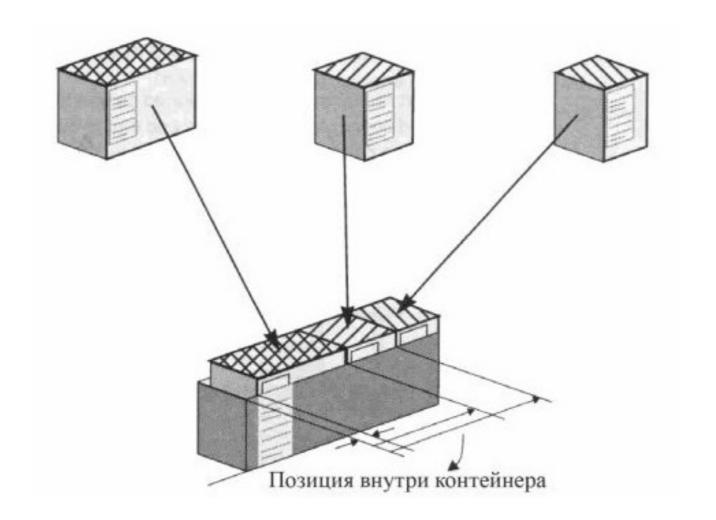


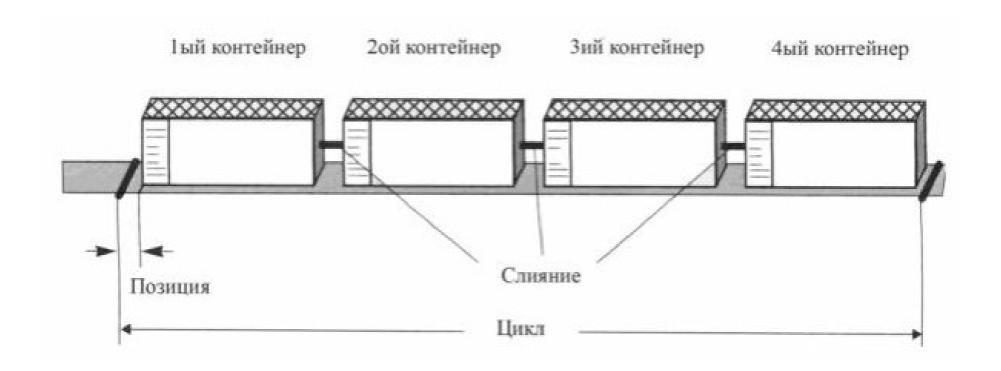
#### **PDH**



- Технология **SDH** (Synchronous Digital Hierarchy) это система передачи данных, основанная на синхронизации по времени передающего и принимающего устройств.
- Мультиплексирование это процесс уплотнения канала связи, другими словами, передача нескольких потоков данных с меньшей скоростью по одному каналу связи, с использованием специального устройства, называемого мультиплексором.
- **Мультиплексор** устройство, обеспечивающее передачу в желаемом порядке цифровой информации, поступающей по нескольким входам на один выход. Может быть реализован как аппаратно так и программно.









9 столбцов \* 9 строк \* 8 бит \* 8000 циклов/сек + 261 столбец \* 9 строк \* 8 бит \* 8000 циклов/сек = 5,184 Мбит/с + 150,336 Мбит/с = 155,52 Мбит/с

# Производители оборудования SDH

- Alcatel-Lucent
- Cisco
- D-Link
- Lofis
- QTECH
- RAD Data Communications
- Zelax
- Морион
- НПП Полигон
- T8 000

### Преимущества и недостатки

- <u>простая</u> технология мультиплексирования;
- доступ к низкоскоростным сигналам <u>без необходимости</u> <u>мультиплексирования/демультиплексирования</u> всего высокоскоростного канала. Это позволяет достаточно просто осуществлять подключение клиентского оборудования
- наличие <u>механизмов резервирования</u> на случай отказов каналов связи или оборудования;
- возможность *наращивания решения;*
- совместимость оборудования от различных производителей;